

PC Player plus 7/97

- PC Player Direct3D-Benchmark
- Musik im Magazin-Programm
- DatenPlayer Deluxe enthält TipsPlayer
- Allgemeines zum DatenPlayer Deluxe
- Wie schaue ich mir die LIESMICH-Dateien an?
- Windows 95
- Nachbestellen von Heften und CDs
- Fragen oder Anmerkungen?

Musik im Magazin-Programm

In dieser Ausgabe der PC Player plus hat sich unser CD-Mann Henrik Fisch mit einer Hintergrundmusik verewigt. Das Stück heißt "Dream" und wurde mit einer Terratec Maestro 32/96 sowie einem aufgesteckten Korg-Wavetable-Board arrangiert. Die Aufnahmen erfolgrn komplett mit der Maestro-Karte.

Wer Lust hat, sich mit eigenen Musik-Stücken auf unserer CD für die Hintergrund-Musik des Magazin-Programms zu verewigen, darf uns gerne schreiben. Per E-Mail erreichen Sie uns in unter

cdrom@pcplayer.mhs.compuserve.com

PC Player Direct3D-Benchmark

Ab dieser Ausgabe finden Sie auf unserer CD nicht nur den DOS-Benchmark PCPBench sondern auch unseren Brandneuen 3D-Benchmark "PCP3DBench". Wie der Vorgänger wurde er von Markus Oberrauter für uns programmiert. Am einfachsten installieren Sie den Benchmark über das AutoRun-Menü, daß sich meistens selber startet, wenn Sie unter Windows 95 die PC-Player-CD ins Laufwerk einlegen. Sie können den benchmark aber auch per Hand installieren. Sie finden das Programm im Verzeichnis

\PROGRAMM\PCP3D

Führen Sie dort das Programm SETUP.EXE aus. und befolgen Sie die Anweisungen des Programms. Für den Benchmark benötigen Sie unbedingt auch DirectX 3.0. Wenn nicht eines der zahlreichen Spiele und Demos bereits DirectX installiert hat, finden Sie es auf unserer CD im Verzeichnis

\PCPLAYER\DIRECTX

Weitere Hinweise und Erklärungen zu dem neuen Benchmark finden Sie in der Textdatei, die mit dem Benchmark installiert wird, sowie in der aktuellen Ausgabe der PC Player.

DatenPlayer Deluxe enthält TipsPlayer

Viele Leser haben es sich gewünscht, jetzt ist es endlich soweit: Im DatenPlayer sind jetzt Verweise auf Spiele-Tips integriert. Sie finden hier alle Tips, die jemals in der PC Player erschienen sind. Klicken Sie dazu ein Spiel an und dann auf die Taste "Tips". Die Datenbank sucht Ihnen dann alle Tips heraus, die zu diesem Spiel erschienen sind. Wenn Sie einen Tip von einem Spiel suchen, das nicht im DatenPlayer Deluxe enthalten ist, klicken Sie in dem Tips-Fenster einfach auf die Taste "Alle anzeigen". Sie sehen dann die Liste aller jemals veröffentlichten Tips. Wie auch beim DatenPlayer wird der TipsPlayer jeden Monat um die Tips der vorausgegangenen Ausgabe erweitert.

Allgemeines zum DatenPlayer Deluxe

Bevor Sie den DatenPlayer Deluxe verwenden, muß das von uns verwendete Datenbank-System unter Ihrem Windows installiert werden. Der Datenplayer merkt allerdings selbständig, ob die benutzte Borland-Datenbank-Engine bereits vorhanden ist oder nicht. Falls Sie diese unter Windows noch nicht installiert haben, startet der Datenplayer automatisch die Installations-Routine.

Außerdem benötigt der Datenplayer seine Daten auf einem beschreibbaren Medium. Aus diesem Grund legen wir beim Start des Datenplayers auf der Laufwerk C: folgendes Verzeichnis an:

C : \PCPLAYER\TEMP

Wenn Sie den Datenplayer beenden, können Sie diese Verzeichnisse mitsamt deren Inhalten komplett löschen.

Wie schaue ich mir LIESMICH-Dateien an?

In den verschiedenen Verzeichnissen dieser CD finden Dateien, die den Namen LIESMICH haben. Mit diesen Dateien sollen Sie genau das machen, was Ihnen der Name schon sagt: Lesen Sie sich diese Dateien mit einem Texteditor einfach durch. Das können Sie mit dem Write-Programm von Windows 3.1 oder dem WordPad von Windows 95 machen (also die selben Programme, mit denen Sie diesen Text lesen), mit dem Editor-Programm von Windows oder einem beliebigen anderen Texteditor oder auch einer Textverarbeitung. Im folgenden erklären wir Ihnen den Ladevorgang mit Write, WordPad und dem Editor.

Write

Starten Sie das Programm mit einem Doppelklick auf das Write-Icon im Zubehör-Ordner von Windows 3.1 (unter Windows 95 verwenden Sie bitte gleich das WordPad, das wird nämlich dort beim Start von Write geladen). Klicken Sie dann auf "Datei" und "Öffnen". Wählen Sie dann unter "Dateityp" den Eintrag "MS-DOS-Word (*.TXT)". Wechseln Sie auf der CD in das gewünschte Verzeichnis und laden Sie die Datei durch einen Doppelklick auf den Namen LIESMICH.TXT.

WordPad

Starten Sie das Programm unter Windows 95 mittels der Startleiste. Wählen Sie dort die Einträge "Programme" und "Zubehör" und schließlich "WordPad". Klicken Sie dann auf "Datei" und "Öffnen" (oder drücken Sie einfach die Tastenkombination "Strg" und "O"). Wechseln Sie nun mit dem Pull-Down-Menü am oberen Bildrand und den Einträgen in dem darunterliegenden Fenster in das gewünschte Verzeichnis der CD. Wählen Sie dann unter "Dateityp" den Eintrag "Textdokumente - MS-DOS-Format (*.txt)" aus. Laden Sie die Datei durch einen Doppelklick auf den Namen "LIESMICH" oder "LIESMICH.TXT".

Windows 95

Obwohl wir eine Autostart-Funktion für Windows 95 integriert haben, können wir keine Garantie übernehmen, daß alle Programme dieser CD-ROM auch unter Windows 95 einwandfrei funktionieren.

Unser DOS-Menü und die DOS-Spiele-Demos sollten bevorzugt im MS-DOS-Modus ausgeführt werden. Wenn das DOS-Menü von Win95 gestartet nicht funktionieren sollte, liegt dies meist an Grafikkarten-Treibern. Auf PCs in unserer Redaktion war fehlerfreier Betrieb möglich, allerdings ist es uns nicht möglich, alle Konfigurationen im Markt auszuprobieren.

Nachbestellen von Heften und CDs

Sollten Sie Probleme mit unserer CD haben, die auf einen Defekt zurückzuführen sind, oder wenn Sie eine Ausgabe der PC Player verpaßt haben, können Sie ältere Ausgaben oder CDs bei unserem Leserservice nachbestellen. Diesen erreichen Sie unter:

DMV Leserservice CSJ
Tel.: 089 / 20 24 02 50

FAX # 089 20 24 02 15

Fragen oder Anmerkungen?

Wenn Sie Probleme oder Anregungen zu der CD haben, wenden Sie sich bitte per Brief/Postkarte an:

**DMV Verlag
PC Player CD-ROM
Dornacher Str. 3
85622 Feldkirchen**

oder per E-Mail an

cdrom@pcplayer.mhs.compuserve.com

Bitte haben Sie Verständnis, **daß wir aus Zeitgründen keine telefonischen Anfragen beantworten können**, da genau nach dem Erscheinen einer Ausgabe am Kiosk unser Team mit Hochdruck die nächste Ausgabe fertigstellen muß. E-Mails und Briefe können wir hingegen innerhalb kurzer Zeit weiterleiten und beantworten.

Wichtiger Hinweis für E-Mail-Benutzer: Wenn Ihre E-Mail Adresse einen Punkt zwischen dem letzten Zeichen und dem @-Teichen besitzt, haben wir Schwierigkeiten mit der Beantwortung. Wenn Ihre Adresse zum Beispiel

Hans . Mustermann . @sonstwo

lautet, können wir Ihnen wegen des Punktes zwischen Mustermann und dem @ keine Mail zurückschicken. Der Grund liegt darin, daß es sich dabei um keine korrekte E-Mail-Adresse handelt.

Ihr Team PC Player