

# Patches

In dem Verzeichnis \PATCHES finden Sie Updates für folgende Programme:

## **DD2**

Destruction Derby 2

Netzwerk Patch für 8 Spieler

Kopieren Sie den Inhalt des Verzeichnisses in das Installations-Verzeichnis von Destruction Derby 2. Die Dateien DD2\_READ.TXT und INSTALLA.TXT enthalten weitere Informationen über den Patch.

## **EARTH**

Earth 2140

Patch 1.15

Starten Sie unter Windows 95 das Programm EARTH115.EXE, und geben Sie den Pfad an, in dem Earth installiert ist.

## **MDK.D3D**

MDK

DirectX-Patch für Windows 95

Mit diesem Patch unterstützt die Windows-95-Version von MDK auch DirectX. Damit werden auch 3D-Beschleunigerkarten ausgenutzt. Der Patch befindet sich allerdings noch im Beta-Stadium, weswegen für die einwandfreie Funktionsweise keine Garantie gegeben werden kann. Kopieren Sie den Inhalt des Verzeichnisses in das Installations-Verzeichnis von MDK und starten Sie das Programm dann wie gewohnt. Die Datei README.D3D enthält weitere Informationen über den Patch.

## **MDK.DOS**

MDK

DOS-Patch für Spielstand speichern

Mit diesem Patch kann man bei MDK an beliebiger Stelle im Spiel speichern, so wie es im Handbuch auch beschrieben ist. Der Patch befindet sich noch im Beta-Stadium, so daß eine einwandfreie Funktionsweise nicht garantiert werden kann. Kopieren Sie den Inhalt des Verzeichnisses in das Installations-Verzeichnis von MDK und starten Sie das Programm dann wie gewohnt. Die Datei README.F2S enthält weitere Informationen über den Patch.

## **MDK.W95**

MDK

Windows-95-Patch für Spielstand speichern

Mit diesem Patch kann man bei MDK an beliebiger Stelle im Spiel speichern, so wie es im Handbuch auch beschrieben ist. Der Patch befindet sich noch im Beta-Stadium, so daß eine einwandfreie Funktionsweise nicht garantiert werden kann. Kopieren Sie den Inhalt des Verzeichnisses in das Installations-Verzeichnis von MDK und starten Sie das Programm dann wie gewohnt. Die Datei README.F2S enthält weitere Informationen über den Patch.