

Tsw WebCoder Un ottimo editor HTML gratuito

► Il problema

Usare un editor HTML che supporti i tag, Css, JavaScript, Vbs e Php con interfaccia personalizzabile e mappatura delle cartelle sul server Internet

► La soluzione

Tsw WebCoder è un ottimo editor HTML, che si interfaccia col browser installato per l'anteprima e che incorpora un client FTP per la pubblicazione dei documenti

Nel CD Guida di questo numero (categoria Internet/Web design) trovate Tsw WebCoder



Gli editor HTML sono strumenti riservati a chi vuole creare contenuti per il Web disponendo del completo controllo sul codice.

Infatti, per creare contenuti "semplici" è sufficiente adoperare un qualunque applicativo tipo videoscrittura e scegliere poi le funzioni di salvataggio in HTML, ormai previste da molti software.

Tuttavia, se vogliamo scrivere un codice che utilizzi i fogli stile (Css), JavaScript, VisualBasic Script, Php oltre al tradizionale HTML e sfruttare le più evolute funzionalità disponibili per i contenuti Web, dobbiamo ricorrere a un editor HTML vero e proprio.

Tsw WebCoder è un editor praticamente gratuito, molto ricco di funzioni e opzioni, di solito accessibili solo usando vari programmi, oppure più costosi software commerciali.

La versione freeware presenta un pannello di ritardo iniziale e non dispone di guida integrata (in ogni caso si può visitare il sito del produttore su Internet per cercare informazioni e aiuto).

Per superare questi limiti, bisogna acquistare la versione "Pro" al prezzo

di 29,99 dollari, direttamente dal produttore (<http://pro.tsware.net/order.html>).

Le caratteristiche principali

Adatto per esperti e neofiti che desiderano realizzare contenuti Internet, WebCoder dispone di varie funzioni che aiutano l'utente soprattutto quello alle prime armi. A questo proposito, consigliamo di consultare la guida on line, per informazioni sui comandi e le procedure.

Un sistema detto *Auto-Functions* guida in modo automatico alla scrittura di codice efficiente e corretto, mentre la funzione *Auto Proposal* suggerisce sempre i tag, attributi o valori accettabili per quanto stiamo scrivendo.

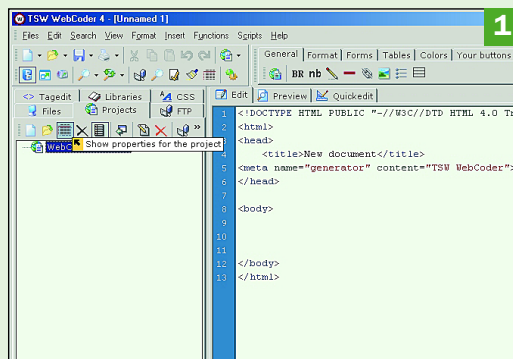
La funzione *Auto Complete* è in grado di completare al vostro posto la riga di comandi che si sta scrivendo, risparmiando tempo ed evitando possibili errori di battitura. La lista dei comandi di *Auto Proposal* è personalizzabile, per adeguarsi alle caratteristiche di scrittura del codice.

Il client FTP incorporato consente poi di inviare al server remoto le pagine HTML realizzate, per la pubblicazione su

Efficiente e completo

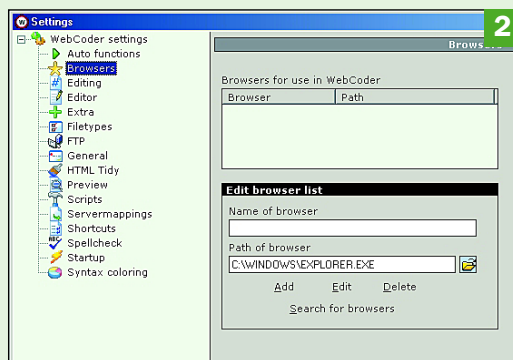
► Tre interfacce diverse

L'interfaccia di WebCoder è molto curata e può essere personalizzata durante l'installazione. È dotata di barre di strumenti spostabili e personalizzabili e di aiuti, che vengono visualizzati quando ci si ferma col puntatore del mouse su un pulsante.



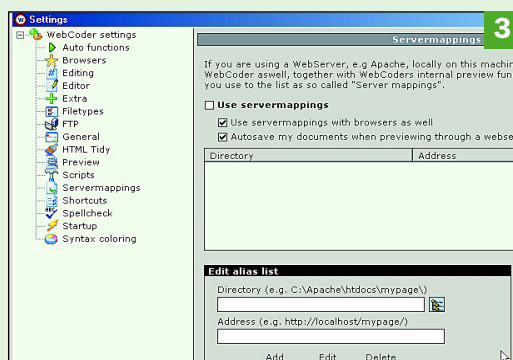
► Configurazione completa

La funzione *Settings* permette di regolare numerosi parametri e di personalizzare il funzionamento di WebCoder. Nella figura si può vedere l'importante pannello che permette di specificare il percorso del browser da utilizzare come visualizzatore di anteprima delle pagine.



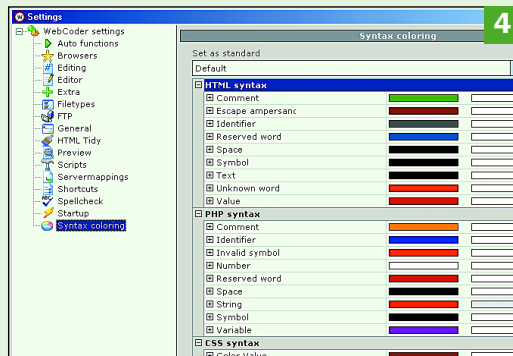
► Uso di un Web Server

All'interno di WebCoder si può usare un Web Server locale, ad esempio Apache. Per farlo, è sufficiente aggiungere in questo pannello le cartelle che volete usare, chiamate *Server Mappings*.



► Sintassi colorata

WebCoder supporta la scrittura di tag HTML, Php, Css, JavaScript, VB Script, Xml, Tsw. I tag sono di diverso colore per semplificare la lettura. Potete comunque personalizzare totalmente da questo pannello i colori da usare.



Internet o in una Intranet. Funziona con un solo clic e può inviare un solo documento o un intero sito, in modo auto-

Un sistema di gestione dei progetti (Project Management) permette di gestire interi siti,

mantenendo sempre una traccia ordinata delle modifiche da apportare e della struttura del sito o del documento

che si sta elaborando. Potete anche definire una lista delle cose da fare (*Todo List*). Un visualizzatore di fogli stile (Css) permette di controllare il codice che si sta usando per un documento o un intero sito, andando anche a modificarne la struttura.

WebCoder incorpora le librerie di tag per i linguaggi HTML, Css, JavaScript, VisualBasic Script, Php e di un verificatore di sintassi (Spell Checker) con supporto per dieci lingue, che vanno prelevati da Internet (www.tsware.net) e installati. Inoltre è disponibile un semplice gestore di immagini.

sul sistema.

Un verificatore di codice consente di visualizzare errori di sintassi, comunque difficili da inserire se si usano le suddette funzioni di guida ai tag e completamento automatico del codice. Inoltre, una funzione di ottimizzazione del codice HTML (*Tidy Code*) svolge un'elaborazione finale del codice per renderlo il più possibile compatto e veloce.

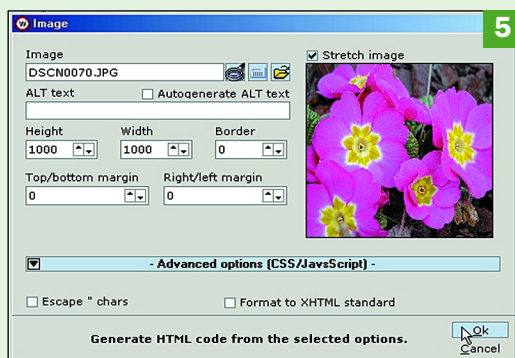
Dato che l'ottimizzatore modifica profondamente il codice e non è possibile annullarne gli effetti, si consiglia di registrare su disco il proprio lavoro prima di utilizzarlo.

Naturalmente, sono disponibili da menu e da barra strumenti tutte le funzioni di inserimento codice più usate: righe, tabelle immagini, link, form, colori. Tutti i pannelli di inserimento di elementi evoluti dispongono dei campi di controllo, che vanno a inserire automaticamente il codice corretto nel tag, evitando lunghe battiture soggette ad errori.

Per i neofiti, è disponibile un modulo chiamato *QuickEdit*, che fornisce una sorta di editor visuale (WYSIWYG, *What You See Is What You Get*, ovvero quello che vedi a schermo è quello che ottieni), simile al vecchio FrontPage Express fornito da Microsoft con Internet Explorer 4.

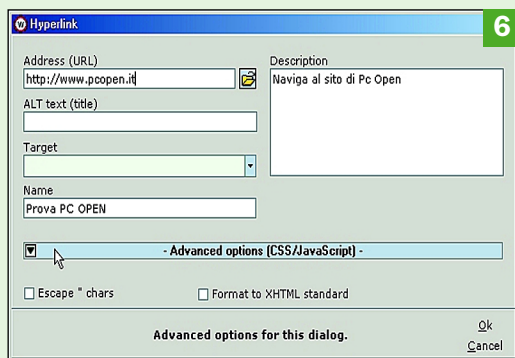
È basato su un ActiveX Microsoft (per usufruire di questa funzione è necessario avere installato Internet Explorer 6 o successivi) e non è totalmente sotto controllo di WebCoder. Si consiglia pertanto di usarlo solo per lavori molto semplici e rapidi, che richiedano piccoli cambiamenti. Inoltre, è consigliabile sempre salvare il documento che si sta elaborando prima di accedere alla linguetta della modalità *QuickEdit*.

L.C.



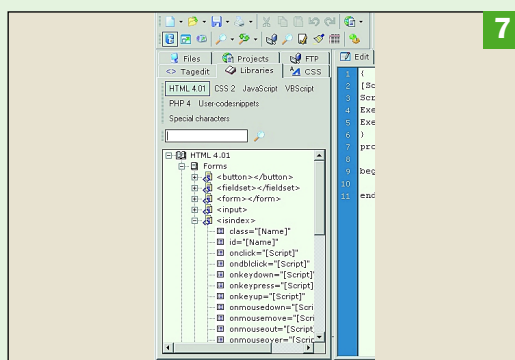
► **Inserimento di un'immagine**

Se volete inserire un'immagine come tag nel codice, con la funzione *Image* del menu *Insert*, compare un completo e chiaro pannello che consente di specificare rapidamente tutti i parametri. Tutti i pannelli di inserimento di elementi sono evoluti e completi.



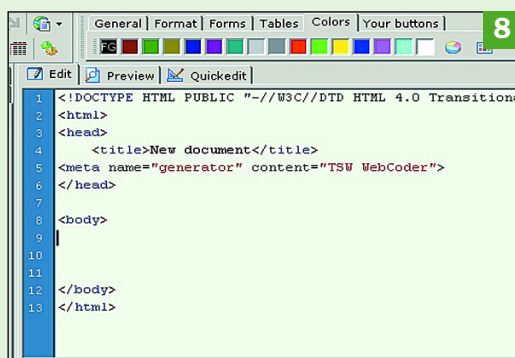
► Inserimento di un link

Il pannello che compare scegliendo *HyperLink* dal menu *Insert* consente di specificare tutti i parametri necessari. Si noti la presenza del pulsante di gestione automatica dei fogli stile (Css) e quella di formattazione in HTML standard, una funzione evoluta e difficile da trovare in editor freeware.



► **Librerie di Tag**

Nel pannello a sinistra dell'interfaccia potete cliccare sulla linguetta *Libraries* per avere un riepilogo completo delle sintassi di tutti i formati supportati da WebCoder: HTML 4.01, Css 2, JavaScript, VB Script, Php4 e personalizzati. In caso di dubbi, potete anche ricorrere alla guida (Help), accessibile però solo nella versione Pro.



► **Scrittura del codice facilitata**

La scrittura del codice può avvalersi del pannello di strumenti in alto a destra: le operazioni più comuni, come ad esempio l'inserimento di un'immagine, il cambiamento dei colori, la gestione delle tabelle, possono così essere effettuate con pulsanti invece che con i menu.

Il codice viene presentato con sintassi colorata, WebCoder riconosce i tag di vari linguaggi, ma i colori usati possono essere totalmente personalizzabili.

L'anteprima del codice scritto avviene richiamando un visualizzatore interno (scheda *Preview*) oppure un browser esterno, configurabile, (ad esempio Internet Explorer, Netscape, Opera e così via). Il browser deve ovviamente essere installato