

KdWinter Creare miniature di foto

► Il problema

Preparare in modo semplice e rapido le miniature di collezioni di immagini e foto digitali, per siti Web o indici di CD ROM e raccolte

► La soluzione

Utilizzare un programma specifico come KdWinter per creare in modo flessibile e utile quanto ci serve

Sul CD Guida di questo numero (categoria grafica) trovate KdWinter



Quando si visita un sito Web che contiene immagini digitali, solitamente viene presentata la cosiddetta *miniatura* (*thumbnail* in inglese) di ogni immagine.

Questo per ovvi motivi di praticità: un'immagine di dimensione ridotta richiede un file meno pesante, che può essere caricato più rapidamente dal browser. Inoltre, si possono disporre più miniature nella pagina che, una volta cliccate, rimandano all'immagine nelle dimensioni "reali", solitamente più grande.

Anche quando si crea un CD ROM con le foto delle vacanze, o con raccolte di immagini prelevate da Internet o da altre fonti, il problema è simile. Sebbene sia possibile usare un programma di fotoritocco come Adobe Photoshop o Jasc Paintshop Pro per visualizzare rapidamente l'anteprima delle immagini, la scomodità è che bisogna cliccare su ogni singola immagine per visualizzarla.

È molto più pratico preparare un file HTML con le miniature, oppure collocare le immagini in una cartella separata da aprire con *Esplora Risorse* usando la modalità di visualizzazione *Anteprima*.

KdWinter è un programma specifico per creare file grafici con le

miniature di immagini. Serve solo a questo, ma lo fa molto bene. È semplice da usare, totalmente gratuito e compatibile con tutte le versioni di Windows, compreso XP. L'unica limitazione è che può lavorare soltanto con immagini in JPEG, un formato comunque molto diffuso e utilizzato per la sua qualità ed efficienza.

Potete decidere i nomi che avranno le miniature, creati in modo automatico dal programma partendo dal nome del file originale e aggiungendo un prefisso da noi scelto.

Potete anche scegliere le dimensioni fisiche in pixel (punti) delle miniature e la loro compressione. Maggiore è la compressione, peggiore è la qualità dell'immagine. Il vantaggio è che il file risulterà meno pesante e sarà quindi più veloce da caricare durante la visualizzazione.

Risulta molto semplice utilizzare il programma. Si seleziona la cartella delle immagini, si stabiliscono i parametri delle miniature da creare e si clicca un pulsante.

Una funzione evoluta è la possibilità di salvare come file di progetto (usato da KdWinter) le impostazioni e le immagini selezionate, per un successivo riutilizzo rapido.

L.C.

Impostare il progetto

► Scegliere le immagini

Una volta avviato Kd Winter, cliccate *Select Images* per scegliere la cartella contenente le JPEG di cui si vuole creare le miniature in modo automatico. Appare una finestra di selezione della cartella: per selezionare più file dovete come sempre tenere premuto il pulsante *Ctrl* mentre si cliccano col mouse i nomi dei file.

► Gestire le immagini

Scelte le immagini, viene visualizzata l'anteprima delle miniature, con i nomi dei file sotto ciascuna immagine. Cliccando il tasto destro del mouse sulla finestra del programma, appare un menu che consente di gestire (creare, cancellare e via dicendo) miniature e immagini

► Impostare e salvare il "progetto"

Su *Thumbnail Properties* potete scegliere il prefisso che avranno le miniature, le loro dimensioni in pixel, il livello di compressione. Una volta scelti i parametri e selezionate le immagini, potete salvare il progetto, ovvero tutti questi parametri, in un file con suffisso *Kdp*, cliccando il pulsante *Save Project*.

► Usare le miniature

Cliccate su *Create Thumbnails*. I file delle miniature, memorizzati nella cartella scelta e presentata accanto a *Target Map* possono essere visualizzati molto velocemente con l'anteprima di *Esplora Risorse* ed essere inseriti come riferimenti in file HTML o in una cartella di anteprime di un CD ROM di foto digitali.

