

# Grapl Come realizzare un grafico di impatto

## ► Il problema

Come utilizzare il programma Grapl per creare rapidamente i grafici previsti nella galleria

## ► La soluzione

Selezionare il tipo di grafico desiderato, inserire i valori da rappresentare nella speciale griglia, e consolidare gli input

Nel CD Guida di questo numero (categoria grafica) trovate Grapl



Grapl è un generatore di grafici *shareware* che utilizza procedure inedite per creare diagrammi della più disparata natura, interfacciandosi con l'utente in maniera decisamente inusuale. Ma diamo un'occhiata alla ricca galleria delle rappresentazioni grafiche disponibili, cui si accede facendo clic sulla linguetta *Chart elements* del pacchetto di schede che viene visualizzato nell'area di lavoro al lancio del programma. Ve ne sono ospitate una trentina: si va dai tradizionali istogrammi e grafici lineari, a rappresentazioni più sofisticate, quali, per esempio, i diagrammi polari, i diagrammi a superficie, i grafici borsistici, gli istogrammi di frequenza, i grafici a gradino, e così via. Cominciamo ad esplorare l'area di lavoro.

### L'area di lavoro

Si presenta essenzialmente strutturata in tre sezioni: due finestre sovrapposte alla cui sinistra si trova una terza finestra lunga e stretta. Nella prima finestra è ospitato un pacchetto di schede, ad ognuna delle quali corrisponde una raccolta di oggetti. Questi ultimi verranno utilizzati per costruire i grafici desiderati. La finestra sottostante, in-

vece, è dedicata alla costruzione del grafico. In quella laterale si possono visualizzare le proprietà degli oggetti che si aggiungono via via al diagramma in corso di costruzione.

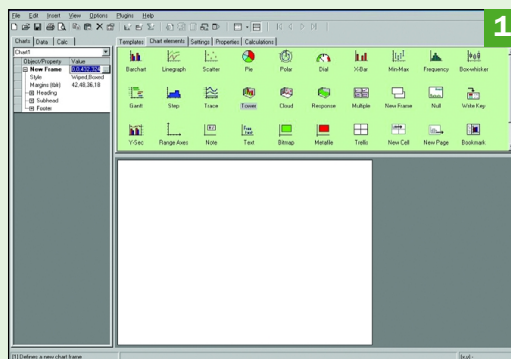
### Realizzare il grafico

Aprire il menu *File*, e selezionare la voce *New*. Nella finestra inferiore viene visualizzata un'area rettangolare vuota, mentre in quella laterale compaiono alcune voci che si riferiscono alle proprietà del riquadro che è stato visualizzato. Nella galleria dei grafici, fare doppio clic sull'icona del grafico a barre (*Bar chart*). Così facendo nel riquadro compare un istogramma campione. Contemporaneamente, nella finestra laterale vengono inserite automaticamente nuove voci, che si riferiscono, questa volta, al suddetto grafico. A questo punto, accedere alla scheda *Data* facendo clic sulla corrispondente etichetta soprastante la finestra laterale: viene visualizzata una minigriglia articolata in due colonne e alcune righe. Facendo clic destro sull'intestazione di una colonna, e optando per la voce *Properties*, si determina l'apertura di un box in cui è possibile personalizzare il nome della colonna, nonché,

## Creare e personalizzare i grafici

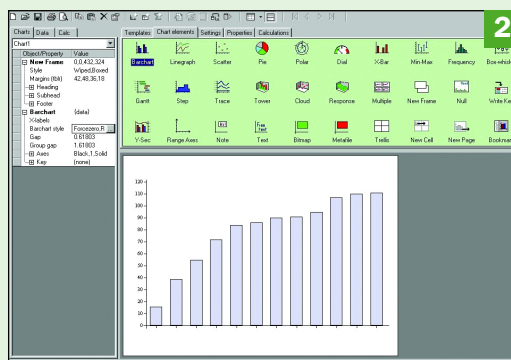
### ► L'area di lavoro

Si presenta essenzialmente strutturata in tre finestre. Nella prima finestra è ospitato un pacchetto di schede, ad ognuna delle quali corrisponde una raccolta di oggetti. La finestra sottostante, è dedicata alla costruzione del grafico. In quella laterale, invece, si possono visualizzare le proprietà degli oggetti aggiunti.



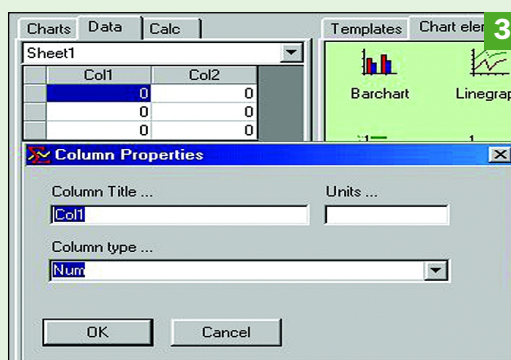
### ► Realizzare il grafico

Aprire il menu *File*, e selezionare la voce *New*. Nella finestra inferiore viene visualizzato un riquadro vuoto, mentre in quella laterale compaiono alcune voci che si riferiscono alle proprietà del riquadro. Nella galleria dei grafici, fare doppio clic sull'icona del grafico a barre. Nel riquadro compare un istogramma campione.



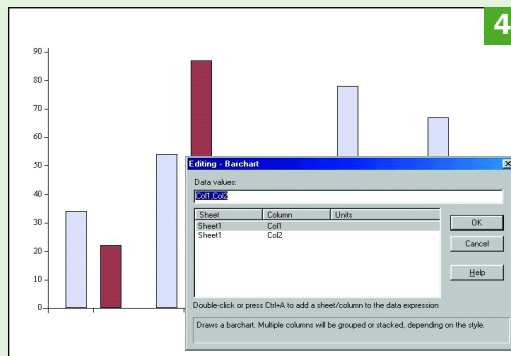
### ► Inserire i dati

Accedere alla scheda *Data* facendo clic sulla omonima etichetta. Viene visualizzata una minigriglia articolata in due colonne. Facendo clic destro sull'intestazione di una colonna, e optando per la voce *Properties*, si determina l'apertura di un box in cui è possibile personalizzare il nome della colonna.



### ► Visualizzare il grafico

Nella finestra laterale, accedere alla scheda *Charts*, e fare clic accanto alla voce *Bar chart* determinando la comparsa di un pulsantino. Premendolo, si apre un box in cui figura l'elenco delle colonne che abbiamo impostato. Fare doppio clic su ognuna di esse per trasferirle nella casella soprastante, quindi premere il pulsante *Ok*.



aprendo l'elenco a discesa associato alla casella *Type*, specificare il formato dei dati che vi saranno inseriti (il for-

mato *default* è quello numerico). Se per i nostri dati servono più colonne, nel menu di cui si è appena parlato, opta-

re per la voce *Append column*. Si riapre il box delle proprietà, assegnate le quali, si determina l'aggiunta della co-

lonna. A questo punto si possono inserire i dati. Se si giunge a fine riga, ne viene automaticamente aggiunta una nuova, e così via. Si noti che se gli assi del grafico devono essere etichettati è necessario prevedere colonne dedicate.

In particolare, quando si creano tali colonne bisogna assegnare loro il formato testo (*Txt*). Più avanti, vedremo come utilizzarle. Inseriti i dati, non succede niente. Per vedere il grafico, infatti, si deve fare ancora qualcosa. Nella finestra laterale, accedere alla scheda *Charts*, e fare clic accanto alla voce *Bar chart style* determinando la comparsa di un pulsantino.

Premendolo, si apre un box in cui figura l'elenco delle colonne che abbiamo impostato. Fare doppio clic su ognuna di esse per trasferirle nella casella soprastante, quindi premere il pulsante *Ok*. Detto fatto, il nostro grafico verrà visualizzato in sostituzione di quello campione. Variando i dati della griglia le modifiche vengono trasferite in tempo reale nel diagramma.

### Personalizzare l'istogramma

Ed ora vediamo come personalizzare il grafico. Cominciamo dalle etichette degli assi. Nella finestra laterale selezionare la voce *X-Labels*. Fare clic sul pulsantino che vi è associato, e nel solito box che compare specificare la colonna dati relativa all'asse *X* facendovi sopra doppio clic.

Al grafico può essere aggiunto un titolo. In questo caso, nella scheda *Properties* selezionare la voce *Heading* e farvi sopra doppio clic. Nella finestra laterale fare clic sul pulsantino a fianco di tale voce (che è stata automaticamente inserita). Nel box che viene visualizzato digi-

tare il titolo da assegnare al grafico. Se il titolo si deve articolare in più righe, separare i corrispondenti testi con un *punto e virgola*. Ed ora vediamo come definire altre caratteristiche del nostro grafico. Fare doppio clic sulla proprietà *Bar chart style* nella finestra laterale, o attivare il pulsantino corrispondente. Nel box che viene visualizzato si possono impostare diversi attributi. Per esempio, spuntando il bottone *Horizontal*, le barre verranno così visualizzate, mentre attivando il bottone *Gridline*, nell'area del grafico viene disegnata una griglia.

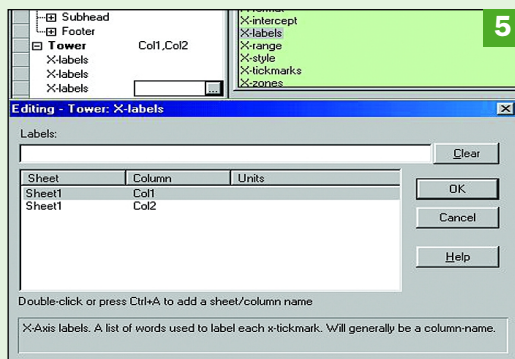
### Torte inedite

La procedura per la realizzazione di una *torta* presenta alcune varianti decisamente inedite. Solitamente ci si avvale di una sola serie di dati, ma se nella scheda *Data* impostiamo più colonne, avremo la sorpresa di veder comparire altrettante *torte*. Inoltre, fra le proprietà che si possono assegnare al grafico tramite l'opzione *Pie style*, vale la pena ricordare che è possibile stabilire il loro orientamento, esploderne i settori, e così via.

### I template

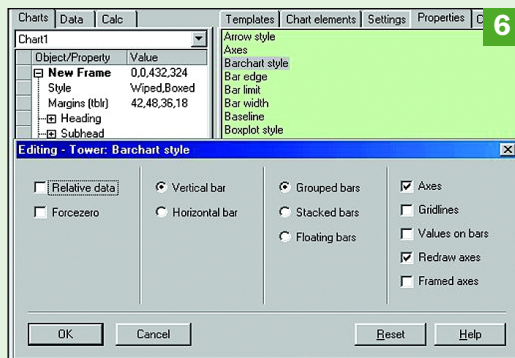
Nella galleria di Grapl, una sezione è dedicata ai *template*. Si tratta di grafici prestrutturati che possono essere utilizzati direttamente, semplicemente indicando i nuovi valori da utilizzare, ed eventualmente nuove proprietà. Ma ecco come creare un grafico sulla base di un *template*.

Accedere alla corrispondente scheda, e fare doppio clic sulla struttura desiderata. A questo punto, inserire i dati personalizzanti con le solite procedure. Fra i *template* figurano grafici *piramidali*, diagrammi a *gradino*, e grafici *misti* (torte e barre). ■



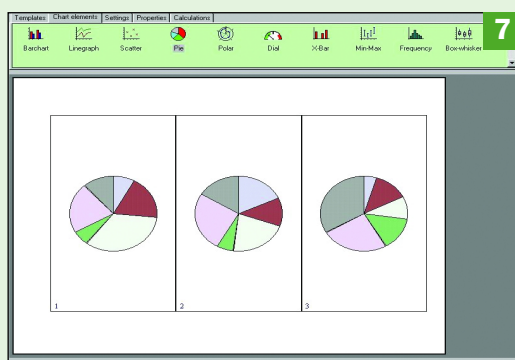
### ► Le etichette degli assi

Nella finestra degli oggetti accedere alla scheda *Properties*, e nell'elenco che vi si trova selezionare la voce *X-Labels*. Tale voce viene aggiunta nella finestra laterale. Fare clic sul pulsante che vi è associato, e nel box che compare specificare la colonna dati relativa all'asse *X* facendovi sopra doppio clic.



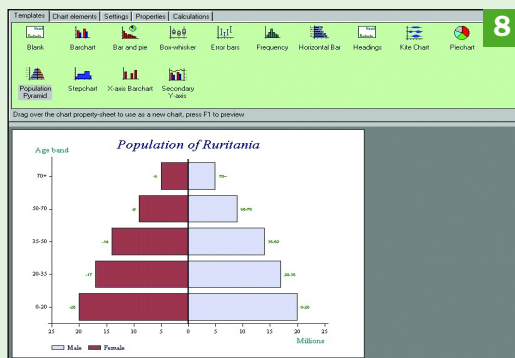
### ► Modifiche strutturali

Fare doppio clic sulla proprietà *Bar chart style* nella finestra laterale, o attivare il pulsantino corrispondente. Nel box che viene visualizzato si possono impostare diversi attributi. Spuntando il bottone *Horizontal*, le barre verranno così visualizzate, mentre attivando il bottone *Gridline*, nell'area del grafico viene disegnata una griglia.



### ► Torte inedite

La procedura per la realizzazione di una *torta* presenta alcune varianti decisamente inedite. Solitamente ci si avvale di una sola serie di dati, ma se nella scheda *Data* impostiamo più colonne, avremo la sorpresa di veder comparire altrettante *torte*. Il grafico può essere personalizzato con le solite procedure.



### ► I template

Nella galleria di Grapl, una sezione è dedicata ai *template*. Si tratta di grafici prestrutturati che possono essere opportunamente personalizzati. Fra i *template* si trovano alcuni diagrammi piuttosto sofisticati. Ci riferiamo, per esempio, ai grafici *piramidali*, ai diagrammi a *gradino*, e ai grafici misti (torte e barre).