



Personalizzare la barra icone

Il problema: creare barre strumenti personalizzate contenenti le icone che utilizziamo più frequentemente

La soluzione: utilizzare la procedura dedicata prevista da Lotus 123

Lotus 123 propone barre strumenti le cui icone sono state scelte in base a criteri statistici. In certi casi, però, se ci capita spesso di dover eseguire determinate operazioni la cui tipologia esula dalla normalità, conviene prepararsi una o più barre ad hoc contenenti le icone che riteniamo più idonee allo svolgimento del nostro lavoro. Fortunatamente, l'operazione è piuttosto semplice. Ecco come procedere. Aprire

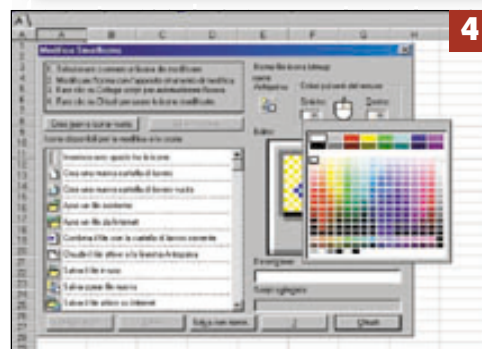
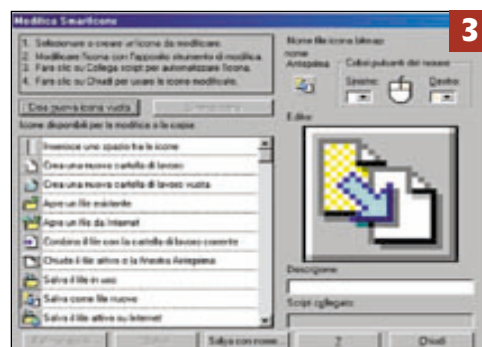
il menu *File*, selezionare la voce *Preferenze*, e nel corrispondente sottomenu optare per *Smarticons*. Così facendo viene visualizzata la maschera che gestisce l'intera procedura di personalizzazione. La nostra interfaccia si presenta essenzialmente articolata in tre sezioni che ne occupano rispettivamente la parte superiore, quella centrale, e quella inferiore. La prima sezione riporta la composizione della barra su cui si in-

tende lavorare, che deve essere selezionata nell'elenco a discesa associato alla casella *Nome della barra icone*, ospitata nella sezione centrale dell'interfaccia. In tale sezione è presente anche la finestra delle icone disponibili. Nella terza sezione, invece, sono dislocati i pulsanti che gestiscono la manutenzione dell'interfaccia (salvataggio della barra, eliminazione di una barra, modifica delle icone, e così via).

A questo punto, selezionare la barra da modificare, e trascinare in quella visualizzata nella prima sezione le icone desiderate, prelevandole con il mouse dalla finestra che le ospita. Composta la nuova barra, aprire l'elenco a discesa associato alla casella *Barra da visualizzare quando il contesto è*, e selezionare quello che ci interessa.

Nella sottostante casella si possono specificare le dimensioni delle icone (*grandi o piccole*). A questo punto il nuovo set deve essere salvato. Premere il pulsante *Salva set*, e nel box che viene visualizzato specificare se si vuole sovrascrivere il file esistente, o se si desidera salvarlo con un nuovo nome che verrà puntualmente riportato nell'elenco a discesa che ospita le barre disponibili. Per eliminare una barra, invece, bisogna selezionarla nel suddetto elenco, quindi premere semplicemente il pulsante *Elimina set*.

Ed ecco come modificare la grafica di una icona (ma non si può operare su tutte). Premere il pulsante *Modifica icona* per accedere all'ambien-



1 L'interfaccia operativa

Aprire il menu *File*, selezionare *Preferenze*, e nel corrispondente sottomenu optare per la voce *Smarticons*. Si accede così alla maschera che gestisce la procedura di modifica delle barre icone.

2 Selezionare la barra da modificare

Per indicare a Lotus quale barra intendiamo modificare, aprire l'elenco a discesa associato alla casella *Nome della barra icone*, e selezionare quella desiderata. L'intera barra viene visualizzata nella parte alta della maschera.

te di modifica, e fare clic sull'icona da ritoccare. Se è modificabile viene trasferita nel riquadro, dove se ne correggono i pixel a colpi di clic. Per consentire di operare le modifiche, al clic destro e sinistro del mouse si può associare la generazione di un pixel di un determinato colore. La definizione avviene selezionando quello desiderato nelle palette che si

3 Modificare o creare una icona

Premere il pulsante *Modifica icona* per accedere all'ambiente di modifica. Selezionare l'icona da modificare nella finestra ad esse dedicata. Ritoccare i pixel della corrispondente immagine agendo con il mouse.

4 Impostare i tasti del mouse

Per modificare i pixel dell'icona facendovi sopra clic con il mouse, bisogna assegnare ai tasti gli opportuni colori. L'attribuzione avviene tramite le palette associate alle caselle *Sinistro* e *Destro*.

aprono facendo clic sulle icone *Sinistro* e *Destro* a fianco del simbolo del mouse, nella parte superiore destra della maschera. Modificata l'icona si può salvarla con un altro nome, per lasciare intatta quella da cui siamo partiti, oppure con lo stesso nome per sostituirla. Per procedere al salvataggio premere il pulsante *Salva con nome*.

