



Navigare con i pulsanti

Il problema: passare velocemente da un punto all'altro di un modello di grandi dimensioni

La soluzione: creare uno o più pulsanti ed associarvi un collegamento ipertestuale

Quando si sviluppa un modello di grandi dimensioni può diventare problematico spostarsi in determinate zone del foglio di lavoro per consultare, poniamo, una tabella, un grafico, un elenco e così via. E il problema diventa ancora più complesso se il modello si articola in più fogli di lavoro.

Non parliamo poi del caso in cui l'accesso è previsto ad un foglio di lavoro residente su un documento esterno. Fortunatamente, però, dal momento che esiste la possibilità di creare estemporaneamente dei pulsanti e di associarvi quelli che gli addetti ai lavori chiamano collegamenti ipertestuali, il pro-

blema si può risolvere, non solo elegantemente, ma anche in maniera decisamente efficace. Tutto grazie ad una maschera che consente di mettere a punto con facilità la citata associazione fra pulsanti e collegamenti ipertestuali. A chi non lo ricordasse rammentiamo il significato di collegamento ipertestuale.

In pratica, si tratta di speciali comandi impartiti in vario modo (tramite pulsanti, facendo clic su un oggetto o su un testo) che inviano ad un riferimento che è sta-

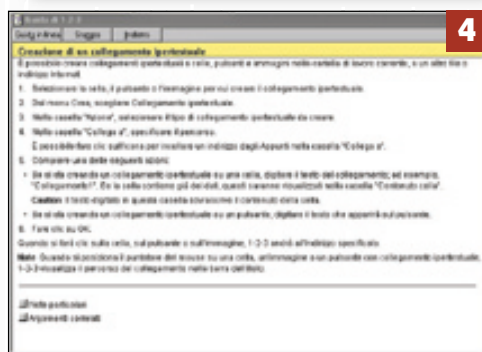
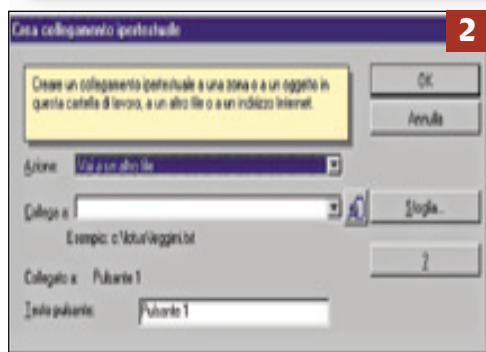
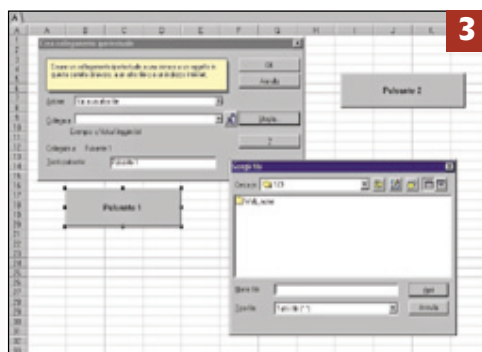
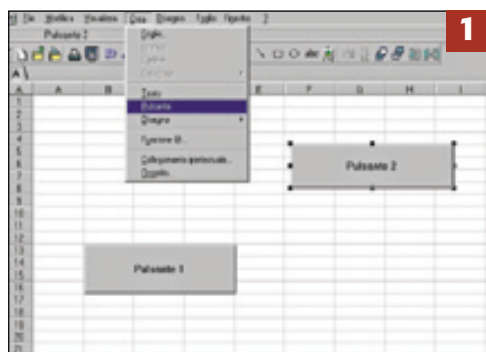
to creato in corrispondenza del punto cui si vuole accedere. I casi più tipici di collegamenti ipertestuali sono rappresentati dai link presenti nelle pagine Web. Facendovi sopra clic si accede al sito ad essi collegati. Ora che sappiamo tutto quello che bisognava sapere vediamo come creare i nostri pulsanti, e poi come associarli ai suddetti collegamenti.

Aprire il menu *Crea* e selezionare la voce *Pulsante*. Così facendo, quando si riporta il cursore nell'area di lavoro,

quest'ultimo si trasforma in una piccola croce. Tenendo premuto il tasto sinistro del mouse disegnare un rettangolo delle dimensioni che si vogliono dare al pulsante. Rilasciando il tasto viene visualizzato il pulsante finito. Contemporaneamente si apre una maschera che consente di associare al pulsante i cosiddetti *script*, speciali programmi che eseguono determinate azioni alla pressione del pulsante. La cosa non ci interessa, pertanto chiudiamo la maschera e, invece, facciamo clic destro sul pulsante che abbiamo creato, determinando l'apertura di un menu in cui si seleziona la voce *Crea collegamento ipertestuale*.

Viene così visualizzata una maschera con tre caselle di testo. Aprire l'elenco a discesa associato alla prima casella e selezionare la voce *Vai a una zona o a un oggetto di questo foglio di lavoro*. Nella casella *Collega a*, invece, indicare il riferimento alla posizione cui si deve accedere premendo il pulsante. Per esempio, si possono inserire coordinate di celle o zone, nomi, riferimenti a grafici o oggetti, e così via. Nella terza casella si può digitare un testo con cui etichettare il pulsante al fine di renderne autoesplicative le funzioni svolte. Premere *Ok* per concludere la procedura.

Da questo momento, ogni volta che si preme il pulsante ci si sposta immediatamente nel punto indicato del foglio di lavoro. Se la nostra navigazione prevede l'accesso ad un foglio lavoro diverso da quello in cui trova il pulsante bisogna far precedere le coordinate di riferimento dal nome del foglio.



1 La procedura
La procedura per la creazione di un pulsante prevede l'apertura del menu *Crea* e la selezione della voce *Pulsante*. Disegnare il pulsante trascinando il mouse nell'area di lavoro.

2 La maschera di assegnazione
La maschera che gestisce l'assegnazione al pulsante di un collegamento ipertestuale. I parametri del collegamento si specificano nelle tre caselle presenti nella maschera.

3 Collegarsi a file esterni
La maschera che consente di specificare il percorso di un file esterno cui accedere. In questo caso, selezionare nell'elenco a discesa associato alla casella *Azione* la voce *Vai a un altro file*.

4 Per avere aiuto
Per avere aiuto relativamente alla creazione di un collegamento ipertestuale, nella maschera di figura 2 fare clic sul pulsante con sopra impresso il punto interrogativo.