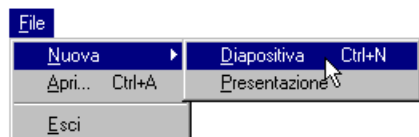


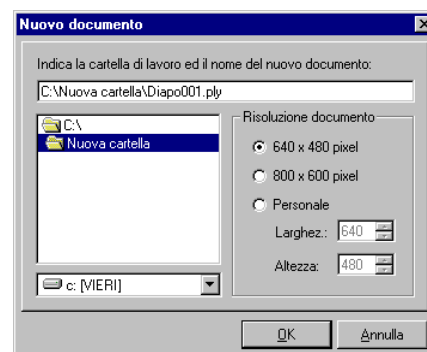
Creazione di una semplice diapositiva con Incomedia Show

1. Apriamo **Incomedia Show** facendo un doppio click sull'icona relativa, presente nel gruppo programmi **Incomedia 5.0**.



2. Per creare una nuova diapositiva scegliamo dal menu **File** la voce **Nuova diapositiva**. Ogni diapositiva corrisponde a un file **PLY**.

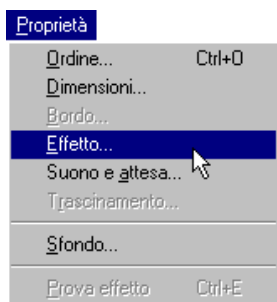
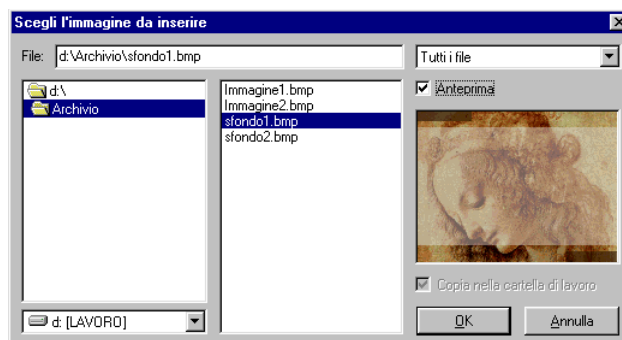
3. Verrà chiesto di inserire il nome della cartella di lavoro della diapositiva e del file: lasciamo il nome consigliato e premiamo il pulsante **OK**.



4. Inseriamo ora il nostro primo oggetto. Il menu **Inserisci** riporta l'elenco di tutti gli oggetti che è possibile utilizzare: incominciamo ovviamente dallo **Sfondo**.

5. Verrà aperta una finestra che ci chiede quale immagine vogliamo inserire. Scegliamo il file **D:\Archivio\Sfondo1.bmp**.

Premendo il pulsante **OK** lo sfondo compare a video.

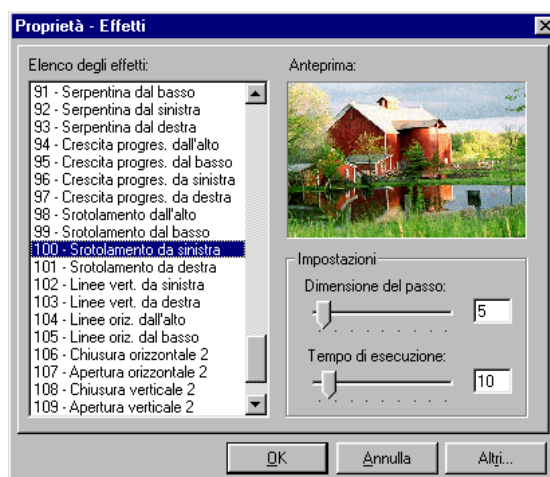


6. A questo punto facciamo click sull'oggetto **Sfondo** e definiamo le sue proprietà utilizzando il menu **Proprietà**: questo menu compare anche cliccando con il tasto destro del mouse sopra l'oggetto in questione.

Scegliamo la voce **Effetto** in modo da far comparire lo sfondo con un effetto di visualizzazione particolare.

7. Viene aperta una finestra che mostra la lista degli effetti tra cui scegliere: è possibile visualizzarne l'anteprima e regolarne il passo e il tempo di esecuzione.

Scegliamo l'effetto numero 100 e premiamo sul pulsante **OK**.

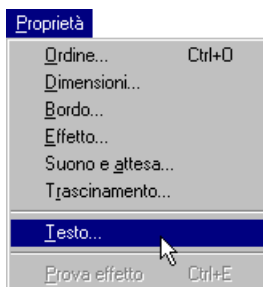
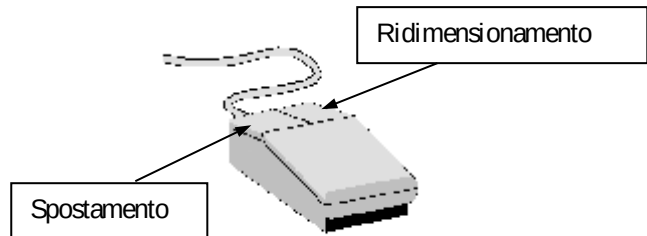




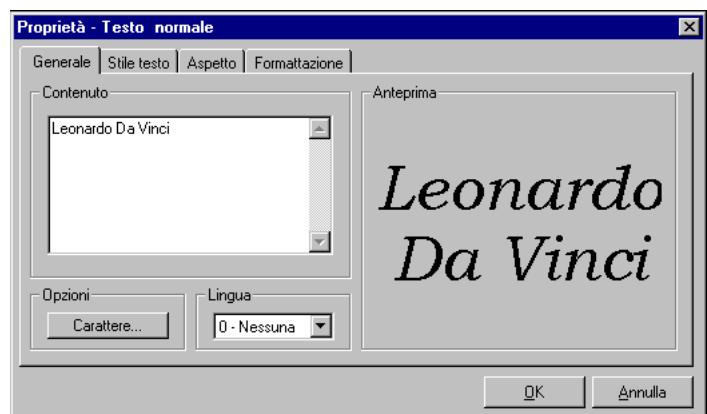
8. Ora non ci rimane che inserire gli altri oggetti della nostra diapositiva nello stesso modo in cui abbiamo inserito lo sfondo.

Scegliamo la voce **Testo** dal menu **Inserisci** così da creare, per esempio, un titolo.

9. Compare, in questo modo, l'oggetto Testo: per spostarlo è sufficiente selezionarlo e trascinare il mouse tenendo premuto il tasto sinistro, per ridimensionarlo, invece, il tasto destro.

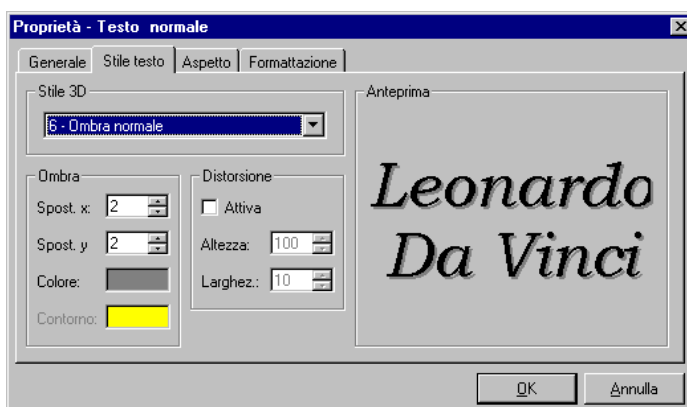


10. Dopo aver definito anche per il Testo un effetto di visualizzazione, come abbiamo fatto per lo Sfondo, scegliamo la voce **Testo** dal menu **Proprietà** per modificarne le principali impostazioni.



11. Nel riquadro **Contenuto** scriviamo il contenuto dell'oggetto testo: per esempio, "Leonardo Da Vinci".

Tramite il pulsante **Carattere** possiamo modificare il font e la dimensione del testo.



12. Nella sezione **Stile testo** impostiamo come stile tridimensionale **Ombra normale**, definendone anche il colore e la posizione.

Premiamo il tasto **OK** per confermare le scelte fatte.



13. Adesso inseriamo un'immagine: scegliamo quindi **Immagine** dal menu **Inserisci** e selezioniamo il file D:\Archivio\Immagine1.bmp.

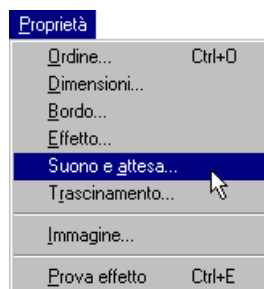
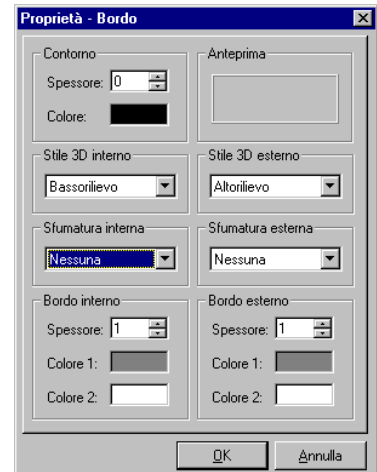


14. Mettiamo l'immagine sopra al testo nello stesso modo in cui abbiamo spostato il testo e modifichiamone le proprietà. Dal menu **Proprietà** scegliamo la voce **Effetti**, in modo da associare un effetto di visualizzazione, e poi la voce **Bordo** per inserire una cornice.

15. Utilizziamo le voci presentate dalla finestra **Proprietà – Bordo** per definire le caratteristiche che la cornice dell'immagine deve avere.

Impostiamo lo stile e il colore, oltre che il tipo di rilievo per il bordo interno e per quello esterno.


Premiamo il tasto **OK** per confermare le scelte fatte.

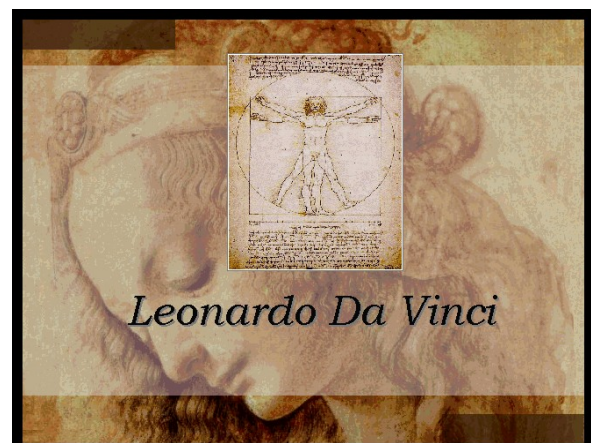


16. Tramite la proprietà **Suono e attesa** possiamo fare in modo che la visualizzazione dell'immagine sia accompagnata dalla riproduzione di un suono.

Scegliamo il file Suono.wav dalla cartella D:\Archivio

17. La nostra diapositiva è pronta. Dal menu **File** scegliamo la voce **Salva** e poi la voce **Prova diapositiva** in modo da verificare il risultato del nostro lavoro.

E' possibile visualizzare la diapositiva in qualsiasi momento premendo il tasto  posto sulla barra strumenti. Per tornare nella modalità di lavoro è sufficiente premere il tasto ESC oppure fare click sullo schermo.



Conclusioni

Riassumendo, i passi da effettuare per realizzare una diapositiva sono:

1. Inserire un oggetto tramite il menu *Inserisci*;
2. Definire le sue proprietà tramite il menu *Proprietà*.

E' sufficiente ripetere queste due operazioni scegliendo tra i diversi oggetti disponibili e tra le proprietà di volta in volta disponibili.