

# Creazione di un questionario con Incomedia Integrator

Supponiamo di aver costruito un documento multimediale e di voler verificare che l'utente, oltre ad averlo visto, abbia realmente compreso tutte le informazioni in esso contenute.

In questo caso è necessario completare il documento con un questionario: possiamo fare in modo che l'utente abbia accesso a sezioni diverse del documento in base alla correttezza delle risposte che fornisce, ma possiamo anche limitarci a raccogliere queste risposte per valutarle in un secondo momento.

1. Apriamo **Incomedia Integrator** facendo doppio click sull'icona presente nel gruppo programmi **Incomedia 5.0**.



2. Creiamo un nuovo documento che presenti nel primo nodo la diapositiva Quest001.ply che si trova nella cartella D:\ARCHIVIO. Utilizziamo quindi la stessa procedura vista nei punti 2, 3, 4, 5 e 6 di Incomedia Integrator.

Questa diapositiva presenta tre testi ovvero le tre domande che vogliamo porre all'utente.

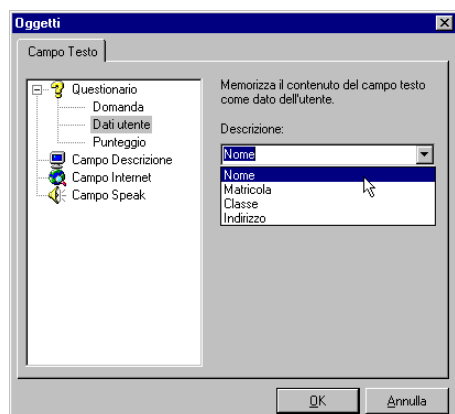


3. Vogliamo inserire sotto "Come ti chiami?" un campo di testo in modo che l'utente immetta il proprio nome.

Un altro campo di testo lo posizioneremo sotto la domanda "Che animale è questo?" e rappresenterà un esempio di *domanda aperta*.

Infine creeremo una *domanda chiusa*, cioè a risposta multipla, per "Di che colore è?": le modalità di risposta che vogliamo permettere sono "Giallo" e "Verde".

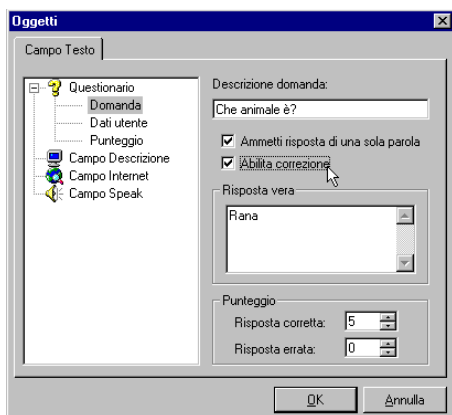
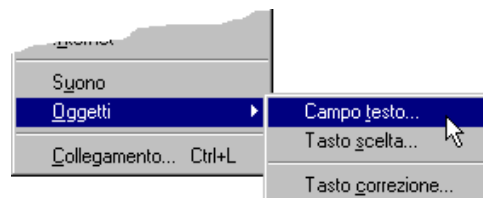
4. Incominciamo dal primo campo di testo. Sempre dal menu **Inserisci** scegliamo **Oggetti** e quindi **Campo testo**.



5. Abbiamo detto che questo campo di testo serve per registrare i dati dell'utente e non una risposta, quindi andiamo a scegliere la voce **Dati dell'utente** presente sotto **Questionario**.

Premendo **OK** compare un riquadro che posizioniamo sotto la scritta "Come ti chiami?" utilizzando il tasto destro del mouse nello stesso modo descritto per i pulsanti e le finestre.

6. Adesso componiamo la seconda domanda attraverso l'inserimento di un altro campo di testo. Scegliamo di nuovo dal menu **Inserisci** la voce **Oggetti** e quindi **Campo Testo**.



7. Per prima cosa inseriamo una breve **descrizione della domanda**: digitiamo “Che animale è?”.

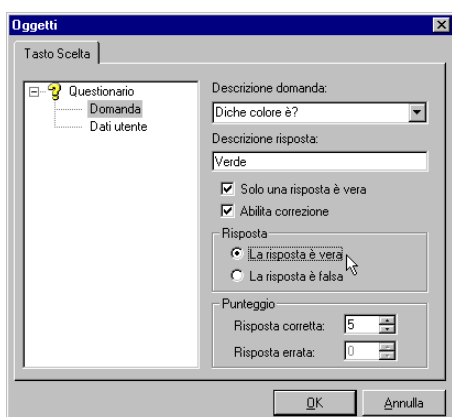
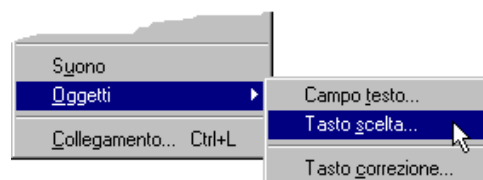
Per fare in modo che Integrator valuti la correttezza della risposta attiviamo l'opzione **Abilita correzione** e scriviamo il testo della risposta giusta: “Rana”.

Attiviamo inoltre l'opzione **Ammetti risposta di una sola parola**.

Premiamo **OK** e posizioniamo il riquadro sotto alla scritta “Che animale è?”.

8. Infine, per realizzare la terza domanda, inseriamo due tasti di scelta: uno per la risposta “Giallo” e l'altro per la risposta “Verde”.

Apriamo, dunque, il menu **Inserisci** e dal sottomenu **Oggetti** scegliamo la voce **Tasto scelta**.

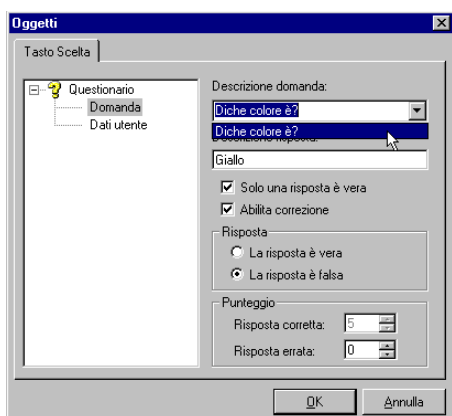


9. Analogamente a quanto abbiamo fatto prima, inseriamo la **descrizione della domanda**: “Di che colore è?” In più, aggiungiamo la descrizione della prima risposta: “Verde”.

Attiviamo l'opzione **Abilita correzione** e specifichiamo che si tratta della **Risposta vera**.

Attiviamo anche l'opzione **Solo una risposta è vera** per fare in modo che l'utente possa selezionare la risposta “Verde” o la risposta “Giallo” ma non tutte e due contemporaneamente.

Premiamo **OK** e posizioniamo questo primo tasto di scelta sotto la domanda “Di che colore è?”.



10. Scegliamo di nuovo la voce **Tasto scelta** dal sottomenu **Oggetti** e ripetiamo gli stessi passi visti sopra.

Siccome la domanda è già stata definita, la sua descrizione si trova già memorizzata nella lista delle domande inserite.

Inseriamo come descrizione della risposta “Giallo” e specifichiamo che si tratta della **Risposta falsa**.

Premiamo **OK** e posizioniamo il tasto di fianco a quello precedente.

I tasti scelta presentano tutte le proprietà viste per i pulsanti ed è quindi possibile modificarli tramite la voce **Stile** come abbiamo visto nei punti 11, 12, e 13 per Incomedia Integrator.


## 11. Il nostro primo nodo è finito.

Adesso inseriamo un pulsante “Verifica” che ci permetta di visualizzare il resoconto delle risposte date dall’utente. Scegliamo dal menu **Inserisci** la voce **Collegamenti**: selezioniamo la categoria **Questionario** e attiviamo l’opzione **Visualizza il resoconto del questionario**.

Premiamo **OK** e posizioniamo il nostro pulsante.



## 12. Siamo pronti: possiamo ora controllare come si comporta il questionario.

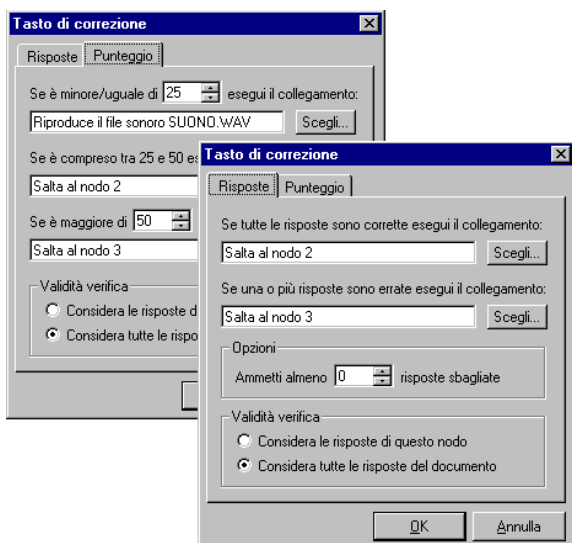
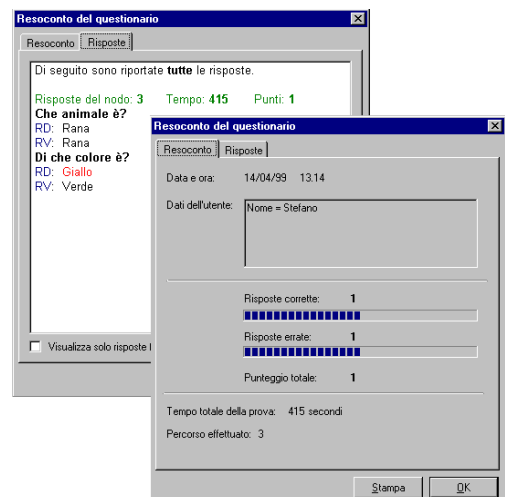
Andiamo in modalità Lettore tramite il pulsante  e rispondiamo alle domande.

Una volta finito, premiamo sul pulsante “Verifica” che abbiamo creato prima.

## 13. Viene visualizzato il resoconto completo delle risposte date (creato in automatico da Integrator) che riporta: data e ora in cui è stato compilato, i dati dell’utente raccolti, la percentuale delle risposte corrette ed errate, il tempo totale della prova e il percorso effettuato.

Sempre in automatico, inoltre, viene riportato l’elenco delle domande fatte e, per ciascuna di queste, la risposta data (RD) e la risposta vera (RV).

Il resoconto può essere agevolmente stampato o salvato in un file di testo in formato RTF per poter essere archiviato.



## 14. Un modo più “interattivo” di realizzare un questionario prevede l’utilizzo dell’**Oggetto Tasto correzione** inserito in ogni videata.

Un tasto di correzione consente di impostare due collegamenti: uno da realizzare nel caso in cui tutte le risposte date dall’utente siano corrette (o sia stato ottenuto un certo punteggio), il secondo da realizzare quando queste sono sbagliate (o quando il punteggio conseguito è inferiore a quanto stabilito).

In questo modo, è possibile creare, per esempio, dei veri e propri *giochi interattivi* dove lo studente, se non risponde correttamente alle domande, è costretto a ritornare all’inizio del capitolo mentre, se risponde in maniera esatta, prosegue la navigazione accedendo al livello successivo.