

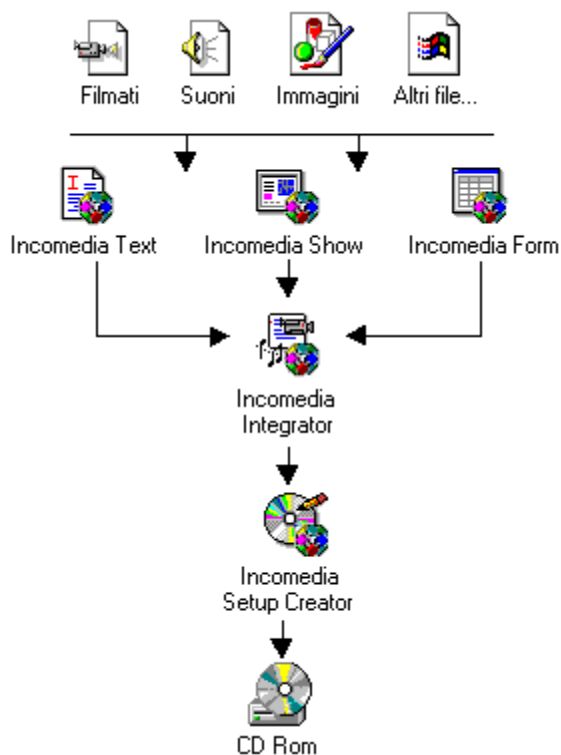
Breve guida all'utilizzo di INCOMEDIA 5.0

Per chi si appresta ad utilizzare Incomedia per la prima volta è utile dare alcune informazioni di base.

In primo luogo, bisogna precisare che il software Incomedia si compone di cinque programmi autonomi ma fra loro strettamente legati: Text, Show, Form, Integrator e Setup Creator. Ognuno di questi programmi è dedicato ad una funzione specifica e risolve una particolare fase del processo di lavoro che porta alla realizzazione di un documento multimediale.

Tale articolazione del software in programmi separati permette una notevole semplificazione del lavoro che, inoltre, può essere agevolmente portato avanti in parallelo, coinvolgendo persone diverse dislocate su più postazioni.

Per poter procedere alla realizzazione di un documento multimediale interattivo (ipermedia) dobbiamo procedere nel seguente modo:



1. Concretizziamo l'idea di partenza in un progetto quanto più dettagliato e articolato possibile, stendendo lo "story-board", cioè uno schema su carta, del documento che vogliamo realizzare.
2. Prepariamo il materiale multimediale che, da progetto, prevediamo di utilizzare: immagini, testi, suoni, filmati, ecc. Per svolgere questo compito possiamo impiegare, oltre ai programmi di cui già disponiamo, anche:
 - **Incomedia Text**: creazione di testi formattati;
 - **Incomedia Show**: creazione di diapositive animate;
 - **Incomedia Form**: creazione di database ovvero di archivi di dati.
3. Utilizzando **Incomedia Integrator**, assembliamo tutto il materiale multimediale preparato: seguendo lo schema fornito dallo story-board, combiniamo i diversi file dando forma al documento vero e proprio.
4. Una volta terminato il lavoro, attraverso **Incomedia Setup Creator**, lo prepariamo in modo da poterlo esportare su altri computer. Questo programma, infatti, consente di preparare automaticamente tutti i file, compreso il lettore di Incomedia (Player), in modo da poter essere trasferiti per esempio su CD Rom.

La struttura modulare del programma, oltre a permettere a più persone di lavorare a uno stesso progetto, consente di attrezzare l'intera aula multimediale: ogni licenza permette, infatti, di installare gratuitamente su tutti i PC della scuola *Incomedia Show*, *Incomedia Text* e *Incomedia Form* completamente funzionanti.

Nelle pagine seguenti sono riportate le operazioni fondamentali che devono essere effettuate per poter lavorare con Incomedia. Chiaramente, gli esempi che realizzeremo sono molto semplici ma rispondono bene al fine di chiarire il metodo di programmazione: appreso il metodo, ognuno potrà poi esplorare funzioni più particolari e strutturare documenti più complessi ed elaborati.

Una volta comprese queste semplici operazioni, si può provare a realizzare altre videate utilizzando i file presenti sul CD Rom nella cartella D:\ARCHIVIO dove D:\ è la lettera che individua il lettore del CD Rom.