



Come creare e utilizzare

Il problema: come rappresentare un processo produttivo o l'evolversi di un iter decisionale

La soluzione: utilizzare un diagramma di flusso

I diagrammi di flusso, o flowchart come li chiamano gli addetti ai lavori, sono particolari grafici (per questo sono meglio definiti diagrammi) che vengono solitamente impiegati per descrivere la dinamica e l'evoluzione di un processo produttivo, di una procedura aziendale, di un algoritmo informatico, o le varie fasi di un iter decisionale. Una delle peculiarità di questi diagrammi è quella di non richiedere assi cartesiani per essere rappresentati, e

per questo, quindi, si possono tracciare con una certa libertà senza necessariamente dover rispettare vincoli spaziali. Proprio per la loro natura, che come si diceva descrive l'evoluzione di una situazione, tendono a svilupparsi in senso orizzontale o verticale, ma soprattutto secondo quest'ultimo orientamento. Anche la loro struttura è decisamente particolare. In pratica, sono il risultato dell'assemblaggio di elementi geometrici di varia natura, collegati fra di loro da segmenti che rappresentano il cammino secondo il quale si sviluppa la situazione descritta dal nostro diagramma. I vari elementi in cui si articolano possono essere variamente etichettati per meglio descrivere la natura delle varie fasi che rappresentano. In certi casi, invece, come quando si utilizzano i simboli per descrivere la struttura di un programma informatico i suddetti elementi hanno un preciso significato che consente di identificare già visivamente le fasi cui ci si riferisce. A questo punto, visto che sappiamo tutto quello che ci interessava sapere sui diagrammi di flusso vediamo come crearli utilizzando Freelance.

Creiamo il diagramma

Il programma di casa Lotus prevede che la creazione di un diagramma di flusso avvenga in due diversi modi: utilizzando un modello prestrutturato o costruendolo pezzo per pezzo as-

Lanciare la procedura

Caricare una diapositiva vuota quindi aprire il menu *Crea* e selezionare la voce *Disegno/diagramma*. Così facendo viene visualizzato un box in cui si può optare per l'utilizzo di un modello preimpostato o per la strutturazione estemporanea del diagramma.

La galleria

Se si sceglie di utilizzare un diagramma preimpostato viene visualizzato un box in cui si apre l'elenco a discesa associato alla casella *Categoria*. Selezionare il tipo *Flussi*. Si determina così la visualizzazione delle miniature di tutti i diagrammi di flusso disponibili nella libreria di Freelance.

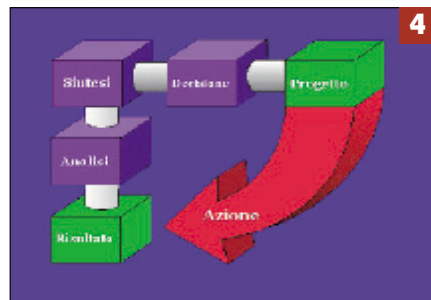
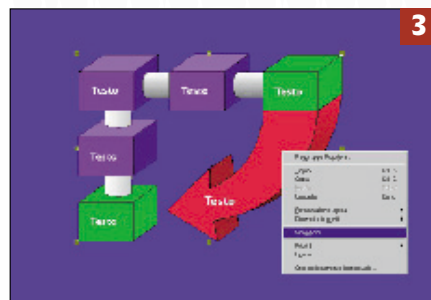
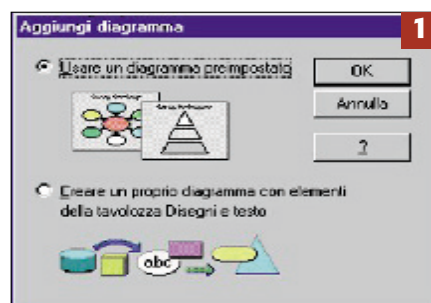
Inserimento del modello base

Per esplorare la galleria fare clic sul pulsante centrale sottostante il box. Si determina così la visualizzazione animata dei modelli presenti nella galleria. Per arrestare l'animazione premere ancora il pulsante centrale. Fare doppio clic sul modello prescelto per inserirlo nella diapositiva.

Inserimento dei testi

Evidenziare il diagramma facendovi sopra clic, quindi fare clic sulla parola *Testo* di un elemento. Così facendo la parola scompare e si entra in modalità di editing. In questo ambiente è possibile sostituire la parola di riferimento con i testi desiderati, digitandoli normalmente.

Personalizziamo



Gli argomenti delle schede

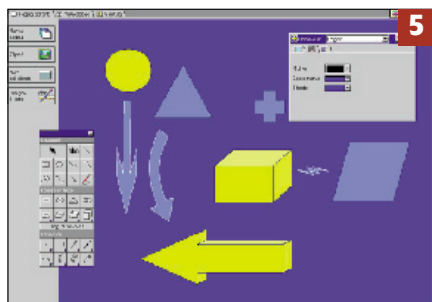
Ecco l'elenco degli argomenti trattati relativi alle presentazioni:

Marzo: Come creare una presentazione
Aprile: Come scegliere i grafici più adatti
Maggio: Effetti speciali: come creare diapositive animate
Giugno: Realizzare con facilità presentazioni multimediali
Luglio-agosto: Impariamo a utilizzare il linguaggio dei colori
Ottobre: Distribuire una presentazione
Novembre: I grafici simbolici
Dicembre: Come impostare le pagine di testo
Gennaio: Come si gestisce una presentazione
Febbraio: Gli organigrammi
Marzo
I diagrammi di flusso
Prossimamente:
Come e quando utilizzare le torte
Animare grafici e testi

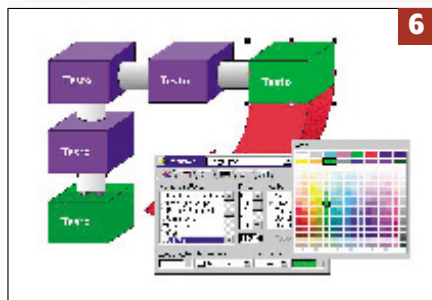


i diagrammi di flusso

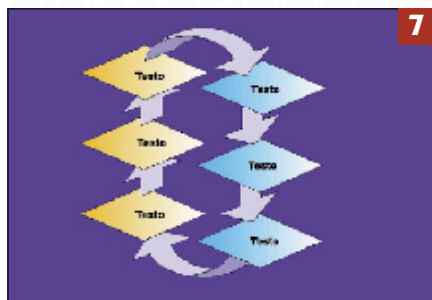
e impostiamo i diagrammi



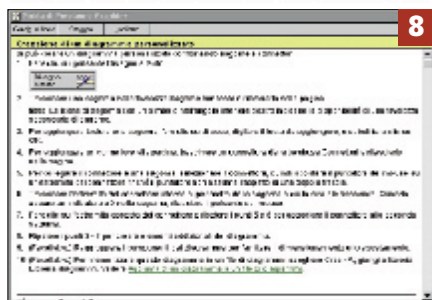
Creazione da zero
Selezionare nella finestra di *figura 1* il pulsante *Creare un proprio diagramma*. Viene aperta una palette grafica che ospita tutti i simboli necessari per creare il diagramma. Fare clic su un simbolo, quindi portare il cursore nell'area di lavoro e disegnare un riquadro con le dimensioni che si vogliono dare all'oggetto.



Personalizzazione degli elementi
Se si vuole procedere alla personalizzazione di un elemento, scomporre il diagramma e fare clic sull'elemento in questione. Contestualmente a questa operazione viene esibito un menu tramite il quale si accede al box che gestisce le proprietà dell'elemento da personalizzare.



La libreria dei modelli
La libreria di Freelance ospita numerosi modelli base di *diagrammi di flusso* adatti per interpretare le situazioni più disparate. La procedura per l'esplorazione della corrispondente galleria è descritta nella didascalia associata alla *figura 3*.



Per avere aiuto
Per avere aiuto relativamente all'utilizzo e alla creazione dei diagrammi di flusso fare clic sul pulsante con sopra il *punto interrogativo* ospitato nel box illustrato in *figura 1*. Così facendo si accede ad una videata di aiuto in cui si consiglia di consultare anche le voci in verde in calce al testo.

sembrando fra loro i vari elementi in cui si articola. Ecco come operare nel primo caso.

Caricare una diapositiva vuota (così si ha più spazio a disposizione), quindi aprire il menu *Crea* e selezionare *disegno/diagramma*. Così facendo viene visualizzato un box in cui si può optare per l'utilizzo di un modello preimpostato.

Se si opta per il primo metodo (facendo clic sul corrispondente pulsante) viene visualizzato un box in cui si apre l'elenco a discesa associato alla casella *Categoria* e vi si seleziona il tipo *Flussi*. Si determina così la visualizzazione delle miniature di tutti i *diagrammi di flusso* disponibili nella libreria di Freelance. Fare doppio clic su quello desiderato per trasferirlo nell'ambito della diapositiva. A questo punto si può procedere a personalizzare il modello di base per adeguarlo alla situazione che si deve interpretare. Ecco come procedere.

Fare clic sul diagramma per evidenziarlo, quindi fare clic destro ancora al suo interno. Nel menu che viene visualizzato selezionare la voce *Scomponi*. Così facendo il diagramma viene scomposto in tutti i suoi elementi che, a questo punto, possono essere evidenziati singolarmente per procedere alla personalizzazione. Fare clic su un elemento per evidenziarlo, quindi fare clic destro. Viene così visualizzato il corrispondente *box delle proprietà* in cui si possono assegnare gli attributi di personalizzazione.

Se, invece, si vuole creare da zero un *diagramma di flusso* selezionare nella finestra di *figura 1* il pulsante *Creare un*

proprio diagramma e premere *Ok*. Con questa operazione viene aperta una palette grafica che ospita tutti i simboli necessari per creare il diagramma. Fare clic su un simbolo, quindi portare il cursore nell'area di lavoro e disegnare un riquadro con le dimensioni che si vogliono dare all'oggetto. Rilasciando il tasto del mouse l'elemento viene inserito nell'area di lavoro.

Agendo con il mouse lo si può riposizionare ed eventualmente anche ruotare. Gli elementi prelevati dalla palette possono essere uniti fra di loro con gli speciali *connettori* previsti, e al loro interno possono essere inseriti i testi opportuni. A cose fatte bisogna raggruppare tutti gli elementi in un diagramma unico (l'inverso di quello che avevamo fatto nel caso precedente). Ecco come procedere. Selezionare tutti gli elementi uno ad uno tenendo premuto il tasto *Maiuscole*. Quando tutti gli elementi sono evidenziati fare clic destro su uno di essi, e nel menu contestualmente visualizzato optare per la voce *Raggruppa*. Se abbiamo operato correttamente, le evidenziazioni scompaiono e il diagramma figura in un riquadro evidenziato che lo comprende interamente.

Se si vuole procedere a personalizzare i vari elementi (colori, testi, ombre e così via), prima di dare corso al raggruppamento evidenziare singolarmente gli elementi e farvi sopra clic destro. Contestualmente a questa operazione viene esibito un menu in cui si seleziona la voce relativa alle proprietà dell'oggetto scelto, determinando così l'accesso al box di personalizzazione.