

- per chi vuole giocare meglio
- per chi vuole immagini più dettagliate

Le schede da usare con i programmi dalla grafica impegnativa

# Se la potenza del processore non basta più

L'evoluzione delle schede grafiche non si arresta. Non passa mese senza l'annuncio di una qualche novità. Gli appassionati di videogiochi hanno senza dubbio cambiato vita con i nuovi acceleratori grafici 3D: la risoluzione è migliorata, infatti i punti sullo schermo oramai partono da un minimo di 640 per 480 e sempre più spesso arrivano a 800 per 600. E la qualità delle immagini è arrivata a livelli fino a poco tempo fa inimmaginabili.

Tutto questo è accompagnato dal fatto che i giochi sono molto veloci e che non è necessario cambiare tutto il computer per poterne apprezzare le nuove caratteristiche video: basta cambiare la propria scheda grafica o aggiungerne una specifica per il 3D. A patto però che si abbia come minimo un Pentium 133, anche se le nuove schede grafiche sono un po' sprecate con questo microprocessore: è come mettere un motore Ferrari dentro la carrozzeria di una Cinquecento.

## 3Dfx, il più usato per giocare

La sigla più nominata al momento è 3Dfx. In realtà non è una vera e propria sigla ma è il nome del più importante produttore di chip per schede grafiche 3D.

Creative ha bruciato i tempi ed è stata la prima a rilasciare una scheda basata sul nuovo chip **Voodoo 2** di 3Dfx, attualmente il più potente disponibile e anche il più atteso. Altri produttori a breve renderanno disponibili schede basate sullo stesso chip. La velocità di questo processore grafico è tale che la vostra cpu farà fatica a stargli dietro; dipende dal tipo di gioco ma in linea di massima

per saturare le possibilità grafiche del Voodoo 2 è necessario avere un Pentium II che raggiunge i 300 MHz.

Per chi non lo sapesse ricordiamo che le schede grafiche che montano il chip Voodoo 2 vengono aggiunte a quella esistente in un computer; il segnale infatti esce dalla scheda grafica normale (che si occupa della gestione del 2d), entra in quella 3D ed esce di nuovo per arrivare al monitor. Questo sistema nelle schede Voodoo di prima generazione poteva provocare un abbassamento della qualità visiva alle alte risoluzioni. Tale difetto sembra essere stato completamente risolto; rimane però la limitazione di poter funzionare solo a schermo intero, non in finestra.

Una caratteristica particolare delle schede che montano il Voodoo 2 è il cavo per lo Sli, cioè lo *Scan line interleave*. È un sistema che permette di collegare due Voodoo 2 contemporaneamente e avere così un ulteriore incremento delle prestazioni, anche se non proprio un raddoppio; il vantaggio principale consiste nel fatto di poter giocare a una risoluzione di 1024 per 768 punti con tutti gli effetti 3D. Attenzione perché per affiancare due schede 3Dfx bisogna che siano dello stesso produttore.

Creative ha messo in vendita due modelli di scheda Voodoo 2: con 8 MB di memoria oppure con 12 MB. Quest'ultima è adatta anche ai giochi in preparazione che hanno una grafica ancor più complessa di quelli attuali. Perciò se volete risparmiare un po' di soldi, soprattutto se non avete un computer molto veloce, va benissimo la versione con 8 MB.

Se avete una scheda grafica basata su bus Agp non abbiate paura, la Voodoo 2 si può affiancare senza alcun problema.

Una curiosità. È appena uscito il Voodoo 2 e già si parla di un nuovo chip di 3Dfx, il **Banshee**; la sua caratteristica distintiva sarà di essere dar vita a una scheda completa 2d/3D. Ne sapremo di più fra qualche mese.

## Matrox e le altre

Matrox ha da poco messo in commercio la scheda grafica Productiva che monta il processore grafico **G100**. Con i suoi 8 MB di memoria raggiunge la risoluzione di 1600 per 1200 punti a 85 Hz. Il suo punto di forza è senza dubbio nel prezzo, molto contenuto, solo 249 mila lire. Oggi è la proposta più conveniente per chi lavora al computer ad alte risoluzioni e vuole ottime prestazioni senza spendere molto, nessun'altra scheda offre le stesse caratteristiche ad un prezzo così basso.

Sono invece in attesa di essere lanciate le nuove Matrox Millennium e Mystique, che monteranno entrambi il nuovo processore grafico **G200**. Sarà destinato agli utenti più esigenti e per chi vuole giocare; utilizzerà un'architettura a 128-bit Dual-bus che fornirà prestazioni invidiabili nel 2D e ottime anche nel 3D; inoltre sarà in grado di effettuare rendering di scene 3D fino a risoluzione 1280 per 1024 a 16 milioni di colori; la memoria sarà espandibile fino a 16 MB. Appena si renderanno disponibili le prime schede saremo in grado di valutare esattamente le capacità, comunque dovrebbero essere nei negozi entro breve tempo.

Anche Nvidia, acerrimo antagonista di 3Dfx, ha annunciato

l'aggiornamento del suo ottimo chip **Riva 128** a cui si aggiungerà la sigla **Zx**; finalmente permetterà di montare 8 MB di memoria, le precedenti schede grafiche basate su questo chip come Sbt Velocity 128 e Diamond Viper 330 potevano arrivare solo fino a 4 MB; uno dei pochi svantaggi di queste ottime schede. Naturalmente ci dovrà essere anche un incremento delle prestazioni. Attualmente questo chip è uno dei migliori quando si gioca sfruttando le librerie Direct 3D. Successivamente, verso l'autunno, verrà lanciato sul mercato il **Riva 128 Tnt** che sarà ancora più veloce.

Ma le novità non finiscono qui. Anche Intel è entrata da poco nel mondo del 3D. Il suo chip **i740** è stato presentato, ma non offre prestazioni molto elevate ma agisce bene in coppia con il Pentium. La scheda basata su questo chip si riconosce subito per la ventola di raffreddamento montata sopra al processore grafico.

Con questa breve panoramica abbiamo cercato di evidenziare le caratteristiche dei chip montati dalle più moderne schede video. Potrà cambiare la marca del costruttore, ma le schede che sfruttano il medesimo processore hanno solitamente prestazioni simili. Comunque, se dovete aggiornare la grafica del vostro personal e avete un microprocessore un po' lento, cioè al di sotto di un Pentium 166, conviene puntare su una scheda che non si appoggi troppo sulla cpu per effettuare i calcoli, come fanno invece quelle che usano i chip Nvidia. È anche inutile acquistare una scheda molto costosa perché probabilmente non verrà sfruttata. Marco Pizzo

## CREATIVE 3D BLASTER VOODOO 2

## SCHEDA TECNICA

**Modello:** 3D Blaster Voodoo2  
**Produttore:** Creative Labs  
 Tel. 02/82.28.16.16  
<http://www.creativelabs.com>  
**Tipo:** Scheda solo 3D  
**Bus:** Pci  
**Memoria:** 12 MB (esiste anche una versione a 8 MB)

## IL TEST DI PCOPEN

**Prestazioni** ●●●● 1/2  
**Convenienza** ●●●● 1/2  
**Valutazione globale** ☆☆☆

## IL GIUDIZIO

Una scheda grafica per chi vuole giocare alla massima velocità. Nella scatola sono inclusi quattro giochi in versione completa. Essendo una scheda solo per il 3D va affiancata ad un'altra scheda che gestisca il 2D. La scheda provata monta 12 MB e si indirizza a chi esige il meglio; se però vi accontentate di 8 MB di ram (e vi assicuriamo che non sono pochi) potete risparmiare 100.000 lire.

Prezzo: **L. 599.000** Iva inclusa



## GENOA V-RAPTOR

## SCHEDA TECNICA

**Modello:** V Raptor  
**Distributore:** Executive  
 Tel. 167/82.61.73  
<http://www.executive.it>  
**Tipo:** Scheda 2D/3D e per l'acquisizione video  
**Bus:** Agp o Pci  
**Memoria:** 4 Mbyte

## IL TEST DI PCOPEN

**Prestazioni** ●●●● 1/2  
**Convenienza** ●●●●  
**Valutazione globale** ☆☆☆

## IL GIUDIZIO

V Raptor 3D non raggiunge le prestazioni della Voodoo 2 ma permette di utilizzare la scheda anche per altri scopi oltre a quello del gioco. Gestisce infatti il 2D e consente di catturare sequenze video attraverso i due connettori presenti sul retro, uno di tipo composito e l'altro S-video. Offre anche la possibilità di collegare gli occhiali stereoscopici 3D.

Prezzo: **L. 534.000** Iva inclusa



## INTEL EXPRESS 3D GRAPHICS

## SCHEDA TECNICA

**Modello:** Express 3D Graphics  
**Produttore:** Intel  
 Tel. 02/57.54.41  
<http://www.intel.it>  
**Tipo:** Scheda 2D/3D  
**Bus:** Agp  
**Memoria:** 4 Mbyte

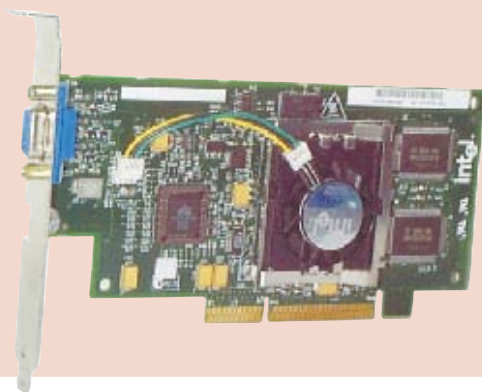
## IL TEST DI PCOPEN

**Prestazioni** ●●●●  
**Convenienza** ●●●●  
**Valutazione globale** ☆☆☆

## IL GIUDIZIO

È una scheda principalmente destinata ai costruttori di computer e quindi è più facile trovarla installata sui personal che non comprarla nei negozi. Gestisce sia 2D sia 3D, monta 4 MB di ram e il chip i740 offre in assoluto le migliori prestazioni quando si tratta di scambiare dati con la cpu. Tuttavia la scheda non è sempre all'altezza dei concorrenti.

Prezzo: **L. 350.000** Iva inclusa



## MATROX PRODUCTIVA G100

## SCHEDA TECNICA

**Modello:** Productiva G100  
**Distributore:** 3G Electronics  
 Tel. 02/52.53.030  
<http://www.matrox.com/mga/italia>  
**Tipo:** Scheda 2D/3D  
**Bus:** Agp  
**Memoria:** 8 Mbyte

## IL TEST DI PCOPEN

**Prestazioni** ●●●● 1/2  
**Convenienza** ●●●●  
**Valutazione globale** ☆☆☆

## IL GIUDIZIO

Questa nuova scheda grafica Matrox, che monta il chip G100, è dedicata principalmente al lavoro d'ufficio, con ottime prestazioni nel 2D. Ciò non significa che non si possa anche giocare, anzi le prestazioni sono senz'altro buone e con il suo Ramdac a 230 MHz garantisce un'ottima qualità video. Il prezzo conveniente mette in difficoltà le schede grafiche dello stesso tipo.

Prezzo: **L. 249.000** Iva inclusa

