

Vi ringraziamo innanzitutto per l'acquisto di "Aaron alla scoperta del mondo" e ci auguriamo che il nostro prodotto sia di vostro gradimento.

Aaron ed il suo amico pilota Mosè Vi guideranno in una avventura piena di colpi di scena e di divertimento nella quale i protagonisti sarete direttamente Voi stessi.

Nella schermata iniziale si ha la possibilità di scegliere, oltre alla lingua, quale delle tre parti del cd-rom si vuole accedere:

- L'avventura interattiva
- La favola
- La didattica

Cliccando su AARON il piccolo aereo si animerà e vi spiegherà come poter arrivare alle varie parti del cd.

Il cappellino di AARON è fondamentale per la navigazione.

Sarà presente in ogni schermata e, se cliccato, vi farà accedere alla schermata principale.

Tutti i livelli sono preparati per un utilizzo immediato da parte del bambino e la parte didattica contiene un help interno che spiega l'esercizio scelto.

L'avventura interattiva (icona di Aaron e Mosè in basso a destra della schermata principale) ha inizio nell'hangar del piccolo AARON. Cliccando su alcuni oggetti si avrà un'animazione divertente; ma solo dopo aver cliccato sul barile del carburante, comparirà, nello schermo in basso a destra, una freccia rossa che darà il via al rocambolesco viaggio. Per avviare divertenti animazioni o far cambiare il percorso della storia, si deve cliccare e trascinare nella scena uno degli imprevisti che sono presenti nella barra laterale dello schermo. La freccia in basso permetterà di ritornare alla scena precedente ed il cappellino di AARON in alto, farà tornare alla schermata principale.

La favola (icona libro in alto a destra), si comporrà graficamente e testualmente durante la narrazione. Quando la pagina sarà completata

il cappellino di AARON lampeggerà e, se cliccato ritornerete alla pagina principale. Per continuare la favola, basta cliccare la freccia rossa in basso a destra. Cliccando sulla pagina la narrazione si bloccherà e la pagina sarà subito completata.

Ogni pagina della favola, farà accedere ad uno sfondo diverso della parte didattica. Ad esempio: se ci si trova nella prima pagina della favola, andando nella didattica si accederà all'hangar di Aaron, nella seconda ad un curioso giardino domestico, ecc.

La parte didattica (icona pennelli ecc. in basso a sinistra), farà accedere ad uno sfondo (che può essere casuale o legato alla pagina della favola): l'hangar, il giardino domestico, l'officina, la campagna e lo stagno. In ogni sfondo sono presenti sei icone: il pennello, la lente, il puzzle, i dadi, il quaderno e l'orologio. Cliccando su di esse si accede all'esercizio desiderato.

Per uscire dal gioco si deve cliccare, nella schermata principale, l'icona aereo in alto a sinistra.

Buon divertimento!

Per ogni evenienza è a disposizione il nostro servizio clienti al numero telefonico: **010-6590343**

o potrete scriverci al nostro indirizzo di posta elettronica: **gtmul@mbox.vol.it**

Per aggiornamenti sulla nostra produzione vogliate far riferimento al sito Internet **www.gtmultimedia.com**.

Della serie Edutainment - linea bambini vi segnaliamo anche dalla nostra produzione:

“L'allegro Paesino2”, il modo più divertente per conoscere il mondo della musica, delle lettere, dei colori, delle favole, dei numeri ed altro ancora.

“Noè ed i suoi amici” in preparazione per dicembre 97.

Della serie Cartoon:

“Nick Carter- Il mistero del tesoro degli Incas”, un esilarante gioco di avventura animato in cui sarete protagonisti, insieme a Nick Carter, Patsy e Ten, di un intricatissimo mistero poliziesco.

“Sturmtruppen - Risiken?”, un gioco animato di strategia che ha come protagonisti le Sturmtruppen di Bonvi.

“Operazione a Odino”

Serie Geoturistica:

“Panama”

“Costa Rica”

“Thailandia”

Serie References:

“La pesca nel mondo”

“Astrologia”

“Uccelli d’Europa”

“Mondo sommerso”