

½Ã½°ÂÛ¿i ¼³ÄjµÇ³⁄i ÀÖˆÂ °ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ·⁻,¹³²¿ÇÕŦŦÛ. ÄÁÆ®·Ñ·⁻,¹Â×½°Æ®,±,¼°¶ÇˆÂ Àς,ÁϣÇİ·Á,é ÇØˆς
ÄÁÆ®·Ñ·⁻,¹¼±ÄÄÇÑ ˆÛÀ½ ¼Ó¼°À» Ä¬,⁻ÇÕŦŦÛ.

°ÔÀÓ ÄÄÆ®·Ñ·⁻,ñ·İç; Ç¥½ÃµÈ Á±°,!¾÷µ¥ÀìÆ®ÇÕˆÛ.

»ø °ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ·¯,| Äß°;ÇĬ·Á,é ¿©±â,| Å¬,¯ÇÕŦÛ.

¼±ÅÃÇÑ °ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ· ¯, º Á¡°ÃÇİ·Á,é ¸©±â,¡ Å¬, ¯ÇÕİ´Ù.

±â°»¼³Á▯ÀâÄ¡,¼±ÄÃÇÒ¼öÀÖ´Â°¡±¤¼³Á▯À»°,·Á,é¿©±â,¡Ä¬,¬ÇÕ´Ï`Ù.

Àì °ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ·¯,! Å×½°Æ®Çř°Å³ª°,Á¤Çř·Á,é ©±â,! Å¬, ¯ÇÕř·Ù.

Windows 1®Á! ÇØ°á»ς,! ½ÃÀÛÇĬ·Á,é ħ©±â,! Å¬, ¯ÇÕřÛ.

ÄÁÆ®·Ñ·⁻ID¿Í ÇöÀç °¢ ID¿i ÇÒ´çµÈ °ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ·⁻¹× °ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ·^{-°}i ¼³ÄµÈ Æ÷Æ®,^{!3a}¿ÇÕĬÙ.

Àì ÀåÄ;ç; ÿÇØ Á;Á¶¼÷Ä¼°; Á!°øÇİ'Â ¼Ó¼° ½ÄÆ®°; ÄÖ´ÂÁö,; ÇŸ½ÃÇÕİ'Ù. ½Ä½°ÂÛ ±â°»°aÀ» »ÇçëÇİ·Á,é
È®Àİ¶öÄ» ÇØÁ;ÇÕİ'Ù.

¼±ÅÇÑ °ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ· ¯¸i ÇÒ´çµÈ ID,¡ ¯°æÇĬ·Á,é ¸©±â,¡ Å¬, ¯ÇÕĬÛ.

Àì ,ñ·İçì¼ °ÔÀÓ Æ÷Æ@,ı ¼±ÅÃÇİç© °ÔÀÓ ÄÁÆ@·Ñ· ¯çì ÇÒ´çÇÕİÙ.

Microsoft SideWinder(ÀÚμζ °Ē»ö)ζÍ °°Àì Á'Ç° Àì,§°ú Á¾·ù(ζ!: 2 ´ÜÃß °ñÇà Á¶Á¾±â)·î °ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ·¯, ' 3ªζÇÕ´Ý`Ù. ÇØ
´ç °ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ·¯ ÀÇ Á'Ç° Àì,§Àì ,ñ·İζ; ÄÖÀ,,é Àì Á'Ç° Àì,§À» ¼±ÄÄÇÕ´Ý`Ù.
ÇØ´ç °ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ·¯ Á¾·ù3ª Á'Ç° Àì,§Àì ,ñ·İζ; ¾øÀ,,é »çζēÄÚ ÄöÄ±À» Ä¬,¯Çİζ© Àì ÄâÄ;ζ; ´ēÇØ °ÔÀÓ
ÄÁÆ®·Ñ·¯, ' ,,με°Ä3ª μâ¶óÀì°ö ¼ÖÇÁÆ®ζb¾4i, ' ¼3Ä;ÇÕ´Ý`Ù.

¼³Ä; µð½°Å©°; ÀÖ´Â °æ¿ì °ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ· ¯¿ë µâ¶óÀì¹ö,¹ ¼³Ä;ÇÒ ¼ö ÀÖ´Â Çĭpâ¿p³⁄⁄î Ñß°; ,¶!ý»ç,¹ ¿·Á,é ¿©±â,¹
Å¬, ¯ÇÕĬÛ.

¼³Ä; µð½°Å©°; ¾ø°í ÇØ'ç ÄÁÆ®·Ñ·¯°; °ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ·¯, ñ·İç; ¾ø'Â °æçì °ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ·¯ÀÇ Æ¯¼°À» ÁöÁ¤Çİ·Á, é
ç©±â,ıÄ¬,ÇÕİ'Û.

°ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ·¯ ¸i ÀÖ´Â ÃàÀÇ ¼ö,¡ ÁðÁ±ÇÕ´Í´Ù. ¸¹¸Ü°i ÀÖÁö,, ÀÏ¹ÝÀûÀ,·Î 2Ãà °ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ·¯´Â À§, ¾Æ·j, ¾Ö,
µÚ·Î ¸ðÁ÷ÀÏ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù. 3Ãà °ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ·¯´Â ÀÏ¹ÝÀûÀ,·Î ½°·ÎÆ² ÄÁÆ®·ÑÀ» Á¹°øÇÕ´Í´Ù. 4Ãà °ÔÀÓ
ÄÁÆ®·Ñ·¯´Â ÀÏ¹ÝÀûÀ,·Î ½°·ÎÆ²°ú ¹æÇâ Á¶Á±±â,¡ Á¹°øÇÕ´Í´Ù.

¼¼Â° ÃàÀ» ¹æÇâ Á¶Á±â ¶Ç´Â Æä´Ð·Î ÁôÁ±ÇÕŦÙ.

¼¼Â° ÃàÀ» zÃàÀ,·î ÁôÁ=ÇÕŕÛ.

°ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ·¯ÀÇ `ÜÃß ¼ö,¡ ÁöÁ⌘ÇÕ`İ`Ù.

“ñÇà Á¶Á¾±â ¶Ç´Â ½°Æ½À» ½Ã¹Ä·¹ÀìÆ®ÇĬÂ ÄÁÆ®·Ñ·¯,¹»ççëÇĬµ·Ĭ ÁöÁ¤ÇÕĬ`Ù.

Àř'ÝÀûÀ,·Î 2-4°³ÀÇ 'ÜÃß°; ÀÖ´Â ÁÍÄ; ¹æÇâ ÄÁÆ®·Ñ·¯,¹ »ÇŁëÇİµµ·İ ÁöÁ¼ÇÕİ'Ù.

ÄÁÆ®·Ñ·¯,!Á¶Á¼ ÇÚμέ·Î ÁöÁ▯ÇÕ·Ï·Ù.

°ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ·¯çj POV(point-of-view)°; ÀÖÀ½À» ÁöÁ⌘ÇÕĬ'Ù. POV(point-of-view),! »ÇçëÇĬ,é È,éç;¼ °³Ä¼,!,°,'Â
À§Ä;³ª ¹æÇâÀ» ÁöÁ⌘ÇÒ ¼ö ÀÖ½ÀĬ'Ù.

»ç¿ëÀÚ ÁöÁ◻ °ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ·¯ÀÇ Àì,§À» ÀÔ·ÂÇÒ ¼ö ÀÖ´Â °ø£À» Á¡°øÇÕŦŦÛ. Àì Àì,§À° ÄÄÇ»ÄÍ¿ ¼³Ä;µÇ¾î ÀÖ
´Ä »ç¿ë °¡´ÉÇÑ ÄÁÆ®·Ñ·¯,ñ·İ¿; ³ªÄ,³³ŦŦÛ.

ÄÁÆ®·Ñ·⁻,!Á¶À^{½°}Æ^½À,·î ÁöÁ▯ÇÖ`İ`Ù.

ÄÁÆ®·Ñ·¯ ID,| ¼±ÄÃÇİĈ © °ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ·¯ ,ñ·İÀÇ ÄÁÆ®·Ñ·¯ Àì,§Ĉİ ÇÒ´ÇÇÕİİÙ.
 Äİİ°ÔÀÓĈİ¼Â °ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ·¯ ÀÇ ID,| 1·İ ÇÒ´ÇÇØ¼ß ÇÕİİÙ.

¼±ÄÇÑ ÄÄÆ®·Ñ·¯ ID, Ç½ÄÇÕŦÛ. °ÔÀÓ ÄÄÆ®·Ñ·¯, Àì ID¿ ÇÒ´Çİ·Á,é °ÔÀÓ ÄÄÆ®·Ñ·¯ ,ñ·İ¿¼ ÇØ´Ç ÄÄÆ®·Ñ·¯ Àì,§À» Ä¬, ÇÕŦÛ.

»ççë °ı´ÉÇÑ °ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ· ¯,ı! 3ªçÇÕİİ`Ù. ÀìÀü ÀÀçë ÇÁ·İ±×·Ÿçı¼ ±âº» ¼4³Á▯ ÀåÄı·İ »ççëÇİ·Á`Â ÄÁÆ®·Ñ· ¯,ı! Á¬, ¯ÇÑ
`ÚÁ½ Ē®ÄİÀ» Á¬, ¯ÇÕİİ`Ù.

°ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ·¯¿i ¹æÇâ Á¶Á±±â ¶Ç´Â Æä´ÐÀ» ÁöÁ±ÇÏ°Å³ª °ÍÂøÇÑ ººµµÀÇ ¹æÇâ Á¶Á±±â ¶Ç´Â Æä´ÐÀ» »Ç¿ëÇÒ ¼ö
ÀÖµµ·Ï ÇÕ´ÛÙ.

ÀâÄ; Á¼ſ! ±âº» ¼³Á²À,·Ŧ Ů½Ã ¼³Á²ÇÕŦŦ. USB ÄÁÆ®·Ŧ·ÀÇ °æſì ¼³Á²À° ÀâÄ; ÀÚÃ¼ſ¼ ¼³Á²µËŦŦ. Ů,¥
ÄÁÆ®·Ŧ·ſ¼'Â ÄÁÆ®·Ŧ·Ä¼·ùſ µû¶ó ÀŦŦÝ ¼³Á²Àì »ſſëµËŦŦ.

°ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ·¯ÀÇ Äà¿i ´ëÇÑ µ¿ÀÛ ´üÀ§,!¼³Á¤ÇĬÂ ÄåÄ¡°,Á¤,¶¹ý»Ç,!½ÄÀÛÇĬ·Á,é¿©±â,!Á¬,¯ÇÕĬŦÛ.

$\mu_{\zeta} \hat{A} \hat{U}^{-1} \hat{u} \hat{A} \S, ! \hat{A} \times \frac{1}{2} \circ \mathcal{E} \otimes \zeta \hat{\Gamma} \hat{A} \mu \Psi \gg \zeta \hat{e} \zeta \tilde{O} \hat{\Gamma} \hat{U}. \hat{A} \times \frac{1}{2} \circ \mathcal{E} \otimes \gg \acute{o} \hat{A} \acute{U} \hat{A} \zeta^{-3} \times, \delta \frac{1}{4}, \otimes_{\zeta i}, \delta \mu \hat{I} \mu \mu \hat{\text{b}} \zeta \hat{O} \frac{1}{4} \ddot{o} \frac{3}{4} \emptyset \hat{A},, \acute{e} \circ \hat{O} \hat{A} \acute{O} \hat{A} \hat{A} \mathcal{E} \otimes \cdot \tilde{N} \cdot^{-}, !$
 $\hat{U} \frac{1}{2} \hat{A}^{\circ}, \hat{A} \sqsupset \zeta \tilde{O} \hat{\Gamma} \hat{U}.$

μζÀÛ ¹üÀ§,! Å×½°Æ®ÇĬ'Â μ¥ »ςζēÇÕĬ'Û. Å×½°Æ® »óÀÚÀÇ ,Ç À§ĭÍ ,Ç ¾Æ·ĭĭ μμ'ᐅÇÒ ¼ö ¾øÀ,,é °ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ·⁻,!
'Û½Ã °,ÁᐅÇÕĬ'Û.

°ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ·¯ÀÇ POV(point-of-view),! Å×½°Æ®ÇĬ'Â μŸ »ç¿ëÇÕ'Ĭ'Û. ÄÖ'ë ³× °³ÀÇ POV,! Å×½°Æ®ÇÒ ¼ô ÀÖ½À'Ĭ'Û. Ä¹Â° POV'Â »ĭ°, μÑÂ°'Â ÆÄ¶û, ¼ÄÂ°'Â °ËÁ▯, ³ÝÂ°'Â ÄË·ĬÄÔ'Ĭ'Û. POV°; Á'ë·Ĭ ÀÀ'äÇĬÄö ¾ÊÀ,,é ¹@A! ÇØ°á'ÛÄß,! Ä¬, ¯ÇĬ© ÇØ'ç μμ¿ò,»Ä» ÄüÁ¶ÇÕ'Ĭ'Û.

°ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ· ¸ÜÃß, Å×½°Æ®ÇÕ·Ï·Ù. °¢ ¸ÜÃß, ÇÑ ¹ø¿ ÇÏ³¾¿ ¸©, ¸·Ï·Ù. °ÔÀÓ ÄÁÆ®·Ñ· ¸Á!Á¶¾÷Ã¼°; ¸ÜÃß ¼ö ÇÒ´çÀ» °áÁ²ÇÕ·Ï·Ù.

