

Wyświetla listę kontrolerów gier zainstalowanych w systemie. Aby przetestować, skonfigurować lub dokonać ponownej kalibracji kontrolera, zaznacz go, a następnie kliknij przycisk **Właściwości**.

Aktualizuje informacje wyświetlane na liście **Kontrolery gier**.

Kliknij, aby dodać nowy kontroler gier.

Kliknij, aby usunąć zaznaczony kontroler gier.

Kliknij, aby wyświetlić ustawienia zaawansowane, za pomocą których można wybrać preferowane urządzenie.

Kliknij, aby przetestować lub skalibrować ten kontroler gier.

Kliknij, aby uruchomić Rozwiązywanie problemów systemu Windows.

Wyświetla listę identyfikatorów kontrolerów i kontrolerów gier przypisanych aktualnie poszczególnym identyfikatorom oraz port, w którym jest zainstalowany dany kontroler gier.

Wskazuje, że arkusz właściwości dołączony przez producenta jest dostępny dla tego urządzenia. Wyczyść pole wyboru, aby skorzystać z domyślnych ustawień systemowych.

Kliknij, aby zmienić identyfikator przypisany do zaznaczonego kontrolera gier.

Wybierz port gier z tej listy, aby przypisać go do kontrolera gier.

Wyświetla listę kontrolerów gier zarówno według typów (na przykład 2-przyciskowy wolant), jak i według nazw (na przykład Microsoft SideWinder [Autowykrywanie]). Wybierz nazwę produktu określającą kontrolera gier, jeśli jest ona wyświetlona.

Jeżeli nazwa produktu lub model danego kontrolera gier nie jest wyświetlany na liście, kliknij przycisk **Niestandardowy**, aby utworzyć kontroler gier albo zainstalować sterowniki tego urządzenia.

Kliknij, aby otworzyć Kreatora dodawania sprzętu, umożliwiającego instalację sterownika kontrolera gier z dysku instalacyjnego.

Kliknij, aby określić charakterystykę kontrolera gier w przypadku braku dysku instalacyjnego i jeśli kontroler nie jest wyświetlony na liście Kontrolery gier.

Określa liczbę osi kontrolera gier. Poza pewnymi wyjątkami, dwuosiowe kontrolery gier zwykle pozwalają na ruchy w górę, w dół, do przodu i do tyłu. Trójosiowe kontrolery gier na ogół zapewniają sterowanie przepustnicą. Czteroosiowe kontrolery gier zwykle oferują przepustnicę i ster.

Określa, że trzecią osią jest ster lub pedały.

Określa, że trzecią osi jest oś z.

Określa liczbę przycisków kontrolera gier.

Określa, że kontroler jest zaprojektowany do symulowania wolantu lub drążka.

Określa, że jest to kontroler sterowany dotykiem, który zazwyczaj ma od dwóch do czterech przycisków.

Określa, że kontrolerem jest kierownica.

Określa, że dany kontroler gier ma przełącznik ustawień widoku. Przełącznik ustawień widoku umożliwia określenie pozycji lub kierunku, z którego ma być oglądany obiekt na ekranie.

Miejsce na wpisanie nazwy niestandardowego kontrolera gier. Ta nazwa będzie wyświetlana na liście dostępnych kontrolerów zainstalowanych na komputerze.

Określa, że dany kontroler to joystick.

Zaznacz identyfikator kontrolera, aby przypisać go do nazwy kontrolera na liście **Kontrolery gier**.

Niektóre gry wymagają, aby kontroler był przypisany do identyfikatora 1 urządzenia.

Wyświetla zaznaczony identyfikator kontrolera. Aby przypisać kontroler gier do tego identyfikatora, kliknij nazwę kontrolera na liście **Kontrolery gier**.

Wyświetla listę dostępnych kontrolerów gier. Kliknij kontroler, który ma być urządzeniem preferowanym w przypadku starszych aplikacji, a następnie kliknij przycisk **OK**.

Określa, że dany kontroler gier ma ster lub pedały, lub włącza oddzielny ster lub pedały, które zostały podłączone.

Resetuje sterowniki urządzenia do ustawień domyślnych. W przypadku kontrolerów USB ustawienia pochodzą z samego urządzenia. W przypadku innych kontrolerów stosuje się ogólne ustawienia w zależności od typu kontrolera.

Kliknij, aby uruchomić Kreatora kalibracji urządzenia, który pozwala określić zakres ruchów osi kontrolera gier.

Wykorzystaj, aby przetestować zakres ruchów. Jeśli nie można osiągnąć wszystkich czterech rogów okna testowego, należy spróbować ponownie skalibrować kontroler gier.

Wykorzystaj, aby przetestować zakres ruchów. Jeśli nie można osiągnąć ani górnej, ani dolnej części okna testowego, należy spróbować ponownie skalibrować kontroler gier.

Wykorzystaj, aby przetestować przełącznik ustawień widoku kontrolera gier. Można przetestować do czterech przełączników ustawień widoku. Pierwszy przełącznik ustawień widoku jest czerwony, drugi jest niebieski, trzeci jest czarny, a czwarty jest zielony. Jeśli nie ma poprawnych reakcji, kliknij przycisk narzędzia do rozwiązywania problemów, aby uzyskać pomoc w rozwiązaniu tego problemu.

Testuje przyciski kontrolera gier. Naciskaj każdy przycisk oddzielnie. Przypisania numerów przycisków określa producent kontrolera gier.

