



Technische opmerkingen

Foto's overbrengen naar een computer

De camera op de computer aansluiten

- De camera aansluiten 2
- Windows XP 3

Foto's overbrengen

- De Transfer-knop van de camera gebruiken 5
- Een kaartlezer of pc-kaartsleuf gebruiken 6

De camera loskoppelen

7





De camera op de computer aansluiten: *De camera aansluiten*

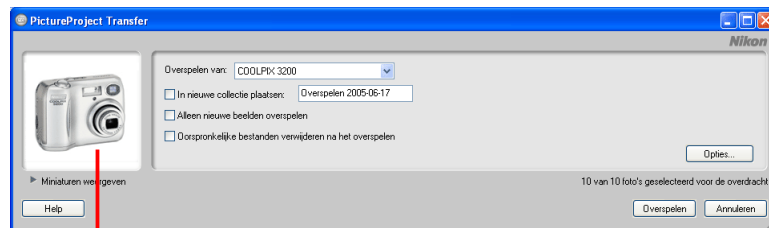
Voordat u de camera aansluit

Doe het volgende voordat u de camera aansluit:

- 1 Als PictureProject niet is geïnstalleerd, installeert u het zoals wordt beschreven in de sectie [PictureProject installeren/verwijderen](#) van deze handleiding of de Snelhandleiding die bij de camera is geleverd.
- 2 Controleer of de geheugenkaart in de camera's is geplaatst en foto's bevat.

Wanneer de camera is aangesloten






PictureProject wordt automatisch gestart wanneer de camera is aangesloten en wordt ingeschakeld. Zie "[Nieuwe foto's catalogiseren](#)" voor meer informatie.



Camerapictogram

Het camerapictogram

De volgende pictogrammen kunnen verschijnen:

Interface	Windows	Macintosh
USB: PTP	 Aangesloten camera verschijnt.	 Aangesloten camera verschijnt.
USB: Mass Storage	 Pictogram geheugenkaart verschijnt.	
IEEE 1394/Firewire	 Aangesloten camera verschijnt.	 Aangesloten camera verschijnt.

De camera aansluiten op een computer met Windows

Versijnt PictureProject Transfer niet wanneer de camera wordt aangesloten, [controleer dan of de camera is geregistreerd bij Apparaatbeheer](#).

De camera op de computer aansluiten: *Windows XP*

1/2

In Windows XP Home Edition en Windows XP Professional verschijnt een van de volgende dialoogvensters voor automatisch afspelen als de camera op de computer wordt aangesloten of als er een geheugenkaart in een kaartlezer of een kaartsleuf wordt geplaatst.



Dialoogvenster voor automatisch afspelen (USB-optie van camera is ingesteld op **Mass Storage**)



Dialoogvenster voor automatisch afspelen (USB-optie van camera is ingesteld op **PTP**)

Het dialoogvenster voor automatisch afspelen

Het dialoogvenster voor automatisch afspelen verschijnt niet als:

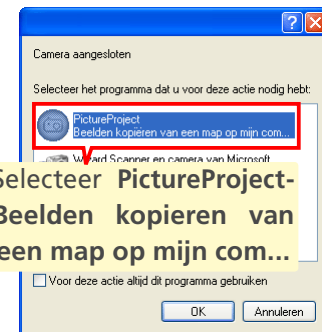
- een **D1-, D1X- of D1H-camera wordt aangesloten**. PictureProject Transfer wordt automatisch gestart.
- de **USB-optie van de camera is ingesteld op Mass Storage** en alle foto's op de geheugenkaart zijn verborgen of als de geheugenkaart geen foto's bevat.

Voer de volgende stappen uit om PictureProject Transfer te starten:

- 1 Sluit de camera aan en schakel de camera in of plaats de geheugenkaart in een kaartlezer of kaartsleuf. Het dialoogvenster voor automatisch afspelen verschijnt.
- 2 Selecteer **Beelden kopiëren van een map op mijn computer**.



Mass Storage



PTP

- 3 Klik op **OK** om PictureProject Transfer te starten. Wilt u het dialoogvenster voor automatisch afspelen in de toekomst overslaan, selecteer dan **De geselecteerde actie altijd uitvoeren** (Mass Storage) of **Voor deze actie altijd dit programma gebruiken** (PTP) voordat u op **OK** klikt (denk eraan dat het dialoogvenster voor automatisch afspelen wel verschijnt als er een camera van een ander merk wordt aangesloten of de **USB**-optie van de camera wordt gewijzigd).

De camera op de computer aansluiten: *Windows XP*

2/2

Zo laat u het dialoogvenster voor automatisch afspelen verschijnen nadat u **De geselecteerde actie altijd uitvoeren** of **Voor deze actie altijd dit programma gebruiken** hebt geselecteerd:

1 Sluit de camera aan en schakel de camera in of plaats de geheugenkaart in een kaartlezer of kaartsleuf.

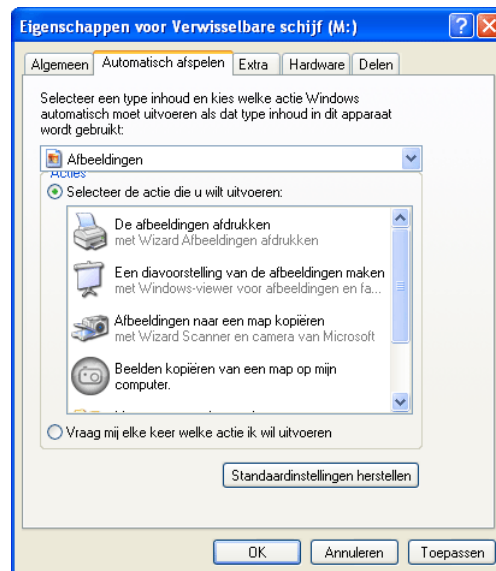
2 Selecteer **Deze computer** in het menu Start, klik met de rechtermuisknop op de verwisselbare schijf die overeenkomt met de camera en selecteer **Eigenschappen** in het menu dat verschijnt.



3 Het dialoogvenster "Eigenschappen voor Verwisselbare schijf" wordt geopend. Open het tabblad "Automatisch afspelen" en selecteer **Afbeeldingen** in de lijst met inhoudstypen.



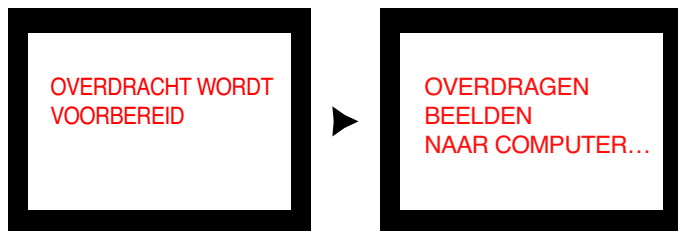
4 Er verschijnt een lijst met acties waarin **Beelden kopiëren van een map op mijn computer** is geselecteerd. Selecteer de knop **Vraag mij elke keer welke actie ik wil uitvoeren** en klik op **OK**.



Foto's overbrengen: De Transfer-knop van de camera gebruiken

Als de camera een Transfer-knop (Transfer-knop) heeft, kunnen geselecteerde foto's worden overgebracht door op deze knop te drukken wanneer de camera is aangesloten op de computer. Zie de *Gids voor Digitale Fotografie* van de camera voor informatie over de Transfer-knop en het selecteren van foto's die u wilt overbrengen.

- 1 Druk op de Transfer-knop van de camera. Het bericht "OVERDRACHT WORDT VOORBEREID" verschijnt op de LCD-monitor van de camera. Wanneer de overdracht begint wordt dit bericht vervangen door "OVERDRAGEN BEELDEN NAAR COMPUTER...".



Voordat u de camera aansluit

Controleer voordat u de camera aansluit of PictureProject is geïnstalleerd. Verschijnt PictureProject Transfer na aansluiten van de camera niet, [controleer dan of de camera is geregistreerd bij Apparaatbeheer](#) (alleen Windows).

Foto's selecteren voor overdracht

Met de Transfer-knop verzendt u alleen de foto's die zijn geselecteerd voor overdracht. U kunt Picture Project niet gebruiken om te bepalen welk type foto moet worden overgebracht.

Foto's overbrengen

Na de overdracht worden de foto's niet van de geheugenkaart verwijderd.

Tijdens de overdracht verschijnt in PictureProject een dialoogvenster met daarin een preview van de foto die wordt overgebracht, de status van de huidige foto en het totale aantal foto's.

Preview



Status van huidige foto

Aantal overgebrachte foto's

U kunt in PictureProject pas weer andere bewerkingen uitvoeren als het overbrengen is voltooid.

- 3 Wanneer het overbrengen is voltooid verschijnt het bericht "OVERDRACHT VOLTOOID" op het scherm van de camera. [Schakel de camera uit en koppel de interfacekabel.](#)

OVERDRACHT
VOLTOOID

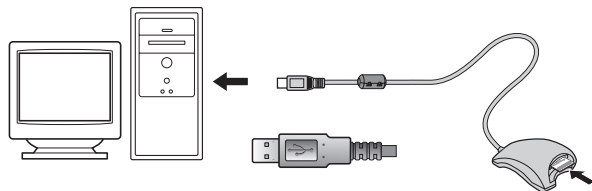
Tijdens de overdracht

Tijdens de overdracht mag u de interfacekabel niet loskoppelen, de camera niet uitschakelen, de batterij of de geheugenkaart niet verwijderen en de lichtnetadapter niet loskoppelen. Als u dat toch doet, is het mogelijk dat de camera en de computer niet meer normaal functioneren.

Foto's overbrengen: *Een kaartlezer of pc-kaartsleuf gebruiken*

Een kaartlezer gebruiken

Wilt u foto's overbrengen via een kaartlezer, verwijder dan de geheugenkaart uit de camera, plaatst de kaart in de kaartlezer en sluit de kaartlezer aan op de computer. PictureProject Transfer wordt automatisch gestart. Raadpleeg de documentatie van de kaartlezer voor meer informatie.

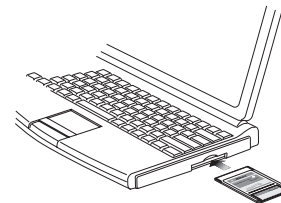


Een pc-kaartsleuf gebruiken

Als de geheugenkaart van de camera in een pc-kaartadapter (afzonderlijk verkrijgbaar) is geplaatst, functioneert de kaart als een Type II PCMCIA ATA-kaart. Als u foto's wilt overbrengen via een pc-kaartsleuf, verwijdert u de geheugenkaart uit de camera en plaatst u de kaart in de adapter.



Plaats de adapter in een kaartsleuf die Type II PCMCIA ATA-kaarten ondersteunt. Raadpleeg de documentatie van de computer voor meer informatie.



In sommige gevallen moet u software installeren, de kaart registreren of instellingen van het besturingssysteem aanpassen wanneer u de adapter in de kaartsleuf plaatst. Raadpleeg de handleiding van het besturingssysteem voor meer informatie.



De camera loskoppelen

Wanneer de overdracht is voltooid, kunt u de interfacekabel loskoppelen, zoals hieronder wordt beschreven.

Als de USB-optie van de camera is ingesteld op PTP: schakel de camera uit en koppel de interfacekabel los.

Als de USB-optie van de camera is ingesteld op Mass Storage: verwijder de camera uit het systeem, zoals hieronder wordt beschreven, schakel vervolgens de camera uit en ontkoppel de USB-kabel.

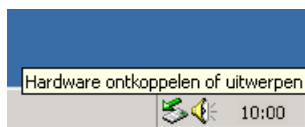
Windows XP Home Edition/Windows XP Professional

Klik op het pictogram "Hardware veilig verwijderen" op de taakbalk en selecteer **USB-apparaat voor massaopslag - Station veilig verwijderen** in het menu dat verschijnt.



Windows 2000 Professional

Klik op het pictogram "Hardware ontkoppelen of uitwerpen" op de taakbalk en selecteer **USB-apparaat voor massaopslag - Station stoppen** in het menu dat verschijnt.



Mac OS X

Sleep het volume voor de geheugenkaart van de camera naar de Prullenmand. Als de geheugenkaart is geformatteerd in een digitale spiegelreflexcamera van Nikon, wordt het volume aangeduid als "NIKON_" gevolgd door de modelnaam. Kaarten die in andere camera's zijn geformatteerd, worden aangeduid als "NO_NAME".

