



Introducción

Antes de empezar

● Acerca de este manual	2
● Requisitos del sistema	3
● Ver las imágenes en PictureProject	4
● Modo Organizar	5
● Modo Edición	6
● Modo de Diseño	7
● Funciones de PictureProject	8
● Inicio y salida de PictureProject	9
● Ventana PictureProject	10

Microsoft y Windows son marcas registradas de Microsoft Corporation. Adobe y Acrobat son marcas registradas de Adobe Systems, Inc. Pentium es una marca de Intel Corporation. Macintosh, Mac OS y QuickTime son marcas registradas de Apple Computer, Inc. muvee y Pictmotion son tecnologías proporcionadas por muvee Technologies. Todos los demás nombres mencionados en este manual o en cualquier otra documentación que se proporcione con el producto Nikon son marcas o marcas registradas de sus respectivos propietarios.

Avisos

- Ninguna parte de los manuales que se incluyen con este producto puede reproducirse, transmitirse, transcribirse, guardarse en un sistema de recuperación ni traducirse a ningún idioma de cualquier forma o mediante cualesquiera medio sin el consentimiento previo por escrito de Nikon.
- Nikon se reserva el derecho a modificar las especificaciones de hardware y software descritas en estos manuales en cualquier momento y sin previo aviso.
- Nikon no será responsable de los daños cualesquiera resultado del uso de este producto.
- Aunque se ha tratado por todos los medios de garantizar que la información de estos manuales es precisa y completa, le agradeceríamos que comunicase al representante de Nikon de su zona (la dirección se proporciona aparte) cualquier error u omisión que pudiera haber en ellos.

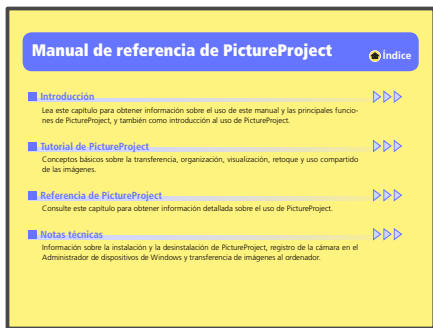




Introducción: *acerca de este manual*

Este manual consta de un índice y cuatro capítulos. Todos los capítulos empiezan con una página principal en la que se relaciona su contenido. Para ver un tema, haga clic en el título asociado del índice o en la página principal.

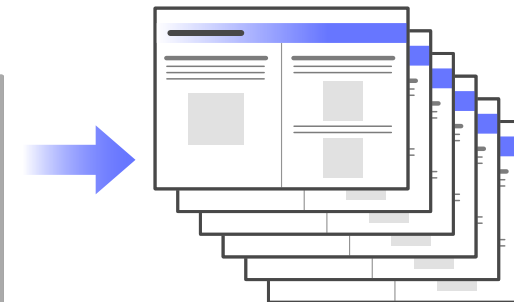
1 Índice
Haga clic en un capítulo



2 Página principal
Haga clic en un título



3 Ver un tema



Para facilitar la búsqueda de la información necesaria, se utilizan los símbolos y las convenciones siguientes:



Haga clic para volver al índice.



Haga clic para ir a la página principal del capítulo actual.



Este icono indica notas, información que debe consultarse antes de utilizar PictureProject.




Haga clic para avanzar una página.



Haga clic para retroceder una página.



Este icono indica sugerencias, información adicional que puede resultar de utilidad al emplear PictureProject.

El texto con subrayado azul indica un enlace con otra parte de este manual o con la Web. Haga clic en el texto para seguir el enlace (tenga en cuenta que necesitará un explorador y una conexión a Internet para conectarse a la World Wide Web). Para volver al tema anterior, haga clic en el botón  de Adobe Acrobat Reader.





Introducción: *requisitos del sistema*

Antes de instalar PictureProject, asegúrese de que el sistema cumple los siguientes requisitos:

	Windows	Macintosh
CPU/Modelo	Se recomienda Pentium de 300 MHz o mejor (Pentium III de 550 MHz o mejor para la opción Pictmotion)	PowerPC G4, G5 Se necesita un modelo con puerto FireWire o USB integrado
SO¹	Versiones preinstaladas de Windows XP Home Edition, Windows XP Professional, Windows 2000 Professional	Mac OS X versión 10.3.9 o posterior
Espacio en disco duro	60 MB necesarios para la instalación	
RAM	64 MB o más; 128 MB o más con Pictmotion (sólo Windows) o imágenes RAW	
Resolución de vídeo	800×600 píxeles o más con color de 16 bits (Color elevado/miles de colores) o más	
Interfaz²	USB: Sólo se admiten puertos USB integrados IEEE 1394: Se necesita una interfaz IEEE 1394 compatible con OHCI ¹	USB: Sólo se admiten puertos USB integrados FireWire: Sólo se admiten puertos FireWire integrados
Cámaras compatibles	USB: Todas las cámaras digitales Nikon que aceptan PTP o Almacenamiento masivo IEEE 1394/FireWire: Cámaras de la serie D1	
Formatos compatibles	Todos los formatos RAW (NEF), TIFF (RGB) y JPEG que se usan con las cámaras digitales Nikon, Nikon Capture, Nikon View y PictureProject.	
Otros	<ul style="list-style-type: none"> • Se necesita una unidad de CD-ROM para la instalación. Para la función “Grabar discos” se precisa una unidad que permita grabar discos. • Se necesita conexión a Internet para algunas opciones. La opción Correo electrónico precisa una conexión a Internet y un programa de correo electrónico compatible. 	

1 Para Preguntas más frecuentes, actualizaciones del software e información sobre los sistemas operativos compatibles y las tarjetas IEEE 1394, visite los siguientes sitios web:

Europa,
África

www.europe-nikon.com/support

Asia, Oceanía,
Oriente Medio

www.nikon-asia.com

EE.UU.

www.nikonusa.com

El representante de Nikon de su zona podrá proporcionarle información adicional. Visite <http://nikonimaging.com/> para la información de contacto.

2 Necesario para transferir imágenes al ordenador. Conecte la cámara directamente al ordenador, no utilice un concentrador ni un teclado USB.

Otro software de Nikon

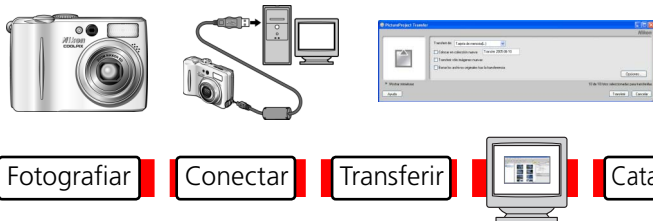
Antes de instalar PictureProject, desinstale Nikon View. Los usuarios de Nikon Capture 3 versión 3.5.2 o anterior o de Nikon Capture 4 versión 4.0, deberían visitar los sitios web que aparecen arriba para actualizar su versión a Nikon Capture 3 versión 3.5.3 o Nikon Capture versión 4.1 o posterior. Las imágenes RAW editadas en PictureProject no funcionarán de la manera esperada al abrirlas en versiones anteriores de Nikon Capture. Consulte la *Guía de la fotografía digital* para obtener información acerca de la compatibilidad que existe entre Nikon Capture y sus cámaras.





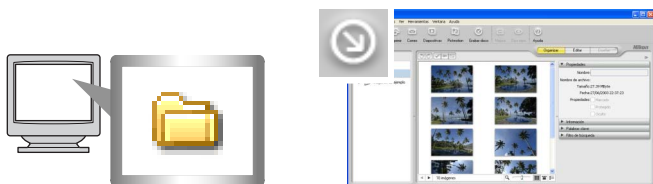
Introducción: ver las imágenes en PictureProject

Nuevas imágenes



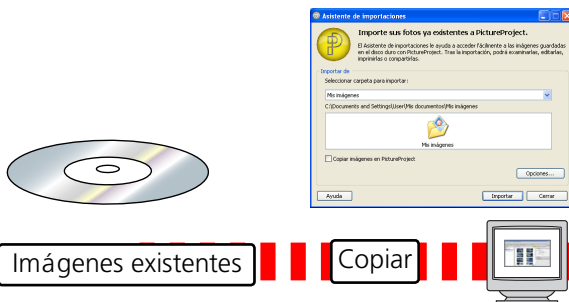
PictureProject cataloga automáticamente las nuevas imágenes cuando se copian de la cámara con *PictureProject Transfer*.

Imágenes existentes



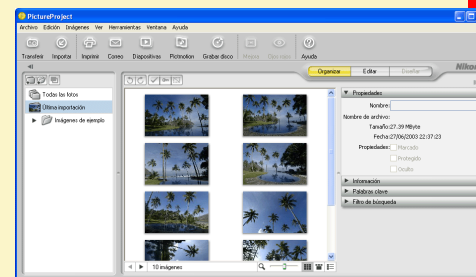
Para catalogar fotografías existentes, utilice el **botón** . Una vez catalogadas, las imágenes aparecerán en PictureProject.

Imágenes en medios extraíbles



Utilice el *Asistente de Importación* para copiar las fotografías al ordenador. Las copias se catalogan automáticamente en PictureProject.

Las fotografías catalogadas se almacenan en la carpeta seleccionada en la ficha "[Destino de transferencia](#)" del cuadro de diálogo "Opciones de transferencia". La opción predeterminada es la carpeta "PictureProject" de "Mis documentos" o "Mis imágenes" o "Mis documentos" (Windows) o de la carpeta "Usuario / (nombre de usuario) / Imágenes/PictureProject" ("User/(username)/Pictures/PictureProject") del disco de inicio (Macintosh).



Modo Organizar

Modo Edición

Modo de Diseño



Introducción: *modo organizar*

Seleccione el modo Organizar para ver las imágenes y organizarlas en colecciones.

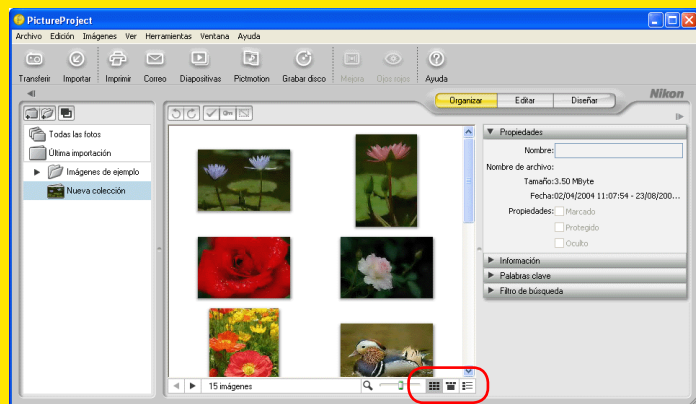
[Ver información sobre fotografías](#)

[Buscar imágenes](#)

[Organizar las imágenes en colecciones](#)

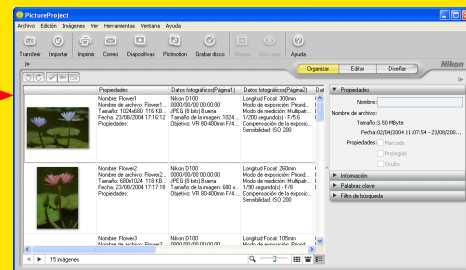
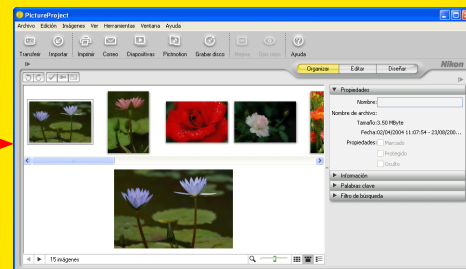
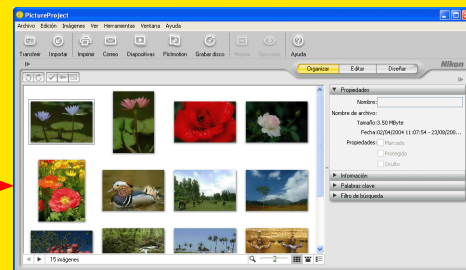
[Añadir palabras clave a las imágenes](#)

Para más información, consulte
["Referencia de PictureProject:
Modo Organize"](#).



Haga clic en estos botones
para elegir cómo desea que
aparezcan las imágenes.

Las imágenes pueden
aparecer como se mues-
tra a la derecha.





Introducción: *modo edición*

Seleccione el modo Edición para editar las imágenes.

[Ajustar el brillo](#)

[Ajustar los colores](#)

[Nitidez de contornos](#)

[Enderezar fotografías](#)

[Convertir imágenes a sepia o a blanco y negro](#)

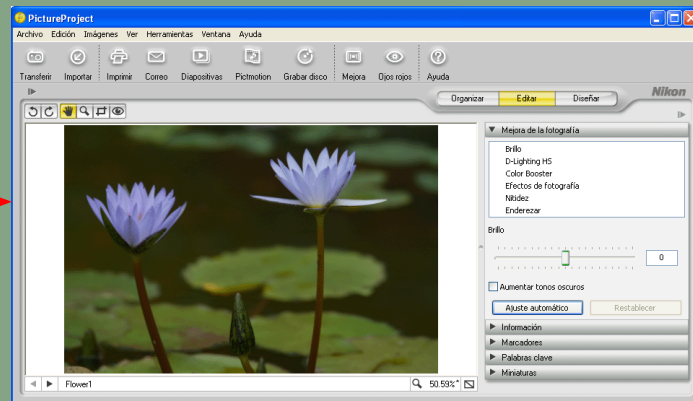
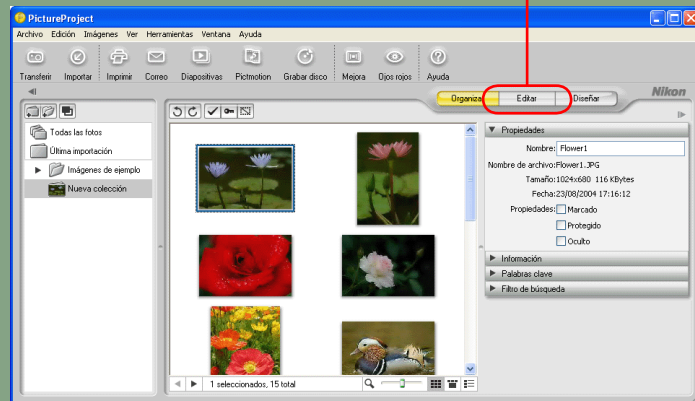
[Ajustar los tonos](#)

[Retocar automáticamente](#)

[Corrección de ojos rojos](#)

Para más información, consulte
"[Referencia de PictureProject:
Modo Edición](#)"

Haga clic en este botón para entrar en el modo Edición.





Introducción: *modo de diseño*

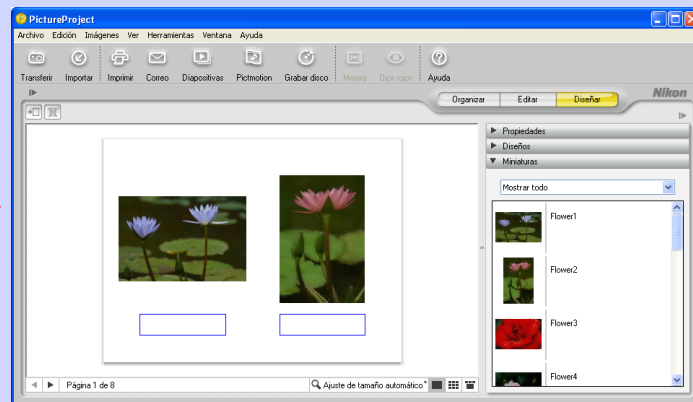
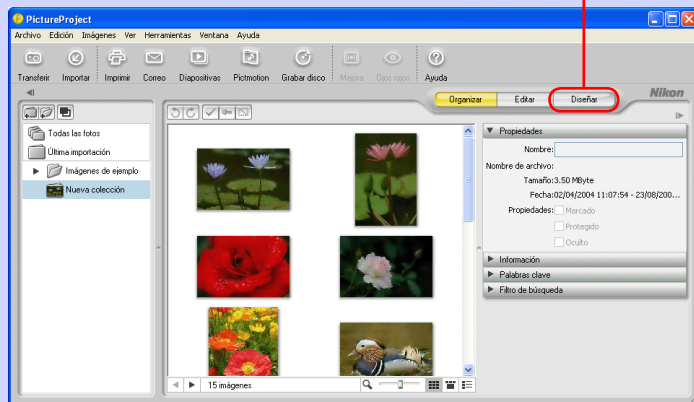
Seleccione el modo de diseño para disponer las imágenes en formatos.

[Disponer las imágenes en formatos](#)

[Añadir comentarios a las imágenes](#)

Para más información, consulte
“[Referencia de PictureProject:
Modo Diseño](#)”

Haga clic en este botón para
entrar en el modo de Diseño.





Introducción: *funciones de PictureProject*

PictureProject puede utilizarse para:



Imprimir imágenes

Elija un tamaño de página y la disposición para las imágenes impresas.



Enviar imágenes por correo electrónico

Adjunte imágenes a los mensajes de correo electrónico.



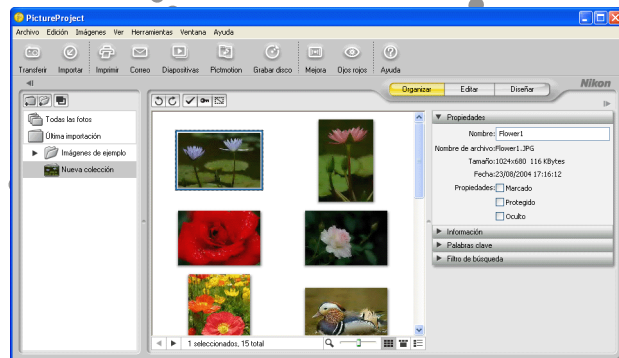
Crear CD y DVD

Guarde las imágenes en un CD o DVD.



Ver pases de diapositivas

Vea los pases de diapositivas con la música de fondo que elija.



Pictmotion (sólo en Windows)

Una fotografías y películas para hacer videos Pictmotion.





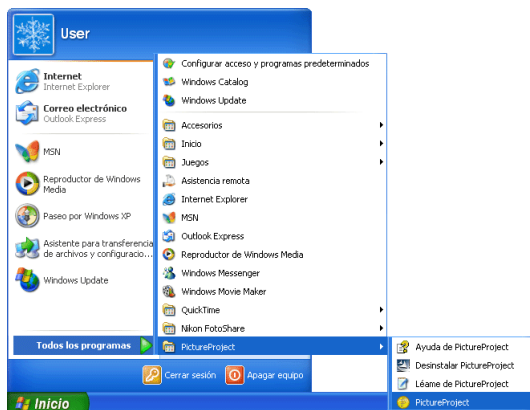
Introducción: *inicio y salida de PictureProject*

Inicio de PictureProject

Siga estos pasos para iniciar PictureProject:

Windows

Haga clic en **Inicio** y seleccione **PictureProject > PictureProject** en **Todos los programas** (Windows XP) o en **Programas** (Windows 2000), o haga doble clic en el acceso directo de PictureProject en el escritorio.



Menú Inicio



Icono de acceso directo



Icono de PictureProject

Macintosh

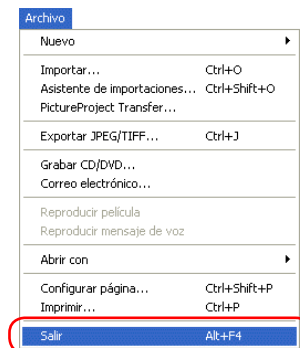
Haga clic en el icono de **PictureProject** del escritorio o abra la carpeta “Nikon Software/ PictureProject” que encontrará en la carpeta “Aplicaciones” y a continuación haga doble clic en el símbolo **PictureProject**.

Salida de PictureProject

Para salir de PictureProject:

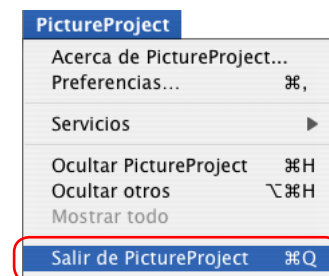
Windows

Seleccione **Salir** en el menú **Archivo**.



Macintosh

Seleccione **Salir de PictureProject** en el menú de aplicaciones.





Introducción: ventana *PictureProject*

Al iniciar PictureProject se abre la siguiente ventana:

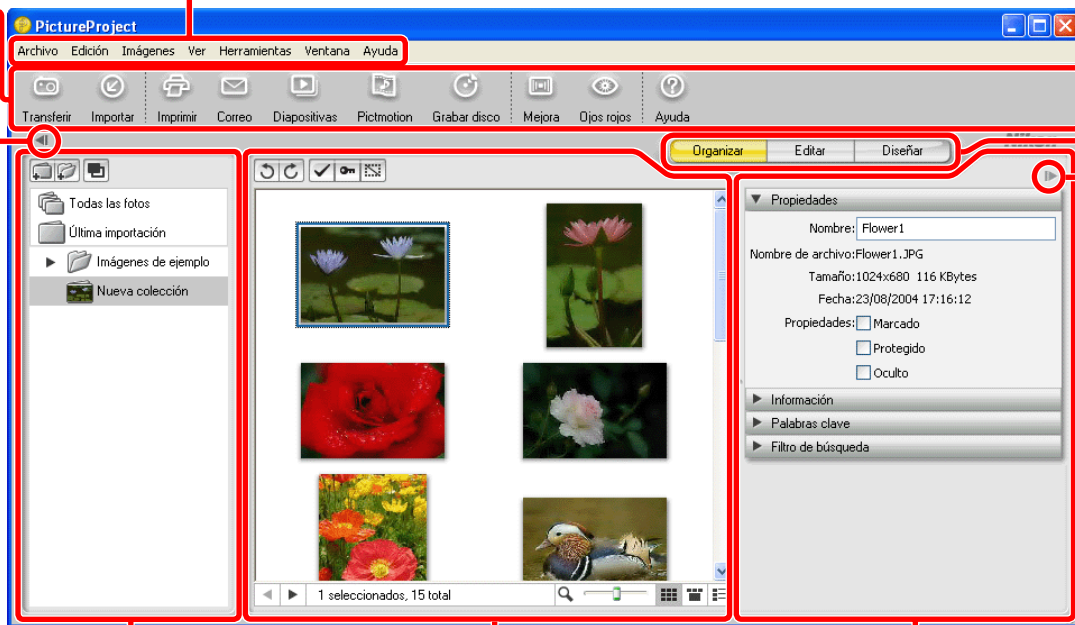
Barra de menú

Contiene los menús de PictureProject.

Barra de herramientas

Utilízela para acceder rápidamente a las opciones que utiliza con más frecuencia.

Oculto la lista de colecciones y amplía el tamaño de la lista de imágenes.



Botones de modo

Permite cambiar entre los modos Organizar, Edición y Diseño.

Oculto las paletas y aumenta el tamaño de la lista de imágenes.

Lista de colecciones

Incluye las colecciones y las carpetas de PictureProject.

Lista de imágenes

Incluye las imágenes de la carpeta o colección seleccionada.

Paletas

La mayoría de las operaciones de PictureProject se llevan a cabo con las paletas de esta zona.

