



Notas técnicas

Transferir imágenes al ordenador

Conectar la cámara y el ordenador

- Conexión de la cámara [2](#) ● Windows XP [3](#)

Transferir imágenes

- Uso del botón de transferencia de la cámara [5](#) ● Uso de un lector de tarjetas o ranura para tarjeta de PC [6](#)

Desconectar la cámara

[7](#)



Conectar la cámara y el ordenador: *conexión de la cámara*

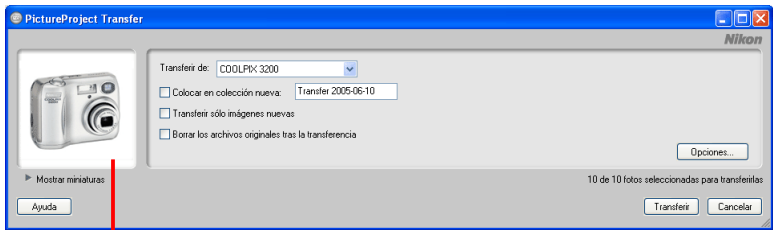
Antes de conectar la cámara

Antes de conectar la cámara:

- 1 Si PictureProject no está instalado, instálolo como se describe en la sección "[Instalar y desinstalar PictureProject](#)" de este manual o en la *Guía de inicio rápido* que se facilita con la cámara.
- 2 Compruebe que la tarjeta de memoria de la cámara incluye imágenes y que está insertada en la cámara.

Cuando la cámara está conectada

PictureProject se iniciará automáticamente cuando la cámara esté conectada y encendida. Consulte "[Catalogar nuevas imágenes](#)" para obtener más detalles.



Icono de cámara

Icono de cámara

Aparecen los siguientes iconos:

Interfaz	Windows		Macintosh	
USB: PTP		Aparece la cámara conectada.		Aparece la cámara conectada.
USB: Mass Storage		Aparece el icono de tarjeta de memoria.		
IEEE 1394/Firewire		Aparece la cámara conectada.		

Conexión de la cámara a un ordenador con Windows

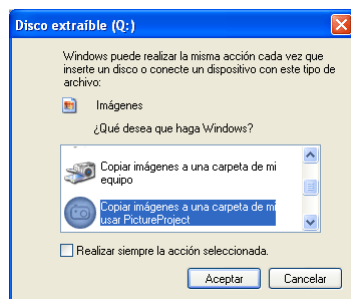
Si no aparece PictureProject Transfer cuando la cámara está conectada, [confirme que la cámara está registrada con el Administrador de dispositivos](#).



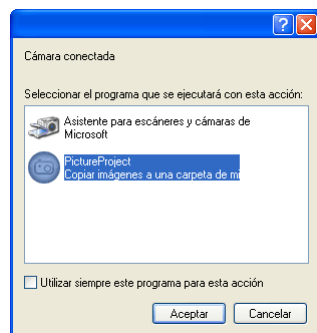
Conectar la cámara y el ordenador: *Windows XP*

1/2

En Windows XP Home Edition y Windows XP Professional, al conectar la cámara al ordenador o insertar una tarjeta de memoria en un lector de tarjetas o ranura para tarjetas aparece uno de estos cuadros de diálogo de reproducción automática (AutoPlay).



Cuadro de diálogo de reproducción automática (opción **USB** de la cámara definida como **Mass Storage**)



Cuadro de diálogo de reproducción automática (opción **USB** de la cámara definida como **PTP**)

Cuadro de diálogo de reproducción automática

Este cuadro de diálogo no aparecerá si:

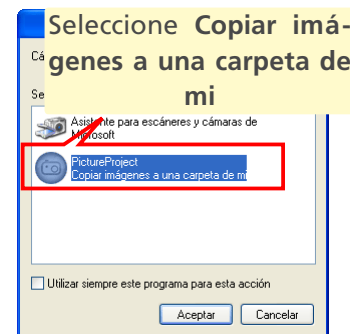
- Se conecta una cámara **D1**, **D1X** o **D1H**. PictureProject Transfer se inicia automáticamente.
- La opción **USB** de la cámara se ha definido como **Mass Storage** y todas las imágenes de la tarjeta de memoria están ocultas, o la tarjeta de memoria no incluye imágenes.

Siga estos pasos para iniciar PictureProject Transfer:

- 1 Conecte la cámara y enciéndala, o inserte la tarjeta de memoria en un lector de tarjetas o ranura para tarjetas. Aparecerá el cuadro de diálogo de reproducción automática.
- 2 Seleccione **Copiar imágenes a una carpeta de mi equipo para usar PictureProject**.



Almacenamiento masivo



PTP

- 3 Haga clic en **Aceptar** para iniciar PictureProject Transfer. Para que el cuadro de diálogo de reproducción automática no aparezca en futuras sesiones, seleccione **Realizar siempre la acción seleccionada** (Mass Storage) o **Utilizar siempre este programa para esta acción** (PTP) antes de hacer clic en **Aceptar** (tenga en cuenta que este cuadro de diálogo aparecerá si se conecta una cámara de otra marca o se cambia la opción **USB** de la cámara).



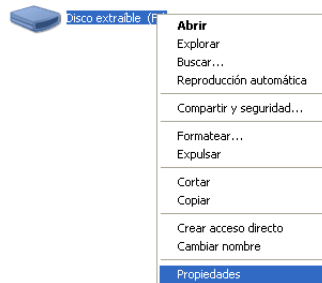
Conectar la cámara y el ordenador: *Windows XP*

2/2

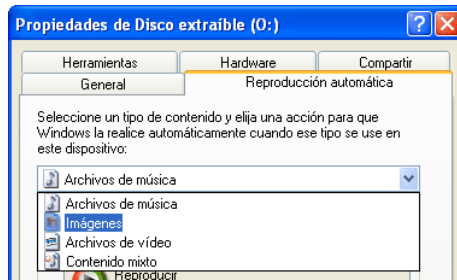
Para ver el cuadro de diálogo de reproducción automática tras seleccionar **Copiar imágenes a una carpeta de mi usar PictureProject** o **Copiar imágenes a una carpeta de mi**:

1 Conecte la cámara y enciéndala, o inserte la tarjeta de memoria en un lector de tarjetas o ranura para tarjetas.

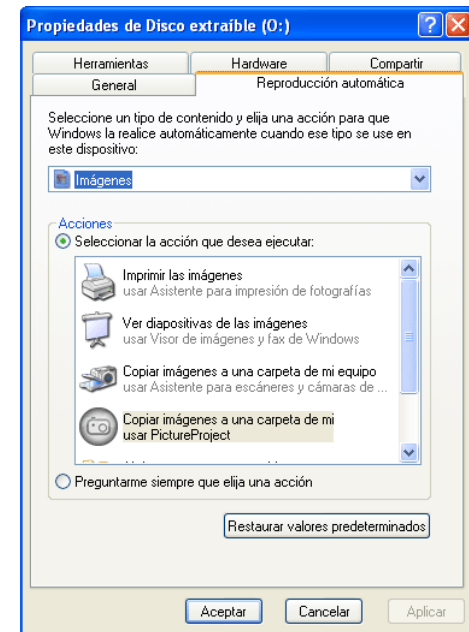
2 Seleccione **Mi PC** en el menú **Inicio**, haga clic con el botón derecho en el disco extraíble que corresponda a la cámara y seleccione **Propiedades** en el menú que aparezca.



3 Aparecerá el cuadro de diálogo "Propiedades de Disco extraíble". Abra la ficha "AutoPlay" y seleccione **Imágenes** en la lista de tipos de contenido.



4 Aparecerá una lista de acciones con la opción **Copiar imágenes a una carpeta de mi usar PictureProject** seleccionada. Seleccione el botón de opción **Preguntarme siempre que elija una acción** y haga clic en **Aceptar**.

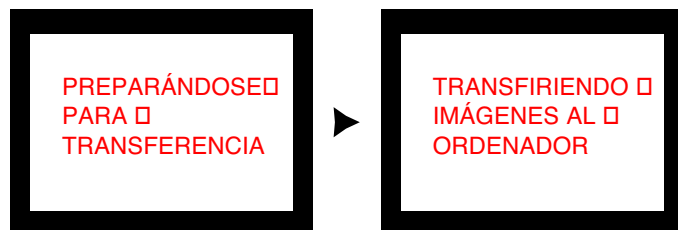




Transferir imágenes: uso del botón de transferencia de la cámara

Si la cámara está equipada con un botón de "transferencia", las imágenes seleccionadas pueden transferirse pulsándolo cuando la cámara está conectada al ordenador. Para obtener información sobre este botón y sobre la selección de imágenes para la transferencia, consulte la *guía para la fotografía digital* de la cámara.

- 1 Pulse el botón de transferencia de la cámara. Aparecerá el mensaje "PREPARÁNDOSE PARA TRANSFERENCIA" en el monitor de la cámara. Cuando se inicie la transferencia, este mensaje será sustituido por "TRANSFIRIENDO IMÁGENES AL ORDENADOR".



Antes de conectar la cámara

Antes de conectar la cámara, compruebe que PictureProject está instalado. Si no aparece PictureProject Transfer cuando la cámara está conectada, [confirme que la cámara está registrada con el Administrador de dispositivos](#) (sólo Windows).

Selección de imágenes para su transferencia

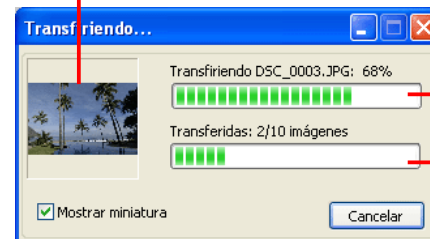
El botón de transferencia sólo transfiere las imágenes seleccionadas con este propósito PictureProject no puede utilizarse para seleccionar el tipo de imagen que se va a transferir.

Transferencia de imágenes

Las imágenes no se borran de la tarjeta de memoria de la cámara después de la transferencia.

Durante la transferencia, PictureProject mostrará un cuadro de diálogo con una vista previa de la imagen que se está transfiriendo, el estado de la imagen actual y el número total de imágenes transferidas.

Vista previa



Estado de la imagen actual

Número de imágenes transferidas

Hasta que finalice la transferencia no podrá realizarse ninguna otra operación en PictureProject.

- 3 Una vez finalizada la transferencia, aparecer el mensaje "TRANSFERENCIA COMPLETADA" en el monitor de la cámara. [Apague la cámara y desconecte el cable de interfaz.](#)



Durante la transferencia

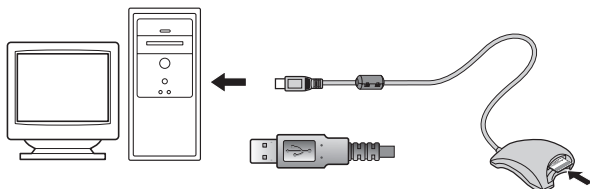
Mientras la transferencia esté en curso, no desconecte el cable de interfaz, apague la cámara, quite la pila o la tarjeta de memoria ni desconecte el adaptador de CA. El no seguir estas indicaciones podría interferir en el normal funcionamiento de la cámara y del ordenador.



Transferir imágenes: uso de un lector de tarjetas o una ranura para tarjetas de PC

Uso de un lector de tarjetas

Para transferir imágenes utilizando un lector de tarjetas, saque la tarjeta de memoria de la cámara, insértela en el lector de tarjetas y conecte el lector a la cámara. PictureProject Transfer se iniciará automáticamente. Para obtener más información, consulte la documentación que se proporciona con el lector de tarjetas.

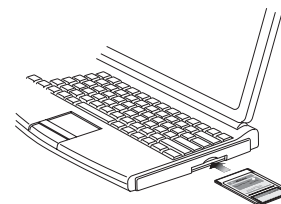


Uso de una ranura para tarjeta de PC

Cuando se inserta en un adaptador de tarjeta de PC (disponible aparte), la tarjeta de memoria de la cámara funciona como una tarjeta ATA PCMCIA de tipo II. Para transferir imágenes utilizando una ranura para tarjeta de PC, saque la tarjeta de memoria de la cámara e insértela en el adaptador.



Inserte el adaptador en una ranura para tarjeta que admita tarjetas ATA PCMCIA tipo II. Para obtener más información, consulte la documentación que se proporciona con el ordenador.



En algunos entornos es posible que haya que instalar software, registrar la tarjeta o ajustar la configuración del sistema operativo al insertar el adaptador en la ranura para tarjeta. Para obtener más información, consulte el manual de instrucciones del sistema operativo.

Desconectar la cámara

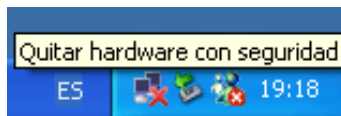
Una vez finalizada la transferencia, el cable de interfaz puede desconectarse como se describe a continuación.

Si la opción USB de la cámara se define como PTP: apague la cámara y desconecte el cable de interfaz.

Si la opción USB de la cámara se define como Mass Storage: retire la cámara del sistema, como se describe a continuación, apague después la cámara y desconecte el cable USB.

Windows XP Home Edition/Windows XP Professional

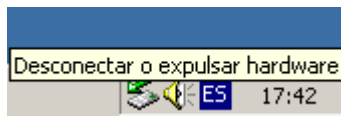
Haga clic en el icono "Quitar hardware con seguridad" de la barra de tareas y seleccione



Extracción segura de Dispositivo de almacenamiento masivo USB en el menú que aparece.

Windows 2000 Professional

Haga clic en el icono "Desconectar o expulsar hardware" de la barra de tareas y seleccione



Detener Dispositivo de almacenamiento masivo USB en el menú que aparece.

Mac OS X

Arrastre el volumen correspondiente a la tarjeta de memoria de la cámara a la Papelera. Si la tarjeta de memoria se ha formateado en una cámara digital Nikon SLR, el volumen se etiquetará como "NIKON_" seguido del nombre del modelo. Las tarjetas formateadas en otras cámaras estarán etiquetadas como "NO_NAME".

