



Technische Hinweise

Übertragen der Bilder zum Computer

Anschließen der Kamera an einen Computer

- Anschließen der Kamera 2 ● Windows XP 3

Übertragen der Bilder

- Bildübertragung mit der TRANSFER-Taste 5 ● Bildübertragung mit einem PC-Kartenleser oder einem PC-Kartenfach 6

Trennen der Kabelverbindung

7



Anschließen der Kamera an einen Computer: *Anschlie en der Kamera*

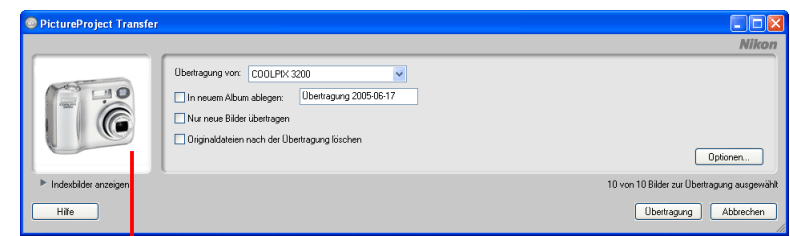
Vorbereitungen

Bitte beachten Sie die folgenden Punkte, bevor Sie die Kamera an einen Computer anschließen.

- 1 Installieren Sie, sofern noch nicht geschehen, PictureProject auf Ihrem Computer wie im Abschnitt »[Installation und Deinstallation von PictureProject](#)« dieser Dokumentation und im mitgelieferten *Schnellstart* beschrieben.
- 2 Stellen Sie sicher, dass die Speicherkarte Bilder enthält und sich im Speicherkartenfach der Kamera befindet.

Nach dem Anschließen der Kamera

PictureProject wird automatisch gestartet, sobald die Kamera an den Computer angeschlossen und eingeschaltet wird. Nähere Informationen finden Sie im Abschnitt »[Katalogisieren beim Übertragen von der Kamera](#)«.



Angeschlossene Kamera

Abbildung der Kamera bzw. der Speicherkarte

Folgende Abbildungen (oder Symbole) können im Dialog von PictureProject Transfer angezeigt werden.

Anschluss	Windows		Macintosh	
USB: PTP		Es wird die angeschlossene Kamera angezeigt.		Es wird die angeschlossene Kamera angezeigt.
USB: Mass Storage		Das Speicherkartensymbol wird angezeigt.		
IEEE 1394/Firewire		Es wird die angeschlossene Kamera angezeigt.		

Anschließen der Kamera an einen Windows-PC

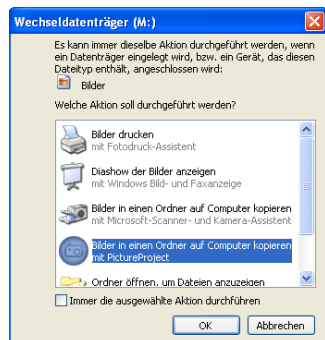
Wenn nach dem Anschließen der Kamera PictureProject nicht gestartet wird, sollten Sie überprüfen, ob [die Kamera korrekt vom Gerätemanager im System registriert wurde](#).



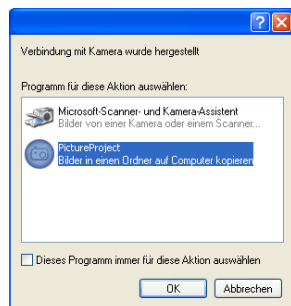
Anschließen der Kamera an einen Computer: *Windows XP*

1/2

Unter Windows XP Home Edition und Windows XP Professional wird das AutoPlay-Fenster eingeblendet, wenn die Kamera an den Computer angeschlossen oder die Speicherkarte in einen angeschlossenen PC-Kartenleser oder das PC-Kartenfach des Computers eingesetzt wird. Das Erscheinungsbild des AutoPlay-Fensters hängt vom gewählten USB-Protokoll ab.



Kamera auf das **USB-Protokoll**
»Mass Storage« eingestellt



Kamera auf das **USB-Protokoll**
»PTP« eingestellt

So starten Sie PictureProject Transfer:

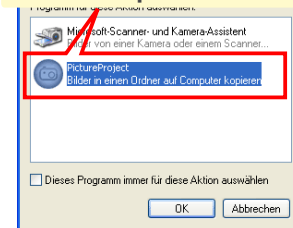
1 Schließen Sie die Kamera an den Computer an und schalten Sie sie ein. Oder setzen Sie die Speicherkarte in den PC-Kartenleser oder das PC-Kartenfach ein, wenn Sie die Bilder auf diesem Wege zum Computer übertragen wollen. Es wird das AutoPlay-Fenster eingeblendet.

2 Wählen Sie die Option »**Bilder in einen Ordner auf Computer kopieren mit PictureProject**«.



Mass Storage

Wählen Sie »**Bilder in einen Ordner auf Computer kopieren**«.



PTP

3 Klicken Sie auf »**OK**«, um PictureProject Transfer zu starten. Wenn das AutoPlay-Fenster in Zukunft nicht mehr eingeblendet werden soll, wählen Sie die Option »**Immer die ausgewählte Aktion durchführen**« (Mass Storage) bzw. »**Dieses Programm immer für diese Aktion auswählen**« (PTP), bevor Sie auf »**OK**« klicken. Bitte beachten Sie, dass das AutoPlay-Fenster jedoch wieder angezeigt wird, wenn ein anderes Kameramodell an den Computer angeschlossen oder ein anderes **USB**-Protokoll gewählt wird.



Das AutoPlay-Fenster

Es wird kein AutoPlay-Fenster angezeigt, wenn:

- eine **Nikon D1, D1X oder D1H** angeschlossen wird (in diesen Fällen startet PictureProject automatisch)
- das **USB-Protokoll »Mass Storage«** gewählt ist und alle auf der Speicherkarte gespeicherten Bilder ausgeblendet sind oder die Speicherkarte keine Bilder enthält



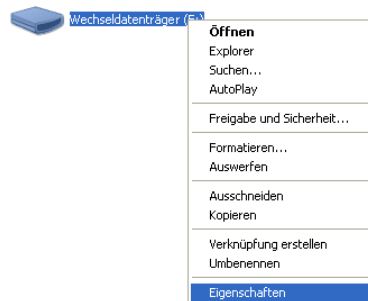
Anschließen der Kamera an einen Computer: *Windows XP*

2/2

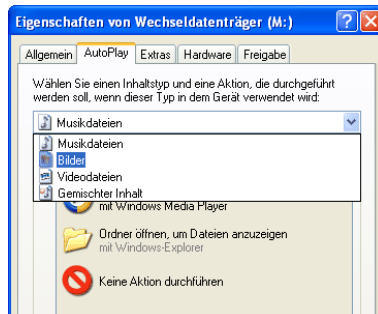
Wenn Sie das AutoPlay-Fenster mit der Option **»Immer die ausgewählte Aktion durchführen«** bzw. **»Dieses Programm immer für diese Aktion auswählen«** unterdrückt haben, können Sie es auf folgende Weise wieder einblenden:

1 Schließen Sie die Kamera an den Computer an und schalten Sie sie ein. Oder setzen Sie die Speicherkarte in den PC-Kartenleser oder das PC-Kartenfach ein, wenn Sie die Bilder auf diesem Wege zum Computer übertragen wollen.

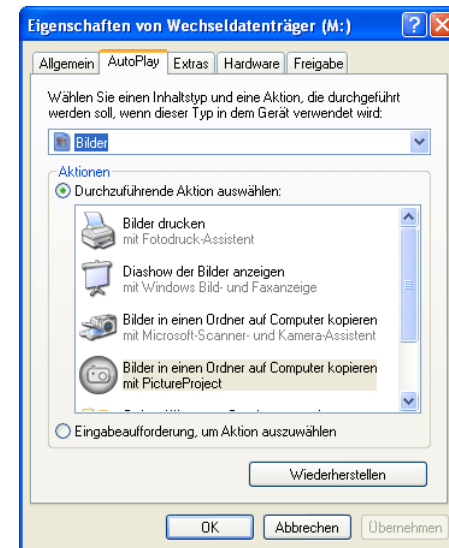
2 Wählen Sie im Startmenü die Option **»Arbeitsplatz«**. Klicken Sie das Symbol der Speicherkarte bzw. der Kamera (**»Wechseldatenträger«**) mit der rechten Maustaste an und wählen Sie im erscheinenden Kontextmenü den Befehl **»Eigenschaften«**.



3 Es erscheint der Dialog **»Eigenschaften von Wechseldatenträger«**. Stellen Sie die Registerkarte **»AutoPlay«** mit einem Mausklick in den Vordergrund und wählen Sie in der Liste der Inhalte die Option **»Bilder«**.



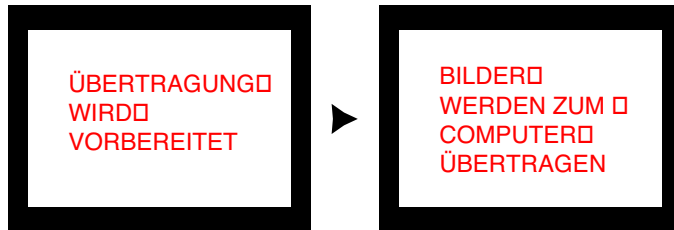
4 Daraufhin wird eine Liste der Aktionen angezeigt. Die Aktion **»Bilder in einen Ordner auf Computer kopieren mit PictureProject«** ist bereits ausgewählt. Aktivieren Sie die Option **»Eingabeaufforderung, um Aktion auszuwählen«**. Klicken Sie auf **»OK«**, um den Eigenschaftendialog zu schließen.



Übertragen der Bilder: *Bildübertragung mit der TRANSFER-Taste*

Wenn ihre Kamera mit einer TRANSFER-Taste ausgestattet ist, können Sie ausgewählte Bilder schnell und einfach durch Drücken der TRANSFER-Taste zum angeschlossenen Computer übertragen. Weitere Informationen zur TRANSFER-Taste und der Auswahl von Bildern für die Übertragung finden Sie in Ihrem *Handbuch zur Digitalfotografie*.

- 1 Drücken Sie die TRANSFER-Taste. Auf dem Monitor der Kamera erscheint die Meldung »**ÜBERTRAGUNG WIRD VORBEREITET**«. Während der Übertragung erscheint auf dem Kameramonitor die Meldung »**BILDER WERDEN ZUM COMPUTER ÜBERTRAGEN**«.



Vor dem Anschließen der Kamera

Stellen Sie vor dem Anschließen der Kamera sicher, dass PictureProject auf dem Computer installiert ist. Falls PictureProject Transfer nicht automatisch gestartet wird, nachdem Sie die Kamera mit dem Computer verbunden haben, sollten Sie prüfen, ob [die Kamera korrekt vom Gerätemanager im System registriert ist](#) (nur Windows).

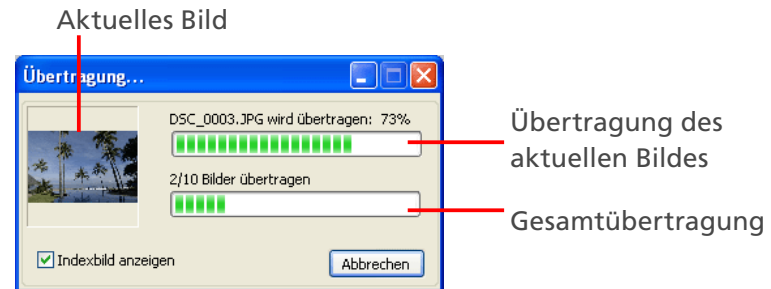
Auswählen von Bildern für die Übertragung

Mit der TRANSFER-Taste können Sie nur Bilder zum Computer übertragen, die Sie zuvor auf dem Kameramonitor für die Übertragung ausgewählt haben. PictureProject bietet keine Möglichkeit, die Bilder auf der Speicherkarte für die Übertragung auszuwählen.

Übertragene Bilder

Zum Computer übertragene Bilder werden nicht automatisch von der Speicherkarte gelöscht.

Während der Übertragung wird ein Dialog eingeblendet, in dem eine Fortschrittsanzeige über die Übertragung des aktuellen Bildes informiert. Das aktuell übertragene Bild wird als Miniatur im Dialog angezeigt. Im Falle einer Übertragung mehrerer Bilder dokumentiert eine zweite Fortschrittsanzeige den Verlauf der Gesamtübertragung.



Während der Übertragung können keine weiteren Funktionen von PictureProject genutzt werden.

- 3 Wenn alle Bilder vollständig übertragen sind, erscheint auf dem Monitor der Kamera die Meldung »**ÜBERTRAGUNG BEENDET**«. [Sie können die Kamera nun ausschalten und das Verbindungskabel abziehen.](#)



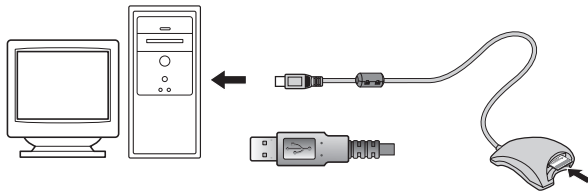
Während der Übertragung

Während noch Daten übertragen werden, dürfen Sie niemals die Kamera ausschalten, die Verbindung zwischen Kamera und Computer unterbrechen, die Speicherkarte nicht aus der Kamera nehmen und auch nicht die Stromversorgung unterbrechen, indem Sie etwa den Akku herausnehmen oder die Verbindung zum Netzadapter trennen. Andernfalls kann die Kameraelektronik oder der Computer beschädigt werden.

Übertragen der Bilder: *Bildübertragung mit einem PC-Kartenleser oder einem PC-Kartenfach*

Übertragen mit einem PC-Kartenleser

Um die Bilder mit Hilfe eines PC-Kartenlesers zum Computer zu übertragen, müssen Sie die Speicherkarte aus der Kamera herausnehmen und in den PC-Kartenleser einsetzen. Verbinden Sie anschließend den Kartenleser mit dem Computer. PictureProject wird automatisch gestartet. Weitere Informationen entnehmen Sie bitte der Dokumentation Ihres PC-Kartenlesers.

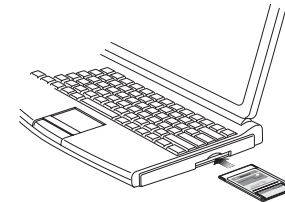


Übertragen mit dem PC-Kartenfach Ihres Computers

Wenn Sie die Speicherkarte in einen PC-Kartenadapter einsetzen, kann sie wie eine PCMCIA-Karte (ATA, Typ II) verwendet werden. Entnehmen Sie dazu die Speicherkarte der Kamera und führen Sie sie in den Adapter ein.



Setzen Sie den Adapter anschließend in das für PCMCIA-Karten (ATA, Typ II) vorgesehene Kartenfach Ihres Computers ein. Weitere Informationen entnehmen Sie bitte der Dokumentation Ihres Computers.



Bei einigen Betriebssystemen kann es erforderlich sein, eine bestimmte Software zu installieren oder Einstellungen im System vorzunehmen, bevor die Speicherkarte gelesen werden kann. Weitere Informationen entnehmen Sie bitte der Dokumentation Ihres Betriebssystems.

Trennen der Kabelverbindung

Sobald die Übertragung der Bilder beendet ist, können Sie die Kabelverbindung wie folgt trennen:

Wenn im Menü »USB« die Option »PTP« gewählt ist, können Sie die Kamera jetzt ausschalten und das USB-Kabel abziehen.

Wenn im Menü »USB« die Option »Mass Storage« gewählt ist, müssen Sie die Kamera wie folgt vom System abmelden, bevor Sie sie ausschalten oder die Kabelverbindung zum Computer trennen.

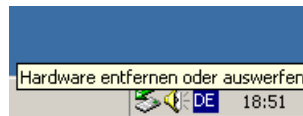
Windows XP Home Edition/Windows XP Professional

Klicken Sie in der Taskleiste auf das Symbol »Hardware sicher entfernen« und wählen Sie im erscheinenden Kontextmenü den Befehl »**Hardware sicher entfernen**«.



Windows 2000 Professional

Klicken Sie in der Taskleiste auf das Symbol »Hardware entfernen oder auswerfen« und wählen Sie im erscheinenden Kontextmenü den Befehl »**USB-Massenspeicher entfernen**«.



Mac OS X

Ziehen Sie den Datenträger, der der Speicherkarte der Kamera entspricht, in den Papierkorb. Wenn die Speicherkarte in einer digitalen Spiegelreflexkamera von Nikon formatiert wurde, lautet die Bezeichnung des Datenträgers »NIKON_« gefolgt vom Modellnamen. In anderen Kameras formatierte Karten tragen die Bezeichnung »NO_NAME«.

