

Hier wordt een lijst weergegeven met de spelbesturingen die op uw computer zijn geïnstalleerd. Als u een besturing wilt testen, configureren of opnieuw kalibreren, selecteert u de besturing en klikt u op **Eigenschappen**.

Hiermee werkt u de gegevens bij die worden weergegeven in de lijst **Spelbesturingen**.

Klik hierop als u een nieuwe spelbesturing wilt toevoegen.

Klik hierop als u de geselecteerde spelbesturing wilt verwijderen.

Klik hierop als u Geavanceerde instellingen wilt weergeven zodat u een voorkeursapparaat kunt kiezen.

Klik hierop als u deze spelbesturing wilt testen of kalibreren.

Klik hierop als u de probleemoplosser van Windows wilt starten.

Hier worden de besturings-id's en de spelbesturingen weergegeven die op dit moment aan elke id zijn toegewezen, evenals de poort waarop de spelbesturing is geïnstalleerd.



Hiermee wordt aangegeven dat er een door de fabrikant geleverd eigenschappenblad voor dit apparaat beschikbaar is. Schakel het selectievakje uit als u de systeemstandaard wilt gebruiken.

Klik hierop als u de id wilt wijzigen die is toegewezen aan de geselecteerde spelbesturing.

Kies in deze lijst de spelpoort die u wilt toewijzen aan de spelbesturing.

Hier wordt een lijst weergegeven met spelbesturingen gerangschikt op zowel type (bijvoorbeeld stuurknuppel met 2 knoppen) als productnaam (bijvoorbeeld Microsoft SideWinder [Automatische detectie]). Kies de productnaam van de spelbesturing als de naam voorkomt in de lijst.

Als de productnaam of het type van de spelbesturing niet in de lijst staat, klikt u op **Aanpassen** om een spelbesturing te maken of het stuurprogramma voor dit apparaat te installeren.

Klik hierop als u de wizard Hardware toevoegen wilt starten. Deze wizard begeleidt u bij het installeren van het stuurprogramma voor de spelbesturing. U hebt daarvoor wel een installatiediskette nodig.

Klik hierop als u de kenmerken van de spelbesturing wilt opgeven indien u geen installatiediskette hebt en de besturing niet in de lijst met spelbesturingen staat.

Hiermee geeft u op hoeveel assen de spelbesturing heeft. Hoewel er uitzonderingen zijn, kunt u met een spelbesturing met twee assen doorgaans bewegingen van boven naar beneden en van links naar rechts maken. Een spelbesturing met drie assen beschikt doorgaans over een gaspedaal. Een spelbesturing met vier assen beschikt doorgaans over een gaspedaal en een roer.

Hiermee geeft u op dat de derde as een roer of pedalen vertegenwoordigt.



Hiermee geeft u op dat de derde as een z-as is.

Hiermee geeft u op hoeveel knoppen de spelbesturing heeft.

Hiermee geeft u op dat de spelbesturing is ontworpen om te fungeren als stuurknuppel.

Hiermee geeft u op dat u een drukgevoelige spelbesturing hebt. Een drukgevoelige spelbesturing heeft meestal twee tot vier knoppen.

Hiermee geeft u op dat de spelbesturing een stuurwiel is.

Hiermee geeft u op dat de spelbesturing een gezichtsveldregeling (POV) heeft. Met een gezichtsveldregeling kunt u de positie of richting opgeven van waaruit u een object op het scherm wilt bekijken.

Hier typt u een naam voor de aangepaste spelbesturing. Deze naam wordt weergegeven in de lijst met beschikbare spelbesturingen op de computer.

Hiermee geeft u op dat de spelbesturing een joystick is.



Selecteer de besturings-id die u wilt toewijzen aan de spelbesturingsnaam in de lijst **Spelbesturingen**.

Voor sommige spelletjes moet de spelbesturing aan besturings-id 1 worden toegewezen.

Hier wordt de geselecteerde besturings-id weergegeven. U kunt een spelbesturing aan deze id toewijzen door op de naam van de spelbesturing te klikken in de lijst **Spelbesturingen**.

Hier worden de beschikbare spelbesturingen weergegeven. Klik op de spelbesturing die u wilt instellen als voorkeursapparaat voor oudere toepassingen en klik op **OK**.

Hiermee geeft u op dat de spelbesturing een roer of pedalen heeft. U kunt met deze optie ook roeren of pedalen inschakelen die u los van de spelbesturing hebt aangesloten.

Hiermee stelt u de oorspronkelijke waarden voor het apparaat weer in. USB-controllers krijgen de instellingen van het apparaat zelf. Voor andere spelbesturingen worden algemene instellingen gebruikt op basis van het besturingstype.

Klik hierop als u de wizard Apparaatkalibratie wilt starten. Met behulp van deze wizard kunt u het bewegingsbereik voor de assen van de spelbesturing instellen.

Hiermee kunt u het bewegingsbereik testen. Als het niet lukt om naar alle vier de hoeken van het testvak te gaan, kunt u proberen de spelbesturing opnieuw te kalibreren.

Hiermee kunt u het bewegingsbereik testen. Als het niet lukt naar de boven- en onderkant van het testvak te gaan, kunt u proberen de spelbesturing opnieuw te kalibreren.



Hiermee test u de gezichtsveldregeling (POV) van de spelbesturing. U kunt maximaal vier gezichtsveldregelingen testen. De eerste gezichtsveldregeling is rood, de tweede blauw, de derde zwart en de vierde groen. Als de reacties niet aan de verwachtingen voldoen, klikt u op de knop Problemen oplossen voor hulp bij het oplossen van het probleem.

Hiermee test u de knoppen van de spelbesturing. Druk telkens op één knop. De fabrikant van de spelbesturing bepaalt welke functie aan welke knop is toegewezen.

