

**AssignZ**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> AssignZ		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		June 5, 2025	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>AssignZ</b>	<b>1</b>
1.1	AssignZ Dokumentation . . . . .	1
1.2	Einführung . . . . .	2
1.3	Rechtliches . . . . .	2
1.4	Wie man AssignZ bedient . . . . .	3
1.5	Erläuterung der Konfigurationsdatei . . . . .	4
1.6	Installation . . . . .	4
1.7	Geschenke . . . . .	4
1.8	Autoren . . . . .	5
1.9	Dankeschön! . . . . .	6

---

# Chapter 1

# AssignZ

## 1.1 AssignZ Dokumentation

AssignZ Version 2.10

\*HINWEIS\*

Wegen leider unbefriedigend wenigen Rückmeldungen von Benutzern haben wir uns entschlossen, AssignZ nicht mehr in einer eingeschränkten Version frei weiterzugeben, sondern in Zukunft die vollständige Version frei zu vertreiben.

AssignZ ist AnyWare, sprich, wir freuen uns über jede Rückmeldung und jeden Beitrag.

~~Einführung~~~	Was ist AssignZ?
~Rechtliches~~~	Copyright und Vertrieb
~~~Benutzung~~~	Wie bedient man AssignZ?
~Konfiguration~	Erläuterungen zur Konfigurationsdatei
~Installation~~	Wie installiert man AssignZ?
~ Geschenke	Was hätten wir denn gerne dafür?
~~~Autoren~~~~~	Wer entwickelte AssignZ?
~~Danksagung~~~	Wir danken...

Zitat:

Amiga Shopper (UK) September 1995:

"Brilliant. AssignX has been a favourite utility by many for some time and now AssignZ offers the power of AssignX, only more so. When using programs, it's not uncommon to get a requester for a certain volume, when the problem is that you've renamed the disk or put it in a different directory. Now, when this requester is thrown up, you will be offered a GUI that can select and create an assign, mount a volume or deny it. A powerful assign manager that appears automatically when you need it."

## 1.2 Einführung

Einführung:

AssignZ ersetzt den "Benötige den Datenträger Blabla in beliebigem Laufwerk"-Requester des Betriebssystems mit einem neuen, der es erlaubt, den gesuchten Namen einem Verzeichnis (oder auch einer Datei) zuzuordnen, ein Gerät zu "mounten", den Vorgang abubrechen oder sogar weitere Anfragen nach diesem Namen stets still abubrechen.

AssignZ ist dazu gedacht, dem Benutzer den Umgang mit Assignments und Mountvorgängen zu helfen, indem häufig gebrauchte Assigns und Gerätenamen gespeichert werden, um auch nach einem Neustart beim nächsten Zugriff automatisch eingerichtet zu werden, ohne den Benutzer noch einmal zu belästigen.

Im Gegensatz zu anderen Programmen dieser Art legt AssignZ diese Assigns (beziehungsweise die Geräte) erst bei Bedarf an.

Die Entwicklung von AssignZ wurde durch AssignX von Steve Tibbet angeregt.

## 1.3 Rechtliches

Copyright und Vertrieb:

AssignZ ist geistiges Eigentum von Tobias Abt und Alexander Kneer.

AssignZ darf unter der Voraussetzung, daß das Archiv vollständig erhalten bleibt und keine Dateien verändert werden, auf jedem beliebigen Weg verbreitet werden. Die Autoren gestatten ausdrücklich das Hinzufügen von BBS-Werbung im Rootverzeichnis des Archivs.

Neue Versionen werden umgehend auf Aminet zu finden sein, eventuell werde ich auch die Möglichkeit bieten, die neueste Version von meinen WWW-Seiten zu holen.

Folgende Files müssen im Archiv vorhanden sein:

- AssignZ/AssignZ
- AssignZ/catalogs/deutsch/AssignZ.catalog
- AssignZ/Docs.info
- AssignZ/Docs/deutsch.info
- AssignZ/Docs/deutsch/AssignZ.guide
- AssignZ/Docs/deutsch/AssignZ.guide.info
- AssignZ/Docs/english.info
- AssignZ/Docs/english/AssignZ.guide
- AssignZ/Docs/english/AssignZ.guide.info
- AssignZ/icons/AssignZ16.info
- AssignZ/icons/AssignZ4.info
- AssignZ/Install-AssignZ
- AssignZ/Install\_Deutsch.info
- AssignZ/Install\_English.info
- AssignZ.info

Disclaimer:

---

AssignZ wurde mit aller nötigen Sorgfalt entwickelt. Es hat sich im dauerhaften Betrieb auf einer Vielzahl von Amigas sehr bewährt. Trotzdem kann für Datenverluste oder ähnliche Widrigkeiten keine Haftung übernommen werden.

## 1.4 Wie man AssignZ bedient

Anleitung:

Die Bedienung von AssignZ kann ganz grob in zwei Tätigkeiten aufgespalten werden: das Installieren von Assigns bzw. Mounts und das Konfigurieren von AssignZ.

Das Installieren von Assigns/Mounts:

Dies geschieht in erster Linie über den Ersatzrequester, nämlich dann, wenn dieser Name zum ersten Mal verlangt wird. Hier können Sie die geforderte Diskette einlegen, dem geforderten Namen (z.B. "Aminet:") ein Verzeichnis (z.B. "Work:Aminet") zuweisen, ein Gerät einbinden oder die Aktion abbrechen. Dann können Sie noch entscheiden, ob diese Zuweisung nur temporär gültig sein soll ("Benutzen") oder ob dies auch in Zukunft gelten soll ("Speichern"). Wenn Sie speichern wählen, dann werden in Zukunft Referenzen auf diesen Namen sofort ohne weitere Rückfragen aufgelöst, indem die Zuweisung durchgeführt oder das Gerät eingebunden wird.

Wenn Sie "Verweigern" wählen, dann wird bis zum nächsten Neustart des Systems jeder fehlgeschlagene Zugriff auf diesen Namen still abgebrochen, Sie werden dadurch nicht mehr gestört. Der Effekt ist derselbe, als ob Sie jedesmal "Abbrechen" wählen würden.

AssignZ ersetzt den Standardrequester, indem es die EasyRequestArgs()-Funktion des Betriebssystems umlenkt. Deswegen funktioniert AssignZ auch nur für Programme, die die Systemrequester nicht abschalten.

Konfiguration:

Über das Konfigurationsfenster, welches durch Drücken der Hotkeykombination ("lcommand z", falls sie im ToolType "CX\_POPKEY" nichts anderes eingetragen haben), erneutes Starten von AssignZ oder über das Exchange Programm geöffnet werden kann, lassen sich alle Einträge ändern, löschen und neue Einträge erstellen. Wenn zu einem Assignnamen mehrere Einträge existieren, so werden alle Einträge als sogenanntes Multiassign eingerichtet.

Bei Gerätenamen, die nicht in Ihrer DEVS:MountList-Datei (für Besitzer der Workbench 2.1 und 3.x auch noch das SYS:Storage/DOSDrivers Verzeichnis) definiert sind, können Sie darüberhinaus noch die Definitionsdatei explizit auswählen. Das Einbinden von Geräten erfordert, daß "C:Mount" vorhanden ist. Dies ist aber eigentlich sowieso selbstverständlich der Fall.

Wenn Sie im Requester einen Namen mit "Verweigern" abgebrochen haben, es sich aber dann doch anders überlegt haben, dann können sie die

Liste der zu verweigernden Namen über den Menüeintrag "Leere Abbruchliste" löschen. Dadurch kommt der Requester dann beim nächsten Zugriff wieder zum Vorschein.

Wenn Sie mit den Änderungen fertig sind, können Sie nun Ihre Konfiguration abspeichern. Anderenfalls können Sie die Einträge auch von Hand mit Ihrem bevorzugten Texteditor vornehmen.

## 1.5 Erläuterung der Konfigurationsdatei

Die Konfigurationsdatei ist eine einfach lesbare Textdatei, wobei jede Zeile einen Eintrag darstellt. Jeder Eintrag muß in genau eine Zeile (wegen ReadArgs())!

Die ReadArgs()-Templates und ihre Beschreibung:

```
-----  
für Assigns: "NAME/K/A,PATH/K/A",  
für Mounts: "NAME/K/A,FROM/K".
```

Beispiel-Konfigurationsdatei

```
-----  
# $VER: AssignZ.config V1.0 written by AssignZ V2.8  
# AssignZ configuration file  
#  
Assign:NAME="Aminet" PATH="Work:Aminet/"  
Assign:NAME="FD" PATH="Includes:FD/"  
Mount:NAME="PC0"  
Mount:NAME="RAD"  
-----
```

## 1.6 Installation

Installation:

AssignZ ist ein Commodity welches am besten im "SYS:WBStartup"-Verzeichnis ihrer Workbench aufgehoben ist. Das beiliegende Installationsskript (benötigt den "Installer" von Commodore, welcher auf der Installationsdiskette Ihrer Workbench zu finden ist) nimmt Ihnen praktisch alles ab. Dieses stellt auch automatisch alle ToolTypes richtig ein, weshalb es wirklich zu empfehlen ist, dieses auch zu benutzen!

ToolTypes:

In den ToolTypes kann man außer den Standardeinträgen für Commodities (CX\_PRIORITY, CX\_POPUP, CX\_HOTKEY) und den Einträgen für WBStartup-Programme (DONOTWAIT, STARTPRI) noch den Eintrag CONFIGNAME benutzen, der den Namen der Konfigurationsdatei festlegt (vorgegeben: AssignZ.config).

## 1.7 Geschenke

---

Früher war AssignZ ShareWare und wir wünschten uns 15 D-Mark. Daß wir den Vertriebsmodus geändert haben soll aber nicht heissen, daß wir kein Geld mehr mögen! Also, tun Sie Sich keinen Zwang an, schicken Sie ruhig weiter Geld!

Wenn Sie allerdings meinen, daß AssignZ kein Geld wert sei, dann würden wir trotzdem gerne von Ihnen hören, also schicken Sie Postkarten, Briefe und E-Mails. Wir freuen uns über jede Rückmeldung!

Wenn Sie uns einen Gefallen tun möchten, dann könnten Sie AssignZ für eine bisher nicht unterstützte Sprache übersetzen. Klären Sie dies bitte vorher ab, damit nicht mehrere gleichzeitig an der gleichen Sprache arbeiten...

Falls Sie selbst programmieren, dann würden wir uns freuen, wenn Sie uns eins oder auch mehrere Programme von Ihnen schicken. Aber bitte nur Programme, die noch nicht auf Aminet verfügbar sind und bitte auch nicht jeden Schund!

Wenn Sie mit uns Kontakt aufnehmen wollen, dann verwenden Sie doch bitte EMail! EMail wird schneller transportiert und bearbeitet und verursacht Ihnen und uns selbst weniger Kosten...

## 1.8 Autoren

Diese Seite ist den Autoren von AssignZ gewidmet...

AssignZ wurde von

Tobias Abt  
Bessererstraße 9  
89073 Ulm  
Deutschland  
Telefon: ++49/731/63366 (nur am Wochenende)  
EMail: tabt@studbox.uni-stuttgart.de (bevorzugt)  
WWW: <http://wwwcip.rus.uni-stuttgart.de/~etk10317/>  
IRC: tabt@#AmigaGer

und

Alexander Kneer  
Masurenweg 6a  
89233 Neu-Ulm Pfuhl  
Deutschland  
Telefon: ++49/731/712490

entwickelt.

Weitere erhältliche Programme der Autoren:

- PopShell, eine vielseitige Hilfe beim Öffnen von Shells und "Public Screens",
- PatchPens, welches allen Besitzern von Workbench 3.x ermöglicht, alle oder auch nur einen Teil der Farben der Workbench komfortabel einzustellen.

## 1.9 Dankeschön!

Unser Dank gilt:

unseren Betatestern (in alphabetischer Reihenfolge):

Angela, Felix, Günther, Ingmar, Jens, Lothar, Mats, Michael, Oly, Ralph, Thomas und jenen, die ich vergessen habe;

allen denjenigen, die sich registrieren liessen;

Commodore Amiga für den Amiga (schade daß es so ausging...),

SAS für Ihren guten C-Compiler,

Michael D. Bayne für seinen GarshneBlanker und dafür, daß er die englische Dokumentation überarbeitet hat,

Oliver Bausch und Frank Sautter für das oMniBus VGA system

und allen anderen, die mit Ihren Programmen den Amiga so einzigartig gemacht haben und auch immer noch machen.

---