

fer

Ferruccio Zamuner

Copyright © (C)1995 C.A.T.M.U. Tutti i diritti riservati

| |
|----------------------|
| COLLABORATORS |
|----------------------|

| | | | |
|---------------|-----------------------|--------------|------------------|
| | <i>TITLE :</i> fer | | |
| <i>ACTION</i> | <i>NAME</i> | <i>DATE</i> | <i>SIGNATURE</i> |
| WRITTEN BY | Ferruccio Zamuner | June 4, 2025 | |

| |
|-------------------------|
| REVISION HISTORY |
|-------------------------|

| NUMBER | DATE | DESCRIPTION | NAME |
|--------|------|-------------|------|
| | | | |

Contents

| | | |
|----------|-----------------------|----------|
| 1 | fer | 1 |
| 1.1 | X-DVE 2.0 | 1 |
| 1.2 | PowerTitler | 2 |

Chapter 1

fer

1.1 X-DVE 2.0

X-DVE offre un ambiente integrato per lo sviluppo, il tracciamento e l'esecuzione di animazioni, orientate alla video titolazione.

Esso e' caratterizzato da una grande facilità di utilizzo, dall'enorme disponibilità di effetti 2D/3D e dal completo parallelismo con cui essi agiscono.

Con X-DVE, la realizzazione di sigle, animazioni e titolazioni di livello professionale, diventa piacevole, grazie alla possibilità di utilizzare immagini singole o sequenziali, animazioni e testi come semplici oggetti a cui applicare gli effetti.

Con pochi click del mouse, e' possibile migliorare l'aspetto di ogni oggetto, tramite le funzioni di pre-processing (eliminazione degli spigoli, creazione di bordi, rilievi ed ombre) che X-DVE mette a disposizione.

Caratteristiche Tecniche:

- Generazione di animazioni fino a 10.000 fotogrammi;
 - Supporto max 100 oggetti paralleli (testi, brush, animbrush, sequenze);
 - Supporto Picture-DataTypes OS 3.xx;
 - Risoluzione programmabile da 320x256 in 2 colori a 1472x592 in 256 colori;
 - Remap ed Antialiasing su tutti gli oggetti;
 - Bordo, rilievo, bordo 3D, ombra, contemporanei e programmabili;
 - Preview singolo oggetto o animazione completa;
 - Effetti 3D controllabili per coordinate e rotazioni;
 - Effetti Slide (tendine tra cui il famoso "voltapagina");
-

- Effetti Wind per esplosioni, implosioni (totalmente programmabili);
- Effetti Warp (40 sequenze già pronte per effetti 3D);
- Render su disco in formato IFF per singolo fotogramma o animazione completa;
- Render in memoria in formato eXtra Fast Animation (fluidissimo);
- Supporto processori/coprocessori matematici (68881,68882,68040);

Sistema Consigliato:

CPU 68020 + 4Mb Fast + HD

Sistema Operativo 2.xx o superiori

1.2 PowerTitler

PowerTitler è nato con l'intento di fornire a coloro che operano in campo video una potente, veloce ed efficace alternativa alle normali titolatrici.

Esso è contraddistinto da una notevole facilità d'uso, grazie ad una interfaccia utente studiata proprio per coloro che non devono aver bisogno di imparare cos'è un computer prima di utilizzare i programmi.

La facilità d'uso di PowerTitler non va a discapito della sua potenza, in quanto gli utenti hanno a disposizione un programma dalle caratteristiche ideali per essere utilizzato a livello professionale sia per resa grafica che per fluidità di esecuzione dei titoli.

PowerTitler è composto da 3 moduli, ognuno con un compito ben preciso.

Il primo modulo si chiama PowerCrawl e, come dice la parola, è dedicato alla soluzione di tutti i problemi legati alla titolazione a scorrimento orizzontale.

Caratteristiche principali:

- Risoluzione 704 x 568 overscan 16 colori / 4096
 - Testi con lunghezza max 20.000 caratteri
 - Crawl 2 colorfonts contemporanei sulla stessa linea senza interferenze di palette
 - Full kerning ed allineamento automatico fonts con differenti altezze
 - Effetti flash indipendenti per font, programmabili a livello di singolo carattere
 - Velocità programmabile da 1 a 15 pixel per frame a livello di carattere
 - Pause programmabili da 1 a 60 secondi/click mouse a livello di carattere
 - Supporto risoluzioni multiple per raddoppiare i font in verticale
-

ed orizzontale

-Possibilita' di caricare marchi o logotipi da utilizzare durante il crawl

-Caricamento/salvataggio files in formato ascii

Il secondo modulo si chiama PowerFont ed e' sicuramente quello che ognuno di voi ha sempre desiderato.

Esso ha infatti il compito di generare fonts per il crawl (partendo da un font Amiga) offrendo svariati sistemi per personalizzarli e renderli cosi' unici: con PowerFont potrete ricavare fonts antialiasing, sfumati, bordeggianti, rilevati ecc.

Caratteristiche principali di PowerFont:

-Caricamento qualsiasi font Amiga (AmigaFonts, ColorFonts, CGFonts)

-Possibilita' di eliminare le seghettature (AntiAliasing)

-Possibilita' di applicare bordi anche 3D (OutLine o Bevel)

-Possibilita' di applicare immagini IFF sul font (Brush Mapping)

-Possibilita' di modificare la palette dei fonts

-Prossimamente: Possibilita' di inserire immagini insieme alle lettere in modo da ottenere titoli ancora piu' attrattivi ed eccitanti.

L'ultimo modulo che compone PowerTitler permette di realizzare velocemente titoli a scorrimento verticale (ROLL) o presentare pagine con diversi effetti tendina.

PowerPage (il nome del modulo) utilizza qualsiasi font amiga ed e' organizzato in modo che l'utente possa editare le pagine come se lavorasse con un normale programma di editoria per testi.

Con PowerPage e' possibile infatti controllare l'allineamento delle scritte, i vari attributi italico/grassetto/sottolineato ma soprattutto applicare alle scritte qualsiasi effetto bordo/3d/ombra/rilievo in modo da ottenere pagine veramente belle.

PowerPage permette inoltre di importare immagini grafiche da inserire nel testo facendosi carico di un eventuale ricalcolo dei colori qualora ce ne fosse bisogno.

Quando la fase di edit del testo e' terminata, potrete decidere se visualizzare le vostre pagine in scorrimento verticale (fluidissimo anche su macchine lente !) o applicare ad ognuna un qualsiasi effetto tendina a scelta tra 42 pre-programmati.

Caratteristiche principali di PowerPage:

-Selezione modalita' grafica da 2 a 16 colori /4096

-Gestione del testo a pagine stile word processor.

- Operazioni Taglia-Copia-Incolla per pagine.
 - Memorizzazione ed applicazione di attributi di linea.
 - Editing a pieno schermo (lo schermo dell'editor puo' essere nascosto a piacimento).
 - Possibilita' di settaggio margini globali di centratura per tutto il testo.
 - Import di immagini IFF con possibilita' di remap colori ed applicazione di retinature per simulazione colori mancanti.
 - Numero "Illimitato" di immagini per pagina e per documento.
 - Possibilita' di posizionamento ed eliminazione delle immagini dal documento.
 - Compressione e decompressione immagini per utilizzare al meglio la memoria disponibile.
 - Roll verticale con possibilita' di programmare le pause per ogni pagina.
 - Show delle pagine con 42 effetti slide programmabili per velocità e pausa, e possibilita' di preview.
 - Shortcut keys per inizio/fine documento, salto pagina ed altre funzioni di editing.
 - Possibilita' di selezionare la directory da cui attingere i fonts.
 - Salvataggio e Caricamento dei settaggi di default (Palette e fonts utilizzati usualmente).
 - Possibilita' di import di files ASCII.
 - Effetti Shadow-Bevel-Outline-3D applicabili anche ai Colorfonts.
- Sia PowerPage che PowerCrawl, hanno la caratteristica unica di poter pilotare direttamente il genlock G-LOCK e la scheda IV-24 grazie ai menu di controllo che appaiono automaticamente agli utenti di tali dispositivi.

In questo modo e' possibile gestire tranquillamente le peculiarita' di questi prodotti senza essere costretti a scambiare continuamente schermo di lavoro.

Sistema richiesto per utilizzare PowerTitler.

PowerTitler é stato provato su macchine Amiga sotto sistema operativo 1.3 , 2.0 , 2.1 , 3.0 , 3.1 senza rivelare imperfezioni di funzionamento.

La configurazione per poter utilizzare al meglio PowerTitler é composta da Amiga con almeno 1Mb di Chip ram, 1Mb o più di Fast ram ed é consigliato l'HD.

Il supporto di font Compugraphic (CGFonts) e ColorFont é disponibile solo utilizzando il programma sotto versioni di sistema operativo 2.0 e successive.

Per utilizzare i ColorFonts sotto 1.3 é necessario lanciare il programma ColorText della Interactive Softworks prima di utilizzare PowerTitler.

PowerTitler funziona regolarmente su Amiga 1200, Amiga 4000 e su macchine accelerate con processore 68030/68040.

Tutti i moduli di PowerTitler sono stati programmati con l'intento di ottenere il meglio dai chip grafici di Amiga e dalla velocità del processore.

Durante l'utilizzo di PowerTitler infatti, non é possibile accedere ad altro programma, rendendo di fatto l'amiga una macchina monotask, anche se il multitasking non viene disabilitato.

Le vostre applicazioni quindi, continueranno a "girare" in sottofondo mentre lavorate e verranno interrotte solamente durante la presentazione dei titoli.

Questi sono infatti gli unici momenti in cui PowerTitler ha bisogno di tutta la potenza della macchina per permettere la massima fluidità di lavoro anche su macchine "piccole".

La scelta di inibire la possibilità di lanciare altri programmi é sicuramente discutibile ma ci é sembrato l'unico modo per evitare spiacevoli inconvenienti di frammentazione della memoria o crash inaspettati in caso di lancio di programmi "sporchi" o troppo ingordi di risorse di sistema.

SUPPORTO GVP G-LOCK® ED IMPACT VISION IV24®

I fortunati possessori di queste periferiche video, potranno apprezzare la capacita' di PowerTitler di fornire il supporto diretto di tali apparecchiature senza dover procedere a frustranti esecuzioni successive del programma.

Tutti i moduli di PowerTitler hanno infatti la capacita' di riconoscere quale tipo di scheda e' installata nel sistema e presentare le funzioni necessarie per modificarne i parametri più utili.

Questa funzione e' però disponibile solo per quegli utenti che abbiano installato sul loro Amiga il sistema AREXX®.

Questo sistema viene installato "di serie" su macchine con WB 2.0 e successivi, mentre gli utenti di WB 1.3 devono necessariamente acquistare il software AREXX®, se vogliono usufruire delle nuove potenzialita' di PowerTitler.