

fer

Ferruccio Zamuner

Copyright © (C)1996 C.A.T.M.U. Tutti i diritti riservati

| |
|----------------------|
| COLLABORATORS |
|----------------------|

| | | | |
|---------------|-----------------------|--------------|------------------|
| | <i>TITLE :</i> fer | | |
| <i>ACTION</i> | <i>NAME</i> | <i>DATE</i> | <i>SIGNATURE</i> |
| WRITTEN BY | Ferruccio Zamuner | June 4, 2025 | |

| |
|-------------------------|
| REVISION HISTORY |
|-------------------------|

| NUMBER | DATE | DESCRIPTION | NAME |
|--------|------|-------------|------|
| | | | |

Contents

| | | |
|----------|--------------------------------|----------|
| 1 | fer | 1 |
| 1.1 | Claudio Marro Filosa | 1 |
| 1.2 | Amiga Resource vol.0 | 1 |
| 1.3 | Nemac IV | 2 |

Chapter 1

fer

1.1 Claudio Marro Filosa

Recensioni a cura di Claudio Marro Filosa

[Amiga Resource vol.0](#)

[Nemac IV](#)

1.2 Amiga Resource vol.0

Amy Resource

Amy Resource Volume Zero è il primo CD-ROM di una nuova serie bimestrale di CD-ROM, a differenza dei numerosi CD-ROM PD e Shareware Amiga Resource è interamente realizzato in Italia.

Oltre a numerosi programmi di Pubblico Dominio e Shareware meticolosamente ordinati per generi e pronti per essere eseguiti direttamente da CD, troviamo una rivista in formato ipertestuale (HTML) completamente in ITALIANO da consultare con Ibrowse o Aweb. Numerose sono le demo di programmi commerciali: KaraCD, ColorType e PPaint della Cloanto; Maxon Cinema 4D 3.1 completamente in italiano; lo stupendo compilatore Storm C/C++ con localizzazione e documentazione in AmigaGuide in Italiano; TurboCalc 3.5 completamente in italiano; programmi in inglese come ArtEffect, Octamed Sound Studio, DigitalUniverse, StormWizard e ImageVision.

Nella directory dei giochi troviamo numerose demo di giochi tra cui XP8, SlamTilt, Trapped e la saga di Valhalla.

Oltre a numerosi programmi di comunicazione, grafica, Animazioni, Textures, Utilities per workbench, musica, Programmazione, editor, fonts, Clip Art, Tools, icone etc. possiamo usufruire di una versione registrata dell'ottimo programma di image-processing e conversione di formati grafici IMAGE STUDIO 2.3 con manuale in formato AmigaGuide in Italiano. Altro programma registrato è McFiler,

un'utility per archiviare file su floppy disk o HD completamente in italiano.

Ultimo programma in esclusiva è MuiMore, un lettore di testi. Da segnalare è il programma GMPlay che permette di suonare file MIDI su Amiga senza hardware aggiuntivo e DOOPSI Game System, un programma Italiano per creare avventure grafiche.

Sul CD sono presenti numerose demos tra cui tutte quelle dell'ASSEMBLY 96; numerosi documenti in AmigaGuide; elenchi in ipertesto di rivenditori per Amiga di software e Hardware.

Nel cassetto Archivi sono presenti tutti i programmi presenti sul CD in formato compresso.

Questo primo CD-ROM è veramente interessante, tutte le icone sono in formato MagicWB, l'organizzazione e la disposizione dei programmi è veramente esemplare ed anche la qualità dei contenuti è alta cosa che non si può dire per il prezzo: solo £ 21.000.

Veramente un buon lavoro!!

Nei prossimi CD mi auguro di trovare altri programmi italiani come gli editor Twilight Editor e ProgED, l'ottimo traduttore Inglese-Italiano ITAL e anche le demo di giochi italiani come Breathless, Black Viper e Fightin Spirit.

Spero che Amy Resource diventi un punto di riferimento per tutti gli utenti e sviluppatori italiani di Amiga.

1.3 Nemac IV

|_____| \ |_____| ||_____| \ /_____| | /_____| | | | | / /

| | | | | | | | | | / / | | | | | / /

|||||

|||||_|||_|_|_|//

|||||_____|||||||_____|_|_|/

©1996 by ZenTek

Oliver Groth - Martin Schlott

Recensione: NEMAC-IV CD-ROM

Nemac IV è un gioco stile Breathless uscito inizialmente in versione shareware (8 dischi) ed ora riproposto in versione CD-ROM.

Nella confezione del gioco oltre al CD-ROM si trovano due manuali; il primo in tedesco/inglese di 20 pagine e il secondo in ITALIANO!!; il resto della

manualistica si trova in formato Amigaguide sul CD-ROM.

Il gioco occupa su CD 442 megabyte (Waoooooohh !!!!) dimostrando di non essere una semplice conversione dalla versione su dischetti. L'installazione richiede circa 4.5 megabyte su HD mentre il resto del gioco rimane su CD (e ci mancherebbe!!).

Dopo una lunga intro in computer-grafica possiamo scegliere il tipo di gioco: normal, hard o impossible (opzioni non disponibili sulla versione a dischetti) effettuata la scelta possiamo gustarci una nuova sequenza animata prima di iniziare il gioco.

La grafica e le animazioni del gioco sono molto belle e anche la giocabilità è molto buona (non è difficile come Alien Breed 3d !! Almeno per il modo normal). Tutti gli effetti sonori sono stati migliorati rispetto alla versione su dischetti, anche il numero dei livelli è stato aumentato. Lo schermo di gioco può essere ingrandito o ridotto a piacimento e si può scegliere il dettaglio di grafica tra 1 x 1 pixel o 1 x 2 pixel (con una scheda grafica la grafica è sempre impostato a 1 x 1 pixel), durante il gioco è presente un sistema di auto-mapping in sovrapposizione; numerose sono le armi a disposizione (granate mitragliatrici, cannoni, bombe telecomandate etc.).

Ad ogni livello completato si può effettuare il salvataggio del gioco.

Anche i crediti del gioco nella versione CD sono presentati in una lunga e impressionante sequenza animata.

E' possibile giocare a Nemac-IV tramite tastiera, Joystick + Tastiera, Mouse + Tastiera e Joypad + tastiera, tutti i tasti possono essere ridefiniti. Anche il poco diffuso I-Glass della Escom per una visione in vero 3D è supportato dal gioco.

Con Nemac-IV è possibile scegliere qualunque risoluzione grafica disponibile su amiga, variando da 320 x 256 a 640x512 (processore permettendo).

Nemac-IV trae vantaggio dalle schede grafiche Picasso II, graffiti e tutte quelle che supportano il sistema Cybergraphx come la Cybervision 64, potrete giocare così anche a risoluzioni elevate.

Per giocare a Nemac-IV bisogna avere un qualunque modello Amiga (OCS/ECS/AGA) con sistema operativo 2.0 o superiore, Hard disk, almeno un 68020, 2 megabytes di memoria contigua e naturalmente un lettore CD (altrimenti dovrete accontentarvi della versione su dischetti).

Personalmente ho giocato e completato la versione registrata di Nemac-IV su dischetti, divertendomi molto e ritenendolo tra i MIGLIORI DOOM-CLONE per amiga mai realizzato; anche se non possiede una grafica sofisticata come quella di Alien Breed 3D II, Nemac-IV è molto più giocabile e su risoluzioni come la 640x512 ha una grafica a dir poco spettacolare !!!!.

la versione di Nemac-IV su CD-ROM è semplicemente ECCEZIONALE e IMPERDIBILE per qualunque appassionato di giochi stile doom, sfrutta a pieno le capacità del CD (tranne l'uso delle tracce audio) ed è uno dei pochissimi giochi a supportare pienamente le schede grafiche.