

# **FinalWrapper**

NDY's

COLLABORATORS
---------------

	TITLE : FinalWrapper		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY	NDY's	August 9, 2024	

REVISION HISTORY
------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>FinalWrapper</b>	<b>1</b>
1.1	Hitchhikers guide to FinalWrapper	1
1.2	Was ist FinalWrapper?	1
1.3	Systemvoraussetzungen	2
1.4	Installation	3
1.5	Neu seit Version 2.x	4
1.6	Neu seit Version 1.x	5
1.7	Bekannte Fehler	5
1.8	Fehlerreport-Formular	7
1.9	Bedienung des Requesters	8
1.10	Bemerkung zum Start	9
1.11	Nutze Sektor	9
1.12	Position	10
1.13	Rotation	10
1.14	Löschen	10
1.15	Gruppieren	11
1.16	Spirale	11
1.17	Zeichengrösse	12
1.18	Vergrössern	12
1.19	Farbe	13
1.20	Korrigiere	13
1.21	Übernehme Attribute von Auswahl	14
1.22	Worte zusammensetzen	14
1.23	X	14
1.24	Y	14
1.25	Breite	14
1.26	Höhe	15
1.27	# der Seite	15
1.28	Text	15
1.29	OK	15

1.30	Abbruch . . . . .	16
1.31	Schliessfeld . . . . .	16
1.32	Tiefenfeld . . . . .	16
1.33	Grössenfeld . . . . .	17
1.34	Bemerkung zur Benutzung . . . . .	17
1.35	Bemerkung zur Benutzung . . . . .	17
1.36	Das Menu . . . . .	17
1.37	Einstellungen . . . . .	18
1.38	Gadgets aktivieren . . . . .	18
1.39	Korrigiere Sektor für Spiralen . . . . .	18
1.40	Requester unter Mauszeiger . . . . .	18
1.41	Benutze Final Writers Screen . . . . .	19
1.42	Bemerkung zur unregistrierten Version . . . . .	19
1.43	Bemerkung zu Public Screens . . . . .	19
1.44	Final Writer Version 3 . . . . .	19
1.45	Einstellungen laden . . . . .	20
1.46	Einstellungen sichern . . . . .	20
1.47	Einstellungen zurücksetzen . . . . .	20
1.48	Voreinstellungen . . . . .	20
1.49	Textblock-Einstellungen . . . . .	21
1.50	Oval-Einstellungen . . . . .	21
1.51	Nächstes Dokument . . . . .	21
1.52	Arexx-Makro ausführen . . . . .	21
1.53	Hilfe . . . . .	22
1.54	Über . . . . .	22
1.55	On-Line-Hilfe . . . . .	22
1.56	Programmiererecke . . . . .	22
1.57	Die Geschichte . . . . .	26
1.58	Die Zukunft . . . . .	30
1.59	Gesetzliches & Registrierung . . . . .	30
1.60	Registrationsformular . . . . .	32
1.61	Danksagungen . . . . .	33
1.62	Adresse des Autors . . . . .	33

---

## Chapter 1

# FinalWrapper

### 1.1 Hitchhikers guide to FinalWrapper

```

*****
***** W r a p p e r *****
***** l *****
*** a V ***
** n 3 **
* i FinalWrapper V3.0 . *
* F 0 *
* - - *
* . (c) 1995 by NDY's 's *
** b Y **
*** y D ***
***** N *****
***** (29.01.95) *****
*****

```

Was ist FinalWrapper?	Systemvoraussetzungen
Installation	Bekannte Fehler
Bedienung des Requesters	Das Menu
Die Geschichte	Die Zukunft
Programmiererecke	Gesetzliches & Registrierung
Danksagungen	Adresse des Autors

### 1.2 Was ist FinalWrapper?

#### Kurze Übersicht

FinalWrapper ist ein Arexx-Makro für SoftWoods berühmte Textverarbeitung Final Writer. Es eröffnet einem die Möglichkeit, kinderleicht bisher ungeahnte Texteffekte wie Text um ein Oval oder sogar eine Spirale laufen zu lassen, zu erzeugen.

Merkmale:

Einfach zu bedienen:

- Eigener Requester mit Tastenkürzeln für alle Schalter
- Pull-Down Menu für Einstellungen und weitere Funktionen
- On-Line AmigaGuide-Hilfe
- Benützt die eingestellte Sprache (im Moment Englisch/Deutsch, ab OS2.0!)

Volle Unterstützung von Final Writers gegenwärtigen Text- und Grafikfähigkeiten:

- Oval definieren durch Eingeben der Koordinaten oder durch Auswahl eines Ovals
- Text kann eingegeben werden oder vom Haupttext oder einem Textblock stammen
- Unbeschränkte Länge des Textausschnitts (wenn Haupttext verwendet wird)
- Unterstützt alle Arten von Textattributen und Schriftarten
- Unterstützt alle möglichen Textumlaufsarten
- Unterstützt gedrehte Ovale

Viele Effekte zum Verändern des Resultates (alle kombinierbar!):

- Spiralen mit grösser oder kleiner werdendem Radius
- Automatische/einstellbare Verkleinerung der Buchstaben zum Spiraleninneren hin
- Automatische Schattenerzeugung
- Textstil eines Textstückes als Vorlage für den ganzen Text verwendbar
- Option um Worte wie Buchstaben zu behandeln
- Position und Sektor für den Kreistext frei einstellbar
- Zusätzliche Effekte mit Rotation der Buchstaben
- Mehrere Methoden die das Resultat verbessern
- Oval zum Textobjekt auf verschiedene Arten hinzugruppieren

Arexx-Port um komplexere Effekte via Arexx-Makros zu realisieren:

- Interaktive Einführung
- Text um vier Ovale auf einmal herumlaufen lassen
- Und andere. Für Arexx-Programmierer ist es leicht, neue Makros zu schreiben

Demobilder anschauen

(Nach jedem Bild Esc drücken um fortzufahren.)

Übrigens: Das Makro (vermutlich V2.0) wurde im Amiga Shopper von Future Publishing getestet und mit 95% bewertet.

## 1.3 Systemvoraussetzungen

Was wird sonst noch benötigt?

Die meisten benötigten Dateien sind beigelegt und werden vom Installer-Skript installiert, aber einige sind nicht frei vertreibbar. In [Klammern] ist angegeben, wo diese zu finden sind.

Um das Makro zu starten, brauchen Sie...

- Irgendeine Version von Final Writer
- Einen Amiga, auf dem Final Writer läuft (d.h. der mindestens OS2.0 (V37), 1,5MB RAM und eine Harddisk hat)
- Die folgenden Libraries im "LIBS:" Verzeichnis (alle ausser der Letzten sind beigelegt):  
    rexmathlib.library

```
apig.library
regtools.library      | nicht absolut
rexxtregtools.library | notwendig, aber nützlich
rexxsupport.library [Workbench]
- RexxMast, der natürlich vor dem Makro gestartet werden muss [Workbench]
```

Um das Installer-Skript zu starten (siehe Installation) werden benötigt:

- C:Installer [WB 2.1+ Install Disk, Fish Disk 870, Final Writer Disk 1]
- LIBS:version.library [Workbench]
- C:Version [Workbench]

## 1.4 Installation

### Installationsanleitung

Bitte beachten Sie, dass das Makro Shareware ist! Sie dürfen es nur für die Dauer von zwei Wochen benutzen, dann müssen Sie entweder die Gebühr bezahlen, oder das Makro wieder deinstallieren (siehe Vertrieb für Details).

Am einfachsten benutzen Sie das beiliegende Installer-Skript, das Ihnen alle Arbeit abnimmt. (Wenn sie von Hand installieren wollen, lesen Sie bitte Systemvoraussetzungen).

Ich schlage vor, Sie installieren es im Benutzermenü bzw. der Iconleiste von Final Writer!

Starte Installation

Wenn Sie zum ersten Mal mit FinalWrapper arbeiten, ist es vielleicht von Nutzen, wenn Sie sich jetzt die Einführung "FW\_Tutorial.rexx" ansehen.

### Deinstallation

Ist das Makro einmal installiert, und Sie es nicht mehr benutzen wollen (wie kann das sein?), oder nicht bereit sind, die Gebühr zu bezahlen und möglicherweise lieber die kostenlose PD-Version brauchen, können Sie mit Deinstall-Skript alle Dateien löschen.

Starte Deinstallation

### Der Abschnitt für Schnellstarter

Dieser Abschnitt richtet sich an Benutzer von früheren Versionen von FinalWrapper und an Leute, die am liebsten alles selbst ausprobieren. Beachten Sie, dass Sie jederzeit benötigte Informationen durch Drücken der Help Taste erhalten können.

Für FW 2.x Benutzer      Für FW 1.x Benutzer

Alle anderen sollten mindestens folgende Abschnitte lesen:

- > Das Allerwichtigste!
- > Was zu tun ist, bevor das Makro gestartet wird
- > Hier sind die verschiedenen Optionen beschrieben

## 1.5 Neu seit Version 2.x

Was ist neu?

Vieles wurde geändert und einige interessante neue Optionen sind hinzugefügt worden, um FinalWrapper noch vielseitiger zu machen und die Bedienung weiter zu vereinfachen. Seit der letzten veröffentlichten Version (2.12), hat sich die Grösse des Makros mehr als verdoppelt! Ich hoffe, Sie mögen es immer noch...

Offensichtlich hat sich das Aussehen des Requesters geändert (sprich verbessert, so hoffe ich doch!). Einige neue Funktionen sind ebenfalls zu finden:

- > Farbe
- > Worte zusammensetzen
- > Übernahme Attribute von Auswahl
- > Vergrössern
- > Korrigiere: Scheinbare Breite
- > Rotation: Delta

Einige andere haben bloss den Namen geändert - jeder Name beginnt jetzt mit einem anderen Buchstaben, welcher zugleich das Tastenkürzel darstellt (einige Namen könnten sicherlich besser sein - Vorschläge zur Verbesserung sind willkommen):

- Sektor -> Nutze Sektor
- Start -> Position
- Grösse -> Zeichengrösse
- Anpassen -> Korrigiere

Neu können die Grösse des Ovals und der Text direkt im Requester eingegeben werden (natürlich können sie auch immer noch wie bis anhin ausgewählt werden!):

- > X
- > Y
- > Breite
- > Höhe
- > # der Seite
- > Text

2.1x Benutzer: "Zeichnen" wurde entfernt - OK arbeitet jetzt wie zuvor Zeichnen

Die Handhabung der Einstellungen wurde stark verbessert und wird nun mittels des neuen Pull-Down Menus erreicht.

"Neuer Text" wird nun automatisch eingelesen, falls der aktuelle Abschnitt verändert wurde (ich habe versucht, das Ganze so "intelligent" wie möglich zu machen, um ein ungewolltes Neueinlesen zu vermeiden).

Spiralen sehen nun besser aus (die Buchstaben überschneiden sich viel weniger als früher).

Arexx-Programmierer unter Ihnen werden am neuen Arexx-Port interessiert sein.

Anmerkung: Ich wollte die neue Version eigentlich FinalWrapper '95 taufen, da es solange gedauert hat, bis sie fertig war und da sie derart gross ausgefallen ist



: -)

## 1.6 Neu seit Version 1.x

Was ist neu?

Oh... ziemlich viel! Nahezu jedes Byte des Programms wurde geändert! Die meisten 1.x Benutzer werden Version 1.3 benutzt haben, da die folgenden zusammen mit dem verbesserten FinalWrapper 2.x veröffentlicht wurden.

- Es gibt jetzt einen eigenen Requester und ein Pull-Down Menu
- Das Makro kann mehrmals ohne erneute Auswahl des Ovals und des Textes gestartet werden, was das Ausprobieren von verschiedenen Einstellungen erleichtert
- Das Zeichnen kann jederzeit abgebrochen werden
- Das Makro kann auch von ausserhalb Final Writer gestartet werden
- Spiralen sehen nun besser aus (die Buchstaben überschneiden sich viel weniger als früher)
- Arexx-Programmierer unter Ihnen werden am neuen Arexx-Port interessiert sein
- Viele andere Dinge wurden verbessert!

Die folgenden Optionen sind neu:

- > Korrigiere
- > Farbe
- > Worte zusammensetzen
- > Übernahme Attribute von Auswahl
- > Vergrössern
- > Rotation: Delta
- > Position: Absolut

Neu können die Grösse des Ovals und der Text direkt im Requester eingegeben werden (natürlich können sie auch immer noch wie bis anhin ausgewählt werden!):

- > X
- > Y
- > Breite
- > Höhe
- > # der Seite
- > Text

## 1.7 Bekannte Fehler

Bekannte Fehler und Einschränkungen

...und wie man sie umgeht

\* Manchmal werden nach dem erneuten Laden eines mit FWrapper bearbeiteten Dokuments einige Schriften nicht korrekt dargestellt, sondern als SoftSans. Es werden jeweils auch die im Haupttext in den entsprechenden Schriften geschriebenen Passagen in SoftSans dargestellt, obwohl an diesen Orten die Schrift scheinbar stimmt (Häkchen im Menu). Bis jetzt ist es mir nicht

gelingen, die Ursache zu eruieren; scheinbar tritt der Effekt aber nicht auf, wenn die Schriften der Kreistexte auch im Haupttext vorkommen – fügen Sie einfach Leerzeichen in allen verwendeten Schriften im Text an einem Ort ein, wo sie nicht stören. So weit ich es bisher getestet habe, tritt dieser Fehler in Final Writer 3.0 nicht mehr auf – es erscheint bloss gelegentlich der "Kann Schriftarten nicht finden" Requester, aber nachdem OK angeklickt wurde, werden die korrekten Schriften geladen.

\* Sollte FinalWrapper einmal nicht auf Ihre Eingaben reagieren, schauen Sie nach, ob noch ein Requester von Final Writer offen ist (z.B. derjenige, der Sie ans Speichern erinnert). Dies kann FinalWrapper blockieren, wenn gerade auf eine Antwort von Final Writer gewartet wird.

\* Sie sollten das Dokument nicht verändern, solange FinalWrapper arbeitet, da dies zu Fehlfunktionen führen könnte.

\* Die Ergebnisse mit flachen Ovalen sind nicht sehr gut, da der Abstand zwischen den Buchstaben dann in den engen Bögen zu klein wird. Die "Korrigiere" Option schafft Abhilfe.

\* Ist das Oval rotiert und die Sektorgrösse nicht um  $\pm 360^\circ$   $\leftarrow$  `textdegree{}`, kann das erzeugte Objekt evtl. nicht exakt auf dem Oval liegen. Mit "Gruppieren: Unsichtbares Oval" funktioniert es perfekt.

\* Die On-Line-Hilfe für Gadgets funktioniert nicht korrekt, wenn der Requester auf Final Writers Screen geöffnet wurde und dieser und die Workbench verschiedene Screenmodi haben. Mit anderen Public Screens funktioniert es korrekt, daher ist dies möglicherweise auf das "illegale" Öffnen des Requesters auf Final Writers Screen zurückzuführen. Ziehen Sie den Workbench Screen nach unten, sodass der Screen von Final Writer darunter sichtbar wird, dann klappt auch die On-Line-Hilfe.

\* Während der Berechnung wird das Dezimaltrennzeichen auf Punkt (.) umgestellt – zu jeder anderen Zeit hat es den von Ihnen eingestellten Wert. Dies ist praktisch unvermeidbar (oder zumindest würde es alles merklich verlangsamen), da Arexx mit dem Komma nichts anzufangen weiss. Unabhängig von Ihrer Einstellung können die Zahlen für die Ovalkoordinaten mit Punkt oder Komma eingegeben werden. Die Textblock-Einstellungen werden zu dieser Zeit ebenfalls verändert aber danach wieder korrekt restauriert.

FinalWrapper wurde mit Final Writer Release 2 (27.04.94, deutsche Version) auf einem Al200 (OS3.0, 2MB Chip, 8MB Fast, CPU MC68030, FPU 68882, HD) erstellt und getestet, es sollte aber auch problemlos unter OS2.0/2.1 und anderen Hardwarekonfigurationen laufen. Wurde auch mit Final Writer Release 1 (21.10.93, deutsche Version) und 3 (14.12.94, deutsche Version) getestet.

## Fehlerreport

Sollten Sie einen Fehler finden, der oben nicht aufgeführt ist, würde ich es sehr schätzen, wenn Sie mir schreiben würden! Ich werde versuchen, den Fehler so schnell wie möglich zu beheben und Ihnen dann eine Disk mit der neuen Version zusenden.

Es hat keinen Sinn, dass sie mir über Fehler in älteren Versionen als 3.0



```

* _____ *
*
* Ihre Ausrüstung: Amiga Typ _____ CPU: _____ FPU: _____ Kickstart: _____ *
*
* Workbench: _____ Chip RAM (MB): _____ Fast RAM (MB): _____ Harddisk: _____ *
*
* Andere Hardware: _____ *
*
* Software (Tools etc.) die liefen, als der Fehler auftrat: _____ *
*
* _____ *
*
*****
*
* Senden Sie es an: Andreas Weiss, Dorfstrasse 24, CH-8212 Nohl (Schweiz) *
*
* Oder e-mailen Sie es an: ndys@ezinfo.vmsmail.ethz.ch *
*
*****

```

## 1.9 Bedienung des Requesters

Der Requester

Wenn Sie das Makro gestartet haben\$^1\$, wird ein Requester angezeigt, in dem Sie alle verfügbaren Optionen auswählen können: ←

```

-----
. FinalWrapper 3.0 by NDY's [
]
-----
@| Nutze Sektor \textdegree{}: Uhrzeiger 360 _/ 25 @| Spirale %: Aussen > ←
  innen
@| Position \textdegree{}: Absolut 0 100 @| Zeichengrösse %: ←
  Sinkend
@| Rotation \textdegree{}: Absolut 0 50 @| Vergrössern %: Alles
@| Löschen: Nichts @| Farbe: Wie Text
@| Gruppieren: Nein @| Korrigiere: Nichts
    Worte zusammensetzen Übernahme Attribute von Auswahl
(cm) X: Y: Breite: Höhe: # der Seite: 1
Text:
-----
OK Abbruch

```

Das Auswahl-Feld (das mit dem Häkchen) bestimmt, ob eine Option zu benutzen ist (andernfalls wird der voreingestellte Wert verwendet). Das Umschalt-Feld (@|...) bestimmt, wie die Optionen genau funktionieren. Nach dem Namen steht die Einheit in der die Zahl im Eingabefeld gemessen wird (% Prozent/\textdegree{} Grad). ←  
Eingegebene  
Zahlen werden automatisch auf einen bestimmten Bereich limitiert.

Die zwei unteren Schalterreihen erlauben es, den Text und die Dimensionen des Ovals direkt einzugeben. Das Wort in Klammern gibt die Einheit an, in der diese

Zahlen gemessen werden (Zoll, cm, Pica oder ? falls nicht bekannt).

Jeder Schalter kann mit einem Tastenkürzel aktiviert werden. Die Tasten sind jeweils identisch mit dem ersten Zeichen des Optionsnamens. Wird die Taste alleine gedrückt, hat dies denselben Effekt wie wenn man das Umschaltfeld (Cycle gadget) anwählen würde. Wird dazu die linke Umschalttaste (Shift) gedrückt, so wird das Auswahlfeld (Checkbox gadget) umgeschaltet. Mit der rechten Umschalttaste kann schliesslich das Eingabefeld (String gadget) aktiviert werden. Beachten Sie, dass die Tastenkürzel nur funktionieren, wenn kein Eingabefeld aktiv ist!

Innerhalb des Programms kann die On-Line-Hilfe benutzt werden, um eine kurze Beschreibung eines Schalters zu erhalten.

## 1.10 Bemerkung zum Start

Gilt nur für die registrierte Version!

Wenn Sie das Makro aus der Shell starten (z.B. mit "rx FinalWrapper.rexx"), erhalten Sie eine Fehlermeldung (dass Makro funktioniert aber korrekt):

```
ENVARC:FinalWrapper/FWKeyfile failed returncode 504068096
      32 *-* ADDRESS COMMAND ''fwkey'';
+++ Command returned 504068096
```

Die Zahlen können auch anders sein. Dies ist kein Fehler! Es liegt nur ein hoher Rückgabewert vor.

Verwenden Sie "Rx >NIL: FinalWrapper.rexx", wird diese Ausgabe unterdrückt.

## 1.11 Nutze Sektor

Diese Option bestimmt die Grösse des zu benutzenden Sektors. Dies erlaubt es, den Text nur um einen Teil des Ovals zu wickeln.

Optionen:

- Uhrzeiger: Der Text wird im Uhrzeigersinn geschrieben.
- Gegenuhrz.: Dementsprechend im Gegenuhrzeigersinn.

Zahl: (0 bis 360, bis 9999 wenn Spiralen verwendet werden)  
Sektorgrösse in Grad. 360 Grad entsprechen einem Vollkreis, 180 einem Halbkreis etc.

Voreinstellung:

Uhrzeigersinn, 360 Grad

Taste:

n

---

## 1.12 Position

Mit dieser Option bestimmen Sie, wo der Text beginnt. Normalerweise wird er zentriert zum oberen Ende des Ovals geschrieben (wenn im Uhrzeigersinn geschrieben wird, sonst zentriert zum unteren Ende). Die Option kann z.B. verwendet werden, um einen bestimmten Teil eines Ovals für den Text zu nutzen (oder bloss um den Text an irgendeinem Ort eines Kreis zu platzieren).

Optionen:

- Uhrzeigersinn: Verschiebe die Startposition im Uhrzeigersinn um Zahl Grad
- Gegenuhrzeiger: Dasselbe, aber im Gegenuhrzeigersinn.
- Absolut: Absoluten Startpunkt bestimmen. Dabei ist 0 unten am Oval, 90 auf der rechten Seite, 180 oben etc. (d.h. gezählt wird im Gegenuhrzeigersinn).

Zahl: (0 bis 360)

Absoluter oder relativer Startpunkt in Grad.

Voreinstellung:

Uhrzeigersinn, 0 Grad

Taste:

p

## 1.13 Rotation

Wird benutzt, um die Rotation der Buchstaben zu ändern. Normalerweise werden sie senkrecht zum Oval/zur Spirale platziert.

Optionen:

- Uhrzeigersinn: Rotiert alle Zeichen um Zahl Grad zusätzlich zur normalen Rotation (natürlich im Uhrzeigersinn).
- Gegenuhrzeiger: Dasselbe im Gegenuhrzeigersinn.
- Delta Uhrz.: Das erste Zeichen wird normal gedreht, das Zweite um Zahl Grad mehr in Uhrzeigerrichtung als das Erste usw.
- Delta Gegenuhr: Dasselbe im Gegenuhrzeigersinn.
- Absolut: Alle Zeichen werden gleich gedreht (d.h. alle schauen in dieselbe Richtung).
- Wie Textblock: Fast das Gleiche, aber wenn ein Textblock verwendet wird, wird die Rotation des Textblocks verwendet, anstatt des eingegebenen Wertes.

Zahl: (0 bis 360)

Absolute oder relative Änderung der Rotation in Grad.

Voreinstellung:

Uhrzeigersinn, 0 Grad

Taste:

r

## 1.14 Löschen

---

Bestimmt, welche Objekte zu löschen sind (nur ausgewählte Objekte werden gelöscht).

Optionen:

- Oval und Textblock: Lösche Oval und Textblock (falls ausgewählt).
- Nichts: Weder Oval noch Textblock werden gelöscht. Dies verlangsamt die Berechnung etwas (natürlich nur, wenn ein Oval ausgewählt wurde).
- Kopiere Oval: Das Oval wird ins Clipboard (Klemmbrett) kopiert, bevor es gelöscht wird, damit sie es wieder einfügen können, wenn Sie es brauchen. Der Textblock bleibt unverändert.
- Nur Oval: Nur das Oval wird gelöscht.

Taste:

l

## 1.15 Gruppieren

Die Option erlaubt es, das Oval zum fertigen Objekt auf verschiedene Arten hinzuzugruppieren.

Optionen:

- Ausgewähltes Oval: Das ausgewählte Oval wird gruppiert. Ist keines ausgewählt, so wird eines mit Farben und Textumlauf der Oval-Voreinstellungen erzeugt.
- Unsichtbares Oval: Funktioniert gleich, aber das Oval wird unsichtbar gemacht, bevor es gruppiert wird. Dies ist v.a. nützlich, wenn Sie einen Sektor kleiner als 360 Grad verwenden und den Haupttext um das ganze Oval herumlaufen lassen wollen.
- Nein: Kein Gruppieren.

Taste:

g

## 1.16 Spirale

Lässt FinalWrapper eine Spirale statt einem Oval erzeugen.

Optionen:

- Innen > aussen: Beginnt die Spirale mit einem Radius von Zahl Prozent des Originalwertes (d.h. mit kleinerem Radius). Der Radius wird kontinuierlich vergrößert, und er erreicht die Originalgröße, wenn der Text um den zu nutzenden Sektor herumgewickelt wurde, d.h. er wird diesen Wert nicht zwangsläufig erreichen, falls der Text früher endet. Bsp: Ist die Sektorgröße 360 und Zahl 50, so wird die Spirale mit dem halben Radius beginnen und den vollen Radius nach einer ganzen Umdrehung erreichen. Die Größe der Zeichen wird in gleichem Masse geändert, sofern kein anderer Wert in Zeichengröße angegeben ist.
- Aussen > innen: Dasselbe, aber es wird mit dem Originalradius begonnen, und dieser wird kontinuierlich verkleinert.

Zahl: (0 bis 100)

---

Verhältnis zwischen dem kleinen und dem grossen Radius der Spirale in Prozent.

Voreinstellung:

Aussen > innen, 100 Prozent (d.h. keine Spirale)

Taste:

s

## 1.17 Zeichengrösse

Diese Option wird verwendet, um die Grösse der Zeichen kontinuierlich zu ändern.

Optionen:

- Steigend: Das erste Zeichen wird auf Zahl Prozent der ursprünglichen Grösse verkleinert. Die folgenden werden sukzessive grösser und das Letzte bleibt in der Grösse unverändert. Setzen Sie Zahl gleich 100 wenn Sie eine Spirale verwenden, um eine Änderung der Grösse zu vermeiden (die bei Spiralen normalerweise automatisch durchgeführt wird).
- Sinkend: Dasselbe, aber die Zeichengrösse wird stetig verkleinert statt vergrössert.

Zahl: (0 bis 100)

Verhältnis zwischen der Original- und tatsächlichen Grösse des ersten bzw. letzten Zeichens in Prozent.

Voreinstellung:

Sinkend, 100 Prozent - oder: Wert von Spirale, falls angewählt

Taste:

z

## 1.18 Vergrössern

Die Option erlaubt es, die Grösse des erzeugten Objekts zu verändern. Dies ist nützlich, da die Grösse nachträglich nicht mehr verändert werden kann. Damit könnte z.B. auch ein kleinerer Schatten für ein bereits gezeichnetes Objekt erstellt werden etc.

Optionen:

- Höhe: Die Höhe des Ovals wird auf Zahl Prozent des ursprünglichen Wertes vergrössert (200 bedeutet also eine Verdopplung, 50 eine Halbierung der Grösse).
- Breite: Verändert die Breite statt der Höhe.
- Alles: Sowohl die Höhe als auch die Breite werden geändert.

Zahl: (5 bis 1000)

Vergrösserungsfaktor für das Oval.

Voreinstellung:

Alles, 100 Prozent

Taste:



v

## 1.19 Farbe

Mit dieser Option kann die Farbe der Zeichen verändert werden und es kann automatisch ein Schatten erzeugt werden.

Optionen:

- Wie Text: Die Farben der Zeichen entsprechen denen im Originaltext.
- Wie Ovalfüllung: Ändert die Farbe aller Zeichen in die Ovalfüllfarbe.
- Wie Ovalrahmen: Wie oben, aber es wird die Ovalrahmenfarbe verwendet.
- Schatten Füllfarbe: Erzeugt gleichzeitig einen Schatten für das erzeugte Objekt. Die Farbe des Schattens ist gleich der Ovalfüllfarbe und er wird etwas rechts unterhalb des Originalobjektes plaziert. Die zwei erzeugten Objekte sind völlig unabhängig und können nachträglich beliebig verschoben und ggf. gruppiert werden, sobald die Position stimmt.
- Schatten Rahmenfarbe: Dasselbe aber es wird die Ovalrahmenfarbe verwendet.

Taste:

f

## 1.20 Korrigiere

Die Option ermöglicht es, die erzeugten Effekte auf verschiedene Arten zu verbessern.

Optionen:

- Zeichengrösse: Vergrössert alle Zeichen, um Lücken dazwischen zu vermeiden oder verkleinert sie, um ein Überlappen zu verhindern. Dies kann das erzeugte Objekt sehr verbessern. Ich empfehle, diese Option für Kreise einzuschalten. Ergibt lustige Effekte, wenn sie mit Ellipsen verwendet wird!
- Zeichenbreite: Wie oben, aber es wird nur die Breite geändert.
- Scheinbare Breite: Ändert die Breite und macht schmale Zeichen ein wenig höher und breite ein wenig kleiner. Dadurch scheint der Text immer dieselbe Höhe zu haben (schmäler Text sieht kleiner aus als breiter). Die Option ist für Ellipsen geeignet.
- Sektorgrösse: Im Gegensatz zu den obigen Optionen ändert diese die Sektorgrösse um eine Verbesserung zu erreichen. Sie ist daher nur brauchbar, wenn keine Sektorgrösse benötigt wird (super in Verbindung mit der Spiralen Option!). Wird diese Option verwendet, so wird die Nutze Sektor Option ausser Kraft gesetzt. Sie bestimmt aber immer noch die Schreibrichtung, den Anfangspunkt (sofern Position nicht verwendet wird) und die Form der Spiralen.
- Nichts: Keine Korrektur.

Taste:

k

## 1.21 Übernahme Attribute von Auswahl

Diese Option kann die Arbeit beträchtlich vereinfachen, wenn etwas kompliziertere Effekte erzeugt werden sollen: Sie übernimmt die Attribute (Schriftart, Grösse, Farbe etc.) vom ausgewählten Text und kopiert diese auf den ganzen Text, indem sie bis zum Ende wiederholt werden.

Bsp.: Sind zwei Zeichen ausgewählt, das erste rot und das zweite blau, so wird das erste Zeichen des erzeugten Textes rot, das zweite blau, das dritte wieder rot usw.

Taste:

ü

## 1.22 Worte zusammensetzen

Ist die Option ausgewählt, werden die Worte des Textes zusammengesetzt und wie einzelne Zeichen behandelt (versuchen Sie es, es ist schwierig zu erklären!).

Taste:

w

## 1.23 X

Horizontale (X) Position des Ovals (d.h. Abstand vom linken Seitenrand) gemessen in der Einheit, die ganz links von dieser Schalterreihe angezeigt wird.

Taste:

x

## 1.24 Y

Vertikale (Y) Position des Ovals (d.h. Abstand vom oberen Seitenrand) gemessen in der Einheit, die ganz links von dieser Schalterreihe angezeigt wird.

Taste:

y

## 1.25 Breite

Breite des Ovals, gemessen in der Einheit, die ganz links von dieser Schalterreihe angezeigt wird.

Taste:

b

---

## 1.26 Höhe

Höhe des Ovals, gemessen in der Einheit, die ganz links von dieser Schalterreihe angezeigt wird.

Taste:

h

## 1.27 # der Seite

Nummer der Seite, auf welcher die Objekte gezeichnet werden sollen. Wird automatisch auf die im aktuellen Objekt verfügbaren Seiten beschränkt.

Anmerkung: "#" wird im Englischen als Abkürzung für "number" = Nummer verwendet.

Taste:

#

## 1.28 Text

Text, der um das Oval gewickelt wird. Farbe, Stil etc. für hier eingegebenen Text werden von den aktuellen Textblockeinstellungen übernommen.

Sie können bis 200 Zeichen eingeben, aber es ist auch möglich, längeren Text zu verwenden: Geben Sie dazu den Text in Final Writer ein und setzen Sie die Schreibmarke (Cursor) in den entsprechenden Abschnitt oder wählen Sie die Textpassage aus (nur die ersten 200 Zeichen werden in diesem Feld angezeigt, aber der Rest wird trotzdem verwendet, solange Sie den Inhalt dieses Feldes nicht ändern).

Taste:

t

## 1.29 OK

Startet die Berechnung.

Bevor "OK" zum ersten mal gewählt wird, sind zuerst ein Oval und ein Text auszuwählen. Dies kann zu jedem beliebigen Zeitpunkt geschehen: Bevor das Makro gestartet wird oder während der Requester offen ist. Dabei ist es gleichgültig, ob dies ein Textblock oder ein sonstiger Textabschnitt ist. Ist gar kein Text ausgewählt, wird einfach der aktuelle Absatz verwendet.

Sie können auch einfach den Text oder die Ovalkoordinaten oder beides in die entsprechenden Felder eingeben (siehe Requester).

Normaler Text hat den Vorteil, dass eine unbeschränkte Anzahl von Zeichen in verschiedenen Schriftarten, Farben etc. verwendet werden kann, wogegen eingegebener Text (bis 200 Zeichen) und Textblöcke (bis 33 Zeichen) nur einen

---

Stil haben können\$^1\$.

War das Oval gedreht, wird der Kreistext ebenfalls gedreht.

Also: Text auswählen, den "Mauspfeil"-Schalter anklicken und das Oval auswählen, resp. Textblock auswählen, Shift-Taste drücken und auf das Oval klicken\$^2\$, resp. Cursor im entsprechenden Absatz plazieren und Oval auswählen.  
resp. Oval Koordinaten und/oder Text in die entsprechenden Felder eingeben.

OK beginnt mit dem Zeichnen, ohne den Requester zu schliessen. So müssen Sie bei weiteren Starts nicht auf das Erscheinen des Requesters warten. Ein neues Oval, ein neuer Textblock oder ein neuer Textausschnitt kann jederzeit angewählt werden. Wird nichts neues angewählt, dann wird das zuvor verwendete Oval und der alte Text erneut benutzt, was eine beschleunigte Berechnung zur Folge hat. Der aktuelle Abschnitt wird automatisch eingelesen, wenn er verändert wurde (um genau zu sein: wenn entweder der Cursor bewegt oder die Länge des Abschnittes geändert wurde – verändern Sie also die Cursorposition nicht, wenn Sie nicht wollen, dass FinalWrapper den Abschnitt erneut einliest!).

Während dem Zeichnen wird das Fenster automatisch auf die Titelzeile reduziert. Mit dem Schliessfeld des Fensters kann die Operation jederzeit abgebrochen werden.

Tasten:

- o
- Return

## 1.30 Abbruch

Beendet das Programm. Geänderte Einstellungen werden nicht gespeichert (im Gegensatz zum Schliessfeld).

Tasten:

- a
- Esc

## 1.31 Schliessfeld

Ist das Makro gerade am Berechnen eines Objekts, wird diese Operation abgebrochen. Ansonsten wird das Programm verlassen. Die aktuellen Einstellungen bleiben im Speicher gesichert.

Taste:

- Del

## 1.32 Tiefenfeld

Bringt das Fenster von FW abwechselnd nach hinten und nach vorne wie gewohnt. In FinalWrapper ist es möglich, dies auch via Tastatur zu tun.

---

Anmerkung: Wird das Fenster nicht nach vorne gebracht, wenn es hinten war (oder umgekehrt), drücken Sie die Taste einfach nochmal (dies tritt dann auf, wenn Sie das Tiefenfeld mit der Maus eine ungerade Anzahl mal angewählt haben).

Taste:

Backspace

### 1.33 Grössenfeld

Schaltet zwischen der vollen und minimalen Grösse des Fensters um.

Taste:

Space

### 1.34 Bemerkung zur Benutzung

Momentan werden Gross-/Kleinschreibung, Position und Schriftschnitt von Final Writer für Textblöcke nicht unterstützt.

### 1.35 Bemerkung zur Benutzung

Sie sollten nur ein Oval und einen Textblock auswählen. FinalWrapper ist es unmöglich, herauszufinden, welches Objekt Sie zuerst gewählt haben, es nimmt daher einfach das Oval und den Textblock mit der kleinsten internen Nummer. Wenn ein Textblock ausgewählt ist, wird evtl. selektierter Text ignoriert.

### 1.36 Das Menu

Das Menu

Dass Menu erlaubt es, Ihre bevorzugten Einstellungen zu laden und zu speichern. Desweiteren sind einige seltener verwendete Optionen hier untergebracht.

Einstellungen

_/ Gadgets aktivieren	A G
_/ Korrigiere Sektor für Spiralen	A K
_/ Requester unter Mauszeiger	A R
_/ Benutze Final Writers Screen	A B
_/ Final Writer Version 3	A F

Laden	A L
Sichern	A S
Zurücksetzen	A Z
Voreinstellungen	A V

Textblock-Einstellungen	A T
Oval-Einstellungen	A O

```
-----  
Nächstes Dokument          A N  
Arexx-Makro starten...     A A  
Hilfe...                   A H  
Über...                     A ?
```

Innerhalb des Programms kann die On-Line-Hilfe verwendet werden, um eine kurze Beschreibung eines Menupunktes zu erhalten.

## 1.37 Einstellungen

Alle Einstellungen werden automatisch gesichert, wenn das Makro verlassen wird (ausser mit Abbruch). Sie werden nicht auf Disk gespeichert, sondern sie bleiben nur bis zum nächsten Reset erhalten.

## 1.38 Gadgets aktivieren

Wenn die Option angewählt ist, wird das Eingabefeld automatisch angewählt, wenn Sie entweder das Auswahl-Feld oder das Umschalt-Feld betätigen.

Wenn Sie hauptsächlich mit der Tastatur arbeiten, ist es meist angenehmer, diese Option abzuschalten, da dann das Eingabefeld nur noch aktiviert wird, wenn Sie es wollen.

Daneben wird das Auswahl-Feld angewählt, wenn Sie das Umschalt-Feld ändern oder im Eingabefeld einen neuen Wert eingeben (unabhängig von dieser Option).

Taste:  
Rechte Amiga + g

## 1.39 Korrigiere Sektor für Spiralen

Wählt automatisch Korrigiere: Sektorgrösse aus, wenn eine Spirale erzeugt werden soll (diese Option ergibt die besten Resultate mit Spiralen).

Taste:  
Rechte Amiga + k

## 1.40 Requester unter Mauszeiger

Bestimmt, ob der Requester direkt unter dem Mauszeiger geöffnet werden soll, oder immer an derselben Stelle (nämlich dort, wo es war, als Sie das letzte mal die Einstellungen gespeichert haben).

Taste:  
Rechte Amiga + r

---

## 1.41 Benutze Final Writers Screen

Ist diese Option angewählt, so öffnet FinalWrapper seinen Requester auf dem Screen von Final Writer (wenn bereits gestartet)\$^1\$. Andernfalls wird der voreingestellte öffentliche Screen verwendet\$^2\$.

Taste:  
Rechte Amiga + b

## 1.42 Bemerkung zur unregistrierten Version

Dies ist die einzige Option, die in der unregistrierten Version nicht funktionsfähig ist. Sobald Sie sich registrieren lassen, erhalten Sie eine kleine Datei, die diese Funktion ermöglicht. Dies ist dann gleichzeitig Ihre persönliche Schlüsseldatei ("Key file") mit Ihrer Benutzernummer.

## 1.43 Bemerkung zu Public Screens

Ein klein wenig Theorie für Nicht-Gurus:

Public Screens ("öffentliche Schirme") - wie z.B. die Workbench - können von verschiedenen Programmen gleichzeitig benutzt werden. Das Programm, welches den Screen geöffnet hat (sein "owner" = Besitzer, wie man sagt) kann ihn nicht mehr schliessen bevor alle Fenster, die von anderen Programmen darauf geöffnet wurden, wieder geschlossen worden sind. Es ist also absolut sicher, den Requester auf einem Public Screen zu öffnen.

Alle anderen Screens - wie der, den Final Writer verwendet - sind nicht dazu bestimmt, von anderen Programmen benutzt zu werden. Ein Fenster auf einem solchen Screen zu öffnen verstösst gegen die "Spielregeln"; daher kann der Screen nie mehr geschlossen werden, wenn sein "Besitzer" versucht, ihn zu schliessen, solange ein fremdes Fenster noch offen ist (andere böse Nebeneffekte wie Systemabstürze sind unwahrscheinlich, aber nicht auszuschliessen!).

Aber da es ziemlich lästig ist, wenn FinalWrapper einen anderen Screen als Final Writer verwendet, kann der Requester auch auf diesem Screen geöffnet werden. Solange Sie das Makro vor Final Writer verlassen, sollte dies keinerlei Probleme bereiten. Falls das in Zukunft (unter einem neuen Betriebssystem oder mit einer neuen Version von Final Writer) nicht mehr klappen sollte, können Sie immer noch diese Option abschalten (starten Sie das Makro aus der Shell oder von der Workbench wenn Final Writer noch nicht läuft, resp. ändern Sie die Voreinstellung von Final Writer, sodass das Programm auf der Workbench läuft, schalten Sie die Option aus, und speichern Sie die Einstellungen).

## 1.44 Final Writer Version 3

Diese Option ist anzuwählen, wenn mit Final Writer Version 3 (und höher) gearbeitet wird. In dieser Version hat sich das Verhalten einiger Arexx-Befehle

ein wenig geändert und FinalWrapper muss sich daher dem anpassen.

(Um unter Final Writer 3.0 zu funktionieren, muss FW jetzt nach jedem gezeichneten Zeichen einen Befehl zum Neuzeichnen ("Redraw") senden. Dies verlangsamt die Berechnung natürlich :-{ – aber andererseits wurde der Code ein wenig optimiert, sodass die Verlangsamung nicht so gravierend ausfällt :-}. Des weiteren hat sich die Handhabung von Textblöcken etwas geändert, damit die Zeichen weiterhin korrekt auf dem Oval plaziert werden.)

Wählen Sie diese Option nicht an, wenn Sie noch mit einer älteren Version von Final Writer arbeiten – es wird zwar funktionieren, aber es ist langsamer und die Zeichen werden dann nicht mehr exakt auf dem Oval plaziert.

Taste:

Rechte Amiga + f

## 1.45 Einstellungen laden

Lädt die gespeicherten Einstellungen (aus ENVARC:). So können Sie Ihre bevorzugten Einstellungen zurückholen, wenn Sie diese verändert haben.

Taste:

Rechte Amiga + l

## 1.46 Einstellungen sichern

Die aktuellen Einstellungen werden auf Disk (nach ENVARC:) gespeichert. Sie bleiben danach auch nach einem Reset oder dem Ausschalten aktiv.

Taste:

Rechte Amiga + s

## 1.47 Einstellungen zurücksetzen

Setzt die Einstellungen auf den Stand zurück, der beim letzten Start von FinalWrapper aktuell war (d.h. lädt sie aus ENV:).

Taste:

Rechte Amiga + z

## 1.48 Voreinstellungen

Setzt alle Einstellungen auf die in FinalWrapper eingebauten Werte zurück.

Taste:

Rechte Amiga + v

---



## 1.49 Textblock-Einstellungen

Erlaubt es, Final Writers Textblock-Einstellungen Requester zu öffnen, ohne das Dokumentfenster anwählen zu müssen.

Taste:

Rechte Amiga + t

## 1.50 Oval-Einstellungen

Erlaubt es, Final Writers Oval-Einstellungen Requester zu öffnen, ohne das Dokumentfenster anwählen zu müssen.

Taste:

Rechte Amiga + o

## 1.51 Nächstes Dokument

Wählt das nächste Final Writer Dokument aus. Dieses wird fortan von FinalWrapper benutzt. Der Dokumentname wird in FWs Fenstertitel angezeigt und das Dokumentfenster wird nach vorne gebracht.

Taste:

Rechte Amiga + n

## 1.52 Arexx-Makro ausführen

Zeigt einen Dateirequester an, in dem Sie ein Arexx-Makro auswählen können, das ausgeführt wird. Dies erlaubt es, Arexx-Makros für FinalWrapper (meist mit "FW\_..." beginnend) einfach zu starten. (Sie können natürlich die Makros auch aus Final Writer oder von der Shell starten!)

Diese Funktion benötigt den "Rx" Befehl (normalerweise auf Ihrer Workbench zu finden) und die (rex)reqtools.library (diese werden vom FinalWrapper Installer-Skript installiert).

Taste:

Rechte Amiga + a

Die folgenden Makros sind zur Zeit beigelegt:

FW\_Tutorial.rexx

Eine interaktive Einführung in FinalWrapper.

FW\_CloseWindow.rexx

Versucht, FinalWrapper zu beenden. Wenn dies nicht funktioniert, wird das Fenster geschlossen. In diesem Fall kann FinalWrapper bis zum nächsten Reset nicht mehr gestartet werden. Benutzen Sie dieses Makro, wenn FinalWrapper nicht

mehr auf Eingaben reagiert und weder mit dem Schliessfeld noch mit Abbruch beendet werden kann.

FW\_ColourCycle.rexx

Generiert eine Serie von Kreistexten mit wechselnden Farben. Stellen Sie verschiedene Farben für Ovalfüllung und -rand und für Textblöcke ein.

FW\_MultiOval.rexx

Wickelt den Text gleichzeitig um vier Ovale.

## 1.53 Hilfe

Zeigt die Inhaltsseite des Hilfstextes für die On-Line-Hilfe an.

Taste:

Rechte Amiga + h

## 1.54 Über

Zeigt Programminformationen und die Adresse des Autors.

Taste:

Rechte Amiga + ?

## 1.55 On-Line-Hilfe

Hilfe gefällig?

Wollen Sie etwas über einen Schalter oder einen Menupunkt erfahren, drücken Sie einfach die Help Taste

- während ein Menupunkt angewählt ist um Informationen über diesen zu erhalten
- während der Menutitel angewählt ist für Informationen über das Menu
- während der Mauszeiger über einem Schalter ist für Informationen über diesen
- zu jedem anderen Zeitpunkt für Informationen über den Requester

Sie können auch den Menupunkt Hilfe benutzen, um die Inhaltsseite des Hilfstextes anzuzeigen.

## 1.56 Programmiererecke

Anmerkung: Wenn Sie sich mit Arexx nicht auskennen, überspringen Sie diesen Abschnitt besser.

Der Arexx-Port

FinalWrapper öffnet einen Port namens "FinalWrapperPort" für Intuition Messages und Arexx Befehle. Dies erlaubt es Arexx Programmierern, FinalWrappers interne

---

Routinen für ähnliche Makros zu verwenden. Wird FW mehrmals gestartet, so werden allfällige Argumente dem laufenden Prozess als Arexx-Kommando übergeben (sind keine Argumente vorhanden, so wird der Befehl "PopFront" gesandt).

Bsp.:

```
1> Rx FinalWrapper.rexx          (starte das Makro)
1> Rx FinalWrapper.rexx Use ZIPGAD (Fenster verkleinern)
1> Rx FinalWrapper.rexx Die      (beende das Makro)
```

Sie können auch direkt auf den Port zugreifen, z.B.:

```
1> Rx "ADDRESS 'FinalWrapperPort' 'Lock RESET'" (alle Locks entfernen)
```

Anmerkung: Arexx-Befehle werden nur ausgeführt, wenn das Makro bereit für Eingaben ist, jedoch nicht, wenn es gerade rechnet.

Die folgenden Befehle sind implementiert (Gross-/Kleinschreibung ist egal):

- SetVal gadget value  
Ändert den Wert eines Stringgadgets.  
gadget: Abkürzung für den Gadgetnamen (arc,beg,rot,spl,siz,zoo,xgad,ygad,wgad,hgad,pgad,tgad)  
value: Neuer Wert (beliebig für tgad, beliebige Zahl für xgad,ygad,wgad,hgad,Integer für den Rest)
  - SetMode gadget mode  
Ändert den aktuellen Eintrag eines Cyclegadgets.  
gadget: Abkürzung für den Gadgetnamen(arc,beg,rot,dlt,grp,spl,siz,zoo,ink,adj)  
mode: Aktueller Eintrag. Um die Nummer eines Eintrags zu erfahren, benutzen Sie den Menüpunkt 'Voreinstellung' – dann zeigen alle Cyclegadgets Eintrag 0 an. Zählen Sie dann die Anzahl der Mausklicks, die benötigt werden, bis der gewünschte Eintrag erscheint – das ist die Nummer.
  - SetState object onoff  
Option ein- oder ausschalten.  
object: Abkürzung für den Gadgetnamen (arg,beg,rot,spl,siz,zoo,wrđ,pat) oder Menüpunkt (mgad,mwin,mscr,mspl,mrel)  
onoff: 1 ein, 0 aus
  - GetVal gadget  
Liest den Wert eines Stringgadgets (liefert immer Dezimalpunkte für numerische Werte, nie Kommas!).  
gadget: Abkürzung für den Gadgetnamen (arc,beg,rot,spl,siz,zoo,xgad,ygad,wgad,hgad,pgad,tgad)  
RESULT: Enthält den Wert des Gadgets
  - GetMode gadget  
Liest den aktuellen Eintrag eines Cyclegadgets.  
gadget: Abkürzung für den Gadgetnamen(arc,beg,rot,dlt,grp,spl,siz,zoo,ink,adj)  
RESULT: Enthält die Nummer des Eintrags (siehe SetMode)
  - GetState object  
Liest den Status eines Gadgets oder Menüpunkt (an/aus).  
object: Abkürzung für den Gadgetnamen (arg,beg,rot,spl,siz,zoo,wrđ,pat) oder Menüpunkt (mgad,mwin,mscr,mspl,mrel)  
RESULT: Enthält den Status (0 aus, 1 ein)
  - Use object  
Funktioniert wie wenn der Benutzer das Gadget oder den Menüpunkt gewählt hätte.  
gadget: Abkürzung des Gadgetnamens (okgad, cancelgad, closegad, zipgad, backgad) oder Menüpunktes (mload,msave,mres,mdef,mtext,moval,mnext,mrexx,mabt,mhelp)
  - Set object value  
Ändert verschiedene interne Werte von FW.
-

- object: Zu ändernder Wert (Abkürzungen des Namens sind erlaubt wie z.B. "S" für "SCREEN")
- value: Neuer Wert
- Die folgenden Parameter sind derzeit erlaubt:
- PORT Ändere aktuelles Dokument. "value" ist der Name des neuen Arexx-Ports, muss mit "FINALW." anfangen. Die Funktion liefert den Namen des neuen Ports (kann ein anderer sein, wenn der angeforderte nicht existiert) in RESULT
- SCREEN Screentitel ändern. Jedes Auftreten von "%f" in "value" wird durch den aktuellen Dokumentnamen ersetzt, "%i" durch den Infostring (d.h. "FinalWrapper 3.0 by NDY's"). Wird value weggelassen wird der Default Screentitel benutzt
- WINDOW Funktioniert wie oben, aber es wird der Fenstertitel geändert
- ZIP Ändert die Fenstergrösse auf den minimalen (value=1) oder maximalen Wert (value=0). Liefert den alten Wert in RESULT.
- Get object
 

Das Gegenstück zu Set. Wird benutzt um verschiedene interne Werte zu lesen.

object: Zu ändernder Wert (Abkürzungen des Namens sind erlaubt wie z.B. "S" für "SCREEN"). Die Parameter sind dieselben wie bei Set; daneben sind die folgenden erlaubt:

REQTOOLS Liefert 1 in RESULT, wenn die reqtools.library verfügbar ist, sonst 0

VERSION Liefert die Version von FinalWrapper. Im Moment nutzlos, aber könnte für zukünftige Makros bedeutsam sein, welche bestimmte Arexx Befehle benötigen, die zur Zeit noch nicht verfügbar sind
  - Prefs action
 

Erlaubt das Speichern der aktuellen Einstellungen, bevor Sie sie verändern, und das spätere Wiederherstellen (setzt die Voreinstellungen wenn kein Argument angegeben ist).

action: "STORE"/"RESET" oder eine Abkürzung davon (z.B. "ST", "RES")
  - PopFront
 

Bringt FinalWrappers Screen und Window nach vorne, aktiviert es und bringt es auf normale Grösse.
  - Die error message buttons
 

Beendet FinalWrapper mit einem Fehlercode und/oder einer optionalen Nachricht.

error: Fehler (optional, muss angegeben werden, wenn eine Nachricht angezeigt werden soll)

message: Nachricht (optional, siehe Message)

buttons: Buttontext (optional, siehe Message). Nur ein Button wird angezeigt!

RESULT: Der aktuelle Lockzähler. Die Aktion war nur erfolgreich mit RESULT=0
  - Message message buttons title
 

Zeigt eine Nachricht an.

message: Text der Nachricht. Zeilen sind durch "|" zu trennen, statt Spaces sind Unterstriche ("\_") zu verwenden (auch für button und title!)

button: Buttontext. Buttons werden durch "|" getrennt (Defaultwert ist "OK")

title: Windowtitel. Der Defaultwert ist FinalWrappers Default Windowtitel.

RESULT: Nummer des ausgewählten Buttons. Derjenige am weitesten rechts hat die Nummer 0, die anderen sind von links nach rechts mit 1 beginnend durchnummeriert
  - Go
 

Startet die Berechnung und wartet, bis diese abgeschlossen ist.
  - Abort
 

Lässt FW die aktuelle Berechnung abbrechen. Hat keinen Effekt, wenn keine Berechnung läuft.
  - Lock action
 

Erlaubt es, FWs internen Lockzähler zu verändern. Ist der Zähler grösser als Null, kann das Programm nicht verlassen werden - so sind Sie sicher, dass es solange läuft, wie Sie es benötigen (ausser es tritt ein Fehler auf).
-

action: "ON"/"OFF"/"RESET" (oder eine beliebige Abkürzung, ausser "O").  
 ON erhöht den Zähler, OFF verkleinert ihn und RESET setzt ihn zurück auf Null. Kann auch ohne Parameter aufgerufen werden, um den gerade aktuellen Lockzähler zu lesen.  
 Bemerkung: Vergessen Sie Lock OFF nicht, wenn Sie Lock ON aufgerufen haben!  
 Bemerkung 2: Benutzen Sie nur Lock ON und Lock OFF in Ihren Makros, die anderen Optionen sind nur für Testzwecke da!  
 RESULT: Enthält immer den aktuellen Lockzähler.

>>> Wenn Sie andere Befehle benötigen sollten, schreiben Sie mir! <<<

\* RC kann die folgenden Werte annehmen:

- 0: Alles OK.
- 1: FW ist beschäftigt. Versuchen Sie es später nochmal, oder brechen Sie die aktuelle Aktion mittels "ABORT" ab.
- 5: Der Arexx-Befehl war inkorrekt (unbekannt, ungültige Parameter). In diesem Fall zeigt FW auch einen Requester mit dem fehlerhaften Befehl an, was das Debugging Ihrer Programme erleichtert.
- 10: Es trat ein Fehler auf (oder FW wurde beendet).

\* Es folgen die Abkürzungen für die Gadgets/Menupunkte (sie sind angelehnt an die englischen Namen, diese sind daher hier z.T. aufgeführt):

arc: Nutze Sektor (Use arc)	spl: Spirale
beg: Position (Begin)	siz: Zeichengrösse (Font size)
rot: Rotation (Rotate)	zoo: Vergrössern (Zoom)
dlt: Löschen (Delete)	ink: Farbe (Ink)
grp: Gruppieren (Group)	adj: Korrigiere (Adjust)
wrđ: Worte zusammensetzen (Join words)	pat: Übernahme Attribute von Auswahl (Pattern from selected text)
xgad: X	ygad: Y
wgad: Breite (Width)	hgad: Höhe (Height)
pgad: # der Seite (# of page)	tgad: Text
okgad: OK	cancelgad: Abbruch (Cancel)
closegad: Window Closegadget	zipgad: Window Zoom-(Zip-)Gadget
depthgad: Window Depthgadget	
mgad: Gadgets aktivieren	mload: Laden (Load)
mwin: Requester (Window) unter Mauszeiger	msave: Sichern (Save)
mscr: Benutze Final Writers screen	mres: Zurücksetzen (Reset)
mspl: Korrigiere Sektor für Spiralen	mdef: Voreinstellung (Default)
mtext: Textblock-Einstellungen	mhelp: Hilfe (Help)
moval: Oval-Einstellungen	mabt: Über (About)
mrex: Arexx-Makro ausführen	mnex: Nächstes (Next) Dokument
mrel: Final Writer Version (Release) 3	

\* Eigene Makros schreiben:

Ihre eigenen Makros sollten mindestens den folgenden Start-Up/Cleanup Code enthalten, der prüft, ob FinalWrappers Port OK ist und sicherstellt, dass das Makro zwischenzeitlich nicht beendet wird. Das Beispielmakro "FW\_Tutorial.rexx" enthält eine komplexere Initialisierung, die das Makro automatisch startet, wenn es noch nicht läuft.

```
/* Beispielmakro */
```

```

OPTIONS RESULTS
rxport="FinalWrapperPort"
IF ~Show("P",rxport) THEN EXIT 10
ADDRESS VALUE rxport
Lock ON
Prefs STORE

/* Eigenes Makro hier einfügen */

Prefs RESET
Lock OFF
EXIT

```

Ich schlage vor, Sie beginnen die Namen Ihrer Makros ebenfalls mit "FW\_", damit sie leichter von den anderen Makros unterschieden werden können. Wenn Sie ein brauchbares Makro geschrieben haben, schicken Sie es mir doch, vielleicht wird es einem zukünftigen Release von FW beigelegt!

#### Innerhalb FinalWrapper

\* Das ganze Programm besteht aus über 2500 Zeilen, und ist über 75 KBytes gross (ziemlich viel für ein Arexx-Makro, denk ich!) – das ist mehr als doppelt so viel wie in der letzten Version (2.12)! Die Version, die Sie erhalten ist nur ca. 50k gross, da alle Kommentare und Einrückungen entfernt wurden (sie brauchen bloss Speicher, aber es wäre wohl fast unmöglich ohne sie zu programmieren – der Code schaut ohne einfach schrecklich aus).

\* Gadgets werden mit einer einzelnen Zeile erzeugt, das Fenster wird automatisch an den verwendeten Zeichensatz und die definierten Gadgets angepasst.

\* Die Sprache wird aus der Variablen ENV:Language gelesen, welche von der locale.library V40+ gesetzt wird. Das Installer-Skript von FinalWrapper setzt diese Variable ebenfalls, daher ist FW bereits ab OS2.0 lokalisiert!

## 1.57 Die Geschichte

### Geschichtliches

(Die a, b, c etc. Versionen wurden nicht veröffentlicht, Beta- (β) und Gamma- (γ) Versionen nur Testern gegeben.)

Grossbuchstaben bedeuten grosse oder wichtige Änderungen, Kleinbuchstaben weniger wichtige Dinge:

N: Neue Option

V: Verbesserte alte Option

I: Interne Änderung

B: Benutzung hat geändert

F: Fehler beseitigt

\*: Fehler, der schon in einer früheren Releaseversion existierte (d.h. nicht β)

1.0 (24.02.94) N: Erste Veröffentlichung

1.1a (06.03.94) n: Name von Wrap in FinalWrapper geändert

- i: Versionsstring korrigiert
- N: Normaler Text und verschiedene Schriften möglich
- e: Textumlauf wird nun vom Oval übernommen
- n: Löschen-Option
- I: Englisches Dokfile nun separat
- 1.1b (10.03.94) I: Fehlerbehandlungsroutine hinzugefügt
- i: Daraufhin RemLib Syntaxfehler korrigiert
- u: Test, ob kein Objekt ausgewählt ist
- e: Ungültige Zeichen (TABs, CRs etc.) durch Spaces ersetzt
- \*b: Sektorgrösse 6 nun auch möglich
- e: Sektorgrösse limitiert auf -360 bis 360, Defaultwert 360
- 1.1c (11.03.94) i: RemLib wird jetzt auch im Fehlerfall aufgerufen
- i: SELECTED zu "SELECTED" korrigiert etc.
- e: Unterstützung von gedrehten Ovalen
- i: Einrückung reduziert -> Source um ~2.5k kleiner!
- u: "Falsche Eingabe"-Requester entfernt
- 1.1 (17.03.94) b: Fehler bei normalem Text behoben
- e: Bessere deutsche Dokumentation (jetzt gleich wie englische)
- 1.2a (18.03.94) N: Rotation-Option
- n: Gruppieren-Option
- N: Hilfsrequester
- 1.2b (26.03.94) N: Unterstützt jetzt die bevorzugte Sprache der Locale-Prefs
- i: Zusammengesetzte Strings durch Punktvariablen (x.y) ersetzt
- i: Benutzt jetzt Datatype() statt komplizierten Verify()s
- N: Position-Option
- 1.2 (27.03.94) E: Dokumentation jetzt im AmigaGuide-Format
- u: Buchstabenobjekte werden im Fehlerfalle gelöscht
- N: Installer-Skript hinzugefügt
- 1.3a (02.04.94) N: Spirale-Option (inspiriert bei CBM's Bullet-Lib Demo)
- N: Zeichengrösse-Option
- \*B: Dummen Fehler entfernt wenn "Abbruch" gewählt wurde
- i: Prozedurköpfe geändert -> können mit GoldEd gefaltet werden
- U: Installer-Skript kann nun aus der Anleitung gestartet werden
- 1.3b (03.04.94) i: Ganzer Source neustrukturiert (wieder ~2k gespart!)
- \*b: Komma wird auch im Fehlerfall wieder eingestellt
- \*b: Alle druckbaren Zeichen jetzt OK (;=" gingen nicht)
- \*b: Hilfsseiten werden in der richtigen Reihenfolge angezeigt
- u: Das Installer-Skript fragt jetzt vor dem Überschreiben
- 1.3c (13.04.94) n: Oval kopieren Option
- \*b: Fehler in der Hilfe entfernt: Zurück nicht immer OK
- 1.3d (14.04.94) n: Einstellungen Speichern Option
- e: Teile des Handbuchs überarbeitet
- \*b: Hilfe löscht den Requesterinhalt nicht mehr
- 1.3 (27.04.94) i: Benutzt jetzt die in ENV:Locale eingestellte Sprache
- i: ENV\_Locale hinzugefügt
- e: Installer-Skript prüft jetzt, ob ältere Version vorhanden
- 1.4a (10.05.94) i: Leerzeichen werden nicht mehr gesondert behandelt
- e: Gebrochene Zahlen jetzt erlaubt
- E: Benutzt aktuellen Absatz wenn kein Text angewählt ist
- n: Position absolut Option
- N: Einige andere Makros hinzugefügt
- 1.4b (14.05.94) e: Löschen der Objekte nach Fehler viel schneller
- 1.4 (18.05.94) N: Korrigiere Option
- e: Kann nun auch von ausserhalb Final Writer gestartet werden
- u: Spirale/Zeichengrösse: 0 nicht mehr gleich 100
- 1.41 (14.06.94) \*b: Liest nun ENV:Language (vgl. 2.1)
- 1.42 (07.08.94) \*B: Fehler bei Textblocks entfernt (vgl. 2.11)

- 
- 2.0 (23.05.94) N: Grafische Benutzeroberfläche  
u: Hilfsrequester entfernt (nicht mehr nötig)  
e: Demodokument durch Screenshots ersetzt
  - 2.1a (04.06.94) E: Requester kann jetzt offen bleiben  
N: Darum "Neuer Text" Schalter hinzugefügt  
n: "Einstellungen behalten" Schalter
  - 2.1b (07.06.94) E: Schnellere Bearbeitung bei Wiederverwendung desselben Textes  
e: Zip-Gadget hinzugefügt  
u: Requester kann während des Zeichnens bedient werden
  - 2.1c (11.06.94) \*b: Stürzte ab, wenn zweimal gestartet (jetzt ein Requester)  
E: Prüft automatisch auf neue Oval/Textblock/Ausschnittwahl  
E: Abbruch des Zeichnens möglich  
B: OK funktionierte ab 2.1b nicht mehr - behoben  
e: Meldet jetzt, wenn Öffnen des Requesters fehlschlug
  - 2.1 (14.06.94) b: Einige kleine Bugs behoben, die ab 2.1b vorhanden waren  
\*b: Sprache jetzt korrekt aus ENV:Language, wie in OS3.1 (sorry!)  
i: Installerskript löscht ENV:Locale, wenn vorhanden
  - 2.11 (07.08.94) \*B: Fehler bei Textblocks entfernt (Disk " NAME:" wurde verlangt)  
u: "Screen Aktivieren" entfernt (wegen ScreenToFront unnötig)  
u: "Einstellungen behalten" entfernt (jetzt immer so)
  - 2.12 (14.08.94) \*b: Gelegentl. "Arithmetic conversion error" unschädlich gemacht  
e: Zwei neue Demobilder hinzugefügt
- 
- 3.0a (29.06.94) E: Überarbeiteter, zweisepaltiger Requester  
N: Menu für Einstellungen -> Handhabung viel einfacher  
n: "Korrigiere Scheinbare Breite" (Vorschlag von Tremors)  
i: Hauptprogramm kann nun gefaltet werden :-)  
e: Beliebige Tastenkürzel
  - 3.0b (16.07.94) u: Nutzt jetzt rexxreqtools.library für Requester  
u: Kann gestartet werden wenn Final Writer noch nicht läuft  
i: Remlib entfernt (schliesst die Libs auch für andere Makros)
  - 3.0c (30.07.94) u: Alls Tastenkürzel gleich dem ersten Buchstaben des Gadgets  
u: Daher einige Gadgetnamen geändert  
i: Prefs-Dateiformat geändert  
n: "Vergrössern" hinzugefügt
  - 3.0d (28.08.94) n: "Farbe" hinzugefügt  
N: "Übernehme Attribute von Auswahl" hinzugefügt  
N: "Schatten" hinzugefügt  
n: "Rotation: Delta" hinzugefügt  
u: V1.42 nicht mehr beigefügt
  - 3.0e (04.09.94) U: Zeichnen entfernt, OK funktioniert jetzt wie zuvor Zeichnen  
u: Window wird jetzt beim Zeichnen verkleinert  
n: "Requester unter Mauszeiger" hinzugefügt
  - 3.0f (11.09.94) n: Deinstall-Skript hinzugefügt  
i: getlanguage() läuft jetzt auch wenn ENV:Language fehlt  
\*b: Kleiner Fehler im Installer-Skript entfernt  
E: Anleitung stark verbessert
  - 3.0g (17.09.94) N: "Benütze Final Writers Screen" hinzugefügt
  - 3.0h (16.10.94) N: "Worte zusammensetzen" hinzugefügt  
n: "Korrigiere Sektor für Spiralen" hinzugefügt  
I: Gadgets/Menus hinzufügen jetzt viel einfacher
  - 3.0i (30.10.94) E: Auto-Neueinlesen des Abschnitts, wenn dieser verändert wurde  
u: "Neuer Text" entfernt - jetzt überflüssig  
N: On-Line-Hilfe für Gadgets und Menu
  - 3.0j (05.11.94) n: Menüpunkt "Hilfe"  
N: Gadgets für Ovalgrösse und Text
-



- 3.0k (11.11.94)
  - b: Dezimalpunkt wurde nicht korrekt restauriert
  - u: Eingaben automatisch auf gültige Werte limitiert
  - N: Arexx-Interface
  - u: Fenster nach vorne gebracht, wenn zweimal gestartet
- 3.0l (29.11.94)
  - u: Benutzt EasyRequest wenn Reqtools nicht vorhanden
  - b: Einige kleinere Fehler beseitigt
- 3.0m (04.12.94)
  - B: Menus in korrekten Farben (vergass WA\_NEWLOOK zu definieren)
  - u: Fenster bleibt jetzt gezippt, wenn es vor dem OK schon war
  - b: Fenster kann während dem Zeichnen nicht vergrößert werden
  - b: Schatten lieferte falsche Farben mit eingegebenem Text
  - \*B: Stringgadget ändern und anderes anwählen -> Wert vergessen
  - B: "Worte zusammensetzen" funktioniert jetzt mit allen Optionen
  - E: Verbesserte Spiralen (Zeichen überschneiden sich weniger)
  - b: "Spirale" setzt jetzt wieder "Zeichengröße" (wie früher)
  - B: Fehler im Zusammenhang mit "Übernehme Attribute..." entfernt
  - b: Wieder ein paar kleinere Fehler entfernt
- 3.0ß (07.12.94)
  - B: Textblocks wie normaler Text behandelt -> alle Optionen OK
  - b: "Rotation: Wie Textblock" lief manchmal nicht recht
  - \*B: Spirale + Korrigiere Sektorgröße manchmal fehlerhaft
  - i: Releaseversion ohne Kommentare/Einrückung -> ~20k kleiner
- 3.0n (11.12.94)
  - u: Installer-Skript unterstützt jetzt verschiedene User-Level
  - i: Hat jetzt eigenes Verzeichnis in ENV: für benötigte Dateien
  - u: Helpfile in ENV: wenn HELP: nicht vorhanden (für OS2.0)
- 3.0o (23.12.94)
  - E: Anleitung überarbeitet: Optionsbeschreibungen verbessert
  - b: Einige Zeichen nicht gezeichnet wenn im Gadget eingegeben
  - b: "Gadgets aktivieren" selektierte alle Checkbox-Gadgets
  - n: Textblock-/Ovaleinstellungen nun via Menu erreichbar
  - n: Fenster durch Tastendruck nach vorne/hinten bringen
  - e: Liest Abschnitt beim Start ein
  - i: Einige Codeoptimierungen
- 3.0p (26.12.94)
  - \*b: Bevelbox nun immer in korrekten Farben (jetzt Textgadget)
  - b: Verlangte Disk HELP: (oder ENV:) wenn nicht assigned
  - e: Arexx-Befehle liefern Ergebnisse in RESULT
  - b: Einige Fehler in Arexx-Befehlen entfernt
  - n: Neue Arexx-Befehle hinzugefügt
- 3.0q (28.12.94)
  - b: Nochmals ein paar Fehler im Arexx-Port entfernt
  - n: Arexx-Makros können vom Menu aus aufgerufen werden
- 3.0r (31.12.94)
  - n: Aktuelles Dokument kann geändert werden
  - e: Dokumentname wird im Fenster/Screentitel angezeigt
  - B: Position: Absolut funktionierte nicht mehr
  - B: On-Line-Hilfe für Gadgets funktionierte nicht mehr
  - e: Showpic.BAT nutzt jetzt Display wenn Multiview nicht da
  - e: RemFinalWrapper.install verbessert
- 3.0s (02.01.95)
  - b: Fehlerhandling lief nicht mit Fehlern in Handling-Prozedur
  - b: Läuft jetzt korrekt ohne Reqtools
  - i: Anordnung einiger Cyclegadget-Einträge geändert
- 3.0t (04.01.95)
  - N: Tutorial und andere Makros hinzugefügt
  - b: Manchmal falsche Attribute oder Abschnitt falsch gelesen
- 3.0y (21.01.95)
  - \*B: Zeichen hatten falsche Größe mit Final Writer 3.0
  - E: Anleitung auf Deutsch übersetzt (puh.. war das viel Arbeit!)
- 3.0 (29.01.94)
  - b: Anleitung and Programmtexte korrekturgelesen
  - e: Iconpositionen nun mit topaz.8 fixiert
  - e: Alle Demobilder sind jetzt 640\$times\$400 Pixel (für ältere ↔ Amigas)
  - n: "Final Writer Version 3" Option
  - b: Alle Optionen getestet und einige kleinere Fehler beseitigt

(Dateigrösse 3.0: 53745 Bytes)

Es wurde viel Zeit ins Testen des Makros investiert, und Hunderte von Fehlern sind beseitigt worden. Es scheint nun zuverlässig zu laufen, obwohl immer noch ein paar Fehler bisher unentdeckt geblieben sein könnten.

## 1.58 Die Zukunft

Die Zukunft von FinalWrapper

Lange Zeit dachte ich, dass dies die letzte Version von FinalWrapper sein würde. Aber da ich in den letzten Wochen viele Briefe von Benutzern erhalten habe, habe ich beschlossen, das Makro weiterzuentwickeln. Es ist jedoch sehr unwahrscheinlich, dass es nochmal ein derart grosses Update wie dieses geben wird. Ich werde weiter einige kleine nützliche Optionen oder externe Arexx-Makros hinzufügen, werde Fehler beseitigen, und, sollte es einmal eine neue Version von Final Writer mit erweiterten Textblock-Funktionen geben, so werde ich neue Optionen einbauen, die diese unterstützen.

Es liegt auch an Ihnen! Schreiben Sie mir über Ihre Verbesserungsvorschläge und Fehler, die Sie entdeckt haben!!! Wenn Sie mir schreiben, erhalten Sie eine neue Version, in der die Fehler behoben oder die neuen Ideen eingebaut sind (falls möglich, und falls es mir den Zeitaufwand wert ist!). Wie auch immer, ich kann für nichts garantieren!

Siehe auch Fehlerreport.

## 1.59 Gesetzliches & Registrierung

Law and order

★ Vertrieb:

Beginnend mit Version 3.0 ist FinalWrapper Shareware, d.h. das Programm darf frei vertrieben werden, solange das ganze Paket zusammen bleibt. Sie dürfen es zwei Wochen lang testen, danach müssen Sie es entweder löschen (mittels des Deinstall-Skripts) oder mir eine Gebühr von sfr 20 (oder DM 20 oder \$15) entrichten. Sie werden dann sobald als möglich die neueste verfügbare Version erhalten (dies kann u.U. ein paar wenige Wochen dauern, wenn eine neue Version bald fertig wird oder ich gerade nicht zu Hause bin). Am besten verwenden Sie dazu das Registrationsformular!

Sie dürfen keine der mitgelieferten Dateien verändern! Wenn Sie einen bislang unbekannten Fehler im Programm oder einen Tippfehler in der Anleitung entdecken sollten, oder eine neuere Version von einer der beigefügten Libraries haben etc., wenden Sie sich bitte an mich (siehe Fehlerreport).

Wenn Sie, durch welche Umstände auch immer, in Besitz einer unfertigen Version (x.xß, x.xa, x.xb, x.xc etc.) kommen sollten, dürfen Sie diese nicht verwenden und auch niemandem weiter geben! (Dies sollte normalerweise nicht der Fall sein, da diese Versionen nur Leute, die ich kenne zum Testen erhalten – aber Murphy

ist ja bekanntlich allgegenwärtig!)

Alle bisherigen Versionen (1.x/2.x) waren und sind immer noch Public Domain, d.h. sie dürfen nach Belieben benutzt und geändert werden.

Die folgenden Dateien sind enthalten:

FinalWrapper.rexx	Das Makro
FinalWrapper.install	Installer-Skript
RemFinalWrapper.install	Deinstall-Skript
FinalWrapper.Guide + .info	Englisches AmigaGuide Dokument
FinalWrapperD.Guide + .info	Deutsches AmigaGuide Dokument
FW_Macros/#?	Makros für den Arexx-Port
DemoPics/#?.IFF	Demo-Screenshots
DemoPics/Showpics.BAT	Skript um sie anzuzeigen
SetLanguage	Vom Install-Skript gebraucht
libs/rexxmathlib.library	Für die trigonometrischen Funktionen (V1.31)
libs/apig.library	Für das Fenster (V3.3)
libs/reqtools.library	Für die Requester (V38.1210)
libs/rexxreqtools.library	Für die Requester (V37.19)

Die einzige Einschränkung der unregistrierten Version ist, dass der Requester nicht auf Final Writers Screen geöffnet werden kann. Dazu wird die Datei "FWKeyfile" benötigt, die Sie automatisch erhalten, sobald Sie sich registrieren lassen. Die Datei enthält dann auch Ihre persönliche Benutzernummer und sie darf nicht weitergegeben werden.

#### \* Haftung:

Sie benutzen das Programm auf Ihr eigenes Risiko. Weder ich noch irgendein anderer Autor von irgendeiner beigelegten Datei kann für etwaige durch dieses Programm verursachte Schäden zur Verantwortung gezogen werden.

Im Speziellen nicht, wenn...

- Ihr Computer wegen FinalWrapper abstürzt und 10 Stunden Arbeit an ihrem atemberaubenden Ballerspiel zunichte gemacht werden.
- Ihre Katze die Disk mit FinalWrapper gegessen hat und krank geworden ist.
- Das lokale Kraftwerk beim Benutzen von FinalWrapper zusammengebrochen ist (ein bekannter Fehler, der nur sehr sehr selten auftritt)!
- Sie vor lauter Erstaunen über die mit FinalWrapper erzielten Ergebnisse den Mund nicht mehr zubringen (betrachten sie einen PC, das sollte sie wieder ernüchtern!)

#### \* Copyrights:

FinalWrapper 3.0 ist (c) 1995 by Andreas Weiss

Final Writer ist (c) by SoftWood Inc.

Der Installer und AmigaGuide sind (c) by Commodore. Beide sind auf der Fish Disk 870 zu finden.

Workbench und Amiga sind eingetragene Warenzeichen von Commodore Amiga Inc.

Arexx und die rexxsupport.library sind (c) by William S. Hawes und Commodore

---



\*  
\*\*\*\*\*

## 1.61 Danksagungen

Dank an...

- SoftWood für ihren Final Writer
- William S. Hawes für seine Rexx Portation
- Dietmar Eilert für seinen fantastischen GoldEd
- Ronnie E. Kelly für seine apig.library
- Willy Langeveld für seine rexxmathlib.library
- Nico François für seine regtools.library
- Rafael D'Halleweyn für die rexxregtools.library
- Martin Huttenloher für seine wunderbaren MagicWB Icons
- Wouter van Oortmerssen für seinen E Compiler
- Andy Weiss fürs Testen (nicht ich, ein anderer mit demselben schönen Namen...)
- Und nicht zu vergessen: Die Leute, die mir geschrieben haben, im Speziellen an diejenigen, die eine Spende beigefügt haben!

## 1.62 Adresse des Autors

Für Registrierung, Verbesserungsvorschläge, Fehlermeldungen, Geschenke :-} etc. schreiben Sie an:

Andreas Weiss  
Dorfstrasse 24  
CH-8212 Nohl  
(Schweiz)

Oder für e-Mail:

ndys@ezinfo.vmsmail.ethz.ch

P.S.: Dies ist mein allererstes Arexx-Programm. Gefällt es Ihnen?

Viel Spass!

ND