

LControl

LANC/Control-L Steuerung fuer Amiga Computer
Version 1.41

März 1995

von Juergen Frank und Michael Watzl

Copyright © 1993-95 Juergen Frank und Michael Watzl

1 Was ist LControl

LControl ist ein Programm, das es mit einer speziellen Steuerhardware ermöglicht, Videokameras, die mit einer Control-L-Editbuchse oder LANC (alle Sony-kompatiblen) ausgestattet sind zu steuern.

Die Steuerhardware ist recht leicht nachzubauen. Die Bauanleitung, den Bausatz, oder die Kompletthardware erhalten Sie nach der Registrierung, Siehe Abschnitt A.3 [Registrierung], Seite 9.

Die Hardware wird an den Parallelport des Amigas angeschlossen. Es ist zudem moeglich zwei Kameras an LControl anzuschliessen und per Software zwischen den beiden hin- und herzuschalten.

LControl ist ein Commodity und besitzt einen ARexx-Port. Somit kann LControl auch im Hintergrund arbeiten und ueber den ARexx-Port kann die Videokamera auch "programmiert" werden.

Siehe auch Abschnitt A.4 [IR-Master-Unterstuetzung], Seite 10.

2 Installation

Systemvoraussetzungen:

- Kickstart 2.04 oder hoeher
- Workbench 2.04 oder hoeher

Installation:

1. Kopieren Sie aus dem Verzeichnis `libs/` der LControl-Diskette die `'LANC.library'` ins logische Verzeichnis `'LIBS:'` Ihrer Bootpartition.
2. Kopieren Sie LControl an einen beliebigen Platz...
3. Falls Sie Workbench 2.1 oder hoeher benutzen: Kopieren Sie aus dem Verzeichnis `catalogs/deutsch` die Datei `'lcontrol.catalog'` nach `LOCALE:catalogs/deutsch`.

Wird LControl ins Verzeichnis `'WBStartup'` kopiert, so wird es bei jedem Systemstart geladen. Zu beachten ist, dass dann bei den Tooltypes/Iconmerkmalen `DONOTWAIT` angefuegt werden sollte.

3 Bedienung

3.1 Menues

3.1.1 Projekt

Ueber... Gibt einige Informationen ueber die Autoren und das Programm

Verbergen Schliesst das LControlfenster. Der Arexport bleibt allerdings aktiv.

Position fixieren

Sichert die aktuelle Fensterposition in den Iconmerkmalen, Siehe Abschnitt 3.4 [Tooltypes], Seite 7.

Beenden Beendet LControl

3.1.2 Spezial

Counter Zuruecksetzen

Setzt den Counter der Videokamera auf Null.

Kamera wechseln

Wechselt auf die andere Kamera.

Zoom in Sendet ein "ZOOM IN" an die Kamera.

Zoom out Sendet ein Zoom out an die Kamera.

Record Sendet "Record" an die Kamera.

Eject Sendet "Eject" (= Kassettenauswurf) an die Kamera.

Gotomode Im Untermenue kann man einstellen, welcher Befehl (Play, Stop, Pause oder Record) nach erfolgreichem Positionieren gesendet werden soll.

Goto Erlaubt eingabe eines Counterstandes auf den anschliessend positioniert wird. Ist der Counterstand erreicht wird der Befehl ausgefuehrt, der mit Gotomode eingestellt ist.

3.1.3 Spezial-II

Im Menue Special-II befinden sich zahlreiche Kommandos, deren Funktion Sie bitte in der Bedienungsanleitung Ihrer Videokamera nachschlagen.

Bemerkung:

Nur die wenigsten Kameras unterstuetzen alle diese Kommandos.

3.2 Gadgets

<i>Swap</i>	Schaltet zwischen den beiden Kameraanschluessen hin und her (falls vorhanden).
<i>Play</i>	Sendet ein "Play"-Kommando zur Kamera
<i>Stop</i>	Sendet ein "Stop"-Kommando zur Kamera
<i>Pause</i>	Sendet ein "Pause"-Kommando zur Kamera
<i>FREW</i>	Sendet ein "Schneller Ruecklauf"-Kommando zur Kamera
<i>FFOR</i>	Sendet ein "Schneller Vorlauf"-Kommando zur Kamera
<i>PREW</i>	Sendet ein "Bildsuchlauf rueckwaerts"-Kommando zur Kamera
<i>PFOR</i>	Sendet ein "Bildsuchlauf vorwaerts"-Kommando zur Kamera
--	Sendet ein "Zeitloope rueckwaerts"-Kommando zur Kamera
-	Sendet ein "Einzelbild rueckwaerts"-Kommando zur Kamera
+	Sendet ein "Einzelbild vorwaerts"-Kommando zur Kamera
++	Sendet ein "Zeitlupe vorwaerts"-Kommando zur Kamera

3.3 ARexx-Port

Der Name des ARexxports von LConrol ist 'LControl_rexx'.

Bis jetzt werden folgende Kommandos unterstuezt:

'LC_QUIT' Beendet LControl

'LC_SHOW' Oeffnet das LControlfenster

'LC_HIDE' Schliesst das LControlfenster

'LC_ENABLE'
Oeffnet das LControlfenster und oeffnet den ARexx-Port (falls er geschlossen wurde)

'LC_DISABLE'
Schliesst das LControlfenster und den ARexx-Port

'LC_PLAY' s.o.

'LC_STOP' s.o.

'LC_PAUSE'
s.o.

'LC_FREW' s.o.

'LC_FFOR' s.o.

'LC_PREW' s.o.

'LC_PFOR' s.o.

'LC_PLUS' s.o.

'LC_MINUS'
s.o.

'LC_SLOW' s.o.

'LC_RSLOW'
s.o.

'LC_GETCOUNTER'
in RESULT wird der aktuelle Counterstand zurueckgegeben

'LC_GETSTATUS'
liefert in RESULT folgende Texte zurueck:
NO CAMERA
Wenn keine Kamera angeschlossen ist (am aktiven Anschluss).
CAMERA0: <action>
Kamera an Slot 1 ist angeschlossen und Slot 1 ist aktiv.
CAMERA1: <action>
Kamera an Slot 2 ist angeschlossen und Slot 2 ist aktiv.

Bemerkung:
<action> steht hier fuer die aktuelle Kameraaktion, z.B. PLAY, STOP usw.

'LC_RESET'
Counterreset

'LC_SWAP' Schaltet zwischen den beiden angeschlossenen Kameras hin- und her. (Falls es die Hardware erlaubt)

'LC_ZOOMIN'
Sendet ein "ZOOM IN" Signal an die Kamera.

'LC_ZOOMOUT'
Sendet ein "ZOOM OUT" Signal an die Kamera.

'LC_RECORD'
Sendet "Record" an die Kamera.

'LC_EJECT'
Sendet "Eject" an die Kamera.

'LC_GOTMODE'
Erwartet als Parameter eine Zahl zwischen 0 und 3.

0	Play
1	Stop
2	Pause
3	Record

Dieses Kommando wird nach erfolgreichem Positionieren mit "LC_GOTO" bzw. Goto aus dem Menue gesendet.

'LC_GOTO' Erwartet als Parameter einen Counterstand (z.B. "0.00.10.12"). Es wird auf diesen Counter positioniert und das unter Gotomode eingestellte Kommando gesendet.

Die Positionierung koennen Sie abbrechen, indem Sie ein Systemmonitor wie ARTM oder RSYS).

'LC_RAWCOMMAND'
Erwartet als Parameter "Hexadezimal-Bytes", die direkt an die Kamera gesendet werden.

Beispiel: LC_RAWCOMMAND ff 01 02

VORSICHT: Sie sollten dieses Kommando nur benutzen, wenn Sie wirklich wissen, was Sie tun!

Kommandos für VTR:

Hexadezimal	Kommando
00	CH-1/1
40	CH-2/2
20	CH-3/3
60	CH-4/4
10	CH-5/5
50	CH-6/6
30	CH-7/7
70	CH-8/8
08	CH-9/9
48	CH-10/10
28	CH-11
68	CH-12/CH/ENTER/#
18	CH-13/1-
58	CH-14/2-
38	CH-15
78	CH-16
04	CH-HIGH
44	CH-LOW
14	X3 OR 2X
54	POWER ON/OFF
22	SLOW 2
62	SLOW 3
32	HIGH DOUBLE SPEED
2A	ANT-SW
5A	ANT-VTR
3A	POWER ON
7A	POWER OFF
06	REVERSE
46	FORWARD
09	INDEX WRITE
49	INDEX ERASE
65	INDEX

Bemerkung:

Die folgenden Kommandos dienen zur (De)Aktivierung bestimmter Kamera-Modi. Schlagen Sie bitte dazu im Hadbuch zu Ihrer Kamera nach, was das jeweilige Kommando bewirkt bzw. ob es unterstuetzt wird.

```

'LC_INSAUDIO'
    "insert audio"

'LC_INSVIDEO'
    "insert video"

'LC_ASSEMBLE'
    "assemble"

```

```

'LC_INSA_LON'
    "insert audio left on"
'LC_INSA_LOFF'
    "insert audio left off"
'LC_INSA_RON'
    "insert audio right on"
'LC_INSA_ROFF'
    "insert audio right off"
'LC_INSV_ON'
    "insert video on"
'LC_INSV_OFF'
    "insert video off"
'LC_ASSEMBLEON'
    "assemble on"
'LC_ASSEMBLEOFF'
    "assemble off"

```

3.4 Tooltypes

Es werden folgende Merkmale unterstuetzt:

CX_POPUP=

YES Das Fenster wird beim Starten geoeffnet

NO LControl bleibt beim Start verborgen.

CX_POPKEY=

Hier kann eine Tastaturkombination angegeben werden, mit der das LControlfenster geoeffnet/in den Vordergrund gebracht werden kann. Beispiel: `lshift f10` \mapsto linke Shift-Taste + F10 Vorgabewerti ist `lcommand esc`.

LEFT=xxx

X-Koordinate des LControlfensters

TOP=yyy Y-Koordinate des Fensters

PUBSCREEN=name

Name eines oeffentlichen Schirms, auf dem LControl bevorzugt die Oberflaeche oeffnen soll.

GOTOMODE=

Als Parameter wird eine Zahl von 0 bis 3 erwartet. Sie entspricht den Tastaturkuerzeln im Special-Menue unter "Gotomode".

LIBNAME=

Hier sollte immer 'LANC' eingetragen sein. Es ist auch eine Library fuer Blaupunkt-Kameras in Arbeit, aber diese erwartet auch eine andere Hardware.

Zu Testzwecken kann auch die 'DEBUG.library' verwendet werden. Diese arbeitet ohne Hardware und simuliert nur eine angeschlossene Kamera. Tragen Sie hierzu 'DEBUG' in das Iconmerkmal ein.

Anhang A Support & Bugreports

A.1 Support

Sie koennen einfach eine Diskette + ausreichend Briefmarken an eine der beiden Adressen senden, um an eine neuere Version von LControl heranzukommen:

Michael Watzl
Konradstr. 11
86609 Donauwoerth
Tel: 0906 5834
Germany

oder Juergen Frank
Wittelsbacherweg 7
86609 Donauwoerth
Tel: 0906 1057
Germany

A.2 Bugreports

Bugreports & Verbesserungsvorschlaege koennen an die gleichen Adressen gesendet werden.

Bei Bugreports sollten Sie unbedingt (!) eine genaue Fehlerbeschreibung UND Ihre genaue Rechnerkonfiguration angeben.

A.3 Registrierung

REGISTRATIONS-FORMULAR (1.41)

NAME: -----
STRASSE: -----
PLZ: -----
STADT: -----
LAND: ----- TELEFON-NR: -----

Ich will registrierter Benutzer von LControl werden, deshalb

- füge ich einen Scheck über den unten genannten Betrag bei
- überweise ich den unten genannten Betrag an Michael Watzl:
Raiffeisen-Volksbank Donauwoerth eG
86609 Donauwoerth
Konto-Nr.: 4185455 BLZ: 722 901 00
Als Kommentar bitte "LCONTROL REGISTRIERUNG" angeben.

Bitte senden Sie mir:

- Neueste Version + Bauanleitung für die Hardware
für \$12 / DM 20
- Neueste Version + Bausatz
für \$18 / DM 30

Optional [für Bausatz]:

- Zwei-Kamera-Set. [Erlaubt Anschluss zweier Kameras an die
LControl-Hardware.
plus \$3 / DM 5
- Neueste Version + komplette Hardware
für \$25 / DM 40

Optional [für komplette Hardware]

- Zwei-Kamera-Set. [Erlaubt Anschluss zweier Kameras an die
LControl-Hardware.
plus \$6 / DM 10

Ort, Datum

Unterschrift

A.4 IR-Master-Unterstützung

Aus der IR-Master-Bedienungsanleitung:

"Das IR-Master-Paket besteht aus zwei Software-Komponenten und einer Steuerhardware, die an den Joystickport angeschlossen wird. Damit kann annähernd jedes Gerät, das mit einer Infra-Rot-Fernbedienung ausgerüstet ist, über den Amiga gesteuert werden.

Zunächst wird mit dem IR-Editor eine "virtuelle" Fernbedienung erstellt. Diese wird dann abgespeichert und mit dem IR-Runner gestartet.

Den IR-Runner können Sie dann entweder interaktiv benutzen, über ARexx von anderen Programmen aus steuern oder über Scripts programmieren.

Die Programme LControl und Rapid werden ab der Version 2.5 des IR-Masters direkt unterstützt. Mit der Hilfe von LControl können Videokameras über LANC und mit der Hilfe von Rapid Videorecorder über GSE-Rapid gesteuert werden."

Anhang B History

```
V1.00
  first Release

V1.01
  - arexx-command: GETSTATUS added
  - fixed some minor bugs

V1.02
  - Support for 2 cameras added [Switch]
  - minor bugfixes

V1.05
  - Zoom in/Zoom out added
  - Record added

V1.1
  - Goto added
  - Better SWAP implementation

V1.2
  [never released]
```

V1.3

- Now LControl uses a library (LANC.library)
- goto added (automatic positioning)
- many other minor bugfixes an features

V1.4

- localized

Index

-		H	
-.....	3	Hardware.....	1
-.....	3	Hotkey.....	7
+		I	
+.....	3	Infrarot.....	10
++.....	3	Installation.....	1
		IR-Master-Unterstützung.....	10
A		K	
ARexx-Port.....	3	Kamera wechseln.....	2
Autoren.....	8	Kickstart.....	1
B		L	
Beenden.....	2	LANC.....	1
Bedienung.....	2	LC_ASSEMBLE.....	6
Bugreports.....	8	LC_ASSEMBLEOFF.....	7
C		LC_ASSEMBLEON.....	7
Control-L.....	1	LC_DISABLE.....	4
Counter Zurücksetzen.....	2	LC_EJECT.....	5
Counterreset.....	4	LC_ENABLE.....	4
CX_POPKEY=.....	7	LC_FFOR.....	4
CX_POPUP=.....	7	LC_FREW.....	4
E		LC_GETCOUNTER.....	4
Eject.....	2	LC_GETSTATUS.....	4
F		LC_GOTMODE.....	5
FFOR.....	3	LC_GOTO.....	5
FREW.....	3	LC_HIDE.....	4
G		LC_INSA_LOFF.....	7
Gadgets.....	3	LC_INSA_LON.....	7
Goto.....	2	LC_INSA_ROFF.....	7
Gotomode.....	2	LC_INSA_RON.....	7
GOTOMODE.....	7	LC_INSAUDIO.....	6
GSE-Rapidcode.....	10	LC_INSV_OFF.....	7
		LC_INSV_ON.....	7
		LC_INSVideos.....	6
		LC_MINUS.....	4
		LC_PAUSE.....	4
		LC_PFOR.....	4

LC_PLAY	4	R	
LC_PLUS	4	Rapid	10
LC_PREW	4	Record	2
LC_QUIT	3	Registrierung	9
LC_RAWCOMMAND	5	S	
LC_RECORD	5	Sony	1
LC_RESET	4	Spezial	2
LC_RSLOW	4	Spezial-II	3
LC_SHOW	4	Stop	3
LC_SLOW	4	Support	8
LC_STOP	4	Swap	3
LC_SWAP	5	Systemvoraussetzungen	1
LC_ZOOMIN	5	T	
LC_ZOOMOUT	5	Tooltypes	7
LEFT	7	TOP	7
LIBNAME	8	U	
M		Ueber	2
Menues	2	Update	8
O		V	
Oeffentlicher Schirm	7	Verbergen	2
P		Videokamera	1
Parallelport	1	Videorecorder	10
Pause	3	W	
PFOR	3	Was ist LControl	1
Play	3	Z	
Position fixieren	2	Zoom in	2
PREW	3	Zoom out	2
Projekt	2		
Publicscreen	7		
PUBSCREEN=	7		
Q			
Quit	2		

Table of Contents

1	Was ist LControl	1
2	Installation	1
3	Bedienung	2
3.1	Menues	2
3.1.1	Projekt	2
3.1.2	Spezial	2
3.1.3	Spezial-II	3
3.2	Gadgets	3
3.3	ARexx-Port	3
3.4	Tooltypes	7
Anhang A	Support & Bugreports	8
A.1	Support	8
A.2	Bugreports	8
A.3	Registrierung	9
A.4	IR-Master-Unterstützung	10
Anhang B	History	10
Index		12