

**LControlD**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> LControlID		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 9, 2024	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>LControlD</b>	<b>1</b>
1.1	LControlD.guide	1
1.2	LControlD.guide/Was ist LControl	1
1.3	LControlD.guide/Installation	2
1.4	LControlD.guide/Bedienung	2
1.5	LControlD.guide/Menues	3
1.6	LControlD.guide/Gadgets	4
1.7	LControlD.guide/ARexx-Port	5
1.8	LControlD.guide/Tooltypes	8
1.9	LControlD.guide/Anhang	9
1.10	LControlD.guide/Support & Bugreports	9
1.11	LControlD.guide/Registrierung	10
1.12	LControlD.guide/IR-Master-Unterstuetzung	11
1.13	LControlD.guide/History	11
1.14	LControlD.guide/Index	12

---

# Chapter 1

## LControlD

### 1.1 LControlD.guide

LControl 1.41

LANC/Control-L Steuerung fuer Amiga Computer

(C) 1994-1995 Juergen Frank und Michael Watzl

LControl ist frei kopierbar, solange mit dem Kopieren bzw. Weitergeben dieses Programmes kein Profit erzielt wird. Bitte beachten Sie, dass LControl Shareware ist und Sie zum Betrieb Hardware noetig ist. Um LControl benutzen zu koennen muessen Sie sich registrieren lassen.

Beachten Sie bitte des Weiteren die "Lizens", die im gleichen Verzeichnis zu finden ist.

LControl darf nur weitergegeben werden, wenn der Bauplan der Hardware nicht mitkopiert wird.

ES KANN KEINE GARANTIE FUER EVENTUELLE SCHAE DEN UEBERNOMMEN WERDEN, DIE DIREKT ODER INDIREKT DURCH LCONTROL ENTSTEHEN. DIE BENUTZUNG VON LCONTROL GESCHIEHT AUF EIGENES RISIKO.

Was ist LControl  
Installation  
Bedienung  
Anhang  
Index

### 1.2 LControlD.guide/Was ist LControl

Was ist LControl  
\*\*\*\*\*

---

LControl ist ein Programm, das es mit einer speziellen Steuerhardware ermöglicht, Videokameras, die mit einer Control-L-Editbuchse oder LANC (alle Sony-kompatiblen) ausgestattet sind zu steuern.

Die Steuerhardware ist recht leicht nachzubauen. Die Bauanleitung, den Bausatz, oder die Kompletthardware erhalten Sie nach der Registrierung, Siehe Registrierung.

Die Hardware wird an den Parallelport des Amigas angeschlossen. Es ist zudem moeglich zwei Kameras an LControl anzuschliessen und per Software zwischen den beiden hin- und herzuschalten.

LControl ist ein Commodity und besitzt einen ARexx-Port. Somit kann LControl auch im Hintergrund arbeiten und ueber den ARexx-Port kann die Videokamera auch "programmiert" werden.

Siehe auch IR-Master-Unterstuetzung.

### 1.3 LControlD.guide/Installation

Installation

\*\*\*\*\*

Systemvoraussetzungen:

- \* Kickstart 2.04 oder hoeher
- \* Workbench 2.04 oder hoeher

Installation:

1. Kopieren Sie aus dem Verzeichnis libs/ der LControl-Diskette die LANC.library ins logische Verzeichnis LIBS: Ihrer Bootpartition.
2. Kopieren Sie LControl an einen beliebigen Platz...
3. Falls Sie Workbench 2.1 oder hoeher benutzen: Kopieren Sie aus dem Verzeichnis catalogs/deutsch die Datei lcontrol.catalog nach LOCALE:catalogs/deutsch.

Wird LControl ins Verzeichnis WBStartup kopiert, so wird es bei jedem Systemstart geladen. Zu beachten ist, dass dann bei den Tooltypes/Iconmerkmalen DONOTWAIT angefuegt werden sollte.

### 1.4 LControlD.guide/Bedienung

Bedienung

\*\*\*\*\*

---

Menues  
Gadgets  
ARexx-Port  
Tooltypes

## 1.5 LControlD.guide/Menues

Menues  
=====

Projekt  
-----

Ueber...  
Gibt einige Informationen ueber die Autoren und das Programm

Verbergen  
Schliesst das LControlfenster. Der Arexxport bleibt allerdings aktiv.

Position fixieren  
Sichert die aktuelle Fensterposition in den Iconmerkmalen, Siehe Tooltypes.

Beenden  
Beendet LControl

Spezial  
-----

Counter Zuruecksetzen  
Setzt den Counter der Videokamera auf Null.

Kamera wechseln  
Wechselt auf die andere Kamera.

Zoom in  
Sendet ein "ZOOM IN" an die Kamera.

Zoom out  
Sendet ein Zoom out an die Kamera.

Record  
Sendet "Record" an die Kamera.

Eject  
Sendet "Eject" (= Kassettenauswurf) an die Kamera.

Gotomode  
Im Untermenue kann man einstellen, welcher Befehl (Play, Stop, Pause oder Record) nach erfolgreichem Positionieren gesendet werden soll.

---

### Goto

Erlaubt eingabe eines Counterstandes auf den anschliessend positioniert wird. Ist der Counterstand erreicht wird der Befehl ausgefuehrt, der mit Gotomode eingestellt ist.

### Spezial-II

-----

Im Menue Special-II befinden sich zahlreiche Kommandos, deren Funktion Sie bitte in der Bedienungsanleitung Ihrer Videokamera nachschlagen.

Bemerkung:

Nur die wenigsten Kameras unterstuetzen alle diese Kommandos.

## 1.6 LControlD.guide/Gadgets

### Gadgets

=====

#### Swap

Schaltet zwischen den beiden Kameraanschlussen hin und her (falls vorhanden).

#### Play

Sendet ein "Play"-Kommando zur Kamera

#### Stop

Sendet ein "Stop"-Kommando zur Kamera

#### Pause

Sendet ein "Pause"-Kommando zur Kamera

#### FREW

Sendet ein "Schneller Ruecklauf"-Kommando zur Kamera

#### FFOR

Sendet ein "Schneller Vorlauf"-Kommando zur Kamera

#### PREW

Sendet ein "Bildsuchlauf rueckwaerts"-Kommando zur Kamera

#### PFOR

Sendet ein "Bildsuchlauf vorwaerts"-Kommando zur Kamera

--

Sendet ein "Zeitloope rueckwaerts"-Kommando zur Kamera

-

Sendet ein "Einzelbild rueckwaerts"-Kommando zur Kamera

+

Sendet ein "Einzelbild vorwaerts"-Kommando zur Kamera

++

Sendet ein "Zeitlupe vorwaerts"-Kommando zur Kamera

## 1.7 LControlD.guide/ARexx-Port

ARexx-Port

=====

Der Name des ARexxports von LControl ist LControl\_rexx.

Bis jetzt werden folgende Kommandos unterstuezt:

LC\_QUIT

Beendet LControl

LC\_SHOW

Oeffnet das LControlfenster

LC\_HIDE

Schliesst das LControlfenster

LC\_ENABLE

Oeffnet das LControlfenster und oeffnet den ARexx-Port (falls er geschlossen wurde)

LC\_DISABLE

Schliesst das LControlfenster und den ARexx-Port

LC\_PLAY

s.o.

LC\_STOP

s.o.

LC\_PAUSE

s.o.

LC\_FREW

s.o.

LC\_FFOR

s.o.

LC\_PREW

s.o.

LC\_PFOR

s.o.

LC\_PLUS

s.o.

---

LC\_MINUS  
s.o.

LC\_SLOW  
s.o.

LC\_RSLOW  
s.o.

LC\_GETCOUNTER  
in RESULT wird der aktuelle Counterstand zurueckgegeben

LC\_GETSTATUS  
liefert in RESULT folgende Texte zurueck:

NO CAMERA  
Wenn keine Kamera angeschlossen ist (am aktiven Anschluss).

CAMERA0: <action>  
Kamera an Slot 1 ist angeschlossen und Slot 1 ist aktiv.

CAMERA1: <action>  
Kamera an Slot 2 ist angeschlossen und Slot 2 ist aktiv.  
Bemerkung:

<action> steht hier fuer die aktuelle Kameraaktion, z.B. PLAY,  
STOP usw.

LC\_RESET  
Counterreset

LC\_SWAP  
Schaltet zwischen den beiden angeschlossenen Kameras hin- und her.  
(Falls es die Hardware erlaubt)

LC\_ZOOMIN  
Sendet ein "ZOOM IN" Signal an die Kamera.

LC\_ZOOMOUT  
Sendet ein "ZOOM OUT" Signal an die Kamera.

LC\_RECORD  
Sendet "Record" an die Kamera.

LC\_EJECT  
Sendet "Eject" an die Kamera.

LC\_GOTMODE  
Erwartet als Parameter eine Zahl zwischen 0 und 3.

0  
Play

1  
Stop

2

---

Pause

3

Record Dieses Kommando wird nach erfolgreichem Positionieren mit "LC\_GOTO" bzw. Goto aus dem Menue gesendet.

LC\_GOTO

Erwartet als Parameter einen Counterstand (z.B. "0.00.10.12"). Es wird auf diesen Counter positioniert und das unter Gotomode eingestellte Kommando gesendet.

Die Positionierung koennen Sie abbrechen, indem Sie ein Systemmonitor wie ARTM oder RSYS).

LC\_RAWCOMMAND

Erwartet als Parameter "Hexadezimal-Bytes", die direkt an die Kamera gesendet werden.

Beispiel: LC\_RAWCOMMAND ff 01 02

VORSICHT: Sie sollten dieses Kommando nur benutzen, wenn Sie wirklich wissen, was Sie tun!

Kommandos für VTR:

Hexadezimal	Kommando
00	CH-1/1
40	CH-2/2
20	CH-3/3
60	CH-4/4
10	CH-5/5
50	CH-6/6
30	CH-7/7
70	CH-8/8
08	CH-9/9
48	CH-10/10
28	CH-11
68	CH-12/CH/ENTER/#
18	CH-13/1-
58	CH-14/2-
38	CH-15
78	CH-16
04	CH-HIGH
44	CH-LOW
14	X3 OR 2X
54	POWER ON/OFF
22	SLOW 2
62	SLOW 3
32	HIGH DOUBLE SPEED
2A	ANT-SW
5A	ANT-VTR
3A	POWER ON
7A	POWER OFF
06	REVERSE
46	FORWARD
09	INDEX WRITE

49	INDEX ERASE
65	INDEX

Bemerkung:

Die folgenden Kommandos dienen zur (De)Aktivierung bestimmter Kamera-Modi. Schlagen Sie bitte dazu im Handbuch zu Ihrer Kamera nach, was das jeweilige Kommando bewirkt bzw. ob es unterstuetzt wird.

LC\_INSAUDIO  
"insert audio"

LC\_INSVVIDEO  
"insert video"

LC\_ASSEMBLE  
"assemble"

LC\_INSA\_LON  
"insert audio left on"

LC\_INSA\_LOFF  
"insert audio left off"

LC\_INSA\_RON  
"insert audio right on"

LC\_INSA\_ROFF  
"insert audio right off"

LC\_INSV\_ON  
"insert video on"

LC\_INSV\_OFF  
"insert video off"

LC\_ASSEMBLEON  
"assemble on"

LC\_ASSEMBLEOFF  
"assemble off"

## 1.8 LControlD.guide/Tooltypes

Tooltypes  
=====

Es werden folgende Merkmale unterstuetzt:

CX\_POPUP=

---

YES

Das Fenster wird beim Starten geoeffnet

NO

LControl bleibt beim Start verborgen.

CX\_POPKEY=

Hier kann eine Tastaturkombination angegeben werden, mit der das LControlfenster geoeffnet/in den Vordergrund gebracht werden kann. Beispiel: lshift f10 ==> linke Shift-Taste + F10 Vorgabewerti ist lcommand esc.

LEFT=xxx

X-Koordinate des LControlfensters

TOP=yyy

Y-Koordinate des Fensters

PUBSCREEN=name

Name eines oeffentlichen Schirms, auf dem LControl bevorzugt die Oberflaeche oeffnen soll.

GOTOMODE=

Als Parameter wird eine Zahl von 0 bis 3 erwartet. Sie entspricht den Tastaturkuerzeln im Special-Menue unter "Gotomode".

LIBNAME=

Hier sollte immer LANC eingetragen sein. Es ist auch eine Library fuer Blaupunkt-Kameras in Arbeit, aber diese erwartet auch eine andere Hardware.

Zu Testzwecken kann auch die DEBUG.library verwendet werden. Diese arbeitet ohne Hardware und simuliert nur eine angeschlossene Kamera. Tragen Sie hierzu DEBUG in das Iconmerkmal ein.

## 1.9 LControlD.guide/Anhang

Anhang

\*\*\*\*\*

Support & Bugreports  
Registrierung  
IR-Master-Unterstuetzung  
History

## 1.10 LControlD.guide/Support & Bugreports

Support & Bugreports

\*\*\*\*\*

---

Support

=====

Sie koennen einfach eine Diskette + ausreichend Briefmarken an eine der beiden Adressen senden, um an eine neuere Version von LControl heranzukommen:

Michael Watzl	oder	Juergen Frank
Konradstr. 11		Wittelsbacherweg 7
86609 Donauwoerth		86609 Donauwoerth
Tel: 0906 5834		Tel: 0906 1057
Germany		Germany

Bugreports

=====

Bugreports & Verbesserungsvorschlaege koennen an die gleichen Adressen gesendet werden.

Bei Bugreports sollten Sie unbedingt (!) eine genaue Fehlerbeschreibung UND Ihre genaue Rechnerkonfiguration angeben.

## 1.11 LControlD.guide/Registrierung

Registrierung

=====

REGISTRATIONS-FORMULAR (1.41)

NAME: \_\_\_\_\_

STRASSE: \_\_\_\_\_

PLZ: \_\_\_\_\_

STADT: \_\_\_\_\_

LAND: \_\_\_\_\_ TELEFON-NR: \_\_\_\_\_

Ich will registrierter Benutzer von LControl werden, deshalb

fuege ich einen Scheck ueber den unten genannten Betrag bei

ueberweise ich den unten genannten Betrag an Michael Watzl:  
Raiffeisen-Volksbank Donauwoerth eG  
86609 Donauwoerth  
Konoto-Nr.: 4185455 BLZ: 722 901 00  
Als Kommentar bitte "LCONTROL REGISTRIERUNG" angeben.

Bitte senden Sie mir:

Neueste Version + Bauanleitung fuer die Hardware

fuer \$12 / DM 20

- o Neueste Version + Bausatz  
fuer \$18 / DM 30

Optional [fuer Bausatz]:

- o Zwei-Kamera-Set. [Erlaubt Anschluss zweier Kameras an die LControl-Hardware.  
plus \$3 / DM 5
- o Neueste Version + komplette Hardware  
fuer \$25 / DM 40

Optional [fuer komplette Hardware]

- o Zwei-Kamera-Set. [Erlaubt Anschluss zweier Kameras an die LControl-Hardware.  
plus \$6 / DM 10

---

Ort, Datum

---

Unterschrift

## 1.12 LControlD.guide/IR-Master-Unterstuetzung

IR-Master-Unterstuetzung

=====

Aus der IR-Master-Bedienungsanleitung:

"Das IR-Master-Paket besteht aus zwei Software-Komponenten und einer Steuerhardware, die an den Joystickport angeschlossen wird. Damit kann annaeherd jedes Geraet, das mit einer Infra-Rot-Fernbedienung ausgeruestet ist, ueber den Amiga gesteuert werden.

Zunaechst wird mit dem IR-Editor eine "virtuelle" Fernbedienung erstellt. Diese wird dann abgespeichert und mit dem IR-Runner gestartet.

Den IR-Runner koennen Sie dann entweder interaktiv benutzen, ueber ARexx von andern Programmen aus steuern oder ueber Scripts programmieren.

Die Programme LControl und Rapid werden ab der Version 2.5 des IR-Masters direkt unterstuetzt. Mit der Hilfe von LControl koennenn Videokameras ueber LANC und mit der Hilfe von Rapid Videorecorder ueber GSE-Rapid gesteuert werden."

## 1.13 LControlD.guide/History

---

## History

\*\*\*\*\*

- V1.00
  - first Release
- V1.01
  - arexx-command: GETSTATUS added
  - fixed some minor bugs
- V1.02
  - Support for 2 cameras added [Switch]
  - minor bugfixes
- V1.05
  - Zoom in/Zoom out added
  - Record added
- V1.1
  - Goto added
  - Better SWAP implementation
- V1.2
  - [never released]
- V1.3
  - Now LControl uses a library (LANC.library)
  - goto added (automatic positioning)
  - many other minor bugfixes an features
- V1.4
  - localized

**1.14 LControlD.guide/Index**

## Index

\*\*\*\*\*

+	Gadgets
++	Gadgets
-	Gadgets
-	Gadgets
ARexx-Port	ARexx-Port
Autoren	Support & Bugreports
Beenden	Menues
Bedienung	Bedienung
Bugreports	Support & Bugreports
Control-L	Was ist LControl
Counter Zuruecksetzen	Menues
Counterreset	ARexx-Port
CX_POPKEY=	Tooltypes
CX_POPUP=	Tooltypes
Eject	Menues

FFOR	Gadgets
FREW	Gadgets
Gadgets	Gadgets
Goto	Menues
GOTOMODE	Tooltypes
Gotomode	Menues
GSE-Rapidcode	IR-Master-Unterstuetzung
Hardware	Was ist LControl
Hotkey	Tooltypes
Infrarot	IR-Master-Unterstuetzung
Installation	Installation
IR-Master-Unterstuetzung	IR-Master-Unterstuetzung
Kamera wechseln	Menues
Kickstart	Installation
LANC	Was ist LControl
LC_ASSEMBLE	ARexx-Port
LC_ASSEMBLEOFF	ARexx-Port
LC_ASSEMBLEON	ARexx-Port
LC_DISABLE	ARexx-Port
LC_EJECT	ARexx-Port
LC_ENABLE	ARexx-Port
LC_FFOR	ARexx-Port
LC_FREW	ARexx-Port
LC_GETCOUNTER	ARexx-Port
LC_GETSTATUS	ARexx-Port
LC_GOTMODE	ARexx-Port
LC_GOTO	ARexx-Port
LC_HIDE	ARexx-Port
LC_INSAUDIO	ARexx-Port
LC_INSA_LOFF	ARexx-Port
LC_INSA_LON	ARexx-Port
LC_INSA_ROFF	ARexx-Port
LC_INSA_RON	ARexx-Port
LC_INSVIDEO	ARexx-Port
LC_INSV_OFF	ARexx-Port
LC_INSV_ON	ARexx-Port
LC_MINUS	ARexx-Port
LC_PAUSE	ARexx-Port
LC_PFOR	ARexx-Port
LC_PLAY	ARexx-Port
LC_PLUS	ARexx-Port
LC_PREW	ARexx-Port
LC_QUIT	ARexx-Port
LC_RAWCOMMAND	ARexx-Port
LC_RECORD	ARexx-Port
LC_RESET	ARexx-Port
LC_RSLOW	ARexx-Port
LC_SHOW	ARexx-Port
LC_SLOW	ARexx-Port
LC_STOP	ARexx-Port
LC_SWAP	ARexx-Port
LC_ZOOMIN	ARexx-Port
LC_ZOOMOUT	ARexx-Port
LEFT	Tooltypes
LIBNAME	Tooltypes
Menues	Menues
Oeffentlicher Schirm	Tooltypes

---

Parallelport	Was ist LControl
Pause	Gadgets
PFOR	Gadgets
Play	Gadgets
Position fixieren	Menues
PREW	Gadgets
Projekt	Menues
Publicscreen	Tooltypes
PUBSCREEN=	Tooltypes
Quit	Menues
Rapid	IR-Master-Unterstuetzung
Record	Menues
Registrierung	Registrierung
Sony	Was ist LControl
Spezial	Menues
Spezial-II	Menues
Stop	Gadgets
Support	Support & Bugreports
Swap	Gadgets
Systemvoraussetzungen	Installation
Tooltypes	Tooltypes
TOP	Tooltypes
Ueber	Menues
Update	Support & Bugreports
Verbergen	Menues
Videokamera	Was ist LControl
Videorecorder	IR-Master-Unterstuetzung
Was ist LControl	Was ist LControl
Zoom in	Menues
Zoom out	Menues

---