

**LControlD**

|                      |
|----------------------|
| <b>COLLABORATORS</b> |
|----------------------|

|               |                              |                |                  |
|---------------|------------------------------|----------------|------------------|
|               | <i>TITLE :</i><br>LControlID |                |                  |
| <i>ACTION</i> | <i>NAME</i>                  | <i>DATE</i>    | <i>SIGNATURE</i> |
| WRITTEN BY    |                              | August 9, 2024 |                  |

|                         |
|-------------------------|
| <b>REVISION HISTORY</b> |
|-------------------------|

| NUMBER | DATE | DESCRIPTION | NAME |
|--------|------|-------------|------|
|        |      |             |      |

# Contents

|          |  |          |
|----------|--|----------|
| <b>1</b> | <b>LControlD</b>                         | <b>1</b> |
| 1.1      | LControlD.guide                          | 1        |
| 1.2      | LControlD.guide/Was ist LControl         | 1        |
| 1.3      | LControlD.guide/Installation             | 2        |
| 1.4      | LControlD.guide/Bedienung                | 2        |
| 1.5      | LControlD.guide/Menues                   | 3        |
| 1.6      | LControlD.guide/Gadgets                  | 4        |
| 1.7      | LControlD.guide/ARexx-Port               | 5        |
| 1.8      | LControlD.guide/Tooltypes                | 8        |
| 1.9      | LControlD.guide/Anhang                   | 9        |
| 1.10     | LControlD.guide/Support & Bugreports     | 9        |
| 1.11     | LControlD.guide/Registrierung            | 10       |
| 1.12     | LControlD.guide/IR-Master-Unterstuetzung | 11       |
| 1.13     | LControlD.guide/History                  | 11       |
| 1.14     | LControlD.guide/Index                    | 12       |

## Chapter 1

# LControlD

### 1.1 LControlD.guide

LControl 1.41

LANC/Control-L Steuerung fuer Amiga Computer

(C) 1994-1995 Juergen Frank und Michael Watzl

LControl ist frei kopierbar, solange mit dem Kopieren bzw. Weitergeben dieses Programmes kein Profit erzielt wird. Bitte beachten Sie, dass LControl Shareware ist und Sie zum Betrieb Hardware noetig ist. Um LControl benutzen zu koennen muessen Sie sich registrieren lassen.

Beachten Sie bitte des Weiteren die "Lizens", die im gleichen Verzeichnis zu finden ist.

LControl darf nur weitergegeben werden, wenn der Bauplan der Hardware nicht mitkopiert wird.

ES KANN KEINE GARANTIE FUER EVENTUELLE SCHAE DEN UEBERNOMMEN WERDEN, DIE DIREKT ODER INDIREKT DURCH LCONTROL ENTSTEHEN. DIE BENUTZUNG VON LCONTROL GESCHIEHT AUF EIGENES RISIKO.

Was ist LControl  
Installation  
Bedienung  
Anhang  
Index

### 1.2 LControlD.guide/Was ist LControl

Was ist LControl  
\*\*\*\*\*

---

LControl ist ein Programm, das es mit einer speziellen Steuerhardware ermöglicht, Videokameras, die mit einer Control-L-Editbuchse oder LANC (alle Sony-kompatiblen) ausgestattet sind zu steuern.

Die Steuerhardware ist recht leicht nachzubauen. Die Bauanleitung, den Bausatz, oder die Kompletthardware erhalten Sie nach der Registrierung, Siehe Registrierung.

Die Hardware wird an den Parallelport des Amigas angeschlossen. Es ist zudem moeglich zwei Kameras an LControl anzuschliessen und per Software zwischen den beiden hin- und herzuschalten.

LControl ist ein Commodity und besitzt einen ARexx-Port. Somit kann LControl auch im Hintergrund arbeiten und ueber den ARexx-Port kann die Videokamera auch "programmiert" werden.

Siehe auch IR-Master-Unterstuetzung.

## 1.3 LControlD.guide/Installation

### Installation

\*\*\*\*\*

Systemvoraussetzungen:

- \* Kickstart 2.04 oder hoeher
- \* Workbench 2.04 oder hoeher

Installation:

1. Kopieren Sie aus dem Verzeichnis libs/ der LConrol-Diskette die LANC.library ins logische Verzeichnis LIBS: Ihrer Bootpartition.
2. Kopieren Sie LControl an einen beliebigen Platz...
3. Falls Sie Workbench 2.1 oder hoeher benutzen: Kopieren Sie aus dem Verzeichnis catalogs/deutsch die Datei lcontrol.catalog nach LOCALE:catalogs/deutsch.

Wird LControl ins Verzeichnis WBStartup kopiert, so wird es bei jedem Systemstart geladen. Zu beachten ist, dass dann bei den Tooltypes/Iconmerkmalen DONOTWAIT angefuegt werden sollte.

## 1.4 LControlD.guide/Bedienung

### Bedienung

\*\*\*\*\*

---

Menues  
Gadgets  
ARexx-Port  
Tooltypes

## 1.5 LControlD.guide/Menues

Menues  
=====

Projekt  
-----

Ueber...  
Gibt einige Informationen ueber die Autoren und das Programm

Verbergen  
Schliesst das LControlfenster. Der Arexxport bleibt allerdings aktiv.

Position fixieren  
Sichert die aktuelle Fensterposition in den Iconmerkmalen, Siehe Tooltypes.

Beenden  
Beendet LControl

Spezial  
-----

Counter Zuruecksetzen  
Setzt den Counter der Videokamera auf Null.

Kamera wechseln  
Wechselt auf die andere Kamera.

Zoom in  
Sendet ein "ZOOM IN" an die Kamera.

Zoom out  
Sendet ein Zoom out an die Kamera.

Record  
Sendet "Record" an die Kamera.

Eject  
Sendet "Eject" (= Kassettenauswurf) an die Kamera.

Gotomode  
Im Untermenue kann man einstellen, welcher Befehl (Play, Stop, Pause oder Record) nach erfolgreichem Positionieren gesendet werden soll.

---

### Goto

Erlaubt eingabe eines Counterstandes auf den anschliessend positioniert wird. Ist der Counterstand erreicht wird der Befehl ausgefuehrt, der mit Gotomode eingestellt ist.

### Spezial-II

-----

Im Menue Special-II befinden sich zahlreiche Kommandos, deren Funktion Sie bitte in der Bedienungsanleitung Ihrer Videokamera nachschlagen.

Bemerkung:

Nur die wenigsten Kameras unterstuetzen alle diese Kommandos.

## 1.6 LControlD.guide/Gadgets

### Gadgets

=====

#### Swap

Schaltet zwischen den beiden Kameraanschluessen hin und her (falls vorhanden).

#### Play

Sendet ein "Play"-Kommando zur Kamera

#### Stop

Sendet ein "Stop"-Kommando zur Kamera

#### Pause

Sendet ein "Pause"-Kommando zur Kamera

#### FREW

Sendet ein "Schneller Ruecklauf"-Kommando zur Kamera

#### FFOR

Sendet ein "Schneller Vorlauf"-Kommando zur Kamera

#### PREW

Sendet ein "Bildsuchlauf rueckwaerts"-Kommando zur Kamera

#### PFOR

Sendet ein "Bildsuchlauf vorwaerts"-Kommando zur Kamera

--

Sendet ein "Zeitloope rueckwaerts"-Kommando zur Kamera

-

Sendet ein "Einzelbild rueckwaerts"-Kommando zur Kamera

+

Sendet ein "Einzelbild vorwaerts"-Kommando zur Kamera

++

Sendet ein "Zeitlupe vorwaerts"-Kommando zur Kamera

## 1.7 LControlD.guide/ARexx-Port

ARexx-Port

=====

Der Name des ARexxports von LConrol ist LControl\_rexx.

Bis jetzt werden folgende Kommandos unterstuezt:

LC\_QUIT

Beendet LControl

LC\_SHOW

Oeffnet das LControlfenster

LC\_HIDE

Schliesst das LControlfenster

LC\_ENABLE

Oeffnet das LControlfenster und oeffnet den ARexx-Port (falls er geschlossen wurde)

LC\_DISABLE

Schliesst das LControlfenster und den ARexx-Port

LC\_PLAY

s.o.

LC\_STOP

s.o.

LC\_PAUSE

s.o.

LC\_FREW

s.o.

LC\_FFOR

s.o.

LC\_PREW

s.o.

LC\_PFOR

s.o.

LC\_PLUS

s.o.



LC\_MINUS  
s.o.

LC\_SLOW  
s.o.

LC\_RSLOW  
s.o.

LC\_GETCOUNTER  
in RESULT wird der aktuelle Counterstand zurueckgegeben

LC\_GETSTATUS  
liefert in RESULT folgende Texte zurueck:

NO CAMERA  
Wenn keine Kamera angeschlossen ist (am aktiven Anschluss).

CAMERA0: <action>  
Kamera an Slot 1 ist angeschlossen und Slot 1 ist aktiv.

CAMERA1: <action>  
Kamera an Slot 2 ist angeschlossen und Slot 2 ist aktiv.  
Bemerkung:

<action> steht hier fuer die aktuelle Kameraaktion, z.B. PLAY,  
STOP usw.

LC\_RESET  
Counterreset

LC\_SWAP  
Schaltet zwischen den beiden angeschlossenen Kameras hin- und her.  
(Falls es die Hardware erlaubt)

LC\_ZOOMIN  
Sendet ein "ZOOM IN" Signal an die Kamera.

LC\_ZOOMOUT  
Sendet ein "ZOOM OUT" Signal an die Kamera.

LC\_RECORD  
Sendet "Record" an die Kamera.

LC\_EJECT  
Sendet "Eject" an die Kamera.

LC\_GOTMODE  
Erwartet als Parameter eine Zahl zwischen 0 und 3.

0  
Play

1  
Stop

2

---

Pause

3

Record      Dieses Kommando wird nach erfolgreichem  
Positionieren mit "LC\_GOTO" bzw. Goto aus dem Menue gesendet.

LC\_GOTO

Erwartet als Parameter einen Counterstand (z.B. "0.00.10.12"). Es  
wird auf diesen Counter positioniert und das unter Gotomode  
eingestellte Kommando gesendet.

Die Positionierung koennen Sie abbrechen, indem Sie ein  
Systemmonitor wie ARTM oder RSYS).

LC\_RAWCOMMAND

Erwartet als Parameter "Hexadezimal-Bytes", die direkt an die  
Kamera gesendet werden.

Beispiel: LC\_RAWCOMMAND ff 01 02

VORSICHT: Sie sollten dieses Kommando nur benutzen, wenn Sie  
wirklich wissen, was Sie tun!

Kommandos für VTR:

| Hexadezimal | Kommando          |
|-------------|-------------------|
| 00          | CH-1/1            |
| 40          | CH-2/2            |
| 20          | CH-3/3            |
| 60          | CH-4/4            |
| 10          | CH-5/5            |
| 50          | CH-6/6            |
| 30          | CH-7/7            |
| 70          | CH-8/8            |
| 08          | CH-9/9            |
| 48          | CH-10/10          |
| 28          | CH-11             |
| 68          | CH-12/CH/ENTER/#  |
| 18          | CH-13/1-          |
| 58          | CH-14/2-          |
| 38          | CH-15             |
| 78          | CH-16             |
| 04          | CH-HIGH           |
| 44          | CH-LOW            |
| 14          | X3 OR 2X          |
| 54          | POWER ON/OFF      |
| 22          | SLOW 2            |
| 62          | SLOW 3            |
| 32          | HIGH DOUBLE SPEED |
| 2A          | ANT-SW            |
| 5A          | ANT-VTR           |
| 3A          | POWER ON          |
| 7A          | POWER OFF         |
| 06          | REVERSE           |
| 46          | FORWARD           |
| 09          | INDEX WRITE       |

|    |             |
|----|-------------|
| 49 | INDEX ERASE |
| 65 | INDEX       |

Bemerkung:

Die folgenden Kommandos dienen zur (De)Aktivierung bestimmter Kamera-Modi. Schlagen Sie bitte dazu im Hadbuch zu Ihrer Kamera nach, was das jeweilige Kommando bewirkt bzw. ob es unterstuetzt wird.

LC\_INSAUDIO  
"insert audio"

LC\_INSVIDEO  
"insert video"

LC\_ASSEMBLE  
"assemble"

LC\_INSA\_LON  
"insert audio left on"

LC\_INSA\_LOFF  
"insert audio left off"

LC\_INSA\_RON  
"insert audio right on"

LC\_INSA\_ROFF  
"insert audio right off"

LC\_INSV\_ON  
"insert video on"

LC\_INSV\_OFF  
"insert video off"

LC\_ASSEMBLEON  
"assemble on"

LC\_ASSEMBLEOFF  
"assemble off"

## 1.8 LControlD.guide/Tooltypes

Tooltypes  
=====

Es werden folgende Merkmale unterstuetzt:

CX\_POPUP=

---

YES

Das Fenster wird beim Starten geoeffnet

NO

LControl bleibt beim Start verborgen.

CX\_POPKEY=

Hier kann eine Tastaturkombination angegeben werden, mit der das LControlffenster geoeffnet/in den Vordergrund gebracht werden kann. Beispiel: lshift f10 ==> linke Shift-Taste + F10 Vorgabewerti ist lcommand esc.

LEFT=xxx

X-Koordinate des LControlfensters

TOP=yyy

Y-Koordinate des Fensters

PUBSCREEN=name

Name eines oeffentlichen Schirms, auf dem LControl bevorzugt die Oberflaeche oeffnen soll.

GOTOMODE=

Als Parameter wird eine Zahl von 0 bis 3 erwartet. Sie entspricht den Tastaturkuerzeln im Special-Menue unter "Gotomode".

LIBNAME=

Hier sollte immer LANC eingetragen sein. Es ist auch eine Library fuer Blaupunkt-Kameras in Arbeit, aber diese erwartet auch eine andere Hardware.

Zu Testzwecken kann auch die DEBUG.library verwendet werden. Diese arbeitet ohne Hardware und simuliert nur eine angeschlossene Kamera. Tragen Sie hierzu DEBUG in das Iconmerkmal ein.

## 1.9 LControlD.guide/Anhang

Anhang

\*\*\*\*\*

Support & Bugreports  
Registrierung  
IR-Master-Unterstuetzung  
History

## 1.10 LControlD.guide/Support & Bugreports

Support & Bugreports

\*\*\*\*\*

---

## Support

=====

Sie koennen einfach eine Diskette + ausreichend Briefmarken an eine der beiden Adressen senden, um an eine neuere Version von LControl heranzukommen:

Michael Watzl  
Konradstr. 11  
86609 Donauwoerth  
Tel: 0906 5834  
Germany

oder

Juergen Frank  
Wittelsbacherweg 7  
86609 Donauwoerth  
Tel: 0906 1057  
Germany

## Bugreports

=====

Bugreports & Verbesserungsvorschlaege koennen an die gleichen Adressen gesendet werden.

Bei Bugreports sollten Sie unbedingt (!) eine genaue Fehlerbeschreibung UND Ihre genaue Rechnerkonfiguration angeben.

## 1.11 LControlD.guide/Registrierung

## Registrierung

=====

## REGISTRATIONS-FORMULAR (1.41)

NAME: \_\_\_\_\_

STRASSE: \_\_\_\_\_

PLZ: \_\_\_\_\_

STADT: \_\_\_\_\_

LAND: \_\_\_\_\_ TELEFON-NR: \_\_\_\_\_

Ich will registrierter Benutzer von LControl werden, deshalb

☐ fuege ich einen Scheck ueber den unten genannten Betrag bei

☐ ueberweise ich den unten genannten Betrag an Michael Watzl:  
Raiffeisen-Volksbank Donauwoerth eG  
86609 Donauwoerth  
Konto-Nr.: 4185455 BLZ: 722 901 00  
Als Kommentar bitte "LCONTROL REGISTRIERUNG" angeben.

Bitte senden Sie mir:

☐ Neueste Version + Bauanleitung fuer die Hardware

---

fuer \$12 / DM 20

- o Neueste Version + Bausatz  
fuer \$18 / DM 30

Optional [fuer Bausatz]:

- o Zwei-Kamera-Set. [Erlaubt Anschluss zweier Kameras an die LControl-Hardware.  
plus \$3 / DM 5
- o Neueste Version + komplette Hardware  
fuer \$25 / DM 40

Optional [fuer komplette Hardware]

- o Zwei-Kamera-Set. [Erlaubt Anschluss zweier Kameras an die LControl-Hardware.  
plus \$6 / DM 10

---

Ort, Datum

---

Unterschrift

## 1.12 LControlD.guide/IR-Master-Unterstuetzung

IR-Master-Unterstuetzung

=====

Aus der IR-Master-Bedienungsanleitung:

"Das IR-Master-Paket besteht aus zwei Software-Komponenten und einer Steuerhardware, die an den Joystickport angeschlossen wird. Damit kann annaehernd jedes Geraet, das mit einer Infra-Rot-Fernbedienung ausgeruestet ist, ueber den Amiga gesteuert werden.

Zunaechst wird mit dem IR-Editor eine "virtuelle" Fernbedienung erstellt. Diese wird dann abgespeichert und mit dem IR-Runner gestartet.

Den IR-Runner koennen Sie dann entweder interaktiv benutzen, ueber ARexx von andern Programmen aus steuern oder ueber Scripts programmieren.

Die Programme LControl und Rapid werden ab der Version 2.5 des IR-Masters direkt unterstuetzt. Mit der Hilfe von LControl koennen Videokameras ueber LANC und mit der Hilfe von Rapid Videorecorder ueber GSE-Rapid gesteuert werden."

## 1.13 LControlD.guide/History

---

## History

\*\*\*\*\*

- V1.00
  - first Release
- V1.01
  - arexx-command: GETSTATUS added
  - fixed some minor bugs
- V1.02
  - Support for 2 cameras added [Switch]
  - minor bugfixes
- V1.05
  - Zoom in/Zoom out added
  - Record added
- V1.1
  - Goto added
  - Better SWAP implementation
- V1.2
  - [never released]
- V1.3
  - Now LControl uses a library (LANC.library)
  - goto added (automatic positioning)
  - many other minor bugfixes an features
- V1.4
  - localized

## 1.14 LControlD.guide/Index

## Index

\*\*\*\*\*

|                       |                      |
|-----------------------|----------------------|
| +                     | Gadgets              |
| ++                    | Gadgets              |
| -                     | Gadgets              |
| -                     | Gadgets              |
| ARexx-Port            | ARexx-Port           |
| Autoren               | Support & Bugreports |
| Beenden               | Menues               |
| Bedienung             | Bedienung            |
| Bugreports            | Support & Bugreports |
| Control-L             | Was ist LControl     |
| Counter Zuruecksetzen | Menues               |
| Counterreset          | ARexx-Port           |
| CX_POPKEY=            | Tooltypes            |
| CX_POPUP=             | Tooltypes            |
| Eject                 | Menues               |

|                          |                          |
|--------------------------|--------------------------|
| FFOR                     | Gadgets                  |
| FREW                     | Gadgets                  |
| Gadgets                  | Gadgets                  |
| Goto                     | Menues                   |
| GOTOMODE                 | Tooltypes                |
| Gotomode                 | Menues                   |
| GSE-Rapidcode            | IR-Master-Unterstuetzung |
| Hardware                 | Was ist LControl         |
| Hotkey                   | Tooltypes                |
| Infrarot                 | IR-Master-Unterstuetzung |
| Installation             | Installation             |
| IR-Master-Unterstuetzung | IR-Master-Unterstuetzung |
| Kamera wechseln          | Menues                   |
| Kickstart                | Installation             |
| LANC                     | Was ist LControl         |
| LC_ASSEMBLE              | ARexx-Port               |
| LC_ASSEMBLEOFF           | ARexx-Port               |
| LC_ASSEMBLEON            | ARexx-Port               |
| LC_DISABLE               | ARexx-Port               |
| LC_EJECT                 | ARexx-Port               |
| LC_ENABLE                | ARexx-Port               |
| LC_FFOR                  | ARexx-Port               |
| LC_FREW                  | ARexx-Port               |
| LC_GETCOUNTER            | ARexx-Port               |
| LC_GETSTATUS             | ARexx-Port               |
| LC_GOTMODE               | ARexx-Port               |
| LC_GOTO                  | ARexx-Port               |
| LC_HIDE                  | ARexx-Port               |
| LC_INSAUDIO              | ARexx-Port               |
| LC_INSA_LOFF             | ARexx-Port               |
| LC_INSA_LON              | ARexx-Port               |
| LC_INSA_ROFF             | ARexx-Port               |
| LC_INSA_RON              | ARexx-Port               |
| LC_INSVIDEO              | ARexx-Port               |
| LC_INSV_OFF              | ARexx-Port               |
| LC_INSV_ON               | ARexx-Port               |
| LC_MINUS                 | ARexx-Port               |
| LC_PAUSE                 | ARexx-Port               |
| LC_PFOR                  | ARexx-Port               |
| LC_PLAY                  | ARexx-Port               |
| LC_PLUS                  | ARexx-Port               |
| LC_PREW                  | ARexx-Port               |
| LC_QUIT                  | ARexx-Port               |
| LC_RAWCOMMAND            | ARexx-Port               |
| LC_RECORD                | ARexx-Port               |
| LC_RESET                 | ARexx-Port               |
| LC_RSLOW                 | ARexx-Port               |
| LC_SHOW                  | ARexx-Port               |
| LC_SLOW                  | ARexx-Port               |
| LC_STOP                  | ARexx-Port               |
| LC_SWAP                  | ARexx-Port               |
| LC_ZOOMIN                | ARexx-Port               |
| LC_ZOOMOUT               | ARexx-Port               |
| LEFT                     | Tooltypes                |
| LIBNAME                  | Tooltypes                |
| Menues                   | Menues                   |
| Oeffentlicher Schirm     | Tooltypes                |



---

|                       |                          |
|-----------------------|--------------------------|
| Parallelport          | Was ist LControl         |
| Pause                 | Gadgets                  |
| PFOR                  | Gadgets                  |
| Play                  | Gadgets                  |
| Position fixieren     | Menues                   |
| PREW                  | Gadgets                  |
| Projekt               | Menues                   |
| Publicscreen          | Tooltypes                |
| PUBSCREEN=            | Tooltypes                |
| Quit                  | Menues                   |
| Rapid                 | IR-Master-Unterstuetzung |
| Record                | Menues                   |
| Registrierung         | Registrierung            |
| Sony                  | Was ist LControl         |
| Spezial               | Menues                   |
| Spezial-II            | Menues                   |
| Stop                  | Gadgets                  |
| Support               | Support & Bugreports     |
| Swap                  | Gadgets                  |
| Systemvoraussetzungen | Installation             |
| Tooltypes             | Tooltypes                |
| TOP                   | Tooltypes                |
| Ueber                 | Menues                   |
| Update                | Support & Bugreports     |
| Verbergen             | Menues                   |
| Videokamera           | Was ist LControl         |
| Videorecorder         | IR-Master-Unterstuetzung |
| Was ist LControl      | Was ist LControl         |
| Zoom in               | Menues                   |
| Zoom out              | Menues                   |

---