

**am1\_1**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> am1_1		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 10, 2024	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>am1_1</b>	<b>1</b>
1.1	am1_1.guide . . . . .	1
1.2	am1_1.guide/Übersicht . . . . .	1
1.3	am1_1.guide/Legales . . . . .	3
1.4	am1_1.guide/Voraussetzungen . . . . .	3
1.5	am1_1.guide/AM starten . . . . .	4
1.6	am1_1.guide/ToolTypes . . . . .	5
1.7	am1_1.guide/Befehlszeilen-Argumente . . . . .	6
1.8	am1_1.guide/Hauptfenster . . . . .	6
1.9	am1_1.guide/Listviews . . . . .	6
1.10	am1_1.guide/Neu (Benutzer) . . . . .	7
1.11	am1_1.guide/Ändern (Benutzer) . . . . .	8
1.12	am1_1.guide/Löschen (Benutzer) . . . . .	8
1.13	am1_1.guide/Sperren . . . . .	9
1.14	am1_1.guide/Zulassen . . . . .	9
1.15	am1_1.guide/Benutzer-Fenster . . . . .	10
1.16	am1_1.guide/UserID . . . . .	10
1.17	am1_1.guide/Paßwort . . . . .	11
1.18	am1_1.guide/UID (Benutzer) . . . . .	11
1.19	am1_1.guide/Prim. GroupID . . . . .	12
1.20	am1_1.guide/Name (Benutzer) . . . . .	12
1.21	am1_1.guide/Büro . . . . .	12
1.22	am1_1.guide/Tel. (Büro) . . . . .	12
1.23	am1_1.guide/Tel. (priv.) . . . . .	13
1.24	am1_1.guide/Home . . . . .	13
1.25	am1_1.guide/Shell . . . . .	13
1.26	am1_1.guide/Paßwort löschen . . . . .	13
1.27	am1_1.guide/Sekundäre Gruppe dazu . . . . .	14
1.28	am1_1.guide/Sekundäre Gruppe löschen . . . . .	14
1.29	am1_1.guide/Ok (Benutzer) . . . . .	14

1.30	am1_1.guide/Abbruch (Benutzer)	15
1.31	am1_1.guide/Neu (Gruppe)	15
1.32	am1_1.guide/Ändern (Gruppe)	15
1.33	am1_1.guide/Löschen (Gruppe)	15
1.34	am1_1.guide/Gruppen-Fenster	16
1.35	am1_1.guide/GroupID	16
1.36	am1_1.guide/GID (Gruppe)	16
1.37	am1_1.guide/Manager UserID	17
1.38	am1_1.guide/Name (Gruppe)	17
1.39	am1_1.guide/Ok (Gruppe)	18
1.40	am1_1.guide/Abbruch (Gruppe)	18
1.41	am1_1.guide/Info-Anzeige	18
1.42	am1_1.guide/Knöpfe	18
1.43	am1_1.guide/Öffnen	19
1.44	am1_1.guide/Speichern	19
1.45	am1_1.guide/Absuchen	20
1.46	am1_1.guide/Absuchen-Listview	21
1.47	am1_1.guide/Niemand	21
1.48	am1_1.guide/Gelöscht	22
1.49	am1_1.guide/Verwaist	22
1.50	am1_1.guide/UID	22
1.51	am1_1.guide/GID	22
1.52	am1_1.guide/Hauptmenü	23
1.53	am1_1.guide/Projekt	23
1.54	am1_1.guide/Vorgaben	23
1.55	am1_1.guide/Vorgaben-auf zuletzt gespeichertes	24
1.56	am1_1.guide/Vorgaben-auf vorherigen Stand	24
1.57	am1_1.guide/Vorgaben-Speichern	24
1.58	am1_1.guide/Ende	25
1.59	am1_1.guide/Optionen-Fenster	25
1.60	am1_1.guide/MultiUser.config-Optionen	25
1.61	am1_1.guide/AM-Optionen	26
1.62	am1_1.guide/Neue \$HOMEs einrichten	27
1.63	am1_1.guide/\$HOMEs überprüfen	28
1.64	am1_1.guide/\$HOME-Piktogramme	28
1.65	am1_1.guide/Datei-Piktogramme	28
1.66	am1_1.guide/Kopie nach *.bak	28
1.67	am1_1.guide/Protokoll	29
1.68	am1_1.guide/Anzeige	29

---

1.69	am1_1.guide/Vorgabe-Prim.-Gruppe . . . . .	29
1.70	am1_1.guide/Vorgabe-Gruppen-Manager . . . . .	29
1.71	am1_1.guide/Vorgabe-Home . . . . .	30
1.72	am1_1.guide/Aktionen... . . . .	30
1.73	am1_1.guide/Dateien . . . . .	31
1.74	am1_1.guide/passwd . . . . .	31
1.75	am1_1.guide/MultiUser.group . . . . .	31
1.76	am1_1.guide/MultiUser.config . . . . .	32
1.77	am1_1.guide/am.log . . . . .	32
1.78	am1_1.guide/ARexx-Port . . . . .	32
1.79	am1_1.guide/ARexx ChPasswd . . . . .	33
1.80	am1_1.guide/ARexx ChGroup . . . . .	33
1.81	am1_1.guide/ARexx Open . . . . .	34
1.82	am1_1.guide/ARexx Save . . . . .	34
1.83	am1_1.guide/Online-Hilfe . . . . .	34
1.84	am1_1.guide/Entwicklung . . . . .	34
1.85	am1_1.guide/Autor . . . . .	35
1.86	am1_1.guide/Team . . . . .	35
1.87	am1_1.guide/Danksagungen . . . . .	36
1.88	am1_1.guide/Bekannte Fehler . . . . .	37
1.89	am1_1.guide/Geschichte . . . . .	37
1.90	am1_1.guide/Lokalisation . . . . .	38
1.91	am1_1.guide/Verwandte Produkte . . . . .	38
1.92	am1_1.guide/MultiUser . . . . .	38
1.93	am1_1.guide/MUI . . . . .	38
1.94	am1_1.guide/AmiTCP . . . . .	39
1.95	am1_1.guide/Index . . . . .	39

# Chapter 1

## am1\_1

### 1.1 am1\_1.guide

AM - Account Manager für MultiUser

Version 1.1

© 1994/1995 by Ingolf Koch

\$VER: deutsch/am1\_1.guide 2.60 (20.2.95)

Diese Datei beschreibt die 1.1 von AM, einem Account-Manager für MultiUser.

Übersicht	Vorabinformation
Legales	Verantwortlichkeit, ...
Voraussetzungen	Das brauchst Du auf jeden Fall
AM starten	
Hauptfenster	
Optionen-Fenster	
ARexx-Port	
Online-Hilfe	
Entwicklung	Autor, Team, Danksagungen, Geschichte
Lokalisation	Für Übersetzer
Verwandte Produkte	Info über MultiUser, MUI, AmiTCP
Index	

### 1.2 am1\_1.guide/Übersicht

Übersicht

\*\*\*\*\*

---

Benutzt Du MultiUser, das Multi-User-Sicherheits-System für den Commodore Amiga? Dann hast Du Dir sicherlich schon einmal ein Programm gewünscht, mit dem Du auf einfache Art und Weise die Benutzer und Gruppen in Deinem System verwalten kannst.

Natürlich sollte ein solches Programm eine graphische Benutzerschnittstelle aufweisen, die alle Operationen durch ein paar Mausklicke oder Tastendrucke erlaubt. Außerdem sollte es lokalisiert sein, d.h. in Deiner bevorzugten Sprache zu Dir sprechen.

Dann ist 'AM' das Programm, das Du Dir wünschst. Es wurde für System-Manager geschrieben, um sie bei ihrer Arbeit durch eine einfach zu bedienende Benutzerschnittstelle zu unterstützen, die auf MUI (Magic User Interface) von Stefan Stuntz basiert.

Im folgenden findest Du einen kurzen Überblick über 'AM's Möglichkeiten:

- \* lokalisiert (siehe Lokalisation)
  - \* braucht und benutzt intensiv MUI 2.0 ('muimaster.library' version 7+)
  - \* unterstützt folgende Manipulationen der MultiUser-System-Dateien
    - neue Benutzer/Gruppen erzeugen
    - bestehende Benutzer/Gruppen ändern
    - Benutzer/Gruppen löschen
    - Benutzer vorübergehend sperren
    - die 'MultiUser.config'-Datei verwalten
  - \* erzeugt automatisch neue \$HOME-Verzeichnisse und installiert dort Vorgabedateien durch Ausführen einer Script-Datei
  - \* überprüft \$HOME-Verzeichnisse
  - \* sucht MultiUser Partitionen nach Dateien ab, die ungültige Besitzer-Informationen besitzen, und ändert diese
  - \* unterstützt die 'Büro'-, 'Telefon (Büro) '- und 'Telefon (privat) '-Einträge von AmiTCP
  - \* AmigaGuide® Online-Hilfe
  - \* Argumente via 'ReadArgs()' und ToolTypes möglich
  - \* ARexx-Port
-

### 1.3 am1\_1.guide/Legales

#### Legales

\*\*\*\*\*

Hierüber gibt's nicht viel zu sagen:

Dieses Programm darf frei kopiert werden, d.h. kostenlos bis auf eine Kopiergebühr von maximal DM 6. Es darf nicht ohne vorherige Zustimmung durch den Autor zusammen mit kommerziellen Programmen vertrieben werden.

Dieses Programm darf in Shareware- und Public-Domain-Bibliotheken aufgenommen werden, solange der Preis pro Diskette DM 6 nicht übersteigt.

'AM 1.1' darf in elektronischen Netzwerken wie dem Internet, auf anonymen ftp-Servern und in elektronischen Brettern gespeichert und der Öffentlichkeit zugänglich gemacht werden.

'AM 1.1' darf auf CD-ROMs (insbesondere auf "Fresh Fish", "Meeting Pearls" und "Aminet" CD-ROMs) gespeichert werden.

Dieses Programm darf nur für nicht-militärische Zwecke gespeichert und benutzt werden, d.h., es darf nicht von militärischen Einrichtungen oder nicht-militärischen Einrichtungen, die mit militärischen Einrichtungen zusammenarbeiten, benutzt werden.

Obwohl AM 1.1 eingehend auf verschiedenen Plattformen getestet wurde, können immer noch verschiedene Fehler in ihm stecken. Daher geht die Benutzung auf eigene Gefahr. Der Autor von AM 1.1 übernimmt keine Verantwortung für irgendeinen Schaden, der direkt oder indirekt durch AM 1.1 hervorgerufen wird.

### 1.4 am1\_1.guide/Voraussetzungen

#### Voraussetzungen

\*\*\*\*\*

Es gibt einiges, das bei Dir installiert sein sollte, wenn Du 'AM' starten möchtest:

- \* Natürlich brauchst Du MultiUser (Multi-User-Sicherheits-System von Geert Uytterhoeven) :-)
  - \* Das impliziert, daß eine weitere Voraussetzung (AmigaOS 2.0+) automatisch erfüllt ist.
  - \* 'AM' benutzt intensiv die neuen Möglichkeiten von MUI 2.0. Stell also bitte sicher, daß Du mindestens Version 7 der 'muimaster.library' besitzt. MUI (Magic User Interface) ist © by Stefan Stuntz (die Datei 'ReadMe.mui' enthält weitere Informationen).
  - \* Wenn Du die 'locale' Möglichkeiten nutzen möchtest, brauchst Du
-



mindestens AmigaOS 2.1.

- \* Die Absuch-Funktion für Partitionen kann u.U. eine Menge Stack benötigen, wenn Du einen sehr tiefen Verzeichnisbaum hast. Der Minimalbedarf an Stack kann "Pi-mal-Daumen" nach der folgenden Formel berechnet werden (nur für AmigaOS 3.0 gültig--kann bei 2.0 oder 2.1 weniger sein):  
$$\text{MIN\_STACK} = \text{'Maximum\_von'} \ 5000 \ \text{und} \ (900 + 500 * \text{MAX\_TIEFE}).$$
- \* Um das Optionen-Fenster zu öffnen, brauchst Du einen Schirm mit mindestens etwa 300 Zeilen (oder einen sehr kleinen Zeichensatz). Wegen eines Fehlers in 'muimaster.library' Version 7 hängt sich 'AM' auf, wenn das Fenster nicht geöffnet werden konnte. Seit Version 8 passiert das nicht mehr (Danke, Stefan).
- \* Obwohl nicht unbedingt erforderlich, solltest Du mindestens einen 68020-Prozessor benutzen. Die Benutzerschnittstelle ist sonst sehr langsam ;-)
- \* 'AM's Besitzer sollte root sein, kann aber für jeden les- und ausführbar geacht werden. Setze aber \*nie\* das u flag!!!

## 1.5 am1\_1.guide/AM starten

AM starten

\*\*\*\*\*

Du kannst 'AM' sowohl von der Workbench als auch vom CLI aus starten. Um die Standardeinstellungen zu ändern, schau Dir folgendes an:

ToolTypes  
Befehlszeilen-Argumente

Wenn Du vom CLI aus startest, denk daran, vorher genug Stack einzustellen. In der vorliegenden Version kann 'AM' noch nicht den Stack überprüfen und ggf. erhöhen.

Falls 'locale.library' vorhanden ist, versucht 'AM', den angegebenen Katalog (wenn Du von der Shell startest und einen Sprachennamen vorgibst) oder die Standardsprache (aus 'Prefs/Locale' der Workbench) zu öffnen.

Ist die 'locale.library' nicht installiert oder konnte der gewünschte Katalog nicht geöffnet werden, spricht 'AM' auf Englisch (der eingebauten Sprache) zu Dir.

Welche Sprachen es für 'AM' schon gibt bzw. was zu tun ist, wenn Du 'AM' in eine weitere Sprache übersetzen willst, findest Du im Kapitel über Lokalisation.

Nach dem Öffnen der 'locale.library', kontrolliert 'AM', ob Du root bist. Wenn nicht, mußt Du das root-Paßwort eingeben. Beachte, daß

'AM' sich weigert weiterzumachen, wenn Du ein falsches Paßwort eingibst :-).

Beim allerersten Start (d.h., es gibt keine 'ENV:mui/MU\_AM.cfg'-Datei) präsentiert sich 'AM's Benutzerschnittstelle im Standard-Layout. Änderungen können permanent gespeichert werden, dazu kommen wir später noch (siehe Vorgaben-Speichern und Deine 'Prefs/MUI' Anleitung).

'AM' findet automatisch Deine passwd- und MultiUser.group-Datei und lädt sie in seinen Speicher.

Alle Fehlermeldungen sind lokalisiert. Wenn also während des Startens ein Fehler auftritt, wird der Grund dafür in Deiner bevorzugten Sprache angezeigt (natürlich nur, wenn es einen entsprechenden Katalog gibt).

Schau auch mal ins Voraussetzungen-Kapitel, wo einiges darüber zu finden ist, was 'AM' so alles benötigt.

## 1.6 am1\_1.guide/ToolTypes

Start von der Workbench  
=====

'AM' unterstützt einige ToolTypes (Piktogramm-Merkmale):

- \* 'LANGUAGE=SPRACHENNAME': Versuche, den Katalog in der angegebenen Sprache zu öffnen
- \* 'PASSWDFILE': Dieses Workbench-Projekt ist eine passwd-Datei
- \* 'GROUPFILE': Dieses Workbench-Projekt ist eine MultiUser.group-Datei
- \* 'CONFIGFILE': Dieses Workbench-Projekt ist eine MultiUser.config-Datei
- \* 'LOGFILE': Dieses Workbench-Projekt ist eine am.log-Datei
- \* 'HELP=ONLINE-HILFE DATEINAME': Benutze einen anderen Online-Hilfe-Dateinamen ('%s' wird hier auch unterstützt)

\*Beachte:\* 'PASSWDFILE', 'GROUPFILE', 'CONFIGFILE' und 'LOGFILE' brauchen keine Argumente. Sie bestimmen den Typ der Datei, die zu dem Projekt-Piktogramm gehört. \*Sie haben im Piktogramm für 'AM' nichts zu suchen.\*

Du kannst mehrere Projekt-Piktogramme auswählen, um 'AM' zu veranlassen, die dazugehörigen Dateien statt der Vorgaben zu benutzen.

Falls Du schon Piktogramme besitzt, die mit der Revision 1.0 von 'AM' erzeugt wurden, solltest Du diese Piktogramme entweder löschen oder die geeigneten Typ-Merkmale dort eintragen.

---

## 1.7 am1\_1.guide/Befehlszeilen-Argumente

Start vom CLI / von der Shell aus  
=====

Schablone: LANGUAGE, P=PASSWDFILE/K, G=GROUPFILE/K, C=CONFIGFILE/K,  
L=LOGFILE/K, H=HELPPFILE

- \* LANGUAGE: Versuche, den Katalog in der angegebenen Sprache zu öffnen
- \* PASSWDFILE: Benutze diese Datei als die passwd-Datei
- \* GROUPFILE: Benutze diese Datei als die MultiUser.group-Datei
- \* CONFIGFILE: Benutze diese Datei als die MultiUser.config-Datei
- \* LOGFILE: Benutze diese Datei als die am.log-Datei
- \* HELPPFILE: Benutze diese Datei als die Online-Hilfe-Datei ('%s' wird hier auch unterstützt)

Denk dran, den Stack ausreichend hoch einzustellen. Siehe Voraussetzungen.

## 1.8 am1\_1.guide/Hauptfenster

Das Hauptfenster  
\*\*\*\*\*

Wenn alle nötigen Bibliotheken geöffnet werden konnten, öffnet 'AM' sein Hauptfenster. Dieses Fenster besteht aus verschiedenen Bereichen:

Listviews	Zwei Listviews für Benutzer und Gruppen im System
Info-Anzeige	Ein Textobject zu Anzeige von Fehlermeldungen u.a.
Knöpfe	Aktionen-Knöpfe
Ende	Verlassen des Programms
Hauptmenü	Ja, 'AM' besitzt sogar eine Menüzeile :-)

## 1.9 am1\_1.guide/Listviews

## Die Benutzer- und Gruppen-Listviews und -Knöpfe

=====

Nachdem die passwd- und MultiUser.group-Dateien geladen worden sind, zeigt 'AM' die dem System bekannten Benutzer und Gruppen in den beiden Listviews an. Der linke Listview beinhaltet die Benutzer, während die Gruppen im rechten Listview auftauchen.

Sowohl für die Benutzer als auch für die Gruppen werden sowohl UserID bzw. GroupID als auch UID bzw. GID bei jedem Eintrag angezeigt. Die UID/GID ist allerdings nur dann sichtbar, wenn genug Platz vorhanden ist.

Die Listviews können entweder über die Rollsymbole oder per Tastatur hoch und herunter gerollt werden. Im letzteren Fall wanderst Du zunächst mit der TAB-Taste solange durch den 'CycleChain' des Hauptfensters, bis der betreffende Listview aktiv ist, und benutzt dann die Cursor-Tasten.

Unterhalb der Listviews gibt es einige Knöpfe, mit denen Du die betreffende Liste modifizieren kannst. Meistens bezieht sich eine solche Änderung auf den gerade aktiven Benutzer-/Gruppen-Eintrag. Also muß vorher ggf. erst ein Eintrag aktiviert werden.

Um das zu tun, reicht es, den Eintrag mit der Maus einmal anzuklicken oder mittels Cursor-Tasten herauszusuchen.

Folgende Knöpfe sind unter dem 'Benutzer'-Listview angebracht:

Neu (Benutzer)	Erzeuge einen neuen Benutzer (kein aktivierter Eintrag	↔
nötig)		
Ändern (Benutzer)	Verändere einen bestehenden Benutzer	
Löschen (Benutzer)	Lösche einen Benutzer	
Sperren	Sperre einen Benutzer vorübergehend	
Zulassen	Gestatte einem Benutzer wieder Zugang	

Ähnliche Knöpfe befinden sich unten am 'Gruppen'-Listview:

Neu (Gruppe)	Erzeuge eine neue Gruppe (kein aktivierter Eintrag nötig)
Ändern (Gruppe)	Verändere eine bestehende Gruppe
Löschen (Gruppe)	Lösche eine Gruppe

Die Neu- und Ändern-Knöpfe öffnen eines der folgenden Fenster:

Benutzer-Fenster      oder  
Gruppen-Fenster

## 1.10 am1\_1.guide/Neu (Benutzer)

Einen neuen Benutzer erzeugen

-----

Klick auf den Neu-Knopf, um einen neuen Benutzer zu erzeugen. Es öffnet sich dann das Benutzer-Fenster, in dem die meisten Einträge gelöscht sind. Der UID-Eintrag enthält schon eine gültige Zahl nämlich die niedrigste noch freie UID im System, die zu Zeit noch keinem anderen Benutzer zugeordnet ist.

Um einen neuen Benutzer zum System hinzuzufügen, mußt Du mindestens eine gültige UserID, eine gültige UID und eine gültige Prim. GroupID angeben. Die Prim. GroupID wird standardmäßig auf den Wert gesetzt, den Du im Vorgabe-Prim.-Gruppe-Eingabefeld eingestellt hast.

Siehe Ändern (Benutzer).

## 1.11 am1\_1.guide/Ändern (Benutzer)

Merkmale eines existierenden Benutzers ändern

-----

Wenn Du den Ändern-Knopf unter dem 'Benutzer'-Listview im Hauptfenster anklickst, öffnet sich das Benutzer-Fenster, in dem dann die augenblicklich eingestellten Merkmale des aktiven Benutzers angezeigt werden.

Jedes dieser Merkmale kann verändert werden, aber denk daran, daß eine Veränderung der UserID automatisch das Paßwort des Benutzers löscht und daß das Ändern der UID (Benutzer) ein Absuchen des gesamten Dateisystems erforderlich macht, um es zu aktualisieren.

(Unter Umständen sollte Absuchen auch nach einer Änderung der Prim. GroupID ausgeführt werden.)

## 1.12 am1\_1.guide/Löschen (Benutzer)

Einen Benutzer löschen

-----

Anklicken des Löschen-Knopfes entfernt den aktiven Benutzer automatisch aus dem 'Benutzer'-Listview.

\*Vorsicht:\* Du wirst nicht nach einer Bestätigung gefragt!

Wenn Du der Meinung bist, daß 'AM' einen Bestätigungs-Requester öffnen sollte, bevor ein Benutzer tatsächlich entfernt wird, sag mir bitte Bescheid (siehe Autor).

Um genau zu sein: der Benutzer wird nicht völlig aus dem System entfernt. Er bleibt solange in der passwd-Datei bis Du Speichern

---

ausführst. Außerdem bleibt ein gelöschter Benutzer in 'AM's internem Speicher, da er noch beim Absuchen des Dateisystems gebraucht wird.

## 1.13 am1\_1.guide/Sperren

Einen Benutzer vorübergehend sperren

-----

Manchmal ist es nötig, einem Benutzer vorübergehend den Zugang zum System zu verweigern, ohne gleich alle Informationen über diesen Benutzer zu löschen. Üblicherweise geschieht das über das Verändern des Paßworts dieses Benutzers.

'AM' setzt das verschlüsselte Paßwort des aktivierten Benutzers auf 'User\_banned'. Da es (fast) ausgeschlossen ist, ein Paßwort zu finden, dessen verschlüsselte Form gerade diese Zeichenkette ergibt, ist das eine ziemlich sichere Weise, einen Benutzer zu sperren.

Wenn 'AM' beim Öffnen einen Benutzer entdeckt, dessen verschlüsseltes Paßwort gerade 'User\_banned' ergibt, wird dieser Benutzer automatisch als gesperrt gekennzeichnet.

Gesperrte Benutzer sind im Benutzer-Listview rechts und links von Sternchen \* umgeben.

\*Beachte:\* Wenn Du Paßwort löschen bei einem gesperrten Benutzer ausführst, wird dieser implizit wieder zugelassen.

## 1.14 am1\_1.guide/Zulassen

Einen Benutzer wieder zulassen

-----

Um einem Benutzer wieder Zugang zum System zu gewähren, klickst Du auf den Zulassen-Knopf. In den meisten Fällen wird das Paßwort des aktivierten Benutzers dabei gelöscht, so daß sich der Benutzer nach dem nächsten Speichern wieder einloggen kann.

Die einzige Ausnahme von dieser Regel davon tritt ein, wenn Du zwischen Sperren und Zulassen nicht Öffnen oder Ende benutzt. Falls Du versehentlich Sperren anklickst, kannst Du den Benutzer sofort wieder Zulassen, ohne das Paßwort zu zerstören.

\*Beachte:\* Denk daran, daß der Benutzer augenblicklich nach dem Speichern sein Paßwort setzen sollte. Du mußt allerdings dann die Dateien nochmals laden, damit 'AM' dieses neue Paßwort kennt.

---

## 1.15 am1\_1.guide/Benutzer-Fenster

Das 'Benutzer'-Fenster

-----

Das 'Benutzer'-Fenster ist zweigeteilt: Links sind die wichtigsten Merkmale des Benutzers, rechts die sekundären Gruppen aufgelistet.

Zunächst zu dem Teil über 'Merkmale'. Jeder der Einträge darf nach Belieben geändert werden. Na ja, um ehrlich zu sein... fast nach Belieben (siehe UserID, UID (Benutzer), Paßwort löschen).

UserID  
Paßwort  
UID (Benutzer)  
Prim. GroupID  
Name (Benutzer)  
Büro  
Tel. (Büro)  
Tel. (priv.)  
Home  
Shell

Paßwort löschen

Sekundäre Gruppe dazu  
Sekundäre Gruppe löschen

Ok (Benutzer)  
Abbruch (Benutzer)

## 1.16 am1\_1.guide/UserID

Der 'UserID'-Eintrag  
.....

Jeder Benutzer \*muß\* eine gültige 'UserID' besitzen. Das ist derjenige Name, den Du zum Einloggen benutzt. Natürlich darf jede 'UserID' nur einmal vorkommen. Daher gestattet es 'AM' nicht, eine 'UserID' einzugeben, die schon existiert.

\*Beachte:\* Wenn der Benutzer ein Paßwort gesetzt hat und Du seine 'UserID' änderst, wird das 'Paßwort' gelöscht, da es von der 'UserID' abhängig ist.

Einige Zeichen, z.B. |, sind in der 'UserID' nicht gestattet. Sie werden automatisch von MUI ignoriert.

---

## 1.17 am1\_1.guide/Paßwort

Das Paßwort des Benutzers

.....

Wenn der Benutzer ein Paßwort gesetzt hat, wird dies im Paßwort-Textobjekt angezeigt. Das ist allerdings *\*nicht\** das richtige Paßwort, sondern der verschlüsselte, elf Zeichen lange String (schließlich ist es nicht möglich, es zu entschlüsseln -- besser gesagt: es ist sehr schwierig, es zu entschlüsseln :-).

Drei Möglichkeiten gibt es, das Paßwort zu verändern:

- \* Durch Anklicken des Paßwort löschen-Knopfes wird das Paßwort entfernt. \*Jetzt kann sich jeder als dieser Benutzer einloggen!\*
- \* Eine Änderung der UserID löscht das Paßwort ebenfalls. \*Wiederum kann sich jeder als dieser Benutzer einloggen!\*
- \* Wenn Du die Sperren-Operation ausführst, wird das Paßwort auf 'User\_banned' gesetzt. Denk dran, daß das Paßwort nach Anklicken von Zulassen gelöscht wird!

Gibt es einen Benutzer, der kein Paßwort gesetzt hat, wirst Du beim Speichern darüber in der am.log-Datei informiert.

## 1.18 am1\_1.guide/UID (Benutzer)

Die UID des Benutzers

.....

Die UID ist eine Zahl im Bereich [1..65535]. Für jeden Benutzer im System *\*mußt\** Du eine gültige UID (d.h. im richtigen Bereich und eindeutig) angeben.

Falls Du eine falsche UID eingibst, wirst Du gewarnt. Zur Zeit ist es nur durch Nachschauen im 'Benutzer'-Listview möglich, eine noch freie UID zu ermitteln (siehe Listviews).

Wenn Du die UID eines Benutzers änderst, der dem System schon bekannt ist (d.h. es gibt für diesen Benutzer einen Eintrag in der passwd-Datei), solltest Du die MultiUser-Partitionen auf Deiner Festplatte Absuchen, da in diesem Fall die Information über Datei-Eigentümer entsprechend geändert werden müssen.

Die Änderung des UID-Eintrages eines bereits existierenden Benutzers macht zum Beispiel dann Sinn, wenn Du die Benutzer-Hierarchie im System ändern willst, die durch die UIDs induziert wird.

Im Gegensatz zu UserID löscht eine Änderung der UID nicht das Paßwort.



## 1.19 am1\_1.guide/Prim. GroupID

Die primäre Gruppe des Benutzers

.....

Jeder Benutzer gehört mindestens einer Gruppe im System an. Die für den Benutzer wichtigste Gruppe nennt man auch 'Primäre Gruppe'. Im Eingabefeld für die primäre Gruppe des Benutzers \*muß\* eine gültige GroupID eingetragen sein.

Um dies zu vereinfachen, kann die GroupID über ein 'Popup-Object' eingegeben werden. Du brauchst lediglich den Popup-Knopf anzuklicken, um eine Liste der augenblicklich verfügbaren GroupIDs anzuzeigen. Dann kannst Du mittels Doppelklick auf der gewünschten Gruppe diesen Eintrag ins Eingabefeld übernehmen.

Falls die neue primäre Gruppe schon in der Liste der sekundären Gruppen steht, wird sie automatisch dort entfernt.

## 1.20 am1\_1.guide/Name (Benutzer)

Der richtige Name des Benutzers

.....

In diesem Eingabefeld solltest Du den richtigen Namen des Benutzers eintragen. Dabei kannst Du (fast) alle Buchstaben und Zeichen benutzen außer | und ,, da diese Zeichen zum Trennen der Einträge in der passwd-Datei benutzt werden.

## 1.21 am1\_1.guide/Büro

Das Büro des Benutzers

.....

Dieses Eingabefeld ist hauptsächlich für AmiTCP-Benutzer gedacht. Du kannst hier das Büro des Benutzers eingeben.

## 1.22 am1\_1.guide/Tel. (Büro)

Die dienstliche Telefonnummer

.....

Dieses Eingabefeld ist hauptsächlich für AmiTCP-Benutzer gedacht. Du kannst hier die Telefonnummer eintragen, unter der der Benutzer während seiner Arbeitszeit erreichbar ist.

---

## 1.23 am1\_1.guide/Tel. (priv.)

Die private Telefonnummer  
.....

Dieses Eingabefeld ist hauptsächlich für AmiTCP-Benutzer gedacht. Du kannst hier die Telefonnummer eintragen, unter der der Benutzer privat erreichbar ist (oder auch nicht).

## 1.24 am1\_1.guide/Home

Das \$HOME-Verzeichnis des Benutzers  
.....

Das \$HOME-Verzeichnis des Benutzers wird hier angegeben. Hier kannst Du jeden syntaktisch korrekten Pfad angeben--mit anderen Worten: der Pfad muß nicht unbedingt auch existieren. Wenn Du Neue \$HOMES einrichten einschaltest, werden beim Speichern \$HOMES, die noch nicht existieren, erzeugt und korrekt eingerichtet.

Wenn Du das ASL-Dateiauswahl-Fenster für die Eingabe des \$HOME-Verzeichnisses benutzt, wird automatisch von 'ASL' ein Schrägstrich / an die Zeichenkette angehängt. Darüber brauchst Du Dir aber keine Gedanken zu machen, da 'AM' automatisch solche Schrägstriche am Ende entfernt.

Durch Einschalten von \$HOMES überprüfen wirst Du von 'AM' nach jedem Speichern darüber informiert, wenn ein \$HOME-Verzeichnis nicht auf einer MultiUser-Partition liegt.

Siehe auch Vorgabe-Home.

## 1.25 am1\_1.guide/Shell

Die Standard-Shell des Benutzers  
.....

Hier kannst Du die Shell angeben, mit der der Benutzer arbeiten soll (siehe auch AmiTCP). In zukünftigen Versionen von 'AM' wird die Eingabe durch ein Popup-Objekt erleichtert werden.

## 1.26 am1\_1.guide/Paßwort löschen

Löschen des Paßworts  
.....

---

Durch Anklicken dieses Knopfes löschst Du das Paßwort des Benutzers. Da jeder Benutzer ohne gesetztes Paßwort gefährlich lebt, wirst Du in der am.log-Datei wegen des fehlenden Paßworts gewarnt.

## 1.27 am1\_1.guide/Sekundäre Gruppe dazu

Hinzufügen einer sekundären Gruppe

.....

Es gibt zwei Wege, eine neue sekundäre Gruppe hinzuzufügen:

- \* Durch Eingabe der GroupID im Eingabefeld (mit RETURN abschließen)
- \* Durch Anklicken des Popup-Knopfes und dann Doppelklick auf den betreffenden Eintrag. (Dies ist der komfortablere Weg.)

Wenn die sekundäre Gruppe bereits in der Liste steht oder gar mit der primären Gruppe übereinstimmt, passiert nichts.

Falls Du eine ungültige GroupID eingibst, geht ein Dialogfenster auf, und nichts wird hinzugefügt.

## 1.28 am1\_1.guide/Sekundäre Gruppe löschen

Entfernen einer sekundären Gruppe

.....

Klick auf diesen Knopf, um die momentan aktivierte sekundäre Gruppe aus dem Listview zu entfernen. 'Aktiviert' bedeutet: der ausgewählte Eintrag im Listview.

\*Beachte:\* Es gibt keinen Zurück-Knopf. Wenn Du eine sekundäre Gruppe versehentlich löschst, mußt Du sie entweder erneut hinzufügen oder nach Verlassen des Benutzer-Fensters per Abbruch (Benutzer) die Einstellungen für diesen Benutzer erneut vornehmen.

## 1.29 am1\_1.guide/Ok (Benutzer)

Verlassen des Benutzer-Fensters mittels Ok

.....

Der Ok-Knopf ist eine der beiden Möglichkeiten, das Benutzer-Fenster zu verlassen. Wenn alle wichtigen Einstellungen gültig sind (d.h. UserID, UID (Benutzer) und Prim. GroupID), werden sie in 'AM's Speicher übernommen.

Falls 'AM' einen ungültigen Wert entdeckt, beschwert sich das Programm und weigert sich, das Fenster zu schließen.

### 1.30 am1\_1.guide/Abbruch (Benutzer)

Verlassen des Benutzer-Fensters mittels Abbruch  
.....

Wenn Du den Abbruch-Knopf anklickst, werden alle Änderungen ignoriert und das Benutzer-Fenster geschlossen.

### 1.31 am1\_1.guide/Neu (Gruppe)

Eine neue Gruppe erzeugen  
-----

Klick auf den Neu-Knopf, um eine neue Gruppe zu erzeugen. Es öffnet sich dann das Gruppen-Fenster, in dem die meisten Einträge gelöscht sind. Der GID-Eintrag enthält schon eine gültige Zahl nämlich die niedrigste noch freie GID im System, die zu Zeit noch keiner anderen Gruppe zugeordnet ist.

Um eine neue Gruppe zum System hinzuzufügen, mußt Du mindestens eine gültige GroupID, eine gültige GID und eine gültigen Manager UserID angeben. Die Manager UserID wird standardmäßig auf den Wert gesetzt, den Du im Vorgabe-Gruppen-Manager-Eingabefeld eingestellt hast.

Siehe Ändern (Gruppe).

### 1.32 am1\_1.guide/Ändern (Gruppe)

Merkmale einer existierenden Gruppe ändern  
-----

Wenn Du den Ändern-Knopf unter dem 'Gruppen'-Listview im Hauptfenster anklickst, öffnet sich das Gruppen-Fenster, in dem dann die augenblicklich eingestellten Merkmale der aktiven Gruppe angezeigt werden.

### 1.33 am1\_1.guide/Löschen (Gruppe)

Eine Gruppe löschen  
-----

---

Anklicken des Löschen-Knopfes entfernt die aktive Gruppe automatisch aus dem 'Gruppen'-Listview.

**\*Vorsicht:** Du wirst nicht nach einer Bestätigung gefragt!

Wenn Du der Meinung bist, daß 'AM' einen Bestätigungs-Requester öffnen sollte, bevor eine Gruppe tatsächlich entfernt wird, sag mir bitte Bescheid (siehe Autor).

Um genau zu sein: die Gruppe wird nicht völlig aus dem System entfernt. Sie bleibt solange in der MultiUser.group-Datei bis Du Speichern ausführst. Außerdem bleibt eine gelöschte Gruppe in 'AM's internem Speicher, da sie noch beim Absuchen des Dateisystems gebraucht wird.

## 1.34 am1\_1.guide/Gruppen-Fenster

Das 'Gruppen'-Fenster

-----

In diesem Fenster werden die 'Merkmale' der Gruppe angezeigt. Jeder der Einträge darf nach Belieben geändert werden. Na ja, um ehrlich zu sein... fast nach Belieben (siehe GroupID, GID (Gruppe)).

GroupID  
GID (Gruppe)  
Manager UserID  
Name (Gruppe)  
  
Ok (Gruppe)  
Abbruch (Gruppe)

## 1.35 am1\_1.guide/GroupID

Der 'GroupID'-Eintrag

.....

Jede Gruppe **\*muß\*** eine gültige 'GroupID' besitzen. Das ist der symbolische Name der Gruppe. Natürlich darf jede 'GroupID' nur einmal vorkommen. Daher gestattet es 'AM' nicht, eine 'GroupID' einzugeben, die schon existiert.

Einige Zeichen, z.B. |, sind in der 'GroupID' nicht gestattet. Sie werden automatisch von MUI ignoriert.

## 1.36 am1\_1.guide/GID (Gruppe)

Die GID der Gruppe  
.....

Die GID ist eine Zahl im Bereich [0..65535]. Für jede Gruppe im System \*mußt\* Du eine gültige GID (d.h. im richtigen Bereich und eindeutig) angeben.

Falls Du eine falsche GID eingibst, wirst Du gewarnt. Zur Zeit ist es nur durch Nachschauen im 'Gruppen'-Listview möglich, eine noch freie GID zu ermitteln (siehe Listviews).

Wenn Du die GID einer Gruppe änderst, die dem System schon bekannt ist (d.h. es gibt für diese Gruppe einen Eintrag in der MultiUser.group-Datei), solltest Du die MultiUser-Partitionen auf Deiner Festplatte Absuchen, da in diesem Fall die Information über Datei-Eigentümer entsprechend geändert werden müssen.

Die Änderung des GID-Eintrages einer bereits existierenden Gruppe macht zum Beispiel dann Sinn, wenn Du die Gruppen-Hierarchie im System ändern willst, die durch die GIDs induziert wird.

## 1.37 am1\_1.guide/Manager UserID

Der Manager der Gruppe  
.....

Jede Gruppe braucht einen Manager, der für sie verantwortlich ist. Im Eingabefeld für den Gruppen Manager \*muß\* also eine gültige UserID eingetragen sein.

Um dies zu vereinfachen, kann die UserID über ein 'Popup-Object' eingegeben werden. Du brauchst lediglich den Popup-Knopf anzuklicken, um eine Liste der augenblicklich verfügbaren UserIDs anzuzeigen. Dann kannst Du mittels Doppelklick auf dem gewünschten Benutzer diesen Eintrag ins Eingabefeld übernehmen.

## 1.38 am1\_1.guide/Name (Gruppe)

Der richtige Name der Gruppe  
.....

In diesem Eingabefeld solltest Du den richtigen Namen der Gruppe eintragen. Dabei kannst Du (fast) alle Buchstaben und Zeichen benutzen außer | und ,, da diese Zeichen zum Trennen der Einträge in der MultiUser.group-Datei benutzt werden.

---

### 1.39 am1\_1.guide/Ok (Gruppe)

Verlassen des Gruppen-Fensters mittels Ok  
.....

Der Ok-Knopf ist eine der beiden Möglichkeiten, das Gruppen-Fenster zu verlassen. Wenn alle wichtigen Einstellungen gültig sind (d.h. GroupID, GID (Gruppe) und Manager UserID), werden sie in 'AM's Speicher übernommen.

Falls 'AM' einen ungültigen Wert entdeckt, beschwert sich das Programm und weigert sich, das Fenster zu schließen.

### 1.40 am1\_1.guide/Abbruch (Gruppe)

Verlassen des Gruppen-Fensters mittels Abbruch  
.....

Wenn Du den Abbruch-Knopf anklickst, werden alle Änderungen ignoriert und das Gruppen-Fenster geschlossen.

### 1.41 am1\_1.guide/Info-Anzeige

Die Info-Anzeige  
=====

In diesem Feld zeigt 'AM' an, was gerade getan wird.

Wenn irgendetwas schiefgegangen ist, erscheint hier eine Meldung darüber. Üblicherweise wird dann zunächst ein Dialogfenster geöffnet, aber die Fehlermeldung bleibt anschließend weiterhin in der Info-Anzeige sichtbar.

### 1.42 am1\_1.guide/Knöpfe

Knöpfe im Hauptfenster  
=====

Im Hauptfenster befinden sich drei Knöpfe, mit denen einige von 'AM's Operationen gestartet werden können:

Öffnen            Lies die passwd- und MultiUser.group-Datei

Speichern        Speichere die passwd- und MultiUser.group-Datei

Absuchen      Suche die MultiUser-Partitionen nach ungültigen Dateien ab

## 1.43 am1\_1.guide/Öffnen

Laden der Paßwort- und Gruppen-Datei

-----

Wenn Du Öffnen anklickst, prüft 'AM' zuerst, ob die Konfiguration geändert worden ist und dementsprechend erst gespeichert werden muß. In einem solchen Fall öffnet sich ein Dialogfenster, in dem Du 'AM' mitteilen kannst, daß Du tatsächlich laden möchtest oder daß Du die Aktion abbrechen willst.

Jegliche alten Informationen über Benutzer und Gruppen (auch von den gelöschten) werden aus dem Speicher entfernt.

Siehe auch ARexx Open

## 1.44 am1\_1.guide/Speichern

Speichern der Paßwort- und Gruppen-Datei

-----

'AM' speichert nicht einfach die Dateien: Zuerst prüft das Programm, ob in der Konfiguration ernsthafte Fehler vorhanden sind. Außerdem weigert sich 'AM', zu speichern, wenn vorher ein Ladefehler aufgetreten ist oder wenn es keinen Benutzer mit UID 65535 gibt (kein 'root'-Benutzer!).

In einigen Situationen erhältst Du von 'AM' eine Warnung (und Du kannst dann entscheiden, ob Du wirklich mit dem Speichern fortfahren willst):

- \* Wenn der Benutzer mit der root-UID gewechselt hat
- \* Wenn die GID von root's primärer Gruppe nicht 65535 ist
- \* Wenn Du einen Dateinamen geändert hast (siehe ARexx-Port)

Wenn Kopie nach \*.bak im Optionen-Fenster eingeschaltet ist, werden die alten passwd- und MultiUser.group-Dateien zuerst in 'DATEINAME.bak', bevor tatsächlich gespeichert wird. Falls dann ein Fehler beim Schreiben auftritt, gibt sich 'AM' alle Mühe, den alten Zustand wieder herzustellen.

In einigen Fällen kann ein Absuchen der MultiUser-Partitionen nötig sein--dann nämlich, wenn UIDs oder GIDs geändert worden sind. In diesen Fällen informiert 'AM' Dich darüber.

Siehe auch ARexx Save.



## 1.45 am1\_1.guide/Absuchen

### Absuchen der MultiUser-Partitionen

-----

Dies ist wahrscheinlich 'AM's komplexeste Funktion. Sie wird gebraucht, um das Dateisystem konsistent zu halten, z.B. wenn die UID eines Benutzers geändert wurde. Dann könnte es Dateien auf MultiUser-formatierten Partitionen geben, die keine gültige OwnerUID bzw. OwnerGID besitzen.

Aus diesem Grunde öffnet 'AM' ein neues Fenster (das 'Absuchen'-Fenster) und sucht den gesamten Verzeichnisbaum ab (oder besser gesagt 'Verzeichnisbäume', wenn Du mehr als eine MultiUser-Partition hast). Alle zu ändernden Dateien werden gesammelt und im Absuchen-Listview angezeigt. Anschließend kannst Du Dateien auswählen und 'AM' sagen, was mit diesen Dateien geschehen soll.

Während des Absuchens schaltet 'AM' einige Knöpfe ab. Aber keine Angst: Sie werden nach Beendigung des Suchvorganges wieder eingeschaltet. Das aktuelle Verzeichnis wird im Text-Objekt innerhalb des 'Suche'-Rahmens angezeigt. Auf diese Weise hast Du in etwa eine Vorstellung, wie weit 'AM' bei der Suche im Moment ist und wie lange die Suche noch dauern wird. Siehe Voraussetzungen.

Wenn Du nicht warten willst, bis 'AM' mit dem Absuchen fertig ist, kannst Du den Abbruch-Knopf anklicken. Die Suche ist dann zwar abgebrochen, Du kannst allerdings die bereits gefundenen Dateien verändern.

Klickst Du dagegen Zurück an, wird genauso wie bei Abbruch die Suche abgebrochen, zusätzlich aber auch das 'Absuchen'-Fenster geschlossen.

Jede der angezeigten Dateien wird genau einer von fünf Kategorien zugeordnet, die im Absuchen-Listview mit aufgeführt wird:

Niemand	gehört Niemand (OwnerUID=0)
Gelöscht	gehört einem Benutzer, den Du vorher gelöscht hast
Verwaist	die OwnerUID der Datei ist dem System unbekannt
UID	die UID des Dateibesitzers wurde geändert
GID	OwnerGID != primäre GID des Eigentümers

Mit diesen fünf Knöpfen kannst Du die entsprechenden Dateien im Absuchen-Listview alle auf einmal auswählen/weglassen. Um das explizit nur für bestimmte Dateien zu tun, brauchst Du lediglich den betreffenden Eintrag im Absuchen-Listview anzuklicken.

Vor dem Start des Anpassungsvorgangs solltest Du zunächst den Aktionen...-Knopf anklicken, um 'AM' mitzuteilen, was mit dem ausgewählten Dateien geschehen soll.

Ist alles zu Deiner Zufriedenheit eingestellt, kann der Anpassungsvorgang mit den Start-Knopf begonnen werden. Bereits behandelte Dateien werden aus dem Absuchen-Listview entfernt.

Nach der Anpassung kehrt 'AM' nicht automatisch zum Hauptfenster zurück, sondern gibt Dir Gelegenheit, noch weitere Dateien auszuwählen, per Aktionen... andere Veränderungen einzustellen und den Anpassungsvorgang erneut zu starten.

Zu jeder Zeit kannst Du mit dem Zurück-Knopf zum Hauptfenster zurückkehren.

\*Beachte:\* Absuchen ist nur möglich, wenn 'AM's interner Speicher den Inhalt der \*richtigen\* (d.h. der von MultiUser benutzen) passwd-Datei wiedergibt. Andernfalls könntest Du in arge Schwierigkeiten geraten.

## 1.46 am1\_1.guide/Absuchen-Listview

Der Listview im Absuchen-Fenster  
.....

Alle zu verändernden Dateien, die bei der Suche gefunden wurden, werden im Absuchen-Listview angezeigt. Dieser Listview besteht aus drei Spalten, nämlich dem Dateinamen, dem Typ der Datei und dem Verzeichnis, in dem sich die Datei befindet.

Der Typ der Datei ist entweder Niemand, Gelöscht, Verwaist, UID oder GID und gibt an, warum die Datei in den Listview aufgenommen worden ist.

In diesem Listview ist Mehrfachauswahl möglich, d.h. Du kannst so viele Einträge auswählen wie Du möchtest. Die Auswahl geschieht entweder mittels der 'Datei-Auswahl'-Knöpfe oder durch Anklicken des entsprechenden Eintrags. Dabei braucht der in MUI-Prefs eingestellte Multiselect-Qualifier (z.B. die SHIFT-Taste) nicht benutzt zu werden.

## 1.47 am1\_1.guide/Niemand

Der Niemand-Typ  
.....

Dateien des Typs 'Niemand' haben im OwnerUID-Eintrag eine null. Üblicherweise gehören alle Dateien Niemand, wenn Du gerade MultiUser in Deinem System installiert hast. Sei also darauf gefaßt, eine Menge solcher Dateien angezeigt zu bekommen, wenn Du 'AM' dann das erste Mal aufrufst :-)

Später können weitere 'Niemand'-Dateien auftauchen, wenn jemand eine neue Datei anlegt, ohne sich vorher einzuloggen.

## 1.48 am1\_1.guide/Gelöscht

Der Gelöscht-Typ

.....

Wenn Du einen Benutzer löschst, entfernt 'AM' ihn nicht aus seinem internen Speicher. Auf diese Weise kann 'AM' Dateien finden, die früher einem solchen gelöschten Benutzer gehört haben und die dementsprechend jetzt keinen gültigen Besitzer mehr haben.

\*Beachte:\* Natürlich darfst Du 'AM' zwischen dem Löschen des Benutzers und dem Absuchen nicht verlassen, da sich 'AM' sonst nicht mehr an die UID des gelöschten Benutzers erinnern kann. In einem solchen Fall würden dann diese Dateien den Typ Verwaist haben oder gar einem völlig anderen Benutzer gehören, dem die UID des ursprünglichen Benutzers zugeteilt worden ist!

## 1.49 am1\_1.guide/Verwaist

Der Verwaist-Typ

.....

Verwaiste Dateien sind solche, deren OwnerUID nicht null ist, zu der es aber keinen Benutzer mit dieser UID gibt.

In den meisten Fällen treten solche Dateien auf, wenn Du einen Benutzer gelöscht hast, ohne anschließend die MultiUser-Partitionen abzusuchen. Nach dem Verlassen von 'AM' kann keine Information über solche gelöschten Benutzer zurückgewonnen werden, so daß Dateien, die dem Benutzer gehört haben als verwaist bezeichnet werden.

## 1.50 am1\_1.guide/UID

Der UID-Typ

.....

'AM' gestattet es, die UID eines Benutzers zu verändern. Allerdings haben anschließend alle Dateien, die diesem Benutzer gehören, keinen gültigen OwnerUID-Eintrag mehr, so daß dieser Eintrag der neuen UID angepaßt werden muß.

\*Beachte:\* Obwohl Du auch einem anderen Benutzer als 'root' die root-UID 65535 geben kannst, verändert 'AM' in keinem Fall die OwnerUID von Dateien, die root gehören.

## 1.51 am1\_1.guide/GID

Der GID-Typ  
.....

Normalerweise stimmt die OwnerGID einer Datei mit der GID der primären Gruppe ihres Besitzers überein. Dateien, bei denen das nicht der Fall ist, werden mit in den Absuchen-Listview aufgenommen, da Du vielleicht die primäre Gruppe des Besitzers verändert hast und deshalb auch die OwnerGID anpassen willst.

Es gibt aber Situationen, in denen eine andere OwnerGID erwünscht ist, damit die Datei für eine andere Gruppe zugänglich gemacht wird als die primäre Gruppe des Besitzers. Solche Dateien solltest Du allerdings dann nicht auswählen.

Kurzer Hinweis: 'GID' wird in der Zukunft noch stark verbessert werden. Im Moment könnte es besser sein, 'GID' nicht zu benutzen... 'tschuldigung.

## 1.52 am1\_1.guide/Hauptmenü

Das Hauptmenü  
=====

Wenn das Hauptfenster aktiv ist, kannst Du einige von 'AM's Operationen per Menü starten. Es gibt allerdings noch mehr im Hauptmenu:

Projekt	Das 'übliche' Projekt-Menü
Vorgaben	Laden und Speichern von 'AM's Konfigurations-Datei

## 1.53 am1\_1.guide/Projekt

Das Projekt-Menü  
-----

In diesem Menü gibt es unter anderem die Menüpunkte Öffnen, Speichern und Absuchen, die völlig mit der Funktion der entsprechenden Knöpfe im Hauptfenster übereinstimmen. Außerdem kannst Du über dieses Menü das Optionen-Fenster öffnen, Informationen über den Autor und den Übersetzer abrufen (Über...) und das Programm beenden (Ende).

## 1.54 am1\_1.guide/Vorgaben

---

## Das Vorgaben-Menü

-----

Dieses Menü ähnelt dem Menü gleichen Namens in den verschiedenen 'Prefs'-Programmen. 'AM' speichert einige Einstellungen bei Programm-Ende automatisch in einer privaten Konfigurations-Datei in 'ENV:'. Diese Datei wird dann automatisch bei erneutem Starten oder explizit zwischendurch wieder geladen (siehe unten).

Die gespeicherten/geladenen Einstellungen umfassen die AM-Optionen und den Aktionen...-Teil.

Im Vorgaben-Menü findest Du folgende Menüpunkte:

Vorgaben-auf zuletzt gespeichertes	Laden aus ENVARC:
Vorgaben-auf vorherigen Stand	Laden aus ENV:
Vorgaben-Speichern	Speichern nach ENVARC:

### 1.55 am1\_1.guide/Vorgaben-auf zuletzt gespeichertes

Laden der Konfiguration von ENVARC:

.....

Der 'Vorgaben/auf zuletzt gespeichertes'-Menüpunkt lädt die Konfigurationsdaten aus der 'ENVARC:mui/MU\_AM.cfg'-Datei.

### 1.56 am1\_1.guide/Vorgaben-auf vorherigen Stand

Laden der Konfiguration von ENV:

.....

Der 'Vorgaben/auf vorherigen Stand'-Menüpunkt lädt die Konfigurationsdaten erneut aus der 'ENV:mui/MU\_AM.cfg'-Datei.

Diese Datei wird automatisch beim Programm-Start geladen und bei Programm-Ende gespeichert.

### 1.57 am1\_1.guide/Vorgaben-Speichern

Speichern der Konfiguration nach ENVARC:

.....

Durch den 'Vorgaben/Speichern'-Menüpunkt werden die Konfigurationsdaten permanent in der 'ENVARC:mui/MU\_AM.cfg'-Datei

gespeichert.

Ein Menüpunkt, der die Konfiguration in 'ENV:' speichert wird nicht gebraucht, da das schon automatisch bei Programm-Ende geschieht.

## 1.58 am1\_1.guide/Ende

Beenden des Programms  
=====

'AM' kann durch Anklicken des Ende-Knopfes oder durch Auswahl des Ende-Menüpunkts im Projekt-Menü beendet werden. Bevor 'AM' aber wirklich beendet wird, prüft das Programm nach, ob die Dateien erst noch gespeichert werden müssen und informiert Dich ggf. darüber in einem Dialogfenster.

Jetzt kannst Du immer noch weiterarbeiten, ohne irgendwelche Informationen in 'AM's Speicher zu verlieren. Ist aber 'AM' erst einmal beendet, gehen alle Informationen über gelöschte Benutzer verloren. Siehe Gelöscht.

## 1.59 am1\_1.guide/Optionen-Fenster

Das 'Optionen'-Fenster  
\*\*\*\*\*

Viele MultiUser- und 'AM'-Eigenschaften können in diesem Fenster kontrolliert werden. Um diese beiden Bereiche zu unterscheiden, ist das Fenster aufgeteilt in

MultiUser.config-Optionen	alle Einträge in der MultiUser.config-Datei
AM-Optionen	verschiedene Einstellungen für 'AM'

Dieses Fenster paßt eventuell nicht auf Deinen Schirm (siehe Voraussetzungen, wie Du das ändern kannst).

## 1.60 am1\_1.guide/MultiUser.config-Optionen

Die MultiUser.config-Optionen  
=====

Die MultiUser.config-Datei enthält einige Informationen darüber, wie sich MultiUser in verschiedenen Situationen verhalten soll.

Diese Datei wird automatisch in 'AM's Speicher geladen, wenn Du das

---

Optionen-Fenster öffnest. Der augenblickliche Zustand der Schalter wird im linken Teil des Fensters angezeigt.

MultiUser erlaubt, das Paßwort für bestimmte Benutzer einzufrieren. Mit Hilfe der Eingabefelder und Slider im 'Paßwort-Änderung möglich...' -Teil kannst Du einstellen, welche Benutzer ihr Paßwort ändern dürfen.

Alle Benutzer, deren UID größer oder gleich der angezeigten Nummer ist oder deren primäre GID größer oder gleich der angezeigten Nummer ist, können ihr Paßwort nach Belieben verändern.

Mit dem Öffnen-Knopf kannst Du die 'MultiUser.config'-Datei erneut laden, ohne daß vorher überprüft wird, ob Du einige Einstellungen verändert hast.

Mit dem Speichern-Knopf speicherst Du die 'MultiUser.config'-Datei.

Sowohl Öffnen, als auch Speichern beziehen sich auf die Datei mit dem Namen, den Du über Befehlszeilen-Argumente oder ToolTypes eingestellt hast und ist standardmäßig auf die Datei 'MULTIUSER\_GRUPPEN\_VERZ/MultiUser.config' gesetzt.

## 1.61 am1\_1.guide/AM-Optionen

Einige praktische Eigenschaften  
=====

In diesem Teil des Optionen-Fensters kannst Du einige von 'AM's Eigenschaften kontrollieren.

Hier befinden sich folgende Schalter und Eingabefelder:

\$HOMEs:

Neue \$HOMEs einrichten  
\$HOMEs überprüfen  
\$HOME-Piktogramme

Dateien:

Datei-Piktogramme  
Kopie nach \*.bak

Verschiedenes:

Protokoll  
Anzeige

Voreinstellungen:

---

Vorgabe-Prim.-Gruppe  
Vorgabe-Gruppen-Manager  
Vorgabe-Home

Im unteren Bereich dieses Rahmens befinden sich zwei Knöpfe:

Aktionen...  
Dateien

Alle diese Einstellungen werden bei Programm-Ende automatisch nach 'ENV:' geschrieben. Um sie permanent zu speichern, kannst Du den Vorgaben-Speichern Menüpunkt benutzen.

## 1.62 am1\_1.guide/Neue \$HOMEs einrichten

Neue \$HOME-Verzeichnisse einrichten  
-----

Wenn beim Speichern ein \$HOME-Verzeichnis noch nicht existiert, wird es erzeugt und das 'MULTIUSER\_PAWORT\_VERZ/am\_create\_home.script' ausgeführt (falls es existiert).

Dieses Script wird mit den Rechten des neuen Benutzers ausgeführt. Das aktuelle Verzeichnis ist das MULTIUSER\_PAWORT\_VERZ.

Du kannst also ein 'MULTIUSER\_PAWORT\_VERZ/standard\_home'-Verzeichnis anlegen, in dem alle Dateien vorhanden sind, die im neuen \$HOME installiert werden sollen. Wenn Du ein 'Massign HOME: %h' laufen hast, kannst Du dann ein 'Copy default\_home/#? HOME: CLONE ALL'-Kommando in das 'am\_create\_home.script' schreiben.

Falls Du Dateien installieren möchtest, die einen anderen Besitzer haben, brauchst Du lediglich 'Logout' (Du bist dann 'root') und 'Login ANDERER\_BENUTZER' im Script aufzurufen. Anschließend kannst Du mit geänderten Rechten mit der Installation fortfahren.

\*Beachte:\* Denke daran, das 'standard\_home'-Verzeichnis und seinen Inhalt für alle lesbar zu machen.

\*Beachte:\* Wegen eines kleinen Fehlers in MultiUser, kann das automatische Erzeugen von neuen \$HOME-Verzeichnissen manchmal fehlschlagen. Aus irgendeinem Grund reagiert MultiUser nicht auf die Datei-Benachrichtigung, die durch das Schreiben der passwd- und MultiUser.group-Dateien bewirkt wird. Deshalb erkennt MultiUser die neuen Benutzer nicht, und 'AM' kann sich nicht als diese neuen Benutzer anmelden.

Als Notlösung schlage ich vor, die neuen \$HOME-Verzeichnisse zu löschen und erneut zu Speichern, bis MultiUser die neuen Benutzer kennt.



## 1.63 am1\_1.guide/\$HOMEs überprüfen

\$HOME-Verzeichnisse überprüfen

-----

Wenn eingeschaltet, prüft 'AM' nach dem Speichern, ob die \$HOME-Verzeichnisse der Benutzer auf MultiUser-Partitionen liegen.

## 1.64 am1\_1.guide/\$HOME-Piktogramme

Piktogramme für \$HOME-Verzeichnisse erzeugen

-----

'AM' erzeugt Piktogramme für neu erzeugte \$HOME-Verzeichnisse, wenn dieser Schalter aktiviert ist. Grundlage ist das Standard-Piktogramm für Schubladen ('ENV:Sys/def\_drawer.info'). Besitzer dieser '.info'-Datei ist der betreffende Benutzer, so daß er z.B. die Dimensionen des Fensters selber speichern kann.

## 1.65 am1\_1.guide/Datei-Piktogramme

Piktogramme für System-Dateien erzeugen

-----

Ist der Schalter aktiviert, erzeugt 'AM' Piktogramme für die passwd-, MultiUser.group-, MultiUser.config- und am.log-Datei, die 'root' gehören und nur für ihn zugänglich sind. Grundlage ist 'AM's Piktogramm, jedoch sind sie Workbench-Projekte mit 'AM' als Standardprogramm. Andere ToolTypes werden je nach Dateityp gesetzt.

## 1.66 am1\_1.guide/Kopie nach \*.bak

Sicheres Speichern

-----

Wenn aktiviert, benennt 'AM' vor dem Speichern die passwd- und MultiUser.group-Dateien erst in '\*.bak' um. Die Datei 'passwd.bak' bzw. 'MultiUser.group.bak' repräsentiert also den Zustand vor dem Speichern.

Wenn während des Schreibprozesses ein Fehler auftritt, versucht 'AM' die Situation zu retten, indem der alte Zustand wieder hergestellt wird.

## 1.67 am1\_1.guide/Protokoll

Protokoll an/abschalten

-----

Dieser Schalter bestimmt, ob Protokoll geführt werden soll. Wenn aktiviert, werden wichtige Informationen während des Speicherns oder Absuchens an die am.log-Datei angehängt.

## 1.68 am1\_1.guide/Anzeige

Einfrieren der Anzeige

-----

Dieser Schalter ist hauptsächlich für solche Leute gedacht, die 'AM' auf langsamen Maschinen laufen lassen (müssen). Um das Leben etwas angenehmer zu machen, kannst Du die Anzeige abschalten. Beim Absuchen der MultiUser-Partitionen heißt das, daß nicht bei jedem neu gefundenen Eintrag der Listview neu gezeichnet wird.

Natürlich macht sich dieser Spareffekt nur bemerkbar, wenn viele Dateien in den Listview aufgenommen werden.

Vielleicht wird diese Eigenschaft in Zukunft noch verbessert.

## 1.69 am1\_1.guide/Vorgabe-Prim.-Gruppe

Die voreingestellte primäre Gruppe

-----

Die Prim. GroupID eines neu erzeugten Benutzers wird zu Beginn auf diese Gruppe gesetzt.

## 1.70 am1\_1.guide/Vorgabe-Gruppen-Manager

Der voreingestellte Gruppen-Manager

-----

Die Manager UserID einer neu erzeugten Gruppe wird zu Beginn auf diesen Benutzer gesetzt.

---

## 1.71 am1\_1.guide/Vorgabe-Home

Das voreingestellte \$HOME-Verzeichnis

-----

Diese Zeichenkette wird zu Beginn in den Home-Eintrag eines neu erzeugten Benutzers kopiert. Du kannst hier z.B. das Verzeichnis angeben, in dem sich alle \$HOME-Verzeichnisse befinden sollen.

## 1.72 am1\_1.guide/Aktionen...

Das Aktionen-Fenster

-----

Nach dem Anklicken von Aktionen... öffnet sich ein Fenster, das drei Register-Gruppen (Niemand, Gelöscht und Verwaist) mit vielen Symbolen enthält.

Für jeden dieser drei Typen kannst Du einstellen, was 'AM' mit Dateien des betreffenden Typs machen soll.

Unterstützt werden dabei zwei Arten von Aktionen:

- \* Ändern bedeutet, daß der im Eingabefeld darunter angegebene Benutzer neuer Eigentümer der Datei wird und daß die Zugriffsrechte auf die Datei wie im 'Zugriff'-Teil dieser Spalte angegeben verändert werden.
- \* Löschen bedeutet, daß die Datei gelöscht wird. Das Eingabefeld für den neuen Besitzer und der 'Zugriff'-Teil sind dann abgeschaltet.

Wenn Du Ändern einstellst, mußt Du die UserID des neuen Besitzers im Eingabefeld angeben. Am bequemsten geht das wieder mit dem Popup-Knopf. \*'AM' schließt das Fenster nicht, wenn eine ungültige UserID angegeben wird.\*

Im 'Zugriff'-Teil gibst Du an, wie die einzelnen Zugriffsrechte verändert werden sollen. Alle von MultiUser unterstützten Rechte werden hier aufgelistet.

- u: Nur Löschen und Belassen ist hier erlaubt. \*Das unveränderte Belassen dieses Attributs ist sehr sehr gefährlich!!!\* Vorgabe ist 'Löschen'.
  - spa: Diese Attribute können entweder gesetzt, gelöscht oder belassen werden. Vorgabe ist 'Belassen'.
  - rwed für Besitzer: Diese Rechte können entweder gesetzt, gelöscht oder belassen werden. Vorgabe ist 'Belassen'.
  - rwed für Gruppenmitglieder oder andere: Du hast die Wahl zwischen 'Setzen', 'Löschen', 'Belassen' und 'Besitzer'. Wenn Du 'Besitzer' einstellst, wird das betreffende Zugriffsrecht aus dem rwed-Teil des Besitzers kopiert. Das geschieht \*nach\* der
-

Behandlung der rwd-Rechte des Benutzers.

Benutze den Ok-Knopf, um dieses Fenster zu schließen. Beachte nochmals, daß die Eingabefelder für den neuen Benutzer dazu eine gültige UserID beinhalten müssen, falls sie nicht abgeschaltet sind. \*Wenn einer der Einträge für den neuen Benutzer ungültig ist, schließt AM das Fenster nicht, sondern öffnet statt dessen die Popup-Liste für den betreffenden Eintrag!\*

Alle Einstellungen in diesem Fenster werden bei Programm-Ende automatisch nach 'ENV:' geschrieben. Wenn Du sie permanent speichern willst (natürlich willst Du das :-), benutzst Du am besten den Vorgaben-Speichern-Menüpunkt.

## 1.73 am1\_1.guide/Dateien

Das Dateien-Dialogfenster

Nach dem Anklicken dieses Knopfes öffnet sich ein Dialogfenster, in dem die momentan für die folgenden Dateien eingestellten Namen angezeigt werden:

```
passwd
MultiUser.group
MultiUser.config
am.log
```

## 1.74 am1\_1.guide/passwd

Die MultiUser-Paßwort-Datei

.....

In dieser Datei werden fast alle Informationen über Benutzer gespeichert (außer den sekundären Gruppen). Siehe MultiUser-Anleitung.

Während der Laufzeit kann dieser Name mit dem ARexx ChPasswd-Befehl gewechselt werden.

## 1.75 am1\_1.guide/MultiUser.group

Die MultiUser-Gruppen-Datei

.....

In dieser Datei werden alle Informationen über Gruppen gespeichert. Siehe MultiUser-Anleitung.

Während der Laufzeit kann dieser Name mit dem ARexx ChGroup-Befehl gewechselt werden.

## 1.76 am1\_1.guide/MultiUser.config

Die MultiUser-Config-Datei

.....

In dieser Datei kannst Du die verschiedenen MultiUser-Eigenschaften kontrollieren. Siehe MultiUser-Anleitung.

## 1.77 am1\_1.guide/am.log

'AM's Protokoll-Datei

.....

Die Protokoll-Datei enthält Meldungen über einige wichtige Dinge. Folgendes wird ins Protokoll aufgenommen:

- \* Die Dateinamen beim Speichern
- \* Benutzer, die beim Speichern kein Paßwort gesetzt haben
- \* Dateien, die beim Absuchen verändert wurden
- \* Fehler, die beim Speichern oder Absuchen aufgetreten sind

Die Protokoll-Datei wird standardmäßig in demselben Verzeichnis abgelegt, in dem sich auch die 'passwd'-Datei befindet (das Ergebnis von 'muGetPasswdDirLock()').

Siehe auch Protokoll.

## 1.78 am1\_1.guide/ARexx-Port

'AM's ARexx-Port

\*\*\*\*\*

Neben den üblichen MUI-ARexx-Kommandos versteht 'AM' noch einige weitere, die normalerweise aber nicht sehr häufig gebraucht werden, da sie im wesentlichen zum Testen gedacht sind:

ARexx ChPasswd  
ARexx ChGroup  
ARexx Open  
ARexx Save

Der Name des ARexx-Ports lautet 'MU\_AM'.

Wenn Du es nützlich findest, den ARexx-Port leistungsfähiger zu machen, dann schreib ein paar Zeilen an den Autor.

## 1.79 am1\_1.guide/ARexx ChPasswd

Der ARexx 'ChPasswd'-Befehl  
=====

Mit diesem Befehl kann der Name der passwd-Datei während der Laufzeit gewechselt werden. Falls die neue Datei bereits existiert, benutzt 'AM' den vollen Pfad zu dieser Datei.

\*Beachte:\* Dieser Befehl lädt die neue Datei nicht in den Speicher.

Schablone: FILENAME/A

Beispiel:

```
'rx "ADDRESS MU_AM ChPasswd 'foo' "'
```

Bitte beachte die einfachen Anführungsstriche um 'foo', die ARexx daran hindern, den Namen in Großbuchstaben ('FOO') umzuwandeln, was, wie ich finde, etwas PC-mäßig aussieht.

## 1.80 am1\_1.guide/ARexx ChGroup

Der ARexx 'ChGroup'-Befehl  
=====

Mit diesem Befehl kann der Name der MultiUser.group-Datei während der Laufzeit gewechselt werden. Falls die neue Datei bereits existiert, benutzt 'AM' den vollen Pfad zu dieser Datei.

\*Beachte:\* Dieser Befehl lädt die neue Datei nicht in den Speicher.

Schablone: FILENAME/A

Beispiel:

```
'rx "ADDRESS MU_AM ChGroup 'bar' "'
```

Bitte beachte die einfachen Anführungsstriche um 'bar', die ARexx daran hindern, den Namen in Großbuchstaben ('BAR') umzuwandeln, was, wie ich finde, etwas PC-mäßig aussieht.

---

## 1.81 am1\_1.guide/ARexx Open

Der ARexx 'Open'-Befehl  
=====

Wenn Du diesen Befehl an den ARexx-Port schickst, bewirkt das das gleiche, wie wenn Du Öffnen im Hauptfenster anklickst.

## 1.82 am1\_1.guide/ARexx Save

Der ARexx 'Save'-Befehl  
=====

Wenn Du diesen Befehl an den ARexx-Port schickst, bewirkt das das gleiche, wie wenn Du Speichern im Hauptfenster anklickst.

## 1.83 am1\_1.guide/Online-Hilfe

'AM's Online Hilfs-System  
\*\*\*\*\*

Seit AmigaOS 3.0 (V39+) bietet 'intuition.library' die Unterstützung einer Online-Hilfe an: Geh mit dem Mauszeiger über einen Teil des Fensters (einen Knopf, ein Eingabefeld oder einfach nur den Hintergrund) und drücke die Help-Taste auf deiner Tastatur.

Wenn Du eine gültige Hilfs-Datei angeben hast (und mindestens AmigaOS 3.0 besitzt), kannst Du dadurch schnelle Hilfe bekommen. 'AM' sucht dann in der folgenden Reihenfolge nach der Hilfs-Datei:

- (1) die vom Benutzer gewünschte Datei (falls angegeben)
- (2) 'PROGDIR:docs/%s/aml\_1.guide'
- (3) 'HELP:%s/aml\_1.guide'
- (4) wie (1); '%s' ersetzt durch 'english'
- (5) 'PROGDIR:docs/english/aml\_1.guide'
- (6) 'HELP:english/aml\_1.guide'

In (1), (2) und (3) wird das '%s' (falls vorhanden) durch den Namen der Sprache ersetzt, in der Du mit 'AM' arbeiten willst. Siehe auch ToolTypes und Befehlszeilen-Argumente.

## 1.84 am1\_1.guide/Entwicklung

Informationen über 'AM's Entwicklung  
\*\*\*\*\*

In diesem Kapitel findest Du Informationen zu den folgenden Punkten:

Autor  
Team  
Danksagungen  
Bekannte Fehler  
Geschichte

## 1.85 am1\_1.guide/Autor

Kurze Information über den Autor

=====

'AM' wurde geschrieben von:

Ingolf Koch  
Wellenkampstraße 38  
D-32791 Lage  
Germany  
Phone: 05232/2700

Falls Du mich aus anderen Ländern anrufst, ersetze die führende 0 durch die betreffende Vorwahl von Deutschland.

Meine email-Adresse lautet 'ingolf@mathematik.uni-bielefeld.de'. Außerdem bin ich häufig auf IRC. Mein Nick-Name lautet 'Balin'.

Bitte beachte, daß sich meine email-Adresse im März oder April '95 ändern wird, da ich wahrscheinlich nach Jena. Wenn Du über meine neue Adresse informiert werden willst, laß es mich wissen.

\*Und vergiß nicht, mir eine Ansichtskarte zu schicken, wenn Dir das Programm gefällt!\*

## 1.86 am1\_1.guide/Team

Das Entwickler-Team

=====

Es gibt eine ganze Reihe von Leuten, die großen Einfluß darauf gehabt haben, daß 'AM' das ist, was es jetzt ist. Einerseits sind da die Übersetzer:

- \* Paul Dolk (niederländischer Katalog)
- \* Håkon Enger (norwegischer Katalog)
- \* Christofer Kull (schwedischer Katalog)
- \* Gaël Marziou (französischer Katalog)



\* Tomasz Nideckiego (polnischer Katalog)

\* Goncalo Valverde (portugiesischer Katalog)

Sie haben auch viel getestet (und Fehlerberichte geschickt :-).  
Danke! (Der deutsche Katalog und die deutsche Anleitung wurde vom Autor geschrieben.)

Andererseits gibt es weitere Tester, die mir mit Fehlerberichten, Kritik und Vorschlägen sehr geholfen haben (die Liste der Vorschläge wächst und wächst...):

\* Reza Elghazi

\* Walter Francis

\* Michael Hohmann

\* Krunoslav Njers

\* Bernhard Seefeld

\* Horst Weber

Auch nochmal Danke für Eure Arbeit, Leute.

## 1.87 am1\_1.guide/Danksagungen

Vielen Dank  
=====

Neben dem 'AM'-Entwickler-Team möchte ich noch folgenden Leuten danken

\* Geert Uytterhoeven für MultiUser

\* Stefan Stuntz für MUI, daß er mir viele Fragen beantwortet und meine häufige (positive und negative) Kritik ertragen hat

\* Matt Dillon für DICE

\* Markus Illenseer (ill) und anderen Leuten auf IRC (#AmigaGER) für ihre Hilfe

\* Gaël Marziou für YAK

\* Stefan Becker für ToolManager

Sicherlich sollte ich noch viele mehr hier aufzählen, aber sie fallen mir gerade nicht ein...

## 1.88 am1\_1.guide/Bekannte Fehler

### Bekannte Fehler

=====

Mir sind einige Fehler bekannt, die zwar nicht von 'AM' selbst hervorgerufen werden, aber die Arbeit mit 'AM' etwas erschweren können.

- \* In 'muimaster.library' Version 7 ist ein Fehler, der dazu führt, daß sich 'AM' aufhängt, wenn ein Fenster nicht geöffnet werden konnte. Seit Version 8 passiert das nicht mehr. (Siehe Voraussetzungen.)
- \* Manchmal erkennt MultiUser nicht, daß die passwd- oder MultiUser.group-Dateien geändert wurden. In diesem Fall funktioniert Neue \$HOMEs einrichten nicht korrekt.

Wenn Du weitere Fehler findest, zögere nicht, den Autor zu informieren.

## 1.89 am1\_1.guide/Geschichte

### Programm-Geschichte

=====

1.1: 20-Feb-95

- \* Neu: "\$HOME überprüfen" funktioniert jetzt
- \* Neu: Optionen-Fenster ersetzt und erweitert das Optionen-Menü
- \* Neu: MultiUser.config unterstützt
- \* Neu: neue Einträge "Büro", "Tel. (Büro)" und "Tel. (priv.)" (AmiTCP)
- \* Neu: Tooltypes unterstützt
- \* Neu: ReadArgs() Argument-Auswertung
- \* Neu: Online AmigaGuide® Hilfs-System
- \* New: Einige eigene ARexx-Kommandos (ADDRESS MU\_AM)
- \* Sichereres Speichern (\*.bak-Dateien)
- \* Beschreibung für am\_create\_home.script in der Anleitung
- \* Aktionen...-Fenster jetzt mit Register-Gruppen
- Fehler behoben: Popup-Knopf im Benutzerfenster wurde nicht korrekt abgeschaltet
- Fehler behoben: Popups wurden manchmal nicht korrekt wieder angeschaltet

1.0: 29-Mai-94

- \* Erste öffentliche Version

## 1.90 am1\_1.guide/Lokalisation

'AM' in eine andere Sprache übersetzen

\*\*\*\*\*

Im Moment gibt es 'AM' in acht Sprachen: Englisch (die eingebaute), Deutsch, Französisch, Niederländisch, Norwegisch, Polnisch, Portugiesisch und Schwedisch (siehe Team). Wenn Du 'AM' in eine andere Sprache übersetzen möchtest, lies bitte das Kapitel 'Localization' in der englischen Anleitung.

Du kannst auch die Anleitung übersetzen. Sie ist in 'Texinfo' geschrieben, einem TeX-Dialekt. Einerseits kann sie per 'makeinfo' in eine AmigaGuide®-Datei umgewandelt werden, andererseits kann TeX aus ihr ein druckbares Dokument erzeugen.

Auch in diesem Fall solltest Du Dir das Kapitel 'Localization' in der englischen Anleitung durchlesen.

## 1.91 am1\_1.guide/Verwandte Produkte

Information über verwandte Produkte

\*\*\*\*\*

In diesem Kapitel findest Du Informationen über folgende Punkte:

MultiUser  
MUI  
AmiTCP

## 1.92 am1\_1.guide/MultiUser

Kurze Information über MultiUser

=====

MultiUser ist ein (oder besser gesagt 'das') Multi-User-Sicherheits-System. Es wurde von Geert Uytterhoeven für den Commodore Amiga Computer geschrieben. Es funktioniert ab AmigaOS 2.0 und ist wie ein normales DOS-Dateisystem implementiert. Auf diese Weise arbeitet es mit (fast) allen Programmen zusammen.

Für weitere Information siehe 'MultiUser.doc', das im MultiUser-Paket enthalten ist.

## 1.93 am1\_1.guide/MUI

Kurze Information über MUI

=====

MUI ist eine Abkürzung für Magic User Interface. Es wurde von Stefan Stuntz für den Commodore Amiga Computer geschrieben. Um MUI zu benutzen, solltest Du am besten mindestens einen 68020 besitzen. Andernfalls wäre Dein Computer sehr langsam...

Für weitere Information siehe 'ReadMe.mui', das in diesem 'AM'-Paket enthalten ist.

## 1.94 am1\_1.guide/AmiTCP

Kurze Information über AmiTCP

=====

AmiTCP ist ein frei vertreibbares TCP/IP-Netzwerk-Paket (besser gesagt: es war--von Version 4.0 an ist es nicht mehr frei). In vielen Fällen wird MultiUser in Kombination mit AmiTCP benutzt. Unglücklicherweise gibt es aber (noch) Unterschiede zwischen den passwd- und group-Datei-Formaten.

Zur Zeit unterstützt 'AM' nur die MultiUser-Formate, aber Du kannst die Büro-, Tel. (Büro)- und Tel. (priv.)-Einträge für einen Benutzer verwalten (die von AmiTCP unterstützt werden).

'MultiUser 2.0' wird ein zu AmiTCP kompatibles passwd-Format haben. So wird also 'AM' in zukünftigen Versionen sowohl für MultiUser als auch für AmiTCP benutzbar sein.

## 1.95 am1\_1.guide/Index

Index

\*\*\*\*\*

Ändern (Benutzer)

Ändern (Gruppe)

Öffnen

Über AM

Übersetzung

Übersicht

\$HOME

\$HOME-Piktogramme

\$HOMEs überprüfen

Abbruch (Benutzer)

Abbruch (Gruppe)

Absuchen

Ändern (Benutzer)

Ändern (Gruppe)

Öffnen

Übersicht

Lokalisation

Übersicht

Home

\$HOME-Piktogramme

\$HOMEs überprüfen

Abbruch (Benutzer)

Abbruch (Gruppe)

Absuchen

Absuchen-Listview  
Aktionen...  
AM starten  
AM-Optionen  
am.log  
AmitTCP  
am\_create\_home.script  
Anzeige  
ARexx ChGroup  
ARexx ChPasswd  
ARexx Open  
ARexx Save  
ARexx-Port  
Autor  
Büro  
Befehlszeile  
Benutzer-Fenster  
ChGroup  
ChPasswd  
CLI  
Danksagungen  
Datei-Piktogramme  
Dateien  
Ende  
Entwickler  
Entwicklung  
Fehler  
Fehler  
Fehlerberichte  
Gelöscht  
Geschichte  
GID  
GID (Gruppe)  
GroupID  
Gruppen-Fenster  
Hauptfenster  
Hauptmenü  
Hilfe  
Home  
HOME-Piktogramme  
HOMEs überprüfen  
Info-Anzeige  
Knöpfe  
Kopie nach \*.bak  
Löschen (Benutzer)  
Löschen (Gruppe)  
Laden  
Legales  
Listviews  
Lokalisation  
Manager UserID  
Menü  
MUI  
MultiUser  
MultiUser.config  
MultiUser.config-Optionen  
MultiUser.group

Absuchen-Listview  
Aktionen...  
AM starten  
AM-Optionen  
am.log  
AmitTCP  
Neue \$HOMEs einrichten  
Anzeige  
ARexx ChGroup  
ARexx ChPasswd  
ARexx Open  
ARexx Save  
ARexx-Port  
Autor  
Büro  
Befehlszeilen-Argumente  
Benutzer-Fenster  
ARexx ChGroup  
ARexx ChPasswd  
Befehlszeilen-Argumente  
Danksagungen  
Datei-Piktogramme  
Dateien  
Ende  
Team  
Entwicklung  
Voraussetzungen  
Bekannte Fehler  
Autor  
Gelöscht  
Geschichte  
GID  
GID (Gruppe)  
GroupID  
Gruppen-Fenster  
Hauptfenster  
Hauptmenü  
Online-Hilfe  
Home  
\$HOME-Piktogramme  
\$HOMEs überprüfen  
Info-Anzeige  
Knöpfe  
Kopie nach \*.bak  
Löschen (Benutzer)  
Löschen (Gruppe)  
Öffnen  
Legales  
Listviews  
Lokalisation  
Manager UserID  
Hauptmenü  
MUI  
MultiUser  
MultiUser.config  
MultiUser.config-Optionen  
MultiUser.group

Name (Benutzer)  
Name (Gruppe)  
Netzwerk  
Neu (Benutzer)  
Neu (Gruppe)  
Neue \$HOMEs einrichten  
Niemand  
Ok (Benutzer)  
Ok (Gruppe)  
Online Hilfe  
Open  
Optionen-Fenster  
Paßwort  
Paßwort löschen  
passwd  
Primäre GroupID  
Projekt  
Protokoll  
Protokoll-Datei  
Save  
Sek. Gruppe dazu  
Sek. Gruppe löschen  
Shell  
Shell  
Sicheres Speichern  
Speichern  
Sperren  
Stack  
Stapel  
Team  
Telefon (Büro)  
Telefon (privat)  
ToolTypes  
UID  
UID (Benutzer)  
UserID  
Verwaist  
Verwandte Produkte  
Voraussetzungen  
Vorgabe-Gruppen-Manager  
Vorgabe-Home  
Vorgabe-Prim.-Gruppe  
Vorgaben  
Vorgaben/auf vorherigen Stand  
Vorgaben/auf zuletzt gespeichertes  
Vorgaben/Speichern  
Workbench  
Zulassen

Name (Benutzer)  
Name (Gruppe)  
AmiTCP  
Neu (Benutzer)  
Neu (Gruppe)  
Neue \$HOMEs einrichten  
Niemand  
Ok (Benutzer)  
Ok (Gruppe)  
Online-Hilfe  
ARexx Open  
Optionen-Fenster  
Paßwort  
Paßwort löschen  
passwd  
Prim. GroupID  
Projekt  
Protokoll  
am.log  
ARexx Save  
Sekundäre Gruppe dazu  
Sekundäre Gruppe löschen  
Shell  
Befehlszeilen-Argumente  
Kopie nach \*.bak  
Speichern  
Sperren  
Voraussetzungen  
Voraussetzungen  
Team  
Tel. (Büro)  
Tel. (priv.)  
ToolTypes  
UID  
UID (Benutzer)  
UserID  
Verwaist  
Verwandte Produkte  
Voraussetzungen  
Vorgabe-Gruppen-Manager  
Vorgabe-Home  
Vorgabe-Prim.-Gruppe  
Vorgaben  
Vorgaben-auf vorherigen Stand  
Vorgaben-auf zuletzt gespeichertes  
Vorgaben-Speichern  
ToolTypes  
Zulassen