

Script File V2.6 ©1994-95 Carsten Schubert

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Script File V2.6 ©1994-95 Carsten Schubert		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 10, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Script File V2.6 ©1994-95 Carsten Schubert	1
1.1	Script File V2.6 ©1994-95 Carsten Schubert	1
1.2	Copyright & Verteilung	1
1.3	EINSCHRÄNKUNGEN	2
1.4	Benötigte Hard- und Software	2
1.5	Was ist ScriptFile?	2
1.6	Anwendung	3
1.7	Gadgets	4
1.8	Prefs	5
1.9	WBSTART © STEFAN BECKER	5
1.10	Installation	6
1.11	Danksagungen & Grüße:	6
1.12	Ach ja, meine Adresse:	7
1.13	Bekannte Fehler:	7

Chapter 1

Script File V2.6 ©1994-95 Carsten Schubert

1.1 Script File V2.6 ©1994-95 Carsten Schubert

Script File V2.6 ©1994-95 Carsten Schubert

=====

*** BENEFITWARE ***

Copyright & Verteilung
Benötigte Hard- und Software
Was ist ScriptFile?
Anwendung
WBSTART und dessen Vorteile
Installation
Danksagungen & Grüße:
Ach ja, meine Adresse:
Bekannte Felher:

1.2 Copyright & Verteilung

Copyright & Verteilung

=====

Dieses Programm ist BENEFITWARE. Es darf NUR mit dieser Anleitung weitergegeben werden. Für evl. Schäden, die durch dieses Programm entstehen übernimmt der Autor keine Haftung.

BENEFITWARE, d.h.:

Wenn Sie dieses Programm benutzen, spenden Sie bitte einen Beitrag Ihrer Wahl an eine Wohltätige Organisation oder an die Aminet-Betreiber.

VERMERKEN SIE BITTE AUF DER SPENDE DAS STICHWORT SCRIPTFILE!

Bitte senden Sie mir eine Kopie Ihrer Spendenquittung zu!

Aufnahme in Public Domain Serien (Fred Fish, Saar etc.) ist ausdrücklich erwünscht ↔

.

EINSCHRÄNKUNGEN

1.3 EINSCHRÄNKUNGEN

EINSCHRÄNKUNGEN:

Dieses Programm darf nur weitergegeben werden,
wenn damit kein Gewinn gemacht wird.

Wenn ein Verlag oder eine Firma dieses Programm veröffentlichen möchte, so
nur mit schriftlicher Genehmigung des Authors.

Ausnahme: Kopie des AMINET oder PD-Serien auf CD.

1.4 Benötigte Hard- und Software

Benötigte Hard- und Software

=====

ScriptFile sollte ab Kickstart 2.04 laufen.

Es wird außerdem noch IconX (auf der Workbench-Diskette) im C-Verzeichnis
benötigt.

Sinnvoll ist es natürlich, ein CD-ROM Laufwerk oder eine Wechselplatte (z.B. ↔
SyQuest)
zu besitzen.

1.5 Was ist ScriptFile?

Was ist ScriptFile?

Problem:

Man hat sich z.B. als armer Student ein CD-ROM-Laufwerk gegönnt. Jetzt hat
man sich seine erste(n) CD(s) zugelegt und findet einige Perlen, die außer-
ordentlich gut sind (z.B. Dynamic Skies aud Fish Dezember '93), die man aber
nicht so häufig nutzt, daß man sie auf die Festplatte (z.B. 52MB, schon fast
überfüllt) kopieren möchte.

Oder eine CD mit vielen Bildern hat (Fraktale auf der Meeting Pearls CD), und
es doch etwas schwierig ist anhand der Namen zu behalten, welches der Bilder nun
ganz nett war.

Das gleiche gilt auch für Texte, Bilder, Sounds und Animationen.

Lösungen:

A) schnell, gut & teuer:

Man kaufe sich eine Zweitplatte (SCSI ab DM 300,-) und kopiere die Daten fröhlich auf diese, bis die 270MB (oder mehr) irgendwann voll sind.

B) Hauptsache billig:

Man notiere sich wo welche(s) Datei/Programm nun war, wähle sich durch den Datenwust und klicke sich durch die Unterverzeichnisse.

C) kostenlos, aber aufwendig:

Man erstelle zu jeder Datei ein Script, z.B:

```
cd freshfish-dec93:new/amigalibdisks/disk932/dynamicskies
freshfish-dec93:new/amigalibdisks/disk932/dynamicskies/dynamicskiesdp ,
```

oder

```
Sys:tools/vt Meeting_pearls_i:fractals/xxx.gif,
```

versehe es mit einem ProjektIcon, gebe als Standardprogramm c:iconx und als Merkmal QUIET ein und Speichere es irgendwo im passenden Verzeichnis auf die Festplatte, wo es kaum Speicherplatz belegt. Hierdurch ist das Programm per Mausklick jederzeit abrufbar. Und Falls die falsche CD im Laufwerk ist, wird nach der richtigen gefragt werden.

HIERZU NOCH EINE BITTE AN DIE HERSTELLER VON CDs:

BITTE GEBT EUEREN CDs EINDEUTIGE NAMEN (z.B.: "Saar&Amok" statt einfach nur "cd")!!!

D) Die Alternative: SCRIPTFILE

Führt die unter C) beschriebenen Prozeduren selbstständig aus, wobei das Aussehen des Originalicons erhalten bleibt oder ein Icon erstellt wird. Es werden außerdem einige Dateitypen erkannt, und je nach Dateityp unterschiedlich behandelt.

1.6 Anwendung

Anwendung:

ScriptFile installieren.

Die Piktogramme der gewünschten Dateien einfach über dem AppIcon oder dem AppWindow loslassen. Die Scribe mit Piktogrammen werden in den vor-einstellbaren Pfad (z.B. dh0:cdtools) geschrieben.

Bei fehlendem Piktogramm schreibt Scriptfile sein eigenes Icon.

NEU:

ScriptFile läßt mit ausführbaren Programmen, Texten, Guidedateien, TEX_DVI-Dateien ↵

,
Bildern Sounds, und den Archieven lha, arc, zoo, zip, tar, lhasfx, zoom, warp & ↵
dms!

Mit WBStart werden auch noch Projekt-Dateienerkannt.

HIERZU IST ES NOTWENDIG, DAS SICH DIE PROGRAMME LHA,ARC,ZOO,UNZIP,UNTAR, UNWARP, ZOOM & DMS IM C:-VERZEICHNIS BEFINDEN !!!

DIESE ARCHIEV-PROGRAMME FINDET MAN U.A. IM AMINET Aminet/util/arc/ !

Ausführbare Programme müssen fertig installiert auf CD vorliegen und dort sofort per Mausklick ausführbar sein.

ScriptFile darf nicht umbenannt werden (Absicht des Authors)!

WICHTIG:

- 1) Das Icon Def_sf.info muß ins s:-Verzeichnis und das Programm AskDArc muß
ins
C:-Verzeichnis (wir für Archive benötigt).
(Regelt das Installationsfile).
- 2) An die erzeugten Dateien wird die Endung .sf angehängt, damit man sie vom Original unterscheiden kann!

Es erscheint bei Drag&Drop ein Balkenfeld, nachdem ein (mehrere) Icon(s) über dem Fenster losgelassen worden sind. Dieser Balken zeigt den Fortschritt der Abarbeitung der Icons an, d.h. wenn das Feld vollständig blau ist, ist das letzte Icon in Arbeit.

Gadgets
Prefs

1.7 Gadgets

Gadgets:

Hier können eine Reihe von Voreinstellungen vorgenommen werden.

Closegadget oder Icon-Button:

-schließt das Fenster und wechselt zum AppIcon.

Ende:

-was mag dieses Gadget wohl bedeuten???

Info:

- Version des Programms wird angezeigt.

Ausgabe '«':

- Einstellung des Ausgabepfades per Requester(«), oder den Ausgabepfad einfach ins Stringgadget eintippen.

CD im Script:

- die Zeile 'cd Programmpfad' wird in das Script geschrieben.
(Nützlich, wenn das Programm noch Teile von CD-ROM nachladen muß)

WBStarter:

- 'C:wbstarter' wird, falls installiert, dem Programmaufruf vorausgestellt.
Ansonsten 'run >nil:' wie gehabt verwendet.

Es sei noch angemerkt, daß die Verwendung von WBStart einige Vorteile mit sich bringt.

Requester:

- Vor dem Abspeichern des Scriptes wird der Pfad per Requester erfragt. Voreingestellter Requesterpfad ist der Ausgabepfad.

Fensterstart:

- legt fest, ob das Programm als AppWindow oder als AppIcon gestartet wird (ACHTUNG: Nach Anklicken erfolgt automatisch speichern der Prefs!)

Prefs:

- ruft das Voreinstellerfenster auf.

1.8 Prefs

Voreinsteller-Fenster

Hier können sämtliche Anzeige- und Abspielprogramme voreingestellt werden. Diese Programmpfade werden dann ins Script geschrieben, so daß eine Datei mit dem persönlichen Lieblingsviewer/-player angezeigt/abgespielt wird. Man kann Sie per Requester(«) oder durch eintippen in die zugehörigen String-Gadgets einstellen.

Speichern:

- Speichert die Voreinstellungen & Fixiert die Einstellungen des AppWindows, sowie dessen Koordinaten.

Benutzen:

- Die Einstellungen werden von ScriptFile genutzt, bis sie entweder geändert werden oder das Programm beendet wird.

Abbrechen:

- Die zuletzt gespeicherten Voreinstellungen werden wieder benutzt.

Nach dem Anklicken eines dieser Gadgets wird das Voreinsteller-Fenster verlassen.

1.9 WBSTART © STEFAN BECKER

WBSTART © STEFAN BECKER

WBStart von Stefan Becker bietet einige Vorteile:

- Die Programme verhalten sich so, als wären Sie vom Originaldevice gestartet worden (incl. Tooltypes)
- Es können nun auch Projekte mit Standardprogramm gehandelt werden!
- Texte werden beim Benutzen von WBStart mit deren Standardprogramm angezeigt.

Es sollte WBStart V>=1.4 verwendet werden.

WBStart befindet sich im Aminet (oder auf Aminet-CD) in util/cli/ .

Scriptfile sucht nach wbstart im c: Verzeichnis!

An dieser Stelle noch einmal besonderen Dank an Stefan Becker!

1.10 Installation

Installation

Icon 'Install.Deutsch' anklicken und etwas wundervolles wird passieren!

Falls nicht, dann habt Ihr eine ältere Installer-Version.
Macht nichts, kopieren wir von Hand:

Datei/Verzeichnis	Zielverzeichnis
Scriptfile & ~/.info	Wohin Ihr wollt
Scriptfile.guide & ~/.info	Wohin Ihr wollt
deutsch/deutsch/~.catalog	Locale:deutsch/
deutsch/AskDArc	C:
Def_sf.info	Sys:prefs/Env-Archive/

FALLS IHR UPDATET, S:SF.PREFS UNBEDINGT LÖSCHEN

1.11 Danksagungen & Grüße:

*** Dank & Grüße ***

RALF MÜLLER für Tips & Beta-Testen & Aminet auf unserer Vax
Peter Schmitz,
Matt Dilon für DICE,
STEFAN BECKER für WBSTART,
Dirk Ludwig,
Olaf Barthel,
Thomas Barthel (DVZBAR) für das Fortführen der Aminet-Bemühungen
Frank Munkert für AMICDROM,
Bernd Farbig in Krefeld,
allen AMINET-Betreibern,
unseren SPEZIS (bescheuerter Name),
A. Maschtaler,

und ganz besonders meiner Frau Olivia

1.12 Ach ja, meine Adresse:

Meine Adresse:

Carsten Schubert
Alpener Str. 308

D-47495 Rheinberg

Tel.: 02843-6497

E-mail: carsten.schubert@fh-duesseldorf.de

Aus Kosten- und Zeitgründen beantworte ich nur Post, der ein adressierter & frankierter Rückumschlag beigelegt ist.

-Besten Dank an Olaf Barthel, denn ich habe mir in termidentify.c die Erkennungsmkmale der Fileerkennung herausgesucht, so daß ich mir hier viel Bücherwelzen ersparen konnte!

Und noch die Antwort auf die Frage der Firma WINZIGWEICH: Auf's Klo!

1.13 Bekannte Fehler:

Keine.

- es gibt Probleme bei Proportionalfonts. Falls diese zu groß sind, schaltet das System auf den Topas 8 zurück. Die geschieht meist beim Prefs-Fenster, da dies am größten ist!
- Falls Sie viele Dateien (>200) auf einmal bearbeiten, sollten Sie den Stack ↔ erhöhen!

Fehlermeldungen, Anregungen an meine Adresse.

Hierfür danke ich schon mal im Vorraus!

Ichh hoofe, daß icch niich zu fiel falschh getipppt habeeee.

Viel Spaß mit ScriptFile!
