



Inhaltsverzeichnis



	Vorwort	17
Teil I	Einführung	21
1	Erste Schritte: Installation	23
1.1	FrontPage und Windows	23
1.2	Das DFÜ-Netzwerk einrichten.	24
1.3	TCP/IP installieren	28
1.4	FrontPage installieren	31
2	Internet-Grundlagen	33
2.1	Die Historie des Internets	33
2.2	Kommunikationsprotokolle sind die »Sprache« des Internets	37
2.3	Adreßsysteme des Internets	44
2.4	Was bietet das Internet?	59
2.5	Die magischen drei »W« des Internets.	69
2.6	Globales Postamt: Der E-Mail-Dienst	77
2.7	Schwarzes Brett im Net: Newsgroups	84
2.8	Dateitransfer per FTP	85
2.9	Irgendwo müssen die Daten ja lagern	86
3	FrontPage 2000: Komplettpaket für Web-Publisher	89
3.1	In einem Stück	89
3.2	Für Umsteiger: Neues seit FrontPage 98	90
3.3	Webverwaltung mit FrontPage	92

3.4	Der HTML-Editor	93
3.5	Der Personal Webserver	94
3.6	Image Composer	95
3.7	PhotoDraw	95
3.8	Der Internet Explorer 5.	96
Teil II	Grundlagen der Textgestaltung	97
4	Wie fängt man an?	99
4.1	Site oder Seite?	99
4.2	Web und Webdokument anlegen	103
4.3	Vorstellung des Editors	105
4.4	Ein leeres Blatt	109
5	In sechs Schritten zur eigenen Website	115
5.1	Das Web planen	115
5.2	Neues Web anlegen	116
5.3	Webseiten anlegen	116
5.4	Seiten verbinden	116
5.5	Das Web veröffentlichen.	117
5.6	Das Web pflegen	117
6	Texte eingeben und gestalten	119
6.1	Das ABC der Textverarbeitung	120
6.2	Zeilenumbruch und Silbentrennung	126
6.3	Text formatieren	129
6.4	Formatvorlagen und Cascading Stylesheets.	136
6.5	Designs, Seitenübergänge und Seiteneigenschaften.	147
6.6	Webseiten testen.	155
7	Listen und Aufzählungen	157
7.1	Listen erstellen	158
7.2	Ungeordnete Listen (Aufzählungen)	158
7.3	Geordnete Listen (Numerierungen)	160
7.4	Definitionen.	162
7.5	Menülisten	163
7.6	Verzeichnislisten	163
7.7	Listen weiterbearbeiten	164

8	Tabellen	169
8.1	Kurze Begriffsdefinition	169
8.2	Tabellen anlegen.	171
8.3	Tabellen bearbeiten	174
8.4	Tabellen formatieren	177
8.5	Zellen formatieren	183
8.6	Bilder, Videos und Tabellen in Tabellen	185
8.7	Layout mit Tabellen	188
9	Hyperlinks	191
9.1	Grundlagen der Hyperlink-Technik.	192
9.2	Hyperlinks zu anderen Texten	199
9.3	Links zu anderen Protokollen.	204
9.4	Hyperlinks in Grafiken.	211
10	Farben und grafische Elemente	219
10.1	Farben.	219
10.2	Horizontale Linien	223
10.3	Seitenhintergrund	224
10.4	Bilder und ClipArt	227
11	Effizientes Arbeiten mit dem Editor	233
11.1	Vorlagen nutzen	233
11.2	Textmarken setzen.	235
11.3	Suchen und Ersetzen	236
11.4	Kommentare einfügen.	237
11.5	Rechtschreibprüfung nicht vergessen	237
11.6	Thesaurus verwenden	239
11.7	Symbolleisten anzeigen und anpassen	240
11.8	Editieren in der HTML-Ansicht	241
11.9	HTML in der Normal-Ansicht	242
11.10	Browser-Kompatibilität sicherstellen	243
12	Schnellkurs: In 30 Minuten zur eigenen Internet-Präsenz	245
12.1	Der typische Aufbau persönlicher Homepages	246
12.2	Die Vorlage »Persönliches Web«.	246
12.3	Die virtuelle Kanzlerseite	251
12.4	Eine typische Homepage	254
12.5	Eine ausgefallene Homepage	255

12.6	Firmen-Webs	259
12.7	Web veröffentlichen	260
Teil III Fortgeschrittene Textverarbeitung		265
13	Frames – Webdokumente aufteilen	267
13.1	Wozu braucht man Frames?	267
13.2	Frames einrichten	273
13.3	Frames anpassen.	276
13.4	Frames und Hyperlinks – ein Kapitel für sich	283
14	FrontPage-Komponenten (die WebBots)	287
14.1	Was steckt hinter den FrontPage-Komponenten?	287
14.2	Die Funktionsweise der FrontPage-Komponenten	291
14.3	Die einzelnen FrontPage-Komponenten	294
15	Formulare und Interaktivität.	323
15.1	Allgemeines.	323
15.2	Interaktive Webseiten mit Optionsfeldern	326
15.3	Formulare erstellen	329
15.4	Die einzelnen Formularfelder	338
15.5	Formulareingaben verarbeiten	344
15.6	Fallbeispiel: Suchformular.	354
15.7	Fallbeispiel: Gästebuch	356
16	Multimedia.	359
16.1	Multimedia im Überblick.	359
16.2	Animationen	366
16.3	Sound	374
16.4	Videos	376
16.5	Andere Dateiformate.	378
17	Formatieren und Positionieren mit Stylesheets (CSS)	381
17.1	Wozu braucht man Stylesheets?	381
17.2	Inline-Stile und Stylesheets	382
17.3	Inline-Stile definieren	383
17.4	Stylesheets definieren	385
17.5	Stylesheets ex- und importieren	388
17.6	Stylesheets zuweisen	388
17.7	Mit Stylesheets positionieren.	389

17.8	Stylesheets auf HTML-Ebene (CSS-Spezifikation)	390
17.9	Wie sind CSS-Stildefinitionen aufgebaut?	393
17.10	Vererbung und Cascading.	398
17.11	CSS-Positioning	403
17.12	Nachtrag und Resümee	421

Teil IV Vom Webdokument zur Website 425

18 Planung, Erstellung und Pflege eigener Websites 427

18.1	Mehr als nur ein HTML-Editor.	427
18.2	Das Webkonzept – Basis für einen gelungenen Internet-Auftritt	431
18.3	Deutsche Surfer im Profil	432
18.4	Zwei Fliegen mit einer Klappe.	433
18.5	Ihr individuelles Leitmotiv	434
18.6	Zielgerechte »W-Planung«	435
18.7	Struktur-Organigramm der Website	435
18.8	Die Arbeit mit FrontPage-Webs.	442
18.9	FrontPage-Designs.	485
18.10	Das Web publizieren.	489
18.11	Funktion des Web prüfen	490
18.12	Ein neues Web mit Webvorlagen und Assistenten erstellen.	491
18.13	Weiterführende Webkonfiguration.	506
18.14	Die FrontPage-Verzeichnisstruktur.	517

19 Webs publizieren 521

19.1	FrontPage-Webs	521
19.2	Der Web-Publishing-Assistent	522
19.3	FTP-Werkzeuge.	526

20 Der eigene Server und die FrontPage-Servererweiterungen . . 531

20.1	Ihr privates »Medienzentrum«	531
20.2	Voraussetzungen für Ihren eigenen Server	533
20.3	Der Sicherheitsaspekt.	534
20.4	FrontPage und Webserver.	541
20.5	Das FrontPage Server Extension Kit	542
20.6	Serverprodukte	552
20.7	Webserver-Monitoring.	563

Teil V	FrontPage für Insider	567
21	Eigene Webvorlagen erstellen	569
21.1	Vorlagen für eigene Webseiten	569
21.2	Vorlagen für eigene Webs	570
21.3	Eigene Designs erstellen	572
22	FrontPage im Office-2000-Paket	577
22.1	Die bessere Wahl: Word contra FrontPage.	578
22.2	Word 2000	579
22.3	Interaktive Seiten mit Excel 2000	591
23	FrontPage im Unternehmen	595
23.1	Gründe für einen Einstieg ins Internet-Business	597
23.2	Vorteile des Internet	601
23.3	Nutzen generieren	602
23.4	Nur die Schnellen haben Erfolg im Internet	604
23.5	Das Internet im Marketing-Mix	604
24	Grundlagen des Webdesigns	611
24.1	Grafikbearbeitung fürs Web.	611
24.2	Bildquellen erschließen	613
24.3	Grafikformate	617
24.4	Bildschirmauflösung	623
25	Der Microsoft Image Composer	627
25.1	Die Arbeit mit Objekten	627
25.2	Der Schaltflächenassistent	647
25.3	Schatten einfügen	650
25.4	Hintergründe erstellen.	651
25.5	Integration in FrontPage	653
25.6	Der GIF-Animator	654
25.7	Weitere Programme	661
26	Professionelles Webdesign	667
26.1	Projektplanung	667
26.2	Überlegungen zur Seitengestaltung	671
26.3	Sinnvoller Einsatz von HTML-Elementen.	685
26.4	Die zehn größten Fehler beim Webdesign	697

26.5	Abschluß des Projekts.	702
26.6	Machen Sie Ihre Seiten bekannt!.	706
26.7	Gesetzliche Vorgaben: Das Multimediasgesetz	707
27	HTML-Kurs.	709
27.1	Dokumentenbeschreibungssprache	709
27.2	HTML 4.0	713
27.3	Basisstruktur HTML	714
27.4	Grundlegende HTML-Befehle	723
27.5	Skripten in HTML.	767
27.6	Stylesheets in HTML.	769
27.7	HTML-Universalattribute	771
28	CGI	779
28.1	Was ist CGI?	779
28.2	Was kann man mit CGI anfangen?	782
28.3	Programmierkurs	784
29	JavaScript	803
29.1	Was ist JavaScript?.	803
29.2	Was kann man mit JavaScript anfangen?	807
29.3	Programmierkurs	807
30	Java.	821
30.1	Was ist Java?	821
30.2	Java versus ActiveX	824
30.3	Programmierkurs	829
31	Anbindung an Datenbanken.	853
31.1	Datenbankgrundlagen.	853
31.2	Lokalen Webserver einrichten	857
31.3	Datenbank erstellen	858
31.4	Datenbank importieren	858
31.5	Webseite mit Datenquelle verbinden	859
31.6	Webseite testen	864

Teil VI	Anhänge	.865
A	Glossar	.867
B	Kommunikation im Internet: Das OSI-Referenzmodell	.893
B.1	Zielsetzung	893
B.2	Das Layer-Modell	894
B.3	Die physikalische Schicht	896
B.4	Die Verbindungsschicht	898
B.5	Die Netzwerkschicht	899
B.6	Die Transportschicht	899
B.7	Die Kommunikations-steuerungsschicht	899
B.8	Die Darstellungsschicht	900
B.9	Die Anwendungsschicht	900
C	Dateiendungen	.901
D	HTML-Referenz	.905
D.1	Überblick und Index	905
E	Die Buch-CD-ROM	.943
E.1	Der Ordner \SWPOOL	943
E.2	Der Ordner \MMEDIA	943
E.3	Der Ordner \BUCHWEBS	943
F	Internet-Adressen zum Thema	.945
F.1	Server-Software	945
F.2	Cascading Stylesheets (CSS)	946
F.3	Multimedia	946
F.4	JavaScript	946
F.5	CGI	946
F.6	C/C++	947
F.7	Java	947
G	Literaturverzeichnis	.949
H	JavaScript-Referenz	.951
H.1	Variablen	951
H.2	Datentypen	952
H.3	Operatoren	953

H.4	Funktionen	954
H.5	Objekte und Klassen.	955
H.6	Ausdrücke	955
H.7	Schleifen und andere Konstrukte	956
H.8	Ereignisbehandlung	957
H.9	JavaScript-Objekte	959
I	Java-Referenz.	963
I.1	Variablen	963
I.2	Datentypen	964
I.3	Operatoren	965
I.4	Methoden.	966
I.5	Objekte und Klassen.	966
I.6	Ausdrücke	968
I.7	Schleifen und andere Konstrukte	969
I.8	Java-Klassen	970
I.9	java.io	970
I.10	java.lang	971
I.11	java.applet	971
I.12	java.awt.	971
I.13	java.awt.event	973
I.14	java.net	974
I.15	java.util	974
	Stichwortverzeichnis.	975

