

μμζò,»Ä» °,½Ä·Ä,é ÇØ´ç Ç×,ñÄ» ´©,£½Ê½Ä¿Ä.

DirectX Áø'Û µµ±,

Microsoft® DirectX® Áø'Û µµ±, ¼³,í¼¿î´Â´ÙÀ½°ú °°À°³»¿ëÀì µé¾î ÀÖ½À´Ï´Ù.

- DirectX Áø'Û µµ±, Á±°
- È®ÀÎ»çÇ×
- DirectX ±,¼° ¿ä¼Ò Å×½°Æ®
- ±â°» µ¿ÀÛ¹«½Ã
- µâ¶óÀì¹ö °¹¿ø
- Á±° , ÁúÀâ
- ¿À·ù ,®Æ÷Æ®

DirectX Áø'Ŭ μμ±, Á²°,

DirectX® Áø'Ŭ μμ±, ' Â Microsoft® DirectX ÀÀ¿ë ÇÁ·Î±×·Ų ÇÁ·Î±×·¡Ö ÀÎÁÍÆäÀÌ½° ±,¼° ¿ä¼Ö ¹× ¿©·¯°ĐÀÇ
½Ä½°ÁŬ¿¡ ÀÖ'Â mã¶óÀ¹ö¿¡ 'ëÇÑ Á²°,¡ Á¡°øÇĬ,Ç »¿¿îµâ¿Í ±×·¡ÇÈ Äâ·ÄÀ» Á×½°Æ@ÇØ °¼ ¼ö ÀÖ°Ô ÇØÁÝ'ŦŬ. ¶ÇÇÑ
ÀŦŦ ÇĬµ¿¿p¾î °¡¼Ö ±â'ÉÀ° ¿©·¯°ĐÀĬ »¿¿ëÇĬÁö ¾Êµµ·Ĭ ¼³Á²ÇÖ ¼öµµ ÀÖ½À'ŦŬ.

ÀĬ μμ±,,¡ »¿¿ëÇĬ,é °í°' Áö¿ø ÄüÈ,,¡ ¹þ°í ÀÖ'Â ±â¼úÀŬ¿¡ 'ëÇÑ Á²°,¡ ¾ð°Á³ª μμ±,,¡ ÄëÇØ ¼öÁýÇÑ Á²°,¡ ÀúÀ¿ÇØ µĬ¾ú
'Ŭ°¡ ÄüÀŬ ¿ìÆí ,þ½ÄÄö¿¡ °Ŭ¿© ³ÖÀ» ¼öµµ ÀÖ½À'ŦŬ.

Á²°, 'Â ¿¬¼ÖµÈ ÆäÀĬÁö·Ĭ ÇŲ½ÄµĒ'ŦŬ. ¾Æ·¿¿Ĭ °°À° ¹æ¹ýÀ» »¿¿ëÇĬ¿© ¾Æ·¿ ¹æ¹ý Áß ÇĬ³ª,¡ ¼±ÄÄÇĬ,é °¢ ÆäÀĬÁö »ÇÀĬ,¡
ÀĬµ¿ÇÖ ¼ö ÀÖ½À'ŦŬ.

- ÄÇÀ» Ä¬,¬ÇÖ'ŦŬ.
- ['ŬÀ½ ÆäÀĬÁö] 'ŬÄß,¡ Ä¬,¬ÇÖ'ŦŬ.
- ÄÊÁ¡ÀĬ ÄÇ¿¡ ÀÖÀ» ¶§ ¿þÂÊ ¶Ç'Â ¿Ä,ŲÂÊ È»ìÇŲ Á²°,¡ '©,¬'ŦŬ.

ÁÖÄÇ µð½°ÇÄ·¹ÀĬ Ä«µâÄÇ ,þ,ð,® ¿ë·®°ú °°À° ÀŦŦ Á²°, 'Â ¿¹ÄøÇÑ °ªÀÖ'ŦŬ.

È@ÀĬ »ÇÇ×

DirectX ÀÀĸē ÇÁ·Ĭ±×·¥À» ½ÇÇàÇÒ ¶§ ¹@Á'°; ¹ß»ýÇĬ,é DirectX Áø'Û µµ±,°; ¹@Á'ÀÇ ĸøÀĬÀ» ÅĒÀ» ¼ö ÀÖµµ·Ĭ µµĸĬÁÝ'Ĭ 'Û. ĸ©·°ÐÀĬ È@ÀĬÇØ¾ß ÇÒ »ÇÇ×À° 'ÛÀ½°ú °°½À'Ĭ'Û.

- Àß,øµÈ ¹öÄüÀÇ DirectX ±,¼° ĸä¼Ö: [DirectX ÅÄÄĬ] ÅäÀĬÁöÀÇ [ÁÖÀÇ] °°Ðĸ;¼ °ĒÀ, ¹× µð¹ö±× ÅÄÄĬĸ; 'ēÇÑ °æ°í³»ĸēÀ» È@ÀĬÇØ °,½Ē½ÄĸÀ. °ĒÀ, ÅÄÄĬÀ° Á×½°Å@ ¹öÄüÀĬ'Ç·Ĭ »óĸē ÇÁ·Ĭ±×·¥°ú ÇÔ²² ¼³Ä;ÇØ¼'À ¾ĒµĒ'Ĭ'Û. µð¹ö±× ¹öÄüÀ° ÇÁ·Ĭ±×·¥ °³¹ß Áßĸ; »ÇĸµÇ¾úÀ,¹Ç·Ĭ Á'Ç°ÀÇ ÅÖÁ¾ ¹öÄü°ú ÇÔ²² ¼³Ä;ÇĬÁö ¾Ē¾Å¾ß ÇĬ,Ç, ¼³Ä;ÇÑ °æĸĸ;Á'À ±,¼° ĸä¼ÖÀÇ ÅÇ,Äĸē ¹öÄüĸ;¼ ½ÇÇàÇĬ'À °Ĭĸ; °ñÇØ ÀÀĸē ÇÁ·Ĭ±×·¥ÀĬ '«ĸ; ¶Ç°Ö 'À·ÁÁú ¼ö ÀÖ½À'Ĭ'Û.
- ÀĬÁöµÇÁö ¾ĒÈ° µâ¶óÀĬ¹ö: [DirectX µâ¶óÀĬ¹ö] ÅäÀĬÁöÀÇ ÅÄÄĬ ,ñ·Ĭĸ;¼ ÀĬÁöµÇÁö ¾ĒÈ° °ĬÀ,·Ĭ Ç¥½ÄµÇ'À µâ¶óÀĬ¹ö,Ĭ È@ÀĬÇØ °,½Ē½ÄĸÀ. ±äÀ, 'Û,¥ ¹@Á'À [µð½°ÇÄ·¹ÀĬ], [»Çĸµâ] ¹× [ÀÖ·À] ÅäÀĬÁöÀÇ [ÁÖÀÇ] °°Ðĸ;¼ È@ÀĬµĒ ¼ö ÀÖ½À'Ĭ'Û. ÀĬÁöµÇÁö ¾ĒÈ° µâ¶óÀĬ¹ö'À ÅÖ½À ¹öÄüÀÇ DirectXĸĬÀÇ ĸĬÄüÇÑ ÈĒÈ° ¼° Á×½°Å@ °; ÀĬ·ÇĬÁöÁö ¾ĒÈ¾Ö½À'Ĭ'Û.
- ÇĬµâĸþ¾Ĭ °;¼Ó ±â'ÉÀĬ ¾øÀ½: DirectDraw® ¶Ç'À Direct3D® ÇĬµâĸþ¾Ĭ °;¼Ó ±â'ÉÀ» »ÇĸēÇÒ ¼ö ¾ø'À °æĸĸ;Á'À ÀĬ¶ ÇÁ·Ĭ±×·¥ÀĬ 'À,®°Ö ½ÇÇàµÇ°Á³³ ÀüÇö ½ÇÇàµÇÁö ¾ĒÈ» ¼ö ÀÖ½À'Ĭ'Û. [µð½°ÇÄ·¹ÀĬ] ÅäÀĬÁöÀÇ [DirectX ±â'É] ĸ;¼ DirectDraw³³ Direct3D°; ""°;¼Ó ¾øÀ½"À,·Ĭ Ç¥½ÄµÇ¾Ĭ ÀÖ'ÁÁö È@ÀĬÇĬ½Ē½ÄĸÀ ÀĬ·ÇÑ ,þ½ÁÁö° °; Ç¥½ÄµÇ¾Ĭ ÀÖÀ,,é ÇĬµâĸþ¾Ĭ,Ĭ ¾÷±×·¹ÀĬþÇĬ'À °ĬÀĬ ÁÁ½À'Ĭ'Û.
- µð'ÛÀĬ½°; ĸ¬°áµÇÁö ¾ĒÈ½: Á¶Ĭ½°Å½ÀĬ³³ ±äÀ, ÀÖ·À µð'ÛÀĬ½°; ÀÀ'äÇĬÁö ¾ĒÈ,,é ÁĬ'ē·Ĭ ¼³Ä;µÇÁö ¾ĒÈ° °ĬÀĬ ¼ö ÀÖ½À'Ĭ'Û. DirectX Áø'Û µµ±,ÀÇ [ÀÖ·À] ÅäÀĬÁöĸ; µð'ÛÀĬ½°;ĸ; 'ēÇÑ ¼³,ĬÀĬ ÀÖ¾Ĭ¾ß ÇÔ'Ĭ'Û. ±×,Áö ¾ĒÈ,,é Á'¾ĬÅÇÀ» »ÇĸēÇĬ© µð'ÛÀĬ½°;Ĭ, Åß°;ÇĬ½Ē½ÄĸÀ.

DirectX ±¼° žă¼Ö Å×½°Æ®

½Ã½°ÅÛ¿; ÅãÂøµÈ °¢ ,ð'İÄ¿¿¼ DirectDraw¿İ Direct3D,¿ Å×½°Æ®ÇÒ ¼ö ÅÖÄ,,ç °¢°¢ÀÇ ¿bÀì°ê Ãâ·Â µð¹ÙÀì½°¿¿¼
DirectSound®,¿ Å×½°Æ®ÇØ °¼ ¼öµµ ÅÖ½Ä'İ'Ù. ¶ÇÇŦ °¢ À½¾Ç Æ÷Æ®¿¿¼ DirectMusic™À» Å×½°Æ®ÇÒ ¼ö ÅÖ½Ä'İ
'Ù.

[Å×½°Æ®] 'ÜÃß,¿ Å¬, ¯Çİ°¿ Àì ¶§ ³ªÄ, ³ª' Â ,p½ÄÄö,¿ ÀÐ¾î°» ÈÄ Å×½°Æ® »6È²À» ÁÖÀÇÇØ¼ °,°Å³ª µé¾î° ½Ê½Ä¿À. °¢
Å×½°Æ®'Â Å×½°Æ® °á°ú°¿ Á¤»óÀİ¾ú'ÂÄö ¹¬Â ,p½ÄÄö°¿ ³ªÄ, ³¬ ¶§±İÄö °è¼ÓµË'İ'Ù. Å×½°Æ® °á°ú,¿ È®ÄİÇÒ ¶§ [¾Æ
'İ¿Ä],¿ ¼±ÄÄÇİ,é ´õ Àì»ó Å×½°Æ®°¿ ½ÇÇàµÇÁö ¾Ê½Ä'İ'Ù.

DirectMusicÀÇ °æ¿ì À½¾ÇÄì ,,Á·½°·´°Å³ª ¶Ç'Â Á¤È®Àì ¿¬ÁÖµÇÁö ¾Ê¾ÖÀ» ¶§ 'Ü¼øÈ÷ [È®Äİ]À» ´©,£,é Å×½°Æ®,¿
ÇÒ ¼ö ÅÖ½Ä'İ'Ù.

Á¤°,,,¿ ÀúÀâÇÒ ¶§ Å×½°Æ® °á°ú'Â Æ÷ÇÔµÇÁö ¾Ê½Ä'İ'Ù.

±â°» μζÀÛ ¹«½Ã

½Ã½°ÀÛζι ¼³ÃιμÈ °ϕ μδ½°ÇÃ·¹Àì μδ¹ÙÀì½°ζι ´έÇÑ [μδ½°ÇÃ·¹Àì] μι·ϊ Á°°,ζι¼ [ÇØÁι] ´ÜÃß,ι Á¬,¬ÇÌ,έ DirectDraw^{3a} Direct3DÀÇ ÇÌμâζb¾ι °ι¼Ó ±â´ÉÀ» »ÇζέÇÌÁö ¾Êμμ·ϊ ¼³Á°ÇÒ ¼ö ÀÖ½À´ÌÙ(°ι¼Ó ±â´ÉÀì »ÇζέμÇ°ι ÀÖ´Á °æζι). °ι¼Ó ±â´ÉÀ» »ÇζέÇÌÁö ¾Ê°Ö ¼³Á°ÇÌ,έ DirectX Áø´Û μμ±,ι ´ÝÀ° ÈÃζιμμ ±×´è·ϊ ¼³Á°Àì À´ÁöμÇ±â ¶§¹@ζι ÀÃζέ ÇÁ·Î±×·Ψ ζι¼ °ι¼Ó ±â´ÉÀ» »ÇζέÇÒ ¼ö ¾ø°Ö μÈ´ÌÙ. °ι¼Ó ±â´ÉÀ» ´Ü½Ã »ÇζέÇÌ·Á,έ [¼³Á°] ´ÜÃß,ι Á¬,¬ÇÒ´ÌÙ.

ÁÖÀÇ DirectDraw °ι¼Ó ±â´ÉÀ» »ÇζέÇÌÁö ¾Ê°Ö ¼³Á°ÇÌ,έ Direct3Dζι ´έÇÑ °ι¼Ó ±â´Éμμ ÇØÁιμÈ´ÌÙ.

DirectDraw ÄüÃ¼ È,έ ÀÃζέ ÇÁ·Î±×·Ψζι¼ ¼³Á°ÇÑ ,δ´ΙΑί ,@ÇÁ·½ÃÀ²À» ¹«½ÃÇÒ ¼öμμ ÀÖ½À´ÌÙ. ¾¶¶°ÇÑ ÀÃζέ ÇÁ·Î±×·Ψζι¼ μδ½°ÇÃ·¹Àì ¹@Áι°ι ¹ß»ýÇß°ι ÀÃζέ ÇÁ·Î±×·Ψζι¼ Àß,øμÈ ,@ÇÁ·½ÃÀ²À» ¼³Á°Çß´Ù°ι È@½ÃÇÒ ¼ö ÀÖÀ» ¶§ Àì ÀÛ¾÷À» ¼öÇàÇÌ½Ê½ÃζÀ.

▶ ζÁ¹ö¶óÀìμâ ,@ÇÁ·½ÃÀ²À» ¼³Á°ÇÌ·Á,έ:

1. [±âÀ, μμζò,»] ÆäÀìÁöζι¼ [ζÁ¹ö¶óÀìμâ] ´ÜÃß,ι Á¬,¬ÇÒ´ÌÙ.
2. [DirectDraw ,@ÇÁ·½Ã μζÀÛ ζÁ¹ö¶óÀìμâ] ´èÈ »óÀÛζι¼ ÆíÁý »óÀÛ,ι ¼±ÃÃÇÌ°ι ,δ´ΙΑίζι¼ »ÇζέÇÒ ¼ö ÀÖ´Á ,@ÇÁ·½ÃÀ²À» ÀÖ·ÃÇÒ´ÌÙ. Àì ÀÛ¾÷À» ¼öÇàÇÌ,έ [ζÁ¹ö¶óÀìμâ °a] ζÉ¼Ç ´ÜÃß°ι ÀÛμζÁ,·ϊ ¼±ÃÃμÈ´ÌÙ.
3. [È@Àì]À» Á¬,¬ÇÒ´ÌÙ.

▶ ζÁ¹ö¶óÀìμâ ,@ÇÁ·½ÃÀ²À» »ÇζέÇÌÁö ¾Ê°ι DirectDraw ÀÃζέ ÇÁ·Î±×·ΨÀì ÀÛ½AÀÇ ,@ÇÁ·½ÃÀ²À» ¼³Á°ÇÌμμ·ϊ ÇÌ·Á,έ:

1. [±âÀ, μμζò,»] ÆäÀìÁöζι¼ [ζÁ¹ö¶óÀìμâ] ´ÜÃß,ι Á¬,¬ÇÒ´ÌÙ.
2. [DirectDraw ,@ÇÁ·½Ã μζÀÛ ζÁ¹ö¶óÀìμâ] ´èÈ »óÀÛζι¼ [±â°»] ζÉ¼Ç ´ÜÃß,ι ¼±ÃÃÇÒ´ÌÙ.
3. [È@Àì]À» Á¬,¬ÇÒ´ÌÙ.

μᾶϣόἈἰ'ö 'ιζø

Àĭ°ĭ ±,¼ç; ÀÖ¾ĭ¼ DirectX® Áø'Ü μμ±,,ĭ ÀĭçĕÇĬ,é ÀĭÄü çÀμδçÀ ¹× °ñμδçÀ μᾶϣόἈἰ'ö,,ĭ 'ιζøÇÒ ¼ö ÀÖ½À'ĭ'Ü. Àĭ'Ä °ñÈ£ÈĒ μᾶϣόἈἰ'ö ¹@Áĭ,ĭ ÇØ°áÇĬ'Ä °ĭÄâ ÁÄÄ° ¹æ!ýÀÔ'ĭ'Ü.
,,¾à ['ιζø] 'ÜÄß°; [±âÄ, μμçð,»] ÆäÀĭÄöç; ³ªÄ, ³ª,é, Àĭ 'ÜÄß,,ĭ '· DirectX ¼³Äĭ ÇÁ·Ĭ±×·¥Ä» ½ÇÇàÇÒ ¼ö ÀÖ½À'ĭ'Ü.
DirectX ¼³Äĭ ½Ä [çÀμδçÀ μᾶϣόἈἰ'ö 'ιζø] ¹× [μð½°ÇÄ·¹Äĭ μᾶϣόἈἰ'ö 'ιζø] 'ÜÄß,,ĭ ³ªçÉ'ĭ'Ü. ¾ĭ'Ä 'ÜÄß,,ĭ '©ç£'ø DirectX ¼³Äĭ ½Ä ½Ä½°ÄÜç; ¼³ÄĭÇß'ø μᾶϣόἈἰ'ö°; 'ιζøμË'ĭ'Ü. ,,¾à 'ÜÄß°; »ççĕÇÒ ¼ö ¾ø'Ä »óÄÄ°; μÇ,é ÀĭÄü μᾶϣόἈἰ'ö·Ĭ 'ιζøÇÒ ¼ö ¾ø½À'ĭ'Ü. ±×·² °æçĭ ÇĬμᾶçþ¾ĭ Ä!Ä!¾÷Ä¼ç; ¹@ÄÇÇĬç© »ð μᾶϣόἈἰ'ö,,ĭ ± ÇØ¾ß ÇÕ'ĭ'Ü.
DirectX ¼³Äĭ ½Ä D3D ÇĬμᾶçþ¾ĭ °ĭ¼ÓÄ» »ççĕÇÒ ¼ö ¾øμμ·Ĭ ÇĬ'Ä È@ÄĬöÄĭ ϣÇÇÑ Ä!°øμË'ĭ'Ü. (±â°» μçÄÜ ¹«½Ä ÄüÄ!.)

Áº, ÀúÀâ

DirectX® Áø'Û µµ±,¿ì¼ ¼öÁýÇÑ Áº,,! ÀúÀâÇĬ'Â ¹æ¹ýÀº µĬ °;Áðº; ÀÖ½À'Ĭ'Û.

- [Áº, ÀúÀâ] 'ÛÄß,Ĭ' Â¬, ¯ÇÕ'Ĭ'Û. ,ðµç ÆäÀĬÁð¿ì¼ ¼öÁýÇÑ Áº, 'Â ¿©·¯°ÐÀĬ ¼±ÀÄÇÑ ÀĬ,§À,·Ĭ ¼±ÀÄÇÑ À§Ä;¿ì ÆÄÄĬ·Ĭ ÀúÀâµĒ'Ĭ'Û.

ÀĬ µµ±,ÀÇ °³¹ßÀÚ ¹ðÄüÀÇ »ç¿ëÇĬ'Â ¼ÒÇÁÆ®¿ì³⁄⁄¹ °³¹ßÀÚÁĬ °æ¿ì¿ì'Â 'ÛÀ½ºú °°ÀĬ ÀÛ¾÷ÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Ĭ'Û.

- [±âÀ, µµ¿ò,»] ÆäÀĬÁð¿ì¼ [,®Æ÷Æ®],Ĭ' Â¬, ¯ÇÕ'Ĭ'Û. ±×·¯,é [¿À·ù ,®Æ÷Æ® Áº,] 'ëÈ »óÀÚº; ³ªA,³³'Ĭ'Û. ÇÊ¿äÇÑ µ¥ÀĬÁĬ,Ĭ' ÀÔ·ÂÇÑ ÈÄ [°,³»±â],Ĭ' Â¬, ¯ÇÕ'Ĭ'Û. Dxinfo.txt¶ó'Â ÅØ½ºÆ® ÆÄÄĬÀĬ ÀÓ½Ä µð·°ÁĬ,®(¿¹,Ĭ' µé³⁄⁄¹, C: \Windows\Temp)¿ì ,,µé³⁄⁄¹ Áð,ç ,p,ðÀâ¿ì; ±× ³»¿ëÀĬ Ç¥½ÄµÇ¾⁄⁄¹ ¿,³'Ĭ'Û. ÀĬ ÆÄÄĬ¿ì'Â ¾ÖÀÇ ¹æ¹ýÀ,·Ĭ ¼öÁýµĒ °Ĭºú µ¿ÄĬÇÑ Áº,¿Ĭ ÇÔ²² ¿©·¯°ÐÀĬ ÀÔ·ÂÇÑ °³ÁĬ Áº, ¹× ±âÀ, Áº,µµ Æ÷ÇÔµĒ'Ĭ'Û.

¿Á·ù ,®Æ÷Æ®

DirectX ±,¼° ¿ä¼Ò ¶Ç´Â µâ¶óÀì¹ö¿Í °ü·ÃµÈ ¹®Á¹°; ¹ß»ýÇÑ °æ¿¿¿´Â Microsoft ±â¼ú
Áö¿ø¹¿¿ ¹®ÀÇÇ¿½Ê½¿¿À(Microsoft® Windows® µµ¿ò,»ÀÇ [¹®Á¹ ÇØ°á] °¹°Ð Âü°¿). °³¹ßÀÚ ¹öÀüÀÇ Áø´Ú µµ±,,¹ »Ç¿ëÇ¿¹°¿
ÀÖ´Â °æ¿¿¿´Â ¹®Á¹,¹ ÀüÀÚ ¿ìÆ¿À,·Î ¾Ê·Á ÁÚ ¼öµµ ÀÖ½À´¿´Ú.

ÁÖÀÇ Àì·ÇÑ ³»¿ëÀ° °³¹ßÀÚ ¹öÀü¿¿,, Àü¿ëµË´¿´Ú. ,ðµÇ »Ç¿ëÀÚ°; Àì ¿É¼ÇÀ» »Ç¿ëÇØ ¼ö ÀÖ´Â °ÍÀ° ¾Æ´Ö´¿´Ú.

► ÀüÀÚ ¿ìÆ¿À,·Î ¿Á·ù,¹ ,®Æ÷Æ®Ç¿·Á,é:

1. [±âÂ, µµ¿ò,»] ÆäÀìÁö¿¿¼ [,®Æ÷Æ®],¹ Á¬,¬ÇÖ´¿´Ú.
2. [¿Á·ù ,®Æ÷Æ® Á°°,] ´ëÈ »óÀÚ¿¿¼ °ü·ÃµÈ °¹°ÐÀ» ,ðµÍ Ã¿¿ö ³Ö°¿ [°,³»±â],¹ Á¬,¬ÇÖ´¿´Ú.
3. ,,µé¾¿Áø ÁØ½°Æ® ÆÄÀìÀÇ ÀüÃ¼ °æ·Î¿Í ÀüÀÚ ¿ìÆ¿ ÁØ¼Ø°; Ç¥½ÃµÈ ,Ð½ÃÁö°; ³ªÁ, ³³´¿´Ú. [È®Àì]À» Á¬,¬ÇÖ´¿´
´Ú. ,Ð,ðÀâ¿¿ Dxinfo.txtÀÇ ³»¿ëÀì Ç¥½ÃµÇ¾¿ ³ªÁ, ³³´¿´Ú.
4. ,Ð,ðÀâÀÇ [Æ¿Áý], Ð´°¿¿¼ [ÀüÃ¼ ¼±ÃÀ]À» ¼±ÃÀÇ¿¹°¿ [°¹»Ç],¹ ¼±ÃÀÇ¿¿¿ Á¬,³º,µâ¿¿ ÆÄÀìÀÇ ÀüÃ¼ ³»¿ëÀ» ³Ö½À´
´¿´Ú.
5. »Ç¿ë ÁßÀì ÀüÀÚ ¿ìÆ¿ ÇÁ·Î±×·¥¿¿¼ »ð ,Ð½ÃÁö,¹ ÀÚ¼°Ç¿¹°¿ Á¬,³º,µâÀÇ ³»¿ëÀ» ,Ð½ÃÁö °¹®¿¿ °Ü¿¿ ³Ö½À´¿´Ú. ±×
´ÚÀ½, ,Ð½ÃÁö,¹ dxfbugs@microsoft.comÀ,·Î °,³À´¿´Ú.

