

μΨ»÷¡°ıÖúÖ÷İâ¡±¼´ĲÉ³öİÖ°ıÖúÖ÷İâÁĐ±ıĲ

DirectX ÖïŒĪ¹¼ß

Microsoft(R) DirectX(R) ÖïŒĪ¹¼ßÄµµ°üÀ°ÒÔĪÄÖ÷Īâ£°

- ¹ØÓÚ DirectX ÖïŒĪ¹¼ß
- ×¢ÔâÊÂĦ
- ²âÊÔ DirectX ×é¼þ
- Ēı´ıÄ¬ÊĪĐĪ°
- »¹ÔÇýŒ³ĪĐò
- ±£´æĐÂĪ¢
- ±¬æĪÊĪâ

1ØÓÚ DirectX ŌĩŦİ1ı¼ß

DirectX(R) ŌĩŦİ1ı¼ßÓÃÓÚİðÓÃ»şİá¹©İµİ³ÖĐ Microsoft(R) DirectX ÓİÓÃ³Đð±à³İ½Ó¿Ú°İÇ¿Ŧİ³İĐòµÃĐÃİ¢
£¬²¢ÃŬ¹»²âÊÔÊùÒð°İİ¼ĐİÊä³öİ£İ¬Ê±»¹¿ÉÒÔÓÃÓÚ½ûÓÃÃ³Đ©Ó²¼p¼ÓÊŬİÃŬİ£

¿ÉÔÔÊ¹ÓÃ´Ê¹ı¼ßÊÔ¼¬ĐÃİ¢£¬ÔÔ±ãÔÚ²İ´ðÖ§³Ŭµç»°Ê±İá¹©,øİà¹Ø¼¼ÊðÊÊÔ±£¬»¹¿ÉÔÔ±£
´æÊ¹ÓÃ,Ã¹ı¼ßÊÔ¼¬µ½µÃĐÃİ¢²¢½«ÆäŬ³İùµ½µç×ÓÓÊ¼pÖĐİ£

ĐÃİ¢·ŬŦİàÒ³İÔÊ¾İ£Ê¹ÓÃÒÔİÃÃ³ŬŬ·½¬¬¿ÉÔÔ·Ô³£°

- µŦ»÷²»İ¬µÃŦİİŦ¿İİ£
- µŦ»÷İ°İÃÔ»Ô³İ±°´ÃŦİ£
- µ±ÊäÊË½²¹µä¼¬ÖĐÔÚÃ³,öŦİİŦ¿İ´ÉİÊ±£¬°İð×ó¼Ŧİ·¼ü»ðİòÓÔ¼Ŧİ·¼üİ£

×¢Òâ

- İÔ¿İ¬ÃŬ´æ´óĐİŬ@ÀàµÃĐÃİ¢¿ÉÃŬÊÇ½üÊÆŬµİ£

×«ÒàÊĀî

Èç¹ûÔÊÐÐ DirectX Ó'ÓĀ³İÐðÊ±³ôİÔİÊİâ£¬DirectX ŌiŲİ¹ı³¼ßçÉÒÔ°ıÖúĀúÔÒ³ö²úÉúİÊİâµĀ,ùÔ´;£İĀĀæÊÇÒ»Ð©ÐèÒª×«ÒâµĀİÊİâ£°

- **DirectX ×é¼p°æ±¾´İł;£ÔÚ;**°DirectX İĀ¼p;±Ò³µĀ;°×«Òâ;±²ç·Ö£¬²éÔÒ¹ØÓÚ Beta İĀ¼p°İµ÷ÊÔİĀ¼pµĀ¾¬,æ;£Beta İĀ¼pÊÇÔçÆÚ²âÊÔ°æ±¾£¬Çè²»ÒªÔêİÓĀ³İÐðÒ»Æð²×°;£µ÷ÊÔ°æ±¾Ò»°ăÓĀÓÚ³İÐðçª·«£¬²»Òªİ×İÔÔ²úÆ·Ô»İ¬²×°£¬¬ñÔð£¬½«´ó´ó½µµİÓ'ÓĀ³İÐðµĀÔÊÐÐÊÛŲİ££¬Ê¹ÆăÔŲÔŲµİÓÚÔÚ×é¼pĀăÊÛ°æİĀµĀÔÊÐÐÊÛŲİ££
- **İ´¾Ê·ÊİµĀÇýŲ³İÐð;£ÔÚ;**°DirectX ÇýŲŲ³İÐð;±Ò³µĀİĀ¼pĀÐ±İÖÐ£¬²éÔÒ±ê¼Çİªİ´¾Ê·ÊİµĀÇýŲŲ³İÐð;£ÆăÊüİÊİâ»ăİÔÊ¾ÔÚ;°İÔÊ¾;±;ç;°ÉùÔð;±°İ;°ÊăÊë;±Ò³µĀ;°×«Òâ;±²ç·Ö;£İ´¾Ê·ÊİµĀÇýŲŲ³İÐðÊÐİ´ÓÉ Microsoft Óë×İÐĀ°æ±¾µĀ DirectX ½ðÐÐİêÊ«¼æÊŸÐÔ²âÊÔ;£
- **Ê±ÊÛÔ²¼p¼ÓÊÛ;£Êç¹ûĀ»**ÓÐ DirectDraw(R) »ð Direct3D(R) Ô²¼p¼ÓÊÛ£¬ÓÐÐ©³İÐðÔÊÐÐÊÛŲİÊ°ÛĀý£¬ÊðŌĀİp··ÔÊÐÐ;£ÔÚ;°İÔÊ¾;±Ò³µĀ;°DirectX ¹ĀÛ;±£¬²éç´ DirectDraw »ð Direct3D Êç·ñ±»±ê¼Çİªı²»ĀÛ¼ÓÊÛ;±;£Êç¹û±»±ê¼Çİªı²»ĀÛ¼ÓÊÛ;±£¬Çèç¼ĀÇÓ²¼pÊý¼Ųİ£
- **Êè±,İ´Ā¬½Ô;£Êç¹ûÓİİ·,Ê»ðÆăÊüÊăÊëÊè±,Ā»**ÓÐİİÓ'£¬çÉĀÛÊçÔðİª²×²»»ÖýÊ;£ÇèÊ·Êİ DirectX ŌiŲİ¹ı³¼ßµĀ;°ÊăÊë;±Ò³ÔÐÊç·ñŌŊ°ü¬,ĀÊè±;£Êç¹û²»°ü¬£¬Çèİ´ıç;çØŌÆĀæª;±İı¼Ó,ĀÊè±;£

²âÊÔ DirectX ×é¼p

¿ÉÔÔÔÚÊÎ°Œİµİ³İàÁ¬µÄ¼àÊÔÆ÷Éİ²âÊÔ DirectDraw °Í Direct3D£¬ÔÚÊÎ°¬ĐİÊä³öÉè±,Éİ²âÊÔ DirectSound(R)
£¬ÔÚÊÎ°ŒŒµ¶İÊ¿ÚÊİ²âÊÔ DirectMusic(TM);£

µ¥»÷ı²âÊÔı±´Å¥£¬ÔÄ¶İİÔÊ¾µÄÊÎ°İĐÄİ££¬¼àÊÔ»ò¼àİý²âÊÔıý³İı£²£ÈÄ²âÊÔıý³İÔ»Ô±ŒÓĐøİÄÈ¥
£¬Ô±µ¼²öİŒİáÊ¾ĐÄİ££¬Œ¬İÊ²âÊÔÊÇ·ŋ³Éıı;£ÈÇıû»Ø´ðı²»»ı±£¬½«²»ÔŪ½øĐĐ²âÊÔı£

¶ÔÓÚ

DirectMusic£¬Œ»Đè½øĐĐÔ»´İ¼òµ¥µÄ²âÊÔı£ÈÇıûÄú¶İÔŒâ¶İŒòòÀŒµÄŒıÈ·²¥·Ä,Đµ¼ÄúÔâ£¬»òŒÈäÈ»Ä»ÓĐŒıÈ·²¥·Ä
µ«ÄúÒ²¾òµÄ¿ÉÔÔ£¬Œ»Đèµ¥»÷ı²È·¶¬ı±;£

±£´æĐÄİ££±²£²»ü°¬²âÊÔ½áıû;£

Èᵢ´úĀ-ÈĪĐĐĪ°

ÔÚĪμĪ³ĒĪ°²×°μĀĀ¿,öĪÔĒ¾Ēē±,μĀĪ°ĪÔĒ¾Ī±Ô³ÖĐĒ¬μŸ»÷ᵢ°½ûÓĀĪ±°´ĀŸĒ¬½ûÓĀ DirectDraw »ò Direct3D
Ó²¼þ¼ÓĒÛĒ¬ÈÇ¹ûÓĐ¼ÓĒÛ¹ĀÛμĀ»°Ē©ᵢĒ½ûÓĀ¼ÓĒÛÔ®°óĒ¬¼ÓĒÛ¹ĀÛÔÚ¹Ø±Ö DirectX ÔĪĪ¹¼¾°óÒĀÈ»±
Ē³Ô½ûÓĀĒ¬ÇÔĪĪÔĒĪ°ĪÓĀ³ĪĐð¶¼ĪĐĐ§ᵢĒÔ°ÔĐĀĀÆóĀÓ²¼þ¼ÓĒÛĒ¬ÇēμŸ»÷ᵢ°ÆóÓĀĪ±°´ĀŸᵢĒ

×ĈÒâ

- ½ûÓĀ DirectDraw ¼ÓĒÛ½«Ī¬Ē±½ûÓĀ Direct3D ¼ÓĒÛᵢĒ

Ò²¿ĒÔÔÈᵢ´úÓĒ DirectDraw

È«ÆĀÓĪÓĀ³ĪĐðĒēòĀμĀ¼àĒĒÓÆ÷ĒĈĐĀÆμĀĒĒ;ĒÖ»ÓĐÔÚĀ³Đ©ÓĪÓĀ³ĪĐð³òĪÔĪÔĒ¾ĪĒĪâĒ¬²ĈĀÛÈ·ÈĪ,ĀÓĪÓĀ³ĪĐðĒēòĀ
ĀĒĪĐĐ§μĀĒĒĈĐĀÆμĀĒĒĒ±Ē¬²Ā¿ĒÔÔ²ĒÓĀ´ĒĪ¬ēĒ©ᵢĒ

► ĒēÖĀÈÈᵢ´úĒĈĐĀÆμĀĒĒ°

1. ÔÚᵢ°Still Stuck?ᵢ±Ô³ĒĒĒ¬μŸ»÷ᵢ°Overrideᵢ±°´ĀŸᵢĒ
2. ÔÚᵢ°Override DirectDraw Refresh Behaviorᵢ±¶ĪÔ»°¿òĒ¬ÑᵢÔñ±à¼¿ò²ĈĪ¹¼àĒĒÓÆ÷¼üĒēòĐĐ§μĀĒĒĈĐĀÆμĀĒĒ;Ē¬ĒĒ±
Ē¬ᵢ°Override Valueᵢ±ÑᵢĪĪ°´ĀŸ½«±»×Ô¶¬ÑᵢÔĐᵢĒ
3. μŸ»÷ᵢ°È·¶ᵢᵢ±ᵢĒ

► ÈᵢĪûÈÈᵢ´úĒĈĐĀÆμĀĒĒĒ¬²ĈÔĒĐĪ DirectDraw ÓĪÓĀ³ĪĐð×ÔĐĐĒēòĀĒĒĈĐĀÆμĀĒĒ°

1. ÔÚᵢ°Still Stuck?ᵢ±Ô³ĒĒĒ¬μŸ»÷ᵢ°Overrideᵢ±°´ĀŸᵢĒ
2. ÔÚᵢ°Override DirectDraw Refresh Behaviorᵢ±¶ĪÔ»°¿òĒ¬ÑᵢÔñᵢ°Ā¬ÈĪÖμᵢ±ÑᵢĪĪ°´ĀŸᵢĒ
3. μŸ»÷ᵢ°È·¶ᵢᵢ±ᵢĒ

»¹ÔÇýŒ³İĐð

ÔÚÓĐĐ©ÄäÖÄİÂ£¬DirectX(R) ŒiŒı¹ı³¼ßÔÊĐíÓÄ»§»¹Ô-

½İÔçµÄÒðÆµºİÊÓÆµÇýŒ³İĐð;£ŒâÒ²ĐíÊÇ½â¾ôÇýŒ³İĐð²»¼æÈÝÎÊİâ×ıºÄµÄºı·ı£

Èç¹ûı°Still Stuck?ı±ÊðĐÔŒ³Êİ³öİŒı°Restoreı±ºÄ¥£¬ŒðçÊŒŒµ¥»÷´ÊºÄ¥ŒŒĐĐ DirectX º²×º³İĐð;£

DirectX º²×º³İĐðÓĐÁ½,öºÄ¥£¬¼ı°Restore Audio Driversı±ºİı°Restore Display Driversı±;£µ¥»÷ÆäŒĐÊÎŒºº

´Ä¥Œ¼½«»¹ŒŒŒİµİ³ŒĐº²×º DirectX Ê±±»İæ»»µÄÇýŒ³İĐð;£ÈÇ¹ûÄ³,öºÄ¥±»½ûŒÄ£¬Œð±ıÄ÷Ä»ÓĐçÊŒŒ»¹Œ-

µÄÇýŒ³İĐð;£ŒŒµ½ŒâŒŒÇçéçŒ±£¬ŒıŒŒŒŒ¼b³§ÊİÄıİµ£¬ŒŒ»ñÊı×İĐÄµÄÇýŒ³İĐð;£

DirectX º²×º³İĐð»¹İ¹©Œ»,ðŒÄŒŒ½ûŒŒ D3D Ó²¼p¼ŒŒŒµÄ, Œıçð£¬Œ²ĐíÄúı´ıŒŒıŒı³¼ßŒŒºçðŒŒİê³Ê´Êİı½ûŒŒı£

£¬²İ¼û Èı´üÄ¬ÈİĐĐİı;££©

±£´æÐÃĬ

ÓÐÁ½ÖÖ·½·¨·ĴÉÒÔ±£´æ DirectX ÖřŲĬ¹¼ßÊÖ¼¯μÄÐÃĬ£°

▪ μŲ»÷ĵ°±£´æËùÓÐÐÃĬ£ĵ±°´ÁŲĵ£ËùÓÐÒ³μÄÐÃĬ£Ų¼½«±£´æμ½ÓÃ»§ËùÑĵĬ»ÖÃ°ĬÃû³ÆμÄĬ¼þÀĭĵ

ŲÔÓÚÊ¹ÓÃ´Ê¹¼ßμÄĴ·£ÉĬ°æ±¼μÄÊĭ¼þĴ·£Öß£-ÔòĴÉÒÔ£°

▪ ÔÚĵ°Still Stuck?ĵ±Ò³ÉĬ£-μŲ»÷ĵ°±¨,æĵ±£-½«³öĬÖĵ´Ĭó±¨,æÐÃĬ£ĵ±ŲÔ»°Ĵòĵ£ÊäÊëËùÓÐ±Ø°Êŷ¼Ŷ£-μŲ»»÷ĵ°·£ËĬĵĵ£½«ÔÚÁÙÊ±ÃĴÂ¼£¨ÁŷËÇ£-C:\Windows\Temp£©ÖÐ´½¨Ö»,öÃûĦ Dxinfo.txt μÄĬ±¼Ĭ¼þ£-Ĭ-Ê±ĬÖÊ¼ÔÚ¼ÇÊÃ±¼´°ĴÜÖÐĵ£ÊĬ¼þ³»½ö°ü°²ÉÓÃÉĬö·½·¨ÊÖ¼¯μÄÐÃĬ££-»¹°ü°-ËùÊäÊëμÄ,öËËÐÃĬ£°ĬÆäËËÐÃĬ£ĵ

±´,æíÊîâ

Èç¹ûÈ·Èĭ³ðĭÖµÄĦÊĬâÓë DirectX ×é¼þ»ðÇýŒĭ³ĬĐðÓĐ¹Ø£¬ÇëÓë Microsoft ¼¼ÊðÖ§³ÓÁªĬµ£ĭ²Ĭ¼û Microsoft(R)
Windows(R) °ĭÖúµÄÒÉĀÑ½â´ð£©;£ŒŒÓÓÚÊ¹ÓĀ,ĀŒĭŒĬ¹¼ßµĀĈª·£ĒĬ°æ±¾¼øÐÐÈĭ¼þĈª·£µĀÈÈÖ±
£¬ĈÊÖŒĬĭ¹ýµç×ÓÓÊ¼þ±´´,æíÊîâ;£

×«Òâ

- ´ÈÈµĀ÷½ðÊÊÓĀÓÚ´È¹¼ßµĀĈª·£ĒĬ°æ±¾¼£²«»ÊÊÓĀÓÚÈùÓĐÓĀ»§;£

► Ĭĭ¹ýµç×ÓÓÊ¼þ±´´,æíÊîâ£°

1. ŒÚ;°Still Stuck?;ĭ±Œ³ŒĐµŸ»÷ĭ°±´´,æĭ±;£
2. ĬĐ´ĭ°ĭĭó±´´,æĐĀĬ£;±ŒŒŒ»°ĈòµĀÈùÓĐĬâ¹Ø²Ĉ·Œ£¬È»°óµŸ»»÷ĭ°·£ĒĬĭ;±;£
3. ½«³ðĬŒŒ»ĬðĬŒĬ££¬ø³ðÈù
´´½´´µĀĬĀ±¾ĬĀ¼þµĀĬéŒŒĀ·¾ŒŒŒŒŒ°µç×ÓÓÊ¼þµŒŒ·;£Çë¼ÇĬĀµç×ÓÓÊ¼þµŒŒ·;£µŸ»»÷ĭ°È·Œĭ;±;£Èæ°ó£¬Dxinfo.txt
ĬĀ¼þ½«±»ĭ°¼ÇÊĀ±¾ĭ±´´ðĈª;£
4. ´Œĭ°¼ÇÊĀ±¾ĭ±µĀĭ°±à¼ĭ±²ÈµŸ£¬ÑĭŒŒĭ°È«Ñĭĭ±£¬È»°óÑĭŒŒĭ°´ŒÆĭ±£¬½«È«²ĈĀÚÈÝ,´ŒÆµ½¼ðĬù°ăŒĐ;£
5. ŒÚÓÊ¼þĬĐðĀĭ´´½´´ĐĀÓÊ¼þ£²«½«¼ðĬù°ăµĀĀÚÈÝŒ³Ĭùµ½ÓÊ¼þŒĐ;£°µÚ 3 ²½ŒĐ¼ÇĬĀµĀµŒŒ·£ĒĬÓÊ¼þ;£

