

μμζò,»Ä» °,½Ä·Ä,é ÇØ´ç Ç×,ñÄ» ´©,£½Ê½Ä¿Ä.

**DirectX Áø´Û µµ±,**

Microsoft® DirectX® Áø´Û µµ±, ¼³,í¼¿î´Â´ÙÀ½°ú °°À°³»¿ëÀì µé¾î ÀÖ½À´Ï´Ù.

- DirectX Áø´Û µµ±, Á±°
- È®ÀÎ»çÇ×
- DirectX ±,¼° ¿ä¼Ò Å×½°Æ®
- ±â°» µ¿ÀÛ¹«½Ã
- µâ¶óÀì¹ö °¹¿ø
- Á±° , ÁúÀâ
- ¿À·ù ,®Æ÷Æ®

**DirectX Áø'Û µµ±, Á²°,**

DirectX® Áø'Û µµ±, ' Â Microsoft® DirectX ÀÀ¿ë ÇÁ·Î±×·¥ ÇÁ·Î±×·¿Ö ÀÎÁÍÆäÀÌ½° ±,¼° ¿ä¼Ö ¹× ¿©·¯°ÐÀÇ  
½Ä½°ÁÛ¿¿ ÀÖ'Â µă¶óÀÌ¹ö¿¿ 'ëÇÑ Á²°,¿ Á¿°øÇĬ,Ç »Ç¿îµă¿Í ±×·¿ÇÈ Ââ·ÂÀ» Á×½°Æ@ÇØ °¼ ¼ö ÀÖ°Ô ÇØÁÝ'ŦÛ. ¶ÇÇÑ  
ÀŦŦ ÇĬµă¿p¾î °¿¼Ö ±ă'ÉÀ° ¿©·¯°ÐÀÌ »Ç¿ëÇĬÁö ¾Êµµ·Ŧ ¼³Á²ÇÖ ¼öµµ ÀÖ½À'ŦÛ.

ÀÌ µµ±,¿ »Ç¿ëÇĬ,é °¿° Áö¿ø ÄüÈ,¿ ¹p°¿ ÀÖ'Â ±ă¼úÁÛ¿¿ 'ëÇÑ Á²°,¿ ¾ð°Á³ª µµ±,¿ ÄëÇØ ¼öÁýÇÑ Á²°,¿ ÀúÀăÇØ µĬ¾ú  
'Û°¿ ÄüÁÛ ¿ìÆí ,p½ÄÁö¿¿ °Û¿© ³ÖÀ» ¼öµµ ÀÖ½À'ŦÛ.

Á²°, 'Â ¿¬¼ÖµÈ ÆäÀÌÁö·Ŧ Ç¥½ÄµĒ'ŦÛ. ¾Æ·¿¿Í °°À° ¹æ¹ýÀ» »Ç¿ëÇĬ¿© ¾Æ·¿ ¹æ¹ý Áß ÇĬ³ª,¿ ¼±ÄÇĬ,é °¢ ÆäÀÌÁö »ÇÀì,¿  
ÀĬµ¿ÇÖ ¼ö ÀÖ½À'ŦÛ.

- ÁÇÀ» Á¬,¬ÇÖ'ŦÛ.
- [ŦÛÀ½ ÆäÀÌÁö] 'ÛÄß,¿ Á¬,¬ÇÖ'ŦÛ.
- ÄÊÁ¿Àì ÁÇ¿¿ ÀÖÀ» ¶§ ¿pÂÊ ¶Ç'Â ¿À,¥ÂÊ È»ìÇ¥ Á²°,¿ '©,¬'ŦÛ.

**ÁÖÄÇ** µð½°ÇÄ·¹Àì Ä«µăÄÇ ,p,ð,® ¿ë·®°ú °°À° ÀŦŦ Á²°, 'Â ¿¹ÄøÇÑ °ªÀÖ'ŦÛ.

## È@ÀĬ »ÇÇ×

DirectX ÀÀĸë ÇÁ·Ĭ±×·¥À» ½ÇÇàÇÒ ¶§ ¹@Á'°; ¹ß»ýÇĬ,é DirectX Áø'Û µµ±,°; ¹@Á'ÀÇ ĸøÀĬÀ» ÅĒÀ» ¼ö ÀÖµµ·Ĭ µµĸĬÁÝ'Ĭ 'Û. ĸ©·°ÐÀĬ È@ÀĬÇØ¾ß ÇÒ »ÇÇ×À° 'ÛÀ½°ú °°½À'Ĭ'Û.

- Àß,øµÈ ¹öÄüÀÇ DirectX ±,¼° ĸä¼Ö: [DirectX ÆÄÄĬ] ÆäÀĬÁöÀÇ [ÁÖÀÇ] °°Ðĸ;¼ °ĒÀ, ¹× µð¹ö±× ÆÄÄĬĸ; 'ëÇÑ °æ°í³»ĸëÀ» È@ÀĬÇØ °,½Ē½ÄĸÀ. °ĒÀ, ÆÄÄĬÀ° Á×½°Æ@ ¹öÄüÀĬ'Ç·Ĭ »óĸë ÇÁ·Ĭ±×·¥°ú ÇÔ²² ¼³Ä;ÇØ¼'À ¾ĒµĒ'Ĭ'Û. µð¹ö±× ¹öÄüÀ° ÇÁ·Ĭ±×·¥ °³¹ß Áßĸ; »ÇĸµÇ¾úÀ,¹Ç·Ĭ Á'Ç°ÀÇ ÄÖÁ¾ ¹öÄü°ú ÇÔ²² ¼³Ä;ÇĬÁö ¾Ē¾Æ¾ß ÇĬ,Ç, ¼³Ä;ÇÑ °æĸĸ;Á'À ±,¼° ĸä¼ÖÀÇ ÆÇ,Äĸë ¹öÄüĸ;¼ ½ÇÇàÇĬ'À °Ĭĸ; °ñÇØ ÀÀĸë ÇÁ·Ĭ±×·¥ÀĬ '«ĸ; ¶Ç°Ö 'À·ÁÁú ¼ö ÀÖ½À'Ĭ'Û.
- ÀĬÁöµÇÁö ¾ĒÈÀ° µâ¶óÀĬ'ö: [DirectX µâ¶óÀĬ'ö] ÆäÀĬÁöÀÇ ÆÄÄĬ ,ñ·Ĭĸ;¼ ÀĬÁöµÇÁö ¾ĒÈÀ° °ĬÀ,·Ĭ Ç¥½ÄµÇ'À µâ¶óÀĬ'ö,Ĭ È@ÀĬÇØ °,½Ē½ÄĸÀ. ±äÀ, 'Û,¥ ¹@Á'À [µð½°ÇÄ·¹ÀĬ], [»Çĸµâ] ¹× [ÀÖ·À] ÆäÀĬÁöÀÇ [ÁÖÀÇ] °°Ðĸ;¼ È@ÀĬµĒ ¼ö ÀÖ½À'Ĭ'Û. ÀĬÁöµÇÁö ¾ĒÈÀ° µâ¶óÀĬ'ö'À ÄÖ½À ¹öÄüÀÇ DirectXĸĬÀÇ ĸĬÄüÇÑ ÈĒÈ° ¼° Á×½°Æ@° ; ÀĬ·Ç¾ĬÁöÁö ¾ĒÈ¾Ö½À'Ĭ'Û.
- ÇĬµâĸþ¾Ĭ °;¼Ó ±â'ÉÀĬ ¾øÀ½: DirectDraw® ¶Ç'À Direct3D® ÇĬµâĸþ¾Ĭ °;¼Ó ±â'ÉÀ» »ÇĸëÇÒ ¼ö ¾ø'À °æĸĸ;Á'À ÀĬ¶ ÇÁ·Ĭ±×·¥ÀĬ 'À,®°Ö ½ÇÇàµÇ°Á³³ ÀüÇö ½ÇÇàµÇÁö ¾ĒÈÀ» ¼ö ÀÖ½À'Ĭ'Û. [µð½°ÇÄ·¹ÀĬ] ÆäÀĬÁöÀÇ [DirectX ±â'É] ĸ;¼ DirectDraw³³ Direct3D°; ""°;¼Ó ¾øÀ½"À,·Ĭ Ç¥½ÄµÇ¾Ĭ ÀÖ'ÁÁö È@ÀĬÇĬ½Ē½ÄĸÀ ÀĬ·ÇÑ ,þ½ÁÁö° ; Ç¥½ÄµÇ¾Ĭ ÀÖÀ,,é ÇĬµâĸþ¾Ĭ,Ĭ ¾÷±×·¹ÀĬþÇĬ'À °ĬÀĬ ÁÁ½À'Ĭ'Û.
- µð'ÛÀĬ½°; ĸ¬°áµÇÁö ¾ĒÈÀ½: Á¶ÀĬ½°Æ½ÀĬ³³ ±äÀ, ÀÖ·À µð'ÛÀĬ½°; ÀÀ'äÇĬÁö ¾ĒÈÀ,,é ÁĬ'ë·Ĭ ¼³Ä;µÇÁö ¾ĒÈÀ° °ĬÀĬ ¼ö ÀÖ½À'Ĭ'Û. DirectX Áø'Û µµ±,ÀÇ [ÀÖ·À] ÆäÀĬÁöĸ; µð'ÛÀĬ½°;ĸ; 'ëÇÑ ¼³,ĬÀĬ ÀÖ¾Ĭ¾ß ÇÔ'Ĭ'Û. ±×,Áö ¾ĒÈÀ,,é Á'¾ĬÆÇÀ» »ÇĸëÇĬ© µð'ÛÀĬ½°;Ĭ, Áß°;ÇĬ½Ē½ÄĸÀ.

**DirectX ±¼° žă¼Ö Å×½°Æ®**

½Ã½°ÅÛ¿; ÅãÂøµÈ °¢ ,ð'İÄÍ¿;¼ DirectDraw¿Í Direct3D,¼ Å×½°Æ®ÇÒ ¼ö ÅÖÄ,,ç °¢°¢ÀÇ ¿bÀì°ê Ãâ·Â µð¹ÙÀì½°¿;¼  
DirectSound®,¼ Å×½°Æ®ÇØ °¼ ¼öµµ ÅÖ½Ä'İ'Ù. ¶ÇÇŦ °¢ À½¾Ç Æ÷Æ®¿;¼ DirectMusic™À» Å×½°Æ®ÇÒ ¼ö ÅÖ½Ä'İ  
'Ù.

[Å×½°Æ®] 'ÜÃß,¼ Å¬, ¯Çİ°í Àì ¶§ ³ªÄ, ³ª' Â ,p½ÄÄö,¼ ÀÐ¾î¹°» ÈÄ Å×½°Æ® »6È²À» ÁÖÀÇÇØ¼ °,°Å³ª µé¾î¹°,½Ê½Ä¿;À. °¢  
Å×½°Æ®'Â Å×½°Æ® °á°ú°; Á¤»óÀì¾ú'ÂÄö ¹¬Â ,p½ÄÄö°; ³ªÄ, ³¬ ¶§±îÄö °è¼ÓµË'İ'Ù. Å×½°Æ® °á°ú,¼ È®ÄİÇÒ ¶§ [¾Æ  
'İ¿;Ä],¼ ¼±ÄÄÇİ,é ´õ Àì»ó Å×½°Æ®°; ½ÇÇàµÇÁö ¾Ê½Ä'İ'Ù.

DirectMusicÀÇ °æ¿; À½¾ÇÄì ,,Á·½°·´°Å³ª ¶Ç'Â Á¤È®Àì ¿¬ÁÖµÇÁö ¾Ê¾ÖÀ» ¶§ 'Ü¼øÈ÷ [È®Äİ]À» ´©,£,é Å×½°Æ®,¼  
ÇÒ ¼ö ÅÖ½Ä'İ'Ù.

Á¤°,,,¼ ÀúÀâÇÒ ¶§ Å×½°Æ® °á°ú'Â Æ÷ÇÔµÇÁö ¾Ê½Ä'İ'Ù.

±â°» μζÀÛ ¹«½Ã

½Ã½°ÀÛζι ¼³ÃιμÈ °ϕ μδ½°ÇÃ·¹Àì μδ¹ÙÀì½°ζι ´έÇÑ [μδ½°ÇÃ·¹Àì] μι·ϊ Á°°,ζι¼ [ÇØÁι] ´ÜÃß,ι Á¬,¬ÇÌ,έ DirectDraw³ª Direct3DÀÇ ÇÌμâζb¾ι °ι¼Ó ±â´ÉÀ» »ÇζέÇÌÁö ¾Êμμ·ϊ ¼³Á°ÇÒ ¼ö ÀÖ½À´ÌÙ(°ι¼Ó ±â´ÉÀì »ÇζέμÇ°í ÀÖ´Á °æζι). °ι¼Ó ±â´ÉÀ» »ÇζέÇÌÁö ¾Ê°Ö ¼³Á°ÇÌ,έ DirectX Áø´Û μμ±,ι ´ÝÀ° ÈÃζιμμ ±×´è·ϊ ¼³Á°Àì À´ÁöμÇ±â ¶§¹®ζι ÀÃζέ ÇÁ·Î±×·Ψ ζι¼ °ι¼Ó ±â´ÉÀ» »ÇζέÇÒ ¼ö ¾ø°Ö μÈ´ÌÙ. °ι¼Ó ±â´ÉÀ» ´Ü½Ã »ÇζέÇÌ·Á,έ [¼³Á°] ´ÜÃß,ι Á¬,¬ÇÒ´ÌÙ.

ÁÖÀÇ DirectDraw °ι¼Ó ±â´ÉÀ» »ÇζέÇÌÁö ¾Ê°Ö ¼³Á°ÇÌ,έ Direct3Dζι ´έÇÑ °ι¼Ó ±â´Éμμ ÇØÁιμÈ´ÌÙ.

DirectDraw ÄüÃ¼ È,έ ÀÃζέ ÇÁ·Î±×·Ψζι¼ ¼³Á°ÇÑ ,ð´ÌÁι ,®ÇÁ·¹½ÃÀ²À» ¹«½ÃÇÒ ¼öμμ ÀÖ½À´ÌÙ. ¾ι¶°ÇÑ ÀÃζέ ÇÁ·Î±×·Ψζι¼ μδ½°ÇÃ·¹Àì ¹®Áι°ι ¹ß»ýÇß°í ÀÃζέ ÇÁ·Î±×·Ψζι¼ Àß,øμÈ ,®ÇÁ·¹½ÃÀ²À» ¼³Á°Çß´Ù°í È®½ÃÇÒ ¼ö ÀÖÀ» ¶§ Àì ÀÛ¾÷À» ¼öÇàÇÌ½Ê½ÃζÀ.

▶ ζÁ¹®¶óÀìμâ ,®ÇÁ·¹½ÃÀ²À» ¼³Á°ÇÌ·Á,έ:

1. [±âÀ, μμζò,»] ÆäÀìÁöζι¼ [ζÁ¹®¶óÀìμâ] ´ÜÃß,ι Á¬,¬ÇÒ´ÌÙ.
2. [DirectDraw ,®ÇÁ·¹½Ã μζÀÛ ζÁ¹®¶óÀìμâ] ´èÈ »óÀÚζι¼ ÆíÁý »óÀÚ,ι ¼±ÃÃÇÌ°í ,ð´ÌÁιζι¼ »ÇζέÇÒ ¼ö ÀÖ´Á ,®ÇÁ·¹½ÃÀ²À» ÀÖ·ÀÇÒ´ÌÙ. Àì ÀÛ¾÷À» ¼öÇàÇÌ,έ [ζÁ¹®¶óÀìμâ °ª] ζÉ¼Ç ´ÜÃß°ι ÀÚμζÁ,·ϊ ¼±ÃÃμÈ´ÌÙ.
3. [È®Àì]À» Á¬,¬ÇÒ´ÌÙ.

▶ ζÁ¹®¶óÀìμâ ,®ÇÁ·¹½ÃÀ²À» »ÇζέÇÌÁö ¾Ê°í DirectDraw ÀÃζέ ÇÁ·Î±×·ΨÀì ÀÚ½AÀÇ ,®ÇÁ·¹½ÃÀ²À» ¼³Á°ÇÌμμ·ϊ ÇÌ·Á,έ:

1. [±âÀ, μμζò,»] ÆäÀìÁöζι¼ [ζÁ¹®¶óÀìμâ] ´ÜÃß,ι Á¬,¬ÇÒ´ÌÙ.
2. [DirectDraw ,®ÇÁ·¹½Ã μζÀÛ ζÁ¹®¶óÀìμâ] ´èÈ »óÀÚζι¼ [±â°»] ζÉ¼Ç ´ÜÃß,ι ¼±ÃÃÇÒ´ÌÙ.
3. [È®Àì]À» Á¬,¬ÇÒ´ÌÙ.

μᾶϣόἈἰ'ö 'ιζø

Àĭ°ĭ ±,¼ç; ÀÖ¾ĭ¼ DirectX® Áø'Ü μμ±,,ĭ ÀĭçĕÇĬ,é ÀĭÄü çÀμδçÀ ¹× °ñμδçÀ μᾶϣόἈἰ'ö,,ĭ 'ιζøÇÒ ¼ö ÀÖ½À'ĭ'Ü. Àĭ'Ä °ñÈ£ÈĒ μᾶϣόἈἰ'ö ¹@Áĭ,ĭ ÇØ°áÇĬ'Ä °ĭÄâ ÁÄÄ° ¹æ!ýÀÔ'ĭ'Ü.  
,,¾à ['ιζø] 'ÜÄß°; [±âÄ, μμçð,»] ÆäÀĭÄöç; ³ªÄ, ³ª,é, Àĭ 'ÜÄß,,ĭ '· DirectX ¼³Äĭ ÇÁ·Ĭ±×·¥Ä» ½ÇÇàÇÒ ¼ö ÀÖ½À'ĭ'Ü.  
DirectX ¼³Äĭ ½Ä [çÀμδçÀ μᾶϣόἈἰ'ö 'ιζø] ¹× [μð½°ÇÄ·¹Äĭ μᾶϣόἈἰ'ö 'ιζø] 'ÜÄß,,ĭ ³ªçÉ'ĭ'Ü. ¾ĭ'Ä 'ÜÄß,,ĭ '©ç£'ø DirectX ¼³Äĭ ½Ä ½Ä½°ÄÜç; ¼³ÄĭÇß'ø μᾶϣόἈἰ'ö°; 'ιζøμË'ĭ'Ü. ,,¾à 'ÜÄß°; »ççĕÇÒ ¼ö ¾ø'Ä »óÄÄ°; μÇ,é ÀĭÄü μᾶϣόἈἰ'ö·Ĭ 'ιζøÇÒ ¼ö ¾ø½À'ĭ'Ü. ±×·² °æçĭ ÇĬμᾶçþ¾ĭ Ä!Ä!¾÷Ä¼ç; ¹@ÄÇÇĬç© »ð μᾶϣόἈἰ'ö,,ĭ ± ÇØ¾ß ÇÕ'ĭ'Ü.  
DirectX ¼³Äĭ ½Ä D3D ÇĬμᾶçþ¾ĭ °ĭ¼ÓÄ» »ççĕÇÒ ¼ö ¾øμμ·Ĭ ÇĬ'Ä È@ÄĬöÄĭ ϣÇÇÑ Ä!°øμË'ĭ'Ü. (±â°» μçÄÜ ¹«½Ä ÄüÄ!.)

## Áº, ÀúÀâ

DirectX® Áø'Û µµ±,¿ì¼ ¼öÁýÇÑ Áº,,! ÀúÀâÇĬ'Â ¹æ¹ýÀº µĬ °;Áðº; ÀÖ½À'Ĭ'Û.

- [Áº, ÀúÀâ] 'ÛÄß,Ĭ' Ä¬, ¯ÇÕ'Ĭ'Û. ,ðµç ÆäÀĬÁð¿ì¼ ¼öÁýÇÑ Áº, 'Â ¿©·¯°ÐÀĬ ¼±ÄÃÇÑ ÀĬ,§À,·Ĭ ¼±ÄÃÇÑ À§Ä;¿ì ÆÄÄĬ·Ĭ ÀúÀâµĒ'Ĭ'Û.

ÀĬ µµ±,ÀÇ °³¹ßÀÚ ¹ðÄüÀÇ »ç¿ëÇĬ'Â ¼ÒÇÁÆ®¿ì³⁄⁄¹ °³¹ßÀÚÄĬ °æ¿ì¿ì'Â 'ÛÀ½ºú °°ÀĬ ÀÛ¾÷ÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Ĭ'Û.

- [±âÄ, µµ¿ò,»] ÆäÀĬÁð¿ì¼ [ ,®Æ÷Æ® ],Ĭ' Ä¬, ¯ÇÕ'Ĭ'Û. ±×·¯,é [¿À·ù ,®Æ÷Æ® Áº,] 'ëÈ »óÀÚº; ³ªÄ,³³'Ĭ'Û. ÇÊ¿äÇÑ µ¥ÄĬÄĬ,Ĭ' ÀÔ·ÄÇÑ ÈÄ [°,³»±â],Ĭ' Ä¬, ¯ÇÕ'Ĭ'Û. Dxinfo.txt¶ó'Â ÄØ½ºÆ® ÆÄÄĬÀĬ ÀÓ½Ä µð·°ÄĬ,®(¿¹,Ĭ' µé³⁄⁄¹, C: \Windows\Temp)¿ì ,,µé³⁄⁄¹ Áð,ç ,p,ðÄâ¿ì; ±× ³»¿ëÀĬ Ç¥½ÄµÇ¾⁄⁄¹ ¿,³'Ĭ'Û. ÀĬ ÆÄÄĬ¿ì'Â ¾ÖÄÇ ¹æ¹ýÀ,·Ĭ ¼öÁýµĒ °Ĭºú µ¿ÄĬÇÑ Áº,¿Ĭ ÇÔ²² ¿©·¯°ÐÀĬ ÀÔ·ÄÇÑ °³ÄĬ Áº, ¹× ±âÄ, Áº,µµ Æ÷ÇÔµĒ'Ĭ'Û.



¿Á·ù ,®Æ÷Æ®

DirectX ±,¼° ¿ä¼Ò ¶Ç´Â µâ¶óÀì¹ö¿Í °ü·ÃµÈ ¹®Á¹°; ¹ß»ýÇÑ °æ¿¿¿´Â Microsoft ±â¼ú  
Áö¿ø¹¿¿ ¹®ÀÇÇ¿½Ê½¿¿À(Microsoft® Windows® µµ¿ò,»ÀÇ [¹®Á¹ ÇØ°á] °¹°Ð Âü°¿). °³¹ßÀÚ ¹öÀüÀÇ Áø´Ú µµ±,,¹ »Ç¿ëÇ¿¹°¿  
ÀÖ´Â °æ¿¿¿´Â ¹®Á¹,¹ ÀüÀÚ ¿ìÆ¿À,·Î ¾Ê·Á ÁÚ ¼öµµ ÀÖ½À´¿´Ú.

ÁÖÀÇ Àì·ÇÑ ³»¿ëÀ° °³¹ßÀÚ ¹öÀü¿¿,, Àü¿ëµË´¿´Ú. ,ðµÇ »Ç¿ëÀÚ°; Àì ¿É¼ÇÀ» »Ç¿ëÇØ ¼ö ÀÖ´Â °ÍÀ° ¾Æ´Ö´¿´Ú.

► ÀüÀÚ ¿ìÆ¿À,·Î ¿Á·ù,¹ ,®Æ÷Æ®Ç¿·Á,é:

1. [±âÂ, µµ¿ò,»] ÆäÀìÁö¿¿¼ [ ,®Æ÷Æ®],¹ Á¬,¬ÇÖ´¿´Ú.
2. [¿Á·ù ,®Æ÷Æ® Á°°,] ´ëÈ »óÀÚ¿¿¼ °ü·ÃµÈ °¹°ÐÀ» ,ðµÍ Ã¿¿ö ³Ö°¿ [°,³»±â],¹ Á¬,¬ÇÖ´¿´Ú.
3. ,,µé¾¿Áø Áø½°Æ® ÆÄÀìÀÇ ÀüÃ¼ °æ·Î¿Í ÀüÀÚ ¿ìÆ¿ ÁÖ¼Ø°; Ç¥½ÃµÈ ,Ð½ÃÁö°; ³ªÁ, ³³´¿´Ú. [È®Àì]À» Á¬,¬ÇÖ´¿´  
´Ú. ,Ð,ðÀâ¿¿ Dxinfo.txtÀÇ ³»¿ëÀì Ç¥½ÃµÇ¾¿ ³ªÁ, ³³´¿´Ú.
4. ,Ð,ðÀâÀÇ [Æ¿Áý] ,Ð´¿¿¼ [ÀüÃ¼ ¼±ÃÃ]À» ¼±ÃÃÇ¿¹°¿ [°¹»Ç],¹ ¼±ÃÃÇ¿¿© Á¬,³º,µâ¿¿ ÆÄÀìÀÇ ÀüÃ¼ ³»¿ëÀ» ³Ö½À´  
´¿´Ú.
5. »Ç¿ë ÁßÀì ÀüÀÚ ¿ìÆ¿ ÇÁ·Î±×·¥¿¿¼ »ð ,Ð½ÃÁö,¹ ÀÚ¼°Ç¿¹°¿ Á¬,³º,µâÀÇ ³»¿ëÀ» ,Ð½ÃÁö °¹®¿¿ °Ü¿© ³Ö½À´¿´Ú. ±×  
´ÚÀ½, ,Ð½ÃÁö,¹ dxfbugs@microsoft.comÀ,·Î °,³À´¿´Ú.

