

μμζò,»Ä» °,½Ä·Ä,é ÇØ´ç Ç×,ñÄ» ´©,£½Ê½Ä¿Ä.

**DirectX Áø'Û µµ±,**

Microsoft® DirectX® Áø'Û µµ±, ¼³,í¼¿î´Â´ÙÀ½°ú °°À°³»¿ëÀì µé¾î ÀÖ½À´Ï´Ù.

- DirectX Áø'Û µµ±, Á±°
- È®Àî»¿¿×
- DirectX ±,¼° ¿ä¼Ò Å×½°Æ®
- ±â°» µ¿ÀÛ¹«½Ã
- µâ¶óÀì¹ö °¹¿ø
- Á±° , ÁúÀâ
- ¿À·ù ,®Æ÷Æ®

**DirectX Áø'Û μμ±, Á²°,**

DirectX® Áø'Û μμ±, ' Â Microsoft® DirectX ÀÀ¿ë ÇÁ·Î±×·¥ ÇÁ·Î±×·¿Ö ÀÎÁÍÆäÀÌ½° ±,¼° ¿ä¼Ö ¹× ¿©·¯°ÐÀÇ  
½Ä½°ÁÛ¿¿ ÀÖ'Â mã¶óÀ¹ö¿¿ 'ëÇÑ Á²°,¿! Á¿°øÇÏ,Ç »¿¿îµä¿Í ±×·¿ÇÈ Äâ·ÄÀ» Á×½°Æ@ÇØ °¼ ¼ö ÀÖ°Ô ÇØÁÝ'Ï'Û. ¶ÇÇÑ  
ÀÏ'Î ÇÏµ¿¿p¾î °¿¼Ö ±â'ÉÀ° ¿©·¯°ÐÀÌ »¿¿ëÇÏÁö ¾Êµµ·Ï ¼³Á²ÇÖ ¼öµµ ÀÖ½À'Ï'Û.

ÀÌ μμ±,¿! »¿¿ëÇÏ,é °¿°' Áö¿ø ÄüÈ,¿! ¹p°¿ ÀÖ'Â ±â¼úÁÛ¿¿ 'ëÇÑ Á²°,¿! ¾ð°Á³ª μμ±,¿! ÄëÇØ ¼öÁýÇÑ Á²°,¿! ÀúÀäÇØ µÏ¾ú  
'Û°¿ ÄüÁÛ ¿ìÆí ,p½ÄÁö¿¿ °Û¿© ³ÖÀ» ¼öµµ ÀÖ½À'Ï'Û.

Á²°, 'Â ¿¬¼ÖµÈ ÆäÀÌÁö·Î Ç¥½ÄµÈ'Ï'Û. ¾Æ·¿¿Í °°À° ¹æ¹ýÀ» »¿¿ëÇÏ¿© ¾Æ·¿ ¹æ¹ý Áß ÇÏ³ª,¿ ¼±ÄÇÏ,é °¢ ÆäÀÌÁö »¿¿À¿,¿  
ÀÌµ¿ÇÖ ¼ö ÀÖ½À'Ï'Û.

- ÄÇÀ» Á¬,¬ÇÖ'Ï'Û.
- [ 'ÛÀ½ ÆäÀÌÁö] 'ÛÄß,¿ Á¬,¬ÇÖ'Ï'Û.
- ÄÊÁ¿À¿ ÄÇ¿¿ ÀÖÀ» ¶§ ¿pÂÊ ¶Ç'Â ¿Ä,¥ÂÊ È»¿Ç¥ Á²°,¿! '©,¬'Ï'Û.

**ÁÖÄÇ** µð½°ÇÄ·¹À¿ Ä«µäÄÇ ,p,ð,® ¿ë·®°ú °°À° ÀÏ'Î Á²°, 'Â ¿¹ÄøÇÑ °ªÀÖ'Ï'Û.

## È@ÀĬ »ÇÇ×

DirectX ÀÀĸē ÇÁ·Ĭ±×·¥À» ½ÇÇàÇÒ ¶§ ¹@Á'°; ¹ß»ýÇĬ,é DirectX Áø'Û µµ±,°; ¹@Á'ÀÇ ĸøÀĬÀ» ÅĒÀ» ¼ö ÀÖµµ·Ĭ µµĸĬÁÝ'Ĭ 'Û. ĸ©·¯ÐÀĬ È@ÀĬÇØ¾ß ÇÒ »ÇÇ×À° 'ÛÀ½°ú °°½À'Ĭ'Û.

- Àß,øµÈ ¹öÀüÀÇ DirectX ±,¼° ĸä¼Ö: [DirectX ÅĀĀĬ] ÅäÀĬÁöÀÇ [ÁÖÀÇ] °ŦÐĸ;¼ °ĒĀ, ¹× µð¹ö±× ÅĀĀĬĸ; 'ēÇŦ °æ°í ³»ĸēĀ» È@ÀĬÇØ °,½Ē½ĀĸĀ. °ĒĀ, ÅĀĀĬĀ° Ā×½°Å@ ¹öÀüÀĬ'Ç·Ĭ »óĸē ÇÁ·Ĭ±×·¥°ú ÇÔ²² ¼³Ā;ÇØ¼'Ā ¾ĒµĒ'Ĭ'Û. µð¹ö±× ¹öÀüÀ° ÇÁ·Ĭ±×·¥ °³¹ß Áßĸ; »ÇĸµÇ¾úĀ,¹Ç·Ĭ Á'Ç°ÀÇ ĀÖÁ¾ ¹öÀü°ú ÇÔ²² ¼³Ā;ÇĬÁö ¾Ē¾Å¾ß ÇĬ,Ç, ¼³Ā;ÇŦ °æĸĸ;Ā'Ā ±,¼° ĸä¼ÖÀÇ ÅÇ,Āĸē ¹öÀüĸ;¼ ½ÇÇàÇĬ'Ā °Ĭĸ; °ŦÇØ ÀĀĸē ÇÁ·Ĭ±×·¥ĀĬ '«ĸ; ¶Ç°Ö 'Ā·ĀÁú ¼ö ÀÖ½Ā'Ĭ'Û.
- ĀĬÁöµÇÁö ¾ĒĒ° µā¶óĀĬ'ö: [DirectX µā¶óĀĬ'ö] ÅäÀĬÁöÀÇ ÅĀĀĬ ,Ŧ·Ĭĸ;¼ ĀĬÁöµÇÁö ¾ĒĒ° °ĬĀ,·Ĭ Ç¥½ĀµÇ'Ā µā¶óĀĬ'ö,Ĭ È@ÀĬÇØ °,½Ē½ĀĸĀ. ±āĀ, 'Û,¥ ¹@Á'Ā [µð½°ÇĀ·ĀĬ], [»Çĸµā] ¹× [ĀÖ·Ā] ÅäÀĬÁöÀÇ [ÁÖÀÇ] °ŦÐĸ;¼ È@ÀĬµĒ ¼ö ÀÖ½Ā'Ĭ'Û. ĀĬÁöµÇÁö ¾ĒĒ° µā¶óĀĬ'ö'Ā ĀÖ½Ā ¹öÀüÀÇ DirectXĸĬÀÇ ĸĬĀüÇŦ ÈĒÈ¯¼° Ā×½°Å@° ; ĀĬ·Ç¾ĬÁöÁö ¾Ē¾Ö½Ā'Ĭ'Û.
- ÇĬµāĸþ¾Ĭ °;¼Ó ±ā'ĒĀĬ ¾øĀ½: DirectDraw® ¶Ç'Ā Direct3D® ÇĬµāĸþ¾Ĭ °;¼Ó ±ā'ĒĀ» »ÇĸēÇÒ ¼ö ¾ø'Ā °æĸĸ;Ā'Ā ĀĬŦ ÇÁ·Ĭ±×·¥ĀĬ 'Ā,®°Ö ½ÇÇàµÇ°Ā³ā ĀüÇö ½ÇÇàµÇÁö ¾ĒĒ» ¼ö ÀÖ½Ā'Ĭ'Û. [µð½°ÇĀ·ĀĬ] ÅäÀĬÁöÀÇ [DirectX ±ā'Ē] ĸ;¼ DirectDraw³ā Direct3D°; ""°;¼Ó ¾øĀ½"Ā,·Ĭ Ç¥½ĀµÇ¾Ĭ ĀÖ'ĀÁö È@ÀĬÇĬ½Ē½ĀĸĀ ĀĬ·ÇŦ ,þ½ĀĀö° ; Ç¥½ĀµÇ¾Ĭ ĀÖĀ,,é ÇĬµāĸþ¾Ĭ,Ĭ ¾÷±×·ĀĬµāÇĬ'Ā °ĬĀĬ ÁÁ½Ā'Ĭ'Û.
- µð'ÛĀĬ½°; ĸ¯áµÇÁö ¾ĒĒ½: Á¶ĀĬ½°Å½ĀĬ³ā ±āĀ, ĀÖ·Ā µð'ÛĀĬ½°; ĀĀ'āÇĬÁö ¾ĒĒ,,é ÁĬ'ē·Ĭ ¼³Ā;µÇÁö ¾ĒĒ° °ĬĀĬ ¼ö ÀÖ½Ā'Ĭ'Û. DirectX Áø'Û µµ±,ÀÇ [ĀÖ·Ā] ÅäÀĬÁöĸ; µð'ÛĀĬ½°;ĸ; 'ēÇŦ ¼³,ĬĀĬ ĀÖ¾Ĭ¾ß ÇÔ'Ĭ'Û. ±×,Áö ¾ĒĒ,,é Á'¾ĬÅÇĀ» »ÇĸēÇĬ© µð'ÛĀĬ½°;Ĭ,Ĭ Åß°;ÇĬ½Ē½ĀĸĀ.

DirectX ±¼° žă¼Ö Å×½°Æ®

½Ä½°ÅÛ¿; ÄâÂøµÈ °¢ ,ð'İÄİ¿¼ DirectDraw¿İ Direct3D,İ Å×½°Æ®ÇÒ ¼ö ÄÖÄ,,ç °¢°¢ÀÇ ¿bÀì°ê Äâ·Â µð¹ÙÀì½°¿¼¼  
DirectSound®,İ Å×½°Æ®ÇØ °¼ ¼öµµ ÄÖ½Ä'İ'Ù. ¶ÇÇŊ °¢ À½¾Ç Æ÷Æ®¿¼¼ DirectMusic™Ä» Å×½°Æ®ÇÒ ¼ö ÄÖ½Ä'İ  
'Ù.

[Å×½°Æ®] 'ÜÄß,İ Å¬, ¯Çİ°í Àì ¶§ ³ªÄ, ³ª' Â ,p½ÄÄö,İ ÄÐ¾î¹°» ÈÄ Å×½°Æ® »6È²Ä» ÁÖÀÇÇØ¼ °,°Å³ª µé¾î¹°,½Ê½Ä¿À. °¢  
Å×½°Æ®'Â Å×½°Æ® °á°ú°; Á¤»óÀİ¾ú'ÂÄö ¹¬'Â ,p½ÄÄö°; ³ªÄ, ³¬ ¶§±İÄö °è¼ÓµË'İ'Ù. Å×½°Æ® °á°ú,İ È®ÄİÇÒ ¶§ [¾Æ  
'İ¿Ä],İ ¼±ÄÄÇİ,é ´õ Àì»ó Å×½°Æ®°; ½ÇÇàµÇÁö ¾Ê½Ä'İ'Ù.

DirectMusicÀÇ °æ¿ì À½¾ÇÄì ,,Á·½°·´°Å³ª ¶Ç'Â Á¤È®Àì ¿¬'ÄÖµÇÁö ¾Ê¾ÖÀ» ¶§ 'Ü¼øÈ÷ [È®Äİ]Ä» ´©,£,é Å×½°Æ®,İ  
ÇÒ ¼ö ÄÖ½Ä'İ'Ù.

Á¤°,,,İ ÀúÄâÇÒ ¶§ Å×½°Æ® °á°ú'Â Æ÷ÇÔµÇÁö ¾Ê½Ä'İ'Ù.

±â°» μζÀÛ ¹«½Ã

½Ã½°ÀÛζι ¼³ÃιμÈ °ϕ μδ½°ÇÃ·¹Àì μδ¹ÙÀì½°ζι ´ëÇÑ [μδ½°ÇÃ·¹Àì] μι·ϊ Á°°,ζι¼ [ÇØÁι] ´ÜÃß,ι Á¬,¬ÇÌ,é DirectDraw³ª Direct3DÀÇ ÇÌμâζb¾ι °ι¼Ó ±â´ÉÀ» »ÇζëÇÌÁö ¾Êμμ·ϊ ¼³Á°ÇÒ ¼ö ÀÖ½À´ÌÙ(°ι¼Ó ±â´ÉÀì »ÇζëμÇ°í ÀÖ´Á °æζι). °ι¼Ó ±â´ÉÀ» »ÇζëÇÌÁö ¾Ê°Ö ¼³Á°ÇÌ,é DirectX Áø´Û μμ±,ι ´ÝÀ° ÈÃζιμμ ±×´ë·ϊ ¼³Á°Àì À´ÁöμÇ±â ¶§¹®ζι ÀÃζë ÇÁ·Î±×·Ψ ζι¼ °ι¼Ó ±â´ÉÀ» »ÇζëÇÒ ¼ö ¾ø°Ö μÈ´ÌÙ. °ι¼Ó ±â´ÉÀ» ´Ü½Ã »ÇζëÇÌ·Á,é [¼³Á°] ´ÜÃß,ι Á¬,¬ÇÒ´ÌÙ.

ÁÖÀÇ DirectDraw °ι¼Ó ±â´ÉÀ» »ÇζëÇÌÁö ¾Ê°Ö ¼³Á°ÇÌ,é Direct3Dζι ´ëÇÑ °ι¼Ó ±â´Éμμ ÇØÁιμÈ´ÌÙ.

DirectDraw ÄüÃ¼ È,é ÀÃζë ÇÁ·Î±×·Ψζι¼ ¼³Á°ÇÑ ,ð´ÌÁι ,®ÇÁ·¹½ÃÀ²À» ¹«½ÃÇÒ ¼öμμ ÀÖ½À´ÌÙ. ¾¶¶°ÇÑ ÀÃζë ÇÁ·Î±×·Ψζι¼ μδ½°ÇÃ·¹Àì ¹®Áι°ι ¹ß»ýÇß°í ÀÃζë ÇÁ·Î±×·Ψζι¼ Àß,øμÈ ,®ÇÁ·¹½ÃÀ²À» ¼³Á°Çß´Ù°í È®½ÃÇÒ ¼ö ÀÖÀ» ¶§ Àì ÀÛ¾÷À» ¼öÇàÇÌ½Ê½ÃζÀ.

▶ ζÁ¹®¶óÀìμâ ,®ÇÁ·¹½ÃÀ²À» ¼³Á°ÇÌ·Á,é:

1. [±âÀ, μμζò,»] ÆäÀìÁöζι¼ [ζÁ¹®¶óÀìμâ] ´ÜÃß,ι Á¬,¬ÇÒ´ÌÙ.
2. [DirectDraw ,®ÇÁ·¹½Ã μζÀÛ ζÁ¹®¶óÀìμâ] ´ëÈ »óÀÚζι¼ ÆíÁý »óÀÚ,ι ¼±ÃÃÇÌ°í ,ð´ÌÁιζι¼ »ÇζëÇÒ ¼ö ÀÖ´Á ,®ÇÁ·¹½ÃÀ²À» ÀÖ·ÃÇÒ´ÌÙ. Àì ÀÛ¾÷À» ¼öÇàÇÌ,é [ζÁ¹®¶óÀìμâ °ª] ζÉ¼Ç ´ÜÃß°ι ÀÚμζÁ,·ϊ ¼±ÃÃμÈ´ÌÙ.
3. [È®Àì]À» Á¬,¬ÇÒ´ÌÙ.

▶ ζÁ¹®¶óÀìμâ ,®ÇÁ·¹½ÃÀ²À» »ÇζëÇÌÁö ¾Ê°í DirectDraw ÀÃζë ÇÁ·Î±×·ΨÀì ÀÚ½AÀÇ ,®ÇÁ·¹½ÃÀ²À» ¼³Á°ÇÌμμ·ϊ ÇÌ·Á,é:

1. [±âÀ, μμζò,»] ÆäÀìÁöζι¼ [ζÁ¹®¶óÀìμâ] ´ÜÃß,ι Á¬,¬ÇÒ´ÌÙ.
2. [DirectDraw ,®ÇÁ·¹½Ã μζÀÛ ζÁ¹®¶óÀìμâ] ´ëÈ »óÀÚζι¼ [±â°»] ζÉ¼Ç ´ÜÃß,ι ¼±ÃÃÇÒ´ÌÙ.
3. [È®Àì]À» Á¬,¬ÇÒ´ÌÙ.

μᾶϣόἈὶῖῶ ὀῖϑ

Àĭ°ĭ ±,¼ç; ÀÖ¾ĭ¼ DirectX® Áø´Ü μμ±,,ĭ ÀĭçĕÇĬ,é ÀĭÄü çÀμδçÀ ¹× °ñμδçÀ μᾶϣόἈὶῖῶ,ĭ ὀῖϑÇÒ ¼ö ÀÖ½À´ĭ´Ù. Àĭ´Á °ñÈ£È¯ μᾶϣόἈὶῖῶ ¹®Áĭ,ĭ ÇØ°áÇĬ´Á °ĭÄâ ÁÄÄ° ¹æ!ýÀÔ´ĭ´Ù.  
,,¾à [ὀῖϑ] ´ÜÃß°; [±âÃ, μμçð,»] ÆäÀĭÁðç; ³ªÃ, ³ª,é, Àĭ ´ÜÃß,ĭ ´·¯ DirectX ¼³Ã; ÇÁ·ĭ±×·¥Ä» ½ÇÇàÇÒ ¼ö ÀÖ½À´ĭ´Ù.  
DirectX ¼³Ã; ½Ã [çÀμδçÀ μᾶϣόἈὶῖῶ ὀῖϑ] ¹× [μð½°ÇÁ·¹Àĭ μᾶϣόἈὶῖῶ ὀῖϑ] ´ÜÃß,ĭ ³ªçÉ´ĭ´Ù. ¾ĭ´À ´ÜÃß,ĭ ´©ç£´ø DirectX ¼³Ã;  
½Ã ½Ã½°ÄÜç; ¼³Ã;Çß´ø μᾶϣόἈὶῖῶ°; ὀῖϑøμË´ĭ´Ù. ,,¾à ´ÜÃß°; »ççĕÇÒ ¼ö ¾ø´Ä »óÄÄ°; μÇ,é ÀĭÄü μᾶϣόἈὶῖῶ·ĭ ὀῖϑÇÒ ¼ö ¾ø½À´ĭ´Ù. ±×·² °æçĭ ÇĬμᾶçþ¾ĭ Á!Á¶¾÷Ä¼ç; ¹®ÀÇÇĬç© »ð μᾶϣόἈὶῖῶ,ĭ ± ÇØ¾ß ÇÕ´ĭ´Ù.  
DirectX ¼³Ã; ½Ã D3D ÇĬμᾶçþ¾ĭ °ĭ¼ÓÄ» »ççĕÇÒ ¼ö ¾øμμ·ĭ ÇĬ´Ä È®ÄĬῖῶÄĭ ¶ÇÇÑ Áĭ°øμË´ĭ´Ù. (±â°» μçÄÜ ¹«½Ã ÄüÁ¶.)

## Áº, ÀúÀâ

DirectX® Áø'Û µµ±,¿ì¼ ¼öÁýÇÑ Áº,,! ÀúÀâÇĬ'Â ¹æ¹ýÀº µĬ °;Áðº; ÀÖ½À'Ĭ'Û.

- [Áº, ÀúÀâ] 'ÛÄß,Ĭ' Â¬, ¯ÇÕ'Ĭ'Û. ,ðµç ÆäÀĬÁð¿ì¼ ¼öÁýÇÑ Áº, 'Â ¿©·¯°ÐÀĬ ¼±ÀÄÇÑ ÀĬ,§À,·Ĭ ¼±ÀÄÇÑ À§Ä;¿ì ÆÄÄĬ·Ĭ ÀúÀâµĒ'Ĭ'Û.

ÀĬ µµ±,ÀÇ °³¹ßÀÚ ¹ðÄüÀÇ »ç¿ëÇĬ'Â ¼ÒÇÁÆ®¿ì³⁄⁄¹ °³¹ßÀÚÁĬ °æ¿ì¿ì'Â 'ÛÀ½ºú °°ÀĬ ÀÛ¾÷ÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Ĭ'Û.

- [±âÀ, µµ¿ò,»] ÆäÀĬÁð¿ì¼ [ ,®Æ÷Æ® ],Ĭ' Â¬, ¯ÇÕ'Ĭ'Û. ±×·¯,é [¿À·ù ,®Æ÷Æ® Áº,] 'ëÈ »óÀÚº; ³ªA,³³'Ĭ'Û. ÇÊ¿äÇÑ µ¥ÀĬÁĬ,Ĭ' ÀÔ·ÂÇÑ ÈÄ [°,³»±â],Ĭ' Â¬, ¯ÇÕ'Ĭ'Û. Dxinfo.txt¶ó'Â ÅØ½ºÆ® ÆÄÄĬÀĬ ÀÓ½Ä µð·°ÁĬ,®(¿¹,Ĭ' µé³⁄⁄¹, C: \Windows\Temp)¿ì ,,µé³⁄⁄¹ Áð,ç ,p,ðÀâ¿ì; ±× ³»¿ëÀĬ Ç¥½ÄµÇ¾⁄⁄¹ ¿,³'Ĭ'Û. ÀĬ ÆÄÄĬ¿ì'Â ¾ÖÀÇ ¹æ¹ýÀ,·Ĭ ¼öÁýµĒ °Ĭºú µ¿ÄĬÇÑ Áº,¿Ĭ ÇÔ²² ¿©·¯°ÐÀĬ ÀÔ·ÂÇÑ °³ÁĬ Áº, ¹× ±âÀ, Áº,µµ Æ÷ÇÔµĒ'Ĭ'Û.



¿Á·ù ,®Æ÷Æ®

DirectX ±,¼° ¿ä¼Ò ¶Ç´Â µâ¶óÀì¹ö¿Í °ü·ÃµÈ ¹®Á¹°; ¹ß»ýÇÑ °æ¿¿¿´Â Microsoft ±â¼ú  
Áö¿ø¹¿¿ ¹®ÀÇÇ¿½Ê½¿¿À(Microsoft® Windows® µµ¿ò,»ÀÇ [¹®Á¹ ÇØ°á] °¹°Ð Âü°¿). °³¹ßÀÚ ¹öÀüÀÇ Áø´Ù µµ±,,¹ »Ç¿ëÇ¿¹°¿  
ÀÖ´Â °æ¿¿¿´Â ¹®Á¹,¹ ÀüÀÚ ¿ìÆ¿À,·Î ¾Ê·Á ÁÛ ¼öµµ ÀÖ½À´¿´Ù.

ÁÖÀÇ Àì·ÇÑ ³»¿ëÀ° °³¹ßÀÚ ¹öÀü¿¿,, Àü¿ëµË´¿´Ù. ,ðµÇ »Ç¿ëÀÚ°¿ Àì ¿É¼ÇÀ» »Ç¿ëÇØ ¼ö ÀÖ´Â °ÍÀ° ¾Æ´Ö´¿´Ù.

► ÀüÀÚ ¿ìÆ¿À,·Î ¿Á·ù,,¹ ,®Æ÷Æ®Ç¿·Á,é:

1. [±âÀ, µµ¿ò,»] ÆäÀìÀö¿¿¼ [ ,®Æ÷Æ®],¹ Á¬,¬ÇÖ´¿´Ù.
2. [¿Á·ù ,®Æ÷Æ® Á°°,] ´ëÈ »óÀÚ¿¿¼ °ü·ÃµÈ °¹°ÐÀ» ,ðµÍ Ã¿¿ö ³Ö°¿ [°,³»±â],¹ Á¬,¬ÇÖ´¿´Ù.
3. ,,µé¾¿ÀÁø ÁØ½°Æ® ÆÄÀìÀÇ ÀüÃ¼ °æ·Î¿Í ÀüÀÚ ¿ìÆ¿ ÁÖ¼Ø°¿ Ç¥½ÃµÈ ,Ð½ÃÁö°¿ ³ªÁ, ³³´¿´Ù. [È®Àì]À» Á¬,¬ÇÖ´¿´Ù. ,Ð,ðÀâ¿¿ Dxinfo.txtÀÇ ³»¿ëÀì Ç¥½ÃµÇ¾¿ ³ªÁ, ³³´¿´Ù.
4. ,Ð,ðÀâÀÇ [Æ¿Áý] ,Ð´¿¿¼ [ÀüÃ¼ ¼±ÃÀ]À» ¼±ÃÀÇ¿¹°¿ [°¹»Ç],¹ ¼±ÃÀÇ¿¿© Á¬,³º,µâ¿¿ ÆÄÀìÀÇ ÀüÃ¼ ³»¿ëÀ» ³Ö½À´¿´Ù.
5. »Ç¿ë ÁßÀì ÀüÀÚ ¿ìÆ¿ ÇÁ·Î±×·¥¿¿¼ »ð ,Ð½ÃÁö,¹ ÀÛ¼°Ç¿¹°¿ Á¬,³º,µâÀÇ ³»¿ëÀ» ,Ð½ÃÁö °¹®¿¿ °Û¿© ³Ö½À´¿´Ù. ±×´ÙÀ½, ,Ð½ÃÁö,¹ dxfbugs@microsoft.comÀ,·Î °,³À´¿´Ù.

