

PC CD-ROM

MYST  
URU  
AGES BEYOND MYST.

MYST  
URU  
AGES BEYOND MYST.

MANUALE DELL'UTENTE DI URU



Uses Bink Video.

Copyright © 1997-2003 by RAD Game Tools, Inc.



[www.pegi.info](http://www.pegi.info)



UBISOFT™





## Manuale dell'utente di Uru



## UN MESSAGGIO DAI CREATORI

È difficile credere che siano già passati dieci anni da quando ci sedemmo ad un tavolo per scrivere un “Messaggio dai Creatori” per Myst®. È passata molta acqua sotto i ponti da allora. Qualsiasi viaggio in Myst abbiate già intrapreso in passato, preparatevi per Uru™ – qualcosa di totalmente diverso, eppure stranamente familiare.

Uru è di gran lunga il progetto più ambizioso che abbiamo mai intrapreso: un ambiente 3D in tempo reale che ricalca stessa la cura per i dettagli di Myst e Riven™ e può continuare a crescere, espandersi e cambiare nel tempo. Sono finiti i tempi dei supercomputer cui occorre ore per renderizzare un singolo frame. Ora siamo in grado di generare numerosi frame al secondo, costruendo il mondo in tempo reale, in modo che voi possiate scegliere cosa esplorare.

Ciò che non è cambiato è il nostro desiderio di costruire mondi il più possibile immersivi e coinvolgenti. Quindi, così come vi abbiamo consigliato nei nostri precedenti giochi, chiudete la porta, spegnete le luci, alzate il volume e immergetevi in Uru come se foste lì fisicamente.

Prendetevi comoda, osservate i dettagli, assaporate l'esperienza e ricordate che la più grande ricompensa è il viaggio stesso.

Cyan Worlds – Il team di sviluppo di Uru

Requisiti di sistema	4
Installazione	4
Per cominciare	5
Creazione dell'Avatar	5
Impostazioni del gioco	5
Esplorare Uru	6
Configurazione di Uru	7
La storia di Uru	8
La tua Età personale (Relto)	8
I Libri	9
Tessuti di Viaggio	9
Uru Live	10
Assistenza tecnica	12
Cyan Worlds	13
Garanzia	13



## REQUISITI DI SISTEMA

Sebbene Uru funzioni senza problemi con i requisiti minimi specificati qui sotto, l'esperienza di gioco sarà più ricca se la tua macchina soddisfa i requisiti raccomandati. Consulta inoltre le sezioni Per cominciare e Configurazione che indicano le regolazioni di cui il tuo sistema potrebbe necessitare.

REQUISITI DI SISTEMA RACCOMANDATI	REQUISITI DI SISTEMA MINIMI
Windows® XP Pentium® IV 1.4 Ghz o AMD Athlon	Windows® XP, 2000, 98SE Pentium® III, 800 MHz o AMD Athlon
512 MB RAM	256 MB RAM
2 GB di spazio su disco	2 GB di spazio su disco
Lettore CD-ROM 4X o superiore	Lettore CD-ROM 4X
Display 1024x768 True Color (32 bit)	Display 800x600 16-bit
Schede video: GeForce™3 o superiori o ATI® Radeon™ 8500	Schede video: Nvidia GeForce ATI® Radeon™ 7500 o superiori
Schede audio: Serie Sound Blaster® Audigy 2 EAX Advanced	Schede audio: Compatibili DirectX 8.1 versione DirectX : 8.1b (fornita insieme al gioco)

## INSTALLAZIONE

### Installazione di Uru

Prima di cominciare controlla che il volume del tuo audio non sia spento o abbassato. Verifica inoltre che gli altoparlanti esterni siano orientati correttamente (destra/sinistra).

E, naturalmente, controlla di avere installato i driver più recenti per le schede audio e video.

- Inserisci il CD-ROM nel lettore CD e clicca su "Installa" nella schermata di avvio.

- Se non appare la schermata di avvio:

1. Clicca sul menu Start e seleziona Esegui.

2. Digita "D:\setup.exe" (dove 'D:' corrisponde al tuo lettore CD-ROM).

3. Clicca su OK.

4. Segui le istruzioni a video.

5. Clicca su "Installa", quindi segui le istruzioni del programma di installazione.

6. Al termine dell'installazione dei file ti viene richiesto se desideri registrarti ad Uru Live.

Questo account ti permette di provare Uru Live™ prima di acquistare una sottoscrizione a pagamento. Se scegli "Sì", la schermata successiva ti permette di creare il tuo account Uru Live e in seguito appare il pannello di Uru Setup. Se scegli "No", la schermata successiva sarà il pannello di Uru Setup.

### Disinstallazione di Uru

1. Clicca sul menu Start e seleziona Uru.

2. Lancia Disinstalla.

## PER COMINCIARE

1. Crea il tuo giocatore.

Digita il nome del tuo giocatore. Scegli un nome che:

- Sia lungo almeno 3 caratteri e non più di 20.
- Contenga almeno tre lettere alfabetiche (da A a Z)

2. Scegli il sesso del tuo personaggio, maschio o femmina.

*Una volta scelte, queste due informazioni non possono più essere modificate per questo giocatore.*

3. Clicca su OK per salvare nome e sesso del giocatore. Appare la finestra di dialogo Uru Setup. Sulla maggior parte dei computer le impostazioni predefinite di Uru Setup non necessitano di modifiche, ma se possiedi un computer considerevolmente più lento o più veloce della media potrebbe essere utile sperimentare altre impostazioni per ottenere i migliori risultati. Fai riferimento alla sezione Configurazione di Uru (pag. 11) per ulteriori informazioni.

## CREAZIONE DELL'AVATAR

La prima volta che giochi visiterai la sezione Personalizzazione dell'Avatar, dove potrai definire l'aspetto del tuo avatar giocatore. Ricorda, stai giocando con te stesso o con chiunque desideri, quindi scegli con criterio. Prenditi tutto il tempo necessario per modificare l'aspetto del tuo Avatar. Non ti preoccupare se non sei soddisfatto del risultato, più tardi potrai modificarlo.

- Clicca su ciascuna parte del corpo e utilizza i cursori, la scelta dei colori e dell'abbigliamento.
- Quando sei soddisfatto del tuo alter-ego in Uru, clicca su **URU**
- Per ripristinare l'aspetto dell'Avatar, clicca su **Reset**.



## IMPOSTAZIONI DEL GIOCO

Trascina il mouse nell'angolo in basso a destra dello schermo e clicca su **?** per aprire il Pannello di Controllo di Uru. Sono disponibili le seguenti scelte:



**Aiuto:** Un riassunto dei comandi essenziali.



**Impostazioni:** Regola le impostazioni audio e video. Usa le opzioni 'Avanzate' per migliorare nei dettagli le prestazioni di Uru. Ad esempio: se lo schermo si muove troppo rapidamente, modifica l'opzione 'Telecamera rapida'.



**Mappa tasti:** Rimappa i controlli da tastiera.



**Calibrazione:** Regola luminosità e contrasto del monitor.



**Anteprima di Uru Live:** Un video su Uru Live. Puoi consultare la sezione Uru Live di questo manuale e visitare [www.urulive.com](http://www.urulive.com) per ulteriori informazioni sulle speciali funzioni online di Uru.



**Riconoscimenti di Uru:** Il "Chi è chi" di Uru.



**Esci:** Abbandona Uru.

## EXPLORING IN URU

Uru è un ambiente 3D in tempo reale del quale il tuo Avatar è parte integrante. Giocando in terza persona potrai godere di un migliore effetto cinematografico: Uru è stato progettato per questo. A volte la prima persona è utile in situazioni in cui è necessario avere una visuale diretta delle cose, ma ti consigliamo caldamente di usare la terza persona come sistema di visualizzazione principale. Sappiamo che all'inizio potrebbe rivelarsi scomoda, ma prova lo stesso, ne vale la pena. Naturalmente, la decisione finale spetta a te. Abbiamo previsto numerose opzioni per soddisfare tutti i gusti. Consulta la sezione "Impostazioni del gioco" per saperne di più.

## CONFIGURAZIONE DI URU

Avvia 'UruSetup.exe' per accedere al pannello di controllo di Uru. Dopo l'accesso viene visualizzato un pannello diviso in schede.

### Scheda Account

Dopo la creazione iniziale del giocatore non sarà più necessario modificare nulla: il nome del tuo giocatore sarà già visualizzato.

'Gioca' salva le impostazioni e avvia Uru.

'OK' salva le impostazioni senza avviare Uru.

'Annulla' esce senza salvare nulla.

### Scheda Grafica

**Hardware 3D:** Se hai installato più di una scheda video, puoi selezionare quale usare con Uru.

**Predefinito:** Uru Setup sceglierà la scheda più adatta.

**Risoluzione video:** Scegli l'ampiezza, l'altezza e la profondità di colore del monitor.

**In finestra:** Seleziona questa casella per vedere Uru all'interno di una finestra. **Predefinito:** Uru gira a schermo intero.

**Nota:** Le seguenti impostazioni grafiche hanno effetto sulla qualità della visualizzazione di Uru sul tuo monitor.

**Una qualità più alta (e una risoluzione video più alta) peggiorano le prestazioni di velocità.**

**Qualità, Generale:** Indica a Uru che qualità usare per la renderizzazione di effetti speciali e ambiente.

Uru sceglie automaticamente le impostazioni consigliate per il tuo sistema.

**Anti-Alias:** L'Anti-aliasing arrotonda gli spigoli degli avatar e degli oggetti, quindi maggiore è l'impostazione, più gli spigoli saranno arrotondati.

**Texture:** Indica a Uru il dettaglio da usare nella visualizzazione delle 'texture', ad esempio le superfici degli oggetti e il fogliame. Ha effetto sulla vista ravvicinata.

**Filtro anisotropico:** Se disponibile sulla tua scheda video, questa caratteristica migliora la qualità delle texture rendendole più definite. Una piccola regolazione può avere un grosso effetto.

### Scheda audio

**Attivato:** Seleziona questa casella per attivare le altre impostazioni audio. Se non selezionata, Uru girerà senza audio (e tu perderai una delle caratteristiche più belle di Uru!).

**Accelerazione hardware:** Se lasci selezionata questa opzione le prestazioni miglioreranno, poiché la gestione dei suoni verrà eseguita direttamente dalla scheda audio e non dalla CPU.

**Nota:** L'accelerazione hardware può essere modificata mediante il cursore Accelerazione Hardware nelle Proprietà Avanzate del pannello di controllo Audio di Windows. In generale, questo cursore dovrebbe essere impostato al 100% poiché certe funzioni come l'audio ambientale EAX sono disponibili solo al 100%.

**Attiva effetti EAX:** Se la tua scheda audio non supporta il sistema EAX di Creative Labs, questa opzione non sarà disponibile. Altrimenti assicurati che la scheda audio sia correttamente configurata per l'utilizzo di EAX, che offre effetti sonori più realistici e immersivi. Per disattivare gli effetti EAX deselecta questa casella. Uru: Ages Beyond Myst fa uso della tecnologia EAX® 3.0 ADVANCED HD™ Environmental Audio di Creative per simulare alla perfezione effetti sonori come riflessioni, occlusioni, ostruzioni ed echi in tempo reale. I modelli acustici di EAX ADVANCED HD vengono aggiornati dinamicamente mentre ti muovi, offrendoti la resa acustica migliore possibile. I dettagli sonori supplementari, specialmente se ascoltati attraverso un sistema surround multi-altoparlante come Creative Inspire o Megawork, esaltano l'immersione del giocatore nell'ambiente, offrendo così un'esperienza più coinvolgente.

**Carica su richiesta:** Quando questa opzione è selezionata i suoni vengono caricati solo quando il gioco li richiede. Consigliamo di lasciare questa casella selezionata, altrimenti tutti i suoni verranno caricati ogni volta che ci si collega ad un'Età, con conseguenti lunghi tempi di attesa.

### Scheda Aggiornamenti

I giocatori possono scaricare i dati più aggiornati per Uru (patch) da Internet. Assicurati che la tua connessione ad Internet sia attiva prima di procedere.

**Nota:** l'aggiornamento di Uru mediante connessione via modem potrebbe richiedere molto tempo.

### Controlli da tastiera di base

Camminare in avanti	↑
Camminare all'indietro	↓
Girarsi a destra o sinistra	← o →
Correre	Shift ↑
Saltare	Spazio
Esaminare o attivare	Tasto sinistro del mouse
Interrompere esame/Uscire	Esc

### Controlli del mouse di base

Camminare con il mouse	Tasto sinistro e trascinare
Girarsi a destra o sinistra	Tasto sinistro verso i lati dello schermo
Camminare all'indietro	Tasto sinistro verso il lato inferiore o rotella del mouse premuta
Area cliccabile	Tasto sinistro
Guardarsi intorno	Tasto destro del mouse e trascinare

### Controlli avanzati

Passo laterale a sinistra	, (virgola)
Passo laterale a destra	. (punto)
Vista in 1° o 3° persona	F1
Salutare, ridere, applaudire, ecc...	Ctrl-1, Ctrl-2, Ctrl-3, ecc...
Zoom telescopio avanti/indietro	+ e — (Tastierino numerico)
Panoramica telescopio	Tasto destro e trascinare
Attivare corsa continua	Blocco maiuscole
Telecamera mobile	Rotella del mouse

## LA STORIA DI URU

Per 10.000 anni il popolo D'ni ha prosperato nel sottosuolo, costruendo una civiltà all'apparenza quasi perfetta. Trentaquattro re hanno governato l'impero, spingendolo avanti, plasmandolo, perfezionandone la comprensione e la padronanza della scrittura dei Libri di Collegamento verso infinite Età. Poi sono scomparsi.

Ora, 250 anni dopo, sono stati riscoperti. Questa volta si tratta di esploratori di superficie che ne stanno studiando la storia e i misteri. Molti si sentono attratti dalla restaurazione di D'ni, dalla scoperta di ciò che ha da offrire. Ma la ricostruzione e la restaurazione non si stanno rivelando così semplici come sembrava, poiché i D'ni potrebbero non essere davvero scomparsi.

*Segreti del passato devono essere scoperti.*

*Segreti del presente devono essere compresi.*

*Segreti del futuro devono essere rivelati.*



Il D'ni Restoration Council (DRC), un gruppo di archeologi, ingegneri e scienziati, è stato creato al solo scopo di restaurare il mondo fisico di D'ni. I metodi dei DRC sono cauti e meticolosi; alcuni dicono in maniera eccessiva.



Yeesha, l'eccentrica figlia di Atrus e Catherine, nacque quasi 200 anni fa. Ella ha lasciato messaggi registrati riguardanti la restaurazione. Ella crede che il suo scopo sia guidare la restaurazione, ma la sua visione dell'obiettivo è piuttosto diversa da quella del DRC. La comprensione della storia e la padronanza della cultura D'ni danno a Yeesha un senso di protezione ben maggiore di quello del DRC, esclusivamente incentrato sul mondo di superficie. In effetti, la sua dedizione alla restaurazione è ciò che la spinge a sottoporre a test la determinazione di ciascun visitatore.

## LA TUA ETÀ PERSONALE (RELTO)

Ogni giocatore di Uru riceve un'Età personale chiamata Relto. Dopo aver raggiunto per la prima volta Relto, questo è il luogo dove Uru inizierà ogni volta. Tra gli oggetti più importanti di questa piccola Età ci sono la tua libreria e il tuo armadio personali. Relto è anche il tuo "rifugio".

### Libreria di Relto

Alla tua prima visita troverai una libreria vuota. Beh, quasi vuota.

Mano a mano che esplorerai Uru i Libri di Collegamento cominceranno ad apparire sullo scaffale. Noterai come ogni scaffale sia dotato di divisori, che indicano che alcuni spazi sono stati riservati. Puoi collegarti da qualsiasi Libro di Collegamento per tornare ad un'Età che hai già visitato almeno una volta.

**Eliminazione di un libro:** Potrebbe succedere che tu voglia rivisitare un'Età come se fosse la prima volta. Per fare ciò devi prima eliminare il libro di quell'Età dallo scaffale. Clicca sul pulsante sul bordo inferiore del libro, spingendolo all'interno. A questo punto puoi collegarti all'età da un altro Libro di Collegamento iniziale, "ricominciando" l'Età corrispondente.



### Armadio

Trattandosi di uno spazio personale, il tuo armadio contiene abbigliamento e altre caratteristiche personali, come il colore dei capelli, scarpe e modificatori facciali. Cliccalo per aprirlo e collegarti alla Personalizzazione dell'Avatar. Quando hai terminato, clicca su **URU** per tornare a Relto.



### Relto come rifugio

Puoi usare il tuo Libro di Yeesha in qualsiasi momento. Trascina il mouse nell'angolo in basso a sinistra dello schermo di Uru e clicca sull'icona del Libro di Yeesha, poi sul pannello di Collegamento.

Se, nel corso dei tuoi viaggi in Uru, cadi in un precipizio o sbagli un salto, non tutto è perduto. E nemmeno morirai. Il tuo Avatar toccherà rapidamente il libro per tornare a Relto. Questo si chiama "collegamento di panico".

## I LIBRI

I Libri sono una delle presenze più importanti in Uru, quindi è importante distinguerne le due tipologie che incontrerai: i Libri di Collegamento e tutti gli altri.

**Libri di Collegamento:** Creati per mezzo di una tecnica conosciuta solo ai D'ni, i Libri di Collegamento ti fanno letteralmente viaggiare in un altro mondo. Li potrai riconoscere dal pannello di Collegamento sulla pagina destra, che illustra un'immagine del mondo nel quale verrai trasferito.

**Libro di Yeesha:** All'inizio dell'avventura ti verrà fornito un Libro di Collegamento speciale che resterà con te per tutto il tempo. Questo libro, scritto da Yeesha, fornisce al giocatore abilità speciali, come ad esempio un rapido e sicuro ritorno a Relto. Inoltre, Yeesha ha sparso in tutte le Età pagine aggiuntive (Pagine di Yeesha), ciascuna delle quali aggiunge un elemento di contorno a Relto.

**Altri libri:** Potrai trovare i taccuini di ricerca del DRC, vecchi diari D'ni scoperti durante i lavori di restaurazione e molti altri testi scritti.

## TESSUTI DI VIAGGIO



Segnalibro

In alcune Età di Uru troverai un certo numero di Tessuti di Viaggio come questo qui. Più avanti scoprirai il loro vero scopo, ma essi svolgono un'altra utile funzione.

L'ultimo Tessuto di Viaggio che hai toccato in una particolare Età diventa la tua locazione di ritorno in quell'Età.

Dalla tua libreria di Relto scegli il Libro di Collegamento desiderato e tocca il segnalibro di viaggio sulla parte sinistra.





## URU LIVE

La vera esperienza di Uru potrai trovarla online, un'esplorazione illimitata e sempre crescente, con nuove Età aggiunte continuamente. Arricchito di Età sconfinite, di un'attiva comunità sociale e una trama in continuo sviluppo che si snoda intorno a te in tempo reale, Uru Live pulsa di vita propria. Ecco un piccolo assaggio di ciò che ti aspetta:

- Esplora nuove Età non incluse nella versione offline, inclusa la vasta città di D'ni.
- Prendi parte ad una complessa trama in divenire.
- Risolvi nuovi enigmi e prova nuovi giochi.
- Usa le opzioni avanzate di personalizzazione dell'avatar.
- Fai amicizia con i tuoi colleghi esploratori e condividi le tue esperienze con altri.
- Trova i tuoi amici istantaneamente grazie a liste personalizzabili.
- Crea la tua comunità ideale nel tuo quartiere personale.
- Usa il KI, lo strumento di comunicazione dei D'ni.

I giocatori possono visitare le risorse online ove troveranno le informazioni più aggiornate e il supporto alla comunità.

Sito ufficiale della comunità di Uru: <http://www.urulive.com>

Sito del D'ni Restoration Council: <http://www.drcsite.org>

### Le Età di Uru Live

Il mondo di Uru è pieno di gente e di attività di ricostruzione e restaurazione. Il DRC è perennemente al lavoro per restaurare le Età scoperte e renderle disponibili per gli esploratori.

Alcune delle prime Età che il DRC conta di aprire al pubblico:

Ahnonay  
Noleban  
Er'cana  
Kahlo  
... e infinite altre ...

### La storia è viva

La storia di Uru si sviluppa in tempo reale, proprio come la tua vita. Il tempo scorre, gli avvenimenti si susseguono, la gente va e viene, quindi ogni volta che visiterai D'ni troverai nuovi negozi, nuovi Libri di Collegamento nella libreria e un sacco di facce nuove. Se ti sfugge qualcosa, altri giocatori potranno aggiornarti. Basta chiedere.

### La città di D'ni

All'interno di una vasta caverna sotterranea, circondata dal sinistro color arancione del lago interno, la città di D'ni è stata costruita sulle ripide spire rocciose dell'isola di Ae'gura. La città è una incredibile struttura archeologica nel bel mezzo di Uru. È qui che gli esploratori di Uru possono incontrarsi in gran numero, dove ogni giorno si svolgono intensi lavori di restauro e dove si sviluppa la storia di Uru.

### Incontri con gli amici

In Uru è semplice incontrare gli amici. In effetti puoi addirittura costituire un quartiere del quale siete tutti proprietari. Puoi inoltre incontrare gli amici – e fartene altri – a D'ni, la città centrale, aperta a tutti i giocatori. Grazie al tuo KI puoi rapidamente sapere se il tuo amico è online e dove si trova. Puoi parlare tramite testo o anche a voce. Puoi persino scambiare fotografie scattate durante i tuoi viaggi.

### I quartieri

Ogni giocatore di Uru Live appartiene a un quartiere D'ni. Si tratta di un piccolo luogo di ritrovo ove ogni giocatore può sentirsi a casa; lontano dalla grande città di D'ni, può passare il suo tempo con gli amici, godere delle attività ricreative D'ni e incontrare di tanto in tanto membri del DRC. Il vicinato a cui appartenere può essere scelto dal gioco, oppure puoi accettare un invito da qualcuno. Ogni quartiere include un collegamento ad un'Età Giardino, un bellissimo luogo ove rilassarti o vivere misteriose avventure.

### Il tuo KI

Questa meraviglia tecnologica è stata scoperta dal D'ni Restoration Council (DRC) nel corso delle esplorazioni. In occasione dell'apertura ufficiale di Uru Live può essere usato per comunicare con altri esploratori presenti nella stessa Età. È risaputo dagli addetti ai lavori che esso è dotato di molte altre meravigliose funzioni, ma il DRC insiste per eseguire rigorosi test prima di renderle disponibili agli esploratori.



## SUPPORTO TECNICO

NOVITA! Per offrirvi un miglior servizio, Ubisoft vi fornisce supporto completamente ONLINE. Visitate la sezione Risposte del sito del nostro Supporto Tecnico

[ubisoft-it.custhelp.com](http://ubisoft-it.custhelp.com)

Nel nostro archivio Risposte, troverete gli stessi suggerimenti che ricevereste telefonando o mandando una e-mail ai nostri tecnici e il servizio è attivo 24 ore al giorno!

Il collegamento Invio Domande per spedire una e-mail ci consentirà di ricevere tutte le informazioni sul vostro sistema e sul problema da voi rilevato per poterlo risolvere alla prima richiesta.

Assicuratevi di includere tutte le informazioni sul vostro sistema, il vostro problema e il gioco a cui vi riferite.

Se non avete una casella di posta elettronica, un nostro tecnico può assistervi dalle 15 alle 16.30 al numero di telefono 02 48 86 71 60. Se possibile, accertatevi di avere il computer a portata di mano prima di contattare il Servizio Assistenza tecnica Ubisoft.

### HINTS & TIPS

Ci spiace, il Supporto Tecnico Ubisoft non fornisce suggerimenti, consigli e soluzioni per nessuno dei nostri giochi. Recatevi su [ubisoft-it.custhelp.com](http://ubisoft-it.custhelp.com) per informazioni su siti correlati.

### Peter Gabriel - Riconoscimenti

"Burn you up, Burn you down" eseguita da Peter Gabriel. Scritta da Peter Gabriel, Neil Sparkes e Karl Wallinger. Edita da Real World Music Limited/Universal Music Limited. Peter Gabriel appare per gentile concessione di Real World Records/Geffen Records ed EMI Records.

Usa Bink Video. Copyright© 1997-2003 di RAD Game Tools, Inc.

## CYAN WORLDS



Nel 1987, i fratelli Rand e Robyn Miller fondano la Cyan, Inc. e sviluppano diversi titoli di un nuovo genere di giochi per computer. I loro giochi prendono una direzione originale nel mondo del gaming: mondi bizzarri e non violenti adatti a un pubblico infantile. Cyan riceve innumerevoli premi, tra cui uno per il "Miglior nuovo utilizzo di un computer" dalla Software Publishers Association nel 1989.

Nel 1991 Cyan inizia a lavorare su Myst®, un progetto che sarebbe diventato un fenomeno, catapultando il computer entertainment nella cultura popolare. L'obiettivo era di trasferire l'esperienza di Cyan nella costruzione di mondi immersivi e riccamente interattivi ad un pubblico più ampio. Essi hanno costruito da zero una nuova visione, un mondo che sfruttava tutte le potenzialità offerte dal CD-ROM.

E ora, il viaggio continua. Cyan ha continuato ad espandersi e a creare un mondo mai visto prima... un mondo che non finisce mai. Non più legata alle limitazioni fisiche di un CD o di un singolo computer, Cyan Worlds ha combinato un'esperienza inimitabile nella costruzione di ambienti fotorealistici e di storie interattive con la sua nuova tecnologia 3D proprietaria che, ancora una volta, segnerà il nuovo standard di riferimento nell'intrattenimento virtuale.

[www.cyanworlds.com](http://www.cyanworlds.com)

## GARANZIA

Ubisoft offre Servizio di Supporto Tecnico i cui riferimenti sono indicati nel testo del manuale relativo al Supporto Tecnico. Quando ci contattate, cercate di essere il più precisi possibile riguardo al problema riscontrato. Per un periodo di novanta (90) giorni dalla data di acquisto (fa fede la data dello scontrino) Ubisoft garantisce all'acquirente del software originale che il supporto multimediale fornito con il presente prodotto è privo di difetti; il periodo di garanzia può variare a seconda della legge vigente. Per la sostituzione, spedite il prodotto multimediale difettoso, tramite raccomandata al Supporto Tecnico, allegate il manuale e la scheda di registrazione, se non ancora inviata. Precisate nome e indirizzo (incluso il codice di avviamento postale), nonché la data di acquisto e il punto vendita. Avete anche la possibilità di sostituire il prodotto difettoso direttamente dal rivenditore dove è stato effettuato l'acquisto. Se il software viene spedito senza la prova d'acquisto o a periodo di garanzia scaduto, Ubisoft sarà libera di ripararlo o sostituirlo a spese del cliente. Questa garanzia non è valida se il supporto multimediale è stato danneggiato per negligenza, cadute/urti o uso improprio, o se è stato modificato dopo l'acquisto. L'Utente si assume espressamente i rischi dell'utilizzo del presente prodotto multimediale. Il prodotto multimediale è fornito così com'è, senza altra garanzia oltre quella prevista. L'Utente è responsabile di ogni altro costo di riparazione e/o correzione del prodotto multimediale. Secondo quanto previsto dalla legge, Ubisoft non fornisce garanzia relativa al valore di mercato del prodotto multimediale, rispetto alla soddisfazione dell'Utente o alla sua capacità di assolvere funzioni specifiche. L'Utente assume tutti i rischi connessi a mancati introiti, alla perdita di dati, errori e/o altre informazioni derivanti dall'utilizzo del presente prodotto multimediale. Dal momento che alcune legislazioni non tengono conto della garanzia limitata precedentemente menzionata, è possibile che questa non sia applicabile.

## PROPRIETÀ

L'Utente riconosce che tutti i diritti associati a questo prodotto multimediale e ai suoi componenti, al manuale e alla confezione, oltre ai diritti relativi a trademark, royalty e copyright, sono di proprietà di Ubisoft e dei licenziatari di Ubisoft, e sono protetti dalla legislazione francese o altre leggi, trattati e accordi internazionali relativi alla proprietà intellettuale. È vietato copiare, riprodurre, tradurre o trasferire in alcuna forma, sia per intero sia parzialmente, la presente documentazione, senza la previa autorizzazione scritta di Ubisoft.