

Manuale utente

1. Introduzione

MediaResearchGroup presenta il simulatore di scacchi Grand Master Chess v2.0. Il gioco utilizza pezzi tridimensionali con resa ad alta risoluzione che lo fanno spiccare tra gli altri prodotti sul mercato. Riflessi sulla superficie verniciata della scacchiera, ombre, utilizzo del canale alfa per display bidimensionali e tridimensionali rendono il gioco sorprendentemente realistico. Il giocatore ha la possibilità di scelta fra vari set di pezzi e di scacchiere. Se pensate che lo stile classico sia noioso, potete selezionare un disegno più originale, come per esempio quello caratterizzato dai pezzi di metallo. I giocatori meno esperti possono trarre beneficio dai suggerimenti interattivi: Gran Master Chess è in grado di farvi sapere se la mossa in corso è consentita o no, e può suggerire le mosse automaticamente (potete visualizzare diverse varianti possibili). I vantaggi di Grand Master Chess v.2.0 non si limitano a un interfaccia elegante: il gioco è davvero ricco di funzionalità.

L'algoritmo di ricerca della mossa è molto flessibile, tanto che il giocatore può scegliere il livello di difficoltà adeguato. Il livello di difficoltà predefinito è piuttosto alto, per cui se non siete giocatori di scacchi veterani, è consigliabile fare uso dei suggerimenti. Potete visualizzare le mosse suggerite dal computer, accettare le mosse suggerite, cercare varianti o eseguire le vostre mosse. Grand Master Chess fa le sue mosse utilizzando l'algoritmo logico interno o estraendole dall'archivio di partite precaricate. All'inizio l'utilizzo delle partite precaricate rende il computer molto forte, però man mano che il gioco prosegue si fa più difficile trovare nell'archivio una mossa adeguata, per cui la macchina può fare affidamento solo sulla sua logica. Se vi rendete conto che il livello di difficoltà è troppo alto, potete disabilitare l'utilizzo dell'archivio delle partite. I principianti possono fare ricorso alle liste di mosse e alle funzioni Annulla e Ripristina per analizzare le partite e migliorarsi. Gli utenti meno esperti possono utilizzare i livelli di difficoltà reimpostati per scegliere con più facilità il livello a loro più adeguato.

Grand Master Chess supporta il gioco in rete. Gli utenti si possono connettere a server già esistenti o avviarne di propri. Quando vi connettete a un server di giochi, specificate l'indirizzo e il nome del giocatore, connettetevi e selezionate un partner tra i giocatori correntemente in linea. Il gioco in rete offre alcune opzioni, tra cui la selezione automatica del partner, l'attesa di richiesta di altri giocatori o la selezione manuale dell'avversario. Il programma calcola i punteggi dei giocatori in base ai loro risultati precedenti (vittorie, sconfitte e pareggi), in modo da poter valutare l'eventuale partner.

Grand Master Chess v.2.0 vi consente di salvare rapidamente la partita in corso nel Registro, e di salvare la partita come file in modo da poterla ricaricare in futuro. Inoltre il CD contiene vari campioni con le problematiche degli scacchi. La funzione "Centro della posizione del gioco" vi permette di creare problemi di scacchi.

I giocatori meno esperti possono ripassare le regole del gioco guardando una breve introduzione.

Speriamo che il gioco sia di vostro gradimento, Se avete richieste o suggerimenti per il miglioramento del gioco, non esitate a scriverci un messaggio di posta elettronica. Faremo tutto il possibile per implementare le future versioni del programma.

2. Finestra principale

Menu Partita

Fate clic su **NUOVA PARTITA** per iniziare una nuova partita.

Potete selezionare i pezzi bianchi o neri, o giocare con un'altra persona nella modalità Due Giocatori nello stesso computer. Viene supportato anche il gioco in rete. Utilizzate l'opzione **PARTITA IN RETE** per giocare con altre persone connesse in rete via TCP/IP. Specificate l'indirizzo IP del server o create il vostro proprio server a cui gli altri giocatori si possono connettere. Solo uno dei due avversari deve eseguire il server (il software per il server è contenuto nel CD o nell'archivio scaricato). Il programma si connetterà al server. Specificate il nome, selezionate un avversario dalla lista dei giocatori disponibili e iniziate a giocare contro una persona che potrebbe essere seduta nella stanza al lato o all'altro capo del mondo.

L'indirizzo IP del server è lo stesso dell'indirizzo IP del computer sul quale gira il server.

Se eseguite il server voi stessi, potete risalire all'IP facendo clic sul pulsante **IP SERVER** (in una finestra verrà visualizzato il vostro IP, che per esempio potrebbe essere

192.168.2.58). Nella modalità in linea potete chattare con l'avversario e con gli altri utenti che in quel momento sono connessi al server.

Quando siete connessi al server, potete chattare con tutti i giocatori che in quel momento sono in linea o mandare messaggi privati che solo i destinatari potranno vedere. Utilizzate il pulsante freccia per inviare i messaggi. Potete ordinare i giocatori per nome o per punteggio attuale. Per iniziare una partita dovete contattare uno dei giocatori liberi. Fate clic sull'icona per invitarlo a una partita. Il giocatore può accettare o rifiutare. Mentre il giocatore prende la decisione, viene visualizzata l'icona "In attesa di risposta". Se il giocatore accetta l'offerta, la partita in rete ha inizio.

Utilizzate le opzioni **SALVA PARTITA** e **CARICA PARTITA** per salvare la partita in corso e caricare le partite precedentemente salvate. Per salvare la partita in corso, immettete il nome nella finestra **SALVA PARTITA** e premete **INVIO**, oppure fate doppio clic nel campo di immissione. Quando appare il messaggio **PARTITA SALVATA CON SUCCESSO** significa che la partita è stata salvata con successo.

Selezionate l'elemento **IMPOSTA POSIZIONE INIZIALE** per salvare la partita in un file.

Questa finestra vi permette di impostare manualmente una posizione. Potete utilizzare questa funzionalità per giocare a scacchi tramite posta elettronica, per risolvere problemi di scacchi, e così via.

ATTENZIONE! Tutti coloro che ci manderanno per posta elettronica almeno 20 problemi di scacchi avranno diritto a un esclusivo set di pezzi bidimensionali e tridimensionali.

Fate clic su **ESCI** per abbandonare la partita.

Storia

Potete visualizzare l'elenco di mosse finora create nella finestra **PARTITA**. Questo elenco vi aiuta a controllare lo sviluppo del gioco. Utilizzate i pulsanti **ANNULLA** e **RIPRISTINA** per correggere gli errori e trovare mosse migliori.

Suggerimenti

Utilizzate l'opzione **MOSTRA** del menu **SUGGERIMENTI** per visualizzare le mosse suggerite dal computer. Potete accettare la mossa correntemente visualizzata o tentare di trovare altre varianti. I suggerimenti automatici rendono il gioco più accessibile ai principianti. **EVIDENZIA** aiuta i principianti a vedere le mosse disponibili. Questa funzionalità può rivelarsi utile anche per i giocatori più esperti, ma può essere anche disattivata con un semplice clic.

Opzioni

Utilizzate il menu **OPZIONI** per personalizzare l'interfaccia del gioco, il livello di difficoltà, i suoni e le impostazioni della partita in linea. **EFFETTI VISIVI** rende più realistica la visualizzazione tridimensionale. Potete vedere le ombre e i riflessi dei pezzi sulla superficie brillante della scacchiera. Se il vostro computer non è sufficientemente veloce o le sue risorse di sistema sono lente, è necessario disattivare questa opzione. Potete anche disabilitare la graduazione che richiede gran parte delle risorse di sistema.

Impostazioni

MOSTRA MOSSE DEL COMPUTER: il programma evidenzia la mossa del computer prima di muovere il pezzo.

Il menu **IMPOSTAZIONI** contiene tutte le impostazioni basiche per la ricerca della mossa. Utilizzate l'opzione **UTILIZZA ARCHIVIO PARTITE** per attivare/disattivare la ricerca delle mosse nell'archivio delle partite precaricate. Inizialmente l'utilizzo delle partite prevaricate rende il computer più forte.

Attivate l'opzione **VARIA MOSSE** per forzare il computer a selezionare le mosse più varie.

Utilizzate l'opzione **RICERCA MOSSA** per impostare l'algoritmo di ricerca della mossa, compresi la profondità della ricerca e i limiti di tempo. Se non siete sicuri di quali opzioni selezionare, utilizzate le impostazioni di difficoltà preselezionate.

L'opzione **SUONO, EFFETTI SONORI** vi permette di attivare/disattivare i suoni del gioco e la musica in background.

Utilizzate il menu **VISUALIZZA** per modificare l'aspetto della scacchiera.

VISUALIZZAZIONE 2D-3D permette di effettuare il cambio dalla visualizzazione isometrica tridimensionale a quella bidimensionale e viceversa.

Utilizzate l'elemento **PEZZI, SCACCHIERA** per selezionare la scacchiera desiderata e il design dei pezzi.

Fate clic su **PAUSA** per sospendere momentaneamente il gioco.

Fate clic su **GUIDA** per visualizzare le regole del gioco, l'aiuto sull'interfaccia e le informazioni sugli sviluppatori.

Per informazioni più dettagliate confrontate la documentazione allegata.

3. Come giocare

Il mouse

Per fare una mossa, trascinate e rilasciate il pezzo desiderato. Se tentate di fare una mossa non consentita, il pezzo rimane immobile.

4. Requisiti del sistema

Windows® 98/Me/NT/2000/Xp

Scheda audio compatibile con Windows®

Risoluzione 800x600 a 64000 colori

Mouse

Il gioco potrebbe non avviarsi sulle macchine che non soddisfano i requisiti sopra riportati. Se eseguite Windows 95, il file MFC42dll potrebbe essere assente. Copiatelo nella directory Windows\System.

5. Informazioni aggiuntive

Lo sviluppo di Grand Master Chess v2.0 è stato sensibilmente influenzato dai commenti degli utenti. Se avete richieste o commenti, non esitate a mettervi in contatto con noi. Siamo pronti a prendere in considerazione tutti i vostri commenti e aggiungere nuove funzionalità alle versioni future. Vorremmo ringraziare Michael Murashov (Alawar Entertainment), Gorge Ivanov e Alexander N. Golovin, le cui preziose idee hanno implementato Grand Master Chess v2.0.