

# Simulator WORLD



## **Austria Professional HD**

FSX Szenerie Erweiterung

## **Wilmington Airport**

Flughafen-Add-on für X-Plane

## **Saitek X-55 Rhino H.O.T.A.S.**

Neues Pro Flight Control System

## **Pacific Surfliner L.A.–San Diego**

Add-on für Train Simulator 2014







Editorial .....	03
Simulator-News .....	04
Impressum/ Vorschau .....	23

## FLIGHT - SIMULATION

Austria Professional HD für FSX .....	08
Wilmington Airport für X-Plane .....	13

## HARDWARE

Saitek Pro Flight X-55 Rhino .....	15
------------------------------------	----

## TRAIN - SIMULATION

Pacific Surfliner L.A. – San Diego .....	19
--	----



# Simulator WORLD Edition 3/14

## Liebe Leserinnen, liebe Leser!

In dieser Ausgabe von Simulator WORLD präsentieren wir eine phänomenale Szenerie Erweiterung für FSX: Austria Professional HD. Dazu für X-Plane das neue Flughafen Add-on Wilmington-Airport.

Saitek hat mit dem neuen Pro Flight X-55 Rhino H.O.T.A.S. einen Flight Controller der Extraklasse auf den Markt gebracht.

Für den Train Simulator 2014 haben wir uns das Add-on Pacific Surfliner L.A. - San Diego, bestehend aus Strecke und Zug, angeschaut.

Ich wünsche Ihnen viel Spaß und reichliche Anregungen beim Lesen dieser neuen Ausgabe!

Frank Möllenhof  
Chefredakteur Simulator WORLD  
[moellenhof@simulatorworld.de](mailto:moellenhof@simulatorworld.de)



LANDWIRTSCHAFT LKW/TRUCK RETTUNG SCHIFF FLUG BUS/BAHN BAU WIRTSCHAFT SPORT SONSTIGE



# SIMUWELT.de

## DIE WELT DER SIMULATIONEN

GAMES NEWS GEWINNSPIELE COMMUNITY DOWNLOADS MODS TIPPS & TRICKS U.V.M.!



### A300 FMC Upgrade für den A300 von SimCheck

Bei diesem Download handelt es sich um ein Upgrade für eine moderne Cockpit-Version, die noch heute im A300B4-200 von SimCheck verwendet wird. Es gibt einige auf GPS basierende Nachrüstungen für Flieger der realen A300B4, von denen die meisten auf einem GPS Modul basieren, das den A300 Autopiloten und das Flight Director System mit Informationen zur Seitenführung versorgt.

Die neue Vollversion 1.1.06 für den FSX beinhaltet von anderen Benutzern kreierte Daten, die die Nutzerfreundlichkeit des Add-ons steigern. Der Download ist direkt bei Aerosoft im Shop erhältlich.

Mehr Infos unter: [www.aerosoft.de](http://www.aerosoft.de)



### Neuer Airport für X-Plane 10: CZST Stewart

Die kleine Stadt Stewart mit einem kleinen aber gut bekannten und beliebten Flughafen, liegt am Ende des Portland-Kanals, fast an der Grenze zwischen den USA und Kanada. Hohe, majestätische Berge türmen sich auf beiden Seiten des Flughafens auf und bieten dem virtuellen Piloten eine eindrucksvolle Szenerie im Add-on. Kombiniert man dieses komplexe Gelände mit nicht allzu gutem Wetter, was in dieser Region für die meisten Monate des Jahres zutrifft, kann jeder An- und Abflug eine echte Herausforderung werden. Das Add-on ist direkt bei Aerosoft im Shop erhältlich.

Mehr Infos unter: [www.aerosoft.de](http://www.aerosoft.de)



### Ready for take off: B1900D von Carenado

Die B1900D von Carenado ist nun auch bei Aerosoft erhältlich. Das zweimotorige Zubringerflugzeug bietet in der Grundausstattung Platz für 19 Passagiere und bringt es auf eine Reisegeschwindigkeit von 427 km/h. Die D-Variante unterscheidet sich primär durch ein höheres Kabinendach, das stärkere Triebwerk und kleinen Winglets. Carenado's virtuelle B1900D ist mit einem Original FMS, dem hauseigenen GNS 530 (alternative RealityXP Nutzung möglich) ausgestattet und für den FSX und P3D(v2) bestimmt. Passende Bemalungen werden kostenlos mitgeliefert.

Mehr Infos unter: [www.aerosoft.de](http://www.aerosoft.de)





## Großdiesellok BR132 / BR232 für TS2014

Die BR132 der ehemaligen Deutschen Reichsbahn / DDR ist aktuell neu im vR Shop zu erwerben. Das Fahrzeugpaket zur Diesellok enthält drei Versionen der BR132 die sich in der Lackierung unterscheiden. Neben dem neuen Paket zur BR132 gibt es auch die Version der Deutschen Bahn, die BR232 neu im vR Shop. Auch hier enthält das Paket drei Versionen der Maschine in den Farben orientrot, verkehrsrot und Railion. Passend zu den neuen Paketen gibt es vom Hersteller TaD ein Aufgabenpaket mit sieben Aufgaben für die DB BR232. Der Hersteller rw-0381 hat mit dem neuen Fahrzeugpaket zu den Doppeldeckerwagen der DR die ideale Ergänzung für das Paket zur BR132.

Mehr Infos unter: [www.virtual-railroads.de](http://www.virtual-railroads.de)



## Canadian Mountain Passes für TS2014

Kanadas erste transkontinentale Eisenbahn durch die beeindruckenden Rocky Mountains ist als neue Route mit imposanten Bergpässen, starken Steigungen und berühmten Kehrtunnels für den Train Simulator verfügbar. In dem Add-on sind neben der Route auch die GE ES44AC Diesellokomotive in Canadian Pacific Bemalung enthalten. Die Lok ist mit einer neuen Luftbremsanlage mit einstellbarer Schwierigkeit ausgestattet und bietet damit mehr realistischen Verhalten für schwere Güterzüge als jemals zuvor in Train Simulator. Einen 10.000 t Güterzug auf einer 2,2% Steigung zu fahren wird somit zu einer noch größeren Herausforderung in Train Simulator. Ebenfalls enthalten sind eine Reihe von gedecketen und offenen Güterwagen.

Mehr Infos unter: [www.railsimulator.com](http://www.railsimulator.com)



## BR 101 Werbelok ECO2PHANT für Eisenbahn X

Die Baureihe 101 ist neben dem ICE das Zugpferd der Deutschen Bahn AG im heutigen schnellen Fernverkehr. Sie ersetzte seit Ende der 90er die in die Jahre gekommenen Lokomotiven der Baureihe 103. Die DBAG bestellte dazu beim damaligen Hersteller ADtranz genau 145 Loks, dieselbe Stückzahl wie die der Baureihe 103. Ursprünglich war ihr Einsatz bis zur Einführung des neuen ICE 3 geplant, Ihren Dienst wird sie jedoch noch eine ganze Weile länger verrichten. Vorrangig ist sie im deutschen Intercity-Verkehr, sowie auch im EuroCity-Verkehr im Einsatz. Mit ihren besonderen Eigenschaften und ihrer Leistung ist sie jedoch auch im Güterverkehr anzutreffen.

Mehr Infos unter: [www.eepshopping.de](http://www.eepshopping.de)





## Truck Racing Simulator

Fahren Sie spannende Rennen mit Racing-Trucks über berühmte Strecken wie den Nürburgring oder Indianapolis!

Renn-Action pur: Suchen Sie sich aus 2 Klassen und 12 verschiedenen Renn-LKWs ihren Favoriten aus und stellen Fahrwerk, Bremsen, Schaltung und Motor optimal auf die Strecke ein.

Gewinnen Sie Ihre Rennen gegen harte Gegner auf berühmten Rennstrecken wie Nürburgring, Indianapolis oder Silverstone. Nach und nach schalten Sie weitere Strecken frei und klettern die Karriere-Leiter immer weiter nach oben.

Mehr Infos unter: [www.simuwelt.de](http://www.simuwelt.de)



## Hunter's Trophy 2 – America

Nach den erfolgreichen Ausflügen in die Natur Europas und Australiens geht es mit dem dritten Teil von rondomedias aufregender Jagdreihe Hunter's Trophy 2 – America jetzt erstmals in die fast unberührten Landschaften der Neuen Welten der Prärie Colorados, den Seenlandschaften Wyomings, dem Marschland Kentuckys und den Bergen Alaskas warten Elche, Kojoten, Dachse, Wildschweine und viele weitere bekannte Beutearten. Durch das realistische Tierverhalten und die originalgetreu nachempfundenen Umgebungen wird Hunter's Trophy 2 – America ein ebenso authentisches wie abwechslungsreiches Erlebnis. Ein großes Sortiment freischaltbarer Waffen und charakterlich verschiedener Jagdhunde mit individuellen Begabungen sorgen für zusätzliche Langzeitmotivation.

Mehr Infos unter: [www.simuwelt.de](http://www.simuwelt.de)



## Car Mechanic Simulator 2014

Mit Playway Car Mechanic Simulator 2014 können Sie Ihren eigenen Auto-Reparatur-Service besitzen und betreiben. Der Automechaniker-Simulator 2014 bietet Ihnen einen Blick hinter die Kulissen auf den täglichen Umgang und Ablauf in lokalen- und Vertragswerkstätten. Sammeln Sie Erfahrung mit über 120 verschiedenen Reparaturen, einschließlich Bremsen, Getriebe Reparaturen, Karosseriebau, Lenk- und Ausrichtungseinstellungen, Chip-Tuning, diagnostische Analyse, Testfahrt-Pad, OBD-Scan-, Ölwechsel, Reparieren defekter Teile und Dutzende von anderen Aufgaben die es zu erfüllen gibt.

Mehr Infos unter: [www.playway.com](http://www.playway.com)





# Simulation 24/7



Explore an endless world



[www.simmarket.com](http://www.simmarket.com)

The logo for simMarket, featuring a white outline of the state of California above the word "simMarket" in a white, lowercase, sans-serif font.





## Austria Professional HD – East Szenerie Add-On für Flight Simulator X

**Aufgrund meiner Herkunft werden wohl viele Leser denken, dass ich voreingenommen bin. Und es könnte durchaus sein, dass dies zutrifft. Dennoch bin ich der Meinung, dass Österreich eine der schönsten Landschaften weltweit besitzt.**

Tiefblaue Seen zwischen hohen Bergen, Gletscher die das ganze Jahr über zum Skifahren einladen und schöne historische Ortschaften und Städte. Alles ist vorhanden und wohl der Grund, warum jedes Jahr Millionen von Touristen dieses kleine Land besuchen.

Als ich meine Karriere in der Luftfahrt begann, war ich in Wien stationiert. Ich habe somit Österreich einige tausend Male von oben gesehen und konnte beobachten, wie sich jedes Jahr die Landschaft über die Jahreszeiten hin verwandelte und veränderte.

Aerosoft hat nun ein Add-on für Microsoft FSX und Prepar3D auf den Markt gebracht, welches versucht diese schöne Gegend auf unsere Bildschirme zu zaubern. Keine leichte Aufgabe.

Und somit setzte ich mich in ein kleines Propellerflugzeug und flog los, um mir dieses neue Szenerienpaket mal anzusehen.

### Kleines Land – großes Paket

Was mir als erstes auffiel, war der Preis. Zurzeit wird dieses Paket für 55 Euro angeboten. Wenn man bedenkt, dass es sich hier um ein Produkt handelt, dass nur den Ostteil eines recht kleinen Landes abdeckt, scheint dies recht hoch gegriffen zu sein. Orbx bietet

wesentlich großflächigere Add-ons für wesentlich weniger Geld an. Aber wir wollen mal nicht voreilig sein. Die Dateigröße dieses Produkts liegt bei stolzen 15GB und anhand dessen kann man schon sehen, dass es sich hier nicht um die übliche Texturaufbesserung handelt.

Dies wird eigentlich von dem Moment an klar, nach dem man abhebt und sich umschaut. Alle Flugplätze die sich im abgedeckten Gebiet befinden sind nachgebildet. Zwei davon, Tulln (LOXT) und Zeltweg (LOXZ) wurden als "detaillierte Flugplätze" inkludiert und besitzen eigens gebaute Objekte. Zeltweg ist übrigens jener Standort, an dem Österreichs Eurofighter stationiert sind. Wer also diesen Flugzeugtyp besitzt und gerne durch die Täler donnern möchte, der kann dies von hier aus, genau wie die realen Piloten, machen.

Warum jedoch ist das Paket so groß? Es liegt einfach daran, dass Austria Professional HD fotorealistische Texturen verwendet. Ein Add-on, welches die vorhandene Szenerie aufbessert, bedient sich modifizierter Texturkacheln, welche so gelegt werden, dass sie die darunterliegende Landschaft am besten repräsentieren. Hier wird jedoch jede Textur nur einmal verwendet und jede Kachel spiegelt exakt die reale Welt wieder.

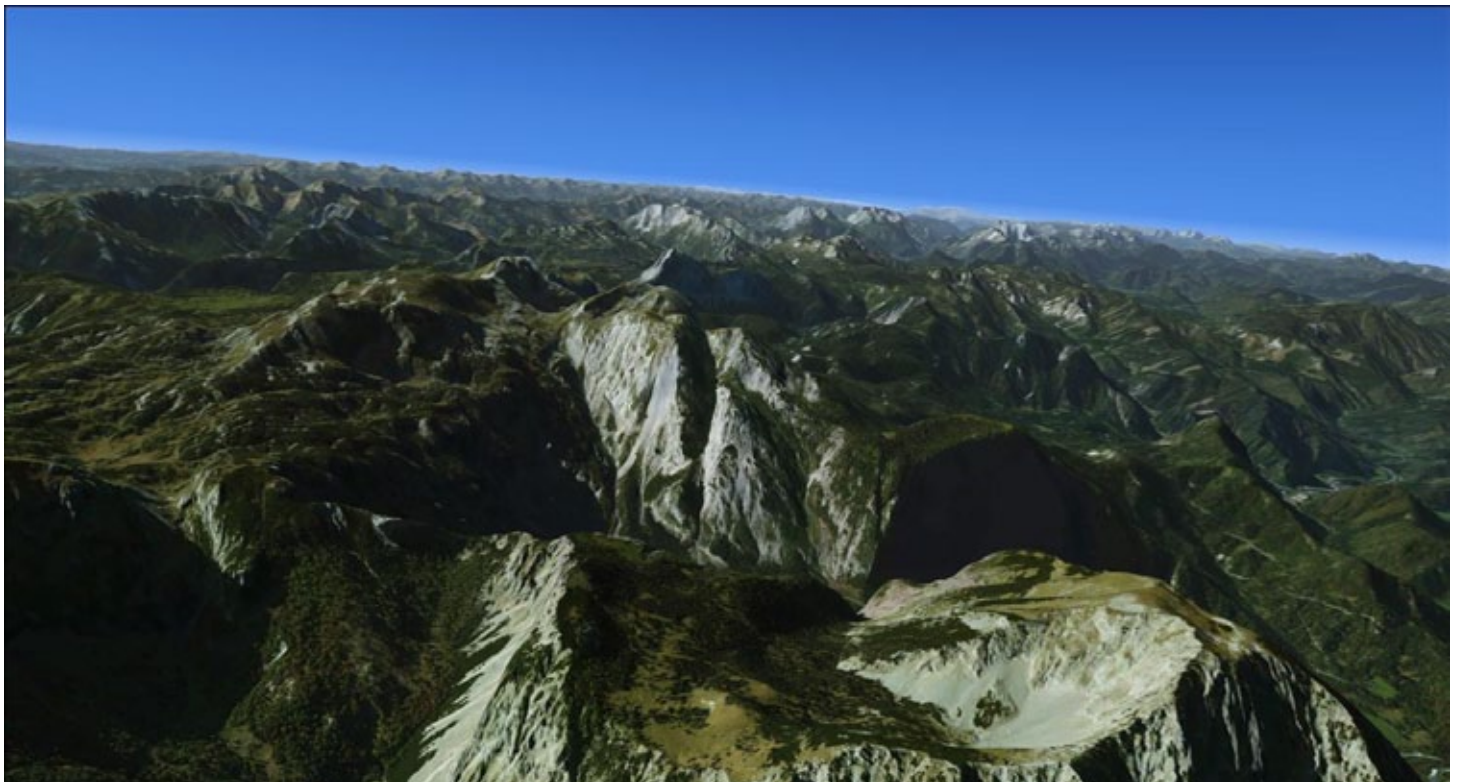
Wer in Österreich lebt oder mal im Urlaub war, kann also hier sein Haus finden oder das Hotel in dem er gewohnt hat.



Wie sehr dieses Paket die  
Landschaft verwandelt ist so-  
fort bemerkbar. ►



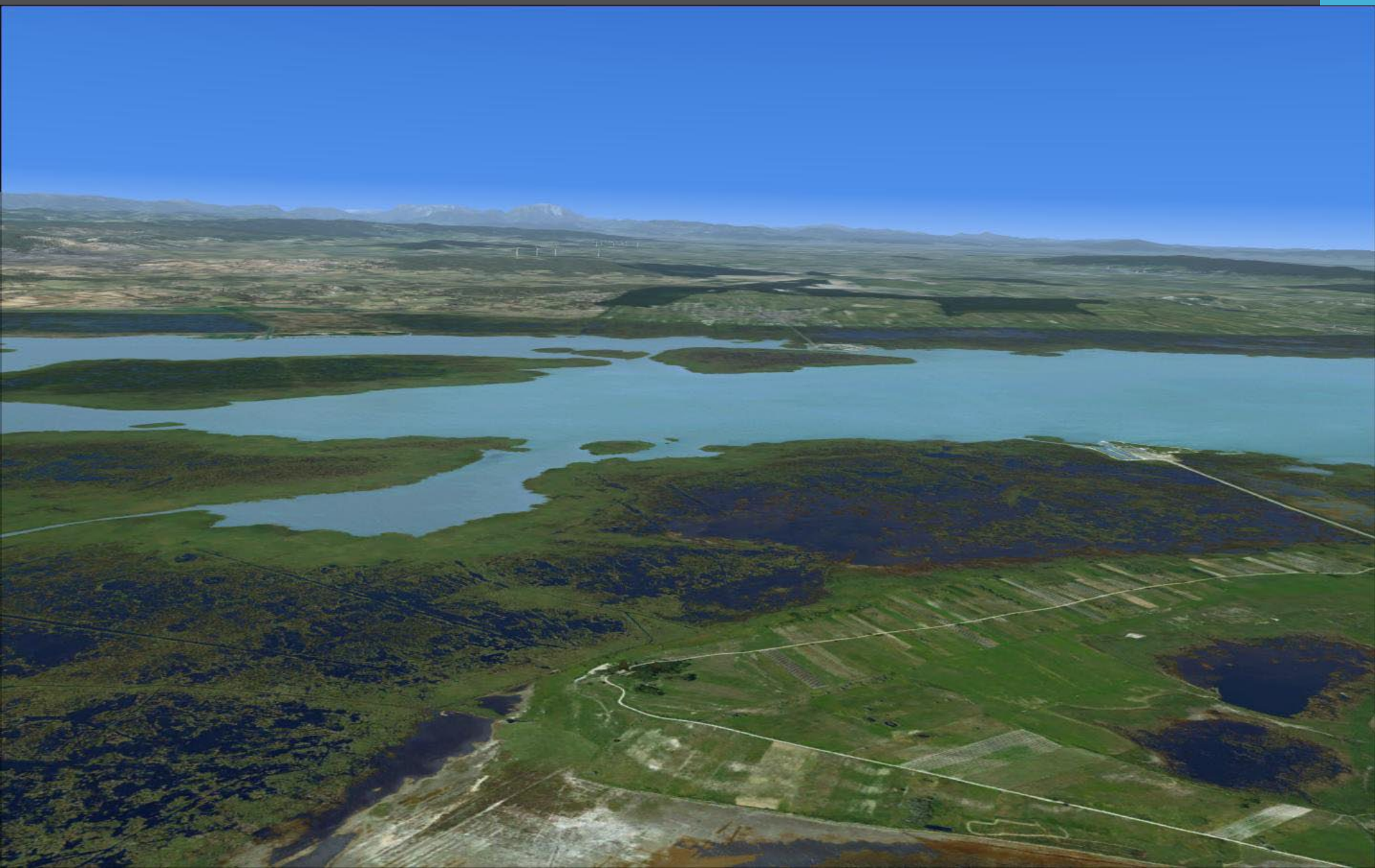
Egal ob nah dran oder weit  
weg, die Texturen und das  
Mesh sehen immer gut aus. ►



Wer die richtigen Karten hat  
kann anhand von Straßen,  
Flüssen oder Eisenbahnlinien  
navigieren. ►







All diese hochauflösenden Texturen verursachen die Dateigröße des Produkts.

### Im Hochflug

Die Verbesserungen, die dieses Produkt mit sich bringt, sind sofort zu erkennen. Die Standard braun-grüne Landschaft wird durch saftige grüne Täler und schneebedeckte Berggipfel ersetzt.

Überall sieht man kleine Ortschaften und hat man die richtigen Karten, so kann man entlang von Straßen oder Eisenbahnlinien navigieren.

Wie bereits erwähnt deckt dieses Add-on nur die Osthälfte des Landes ab. Das Gebiet beginnt an der Grenze mit Ungarn und endet westlich von Linz.

Dies bedeutet, dass sich auch die Stadt Wien im Texturpaket befindet. Ich bin somit dorthin geflogen und habe mir diese schöne Stadt mal genau angesehen.

Wie zu erwarten waren alle Texturen an der richtigen Stelle und repräsentierten die Stadt wunderbar. Dies ist aber nicht alles. Die Entwickler haben zudem eine enorme Vielzahl an neuen Autogen-Objekten mit eingepackt. Somit kann man zum Beispiel in Wien viele alte und herausragende Gebäude besichtigen.

Verlässt man Wien und macht sich auf in die Bergwelt, so wird die Szenerie geradewegs atemberaubend. Man kann all die kleinen Straßen erkennen,

die sich die Berghänge hinauf schlängeln, viele Seen und Wälder zieren die schönen Berge.

Ich folgte der Autobahn A1 von Wien nach Linz und konnte unterwegs einige bekannte Ortschaften ausmachen. Die blaue Donau war genauso zu erkennen, wie die vielen Weinbaugebiete.

Nachdem es sich hier um fotorealistische Texturen handelt, gibt es natürlich auch Nachteile. Normalerweise kommt diese Art von Szeneriepaket ohne Autogen-Objekte oder Nachttexturen. Wie bereits erwähnt sind in dem Add-on Autogen-Objekte enthalten und auch Nachttexturen sind vorhanden.

Das Add-on enthält nur ein Texturset und dies bedeutet, dass es bei der Verwendung dieses Add-ons keine Jahreszeiten gibt. Anders ausgedrückt: In Österreich herrscht das ganze Jahr über Sommer!

Ich glaube nicht, dass sich so etwas korrigieren lässt. Um Wintertexturen zu inkludieren müsste man Zugriff auf Landschaftsfotos vom gesamten Land zur Winterzeit haben. Außerdem würde es dann die Dateigröße verdoppeln. Würde man alle vier Jahreszeiten inkludieren, so würde man wohl bei 60GB landen. Bedenkt man die kleine Fläche, die hier abgedeckt wird, dann macht das alles keinen Sinn.

Die enthaltenen Texturen sind schon ganz nett. Jedoch würde man sie einfach auf das Standardmesh des Flugsimulators legen, dann wäre das Ganze wohl eher langweilig.





Aus diesem Grund kommt dieses Produkt mit einem 5m Mesh, welches die Landschaft von den langweiligen, runden Hügeln in eine schroffe Alpenlandschaft verwandelt.

Aufgrund der hohen Auflösung des Mesh ist es durchaus möglich auch im Tiefflug über die Landschaft zu fliegen.

Auch die Texturen, welche eine Auflösung von 1m/Pixel haben, können sich aus geringer Entfernung sehen lassen.

### Fazit

Austria Professional HD ist ein wirklich wundervolles Add-on. Die Art wie die Landschaft verwandelt wird, ist einfach phänomenal. Kunden die gerne langsam und tief fliegen, werden hier zweifelsohne große Freude haben.

Für Leute, die normalerweise mit Airlines zwischen Städten herumfliegen, mag der Preis etwas zu hoch sein. Schließlich lässt sich das abgedeckte Gebiet mit einem Jet innerhalb von Minuten überfliegen.

Es wird interessant sein zu sehen, ob Kunden des Ostpaketes eine Vergünstigung beim Kauf des Westpaketes bekommen werden.

Das gesamte Land in HD Qualität zu besitzen könnte die Zielgruppe vergrößern und auch einige Jet-Piloten als Kunden gewinnen.

Ich denke es kommt auf die Prioritäten des Spielers an. Dies ist zweifelsohne ein sehr schönes Szeneriepaket, aber es deckt nur einen relative kleinen Raum ab und das für einen recht hohen Preis.

Ob man dieses Paket empfehlen kann, hängt somit davon ab, wie der Spieler seinen Flightsim benutzt und mit welchen Flugzeugtypen er am meisten fliegt.

*Stefan Verjee-Lorenz*

## Infobox

- ADD-ON: Austria Professional HD
- SIMULATOR: Flight Simulator X
- PUBLISHER: Aerosoft
- PREIS: 52,95 Euro
- INFO: [www.aerosoft.de](http://www.aerosoft.de)



Der Omnibussimulator

# OWSI 2



aeroSOFT™



Lass dich vom Charme der 80er und 90er Jahre verzaubern und erlebe die Nachwendzeit in Berlin als Busfahrer eines Doppeldeckers oder Gelenkbusses.



29,99€

[www.simulation4u.de](http://www.simulation4u.de)





## Wilmington International Airport Flughafen-Add-on für X-Plane

Wilmington Airport befindet sich im Südosten des U.S Bundesstaates Carolina. Nein, ich habe auch noch nie davon gehört. Warum der Name den Titel "International" trägt, ist mir auch ein Rätsel. Ich begab mich auf die Webseite des Flughafens und konnte keinen einzigen internationalen Flug entdecken.

Aber wir wollen uns nicht auf solche Details konzentrieren. Es scheint sich hier um einen sehr netten Flughafen zu handeln, der Privat- sowie Zivilverkehr abfertigt.

Aerosoft's Wilmington Airport wurde speziell für X-Plane konstruiert und macht somit von den Features des Sims voll Gebrauch. Speziell die Nachtbeleuchtung sieht wirklich toll aus. Der Anflug während der Nachtstunden oder der Dämmerung ist ein wahres Vergnügen. Dies bedeutet aber nicht, dass man den Flughafen tagsüber meiden sollte. Ganz im Gegenteil, auch im Tageslicht kann sich dieser Flughafen sehen lassen. Überall befinden sich zahlreiche kleine Objekte. Auf den Parkplätzen stehen Autos und auf dem Vorfeld befinden sich Gepäckwagen und Flughafenfahrzeuge. Wo immer man hinschaut, es gibt überall viele nette Details zu entdecken. Im Eingangsbereich findet man sogar schöne Blumenbeete.

All diese Objekte werden von hochauflösenden Texturen ergänzt. Alle Taxiway-, Runway- und Asphaltflächen haben eine Texturauflösung von 15cm per Pixel. Sollte die Performance ein Problem bei einigen Kunden darstellen, so lassen sich diese Textu-

ren durch welche mit geringerer Auflösung austauschen. Auf meinem Testcomputer gab es keinerlei Einbrüche was die Framerate anbelangt und da der visuelle Eindruck der hochauflösenden Texturen sehr schön ist, würde ich jedem empfehlen das Ganze zumindest mal zu probieren.

Ein weiterer netter Punkt dieses Flughafens ist, dass er ein breites Publikum anspricht. Eine Cessna 172 ist hier genauso zu Hause wie ein Airbus A320. Natürlich muss man sagen, dass eine 747 in Wilmington etwas verloren wäre, aber wenn man bei Kurzstreckenjets bleibt, kann man hier nichts falsch machen.

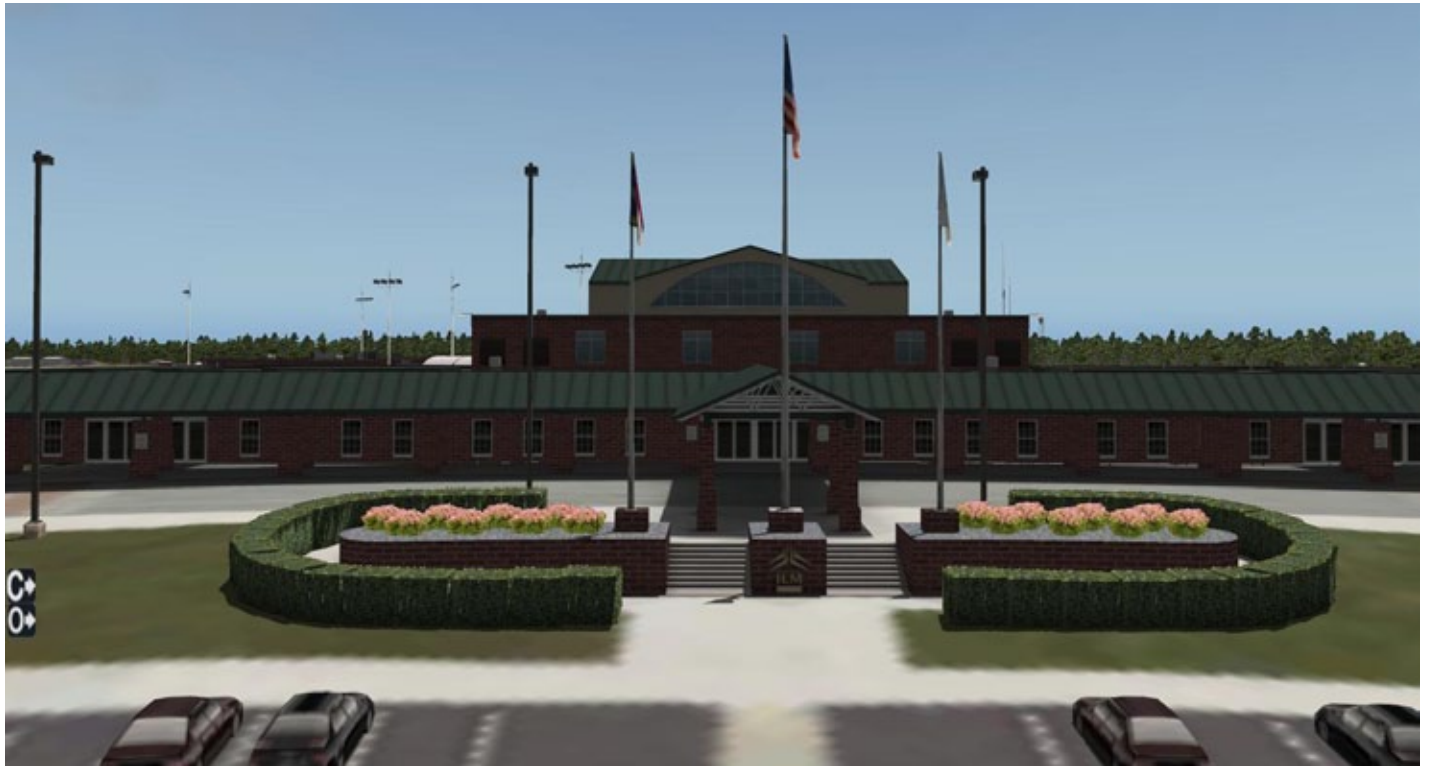
Wilmington Airport mag nicht das Erste sein woran man denkt, wenn man sich eine Destination in X-Plane aussucht. Aber dieses Produkt schafft es in überzeugender Art einen sehr hübschen und einladenden Flughafen wiederzugeben. Es mag hier wohl nicht der Rummel herrschen, den wir von Heathrow oder L.A. gewohnt sind, aber der Flughafen ist definitiv einen Besuch wert.

Die vielen netten Details machen das Rollen von und zur Startbahn zu einem richtigen Vergnügen und die atmosphärische Nachtbeleuchtung erweckt den Flughafen auch nachts zum Leben. Wer etwas Neues sehen will und von einem gut aussehenden und hoch realistischen Airport empfangen werden will, der sollte sich dieses Produkt unbedingt zulegen.

*Stefan Verjee-Lorenz*



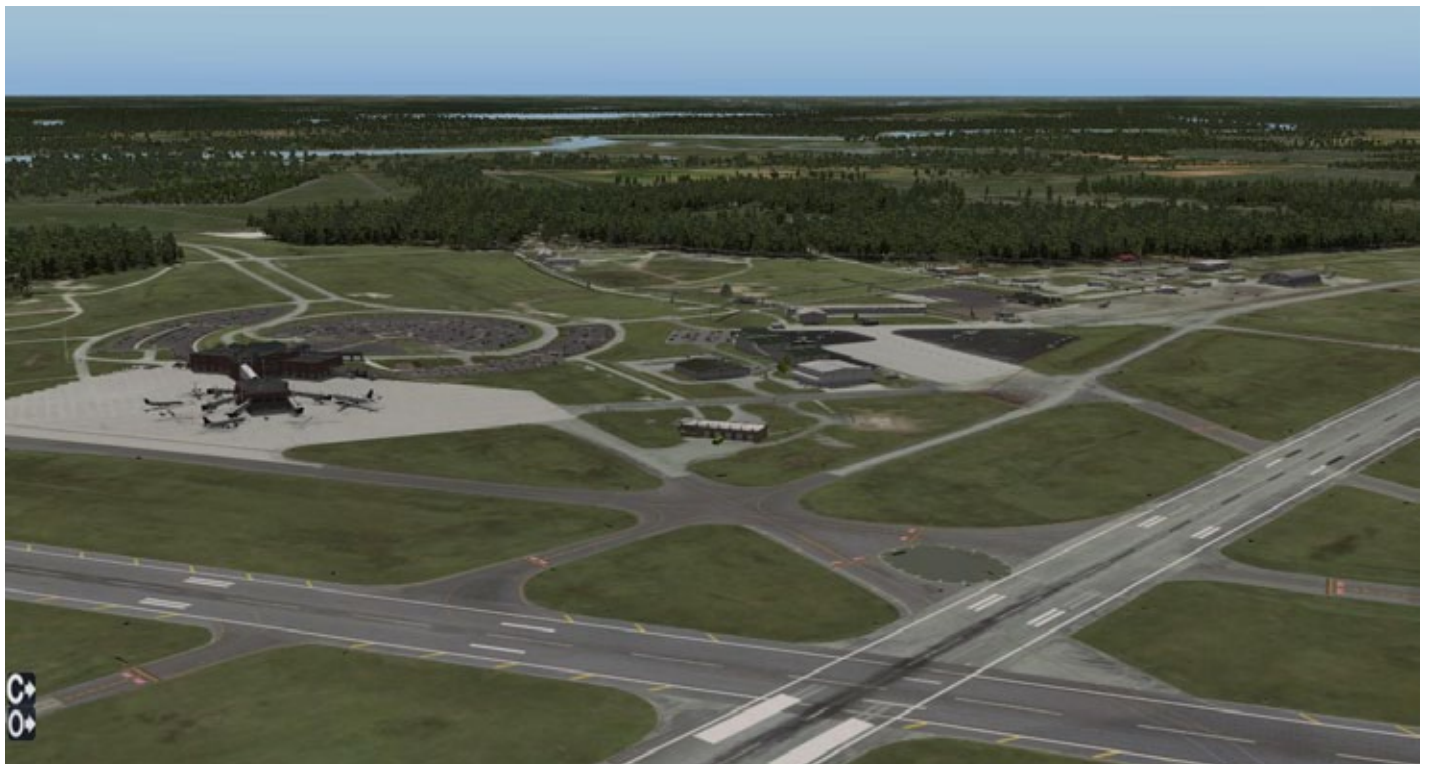
Der Eingangsbereich des Flughafens sieht sehr einladend aus. ►



Überall kann man viele kleine Details entdecken. Von kleinen Hütchen bis hin zu geparkten Flugzeugen. ►



Man kann zwischen niedrig- und hochauflösenden Texturen wählen. ►







## Saitek Pro Flight X-55 Rhino H.O.T.A.S. (Hands on Throttle and Stick)

Mit dem X-55 Rhino bringt Saitek ein neues Flight Control System für den PC auf den Markt, welches sich optisch sowie technisch an die Freunde der militärischen Flugsimulation richtet. Der erste Eindruck des neuen Set ist solide und überzeugend. Tests mit verschiedenen Flugsimulatoren bestätigten diesen Eindruck. Die Bezeichnungen „Rhino“ assoziiert eine Verbindung zu der McDonnell Douglas F-4 Phantom II, welche seit dem Vietnam Krieg mit dem Spitznamen „Rhino“ (Rhinozeros) bezeichnet wurde.

Das X-55 könnte zur Konkurrenz im eigenen Hause werden, denn es platziert sich zwischen dem X-52Pro und dem X-65F, liegt preislich mit ca. 200,- Euro gleichauf mit dem X-52Pro, ist aber um ca. 100,- Euro günstiger als das X-65F.

Im Vergleich mit dem neuen X-55 wirkt das X 52Pro deutlich ziviler, wogegen das X-65F die „Hardcore“ militärische Variante darstellt.

Das X-55 Set, bestehend aus Throttle und Flightstick, macht auf dem PC-Tisch einen gewaltigen Eindruck. Das Gehäuse des X-55 Set ist jedoch nicht wie das X-65F aus Metall, sondern aus Kunststoff gefertigt. Dennoch sind der X-55 Throttle und Flightstick relativ schwer, was einer optimalen Standfestigkeit zugute kommt. Alle Kippschalter des Throttles sind aus Metall und der Schubreglersockel ist grün beleuchtet. Throttle und Flightstick besitzen jeweils eine eigenes USB-Kabel für den Anschluss am PC.

Der Praxistest des X-55 wurde mit Flight Simulator X, aerofly FS, X-Plane 10 und Digital Combat Simulator durchgeführt. Das sind die wichtigsten Flugsimulatoren, bei denen das X-55 zum Einsatz kommen sollte. Kaum jemand wird sich ein X-55 für 200,- Euro zulegen, nur um damit H.A.W.X. oder World of Warplanes zu spielen.

Rise of Flight ist natürlich auch prädestiniert für das X-55, jedoch ist es nicht gerade authentisch einen Doppeldecker und minimale Instrumententafeln mit einem ultramodernen Flight Controller im Jet-Design zu steuern.. Da würde der Saitek Aviator besser passen.

Das X-55 stand uns recht früh zum Test zur Verfügung, Treiber und die Saitek SST-Software waren noch nicht komplett angepasst. Auch lief die SST-Software unter Windows 8 nicht korrekt. Trotzdem wurde das X-55 unter Windows 8 von allen eingesetzten Flugsimulatoren erkannt. Alle Reglerachsen, Knöpfe und Schalter konnten direkt über den Simulator mit Funktionen belegt und angesteuert werden.

Lediglich die Mehrfachbelegung des Sets über den Modus-Schalter, Feineinstellung der Achsen und Tastaturkombinationen lassen sich nur über die SST-Software realisieren. Ein Test des X-55 in Verbindung mit der SSD Software sowie den Saitek Combat Pedals erfolgt in einer der nächsten Ausgaben von Simulator WORLD.



Durch das einstellbare Joystickfedersystem können Piloten die zur Bewegung des Joysticks erforderliche Betätigungskraft verändern. Vier Federn mit unterschiedlichen Widerständen ermöglichen die Einstellung von insgesamt fünf verschiedenen Optionen. Wählen Sie entweder die Feder, die am besten zu Ihrem Flugstil passt oder gar keine Feder.



Der Einsatz eines Twin-Schubreglers ist die geeignete Methode zur Steuerung eines virtuellen zweimotorigen Flugzeugs. Das X-55 Rhino trumpft auf mit Twin-Schubreglern. Außerdem können Sie die Vorspannung einstellen die erforderlich ist, um die Schubregler zu betätigen.



Die Steuerung des X-55 Rhino ist Dank eines brandneuen 16-Bit-Querruders und eines 16-Bit-Höhenruders hochpräzise, beide sind mit Halleffekt-Sensoren ausgestattet. Die von Grund auf neu entwickelte 16-Bit-Achse von Saitek ermöglicht ein präzises Flugerlebnis.







Der Throttle ist mit einem Twin-Schubregler mit einstellbarer Vorspannung und Schubsperrung ausgestattet und ermöglicht somit die getrennte Ansteuerung von zwei Triebwerken. Der Widerstand des Schubreglers lässt sich über einen Drehregler stufenlos von schwer bis leichtgängig anpassen.

Der Widerstand des Flightsticks kann mit vier unterschiedlich starken, auswechselbaren Federn verändert werden. Alternativ kann die Feder komplett heraus genommen werden, was den Stick extrem leichtgängig macht. Die Steuereingaben und Präzision des Throttle und Flightstick sind, wie von Saitek gewohnt, absolut präzise.

### Fazit

Der erste Eindruck des X-55 täuschte nicht: Das Flight Controller Set wirkt als wäre es direkt aus einem modernen Jet-Cockpit ausgebaut und für die Verwendung am PC-Flugsimulator modifiziert worden. Es funktioniert präzise, besitzt ausgefeilte Steuermöglichkeiten und ist groß sowie stabil gebaut.

Optimal geeignet für Flugsimulationen wie Digital Combat Simulator, Flight Simulator X, Prepar3D und X-Plane. Optisch wie technisch ist das X-55 gelungen und Saitek hat mit diesem neuen Set mal wieder einen Volltreffer „gelandet“.

Das X-55 Flight Controller Set ist eines der Objekte, welches sofort das Gefühl „möchte ich haben“ erzeugt. Und wenn man es hat, dann will man es nicht mehr abgeben.

Bei gleichem Preis ist das X-55 ein Konkurrent zum X-52Pro und nimmt dem gewöhnungsbedürftigen und deutlich teureren X-65F die Argumente. Volle Punktzahl für das X-55 Rhino und eine uneingeschränkte Empfehlung, insbesondere für alle Anwender von militärischen Flugsimulationen.

*Frank Möllenhof*

## Infobox

- Saitek Pro Flight X-55 Rhino
- TYP: H.O.T.A.S
- HERSTELLER: Saitek
- PREIS: 199,99 Euro
- INFO: [www.saitek.de](http://www.saitek.de)



# TRAIN SIM

Fachzeitschrift für Bahnsimulation

# MAGAZIN

„Das Train Sim Magazin jetzt  
als Druckausgabe bestellen!“



Bestellen Sie das TRAIN SIM MAGAZIN als Druckausgabe  
ab 3,- \* Euro solange der Vorrat reicht direkt unter:

**[www.albo-medien.de](http://www.albo-medien.de)**

Das TRAIN SIM MAGAZIN ist direkt beim Verlag  
unter [www.albo-medien.de](http://www.albo-medien.de) erhältlich.

Telefonische Bestellung: 029 55 – 760 337

Bestellung per Fax: 029 55 – 760 333

\* Einzelne Hefte ab 3,- Euro plus Versandkosten erhältlich

Foto: © Stihl024, [www.fotolia.de](http://www.fotolia.de)





## Pacific Surfliner L.A. – San Diego

### Add-on für Train Simulator 2014

Wann immer ich an amerikanische Strecken für den Train Simulator denke, dann kommen mir endlos lange Routen in den Sinn, die sich durch öde Landschaften ziehen und Züge, die so langsam fahren, dass selbst die Schildkröten entlang der Strecke ihre Stirn runzeln.

Für einen Geschwindigkeitsfan wie mich, der nichts lieber tut, als auf einer Hochgeschwindigkeitsstrecke dahin zu rasen, gibt es wenig Interessantes auf der anderen Seite des Atlantiks. Alte Dieselloks, die endlose Güterzüge im Schneckentempo pro Stunde dahinziehen.

Als mir der "Pacific Surfliner" vorgestellt wurde dachte ich mir 'Nicht schon wieder', aber ich muss zugeben, dass ich mich in diesem Fall geirrt habe. Dieses Produkt ist wohl die bisher größte Überraschung für mich, was Train Sim Add-ons angeht. Aber beginnen wir mal von Anfang an.

#### Durch das sonnige Kalifornien

Der Pacific Surfliner verbindet die Metropolen von L.A. und San Diego und entlang der Strecke verkehrt eine Mischung aus Fracht- und Passagierzügen. Von einem Ende zum anderen ist die Strecke 128 Meilen (ca. 205km) lang und es gibt eine Menge Bahnhöfe und eigens gebauter Gebäude zu entdecken. Am auffälligsten ist wohl der Hauptbahnhof in San Diego, der sich mitten im Stadtzentrum befindet. Die Züge beginnen hier ihre Fahrt, umgeben von Wol-

kenkratzern und Palmen. Etwas weiter wird die Strecke dann eingleisig und verläuft entlang der schönen, goldenen Strände Kaliforniens. Es gibt auch einen Streckenabschnitt, der einen kleinen Bergpass mit recht starken Steigungen beinhaltet.

Nähert man sich L.A., so fährt man zuerst einmal eine ganze Weile durch zahlreiche Vororte und Industriezentren. Hier bekommt man ein richtiges Gefühl dafür, wie großflächig Los Angeles wirklich ist. Nach einer etwa dreistündigen Fahrt erreicht man dann den Bahnhof von L.A., welcher aus schönen Art Deco Gebäuden besteht. Es gibt in keinen der Kopfbahnhöfe eine Möglichkeit Züge umzusetzen. Somit bestehen alle Passagierzüge aus einer Lok, Wagen und einem Steuerwagen. Ein weiterer Bahnhof, den man erwähnen sollte, ist San Juan Capistrano. Er hat einen sehr eigenen Stil und lädt ein, von der freien Kamera Funktion im Train Simulator Gebrauch zu machen und sich umzusehen.

#### Die Route im TS

Die Strecke kann über STEAM gekauft werden. Sie wird anschließend automatisch geladen und installiert. Neun Szenarien sind enthalten. Diese sind ausgerichtet dem Spieler die gesamte Strecke zu zeigen. Glücklicherweise sind die Szenarien unterteilt und die meisten Aufgaben sind etwa 50 Minuten lang. Also keine endlos langen Fahrten. Die Strecke ist mit Quick Drive ausgestattet und bietet dazu mehrere Startpunkte.



Der Führerstand sieht gut aus und zeigt Spuren von Abnutzung.



Die Fahrt entlang Kaliforniens schönen Stränden ist eine wahre Freude.



Wie weit ausgedehnt L.A. ist wird klar wenn man durch die endlosen Vororte fährt.







Eine Empfehlung von mir wäre entweder in San Diego oder am San Clemente Pier zu starten. Dort findet sich der Spieler umgeben von jener Landschaft, die dieses Produkt so einzigartig machen.

Die Entwickler haben eine enorme Anzahl an neuen Gebäuden und Objekten inkludiert. Wir sind es mittlerweile gewohnt neue Sachen zu sehen, wenn wir eine Strecke zum Ersten mal abfahren. Was hier jedoch besonders auffällt, sind die zahlreichen Büsche und Bäume, die gebaut und verbaut wurden um die Atmosphäre eines heißen und sonnigen Landes einzufangen. Alles in allem ist die gesamte Landschaft rund um die Gleise sehr gut umgesetzt worden. Die Gestaltung endet nicht nach wenigen hundert Metern neben den Gleisen, sondern streckt sich weit in die Ferne, was ein schönes Gefühl an Weite vermittelt. Die Strände sind wunderschön und voller netter, kleiner Details wie z.B. Sonnenschirme.

Alle enthaltenen Bahnhöfe haben eigens gebaute Gebäude. Ich habe zwar keine dieser Stationen jemals in der Realität gesehen, fühlte mich aber dennoch zu diesen Plätzen hin transportiert. Die Szenarien spielen fast immer unter blauem Himmel in grellem Sonnenschein. Man kann fast den heißen Asphalt riechen und fühlen, wie die Eiscreme in der Hand schmilzt. Vorausgesetzt man leckt an einem Eis während man einen Zug lenkt.

Die Geschwindigkeitsbegrenzungen sind halt doch um einiges niedriger als wir es von europäischen Strecken gewohnt sind. Aber irgendwie macht es hier nicht allzu viel aus. Man hat Zeit sich umzusehen und die Landschaft zu genießen.

Um zu dieser Landschaft zu kommen, muss man sich an manchen Stellen doch sehr weit vom Zug entfernen. Speziell in den Vororten von L.A. befinden sich riesige Abstellbahnhöfe mit vielen Kilometern an Abstellgleisen. Obwohl sich alle Szenarien auf den Passagierverkehr konzentrieren, herrscht hier auch sehr gutes Potential für Güterszenarien.

### **Eine weitere amerikanische Diesellok**

Die Strecke beinhaltet auch die EMD F59Phi im Amtrak Pacific Surfliner Gewand. Ebenfalls enthalten sind passende Passagierwagen. Diese bestehen aus erster und zweiter Klasse Wagen, einem Speisewagen und dem Führerstandswaggon. Die Wagen haben interne Kameras, welche recht gut umgesetzt sind.

Ich bin sehr vorsichtig geworden was Dovetail Rollmaterial betrifft. Zu viele Fehler, zu viele Mängel und kein Interesse diese Dinge zu beheben. All dies hat mich dazu gebracht, kein Geld mehr in Dovetail Rollmaterial zu investieren. Hier muss ich sagen, war ich doch etwas positiv überrascht. Die Lok und die Wa-





gen sehen gut aus, die Führerstände haben schöne Texturen und zeigen Spuren von Verschleiß und Gebrauch. Beim Sound versagt Dovetail normalerweise total. Ich würde nicht gerade sagen, dass dieser hier hervorragend ist, aber es ist jedenfalls schon besser, als das, was wir sonst präsentiert bekommen. Die Lok brummt schön, wie man es von einem schweren Dieselgerät erwartet. Die Wagen haben jedoch wieder mal gar keinen Sound. Ein kleines Zischen ist zu hören wenn sie vorbeifahren und das war's dann. Es handelt sich hier um große und schwere Personenwagen, das Ganze ist somit unpassend.

Die Fahrphysik hat ebenso einige Mängel. Speziell die elektrodynamische Bremse verhält sich etwas eigenartig. Aber alles in allem haben wir schon viel Schlimmeres gesehen. Man muss sich halt bewusst sein, dass Dovetail niemals den Standard von Virtual Railroads Expert Line oder der JustTrains erreichen wird.

### Fazit

Wir wissen mittlerweile, dass Dovetail Games tolle Strecken bauen kann. In der Vergangenheit brachten sie einige absolut hervorragende Produkte auf den Markt. Diese Strecke ist keine Ausnahme. Die wunderschöne Landschaftsgestaltung und die vielen netten Details ergeben ein tolles Produkt. Die Gleise sind sehr sauber verlegt und ergeben einen sehr guten Fahrkomfort. Trotz der vielen Objekte erlebte ich nie ein Absacken der Framerate. Train Simulator lief durchgehend schön flüssig, sogar als ich in einen

stark besetzten Bahnhof in San Diego einfuhr. Die Strecke hat tolles Potential, was Szenarien betrifft und sollte den Kunden viele interessante Spielstunden bereiten. Das enthaltene Rollmaterial ist, wie so oft bei Dovetail, das schwächste Glied in der Kette aber nicht unbedingt schlecht. Das laute Brummen und der schwarze Rauch der Lok sind irgendwie recht nett. Es gibt Dinge, die verbesserungswürdig wären, aber verglichen mit anderem Rollmaterial ist es gar nicht mal so übel. Ich denke dies ist die beste US Strecke bisher. Kombiniert mit vernünftigem Rollmaterial könnte ich mir sogar vorstellen, etwas mehr Zeit hier zu verbringen und etwas weniger auf den Hochgeschwindigkeitsstrecken.

*Stefan Verjee-Lorenz*

## Infobox

- Pacific Surfliner® LA - San Diego
- SIMULATOR: Train Simulator 2014
- PUBLISHER: Dovetail
- PREIS: 29,99 Euro
- INFO: [www.railsimulator.com](http://www.railsimulator.com)



# Impressum

## SIMULATOR WORLD

Fachzeitschrift für PC-Simulationen

Homepage: [www.simulatorworld.de](http://www.simulatorworld.de)

Herausgeber:

ALBO medien GmbH  
Lindberghring 12  
33142 Büren

Deutschland

Tel. +49 (0) 29 55 – 76 03 37  
Fax: +49 (0) 29 55 - 76 03 33

Handelsregister: B 9728  
Steuernummer: 339 5801 0442  
FA Paderborn

Geschäftsführung: Eva Uhl  
email: [kontakt@albo-medien.de](mailto:kontakt@albo-medien.de)

Anschrift der Redaktion:

ALBO medien GmbH  
Simulator World

Lindberghring 12  
33142 Büren

Deutschland  
email: [redaktion@albo-medien.de](mailto:redaktion@albo-medien.de)

Chefredakteur:  
Frank Möllenhof (V.i.S.d.P.)  
email: [moellenhof@simulatorworld.de](mailto:moellenhof@simulatorworld.de)

Es gilt die Anzeigenpreisliste von 2014

Copyright: © ALBO medien GmbH

Alle Rechte, insbesondere der Vervielfältigung, Übersetzung, Mikroverfilmung sowie der Einspeisung und Verarbeitung in elektronischen Systemen, zur Verwertung von Teilen der Fachzeitschrift oder im Ganzen sind vorbehalten. Alle im Heft verwandten Logos und Schutzmarken sind Eigentum der jeweiligen Rechteinhaber.

# VORSCHAU EDITION 4/2014



FSX – Sahara Desert Fly-in



X Rebirth



T  
China Railways SS7C Electric Locomotive + ChengYu Part 2 Route



# Train Simulator 2013

## -COLLECTORS EDITION-

Train Sim  
**T-Shirt**  
inklusive!



Die beiden Add-ons bringen malerische Strecken und hochrealistisch umgesetzte Züge in den TS 2013. Neue Szenarien sorgen für viele Stunden Spielspaß!



Folgende Routen sind enthalten:  
München-Augsburg,  
Hagen-Siegen, Oxford  
Paddington & Isle of  
Wight.



Erweitern Sie Ihr Wissen rund um die Bahn-Simulation. In diesem Buch finden Sie ausführliche Berichte über Programme, Add-ons und Tools mit umfangreichen Hintergrundinformationen. Spannende Tutorials erleichtern Anfängern den Einstieg und liefern Fortgeschrittenen wertvolle Tips.



Das exklusive Train Simulator T-Shirt ist ein Must-Have für jeden PC-Zugführer!