

TRADUZ WEB: UM TRADUTOR AUTOMÁTICO PARA INTERNET

HIPER CDROM

Games & Multimídia

Ano I - Número 8 - R\$ 9,90

STAR CRAFT

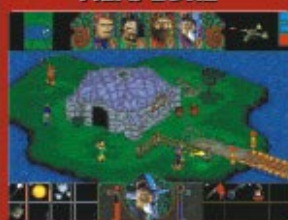


FLYING SAUCER



Comande um disco voador

HEXPLORE



Dispute um RPG medieval

DESCENT FREESPACE



Tente conquistar o universo



Teste o melhor jogo de estratégia de todos os tempos



DO 3D

Realidade Virtual na Internet



Combate espacial no estilo de Tomb Raider



BEAT 2000 A MANEIRA MAIS FÁCIL DE FAZER ROCK NO PC



Diretor Presidente: Savério Fittipaldi
Diretor Geral: Vicente Fittipaldi
Diretor Executivo: Marcelo T. Pires



Consultor Técnico: Claudio Gomes
Consultores: Fausto De Martini e Alexandre Baptista
Tráfego: Sílvia Faderodi
Departamento de Arte: Marcelo R. Pereira, Orlando Costa e Renilson Félix
Designer: Jacques C. Assis, Sérgio A. Ferreira e Ana Paula F. Parolo
Gráficos: Malton K. D. Sato, Orlando B. Junior, Douglas R. José e Anízio de Queiroz
Produção Gráfica: Inês Souza, Luciana Rodrigues Paes e Márcia Nogueira
Secretárias de Redação: Inês Azevedo
Colaboradores: Alexandre Paladini, José Augusto Amorim, Fernando Ladeira, Marcus Abrantes, João Rito Rodrigues e Walter Brick
Publicidade: TWINS Imp. Com. Serviços Ltda.
Circulação: José Luiz Cazarim
Composição: Megacomp Ltda
Fotolito: Select Color
Impressão: Gráfica e Editora Ave Maria
Produção do CD: Trioptium Informática
Duplicação do CD: Microservice Microfilmagens e Reproduções Técnicas Ltda.
Distribuição: DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações. É proibido a reprodução de textos e fotos por qualquer meio, sem a autorização por escrito dos editores. Os editores não se responsabilizam por conceitos emitidos em artigos assinados. Ninguém está credenciado a vender assinaturas. A circulação é mensal em todas as bancas do país. Edição do mês de julho. A revista não publica matéria paga.
Redação e Publicidade: Rua Major Ângelo Zanchi 303 - CEP 03633 000 - Tel: 295 7406 · 217 5115 · 296 7733 · 6941 9603 - São Paulo - SP - Brasil.

Associada à 

Correspondências para Hiper CD-Rom: Caixa Postal 14641
CEP 03632-970, São Paulo

Dúvidas ou Sugestões:
leitor@fitti.com.br

Olá, tudo bem?

Trazer novidades na área de jogos e aplicativos continua sendo nosso principal objetivo. Prova disso é mais esta edição da **HIPER CD-ROM**. Vamos começar pela área de aplicativos. Se você está procurando um software com ferramentas mais profissionais, o Publisher 98, da Microsoft, é uma ótima pedida. O programa é um Desktop Publishing, com ferramentas muito úteis, que permitem inclusive, criar sites de Internet com extrema facilidade.

Outra atração é o Do3D, um programa que permite criar mundos tridimensionais e usá-los no seu site. Com isso, você pode vivenciar mais o maravilhoso mundo virtual. O Plug-in Superscape, que permite visitar outros sites com "Realidade Virtual" é outra opção do gênero.

Mas se você adora música, não deixe de conferir os três programas que selecionamos: Com o Beat 2000, por exemplo, você pode compor um Rock com a maior facilidade. Já o GoldWave é ideal para quem curte editar canções ou sons. E para você criar sua coletânea musical e não ocupar tanto espaço no micro, o CD Streamer é uma excelente alternativa.

A seção de games também está de arrepiar, com os melhores e mais quentes lançamentos. Confira alguns destaques: Nightmare Creatures, jogo de ação em 3D, no qual você enfrenta terríveis monstros e zumbis; Flighing Saucer, onde você pilota um disco voador; Descent Free Space, a nova versão de um clássico dos games. Quer mais? Então experimente Outwars e Forsaken, jogos de ação em 3D, que apresentam elementos muito interessantes e permitem movimentos ousados que, infelizmente, nem sempre fazem parte dos games.

E depois de testar e curtir cada jogo, relaxe um pouquinho com a história de um Hacker nem sempre bem sucedido em suas investidas. Essa bem-humorada aventura começa na página 12.

E não se esqueça de ler a seção de dicas. Só assim você vai ficar sabendo para que servem aqueles programas que vêm no Windows, como o Scandisk, o Defrag e o Back-up.

Abraços,

Cláudio Gomes



GUIA DE INSTALAÇÃO



O CD-ROM

A maioria dos programas que vêm no CD são instaláveis. Desta maneira, o seu sistema pode ser configurado corretamente durante e após a instalação, em vez de utilizar uma configuração preparada de maneira genérica. Mesmo os programas que supostamente rodam do CD, possuem uma opção de instalação. A maioria dos jogos nativos para o Windows 95 necessita do DirectX. A seção utilitários do navegador do CD contém um atalho para instalação do DirectX 5.2.



COMO NAVEGAR PELO CD

Se o *autorun* do acionador de CD-ROMs estiver habilitado, basta inserir o CD na unidade e um programinha padrão cuidará para que o navegador seja acionado. Nessa programinha há uma contagem progressiva, durante a qual você poderá cancelar o acionamento do navegador. Caso o *autorun* esteja desabilitado, dê um duplo clique no **meu computador**, depois um outro duplo clique na **unidade do CD** e finalmente um outro duplo no ícone chamado **autorun** (autorun.exe).

Para quem ainda usa o Windows 3.1x, acione o item **abrir** (open) do menu **arquivo** (file). Então, insira o caminho [cd]:\hipercd\hiper16\hiper16.exe, substituindo [cd] pela letra do acionador de CDs. Note que os jogos recentes não são mais desenvolvidos para DOS/Windows 3.1x. Tanto os navegadores quanto os artigos da publicação informam em quais ambientes os programas podem operar.



COMPATIBILIDADE

O CD-ROM da revista **Hiper CD-ROM 8** é compatível com computadores da linha IBM-PC. O equipamento mínimo para executar o navegador é um que tenha CPU 486, 8MB de RAM e Windows 3.1x. O equipamento recomendado é um Pentium com 32MB de RAM e sistema operacional Windows 95.



Ambos devem possuir acionador de CD-ROM capaz de transferir em taxa 6x no mínimo, para que os processos não sejam morosos demais.

CUIDADOS ADICIONAIS

Apesar de todos os testes em todas as etapas de desenvolvimento do CD-ROM, recomenda-se a utilização de programas anti-vírus. Além disso, é de responsabilidade do usuário a instalação, desinstalação e manipulação dos arquivos contidos no CD-ROM, ficando este sujeito a sanções por violações da lei ou uso impróprio.

CATEGORIA DOS PROGRAMAS

Os jogos contidos no CD-ROM desta publicação são versões de demonstração (demos), freeware ou shareware. As demos são versões de apreciação para auxiliar na decisão da compra de uma versão completa.

As versões freeware são de livre distribuição sem fins lucrativos e para uso pessoal.

As versões shareware também são de distribuição livre sem fins lucrativos e para uso pessoal apenas por um tempo limitado, devendo-se optar pela compra ou descarte total ao fim do período de experimentação oferecido.

LINHAS GERAIS

Caso o jogo não rode bem do CD, siga as seguintes etapas: clique no menu iniciar> executar; coloque o caminho (letra do CD seguida de : \ mais o caminho citado em cada guia); clique em **ok**. Também é possível utilizar o Explorer, utilizando o caminho de cada guia como referência.

INSTALAÇÃO

Para instalar um programa pelo navegador da Hiper CD-ROM, selecione o nome do programa e depois clique em **instalar**.

Para acionar um programa após a instalação, procure no menu iniciar> programas, e o grupo para o qual ele foi instalado. No caso do Windows 3.1, procure pelo grupo de programas na área de trabalho.

Alguns programas (os mais antigos) não criam atalhos nem grupos de progra-

DirectX 5.2

Instalação: após iniciar a instalação, o programa procura por drivers e bibliotecas para atualizar ou instalar as inexistentes. Se o DirectX contar com drivers novos, ele questionará a substituição ou manutenção do atual. Em geral é melhor aceitar os drivers novos. Ao fim da instalação é possível que seja necessário reiniciar o sistema. O DirectX 6 estará chegando em julho de 98.

Caminho: demos\utilitar\directx\setup.exe.

mas, daí, é necessário utilizar o Explorer ou o menu iniciar> executar, sabendo-se onde o programa foi instalado e qual o nome do executável.

DESINSTALAÇÃO

Clique no meu computador> painel de controle> adicionar ou remover programas. Selecione o nome do programa (citado em cada guia) e clique no botão adicionar/remover. Alguns desinstaladores criam um atalho na área de trabalho chamado "jogue-me no lixo"; arraste-o para a lixeira.

JOGOS

StarCraft

Instalação: aperte a tecla **S** para iniciar a instalação. Clique em **Agree**. Aceite a pasta de instalação ou altere-a e depois clique em **Ok**. Clique em **Não**. Aperte **P** para jogar agora, ou procure pelo grupo de programas depois.

Desinstalação: o nome é *Starcraft Shareware(ED)*. Clique em **Uninstall** e depois em **Ok**.

Caminho: demos\jogos\starcrt\scdemo.exe.



Descent: FreeSpace

Instalação: clique em **setup** e depois em **next**. Novamente clique em **next**. Acei-



te a pasta de instalação ou altere-a. Clique em **next**. Aceite o grupo ou altere-o e depois clique em **next**. Deixe a 1ª caixa marcada para ler informações e a 2ª para jogar imediatamente. Clique em **finish**.

Desinstalação: o nome é *descent freespace demo*. Clique em **sim** para continuar.

Caminho: demos\jogos\freospace\fsdemo-10.exe.

Extreme Tactics

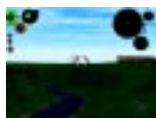


Instalação: clique em **next**. Desmarque a caixa para instalar o DirectX 5 se o seu Windows 95 está em português - você pode instalá-lo como indicado adiante. Deixe a caixa do Active Movie marcada caso você ainda não o tenha. Clique em **next**. Clique em **yes**. Preencha o seu nome, a empresa em que trabalha e clique em **next**. Aceite a pasta de instalação ou altere-a. Clique em **next**. Clique em **finish**. Clique em **finish** novamente para re-inicializar.

Desinstalação: o nome é *extreme tactics demo*. Clique em **sim** para confirmar. A pasta de instalação pode acabar sobrando, por isso, apague-a manualmente com a ajuda do Explorer selecionando a pasta e apertando **del**.

Caminho: demos\jogos\extrtact\setup.exe.

Flying Saucer



Instalação: clique em **next**. Aceite a pasta de instalação ou altere-a. Clique em **next** nessa e na próxima janela. Clique em **next** novamente e depois em **ok**. Clique em **não** e depois em **ok**.

Desinstalação: o nome é *flying saucer*. Clique em **sim** para confirmar.

Caminho: demos\jogos\fsaucer\setup.exe.

Forsaken*



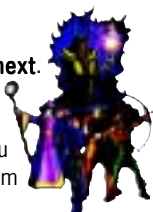
Roda direto do CD mas pode ser instalada.

Instalação: aceite a pasta de instalação ou altere-a. Clique em **instalar** e depois em **sim** para continuar. No sucesso clique em **ok**. Aceite o grupo ou altere-o e depois clique em **prosseguir**. Clique em **finalizar**.

Desinstalação: o nome é *forsaken demo*. Clique em **sim** para confirmar.

Caminho: demos\jogos\forsaken\forsaken.exe ou install.exe (instalar).

Hexplore



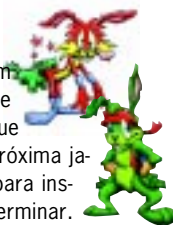
Instalação: clique em **next**. Aceite a pasta de instalação ou altere-a depois clique em **next**. Aceite o grupo ou altere-o clicando depois em

next. Clique em **next** para instalar e em **finish** quando terminar.

Desinstalação: o nome é *hexplore demo*. Deixe marcada a caixa **automatic** e no fim clique em **finish**.

Caminho: demos\jogos\hexplore\hexplore.exe.

Jazz Jackrabbit 2



Instalação: clique em **avancar**. Aceite a pasta de instalação ou altere-a. Clique em **avancar** nessa e na próxima janela. Clique em **concluir** para instalar. Clique em **ok** para terminar.

Desinstalação: o nome é *jazz jackrabbit 2 shareware*. Clique em **sim** para continuar.

Caminho: demos\jogos\jazz2\jazz-2swf.exe.

Monster Truck Madness 2

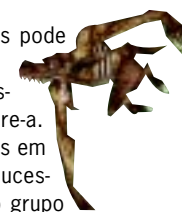


Instalação: você precisa ter um navegador para a WEB instalado e capaz de conectar-se à rede. Clique em **instalar** e depois em **accept** se você concorda. Aceite a pasta de instalação ou altere-a. Clique em **ok**. Depois, clique em **sim** para instalar um atalho na área de trabalho. Clique em **cancel** para não baixar o DirectX 5.2, instale-o depois da seção utilitários do CD. Clique em **ok** para terminar.

Desinstalação: o nome é *microsoft monster truck madness 2 trial*. Clique em **ok** para confirmar e em **ok** para terminar.

Caminho: demos\jogos\mstruck\mtm2tr.exe.

Nightmare Creatures*



Roda direto do CD mas pode ser instalada.

Instalação: aceite a pasta de instalação ou altere-a. Clique em **instalar** e depois em **sim** para continuar. No sucesso clique em **ok**. Aceite o grupo ou altere-o e depois clique em **prosseguir**. Clique em **finalizar**.

Desinstalação: o nome é *nightmare creatures demo*. Clique em **sim** para confirmar.

Caminho: demos\jogos\nightmare\nc.exe ou install.exe (instalar).

Outwars*



Roda direto do CD mas pode ser instalada.

Instalação: aceite a pasta de instalação ou altere-a. Clique em **instalar** e depois em **sim** para continuar. No sucesso clique em **ok**. Aceite o grupo ou altere-o e depois clique em **prosseguir**. Clique em **finalizar**.

Desinstalação: o nome é *outwars demo*. Clique em **sim** para confirmar.

Caminho: demos\jogos\outwars\outwtrial.exe ou install.exe (instalar).



Plane Crazy

Instalação: clique em **next**. Clique em **next** para que o programa verifique a versão do DirectX e possivelmente instale a 5. Aceite a pasta de instalação ou altere-a. Clique em **next** para instalar e em **finish** quando acabar.

Desinstalação: o nome é *plane crazy*. Clique em **sim** para continuar.

Caminho: demos\jogos\plane\setup.exe.

The Hunting Game*



Roda direto do CD mas pode ser instalada.

Instalação: aceite a pasta de instalação ou altere-a. Clique em **instalar** e depois em **sim** para continuar. No sucesso clique em **ok**. Aceite o grupo ou altere-o e depois clique em **prosseguir**. Clique em **finalizar**.

Desinstalação: o nome é *hunting game*. Clique em **sim** para confirmar.

Caminho: demos\jogos\huntgame\install.exe ou demo.exe (jogar direto).

Trophy Rivers



Instalação: clique em **sim** se você ouviu uma frase e **sim** adiante depois de ouvir uma musiquinha. Clique em **next**. Aceite a pasta ou altere-a e depois clique em **next** para instalar. Marque a caixa **do not install bookmarks** para não adicionar atalhos a navegadores WEB. Clique em **next** e depois em **não**. Agora clique em **register later** e para terminar em **finish**.

Desinstalação: o nome é *trophy rivers demo*. Clique em **sim** para começar. Depois em **yes to all**.

Caminho: demos\jogos\trivers\trdemo10.exe.

X-COM: Interceptor



Instalação: clique em **next**. Clique em **yes** se você concorda com os termos. Aceite a pasta de instalação ou altere-a. Clique em **next**. Aceite o grupo ou altere-o e clique em **next**. Clique em **finish** para terminar.

Desinstalação: o nome é *x-com interceptor demo*. Clique em **sim** para confirmar.

Caminho: demos\jogos\x-com\setup.exe.

(*) Roda direto do CD ou instalando, dependendo do equipamento.





Notícias

NOTÍCIAS

**LINHA BRASOFT HITS OFERECE JOGOS
BEST-SELLERS POR APENAS R\$ 19,95**

Querendo mudar o mercado, a Brasoft lançou no mês passado a linha Brasoft Hits, composta por jogos best-sellers, todos em português e por apenas R\$ 19,95. Os primeiros títulos à disposição nas lojas de informática, magazines e supermercados são F-22 Lightning II, Full Throttle, Rebel Assault II e The Dig. As únicas diferenças apresentadas por essas

versões mais baratas é o tamanho da embalagem (um pouco menor) e o manual (que

pode vir impresso ou em arquivo eletrônico). Apenas o suporte técnico

é o mesmo oferecido pela

Brasoft por todos os seus

jogos distribuídos. A estratégia da Brasoft é favorecer

o consumidor de menor poder aquisitivo e apostar num público

formado por usuários de máquinas não tão poderosas

como as exigidas por alguns jogos mais atuais, como a nova legião

de usuários. A Brasoft investiu cerca de R\$ 600 mil para

lançar a linha Brasoft Hits. A tiragem do primeiro lote é

de 60 mil CD-Roms e a empresa espera recuperar o investimento

em seis meses. O primeiro jogo é o F-22 Lightning II.

Desenvolvido para a Força Aérea norte-americana, o jato de caça F-22 usa a tecnologia da era espacial.

O segundo jogo é o Full Throttle. O jogo, produzido pela LucasArts, possui roteiro de filme,

trilha sonora especial e muita ação. Já o game Rebel Assault, sucesso da série Guerra Nas Estrelas, possui como características atores profissionais, mais de 150 seqüências em vídeo, veículos extras como a nave Millenium Falcon, missões a pé e combates corpo a corpo com escudos de defesa. Por último, o jogo The Dig. Inspirado por Steven Spielberg, possui um enredo envolvente.

Tudo se inicia quando um astronauta, um geólogo e uma jornalista da NASA conseguem desviar um asteróide que está em rota de colisão com a Terra e decidem explorá-lo por conta própria.



**MAIS UM
GAME POLÊMICO NO
MERCADO: AGORA É A VEZ DE
GTA - GRAND THEFT AUTO**

Desenvolvido pela BMG e lançado pela Plug Use, GTA - Grand Theft Auto (entitulado no Brasil como O Grande Ladrão de Carros) pode ser considerado um sucessor, em termos de polêmica, do "cult" Carmageddon, já que o jogo quase foi proibido no país e sua comercialização é permitida somente para maiores de 18 anos. Nesse jogo, seu desafio será roubar carros e enfrentar gangues rivais, mercenários, assassinos de aluguel e toda polícia da região até encontrar um local seguro. Através de um bip, você receberá informações do chefe da quadrilha sobre quais serão suas próximas missões. Os cenários do game são réplicas perfeitas dos mapas de três cidades americanas (incluindo San Francisco) com suas autovias, estradas, ruas e até alamedas. Outro destaque do game é sua trilha sonora com perseguições no estilo dos filmes de Hollywood e música que se adapta ao tipo de carro que está sendo roubado. Se o carro roubado for uma caminhonete, a trilha sonora será country, se for um carro esportivo, a música será um rock, e assim por diante. Para executar os seus comandos, o usuário poderá jogar com um joystick ou com o teclado do computador. GTA - O Grande ladrão de carros pode ser encontrado por apenas R\$ 59,00 nas lojas da Plug Use ou na loja eletrônica da empresa na Internet. O endereço é www.pluguse.com.br



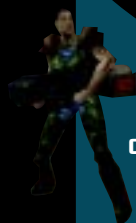
NOTÍCIAS



NOVO JOYSTICK DA LOGITECH

A Logitech, tradicional fabricante de controles e periféricos para micros PC, anunciou o desenvolvimento de um novo controle equipado com a tecnologia Force Feedback (que faz o controle vibrar e tremer de acordo com a ação do jogo), para competir com o Sidewinder Force Feedback da Microsoft. O WingMan Force será apresentado na feira de eletrônicos E3 no final deste mês, e promete ser ainda mais preciso e bem construído do que o concorrente.

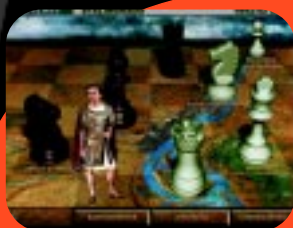
O controle terá 10 botões programáveis, um acelerador analógico (throttle wheel) e um interruptor de oito vias (hatswitch). Ele aceitará o novo padrão USB, mas funcionará também nas saídas seriais antigas. O suporte a Windows 95 e Direct X é nativo, significando compatibilidade com a grande maioria dos jogos lançados para PC.



QUAKE ARCADE

O clássico da iD também chega aos fliperamas, com muitas "adaptações" para o novo formato. A empresa LBE Systems é a responsável pela conversão, que permitirá batalhas no modo "deathmatch" com até 64 jogadores. O modo de 1 jogador ganhará novas armas, gráficos e animações mais sofisticados, além de dificuldade muito superior à da versão PC (para engolir mais fichas dos usuários).

Quake arcade rodará em computadores Pentium II equipados com placas 3Dfx da Obsidian, e seu lançamento está previsto para 15 de maio nos EUA. Não temos informações se o jogo será lançado no Brasil.



um dos dez tópicos, o usuário tem acesso à informações básicas sobre os confrontos, perfis dos líderes de cada "lado" (Julio Cesar e Napoleão Bonaparte, por exemplo), as armas, estratégias adotadas, com direito a animações que mostram todo o desenrolar da batalha a partir da sequência dos movimentos militares passo a passo. O programa roda tanto em PC como em Macintosh e seu preço estimado é de R\$ 57,00. Para adquiri-lo basta contactar a Brasoft pelo telefone (011) 285 5344 ou pela Internet : www.brasoft.com.br



EDITORA DELTA LANÇA A MAIS COMPLETA ENCICLOPÉDIA SOBRE FUTEBOL

A Editora Delta acaba de lançar um ótimo título para os amantes do futebol. Trata-se da Enciclopédia Koogan-Houaiss - Futebol. Ela possui mais de 1200 verbetes compreendendo biografias de jogadores, história dos clubes e seleções, 400 fotografias do acervo do Jornal dos Sports, 25 minutos de vídeo (incluindo trechos cedidos pelo Canal 100), locuções, tabelas dos jogos e das Copas, slide-shows, além de uma lista técnica completa com todas as regras do esporte e dados estatísticos, como o número de gols marcados por seleções e clubes, resultados de jogos e campeonatos. Um dos destaques da Enciclopédia são os quatro exclusivos Inforamas: as regras do Jogo, Futebol no Brasil, História das Copas e França'98. Inforamas é o nome dado a uma nova tecnologia totalmente interativa e desenvolvida pela Editora Delta. Espécie de grande poster eletrônico, a tecnologia de Inforamas permite total interação entre o usuário e as fotografias, filmes, slide-shows e imagens contidas no CD-Rom. Outro recurso interessante dos Inforamas é o Mouse Over. Ao colocar o mouse sobre uma imagem, automaticamente aparece na tela mais informações sobre o tema que despertou interesse do usuário. Seu preço é apenas R\$ 39 e pode ser encontrada nas principais lojas e magazines do país, livrarias e lojas de informática, ou pelo telefone 0800-214266.

A HISTÓRIA DAS GUERRAS

Desenvolvido pela Compton's NewMedia / The Learning Company e totalmente traduzido para o português pela Brasoft, o CD-ROM As Grandes Batalhas da História explica, de maneira dinâmica, as origens e as consequências das principais guerras ocorridas nos últimos 47 séculos, do antigo Egito à moderna Bósnia. Além disso, traz mais de três mil artigos e dezenas de ilustrações, fotos, animações tridimensionais e sequências em vídeo que apresentam a evolução dos armamentos e as estratégias militares responsáveis pela vitória - e derrota - dos povos envolvidos. O cd conta com

um guia muito especial que o ajudará a explorar seu conteúdo. Trata-se de Alexandre, o Grande, considerado um dos maiores generais de todos os tempos e que chefiou os exércitos da Macedônia. Ele narra a descrição dos dez conflitos reunidos sob o ícone Batalhas que, por sua importância, foram selecionados como os mais representativos de toda história. As batalhas narradas vão da Batalha em Kadesh à Guerra do Golfo. Em cada





Notícias

POSITIVO LANÇA O TRADUTOR COM LEITURA ÓTICA QUICKTIONARY



Esse produto é a realização de um sonho para muitos: saber o significado daquela palavrinha em inglês sem ter que ficar minutos procurando no dicionário. Prático de usar e compacto, o Quicktionary cabe na palma da mão e pesa cem gramas. Mais ágil que os tradutores eletrônicos, o Quicktionary reúne scanner, dicionário e um exclusivo mecanismo de leitura ótica de caracteres. Ele é revolucionário, deixa qualquer outro tradutor eletrônico do mercado para trás. O Quicktionary permite escanear palavras escritas em inglês e ver a tradução em português, ou vice-versa, num visor de cristal líquido. Basta passar o Quicktionary sobre o texto impresso e pronto, a tradução aparece em poucos segundos. Seu dicionário possui mais de 480 mil palavras e expressões idiomáticas. Caso o equipamento não reconheça o tipo de letra ou se você não tiver acesso à palavra (uma placa de trânsito, por exemplo) é só utilizar o Opticard. O Opticard é um cartão que você escreve a palavra desejada (cada letra é representada por um código de barras) ou digita o termo utilizando quatro teclas.

Para quem ficou interessado, o produto custa R\$ 249,00 e pode ser adquirido através da central de atendimento do Positivo. O telefone é 0800-414636.

"COPA DO MUNDO 98", SÓ NÃO É MELHOR QUE FUTEBOL REAL



A Electronic Arts acaba de lançar o ótimo jogo "Copa do Mundo 98".

Existem muitas semelhanças entre ele e o superconsagrado Fifa 98, mas não se engane em achar que não vale a pena jogar essa nova versão, muito pelo contrário. O jogo se embasa totalmente no espírito da Copa e oferece os dez estádios das sedes do Mundial, as 32 seleções participantes, dados específicos da Copa e das seleções. Há ainda algumas surpresas: as comemorações dos jogadores são bastante realistas (eles chegam a pular um em cima do outro), cerimônias de abertura com hino dos países, gritos de guerra das torcidas, jogo de perguntas e respostas sobre a Copa e a possibilidade de jogar as finais de outros Mundiais. É Isso mesmo! Comande Pelé e Tostão na final de 70 ou então a Inglaterra de 66 (em preto e branco). Para jogar "Copa do Mundo 98" você deve ter pelo menos um Pentium 100 com 16 MB RAM. O preço de sugestão da EA é de R\$ 70,00. Para mais informações ligue para os distribuidores MPO: (011) 3675-3766 e MSD (011) 820-5160/ (021) 533-3200.



CHEGA AO MERCADO O NOVO ALMANAQUE ABRIL 98

O mais completo software multimídia em português voltado para pesquisas gerais e escolares e com informações atualizadas sobre o Brasil e o mundo saiu em sua versão 98. Mais interativo, o Almanaque Abril 98 possui mais de 1 milhão de informações entre verbetes, atlas, linha do tempo, retrospectiva 97, banco de dados, curiosidades, agenda e mídias (vídeo audio, fotografias e infográficos). Oferece também informações atualizadas, com 1780 verbetes divididos por áreas (Brasil, mundo, esportes, ciência e cultura) ilustrados com fotos, audios, trechos de livros e obras históricas, 800 fotos (450 do Brasil), etc.

Para facilitar ainda mais a vida dos estudantes, o Almanaque Abril



oferece 40 roteiros de pesquisa sobre os temas mais pedidos pelos professores, 30 vídeos, 40 animações, 89 infográficos, 100 áudios, 155 tabelas, 280 trechos de livros, 237 mapas, 230 bandeiras e 28 cronologias.

O Almanaque oferece também recurso de busca válida para todas as seções e uma agenda que pode ser instalada no winchester e ser usada para várias funções. O banco de dados

permite consultar ou comparar dados sociais, políticos, econômicos e geográficos de todos os países do mundo e dos estados brasileiros. Conta ainda com um Atlas reformulado e vêm com um jogo no qual o usuário percorre o Brasil através de uma história em quadrinhos interativa com perguntas de múltipla escolha, cujas respostas estão no conteúdo do cd-rom. Quem fizer mais pontos e acertar mais questões têm a chance de descobrir o mistério do desaparecimento de um cantor de rock.

O Almanaque Abril 98 permite atualização mensal pela Internet. Seu preço é R\$ 48,00 e pode ser encontrado em lojas de informática, livrarias, hipermercados, magazines e bancas de todo o país.



OUTWARS

Bata de frente com alienígenas agressivos na tentativa de colonizar outros planetas



□ JOGO

Mais um jogo em 3ª pessoa no estilo de Tomb Raider. É o que você pode pensar ao jogar **Outwars**, o novo game que a Microsoft está desenvolvendo. Porém, esse game traz inovações muito interessantes, como um ambiente futurista, possibilidade de escolha entre dois personagens, uma armadura dotada de jatos que propulsionam o personagem, permitindo longos vôos, e o auxílio de outros personagens - como se fosse uma equipe - para realizar as missões. Seguindo a tendência cinematográfica de fic-

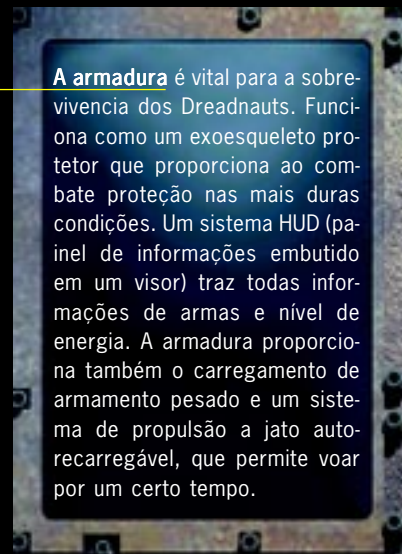
ção científica - como em Tropas Estelares, Alien e Mutação - nos quais enormes monstros insanos dilaceram qualquer um que aparecer pela frente, os inimigos de Outwars são alienígenas em forma de insetos gigantes, que lançam substâncias corrosivas sobre os inimigos.

A história de Outwars se passa no futuro, quando os seres humanos são obrigados a colonizar outros planetas do universo, pois a Terra se encontra com todos os recursos naturais esgotados. A teoria de que nós habitávamos sozinhos no universo é logo posta abaixo quando uma força alienígena misteriosa inicia uma destruição dos grupos de colonos. Um grupo de fuzileiros de elite, os FDC (Força de Defesa Colonial) é chamado para investigar a situação. Os "Dreadnauts", como são apelidados, possuem grandes habilidades de combate e equipamentos de última gera-

ção para batalhas em qualquer tipo de terreno. Suas roupas protetoras são carregadas com um poderoso arsenal de armas, tornando cada combatente uma máquina de guerra ambulante. Essas qualidades tornam os Dreadnauts a única saída para acabar com a ameaça alienígena.

GRÁFICOS

Outwars possui suporte para placas aceleradoras 3Dfx, o que permite gráficos bem trabalhados e de alta resolução. Sem a 3Dfx, os gráficos se tornam mais simples, mas com boa qualidade. Os



A armadura é vital para a sobrevivência dos Dreadnauts. Funciona como um exoesqueleto protetor que proporciona ao combate proteção nas mais duras condições. Um sistema HUD (painel de informações embutido em um visor) traz todas informações de armas e nível de energia. A armadura proporciona também o carregamento de armamento pesado e um sistema de propulsão a jato auto-recarregável, que permite voar por um certo tempo.



Explorando vários planetas diferentes, você e sua equipe de fuzileiros irão encontrar ambientes hostis e alienígenas assassinos



ambientes interplanetários são bem interessantes, com vegetações e relevos incomuns, dando a impressão de se estar caminhando em planetas distantes. Com a possibilidade de voar, as paisagens podem ser vistas por vários ângulos. Os aliens possuem aparência bem agressiva e possuem diversas formas, como insetos voadores e aranhas gigantes. A parte mais interessante fica por conta das explosões provocadas pelas minas, que trepidam o cenário como explosões reais.

SONS

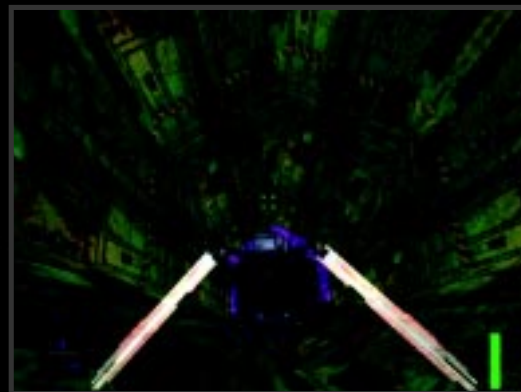
Em missões militares, há sempre alguém passando instruções para você através de um intercomunicador de rádio. Essa comunicação é bem explorada pelo

game, pois seus companheiros de combate, a toda hora, passam informações ou fazem piadinhas. Os sons das explosões são outro ponto forte, pois são bem convincentes. Aliado com os sons bem reproduzidos dos tiros, você tem a impressão real de estar em meio a batalhas caóticas.

CONTROLE

O controle do personagem é fácil, a não ser quando é necessário pousar sobre uma superfície pequena em voo, pois é difícil acertar o lugar.

A possibilidade de mover a mira com o mouse deixa o controle



mais dinâmico, contribuindo na velocidade de mirar e acertar os alvos.

JOGO COMPLETO

- Armas variadas, como mísseis teleguiados pelo calor, rifles de plasma, lança-granadas, minas de proximidade e muito mais.

COMANDOS DO JOGO



Movimenta a mira, dispara as armas e aciona os jatos propulsores

Movimentam o personagem

Dispara as armas

Selecionam as armas

Aciona os jatos propulsores

Mudam ângulos de visão

Menu de opções

Antes de jogar a missão real, jogue a missão de treino. Assim você jogará a primeira missão com mais prática.

Na missão de combate real, procure os itens que ficam sobre as plataformas de pedra.

Utilize a arma **Frag Grenade** (tecla 3) para matar os aliens vermelhos, pois eles são mais difíceis de matar.

Para destruir as Torres de Artilharia, selecione o Auto-Rifle (tecla 2) e mire com o mouse para as torres. Faça isso do chão, pois acertá-las em voo é mais difícil.

Antes de percorrer uma distância grande com os jatos propulsores, espere carregar a carga no máximo (a carga é mostrada em um indicador na parte direita).



AÇÃO: OUTWARS



Os jatos propulsores proporcionam longos vôos. Essa capacidade de voar confere mais dinamismo às missões

- Diversos ambientes diferentes, como planetas tropicais, uma colônia de mineração abandonada, um

planeta gelado nos confins do espaço um planeta dominado por uma colméia alien.

JOGANDO A DEMO

- Detalhe:** Os locais que devem ser destruídos são indicados por um quadrado azul que pisca. Siga na direção deles para completar os objetivos.

- Missão de treino:** Para selecionar essa missão, clique com o mouse sobre a opção **ia01** no segundo menu. Nesta missão você terá que destruir dois silos e o veículo lança-mísseis. Logo que iniciar a fase, vire para a direita. Você vai observar duas plataformas. Voe para a ilha e vá andando em direção a elas. Voe para a plataforma com a indicação, pegue as minas e volte para a ilha. Voe em direção à indicação, chegue perto do silo, selecione a mina (tecla 5) e aperte Ctrl. Saia de perto e procure o veículo lança-mísseis. Destrua-o com a Granada de Napalm (tecla 3). Depois, procure a outra indicação, encontre o silo, coloque a mina e saia de perto.

- Combate real:** Selecione essa missão clicando com o mouse sobre a opção **anub02** no segundo menu. Nessa missão, você tem como objetivos destruir cinco silos alienígenas e proteger uma nave de cientistas. Ao iniciar a fase, voe em direção à indicação, coloque a mina perto do silo e saia de perto. Destrua os aliens e as Torres de Artilharia que estão próximos e voe para a indicação. Coloque uma mina perto do silo e saia de perto. Destrua os aliens que estão próximos e procure a outra indicação. Espere o jato carregar no máximo e voe em direção à plataforma de pedra. Espere o jato carregar novamente e voe para a indicação. Coloque a mina perto do silo e saia. Vá em direção à outra indicação, coloque a mina perto do silo e saia de perto. Destrua todos os aliens e Torres de Artilharia do local. Procure nas plataformas de pedra uma carga de minas. Ao encontrar, voe para a indicação. Chegue perto do silo, coloque a mina e saia de perto. Depois de explodir, volte novamente para perto do silo e coloque mais uma mina.

- Inimigos inteligentes, que podem até armar emboscadas contra você.

- Missões que necessitam de sua decisão: ou você monta uma equipe para realizar os objetivos ou designa apenas um combatente.

- Possibilidade de escolha entre um personagem masculino e um feminino.

- Suporte para combates via rede.

- Suporte para tecnologia MMX e placas aceleradoras 3Dfx.

A DEMO

Na demo do nosso CD você joga com o personagem masculino em duas fases: uma de treino - para você aprender a manusear as armas e minas - e uma fase de combate real, cheia de aliens para detonar.



Programador:

Microsoft

Distribuidor:

Microsoft

Lançamento:

Final de julho

Endereço na Internet:

www.microsoft.com

Contato:

(011) 822-5764

Requisitos mínimos:

P133, 16 MB RAM, 25 MB de HD, SVGA, DirectX 5 e Win 95



FLYING SAUCERS

Seu sonho sempre foi ver um Disco Voador? Então supere suas expectativas pilotando um



Aliens malignos estão destruindo a Terra. Uma obscura agência do governo inicia uma clonagem de pilotos metade alien/metade humano. Um OVNI é roubado da Área 51. Você é o único piloto com capacidade de pilotar a nave alienígena roubada para tentar eliminar a ameaça. E então, vai ficar aí parado?

O JOGO

Quem nunca ouviu falar do Caso Roswell, no qual um OVNI,

que acabara de cair, foi avistado em uma fazenda norte-americana, ou melhor, na Área 51, nome de um hangar da Força Aérea norte-americana que possivelmente escondeu um OVNI? Essas e outras histórias de OVNI (Objetos Voadores Não Identificados), mais conhecidos como Discos Voadores, existem há muito tempo e começaram a ser mais frequentes após a detonação da primeira bomba atômica na Terra. Esse fato, acreditam os Ufólogos (estudiosos de OVNI), despertou a atenção de civilizações vizinhas

mais avançadas. Desde então, existem diversos estudos e especulações se esses objetos voadores realmente existem ou são puros resultados da imaginação. A PostLinear Entertainment, uma empresa de games dos EUA, não se preocupou se o fato é real ou não e criou o Flying Saucers, um simulador de voo diferente de tudo que você já experimentou. Ao invés de pilotar caças de guerra como F-16, F-18, F-22, você pilota nada menos que um Disco Voador.

GRÁFICOS

Os gráficos de Flying Saucers acompanham o estilo da maioria dos simuladores de voo. Há vários tipos de cenários para as batalhas, visualização do painel (que, com certeza, é bem diferente dos painéis convencionais), diversos alvos no solo etc.

Os combates são travados contra caças convencionais - que são bem mais lentos que sua nave - sendo possível observar os detalhes de tiros e lançamento de mísseis dos inimigos. As explosões são bem feitas e conferem realismo.





A bordo do disco voador, você tem a possibilidade de destruir diversos alvos aéreos e bases no solo.

mo às batalhas. As armas do Disco Voador são bem interessantes e produzem efeitos visuais incríveis. Mas a parte mais interessante dos gráficos fica por conta dos menus de seleção de fases e informações sobre a história que se passa no game. Eles são vistos logo que se entra no jogo e foram desenhados de maneira futurista. Realmente parecem equipamentos alienígenas!

SONS









Ritmos empolgantes que impulsionam o jogador para a batalha. Assim pode ser definida a música do game. É a parte mais legal do som do jogo. Os sons de explosões são bem feitos e a aproximação dos mísseis inimigos é bem realista. Os tiros do Disco produ-

zem efeitos sonoros interessantes e complementam a qualidade sonora do game.

CONTROLE

O fato de se pilotar um Disco Voador faz com que o modo de controle seja totalmente diferente de outros simuladores. Para co-

COMANDOS DO JOGO

	Controla o Disco e dispara as armas
	Seleciona as armas
	Acelera
	Desacelera
	Movimenta o disco para frente quando pressionado
	Alvo mais próximo
	Muda o local de objetivo
	Menu

Para entrar no jogo, clique em **New Game** no menu de abertura. Clique sobre a cadeira que irá surgir (corra o mouse pela tela). Clique sobre a marcação **Area 51** no mapa. Isto carregará a missão de treinamento.

Para jogar a missão real, clique em **Earth Map** no menu do mapa e, em seguida, na marcação **Wright Paterson**.

Na primeira parte da missão, você terá que destruir o Radar Array inimigo. Logo que entrar na missão, aperte a tecla N. Acelere o Disco e vá

em direção ao círculo azul. Ao encontrar a construção, destrua com seus raios. Depois, vá em direção à base (procure com a tecla N) e destrua todos aviões que encontrar.

Observe os pontos vermelhos no radar. Eles indicam os inimigos.

Aperte Y para encontrar o alvo mais próximo.

Quando você tiver um inimigo centralizado, siga a seta azul para encontrar a posição em que ele está.





O jogo explora bem a possibilidade de combates com caças comuns, além das armas bem diferentes que você tem à disposição, como uma carga de energia que persegue o alvo

meçar, o Disco possui um sistema anti-gravitacional, que permite parar no ar e se deslocar rapidamente para qualquer posição. Para dominar bem o disco é preciso se acostumar com os controles. Depois disso fica fácil perseguir e destruir os inimigos. Com um bom joystick é possível realizar manobras e perseguições incríveis.

O disco não conta apenas com raios. Ele também possui emissores de cargas de energia, que funcionam como mísseis teleguiados que perseguem os inimigos e os destroem em vôo. Isso facilita bastante os combates.

JOGO COMPLETO

- Várias fases cheias de ação e combates aéreos
- Som digital

- Suporte para combates via rede
- Gráficos de alta qualidade
- Vários tipos de aeronaves inimigas como caças F14 e helicópteros Apache
- Disponibilidade de diversas armas alienígenas, como rajadas de laser e cargas de energia

A DEMO

A demo que trazemos no CD possui uma fase de treinamento na Área 51- na qual se aprende a manobrar o Disco e atirar nos al-

vos - e uma missão real na base aérea de Wright Patterson. A missão real traz vários inimigos que colocarão à prova sua capacidade de pilotar.

Programador:

PostLinear Entertainment Inc.

Distribuidor:

PostLinear Entertainment Inc.

Lançamento:

Não definido

Endereço na Internet:

www.postlinear.com

Contato:

001-415-487-1100

fax: 001-415-487-1180

saucer@postlinear.com

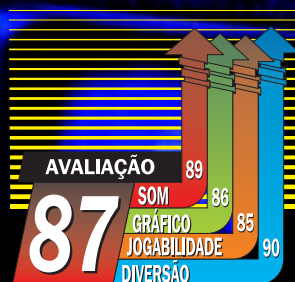
2650 18th Street

San Francisco, CA 94110

Requisitos mínimos:

P100, 16 MB RAM, CD 2x,

SVGA, DirectX 5 e Win 95.



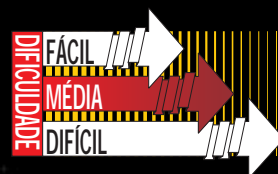
STAR CRAFT

A disputa entre três raças no melhor game de estratégia de todos os tempos

Em um futuro distante, três raças entram em conflito nos confins da galáxia para saber quem vai dominar o universo. Terrans, os humanos, possuem alta tecnologia e capacidade de estabelecer bases em qualquer lugar. Protoss, são seres mais avançados, com soldados de alta resistência e Zergs, a espécie de insetos, são agressivos e rápidos. Agora escolha uma das raças e tente ser o senhor do Universo.

O JOGO

Foram vários meses de espera com diversos adiamentos por parte da Blizzard. A cada dia, muitas pessoas de todo mundo esperavam ansiosamente pelo que seria - como anunciado pela própria desenvolvedora - o melhor game de estratégia de todos os tempos. Finalmente, em maio desse ano, Star Craft foi terminado e lançado. Pode se dizer que todo tempo esperado valeu a pena, pois Star Craft é simplesmente incrível. Ao analisar o game em todos seus detalhes, observa-se incontáveis qualidades gráficas e de jogabilidade. Mas o que mais impressiona é a dinâmica de combate, que possibilita batalhas incríveis, exigindo grande perícia e raciocínio rápido por parte do jogador.



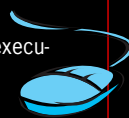
A elaboração gráfica dos cenários, construções e personagens é a característica que confere mais qualidade ao jogo, tornando os combates bem mais legais



Os combates aéreos aumentam as possibilidades de estratégia, além de permitirem disputas acirradas via Multiplayer

COMANDOS DO JOGO

Os comandos do jogo são executados com o mouse.



ser jogado por até 8 pessoas simultaneamente, via Internet, Cabo Serial ou rede. Para jogá-lo via Internet basta se conectar ao seu provedor de acesso, carregar o jogo, clicar em Multiplayer e depois em Battlenet. Aí é só escolher os oponentes e jogar.

A DEMO

Na demo que trazemos em nosso CD você vai poder jogar 3 super missões com os Terrans. As missões vão ficando mais difíceis conforme você vai passando por elas.



GRÁFICOS

Star Craft impressiona desde o início. Quando se inicia as fases, se percebe o cuidado com o qual os cenários foram elaborados, com várias construções destruídas e vegetação exótica. Mas a melhor parte fica por conta dos combates, que têm vários efeitos de explosões com transparências e luzes. Soldados, veículos e naves também foram elaborados com visual criativo e cheio de detalhes.

SONS

Uma batalha real. É assim que podemos descrever os sons no ápice de uma batalha dentro do jogo. As explosões provocam um tremendo estrondo e cada unidade tem frases diferentes para responder aos chamados, o que torna o jogo menos repetitivo.

CONTROLE

O controle do jogo é realmente muito bom, as respostas ao co-

mando do mouse são bem rápidas e o jogador não se confunde com seleções e movimentações como em outros jogos. Há também a possibilidade de se criar times de até 12 unidades o que facilita a movimentação.

MULTIPLAYER

Seguindo a tendência dos jogos de maior sucesso, a Blizzard investiu pesado no suporte para Multiplayer de Starcraft. Ele pode

Criar times pode ser uma ótima alternativa na hora do jogo, pois você controla até 12 unidades de uma vez. Para fazer isso selecione as unidades e pressione Ctrl e coloque um número de 1 a 9, assim você pode criar até 9 times, para selecionar o time, basta apertar o número ao qual você o relacionou.

Uma boa estratégia de combate é a MGON. Para fazê-la use 4 Tank's, 4 Goliath, um Science Vessel e um SCV. Disponha-os da seguinte ordem, primeiro uma linha com os 4 Goliaths, depois outra com os 4 Tank's em modo Siege, por último o SCV, fazendo os reparos necessários, e o Science Vessel em cima para identificar os invisíveis.

A demo também permite o uso de códigos. Na seção **Dicas dos Melhores Jogos** da pág. 64 estão todos os códigos do jogo.

Programador:

Blizzard

Distribuidor:

Tec Toy

Lançamento:

Já disponível

Endereço na Internet:

www.starcraft.com

www.blizzard.com

Contato:

(011) 861-5421

Requisitos mínimos:

P 90, 16 MB RAM, CD 4x,
DirectX 5 e Win 95.

NO CD-ROM VOCÊ ENCONTRA

Demos jogáveis para equipamentos compatíveis com IBM/PC

PROGRAMAS

- PUBLISHER 98



- CD STREAMER

- GOLD WAVE 4.0



- SCREEN SAVERS

- BEAT 2000



- SUPERSCAPE DO3D

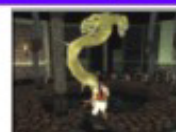
- MY PERSONAL DIARY



- TRADUZ WEB 1.0

JOGOS

- STARCRAFT



- NIGHTMARE CREATURES

- X-COM INTERCEPTOR



- MONSTER TRUCK

- EXTREME TACTICS



- JAZZ JACKRABBIT 2

- TROPHY RIVERS



- OUTWARS

- FLYING SAUCERS



- PLANE CRAZY

- HUNTING GAME



- FORSAKEN

- HEXPLORE



- DESCENT FREESPACE