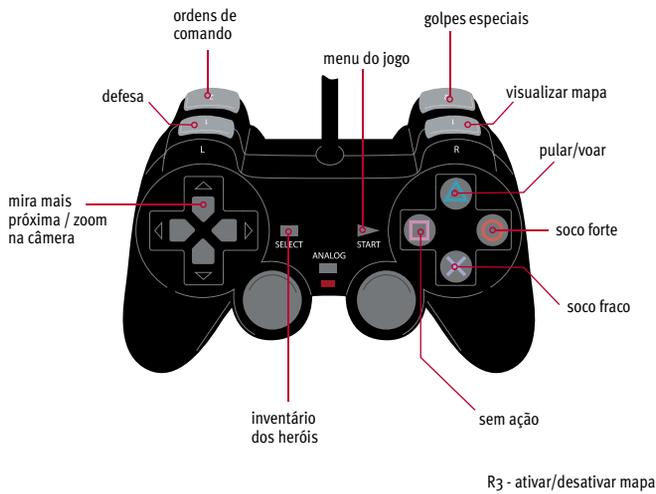
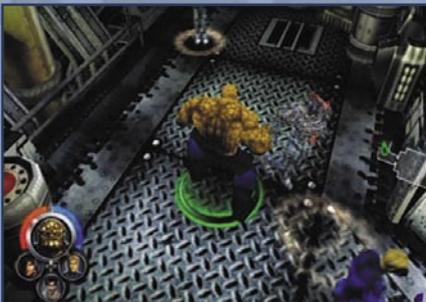


CONTROLES



ATO 1 HELICARRIER HOEDOWN



Inicie a fase seguindo para a esquerda. Suba a escada e siga pela porta. Alguns inimigos irão aparecer. Você pode usar os dois tubos que estão na sala para acertá-los. Basta apertar **■** para segurá-los e soltá-los. Após matar todos, siga para a esquerda e desça a escada. Siga pela plataforma a direita e mate mais inimigos. Tome cuidado com as chamas no caminho. Suba mais uma escada e vá para a esquerda. Mate todos os inimigos da área. Caso seu personagem morra, ele será automaticamente substituído por outro herói. Aperte L2 e você verá os botões do controle na tela. São alguns golpes que você pode lançar, porém só há um golpe liberado no momento. Vá novamente para a esquerda e desça outra escada. Avance desviando do fogo no chão e suba a escada. Ao entrar pela porta, enfrente mais inimigos. Siga para a direita e desça a escada. Avance pela plataforma matando mais inimigos (aperte L1 para se defender). Ao avançar, você encontrará Scorpion. Após a conversa, você deverá enfrentá-lo. Ataque-o a distância e aperte R2 para usar seu golpe do botão **✖**, pois ele é o mais eficiente contra Scorpion. Após derrotá-lo, suba a escada e siga pela porta. Mais inimigos aparecerão. Siga pela porta seguinte e avance até que apareça

uma seta amarela no mapa (para acionar ou desativar o mapa da tela, aperte R3). Chegue até essa seta seguindo pela porta e aperte **■**.

Você irá conversar com Nick Fury. Após a conversa, desça a escada, vá até o elevador à frente e aperte **■** para sair do local. Você verá o símbolo de um escudo no chão. Vá até ele e aperte **■** para acessar o S.H.I.E.L.D. Nele você poderá salvar seu progresso e mudar os integrantes do time. Siga para a direita e entre pela porta. Após a animação, destrua o painel de controle à esquerda e desça a escada. Na animação, você havia visto uma grande peça sendo destruída. Chegue até ela e segure **■** para puxá-la. Tire-a do caminho e, à esquerda, você verá outra peça igual, só que nova. Tire os objetos que estão na frente dela para puxá-la e levá-la até o lugar onde estava a peça antiga. Após fazer isso, um "X" vermelho aparecerá no mapa. Ele aponta o painel de controle, que está na plataforma acima. Volte pela escada que você havia descido e aperte "quadrado" para mexer no painel. Após a animação, desça novamente e suba pela escada do outro lado. Avance pelo caminho que foi liberado. Siga pelo local matando os inimigos e suba outra escada. Siga pela porta e desça pela escada. Avance pela área enfrentando os inimigos. À direita, haverá na parede duas escadas. Suba por uma delas e vá para a esquerda. No corredor você encontrará um cano. Você pegá-lo apertando **■**. Ele é bastante útil contra os inimigos. Siga pela porta. Você verá uma grande área com duas plataformas à esquerda e à direita. Seu objetivo é seguir por ambas até ver dois "X" vermelhos no mapa. Eles indicam dois painéis de controle, que você deve destruir. Após destruí-los, você verá uma animação. Uma marcação de tempo irá aparecer na tela. Volte até o começo dessa área das plataformas para ver uma conversa. Você deverá enfrentar os inimigos Bullseye. Após derrotá-los, siga para a pequena sala que fica entre as plataformas da esquerda e da direita e mexa no painel de controle central. Após a animação, desça

por uma das escadas ao lado e vá até o elevador para finalizar a missão.



Nesse novo andar, salve seu progresso no S.H.I.E.L.D. Mais à frente, pegue no chão o Black Widow's Laptop e avance subindo a escada. Após a conversa, volte um pouco e entre na sala à esquerda, na qual não há uma barreira de energia. Pule sobre o laser vermelho e você verá dois painéis com uma energia verde no chão. Posicione um de seus heróis na frente de um dos painéis e aperte **■** + **↑** ou **↓** para trocar de personagem. Posicione esse herói no outro painel e aperte **■**. Após a animação, saia dessa sala e siga pela segunda à direita para chegar à outra área. Enfrente alguns inimigos e desça a escada à direita. À frente, você verá uma passagem. Pule para passar por ela e você estará na parte de fora. Avance até chegar ao outro lado da área e suba a escada. Siga em frente para ver outra animação. De volta para dentro do complexo, desça a escada e siga pelo local matando todos os inimigos. Após ver a animação, siga para a direita, suba a escada e siga pela passagem indicada pela animação, que antes estava bloqueada. Tome cuidado com outro raio laser no fim da escada e siga em frente. Enfrente os inimigos que aparecerem. Você verá que há duas passagens acima (à esquerda e à direita). Você deve dar um pulo duplo para chegar até elas (**▲** + **▲**). Vá primeiro pela passagem à esquerda e pegue o Striking Upgrade. Pule até a passagem

da direita e avance pela nova área matando os inimigos e destruindo os painéis de controle no caminho (à esquerda você verá um elevador. Ignore-o por enquanto). Vasculhe a área para se certificar de destruir os painéis e siga pelo caminho à direita. Passe por um corredor amarelo e avance até ver mais uma animação. Enfrente o Winter Soldier e o Radioactive Man. Ambos são fortes, portanto enfrente-os com cautela. Primeiro enfrente o Winter Soldier e preserve seus golpes do botão R2 para usar contra o Radioactive Man. Após derrotá-los, suba a escada para voltar até a área anterior. Vá até aquele elevador que você havia ignorado e acione-o. Fim da missão.

Avance e mate alguns inimigos. Suba a escada de parede que fica à frente e destrua os painéis que ver no caminho. Siga e entre pela porta. Desça a escada e destrua os inimigos da área. Mais à frente suba a escada à direita. Ande pelas plataformas e desça uma escada. Siga em frente de acordo com o mapa e suba uma escada. Siga em frente descendo e subindo escadas até ver um monstro chamado Ultron Warrior. Ele é muito fácil de matar, apenas use seus golpes normais. Continue seguindo em frente e a opção "Go Outside" irá aparecer na tela. Aperte **■**. Você deverá enfrentar o grande dragão Fing Fang Foom. A estratégia é a seguinte: enquanto ele estiver voando, vá até a grande arma que fica à frente. Acerte-o no ar. Ao fazer isso, você será automaticamente tirado do controle da arma e o dragão irá pousar no lugar. Nessa hora, aproveite e lance seus golpes com o botão R2. Após algum tempo, ele voltará a voar. Repita esse procedimento até derrotá-lo.

OMEGA BASE ARE BELONG TO US



Siga até chegar à exclamação amarela no mapa. Pegue o Sketch Book e converse com Wyatt Wingfoot. Escolha como resposta as opções "Take us to Omega Base" e "Yes". Siga para a esquerda e encontre Dum Dum Dugan. Após a conversa, ele acompanhará sua equipe e você deverá protegê-lo. Siga para a direita e enfrente alguns inimigos. Avance pela área e, ao chegar ao fim dela, siga para a esquerda. Após a animação, mate o Super Soldier. Destrua o painel amarelo e vá para a esquerda. Destrua outro painel amarelo e vá para a direita. Destrua mais um painel amarelo e siga novamente para a direita. Enfrente mais alguns inimigos e avance pela passagem seguinte. Vários "X" aparecerão na tela. Eles indicam grandes engrenagens que você deve destruir. Para isso, use seus golpes especiais. Após destruí-las, siga até o outro lado da área. Após a animação, destrua os painéis de controle amarelos. Vá para

esquerda e pegue no canto o "Body Upgrade". Avance para a próxima área e você verá mais "X" aparecerem. São mais engrenagens que você deve destruir. Após destruí-las, siga para o próximo local e veja a animação. Salve seu progresso e destrua os painéis amarelos da área. Vá para a direita e avance até ver a seta amarela. Chegue até ela e aperte **■**.

Siga para direita e veja uma animação. Continue avançando e encontre alguns inimigos no caminho. Quando você vir círculos vermelhos no chão, saia de perto, pois serão lançados mísseis nessa direção. Será um longo caminho com vários inimigos. Suba a escada e continue seguindo até encontrar a seta amarela. Chegue até ela e abra a porta.



Salve seu progresso e destrua os painéis amarelos. Siga pela porta à direita e avance até ver uma animação. Mate todos os Super Soldiers e suba a escada. Siga em frente e entre pela porta. Após a conversa com Bruce Banner, destrua os painéis de controle amarelos e siga por onde Bruce foi. Avance e encontre mais uma área com painéis amarelos. Após destruí-los, mate os Super Soldiers. Converse novamente com Bruce. Uma marcação vermelha irá aparecer no mapa. Avance pelos corredores para chegar até essa marcação e mate todos os Super Soldiers no caminho. Ao chegar ao "X", mexa no painel amarelo e siga para outro "X" no mapa. Você deverá ter Misterio, ou melhor, vários Misterios, pois esse inimigo tem a habilidade de se multiplicar. A estratégia é atacar o maior número possível de Misterios de uma vez, pois fazendo isso você conseguirá arrancar energia do Misterio principal. Tome cuidado com o golpe de retardar seus movimentos. Ao derrotá-los, pegue o Master Hologram, vá até a seta amarela e aperte **■**.

Você estará em um elevador, em que cairão vários inimigos. Sua tarefa é matar todos até que ele pare. Siga para a direita e chegue a outro elevador. Mate mais inimigos enquanto ele sobe.

Avance e desça as escadas. Mate os inimigos da área e suba pela escada do lado oposto. Avance e à esquerda você verá um portal. Aperte **■** para viajar por ele. Ele o levará a uma espécie de Safehouse. Salve seu progresso e volte pelo portal até a fase. Você verá que há uma plataforma acima. Dê um salto duplo para chegar até ela e siga para a esquerda. Siga em frente até uma animação aparecer e mostrar o caminho sendo bloqueado. Suba a escada e enfrente alguns inimigos. Avance matando-os e chegue a uma plataforma. No canto a esquerda você verá uma grande peça. Chegue perto dela para puxá-la. Puxe-a até a parte da plataforma em que não há uma grade e empurre a peça para o andar abaixo (aperte várias vezes **■** para empurrar). Desça até

a parte que foi destruída e siga pela porta. Avance pela porta à frente e enfrente alguns inimigos. Vá para a direita e siga por outra porta. Aperte **■** para sair da área. Desça a escada e siga para a esquerda. Mate os inimigos que aparecerem e suba a escada à esquerda. Avance, desça a escada e encontre um S.H.I.E.L.D. Agent. Após a animação, uma contagem de tempo irá aparecer na tela. Rapidamente desça até onde está a grande arma, chegue perto dela e aperte **■**. Após a animação, suba as escadas à esquerda e siga pela passagem que o S.H.I.E.L.D. Agent liberou. Avance pelo corredor e você encontrará o mestre da fase: M.O.D.O.K. Antes de lutar, ele fará algumas perguntas sobre química, física ou geografia. As perguntas variam de jogo para jogo. Aqui estão as respostas de algumas perguntas:

Qual é o símbolo atômico do ouro?

R: Au

Quanto da porcentagem da atmosfera da Terra é oxigênio?

R: 21%

Qual dessas opções não é um período geológico da Terra?

R: Neoprene

Após a conversa, vocês irão lutar. Não existe uma estratégia certa para destruir esse mestre. A dica é manter distância para evitar seus golpes (ataque-o do andar de baixo). Use seus melhores golpes especiais e tome cuidado com os inimigos à sua volta. Após derrotar o mestre, acesse o painel amarelo indicado pelo "X". Fim da fase.

ATTUMA NUMA YAY



Vá até o "X" do mapa e aperte **■**. Vá até onde estão os heróis e converse com alguns deles se quiser. Volte até a sala principal e vá até a exclamação amarela. Converse com Wyatt Wingfoot e escolha como resposta as opções "Take us to Atlantis" e "Yes". Após o vídeo, você irá liberar a função de criar seu próprio time. Suba a escada à frente e siga pela porta. Você entrará em uma espécie de túnel. Avance para o outro lado e siga pela porta. Nessa área, siga para o outro lado e encontre um painel. Mexa nele e desça as escadas até o poço de água.

Agora, no fundo do mar, mate alguns inimigos e siga em frente até o outro lado da área. Atravesse a ponte e, ao avançar, vários "X" aparecerão no mapa. Chegue até eles. Eles indicam os Atlantean Defenders que você deverá matar. Após matar todos, vá até o homem que está aprisionado e mexa no painel à frente dele. Após a animação, dois caminhos serão

liberados. Siga pelo da direita para ir ao Temple of Negrete. Avance pela área e vá para a esquerda para chegar até o “X” do mapa. Ela aponta uma espécie de ostra gigante. Aperte ■ repetidamente para abri-la e pegar um item. Após fazer isso, siga para o “X” do lado oposto do mapa. Mate os inimigos da área e, ao chegar ao “X”, aperte ● repetidamente para abrir uma porta secreta e pegar outro item. Saia da área e siga para os “X”s vermelhos que estão à esquerda na mesma área. Ao chegar, suba em ambas as esculturas indicadas e aperte ■ nelas. Saia da área e siga para o “X” restante. Ao chegar, pegue o tridente indicado. Volte até a área anterior, em que você subiu nas esculturas, e suba as escadas. Chegue perto da grande estátua de Poseidon e aperte ■ para colocar nela o tridente. Siga pela passagem que se abriu e vá até o “X”. Chegue perto da pequena árvore e aperte ■. Após a animação, um portal aparecerá. Viaje por ele e você voltará à área em que estava o homem aprisionado. Siga para a outra seta amarela para ir à Atlantean Trenches. Avance e outro “X” aparecerá no mapa. Mate os inimigos no caminho, destrua a escultura indicada pelo “X” e mate Krang e Byrrah. Siga para o “X” mais próximo de você e destrua a máquina indicada. Siga até chegar ao outro “X” do mapa e destrua outra máquina. Após destruí-la, avance e uma seta amarela aparecerá no mapa. Perto do local indicado por essa seta você verá uma ostra gigante. Abra-a e siga pela passagem indicada pela seta. Avance pelo local (pode ser por qualquer caminho, pois ambos terminam na mesma área). Salve seu progresso e siga em frente. Após a conversa com Attuma, pegue a grande pérola e siga em frente. Coloque a pérola na escultura que está bem no centro da área e veja a animação. Siga pela passagem que se abriu à esquerda. Tome cuidado para não cair no grande buraco do local e voe até o outro lado para pegar outra pérola. Saia da área e vá para a passagem da direita. Pegue mais uma pérola e saia. Volte e chegue perto da porta principal da área. À frente dela você verá duas esculturas. Coloque as duas pérolas nessas esculturas e siga pela porta que se abriu. Você deverá enfrentar Tiger Shark. Ele ficará voando, portanto a estratégia é a seguinte: existem duas estátuas na área, à esquerda e à direita. Quando você aciona uma delas, o Tiger Shark é atraído para perto de você. É a oportunidade perfeita para atacá-lo com seus golpes especiais. Vá revezando as estátuas que você aciona até conseguir derrotá-lo.

Vá até a seta amarela e chegue a um buraco. Aperte ■ para entrar nele. Avance pela área em direção às marcações vermelhas no mapa. No caminho, uma seta amarela irá aparecer. Aperte ■ para entrar na Arena.

Hora de enfrentar o Kraken. Existe uma estratégia certa para derrotá-lo. Você verá que há quatro torres indicadas por quatro “X” no mapa. Você deve fazer com que Kraken acerte-as para que você possa entrar nelas. Para isso, fique golpeando o Kraken em frente à torre sem parar. Quando ele estiver perto de golpeá-lo, saia de perto para que ele acerte a torre (pode demorar um pouco para que você consiga). Ao fazer isso, entre na torre destruída. Uma sequência de botões aparecerá na tela. Aperte-os no momento certo para desviar dos golpes do Kraken. Após fazer a sequência, a torre irá cair em cima do Kraken e tirará

energia dele. Repita o procedimento com todas as outras torres para derrotá-lo.

Vá até a seta amarela para ir para a próxima área.

DUCK A'LA MANDARIN



Para esta fase, selecione Iceman em sua equipe. Siga até a exclamação amarela e converse com Wyatt Wingfoot. Escolha como resposta as opções “Take us to the Valley of Spirits” e “Yes”. Após a animação, siga pela porta à frente. Mate os inimigos da área e vá até o outro lado da sala. Você verá uma corda e um “X” azul nela. Aperte ■ repetidamente para puxar a corda e abrir a porta. Siga por ela e voe até o centro da sala. Dê um golpe com o botão c no gongo para abrir a porta. Siga pela porta que se abriu e mate mais inimigos na área. Avance para o outro lado do local e siga pela porta. Você verá Mandarin. Após a conversa, você deverá enfrentar um monstro chamado Ultimo. Ele é gigante, porém vulnerável a golpes especiais. Após derrotá-lo, pegue o item em seu corpo, avance pela área, suba as escadas e entre pela porta. Enfrente mais alguns inimigos (lembre-se da seta amarela nesse local) e volte até aquela sala em que você golpeou um gongo. Siga pela porta que fica na direção Norte. Ao avançar, você deverá enfrentar o dragão Dragonman. Após derrotá-lo, pegue o item em seu corpo e volte até a sala em que você golpeou o gongo. Siga pela passagem à direita e avance até a próxima porta. Ela está trancada, e para destrancá-la você deverá apagar o fogo dos pedestais. Selecione Iceman, aponte para um dos pedestais e lance um golpe especial. Rapidamente apague o outro pedestal, pois só dará certo se ambos os pedestais estiverem apagados ao mesmo tempo (eles voltam a ter fogo após uns segundos). Ao conseguir abrir a porta, avance e mate todos os Shaolin Monks (serão vários, que se espalharão pelo cenário). Certifique-se que você matou todos e você verá uma animação. Mate os inimigos que aparecerem e siga pela porta que foi aberta. Salve seu progresso e siga pela seta amarela à Golden Court.

Siga pela porta à frente e mate os inimigos na grande área. Avance até o outro lado, suba as escadas e siga pela porta logo à frente. Avance pelo corredor matando mais inimigos e siga por mais uma porta. Nessa área há muitos inimigos. Após matá-los, siga para a área seguinte até chegar ao “X” do mapa. Ele indica o Ultimo Blueprints. Pegue-o e saia dessa pequena sala. Siga para a grande porta que fica ao norte e enfrente mais inimigos. Avance pela próxima porta e chegue a outra grande área. Voe para a esquerda e siga pela porta. Após a animação, lute com os soldados de pedra. Após derrotá-los,

avance pelo corredor e siga por mais uma porta. Você encontrará Grey Gargoyle e deverá enfrentá-lo. Procure não ficar muito perto dele, pois solta um golpe no chão que acerta todos que estão à sua volta. Iceman é o herói mais eficaz contra esse inimigo. Quando a energia dele ficar amarela, quer dizer que está se regenerando, portanto nesse momento ataque-o sem parar. Após derrotá-lo, siga em frente até a seta amarela. Siga para o Celestial Hall.



Avance e veja a animação. Enfrente os Shaolin Monks e siga pelo caminho à direita. Mate mais inimigos e siga pela porta. Após a animação, você verá que está em uma espécie de tabuleiro. Existem dois grandes blocos no meio dele. Nas laterais dele, existem quatro quadrados com níveis. Empurre esses dois blocos para duas dessas níveis e pise na terceira que brilha (certifique-se de que você matou todos os inimigos da área). Após a animação, use a alavanca. Volte até a área principal desse andar e siga pelo caminho à esquerda. Nessa área, vá para a direita, suba uma escada e encontre uma caixa. Abra-a e pegue todos os itens. Nesse local também há um grande bloco (que está perto da entrada da área). Você deverá empurrá-lo até um dos pisos amarelos. Ao fazer isso, pise em outro piso amarelo para liberar outra alavanca. Use-a e volte até a área principal. Siga pelo caminho à frente, salve seu progresso e avance pela passagem que foi liberada. Você encontrará o Ultimo 2 e deverá enfrentá-lo. Assim como a primeira versão do Ultimo, ele é um inimigo gigante, mas um tanto lerdo. Abuse de seus especiais. Após derrotá-lo, avance pela área, suba a escada e pegue os itens. Siga para a seta amarela para ir a Forbidden Passage.

Desça a escada e avance pela área matando os inimigos. Siga pelo caminho da esquerda ou direita e veja a animação. Vários “X” aparecerão no mapa. Eles indicam os inimigos que você deve matar. Após derrotá-los, siga em frente. Suba uma das escadas e siga pelo caminho à esquerda. Avance pelo corredor e chegue a uma área com várias lâminas. Mate os inimigos e tome cuidado ao atravessar a sala. Siga pela porta e vá para a esquerda. Na próxima área, siga pelo caminho à direita.

Nessa nova área, siga em frente. Suba as escadas e siga pela passagem. Siga para a direita para chegar a uma pequena sala com um baú. Abra-o e veja a animação. Volte até a área principal, em que estão os inimigos, e mate-os. Siga pelo caminho que foi liberado (ao norte) e chegue até a seta amarela. Siga para Mandarin's Court. É hora de enfrentar Mandarin. Ele fará redemoinhos de vento para acertá-lo, portanto tome cuidado e mantenha

distância. O melhor herói para combater esse mestre é Iceman. Após certo tempo de luta, Mandarin se distanciará da luta e convocará seus capangas. Tome cuidado com as aranhas (elas causam muito dano). A estratégia é a seguinte: você verá que no chão há vários círculos amarelos. São teletransportes. Você deve atrair as aranhas para o círculo que estiver com a energia bastante reluzente.

Ao atrair uma aranha, saia rapidamente de perto do círculo. Quando ela “entrar” na energia, será teletransportada até onde está Mandarin e destruída com um Ultimo. Isso facilitará seu serviço. Ao fazer isso, vá ao teletransporte para ser levado até onde está Mandarin. Golpeie-o até que outra animação mostre Mandarin indo para outro lugar. Repita todo o procedimento anterior e faça isso até derrotá-lo (haverá uma hora em que ele voltará ao chão). Tenha paciência, pois a batalha será longa. Após derrotá-lo, viaje pelo portal. Fim da fase.



AÇÃO 2 – CARNIVALE

Escolha o Homem-Aranha para sua equipe.

Siga até a exclamação amarela e converse com Wyatt Wingfoot. Escolha como resposta as opções “Take us to the new headquarters” e “Yes”.

À esquerda, pegue a Gem of Oshtur. Suba a escada e vá pelo caminho a esquerda. Avance pelo corredor e siga pela porta seguinte. Após a conversa com Nick Fury, ande pela área e pelas pequenas salas e converse com todos. Após fazer isso, vá até a escada indicada por uma seta amarela no mapa para ir ao Sanctuary. Siga para a esquerda, suba a escada e pegue o A History of the Arcane. Volte até a área anterior e pegue a Orb of Teleportation, que está na frente de Hank Pym. Escolha a opção “Yes”.

Agora no Castle Doom, siga pela porta a frente e enfrente alguns inimigos. Siga em frente e encontre uma escada. Suba-a e entre pela porta. Ao avançar por esse corredor, tome cuidado com as grades que sobem e descem. Ao final do corredor, siga pela porta.

Vá para a direita, suba a escada e siga pela porta à esquerda. Após a animação, uma parede com lanças irá se mover em sua direção. Você deverá escapar dela. Durante o caminho, inimigos aparecerão. Quando aparecer uma grade no caminho, dê um golpe especial. Seja rápido. No final do corredor a parede irá parar. Empurre-a para a frente para encontrar itens na área escondida. Siga pela passagem à esquerda e avance até a próxima área. Enfrente vários inimigos e siga para o outro lado do local. Suba a escada e siga pela passagem. Avance pelo corredor e chegue

até a seta amarela. Após a conversa com Jean Grey, você deverá enfrentá-la. O Homem-Aranha é o melhor inimigo contra ela. Após a luta, ela escapará. Siga para a próxima área (Big Top).

Siga até o “X” do mapa, mate os Arcade Clowns e atire na barraca para encontrar o Senador Kelly. Após conversar com ele, avance pela área e entre no circo. Enfrente novamente Jean Grey usando o Homem-Aranha. Após essa luta, mate todos os inimigos que aparecerem. Após matá-los, pegue a moeda no carrinho e siga para o meio do picadeiro. Você verá um fliperama e deverá jogar uma nova versão de um jogo do Atari: o Pitfall. Não há muito que explicar sobre as fases. Basta pular os buracos e obstáculos, evitar as cobras e coletar as barras de ouro. Na última fase do Pitfall, chegue perto de uma espécie de carrossel e aperte ■.

Após a conversa com Jean, aparecerão duas setas amarelas. Siga até a da direita para ir ao Pinball.



Avance pela área e mate alguns inimigos. Siga para a esquerda e avance até encontrar uma rampa. Suba por ela para enfrentar um monstro chamado Rhino. Procure acertá-lo enquanto seu herói voa, pois ele é muito difícil de acertar no chão. Após derrotá-lo, pegue o item que ele deixou e avance um pouco. Você verá quatro placas com o desenho de um garoto. Golpeie essas quatro placas para acumular vários pontos. Você precisará alcançar os 1.000 pontos. Desça a rampa e siga para baixo. Vá para a direita, suba outra rampa e enfrente um inimigo chamado Shocker. O Homem-Aranha é o herói mais eficiente contra ele. Após derrotá-lo, pegue o item que ele deixou e avance um pouco. Você verá mais quatro placas. Acumule mais pontos e volte até o corredor do início dessa área. Perto dali há mais quatro placas. Procure por mais placas e, quando conseguir acumular os 1.000 pontos, verá uma animação. Vá até o caminho que foi liberado tomando cuidado com as grandes bolas que cairão sobre a área. Salve seu progresso e pegue o Golden Ticket. Siga pelo caminho à frente. Volte até o picadeiro e vá até a outra seta amarela (Fair Grounds).



Avance pela área matando os inimigos e siga para a esquerda. Você verá um portão de madeira impedindo sua passagem. Golpeie-o até destruí-lo e aperte ■ para entrar no carrinho de batida (ele serve apenas para você se divertir). Vá para a frente. No centro, você verá um portão e do lado uma brincadeira que testa sua força. Para avançar para a próxima área você precisará martelar o brinquedo e para mexer nele você precisará do martelo. Ele está dentro numa barraca logo atrás, à direita. Vá até o brinquedo e aperte c para dar uma forte martelada e liberar a passagem. Avance para a área seguinte.

Siga para a direita até o fim da área e você encontrará uma grande máquina com ursinhos dentro. Chegue perto dela e aperte ■ para jogar o Claw Challenge. Aperte a seqüência de botões que aparecerem na tela. Ao conseguir fazer a seqüência, você irá liberar um novo personagem. Converse com ele e entre na barraca com listras roxas, que está logo atrás. Pegue outro martelo e vá para a esquerda até encontrar o brinquedo de testar a força. Dê uma martelada nele e pegue o item. Siga para a direita até encontrar a entrada do picadeiro de listras roxas. Entre e siga para a direita. Você verá vários tesouros. Alguns estão vazios e outros com armadilhas, portanto não perca tempo com eles e siga em frente para entrar no Maze-O-Death.

À esquerda, você verá uma mão de brinquedo. Mexa nela e siga para a esquerda. Mexa em outra mão para liberar outra passagem e enfrente alguns inimigos. Avance e mexa em mais uma mão. Siga em frente matando mais inimigos e mexa em outra mão. Prossiga, pegue o martelo e mexa na última mão. Vá para a esquerda e encontre mais uma máquina de Teste de Força. Dê a martelada e entre no picadeiro.

Nesta área, você jogará em carrinhos de batida com seus inimigos. Como no jogo de verdade, você deve acertar o carrinho de seus inimigos, mas com uma diferença: você deve bater neles até destruí-los. Após fazer isso, pegue o “Golden Ticket” e siga pela passagem indicada na animação. Mate os inimigos da área e vá até a seta amarela para ir ao Big Top. Aproveite para salvar seu progresso e vá até o picadeiro. Vá até a barraquinha de Tickets mais à frente e use o Ticket Booth. Siga pela passagem que foi liberada (Fun House).

Nesse lugar haverá três portas. Vá para a esquerda para seguir primeiramente pela porta 1.



Porta 1 – Avance pelo corredor matando todos os inimigos. No fim do corredor, siga pela passagem. Você irá jogar um antigo jogo chamado Breakout. É bem simples. Faça seu herói ir até o bloco que está na parte de baixo e segure ■ para movimentá-lo. Uma

bolinha irá bater nos blocos acima e irá destruí-los, e você deve rebater a bola até que sejam destruídos todos os blocos. Ao conseguir vencer o minigame, siga para a porta 3. Avance até chegar a uma área em que há um item no centro. Após a animação, mate todos os inimigos da área e destrua a grande lápide para liberar a passagem (não se esqueça de pegar um Action Figure perto das flores). Siga para a porta 2 e mexa na mão que está no centro da área. Após a animação, você deverá matar todos os inimigos da discoteca. Após matá-los, siga pela passagem que foi liberada e mate mais inimigos. Avance e siga pela porta. Você estará em mais uma sala com vários inimigos. Após matá-los, avance pela próxima porta e mexa em mais uma mão. É hora de enfrentar o mestre da fase. É um robô gigante. Arcade Bot lança raios que tiram muita energia. Siga a seguinte estratégia para derrotá-lo: você verá que no centro da área há um alvo e que em volta há quatro pisos de cor amarela. Você deve fazer com que o robô fique dentro ou o mais perto possível desse alvo. Ao conseguir, rapidamente vá até um desses pisos para cair e ser levado até um canhão. Quando o canhão for acionado e o robô estiver no alvo, seu herói irá cair na cabeça do robô. Uma sequência de botões deverá ser feita. Após fazê-la, uma animação mostrará o robô acertando sua própria cabeça e perdendo energia. Repita esse procedimento até que você consiga derrotá-lo. Quando conseguir, pegue o item perto do portal e viaje por ele. Fim da fase.



HANDBASKET EXPRESS

Inclua Iceman em sua equipe.

Suba a escada para ir ao Sanctuary e converse com Weasel. Após a conversa, desça a escada e vá até o Orb of Teleportation. Siga para Mephisto's Realm.

Há cinco caminhos nessa área, e no centro dela há um grande pentagrama com cinco velas nas pontas. Primeiramente siga pelo caminho à esquerda do Savepoint. Após a animação, vá até o altar e leia o livro. Siga em frente e você verá uma espécie de fonte cheia de lava. À sua volta há altares com crânios. Destrua todos eles. Você verá que os inimigos pulam em suas costas para atacar e deve apertar repetidamente **■** para tirá-los. Quando um inimigo pular em suas costas, vá até a lava e retire-o. Ao fazer isso, a torre da fonte irá abaixar. Repita o procedimento até que a torre abaixe completamente. Siga pelo portal para acender a primeira vela do pentagrama. Vá para o caminho à esquerda do primeiro que você percorreu (você deve seguir pelos caminhos em sentido horário). Leia o livro no altar e avance. Nessa área, você verá

algumas grandes cruzeiras. Destrua todas para fazer outro portal aparecer. Siga por ele para acender outra vela. Siga para o caminho seguinte e leia o livro do altar. Avance e veja a animação. Mate todos os inimigos para liberar uma pequena área. Vá até ela e pegue a tocha. Acenda os quatro cálices da área (botão **●**) e siga pelo portal para acender a terceira vela do pentagrama. Siga para o próximo caminho, leia o livro do altar e avance. Você verá árvores. Perto delas, pegue um machado e golpeie-as. Após cortar todos os troncos, mate todos os inimigos da área para liberar o portal. Siga por ele e acenda a quarta vela. Siga para o caminho restante, leia o livro no altar e avance. Vá até o altar no centro e mate todos os inimigos da área. Ao conseguir matar todos, você irá liberar o portal. Siga por ele para acender a última vela do pentagrama.



Um portal irá aparecer no centro do pentagrama. Siga por ele para ir ao Inferno. Siga pelo corredor e mate todos os inimigos na grande área. Após a animação, você deverá enfrentar o Fire Giant. Iceman é o melhor herói contra ele. Após derrotá-lo, siga pela passagem que foi liberada, suba a escada e encontre um baú com o símbolo de um pentagrama. Abra-o e pegue os itens. Siga pelo caminho à direita e avance em direção ao primeiro "X" da direita. Ele indica uma espécie de pedra que segura uma grande corda. Destrua-a e repita o procedimento com os outros três "X". Após a animação, leia o livro no altar à esquerda. Escolha a opção "Yes, I'll switch places with Ghost Rider" para liberar um novo herói.

Após a animação, avance pela área matando todos os inimigos e pegue os itens nas pequenas áreas. Siga para a direita, atravesse a ponte e chegue a uma nova área. Procure por mais itens e mate mais inimigos. Vá para a direita, atravesse outra ponte e avance até ver uma animação. Destrua os dois Giant Fires, colete os itens e siga em frente até encontrar outra ponte para atravessar. Você irá encontrar um inimigo chamado Blackheart. Após a conversa, você deverá enfrentá-lo. À sua volta você verá seis colunas amarelas. Quando Blackheart é derrotado, ele vai até uma dessas colunas e ressuscita. Para evitar isso, destrua essas colunas com golpes especiais, pois você não pode chegar perto delas sem levar um choque. Após destruir essas colunas, se concentre em Blackheart. Ele é bastante rápido, mas não é muito resistente. Use seus golpes especiais e procure estar sempre em movimento. Após derrotá-lo, siga pelas escadas até chegar aos "X" do mapa. Você verá que Jean Grey e o Nightcrawler estão presos em gaiolas. Você só poderá salvar um deles. A escolha de quem você irá salvar é totalmente sua. O detonado segue

escolhendo o Nightcrawler para ser salvo. Vá até o cálice ao lado do personagem que você escolheu para viver e aperte **■**. Após a conversa, siga pelo portal até "Stygyan Abyss".

Após a conversa com Mephisto, avance pela grande área matando os inimigos e siga em frente até ver uma energia roxa vindo de um buraco. Você deve matar o maior número possível de inimigos para fazer a energia descer. Quando uma animação mostrar a energia bem próxima ao chão, pule sobre ela.



É hora de enfrentar Mephisto, o mestre da fase. Para derrotá-lo você precisará da seguinte estratégia: em volta do altar, você verá cinco estátuas. Você deve destruí-las e ressuscitar o herói que sacrificou. Para isso, você precisará da espada de Mephisto. Ataque com seus golpes especiais até que apareça uma seta verde em cima dele. Quando aparecer, chegue perto dele e aperte **■**. Aperte repetidamente **▲** para pegar a espada de Mephisto. Destrua uma das estátuas golpeando com o **●** e a espada irá sumir de sua mão. Repita todo o procedimento até conseguir destruir as cinco estátuas e ressuscitar Jean.

Ela irá voltar como sua inimiga e você deverá lutar contra dois inimigos fortes ao mesmo tempo. Procure sempre voar para escapar mais facilmente dos golpes. Iceman é o melhor herói para combater ambos. Após certo tempo de luta contra Mephisto, uma animação aparecerá. Viaje pelo portal para finalizar a fase.

AÇÃO 3 – BRIDGE OVER FROZEN WATERS



(Selecione o Homem-Aranha em sua equipe)

Vá até o Orb of Teleportation e escolha as opções "Asgard" e "Yes". Agora em sua nova base, você verá duas setas amarelas. Siga para a esquerda para ir ao "The Bifrost Bridge Gate".

Siga em frente, suba os degraus e enfrente alguns inimigos. Siga para o caminho da esquerda, pegue a tocha e golpee a coluna para fazê-la pegar fogo. Volte e siga pelo caminho à direita. Atravesse o navio e avance. Mais à frente haverá três caminhos. Siga pelo da direita e pelo de cima para acender as duas colunas com a tocha. Finalmente vá para o caminho à esquerda e enfrente mais inimigos. À esquerda, avance um pouco para encontrar outra coluna e acendê-la. Após a animação, volte e siga pelo caminho acima. Nessa área haverá três caminhos. Siga primeiro pelo do meio e pegue o martelo para matar com facilidade todos inimigos da área. Siga pelo caminho à esquerda e você verá quatro grandes pedras. No chão existem quatro espaços com runas. São quatro símbolos diferentes. As pedras também contêm esses símbolos, logo sua tarefa é empurrar as pedras até seus espaços. Ao fazer isso, quatro símbolos irão aparecer à frente. Pise neles para fazê-los brilhar e veja a animação. Avance pelo caminho à frente, suba a escada e mate mais inimigos. Continue avançando e você verá várias caixas empilhadas. Chegue perto e aperte repetidamente **■** para usar a engrenagem.

Antes de seguir pela seta amarela, você verá atrás das caixas empilhadas algumas runas e uma espada enterrada. Pegue-a e vá até a seta amarela para ir ao “Midgard Gate”.

Avance pela área e siga para a direita. Tome cuidado com as labaredas e siga em frente até encontrar uma grande parede de madeira. Aperte **■** para descê-la e usá-la como travessia. Continue avançando e várias bolas de fogo virão em sua direção. O melhor modo de escapar delas é usando o Homem-Aranha, que pode avançar com suas teias (botão **▲**) e escapar facilmente das bolas. No fim do caminho, salve seu progresso e desça outra parede de madeira.

Você deverá enfrentar uma gangue. Não será muito difícil enfrentá-los, pois há um machado na área (perto do símbolo cinza) e você pode pegá-lo. Eles também são vulneráveis a golpes especiais. Após derrotá-los, colete os itens e destrua as madeiras que estão bloqueando a passagem. Siga pela grande porta e volte até sua base com a energia branca.



ASGARTICA

Siga para a seta amarela a direita para ir ao “Asgard: World of the Aesir”. Avance e você verá que há dois caminhos nessa área. Siga pelo da esquerda e avance até ver uma animação. Mate os inimigos indicados pela seta. Após matá-los, pegue o martelo e golpee as grandes pedras à frente para destruí-las. Avance, vá até a bigorna ao centro e golpee-a

com o martelo para liberar a passagem. Avance pelo longo caminho e você encontrará um Savepoint e uma estátua de Thor. Nessa área também há uma passagem com estátuas de cabeças de bodes. Chegue perto dessa passagem e aperte **■**. Após a animação, você deverá enfrentar os Trolls que aparecerão. Após matar todos, siga pela passagem que foi liberada e vá até o “X” do mapa. Após ver Balder preso pelas correntes de energia, siga para a seta amarela à direita e entre pela porta (Odin’s Courtyard – East Wing).



Avance, vá até a estátua no centro e aperte **■** para ler a inscrição. Mate os inimigos que aparecerem, siga em frente e entre pela porta a direita. Avance e siga por outra porta. Após a animação, destrua as estátuas à esquerda e a direita para liberar a passagem. Siga em frente e você verá mais uma animação. Mate os monstros da área e siga pelo caminho à direita. Entre pela porta e mexa na roda indicada duas vezes para fazer com que a estátua aponte para o Norte. Volte e siga pelo caminho à esquerda. Siga pela porta e mova a roda indicada três vezes. Após a animação, siga pela passagem que foi liberada. Avance pela área, suba a escada e entre pela porta. Mate os inimigos da área e siga para o próximo local. Empurre a estátua no centro da área até o piso de madeira à esquerda. Após fazer isso, você deverá voltar até a área inicial, em que estava preso o Balder (não se esqueça de memorizar a seta amarela dessa área, pois você deverá voltar aqui depois), e siga pelo caminho à esquerda (Odin’s Courtyard – West Wing).



Avance, vá até a estátua ao centro e aperte **■**. Mate os inimigos da área e siga para esquerda para pegar alguns itens no baú. Volte e siga para a próxima área. Siga até chegar a área anterior do local onde está o “X” do mapa. À direita, você verá um grande bloco. Empurre até o outro lado e leve-o para a esquerda para colocá-lo em cima do piso marrom. Siga pela porta que se abriu, abra o baú indicado e

pegue o Hand of Tyr. Avance para as áreas seguintes, desça a escada e veja uma seta indicando um piso. Posicione-se em cima dele e aperte **■**. Escolha a opção “Yes” e siga até o outro lado. Vá até a seta amarela para ir ao Great Forge.

Siga pela porta e enfrente Lizard e Ultra Scorpion. Após matá-los, siga pelo caminho à esquerda. Avance pela área matando os inimigos e siga pela porta. Nessa área à direita você encontrará um baú. Siga para a esquerda e aproveite para salvar seu progresso. No centro dessa área, você encontrará uma grande bigorna. À direita dela você verá uma mesa com ferramentas. Chegue até ela, pegue uma ferramenta e vá para a esquerda para jogá-la na lava. Aperte o fole e volte até a mesa para pegar outra ferramenta. Jogue-a na lava e coloque-o na bigorna. Vá até a mesa para pegar a última ferramenta, vá até a bigorna e aperte **■**. Após a animação, pegue o Asgard Armor e avance pelo caminho à direita. Siga pela porta e mate os inimigos da grande área. Entre pela porta seguinte e enfrente mais inimigos. Avance para a próxima área e novamente enfrente mais inimigos. Siga para a direita e entre por mais uma porta. Avance e você verá que os caminhos da área se ligaram. Volte até a área inicial e você encontrará duas rodas com uma energia verde no chão. Posicione um de seus heróis em uma das rodas e selecione outro para se posicionar na outra. Siga pela passagem que foi liberada e vá até a seta amarela para sair do local. Você deverá voltar até o East Wing e ir até aquela seta amarela que você memorizou. Siga por essa seta para ir ao Grand Hall.



Avance pela grande área e você verá que a porta principal está bloqueada e que há dois caminhos para seguir. Siga pelo da esquerda e avance até chegar aos “X”s do mapa. Você verá três grandes pedras. Golpee cada uma delas até que mostrem aberturas. Dentro delas há caixas com símbolos de runas. No chão haverá três pisos com esses mesmos símbolos de runas. Posicione as caixas em cima de seus símbolos. Ao fazer isso, saia dessa área e siga pela porta à direita. Avance pelo corredor e vá para a próxima área. Após a animação, você verá outros três “X”s no mapa. São três Trolls que você deverá matar. A cada Troll que você mata você recupera uma parte da runa. Ao matar os três, vá até o centro da área e coloque os pedaços da runa no piso. Avance pelo corredor à frente e siga até encontrar dois painéis com grandes botões. Mate todos os inimigos da área. Posicione um herói em um dos painéis e selecione outro para ficar no painel restante. Aperte **■** e siga pela área liberada. Nessa área mate os inimigos chamados Rhino e Shocker. Após fazer isso,

siga pelo caminho à esquerda e mexa nas duas rodas que estão nas pequenas salas. Volte e vá para o caminho da direita. Mexa em mais duas rodas e volte até a área principal. Vá até a estátua indicada pela seta verde e aperte **■**. Faça isso com as outras três e veja a animação. Volte até a área anterior e veja outra animação. Siga em frente e entre em um pequeno corredor. Siga pela porta. Avance pelas próximas área e você verá uma animação mostrando um chifre de ouro. Mate os inimigos e vá até esse chifre. Pegue-o e vá até a seta amarela para voltar ao Odin's Courtyard. Volte até a área inicial onde Balder está preso. Após a conversa, mate todos os inimigos da área.

Momento importante: caso você não tenha libertado o Tyr até esse momento, vá para o Great Forge e localize um grande tonel de metal. Aperte **■** e veja a animação. Volte até Tyr e use as alavancas para libertá-lo. Converse com ele. Ele abrirá um portal. Viaje por ele para voltar a Asgard e libertar Balder.

Dois mestres aparecerão: Enchantress e Executioner. A estratégia é concentrar seus ataques em Enchantress, pois ela é capaz de regenerar a energia do outro mestre. Quando ela começar a regenerar a energia do outro mestre, execute a seqüência **✕ + ✕ + ●** para fazê-la parar. Após derrotá-los, veja a animação. Siga pela porta do meio para finalizar a fase.

FROSTY THE SNOW GIANT



Coloque Homem-Aranha e Iceman em sua equipe. Siga até a seta amarela que fica logo à direita do Savepoint. Siga para Well of Helvelgamar, The Way to Niffleheim. Avance pela área e veja a animação. Enfrente alguns inimigos. Após matá-los, continue avançando. Mais vikings irão aparecer. Siga pelo caminho à direita e avance pelas plataformas de gelo até encontrar dois homens, chamados Ulik e Kurse. Após a conversa, você deverá enfrentá-los. Derrote primeiro Kurse, pois ele é o inimigo mais fraco. Selecione o Homem-Aranha para derrota Ulik, pois ele é o herói mais eficaz contra ele. Após derrotá-los, pegue os itens e siga pelo caminho à direita. Siga por mais plataformas de gelo. Perto do Savepoint há uma cabana. Na frente dela, você verá uma fogueira. Examine-a para encontrar um item importante. Um "X" aparecerá no mapa. Chegue até ele e abra o baú para encontrar o anel de Volla. Ela irá aparecer e, após a conversa, enfrente alguns de seus capangas. Volte até a área da cabana e siga pelo caminho à frente. Salve seu progresso e siga até a seta amarela para ir ao "Battleground".

Avance pela área a esquerda e uma animação mostrará uma catapulta. Escape das rajadas e

avance até que apareça um "X" no mapa. Chegue até ele e você verá que indica a catapulta. Destrua-a. Há dois caminhos nessa área. O melhor para seguir é o da esquerda, mas está bloqueado. Para destruir os obstáculos, vá até a catapulta logo atrás e aperte **s** para acioná-la e destruir os obstáculos. Siga em frente e uma animação mostrará uma espada quebrada. Vá até a seta amarela para ir ao Ymir's Domain.



Avance pelo novo local e encontre Ymir. Após a conversa, você deverá enfrentá-lo. Apesar de seu tamanho ser amedrontador, existe uma boa estratégia para derrotá-lo. Quando um Frost Giant aparecer, mate-o rapidamente e pegue sua grande lança. Quando Ymir bater sua clava no chão, golpee-a com essa lança para subir nela. Você deverá apertar uma seqüência de botões para escalar o corpo de Ymir. Quando chegar à cabeça, aperte **●** repetidamente. Isso fará ele perder energia. Repita esse procedimento até derrotá-lo. Quando conseguir, recolha os itens e siga até a seta amarela para chegar ao Spire's Ascent. Avance pela grande área matando os inimigos e encontre um Savepoint. Continue avançando e uma animação mostrará dois inimigos chamados Baron Mordo e Ultron. Após a conversa, você deverá enfrentar ambos. Não existe uma estratégia certa para derrotá-los, porém é possível indicar os melhores heróis contra eles: Homem-Aranha e Iceman. Após derrotá-los, você verá quatro lanças indicadas por setas verdes. Pegue a quarta lança e vá até a barreira de energia. Aperte "quadrado" para desativá-la e siga para "Raven's Spire".



Você encontrará Loki e deverá enfrentá-lo. Assim como Baron Mordo e Ultron, não existe uma estratégia para Loki. Ele ficará invocando monstros para ajudá-lo, portanto tome cuidado. A dica é usar os golpes mais especiais do Iceman e procurar não manter muita distância dele. Após derrotá-lo, viaje pelo portal.

Agora no Warriors Hall, você verá um "X" no mapa. Ele indica uma estátua congelada. Ao andar

pela área você verá quatro portais. Sua tarefa aqui é resolver alguns puzzles. Siga pelo primeiro portal à esquerda. Você verá três pisos elevados no chão. Faça o esquema de colocar cada herói em um piso e selecione o quarto herói para ir até o fundo da sala e pegar uma espada.

Siga pelo primeiro portal à direita. Nesse local há uma espada dançante. Siga por quaisquer um dos portais dessa área para forçar a espada a parar. Pegue-a.

Siga pelo segundo portal à esquerda. Nessa área há vários pisos no chão. Quando você pisa no lugar errado, cai e volta até o começo da área. Sua tarefa é pisar apenas nos pisos com os desenhos de Odin (o desenho com traços maiores). Siga até o outro lado da área e pegue a terceira espada.

Finalmente siga pelo segundo portal à direita.

Você está em uma área com gelo. Vá para a direita para escalar a parede. Siga pelas plataformas de gelo (tomando cuidado com os vapores). Seu objetivo é chegar até o alto. Para isso basta apenas escalar paredes e seguir por plataformas. Encontre a última espada e você voltará até o Warriors Hall. Vá até o "X", aproxime-se da espada e aperte **■**.

Você deverá enfrentar novamente Loki. Ele manipulará uma estátua. Não tente atacá-la. Entre pelo primeiro portal à esquerda. Avance pelas salas até encontrar Loki dentro de uma pedra. No caminho, caso encontre uma sala sem saída, derrote os Trolls para abrir caminho. Quando finalmente encontrar Loki, ataque-o para derrotar a estátua. Viaje pelo portal.

AÇÃO 4 – FREE AS A DEATHBIRD



Converse com as pessoas da área e com o grande cachorro. Escolha como respostas as opções "I'm ready to go to Shi'ar" e "Yes".

Nessa grande área, siga para a direita. Passe voando por cima dos engradados, siga pelo caminho à direita e entre pela passagem. Você chegará a uma área enorme. Avance matando os inimigos e, ao chegar do outro lado da área, você verá uma animação. Alguns buracos negros irão aparecer. Tome cuidado para não ser sugado. Perto desses buracos, há um painel apontado por uma seta verde. Acione o painel para fechar esses buracos.

Acesse as duas pequenas portas, uma de cada lado do painel que você acaba de usar para prosseguir. Cada porta leva a uma sala contendo computadores. Acione os computadores para

desativar os campos de força do Main Bay. Volte à área principal e siga pela porta de saída.

Você entrará no Shi'ar Power Core. Avance pelo corredor. Quando duas portas aparecerem no caminho, você verá soldados, que trancarão as portas, levarão os card keys, necessários para abrir as passagens, e irão embora para a esquerda e a direita. Siga-os um por vez, para conseguir os card keys. Quando conseguiu-os, acesse os dois painéis da porta trancada. Avance até acionar o elevador. Você verá Gladiador e terá de enfrentá-lo. Mas não o ataque diretamente. Acione quatro painéis (Energy Transfer Consoles), localizados nos cantos da área. Raios atingirão Gladiador e o deixarão vulnerável. Ataque-o. Quando ele voltar a ser invulnerável, acione os painéis novamente.



Avance pelas salas. Encontre um painel. Acione-o para chegar ao Outer Hull.

A câmera ficará posicionada acima dos personagens. Você enfrentará dois inimigos especiais: Starbolt e Warstar.

Ataque primeiramente Warstar, pois ele se movimentará pelo cenário. Faça com que os personagens controlados pelo jogo façam ataques corpo a corpo e você use projéteis. Após derrotá-lo, ataque Starbolt. Repita a operação. Após derrotá-los, avance para a direita. Desça um andar e destrua o painel. Campos de força serão desativados. Você deve destruir os alvos. Os três primeiros estão à direita. Siga para a direita e encontre uma grande antena. Aperte ■ para mudá-la de posição. Continue seguindo para direita e destrua mais três alvos.

Siga para a direita passando por uma longa plataforma e encontre um gerador. Destrua-o e siga pela porta.

Agora, no Observation Deck, siga pelo grande corredor até encontrar mais dois inimigos: Hussar e Neutron. Cuidado com os ataques de trás de Hussar e o chicote com grande alcance de Neutron. Após derrotá-lo, a porta seguinte se abrirá.

Mais adiante, outro inimigo poderoso: Deathbird.

Ela usa ataques aéreos. Use um personagem que voa para atacá-la. Ela usa ataques de agarramento. Se ela agarrar algum personagem, aperte a sequência correta de botões que aparece na tela. Isso fará com que você revide o golpe. Caso ela use o poder do cristal para se defender, atinja a fonte da proteção. Após derrotá-la, acesse a fonte de energia para ir ao Science Section.

Siga até ver um vídeo. Você terá 60 segundos para destruir os alvos antes que tudo vá pelos ares. Siga para a esquerda e destrua as torres de energia. Siga o mapa e vá para a direita encontrando

Deathbird em uma sala. Destrua quatro painéis para parar a sequência de destruição. Siga para o norte desta sala e encontre um grande cristal. Acione o painel para desativar o campo de força e examine o cristal. Volte ao Royal Library of Attilan.



PLANET EATERS ANONYMOUS

Converse com Lockjaw (o grande cachorro) e escolha como respostas as opções "I'm ready to go to the Skrull planet" e "Yes". Atravesse a ponte e enfrente alguns inimigos. Siga até chegar ao "X" do mapa e veja a animação. Destrua a torre indicada e continue avançando. Siga pelo caminho a esquerda e vá até outro "X" do mapa. Destrua mais uma torre e avance pela plataforma até chegar ao outro lado. Chegue até outro "X" do mapa e destrua outra torre. Mate os inimigos da área e siga em frente até chegar à seta amarela e seguir para Aeronautics. Avance pela área em direção ao "X" do mapa. Após a animação e a conversa, suba a escada e siga pelo caminho à direita. Enfrente alguns inimigos e acione o painel ao lado da porta para abri-la. Continue avançando pelos corredores e você verá um Savepoint. Siga em frente pelo corredor e vá para a esquerda. Chegue até a última sala à direita desse labirinto. Siga para a esquerda e avance. Passe pela plataforma e finalmente chegue até o "X" do mapa. Mexa no painel de controle indicado e vá até as exclamações amarelas. Converse com a Skrull Empress. Após a animação, enfrente os dois inimigos da área (Paibok e Skrull). Após derrotá-los, vá até a seta amarela a frente para ir ao Cityscape.



Avance pela plataforma e siga para a esquerda. Você verá três barris indicados por pequenos "X" azuis. Destrua os três e continue avançando pela plataforma até encontrar mais barris para destruir. Após fazer isso, continue seguindo em frente.

Após a conversa com Galactus, mate todos os inimigos que apareceram. Após derrotar todos, uma seta amarela aparecerá. Chegue até ela para

ir ao "Heights of Progress". Avance pela área até encontrar uma espécie de corredor principal. Elimine as criaturas nas pequenas salas e destrua alguns computadores. Prossiga, desça por uma rampa e encontre Titannus. Após a conversa, você deverá enfrentá-lo. Ele irá destruir tudo à sua volta. Cuidado com suas investidas sem controle. Ataque-o de longe e sem parar. Após derrotá-lo, siga para a direita e use os painéis para libertar Skrull Scientist. Siga pela porta central e entre no World Devourer. Após o vídeo, seu objetivo é fugir dos golpes de Galactus. Ele simplesmente destruirá o caminho. Cuidado com seus raios. O melhor a fazer é ignorar os inimigos e obstáculos e simplesmente fugir. Cuidado para não cair. Em certo momento, Galactus irá destruir um prédio. Use-o para prosseguir. Após encontrar o Surfista Prateado, você deverá enfrentar Galactus frente a frente. Se ele o agarrar, aperte ✕ rapidamente. Escape de seus ataques e acione três torres de energia. Após isso, o Surfista Prateado atacará Galactus. Aperte a sequência de botões que aparecer na tela para que o ataque seja efetivo. Após a explosão, acione mais uma vez as três torres de energia. Repita esse procedimento até derrotá-lo. Viaje pelo portal.

AÇÃO 5 – THE DOOM SONG



Converse com Lockham e escolha como respostas as opções "I'm ready to go to Earth" e "Yes". Nessa área existem três "X" no mapa. Eles indicam painéis de controle. Siga até cada um deles e ative-os. Após a animação, volte até o "Iron Man Lab" (seta amarela). Após a conversa com Nick Fury, você deverá enfrentar os inimigos que aparecerem. Percorra a área matando todos os inimigos (sua tarefa é matar o maior número possível e ainda sobreviver). Você terá um tempo-limite. Quando ele acabar, siga até a seta amarela para ir ao Tony Stark's Office. Quando estiver preparado, converse com Nick Fury e escolha como resposta as opções "I'm ready to go to Castle Doom" e "Yes". Avance pela área até ver uma animação. Siga pelas escadas que se formaram e chegue ao outro lado. Vá para a direita e leia o livro no altar. Siga para a próxima área e uma animação mostrará várias plataformas subindo. Siga por elas até o outro lado e prossiga. Avance pelas plataformas que se formam enquanto você passa. Leia mais um livro no altar e siga pela porta mais à frente. Nessa área haverá muitas portas. Siga para o canto superior esquerdo e examine a pilastra e a parede localizada

no lado norte da sala. Você será teletransportado para fora da sala. Avance e salte no buraco.



Siga em frente e você verá duas setas amarelas no local. Prossiga para ver uma estátua com bolas de energia verdes à sua volta. Examine-a e vá até a seta amarela a direita. Entre pela porta e siga para Doom's Lair. Avance pela área matando os inimigos e siga até o outro lado. Entre pela porta. Avance pelo local e siga para a direita. No final do corredor, você verá uma estante de livros. Aperte **■** e siga pela passagem. Chegue a uma sala com vários baús. Jogue-os nos inimigos e destrua a porta à esquerda para prosseguir. Prossiga pelas salas até encontrar um ponto que possibilita a gravação de seu progresso. Siga adiante e encontre mais inimigos. Desta vez, você verá versões de Colossus e Capitão América que servem o Dr. Doom. Ataque primeiramente o Capitão América, pois ele usa um golpe que deixa seus personagens tontos. Cuidado com as investidas do Colossus falso. Após derrotá-los, siga para a direita e encontre os itens denominados Gauntlets. Pegue-os. Você será levado ao Doom's Dimension. Passe pela porta para encontrar um escada de madeira. Comece a subir e encontre um savepoint. Use a porta para entrar no Dimensional Cavern. Na próxima área, será hora de enfrentar uma falsa Psylocke e um falso Cyclops. Psylocke é rápida, portanto use ataques corpo a corpo. Após derrotá-la, caia da plataforma para enfrentar o outro falso herói. Use a mesma estratégia. Após derrotá-los, use a porta que será liberada. Siga até examinar o item Armor. Vários inimigos aparecerão. Derrote-os para pegar o item Armor. Siga para o Doom's Lab.



Na próxima área, elimine as réplicas do Doom para abrir caminho. Passe pelas portas e siga em direção ao "X" no mapa. Pegue o Ultimate Nullifier. Prossiga pela porta central da sala anterior. Siga até encontrar mais um savepoint passando por corredores eletrificados. Siga.

Você encontrará um cilindro que roda sem parar sobre uma sala sem chão. É uma boa hora para um personagem voador. Quando chegar ao outro lado, prossiga por mais corredores eletrificados e liberte Odin. Mais dois falsos amigos aparecerão: Thor e Homem-aranha. Homem-aranha é rápido com seus golpes. Use a tática do corpo-a-corpo. Já para Thor, a estratégia é ficar distante e atacar com projéteis. Após derrotá-los, pegue a Mask of Doom. Siga para o norte e acesse o Castle Doom.

Acesse o portal que foi aberto perto da estátua. Você deverá enfrentar a versão "Dark" do Quarteto Fantástico. Não será muito difícil, basta movimentar-se bastante e atacá-los com seus melhores especiais. Após derrotá-los, finalmente chegará a hora de enfrentar Doom.

Vários "X" irão aparecer no mapa. São máquinas que soltam feixes de luz. Vá até uma de cada vez e ataque-as.

Hora de lutar com Doom. Não se preocupe em enfrentar o Quarteto Fantástico, pois quando você mata um, outro aparece. Concentre-se apenas em Doom. Não há uma estratégia certa para derrotá-lo, portanto prepare-se para uma longa luta. Use seus melhores golpes especiais e procure estar sempre em movimento para evitar seus poderosos raios. Quando finalmente derrotá-lo, a fase es-tará terminada.



EXTRAS

TRIVIA GAME

Veja a seguir as perguntas e suas respostas corretas do Trivia Game.

ACT1 – Cada resposta certa rende 50 pontos de experiência.

The Fantastic Four have the headquarters in what building?
Baxter Building

Peter Parker works as a photographer for:
The Daily Bugle

Thor has two war goats to pull his chariot. They are named:
Toothgrinder and Toothgnasher

Before becoming Radioactive Man, Chen Lu was:
A nuclear physicist

S.H.I.E.L.D.'s highest ranking agent is:

Nick Fury

Captain America was frozen in which war?
World War II

The vampire hunter Blade is:
Half vampire

Before turning to a life of crime, Mysterio was:
A special effects artist

Dr. Doom went to the same college as:
Reed Richards

What is commonly believe to be The Black Widow's previous occupation before becoming a Russian spy?
A ballerina

Ghost Rider is known as:
The Spirit of Vengeance

Deadpool joined the Weapon X program because:
He had incurable cancer

Who paid Mac Gargan to become the Scorpion?
J. Jonah Jameson

What did Dr. Pym discover that allowed him to change size?
Pym Particles

Who here was not a member of the Howling Commandos?
Jasper Sitwell

What vehicle is the Avengers primary mode of transport?
The Quinjet

Which inhuman did Johnny Storm date?
Crystal

Iceman is a member of which team?
The X-Men

Which Super Hero is romantically interested in Sue Storm?
Namor

What was Dum Dum Dugan before he joined the military?
A circus strongman

What is the name of Tony Stark's building that the team uses as head-quarters in Marvel: Ultimate Alliance?
Stark Tower

Wyatt Wingfoot is a member of what tribe of Native Americans?
Keewazi

What was Wolverine's name when he was a Horseman of Apocalypse?
Death

Daredevil and Elektra first met at which school?

Columbia University

Weasel's real name is:

Jack Hammer

Edwin Jarvis is the butler to:

Tony Stark

Captain Leonard McKenzie was the father of:

Namor

The Vision is an android created by:

Ultron

Fin Fang Foom is an alien from:

Maklu IV

How many rings of power does Mandarin possess?

Ten

Spider-Man was talked into creating the Spider-Mobile by the advertising firm of:

Carter Lombardo

When just a child living on the street, Storm attempted to:

Pick the pocket of Professor Xavier

The Thing has how many fingers on both hands, including his thumbs?

8

Silver Surfer's "surfboard" is composed of:

The same material as his body

Nick Fury has a brother who became the villain:

Scorpio

Ms. Marvel has never been known as:

Rogue

In college, Mr. Fantastic roomed with:

Ben Grimm

Bullseye killed Elektra with:

her own sai

Bucky was:

Captain America's sidekick

What does the K in MODOK stand for?

Killing

Jarvis was at one time a member of:

The Royal Air Force

When she worked for Hydra, Spider-Woman's first mission was to:

Kill Nick Fury

Wyatt Wingfoot was a college roommate of:

Johnny Storm

Weasel has worked closely with:

Deadpool

Namor's cousin Namorita is:

A clone

Namor is half Atlantean and half:

Human

Dr. Doom was expelled from college because:

He caused an explosion with an experiment

The Grey Gargoyle is able to:

turn his victims to stone with a touch

Attuma believes he is destined to rule Atlantis because:

it was written in the Atlantean Chronicles

Mandarin lives in:

The Valley of Spirits

ACT II – Cada resposta certa rende 200 pontos de experiência.

Who is not a member of the Vishanti?

Tyr

The Vision is programmed based on the brain patterns of:

Wonder Man

The other Black Widow is also known as:

Yelena Belova

The Sanctum Sanctorum is the home of:

Dr. Strange

Professor Charles Xavier is the founder of:

The X-Men

Who was Luke Cage's partner in Heroes for Hire, Inc.?

Iron Fist

Reed Richards tried many times but failed to:

Revert Ben Grimm back to his human form

Tony Stark created his very first armor:

with a pacemaker to keep his heart beating

Invisible Woman's mother:

Died in a car accident

Who saved Ghost Rider from his deal with Mephisto?

Roxanne Simpson

Elektra's father was a:

Diplomat

Daredevil's father was killed because:

He wouldn't throw a boxing match

What villain was resurrected by using a cloned body of Captain America?

The Red Skull

What is woven into Black Panther's suit to absorb attacks?

Vibranium

Dr. Doom's full name is:

Victor von Doom

S.H.I.E.L.D. uses a piece of equipment known as an LMD, which stands for:

Life Model Decoy

Wong is Dr. Strange's:

Student

Nightcrawler's real name is:

Kurt Wagner

Ms. Marvel became the Super Hero Binary after:

Being experimented on by the Brood

Nick Fury's middle name is:

Joseph

How did Rhino get the super-strong suit he wears?

He was part of an Eastern Bloc experiment

Where does Arcade trap his victims?

Murderworld

The Sanctum Sanctorum is located at:

177a Bleecker Street

The Ancient One is the teacher of:

Doctor Strange

Who is Nightcrawler's mother?

Mystique

Where is Clea from?

The Dark Dimension

Spider-Man's real name is:

Peter Parker

Storm has a deep fear of:

Enclosed spaces

Before he became the Thing, Ben Grimm was:

Leader of the Yancy Street Gang

Hank Pym has not worked under which name?

Big Man

Professor Xavier was unable to walk after suffering a spine injury during a battle with:

An alien named Lucifer

Wong's father was named:

Hamir

Mephisto considers Blackheart to be:

His son

Arcade's two assistants are named:

Miss Locke and Mr. Chambers

When she uses too much power Jean Grey can potentially become:

The Phoenix

Clea is a close friend of:

Dr. Strange

Daredevil first wore a mask when:

He attempted to save Elektra and her father

The Human Torch's uniform is never damaged by flame because it's made of:

Unstable molecules

Dr. Strange originally sought out the Ancient One:

To cure his damaged hands

One of Peter Parker's worst enemies in high school was:

Flash Thompson

Thor was once turned into what animal by Loki?

Frog

The Shocker's suit does what?

Deflects physical blows with a vibrational shield

Dr. Doom wears a facemask:

Because his face is scarred

The parents of Professor Xavier are:

Sharon and Brian Xavier

Margali Szardos is:

the gypsy who raised Nightcrawler

Who was not a herald of Galactus?

Hurricane

How did Spider-Woman get her powers from Spider-Man?

She didn't

Markio Yashida was engaged to marry:

Wolverine

Jean Grey's powers activated early in her life when she witnessed:

Her friend being hit by a car

Dr. Doom attempted to get to Mephisto's Realm for many years because:

Mephisto held his mother's spirit prisoner

Act III – Cada resposta certa rende 450 pontos de experiência.

The Asgardians refer to Earth as:

Midgard

Odin is not the father of:

Loki

Black Panther is the king of:

Wakanda

Who created the Super Soldier Serum that created Captain America?

Emil Erskine

Matthew Murdock's father was a boxer with the nickname of:

Battling Jack Murdock

Who built H.E.R.B.I.E.?

Reed Richards

Thor's hammer can only be lifted by:

Those the hammer deems worthy

After cutting off Sif's blond hair, Loki replaced it with new hair created by:

Dwarves

What did the wolf Fenris do to the warrior Tyr?

Bit his hand off

What does Valkyrie call Dragonfang?

Her sword

Enchantress is able to enslave men with a:

kiss

Dr. Doom attended what college with Reed Richards?

Empire State University

Who is able to become as hard as diamond or completely intangible?

The Vision

Bifrost is another name for:

The Rainbow Bridge

Hermud is known primarily as the god of:

Speed

The vampires refer to Blade as:

The Daywalker

What earth-shattering news did Loki tell Deadpool?

That Deadpool was a comic book character

Dr. Strange is also known as:

The Sorcerer Supreme

Ghost Rider made a deal with Mephisto:

To save the life of Crash Simpson

Iceman was able to hide his mutant powers until:

He had to freeze the leader of a gang of bullies

Who is second in command of the Fantastic Four?

Sue Storm

Luke Cage can only be injured by:

Adamantium weapons

What can Mr. Fantastic do?

Alter his appearance to look like someone else

Ms. Marvel had her powers stolen by:

The X-Man named Rogue

Before joining the military, Nick Fury was part of:

An airplane wing-walking act

Which is the correct spelling of Peter Parker's alter ego?

Spider-Man

Which of these is not true of the Thing's physique?

Has no nose

Bifrost is the bridge to:

None of the above

The Black Knight gave Valkyrie:

Her winged horse

To recharge his power, Odin must:

Enter a state known as Odinsleep

After being fatally wounded by Bullseye, Elektra managed to:

Make her way to Matthew Murdock's home

Pepper Potts is the name of:

Tony Stark's secretary

The Silver Surfer is from the planet:

Zenn-La

Wolverine's bones are covered in:

Adamantium

Volla is an Asgardian who:

Can foresee the future

Who has not lifted Thor's hammer?

Daredevil

Which is not one of the races in Asgard?

All are found in Asgard

What makes Spider-Woman so attractive to men?

Pheromones

Storm's real name is:

Orolo Munroe

What is Robbie Robertson's job at the Daily Bugle?

Editor in chief

Sif and Thor didn't marry because:

Sif couldn't understand Thor's attachment to humans

Asgard is made up of how many worlds?

Nine

What does not describe Ymir?

A Fire Giant

What magical item does Loki use?

Norn Stones

The Black Widow's husband became:

The Red Guardian

Hank Pym created Ultron based on the brain patterns of:

Himself

S.H.I.E.L.D. is affiliate with:

The United Nations

What experiment was Dr. Doom working on that exploded in college?

A communicator to talk to his dead mother

The Wrecking Crew got their super powers when:

An enchanted crowbar they held was struck by lightning

Loki is the true son of:

The Frost Giant Laufey

ACT IV – Cada resposta certa rende 800 pontos de experiência.

Attilan is located:

In the Blue Area of the moon

The Inhumans develop their superpowers after they:

Breathe in the Terrigen Mist

What team wasn't Blade a part of?

The Lethal Legion

What was the name given to the project to create Captain America?

Operation: Rebirth

Ghost Rider was bound to the demon named:

Zarathos

The Inhumans were originally humans who:

Were experimented on by the Kree

Black Bolt does not talk because:

His voice is so powerful it could level a mountain

When Gorgon stamps his foot it:

Makes a mini-earthquake

Galactus was originally:

an alien named Galan

Super-Skrull was created to:

Defeat the Fantastic Four

The Starjammers are lead by Corsair, who is the father of:

Cyclops

When he was created by Ultron, The Vision's first mission was to:

Kill the Avengers

What is Wakanda's greatest mineral resource?

Vibranium

What was the name of Matt Murdock's receptionist?

Karen Page

Deadpool is known as:

The merc with the mouth

The Watchers upload all information they accumulate to:

The One

Black Bolt once whispered a word and:

Destroyed half of Attilan

The Skrull were a peaceful race until they were attacked by:

The Kree

The Shi'ar race evolved from:

Birds

S.H.I.E.L.D. Central is the organizational headquarters which is located in:

New York

Dr. Doom originally took the throne of Latveria from:

King Vladimir

Which item doesn't Dr. Strange use:

The Infinity Formula

Invisible Woman was at one time known as:

Invisible Girl

Which villain did Tony Stark use his Centrifugal Force ray on to make so heavy he sank through the floor of the factory?

The Crusher

Hank Pym uses his cybernetic helmet to control:

Ants

The equipment that gave Luke Cage his powers was created by:

Stark International

Silver Surfer's real name is:

Norrin Radd

Which does not describe Lilandra Neramani?

Romantically involved with Magneto

The Skrulls had a homeworld called Skrullus until:

it was devoured by Galactus

The Starjammers are a group of former:

Shi'ar prisoners

Who is king of the Inhumans?

Black Bolt

Why was Attilan moved to the moon?

To escape humans and their pollution

What Kree device was used on Carol Danvers to turn her into Ms. Marvel?

Psyche-Magnitron

Nick Fury was at one time leader of:

The Howling Commandos

Does the Thing really have a Sweet Aunt Petunia?

Yes and she's a young woman

Thor was banished to Earth for a while because:

He violated a truce between the Asgardians and the Frost Giants

The 'fastball special' is when:

Colossus throws Wolverine at an enemy

When Storm was a child, the gang of street urchins she was in was lead by:

Achmed el-Gibar

In battle, the Silver Surfer uses:

The Power Cosmic

What device did Reed Richards successfully use to keep Galactus from consuming the Earth?

The Ultimate Nullifier

Karnak's special power is:

To see the weakness in any item, person or plan

The only person who might be considered a friend of Uatu is:

Reed Richards

What does not describe Gladiator?

Loyal only to Lilandra

Triton is good friends with:

Namor

Who Does Dr. Droom blame for the explosion that got him expelled from college?

Reed Richards

Elektra was resurrected by:

Stone

Loki manage to foul up the creation of Thor's hammer by:

Shortening the handle

Crystal's power is the ability to:

Control fire, water, earth and air

To protect Attilan from destruction, Black Bolt was kept:

In a soundproof room

How did Medusa converse with Black Bolt when he was kept in the soundproof room?

With a special sign language

Eitri, Brok and Buri are dwarven blacksmiths who created:

Thor's hammer

ACT V – Cada resposta certa rende 1.250 pontos de experiência.

Castle Doom is located in:

Latveria (this question is a freebie, you get no XP for it)

How does Dr. Doom enforce the law in his country?

An army of robots

Willie Lumpkin is:

Mailman to the Fantastic Four

The Vision was created from parts:

Used in the original Human Torch

Nick Fury's brother Jake led the group of villains known as:

The Zodiac

The Avenger's Mansion was located at:

890 Fifth Avenue

Who is Psylocke the sister of?

Captain Britain

Mikhail Rasputin, the brother of Colossus, was at one time a:

Cosmonaut

What did the Shi'ar do with Cyclops's parents?

Kidnap them and make them prisoners

What villain did T'Challa destroy the hand of while protecting his father?

Ulysses Klaw

Which Super Hero is the alter-ego of Steve Rogers?

Captain America

Daredevil was blinded as a child by:

Radioactive waste

How did Willis Stryker have a big impact on Luke Cage's life?

He framed Luke for a crime so he would go to jail

Who has not been a love interest for Wolverine?

Spider-Woman

Thor's war hammer is made out of:

Uru

The capital of Latveria is:

Doomstadt

As a child, the Thing lived where?

Yancy Street

Which does not describe Storm's mother?

A former member of the X-Men

Before joining S.H.I.E.L.D., Spider-Woman was a member of:

HYDRA

At one time, Peter Parker's Aunt May was very close friends with:

Doctor Octopus

Norrin Radd became the Silver Surfer to:

Save his home planet from Galactus

Who used the Ultimate Nullifier to keep Galactus away from Earth?

Reed Richards

Which Super Hero had a best friend named Harold "Happy" Hogan?

Iron Man

Sandi Brandenburg is known as:

Deadpool's manager

Which odd turn of events did not happen to Psylocke?

She teleported the X-Men to the Negative Zone with Cerebro

Deacon Frost is the vampire who:

Attacked Blade's mother

Why was all the research on the Super Soldier Serum lost?

Dr. Emil Erskine was killed

Franklin "Foggy" Nelson is Matt Murdock's:

Business partner

Dr. Strange was originally a:

Neurosurgeon

Johnny Blaze is the real name of which Super Hero?

Ghost Rider

What's the name of the college Wyatt Wingfoot and Johnny Storm attended?

Metro College

Colossus did not know he had the mutant power to turn to steel until he:

Stopped a tractor from crushing his sister

Cyclops cannot control his optic beam unless he is:

Wearing special glasses

Dr. Cornelius was the head of:

The Weapon X Program that dealt with Wolverine

Ben Grimm's battle cry is:

It's clobberin' time

Deadpool never removes his mask because:

His face is severely disfigured

Daredevil is known as:

The man without fear

Cyclops spent his childhood at an orphanage in:

Omaha, Nebraska

How long did Dr. Doom's trans-dimensional experiment in college work before it exploded?

Two minutes and thirty-seven seconds

Baron Wolfgang von Strucker was known for leading the group called:

HYDRA

When she was a Soviet agent, the Black Widow initially spied on:

Stark Enterprises

Who was Captain America's sidekick in WWII?

Bucky

Elektra was killed by Bullseye shortly after she refused to kill:

Foggy Nelson

When he was 15 years old, Tony Stark's parents were killed:

In a car accident

What is not true about Colossus in his metal form?

Immune to magnetic attacks

What is the name of the wrestler Spider-Man defeats as he attempts to cash in on his new found powers?

Crusher Hogan

At the time she took Ms. Marvel's powers, Rogue was a member of:

The Brotherhood of Evil Mutants

Dr. Doom's mother died because she made a bad deal with:

Mephisto

How does Dr. Doom describe his form of government?

An enforced monarchy

