

**ExhibitionX 1.3** est un outil sympa pour visionner vos dossier d'images ou vos albums iPhoto 2.

ExhibitionX est constitué de 5 environnement 3D faciles à naviguer : la visite de galerie, le carroussel octogonal, la vue en livre, multi-cube et vue à plat. ExhibitionX est un outil pratique et amusant pour visualiser la plupart des formats d'image.

### **Fonctionnalités**

- 5 environnements 3D utilisant le rendu OpenGL.
- Une navigation simple ; Cliquez sur une image pour l'agrandir, la 'BARRE D'ESPACE' pour inverser l'ordre et les 'FLÈCHES' pour se déplacer dans la galerie, tourner le carroussel et faire défiler, dans les modes livre et à plat.
- Intégration avec iPhoto 2 ; ouvrez n'importe quel album depuis une liste déroulante.
- Ouvrez facilement des images et des dossiers.
- Compatible avec la plupart des formats d'image : jpg, gif, tif, png, bmp, pdf, pct etc.
- Jusqu'à 500 images par galerie.
- Le plein écran en 1 click , idéal pour les présentations.
- Préférences pour personnaliser vos réglages.
- Boîte d'option pour chaque mode.
- Format d'affichage 4:3 ou 16:9.
- Choix de l'arrière-plan, de la texture et de la couleur.

### **Configuration requise**

Mac OS X 10.1.4 ou plus sur un iMac, iBook, eMac, PowerMac ou PowerBook. À cause du rendu OpenGL, 8MB ou plus de mémoire video est requis (ce qui exclus certains anciens iBooks).

Note : les PowerBooks & iBooks avec 8MB et une grande résolution d'écran voulant utiliser le mode plein écran devraient :

- Régler la qualité de chargement des images sur 'Bonne' ou 'Mauvaise' (voir les préférences de l'application).
- Utiliser l'affichage en milliers de couleurs au lieu de millions (Voir Affichage dans les Préférences Système).
- Utiliser une plus petite résolution d'écran (Voir

Affichage dans les Préférences Système).

## License

Ce logiciel est distribué selon la license Partagiciel, une version non enregistrée est limitée :

- Elle expirera après une période d'évaluation de 7 jours.

Pour une version complète veuillez vous enregistrer sur le serveur sécurisé de Kagi pour la somme de 15 \$.

Vous recevrez directement par e-mail un code d'enregistrement qui doit être saisi dans les préférences de l'application.

## Crédits

Cette application Cocoa à été développée en Objective-C avec les Apple Developer Tools sur un iBook, le design a été fait sur Adobe Photoshop. OpenGL est utilisé pour le rendu et QuickTime pour la conversion des images.

Thomas Didrel [thomas.d@totemis.fr](mailto:thomas.d@totemis.fr) à réalisé l'adaptation française.

email: [info@davidahmed.com](mailto:info@davidahmed.com)

web: [www.davidahmed.com](http://www.davidahmed.com)

## Historique

17/02/03      La V 1.0 est en phase de test.

21/02/03      La V 1.0 est sortie !

21/02/03      La V 1.01 règle un problème de fenêtre pre-OS 10.2.

08/04/03      La V 1.2 ajoute les paramètres de pause/rotation , améliore le contrôle de la navigation, une nouvelle vue "à plat", la possibilité d'ouvrir jusqu'à 500 images, de nouvelles textures pour la galerie, l'affinement de la vue en 'cube' et des améliorations générales.

22/04/03            La V 1.22 mise à jour du format de pixel openGL.

28/04/03            La V 1.3 adds French & Japanese localizations, code  
enhancements & updates gallery textures.

**Copyright © 2003 David Ahmed**