



Copyright © 2003 Paragon Software (Smart Handheld Devices Division)  
Долгопрудный, Московская область, Россия

## ***Игра RifleSLUGs II для Palm OS***

**Благодарим Вас за то, что Вы покупаете наши игры и,  
тем самым, помогаете совершенствовать разработку  
игр в нашей компании.**

### **Содержание:**

Об игре .....	2
Системные требования .....	2
Ограничения демо-версии .....	2
Установка игры .....	2
Как играть .....	3
Как зарегистрировать игру .....	3
Главное игровое меню .....	3
Панель основных настроек игры .....	4
Панель настроек оружия .....	4
Окно выбора игровых карт .....	5
Описание игрового поля .....	5
Ваши действия на игровом поле .....	6
Выход из игры .....	8
Описание оружия .....	8
Последствия взрыва снаряда .....	10
Выход из игры .....	10
Игровое меню .....	10
Завершение игры .....	11
Удаление игры .....	11
Служба технической поддержки пользователей .....	11

## Об игре

Перед Вами игра, представляющая собой вариант боевой пошаговой стратегии. Основной идеей игры является борьба двух команд слизней за выживание. При этом они уничтожают противников с помощью разнообразного оружия. Но всё не так просто. Меткий и рассудительный враг бьёт без промаха. Для того чтобы выиграть, надо обладать изрядной военной сноровкой, меткостью и хитростью.

В игру можно играть как против компьютера, так и против другого игрока. Если Вам покажется, что выигрывать у компьютера легко, Вы можете изменить силу компьютера (5 уровней), а также попробовать свои силы с товарищем. При этом Вам для игры доступно несколько карт (в базовой версии 8 штук), каждая из которых отличается выигрышной стратегией. Учитывая то, что Ваши бойцы и бойцы противника ходят по очереди, игра обещает быть интересной. Итак, 4 Ваших рвущихся к бою солдата с нетерпением ожидают прибытия командира. Но не забывайте о четырёх вражеских оккупантах, уже начистивших до блеска свои базуки и только и ждущих появления Вашей армии. Ну что ж, приступим к игре!

## Системные требования

Игра предназначена только для устройств с цветными экранами высокого разрешения.

## Ограничения демо-версии

Если Вы пользуетесь незарегистрированной версией, то в игре накладывается несколько ограничений. Во-первых, из 8 живописных интересных карт Вы можете выбрать только одну. Во-вторых, за время всех игр Вы можете убить только 10 вражеских слизней. После этого все игровые карты становятся недоступны. При попытке запустить игру отображается диалоговое окно “About”, в котором есть кнопка “Register”.

## Установка игры

1. Сделайте резервную копию (back up) всех данных с Вашего устройства на настольный компьютер или на карту памяти.
2. Запустите программу Palm Desktop на Вашем настольном компьютере (иконка Palm Desktop находится на рабочем столе настольного компьютера). Затем в окне Palm Desktop нажмите на иконку Install Tool.



3. В появившееся окно добавьте файл RifleSLUGsII.prc. Чтобы добавить файл в окно Install Tool, просто “перетащите” его туда или нажмите на кнопку Add и укажите путь до файла, который Вы хотите добавить.
4. Затем нажмите кнопку Done.
5. Произведите синхронизацию Вашего устройства с настольным компьютером с помощью программы HotSync. После окончания синхронизации игра RifleSLUGs II будет установлена. Чтобы запустить игру, нажмите на её иконку.



RifleSLUGs

## Как играть

### Как зарегистрировать игру

При запуске игры сначала показывается заставка, на которой отображаются кнопка «ОК». После нажатия на кнопку «ОК» произойдёт переход в главное игровое меню. Чтобы зарегистрироваться, нужно вызвать окно «About» и нажать на кнопку «Register» на экране. Чтобы начать игру в демонстрационном режиме, нажмите кнопку «ОК», оставив поле для ввода серийного номера пустым.

Если Вы не откроете окно «About» при первом запуске игры, то игра автоматически начнётся в демонстрационном режиме.

### Главное игровое меню

После прохождения заставки игры Вы попадаете в главное игровое меню. Главное игровое меню выглядит следующим образом.



В главном игровом меню есть пять кнопок.

- В верхнем левом углу находится кнопка «ABOUT», после нажатия на которую на экране появляется информация о создателях игры. Здесь же можно зарегистрировать Вашу копию игры. Если на экране «ABOUT» нажать кнопку «BACK», то Вы вернётесь в главное меню игры.
- В верхнем правом углу находится кнопка «HI SCORES», после нажатия на которую отображается список 10 самых сильных игроков, выигравших у компьютера. Мы искренне надеемся, что Ваше имя будет в первой строке этого списка! На экране «HI SCORES» также есть кнопка «BACK», после нажатия на которую Вы возвращаетесь в главное меню игры.
- Центральная кнопка «FIRE» – перейти к выбору игровых карт. О выборе игровых карт читайте в разделе **Окно выбора игровых карт**.
- В нижнем левом углу находится кнопка «WEAPONS». После нажатия на эту кнопку Вы перейдёте в **Панель настроек оружия**.
- В нижнем правом углу находится кнопка «OPTIONS», после нажатия на которую появляется **Панель основных настроек игры**.

## Панель основных настроек игры

Панель основных настроек игры показана на картинке ниже:



Здесь доступны следующие настройки:

- **Computer intelligence** - выбор силы компьютера. Это верхний ряд кнопок. Крайняя слева кнопка - «самая маленькая» сила компьютера, крайняя справа кнопка - «самый высокий» уровень силы компьютера.
- **User skills** – выбор силы игрока. Это второй ряд кнопок. Крайняя слева кнопка - «самая маленькая» сила игрока, крайняя справа кнопка - «самый высокий» уровень силы игрока.
- **Enable select active slug** - возможность выбора активного слизня в игре. Если Вы включите эту опцию, то Вы сможете в начале каждого хода выбирать активного слизня.

### ВНИМАНИЕ:

Если Вы включите эту опцию, то в случае выигрыша Ваш результат не будет записан в таблицу рекордов. Также карта, на которой Вы выиграете, не будет считаться пройденной, то есть Вы не сможете перейти к следующей карте.

- **Talk worms** – включить или отключить показ реплик слизней.

На экране настроек также есть кнопка «BACK», после нажатия на которую Вы возвращаетесь в главное меню.

В этой панели также есть ползунок для настройки громкости звука в игре.

## Панель настроек оружия

Панель настроек оружия выглядит следующим образом:



На этой панели Вы можете видеть название оружия, число патронов для данного оружия и кнопку с изображением данного оружия. Количество патронов может изменяться в

интервале от 0 до 9, либо принимать значение бесконечности  $\infty$  (то есть количество патронов в игре не ограничено). Чтобы изменить количество патронов для какого-либо оружия, нажимайте на кнопку с изображением этого оружия. При этом количество патронов будет пробегать последовательно все допустимые значения. Подробнее о каждом оружии читайте в главе *Описание оружия*.

Кроме того, на этой панели имеется кнопка «BACK» (возврат в меню главных настроек) и кнопка «DEFAULT» (настройки по умолчанию).

### **ВНИМАНИЕ:**

Если Вы измените настройки оружия в этом окне, то в случае выигрыша Ваш результат не будет записан в таблицу рекордов. Также карта, на которой Вы выиграете, не будет считаться пройденной, то есть Вы не сможете перейти к следующей карте.

### **Окно выбора игровых карт**



В этом окне Вы можете выбрать, будете Вы играть против компьютера (Player VS Computer) или против другого человека (Player VS Player). Чтобы сделать выбор, поставьте галочку рядом с нужным пунктом.

Справа на экране есть полоса прокрутки, двигая ползунок по которой Вы можете просматривать доступные игровые карты. Нажмите кнопку «OK», если хотите начать игру на той карте, которую видите в данный момент.

В демонстрационной версии игры доступна только одна первая игровая карта. В коммерческой версии игры каждая следующая игровая карта становится доступной, только если Вы выиграли игру на предыдущей игровой карте.

### **Описание игрового поля**

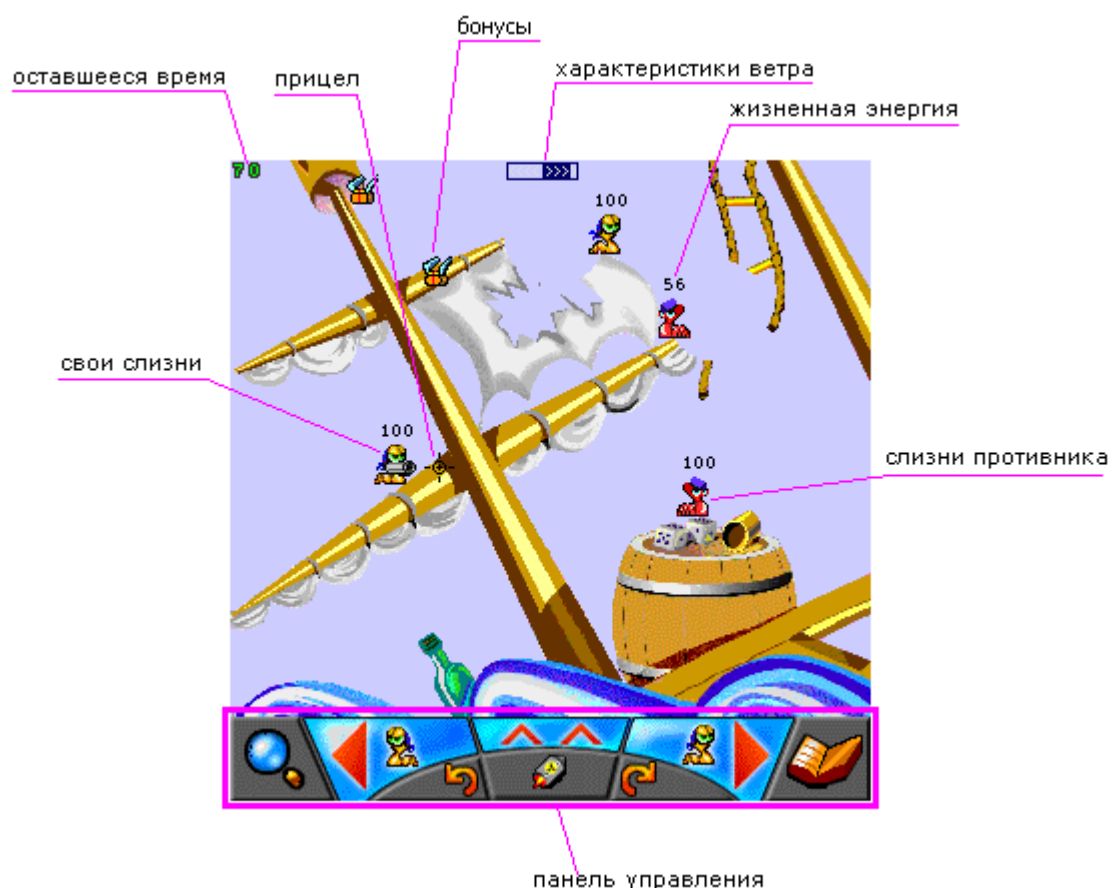
Выбранная Вами карта больше размеров одного экрана, поэтому в процессе игры Вам придётся двигать карту пером. После выбора карты начинается ИГРА.

Перед Вашими глазами предстаёт игровое поле – арена будущей битвы. На этой арене уже разместились Ваша маленькая армия из четырёх слизней, а также армия противника. Вам всегда предоставляется право первого хода!



На игровом поле Вы можете видеть:

- Игровой рельеф – красочный фон, замки, мосты, горы, различные предметы, по которым могут ходить слизни;



- Своих слизней – жёлтых в синих косынках, один из которых держит в руках оружие;
- Чужих слизней – красных в синих фуражках, которые стоят и ждут Вашей атаки, после которой они смогут отомстить;
- Прицел оружия Вашего слизня, который в данный момент активен. Прицел показывает, в какую сторону и под каким углом будет стрелять Ваш слизень;
- Нижнюю панель управления слизнем, с помощью которой можно управлять его действиями;
- Количество времени, оставшееся для того, чтобы сделать ход;
- Направление и силу ветра, который влияет на полёт снарядов;
- Жизненную энергию слизня (числа от 1 до 100);
- Бонусы, которые падают в произвольные моменты времени. Бонусы могут отнимать жизненную энергию или давать дополнительную энергию, взрываться или давать слизню оружие.

### **Ваши действия на игровом поле**

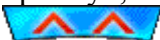
Давайте опишем подробнее, что Вы можете делать, оказавшись на игровом поле:



- Можно спокойно наблюдать, как уменьшается количество времени, отведённое на ход (не рекомендуется).
- Можно подвинуть карту и переключить своё внимание на другое место карты. Для этого нажмите пером в любом месте экрана и тяните карту. При этом Вы


можете посмотреть, где находятся Ваши войска, каково расположение противника и вообще насладиться созерцанием прекрасного рельефа игровой местности.

- Можно нажать пером на любого слизня. Если Вы нажали на слизня противника, то он отрицательно замотает головой. Если Вы нажали на своего слизня, то он может стать активным (при условии, что включена опция выбора активного слизня), при этом слизень отдаст Вам честь. Ваш слизень отрицательно помотает головой, если опция выбора активного слизня отключена.
- Можно переместить слизня. Для этого нажмите пером кнопку с изображением



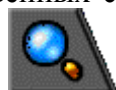
стрелочки в направлении влево или вправо на панели управления внизу экрана. Или нажмите кнопку на корпусе устройства с изображением «Data Book/Расписание» для движения влево и кнопку с изображением «Note Pad/Блокнот» для движения вправо. Кроме того, слизень может прыгать. Он будет прыгать в ту сторону, куда он смотрит. Чтобы слизень прыгнул, нажмите пером на кнопку с изображением двойной стрелочки вверх  на панели управления внизу экрана или нажмите кнопку «Page Up/Вверх» на корпусе устройства.

- Можно изменить направление выстрела активного слизня. Это можно сделать несколькими способами. Во-первых, можно нажимать пером на одну из кнопок с изображением круговой стрелочки   на панели управления в нижней части экрана. Во-вторых, можно нажимать на кнопки с изображениями «Address/Адреса» и «To Do List/Задачи» на корпусе устройства для вращения прицела соответственно против часовой стрелки и по часовой стрелке. В-третьих, что самое удобное, можно нажать пером на прицел оружия на экране, и, не отрывая пера, установить нужное Вам направление стрельбы.

- Можно выстрелить. Для этого Вам необходимо нажать пером на кнопку с изображением оружия  на панели управления или нажать на кнопку «Page Down/Вниз» на корпусе устройства. При этом на экране появится стрелочка, показывающая направление и силу выстрела. Чем дольше Вы будете держать кнопку, тем сильнее будет выстрел, и тем дальше полетит снаряд, который Вы запустите. О силе выстрела Вы можете судить по появившейся стрелке. Чем больше она заполнена, тем сильнее будет выстрел. Сам выстрел производится при отпускании кнопки.



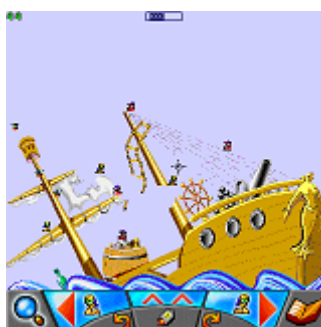
- Можно посмотреть карту в уменьшенном размере, чтобы оценить расстановку собственных сил и сил противника. Для этого нажмите кнопку с изображением



лупы на панели управления или кнопку «Find/Поиск» в области



Граффити. После нажатия на одну из перечисленных кнопок Вам будет показана уменьшенная карта поля боя.



Перо, как обычно, можно использовать для того, чтобы подвигать карту. В этом режиме Вы также можете прицелиться тем же способом, что и в обычном режиме. При попытке переместить слизня или выстрелить Вы вернётесь на поле боя в нормальном масштабе. Также при повторном нажатии на вышеперечисленные кнопки Вы вернётесь на поле боя в нормальном масштабе.

- Можно выбрать другое оружие. Для этого Вам следует нажать пером на кнопку с


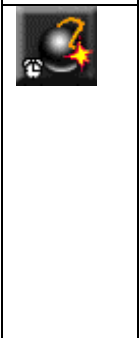



изображением раскрытой книжки на панели управления (или на кнопку «Favorites» на устройствах Tungsten T в области Граффити). Появится панель настроек оружия. Чтобы выбрать какое-либо оружие, нажмите пером на соответствующее изображение. При этом панель настроек оружия исчезнет, а выбранное оружие появляется в руках активного слизня. Изображение выбранного оружия появится также в панели управления. После этого можно производить выстрел из выбранного оружия.

## Выход из игры




Чтобы выйти из игры в любой момент, нажмите на кнопку «HOME/Приложения» в области Граффити. При выходе из игры все настройки сохраняются и при повторном запуске игры принимают значения, которые они имели перед выходом.

## Описание оружия

	<p><b>Базука.</b> Вы можете произвести один выстрел. После выстрела право хода переходит к противнику. Ракета, выпущенная из базуки, взрывается при попадании в любой объект. На полёт снаряда влияет ветер. Данное оружие обладает довольно большой силой.</p>
	<p><b>Бомба.</b> Вы можете произвести один выстрел. После этого право хода переходит к противнику. Бомба взрывается по истечении определённого времени. Во время полета при ударе о предмет бомба отскакивает от него как резиновый мячик. Бомба подвержена действию ветра и обладает такой же силой, как и базука. Время до взрыва определяется таймером, который при выборе данного оружия появляется в правом верхнем углу экрана . Время до взрыва может быть в интервале от 1 до 9 секунд. Чтобы изменить время до взрыва, Вам следует нажать пером на стрелку влево (для уменьшения времени) или на стрелочку вправо (для увеличения времени) на таймере.</p>



	<b>SS18 Diablo.</b> Вы можете произвести один выстрел. Если этот снаряд запущен вверх, то в самой верхней точке своей траектории он распадается на 5 частей. Каждая из пяти частей взрывается при ударе о какой-либо объект. Если снаряд был запущен вниз, то он не распадается на 5 частей, а просто взрывается при ударе о какой-либо объект.
	<b>Кенгуру.</b> Вы можете произвести один выстрел. Нажмите на кнопку с изображением оружия в панели управления, чтобы запустить кенгуру, а затем нажмите на ту же кнопку, чтобы взорвать кенгуру. Если Вы не будете взрывать кенгуру, то взрыв произойдет автоматически через 20 секунд. Таймер в левом верхнем углу показывает количество времени, которое осталось до взрыва.
	<b>Ружье.</b> Вы можете произвести два выстрела. После второго выстрела право хода переходит к противнику. После первого выстрела Вы уже не можете выбрать другое оружие. Ружье стреляет исключительно по прямой линии. Пуля попадает в предмет, находящийся первым на линии огня. Действию ветра пуля не подвержена. Сила данного оружия значительно меньше, чем сила базуки.
	<b>Динамит.</b> Вы можете произвести один выстрел. После выстрела динамит летит до тех пор, пока не встретит какой либо предмет, в котором он застревает. В течение нескольких секунд, которые определяет таймер в правом верхнем углу, слизень может двигаться, но по истечении этих секунд право хода переходит к противнику. Пользоваться таймером Вы можете так же, как и в случае с бомбой. Динамит очень тяжелый, поэтому он улетает очень недалеко от бросившего его слизня. Кроме того, динамит является наиболее сильным оружием в игре - при прямом попадании он убивает слизня.
	<b>Гренада.</b> Вы можете произвести один выстрел. Это оружие используется точно так же, как бомба, только по истечении времени до взрыва граната распадается на 6 частей, и каждая из них взрывается при попадании в объект.
	<b>Земляная бомба.</b> Вы можете произвести один выстрел. В месте взрыва образуется большое количество земли. Эта земля может завалить слизня, находящегося рядом с местом взрыва.
	<b>Удар рукой.</b> Вы можете ударить один раз. После удара право хода переходит к противнику. Удар попадает только в стоящего вплотную слизня. Удар полностью забирает жизненную энергию и отбрасывает атакуемого слизня по направлению удара. Удар позволяет красиво и эффектно выбросить слизня, стоящего на краю карты, за пределы карты.
	<b>Супер-прыжок.</b> Вы можете за один ход выполнить максимально доступное количество супер-прыжков (см. раздел <b>Панель настроек оружия</b> ). После прыжка на слизня не накладывается никаких ограничений, он может совершать те же действия, что и до прыжка. Супер-прыжок в два раза сильнее обычного прыжка.
	<b>Скользящая бомба.</b> Если после запуска снаряд попадает на гладкую наклонную плоскость, то он будет скользить вниз и взорвется при ударе о какой-либо объект. Если снаряд попадет после запуска на ненаклонную плоскость, то он просто взорвется.
	<b>Каскад снарядов.</b> Чтобы воспользоваться этим оружием, нужно нажать на кнопку с изображением оружия в панели управления и затем коснуться пером произвольного места на игровой карте - это будет место выстрела. Сверху на место выстрела упадет 5 снарядов.

	<b>Телепортация.</b> Вы можете произвести телепортацию один раз за ход. После использования телепортации право хода переходит к противнику. Позволяет слизню моментально перенестись из одного места карты в другое. После нажатия на выстрел Вам необходимо нажать пером в любую точку карты, чтобы телепортировать туда активного слизня.
	<b>Переход хода.</b> Данное оружие используется для передачи права хода противнику. Чтобы передать право хода противнику, Вам следует выбрать переход хода и выстрелить.
	<b>Лазер.</b> Луч лазера разрушает объект, в который он попадает. Дальность действия лазерного луча ограничена. Стрелять лазером можно только в стороны.

### Последствия взрыва снаряда

После взрыва снаряда у всех слизней, попавших в зону действия взрыва, отнимается жизненная энергия. Кроме того, слизней может поразить взрывная волна. В результате взрыва слизень может умереть или остаться живым.

Слизень умирает, если:

- жизненная энергия слизня уменьшилась до нуля (Вы увидите могилу слизня)
- слизня выбросило за пределы карты (слизень разваливается)
- слизень упал слишком глубоко. В этом случае он попадает в воду и тонет (вода есть на всех картах). В память о слизи остаётся плавающий венчик.

### Выход из игры

Чтобы выйти из игры в любой момент, нажмите на кнопку «HOME/Приложения» в области Граффити. При этом позиции слизней будут сохранены и затем будут восстановлены при повторном запуске игры.

### Игровое меню

В игре реализовано меню. Чтобы вызвать меню, Вам следует нажать кнопку «Menu/Меню» в области Граффити. Игра будет остановлена, и откроется игровое меню.



Меню имеет следующие пункты:

- «Resume» - продолжить игру. При выборе этого пункта меню закроется, и игра продолжится.
- «Restart Game» - перезапустить игру. Выберите этот пункт, чтобы начать игру сначала.
- «Death mode» - смертельный режим. Если Вы выберете этот пункт или время игры закончится, то жизненные энергии всех живых слизней будут уменьшены до 1. В этом случае любое попадание снаряда даже рядом со слизнем приводит к его смерти, и игра довольно быстро заканчивается.

- «Stop Game» - завершение игры. При выборе этого пункта меню игра завершается без сохранения настроек и позиций. Вы попадаете в главное меню программы.
- «Contrast» - регулировка контраста экрана, если Ваше устройство поддерживает эту опцию.
- «Talk ON/OFF» - отключить показ реплик слизней.

## Завершение игры

Игра завершается, когда у одной из команд умирают все слизни. В этом случае возникает картинка, где написан результат игры и очки, которые Вы набрали в течение игры. В случае Вашего выигрыша у компьютера, набранные Вами очки заносятся в таблицу рекордов. Если Вы попали в десятку самых лучших игроков, появляется диалоговое окно, в котором Вам предлагается ввести Ваше имя. Если игра состоялась между двумя людьми, то появляется изображение с указанием победителя, а набранные Вами очки никуда не заносятся.

## Удаление игры

Чтобы удалить игру RifleSLUGs II с Вашего устройства, нажмите Application/Приложения > Menu/Меню > Delete/Удалить. Затем выберите строку RifleSLUGs и нажмите кнопку Delete/Удалить. Прделайте то же самое со строками RifleSLUG2DB и SLUG2MapDB.



## Служба технической поддержки пользователей

По всем вопросам, связанным с работой и распространением игры RifleSLUGs II, а также других программ нашей компании (русификатора PiLoc, словарей SlovoEd и MultiLex и т.д.), обращайтесь в службу технической поддержки компании Paragon Software (SHDD): [palm\\_support@penreader.com](mailto:palm_support@penreader.com)

Тел: (095) 408-61-79, 408-76-77

(время работы телефонной линии поддержки – с 11.30 до 19.00 по рабочим дням)

Web: <http://www.palm-games.net>

**Уважаемые пользователи!**

**Мы всегда рады замечаниям и пожеланиям по улучшению  
качества наших программ! Заранее спасибо!**



© Paragon Software (Smart Handheld Devices Division)  
Долгопрудный, Московская область, Россия