

WebMaker

Pascal Rullier

Copyright © 1996 Pascal Rullier

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> WebMaker		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Pascal Rullier	April 25, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	WebMaker	1
1.1	WebMaker On Line Hilfe	1
1.2	Vorschaufenster	1
1.3	Eingabefenster	2
1.4	Font Cycle Gadget	3
1.5	Link Farben Fenster	3
1.6	Tabellen	3
1.7	Image Fenster	4
1.8	HyperLink Fenster	4
1.9	Horizontale Linie	4
1.10	Datei Fenster	4
1.11	Quit Fenster	5
1.12	Das Bildfenster	5
1.13	Projekt Fenster	5
1.14	Markup Fenster	5
1.15	Warnungen	6
1.16	Such Fenster	6
1.17	ToolTypes	6

Chapter 1

WebMaker

1.1 WebMaker On Line Hilfe

Willkommen in der WebMaker Online Hilfe.

"Ah, wir sind in der Dokumentation..."

~Vorschaufenster~
~Eingabe Fenster~
~Farben Fenster~
~Tabellen~
~Bild Fenster~
~HyperLink~Fenster~
~Horizontale~Linien~
~Datei Fenster~
~WebMaker~
~Abbildungsfenster~
~Projekt~Fenster~
~Markup~Fenster~
~Warnungen~
~Suchen und Ersetzen~
~ToolTypes~

Haben Sie die "Bubble" Hilfe gesehen?

Nein, dann warten Sie einen Moment wenn Ihre Maus über einem Gadget ist...

1.2 Vorschaufenster

Das Vorschaufenster ist noch nicht implementiert und erst ab der WebMaber Version 2.x geplant.

1.x Versionen haben kein Vorschaufenster und kein WYSIWYG

2.x soll das Vorsaufenster erhalten aber noch kein WYSIWYG

3.x WYSYWYG

1.3 Eingabefenster

Das Eingabefenster

ist das Hauptfenster. Hier finden Sie die grundlegenden Funktionen.

Am oberen Rand wird der Dateiname der aktuellen Datei und der Status angezeigt.

- Geändert -- Sie haben Änderungen vorgenommen.
- Geöffnet -- Sie haben die Datei gerade geöffnet aber noch nichts geändert.
- Gesichert -- Ihre Änderungen wurde gespeichert.

direkt darunter sehen Sie

4 Schalter:

- Neu ersetzt den aktuellen Text durch ein vorgefertigtes HTML-Fomular.
- Öffnen öffnet eine Datei über einen ASL-Dialog .
- Speichern sichert den Text unter dem Namen, der in der Statuszeile angezeigt ist.
- Speichern als sichert den aktuellen Text unter einem neuen Namen.

darunter befinden sich weitere

Bedienelemente:

- Font Cycle Gadget
- 11 Schalter :
 - * B setzt den markierten Text fett.
 - * I setzt den markierten Text kursiv.
 - * u unterstreicht den markierten Text.
 - * Schalter um den markierten Text links-, rechtsbündig, zentriert oder im Block zu setzen.
 - * Hyper links
 - * Markup window
 - * Einfügen einer wagerechten Linie.
 - * Einfügen eines Listeneintrags.

Der Arbeitsbereich:

wird durch das Textfieldgadget zur Verfügung gestellt. Alle Operationen in Ihrem Text werden von diesem Gadget kontrolliert

Hier können Sie Texte schreiben, Dateien einfügen und Passagen ausschneiden (A-c) und einfügen (A-v).

Sie haben z.B. folgendes eingegeben:

This is an example

und möchten den Text nun fett drucken, dann müssen Sie den Text markieren und dann das Gadget für Bold B anklicken.

Alle Operationen die HTML-Tags einfügen müssen auf markierte Textpassagen angewand werden. Sonst kann Ihnen folgendes passieren:

```
<B><B>This is an example</B>This is an example</B>
```

Das Eingabefenster ist außerdem ein Application-window...

Wenn Sie MagicMenu und/oder CycleMenu benutzen, dann installieren Sie bitte SafeGIRPort, um zu verhindern, daß Ihr Amiga die Arbeit verweigert.

1.4 Font Cycle Gadget

Das Font Cycle Gadget

Sie müssen einen bestimmten Fontstil nicht umständlich über das Menu anwählen. Klicken Sie statt dessen das Font Cycle Gadget " und anschließend auf "Anwenden".

Hier finden Sie auch 2 spezielle Optionen:

- ISO-Latin->HTML-Code ersetzt alle ISO-Latin Buchstaben durch deren HTML-Äquivalente

Bsp.: é -> é

- HTML-Code->ISO-Latin ist die Gegenoperation.
Diese Funktionen wirken wie ein Umschalter.

Beachten Sie auch das tooltypes Kapitel.

- WebMaker wandelt einige Zeichen wie z.B. > und < nicht in die HTML-Äquivalente um. Wissen Sie weshalb?

1.5 Link Farben Fenster

Das Link Farben Fenster

Dieses Fenster dient zum setzen der BODY-Parameter.

- Sie können ein Hintergrundbild auswählen und ansehen.
- Sie können die Farbe im BODY-Bereich Ihres Textes wählen.
- Die Farben über das Colorwheel justieren, aber wählen Sie vorher die entsprechende Farbe aus.

1.6 Tabellen

Tabllen

Das erstellen von Tabellen ist keine einfache Aufgabe und welcher Amiga WEB-Browser kann schon Tabellen richtig verwalten???

Ich erstelle Tabellen auf eine andere Art.

1.7 Image Fenster

Das Image Fenster

Wenn Sie ein Bild auswählen, können Sie bestimmen wie das Bild im Text ausgerichtet wird. Ferner können Sie einen alternativen Text angeben, der in textorientierten HTML-Browser wie ALynx angezeigt wird. Außerdem können Sie die Größe des Bildes bestimmen. Setzen Sie die Höhe und Breite, wählen Sie ein GIF-Bild und klicken Sie "zeige" und das Bild wird nach Ihren Angaben angezeigt.

Klicken Sie Ok um das Bild in den Text zu übernehmen.

1.8 HyperLink Fenster

Das HyperLink Fenster

Sobald eine Datei eingelesen wird, werden die enthaltenen HyperLinks in eine Liste aufgenommen. Ein Doppelklick übernimmt einen Eintrag in das StringGadget. Wählen Sie die Art des Hyperlink im CycleGadget. Geben Sie den zum Link gehörenden Text im Feld "Text Link" ein oder wählen Sie einen Text aus der Liste der Link Texte (Doppelklick). Sie können auch eine Datei mit weiteren Links und Linktexten einlesen und Ihre Listen in entsprechende Dateien speichern.

Beachten Sie auch das tooltypes Kapitel.

1.9 Horizontale Linie

Horizontale Linie

Dieses Fenster ermöglicht es Ihnen alle Arten von horizontalen Linien zu erzeugen.

1.10 Datei Fenster

Das Datei Fenster

Dieses Fenster erscheint, wenn Sie ein Dateipictogramm über dem Eingabe Fenster fallen lassen.

Sie müssen hier auswählen, wie WebMaker die Datei behandeln soll.

Wenn die Datei einen Link representiert, wird ein neuer Eintrag in dem HyperLink Fenster erzeugt.

1.11 Quit Fenster

Das Beenden Fenster

Der Text wurde geändert, aber noch nicht gespeichert und Sie haben das Schliesymbol oder den Menueintrag Pprojekt/Beenden angewählt.

Jetzt haben Sie die Wahl den WebMaker ohne zu speichern zu verlassen "Beenden", den Text zu sichern und dann WebMaker zu beenden "Speichern und Ende" oder die Operation abubrechen "Abbruch".

1.12 Das Bildfenster

Das Bildfenster

Hier können Sie Ihre Bilder ansehen bevor Sie diese in Ihr Dokument übernehmen. Die Auflösung ist zwar begrenzt, aber dieses Tool ist sehr sinnvoll um Hintergründe auszuwählen.

1.13 Projekt Fenster

Das Projekt Fenster

Beim Start von WebMaker beeinflussen 2 tooltypes diese Gadgets.

Server Root ist der Pfad auf Ihre lokalen HTML-Dokumente z.B. http:docs
Server Root Entfernt ist der Pfad in dem HTML-Dokument.

Wenn eine Referenzdatei im lokalen Pfad liegt, wird dieser durch den fernen Root Pfad ersetzt. Beispiel:

- Server Root Lokal ist http:docs/
- Server Root Entfernt is /

Nun werden alle Referenzen auf http:docs/foo/bar.html durch /foo/bar.html ersetzt.

In späteren Versionen wird das Projekt Fenster weiter Möglichkeit wie Dokument Titel, Farb Links, RCS Revisionen, Author und Kommentare bieten.

Wenn Sie ein HTML-Dokument öffnen, werden diese Parameter gesetzt. Das Eingabefenster zeigt dann nur noch den Dokumnet BODY.

Diese Änderungen sind ab Version 1.2 geplant.

1.14 Markup Fenster

Das Markup Fenster

Ein Markup ist ein Tag um ein Position im Dokument zu markieren. Die Marke wird in der Liste der Hyperlinks eingefügt.

1.15 Warnungen

Warnungen

Wenn dieses Fenster erscheint, haben an Ihrem Dokument Änderungen vorgenommen und wollen z.B. eine Datei laden.

Das Fenster soll Sie darauf hinweisen, daß alle Änderungen verloren sind wenn Sie hier fortfahren.

1.16 Such Fenster

Suchen und Ersetzen

Eine Suche beginnt am Textanfang.

1.17 ToolTypes

Für Einstellungen, sind Tooltypes ideal.

Mögliche Tooltypes sind:

LOCALROOT=http:docs/
Setzt Ihre lokale HTML-Dokumenten root.

DISTANTROOT=
Setzt Ihre Entfernt Root. Sehen Sie unter Projekt Fenster nach.

AUTHOR=Pascal Rullier
Setzt den Author des Dokuments.

EMAIL=prullier@mail.atlantic-line.fr
Setzt die EMailadresse des Authors.

SPECIAL=This is a special thing
Wird erst ab V1.2 im Projekt Fenster benötigt.

RCS=\$\$
Setzt das RCS Muster.

LINKSFILE=http:docs/hyperlinks.wmhl
Setzt Ihre Hyper-Links Datei.

LINKSTEXTFILE=http:docs/textlinks.whtml

Setzt Ihre LinkTexte-Datei.

ISOBUFFER=YES

Wenn dieses Tooltype auf "YES" gesetzt ist, werden HTML-Codes nach ISO-Latin gewandelt. Wenn ein Dokument mit HTML-Codes eingelesen wird, dann erscheinen im Eingabe Fenster statt dessen die ISO-Latin Zeichen.

ENTITIESSAVING=YES

Wenn dieses Tooltype auf "YES" gesetzt ist, werden ISO-Latin Zeichen als HTML-Code gespeichert. Dieses Tooltype stellt das Gegenstück zu ISOBUFFER dar.
