

????

COLLABORATORS

	TITLE : ???		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY		April 25, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>???</b>	<b>1</b>
1.1	Table des matières . . . . .	1
1.2	Introduction . . . . .	1
1.3	Installation de AGraph . . . . .	2
1.4	Démarrage du programme . . . . .	2
1.5	Format des fichiers d'entrée . . . . .	2
1.6	Liste des options . . . . .	3
1.7	Exemple de fichier d'entrée . . . . .	4
1.8	Description des menus . . . . .	5
1.9	Utilisation avec ARexx . . . . .	5
1.10	Informations techniques . . . . .	6

# Chapter 1

## ????

### 1.1 Table des matières

=====

AGraph 36.0

Copyright (C) 1995 par Denis GOUNELLE

=====

Toute utilisation commerciale ou vente sans autorisation écrite est strictement interdite. Vous pouvez copier et diffuser ce programme aux conditions suivantes :

1. L'ensemble des fichiers doit être fourni
2. Aucun fichier ne doit avoir été modifié
3. Vous ne devez pas demander plus de 40FF pour cela

Malgré de nombreux tests, je ne peux garantir que AGraph ne contient aucune erreur. VOUS UTILISEZ CE PROGRAMME A VOS RISQUES ET PERILS. Je ne pourrai en aucun cas être tenu pour responsable de tout dommage, direct ou indirect, résultant de l'utilisation de AGraph.

Introduction  
Installation de AGraph  
Démarrage du programme  
Format des fichiers d'entrée  
Description des menus  
Utilisation avec ARexx  
Informations techniques

### 1.2 Introduction

AGraph est un petit mais puissant programme, dont le but est de dessiner des graphiques comme des histogrammes ou des camemberts. Il offre cinq types de graphique (la plupart pouvant être décliné en plusieurs modes), un port ARexx, et peut sauvegarder les graphiques sous forme d'image IFF.

---

Vos critiques et suggestions sur ce programme seront toujours les bienvenues. N'hésitez pas à m'écrire, à l'adresse suivante :

M. GOUNELLE Denis  
27, rue Jules GUESDE  
45400 FLEURY-LES-AUBRAIS  
FRANCE

Vous pouvez également m'adresser un message électronique à "gounelle@@alphanet.ch". Notez qu'il s'agit d'une boîte à lettre mise à ma disposition par un ami, aussi veuillez n'envoyer que de courts messages. De plus, n'ayant pas accès directement à mes messages, n'espérez pas avoir une réponse avant un mois.

### 1.3 Installation de AGraph

Pour installer AGraph, il vous suffit de copier le fichier exécutable dans n'importe quel répertoire de votre "path". Ce programme nécessite d'avoir un Kickstart V36 ou supérieur. Deux versions de AGraph sont fournies : une qui fonctionne sur n'importe quel modèle d'Amiga, l'autre optimisée pour les Amiga disposant d'au moins un 68020 comme processeur central, ainsi que d'un coprocesseur arithmétique (68881/82).

AGraph est localisé, c'est-à-dire qu'il peut s'adapter à la langue par défaut si vous avez le système 2.1 ou plus. Il vous faudra alors copier le fichier catalogue désiré dans le répertoire correspondant à votre langue par défaut. Par exemple, s'il s'agit du français, copiez le fichier "français.catalog" dans le répertoire "SYS:Locale/Catalogs/Français}", sous le nom "AGraph.catalog".

### 1.4 Démarrage du programme

AGraph peut être lancé aussi bien depuis la ligne de commande du Shell, que depuis le Workbench. Dans les deux cas, il n'accepte qu'un seul argument, facultatif, qui est supposé être le nom du fichier d'entrée à utiliser.

Si aucun argument n'est indiqué, une requête de fichier apparaîtra, pour que vous puissiez choisir le fichier d'entrée. Si vous annulez la requête, le programme s'arrêtera.

### 1.5 Format des fichiers d'entrée

Ce chapitre décrit le format des fichiers d'entrée de AGraph. Ces fichiers sont de simples fichiers textes, qui contiennent les données et les paramètres nécessaires au tracé des graphiques.

La forme générale d'un fichier d'entrée est :

```
; commentaire
```

---

```

AGRAPH
OPTIONS
  OPTION1=valeur
  OPTION2=valeur
  etc...
DATA
  TitreColonne1,TitreColonne2,...
  TitreLigne1,DonnéeLigne1Colonne1,DonnéeLigne1Colonne2,...
  ...
  ...

```

Les lignes vides et les lignes de commentaire sont ignorées. La première ligne qui n'est ni vide ni un commentaire doit commencer par le mot "AGRAPH".

Comme vous pouvez le constater, les fichiers d'entrée sont divisés en une ou deux sections :

- la section OPTIONS, facultative, qui permet de modifier les paramètres par défaut, comme par exemple le mode écran ou le type de graphique.
- la section DATA, obligatoire, qui contient les données du graphique.

Les sections OPTIONS et DATA peuvent apparaître dans n'importe quel ordre. Il est fortement recommandé que chaque ligne d'option ou de donnée commence par au moins un espace ou une tabulation.

Liste des options

Exemple de fichier d'entrée

## 1.6 Liste des options

DEPTH=n

Utilise un écran de "n" plans. Si "n" est différent du nombre de plans de l'écran du Workbench, un écran particulier est ouvert. Cet écran aura le même mode que l'écran du Workbench, sauf si l'option DISPLAYID est indiquée.

Exemple: DEPTH=3

DISPLAYID=modeécran

Ouvre un écran particulier, dans le mode indiqué.

Exemple: DISPLAYID=0x29004

FONT=nompoliceY

Indique la police de caractères à utiliser, au lieu de la police par défaut.

Exemple: FONT=topaz8

LEGEND=RIGHT|BOTTOM|NONE

Indique où placer la légende du graphique. La valeur par défaut est RIGHT

Exemple: LEGEND=BOTTOM

MODE=PERCENT|HORIZONTAL|BACKDROP|NOAXES

Indique le mode du graphique. Vous pouvez donner une liste de mode, en séparant chaque mot par une virgule (voir exemple ci-dessous). Si un

mode ne convient pas au type de graphique courant, il sera ignoré.  
 En mode PERCENT, les graphiques de type AREA, CUMHISTO et PIE convertissent toutes les données en pourcentage relatif à la somme des valeurs pour une même colonne.  
 En mode HORIZONTAL, les axes des X et des Y sont inversés pour les graphiques de type STDHISTO et CUMHISTO.  
 En mode BACKDROP, AGraph ouvre toujours un écran particulier, et les fenêtres d'affichage sont des fenêtres "backdrop", qui ne peuvent être redimensionnées. Vous pouvez indiquer le mode souhaité pour l'écran avec l'option DISPLAYID.  
 En mode NOAXES, AGraph n'affiche pas les axes verticaux (ou horizontaux en mode HORIZONTAL).  
 Exemple: MODE=PERCENT,HORIZONTAL

PALETTE=0xRGB,0xRGB,...

Indique les couleurs de l'écran. Si AGraph travaille sur l'écran du Workbench, la palette initiale sera rétablie quand le programme se terminera.  
 Exemple: PALETTE=0xAAA,0x000,0xFF,0x68B

STARTPEN=n

Indique la première couleur à utiliser. Cette couleur sera choisie pour la première ligne de données. La valeur par défaut est 2 (blanc dans la palette standard).  
 Exemple: STARTPEN=3

TITLE=titre de la fenêtre

Indique le titre de la fenêtre d'affichage. La valeur par défaut est le nom du fichier d'entrée.  
 Exemple: TITLE=Courbe des ventes

TYPE=CURVE|AREA|PIE|STDHISTO|CUMHISTO

Indique le type de graphique à afficher : courbe (CURVE), aires (AREA), camembert (PIE), histogramme normal (STDHISTO) ou histogramme cumulé (CUMHISTO).  
 La valeur par défaut est CURVE. Les données doivent être toutes du même signe pour les types AREA et PIE. Notez que le type PIE n'utilise que la première colonne de donnée.  
 Exemple: TYPE=PIE

YSCALE=n

Indique la graduation sur l'axe des Y. Par défaut, AGraph indique le zéro et les valeurs minimales et maximales.  
 Exemple: YSCALE=2.5

## 1.7 Exemple de fichier d'entrée

```
;
; Exemple de fichier d'entrée pour AGraph
;
AGRAPH
OPTIONS
  FONT=times11
  TITLE=Courbe des ventes
  YSCALE=10
```

```
TYPE=STDHISTO
DATA
    01/94, 02/94, 03/94, 04/94, 05/94, 06/94, 07/94, 08/94
    Joe, 11.12, 3.49, 0.13, 2.29, 3.20, 9.13, 2.23, 3.24
    Jack, 22.57, 30.44, 17.21, 10.48, 36.36, 63.11, 25.55, 24.41
    William, 50.49, 42.08, 43.13, 9.36, 13.52, 37.06, 24.32, 15.19
    Averell, 0 , 0 , 51.40, 1.55, 7.24, 4.37, 0.33, 0.25
```

## 1.8 Description des menus

Une fois la fenêtre d'affichage ouverte, AGraph lui ajoute deux menus.

Le menu "Projet" offre les choix suivants :

Ouvrir...

Ouvre un nouveau fichier d'entrée. Une requête de fichier apparaît pour vous permettre de choisir le fichier.

Sauver en...

Sauve le graphique courant sous forme d'image IFF. Une requête de fichier apparaît pour vous permettre d'indiquer le nom du fichier de sortie.

A propos...

Affiche quelques informations sur le programme et son auteur.

Quitter

Termine le programme.

Le menu "Mode" offre les choix suivants :

Aire

Courbe

Histo. cumulé

Histo. standard

Camembert

Change le type de graphique. Certains types peuvent être désactivés, si les données ne permettent pas de les afficher.

Pourcent

Inverse le mode PERCENT.

Horizontal

Inverse le mode HORIZONTAL.

Sans axes

Inverse le mode NOAXES.

## 1.9 Utilisation avec ARexx

AGraph a un port ARexx, nommé "AGraph\_rexx". Ce port est ouvert dès que le programme démarre. En cas d'échec, un message d'avertissement est affiché.

---



Les commandes acceptées sont :

MODE nouveau mode

MODE liste de modes

Change le mode du graphique.

OPEN fichier

Charge un nouveau fichier d'entrée.

PALETTE 0xRGB,0xRGB...

Change la palette de l'écran.

SAVEAS fichier

Sauve le graphique courant sous format d'un fichier IFF, de nom "fichier".

TOFRONT

Place l'écran actuel au premier plan.

TYPE nouveau type

Change le type du graphique.

QUIT

Termine le programme.

Toutes ces commandes renvoient 0 en cas de succès, 10 en cas d'erreur, 20 si une erreur fatale est survenue. Dans ce dernier cas, le programme s'arrête immédiatement.

## 1.10 Informations techniques

Langage utilisé

Langage C uniquement.

Compilateur utilisé

SAS/C 6.51.

Taille du source

112638 octets, 4695 lignes, 24 modules.

Machine de développement

Amiga 3000 25Mhz avec 10Mo de RAM, disque dur 160Mo, OS 3.1.

Durée du développement

Moins de 40 heures (pour la v36.0).