

Ulead®
COOL 3D Version 2.0™

Des Graphiques 3D Flambants, C'est Cool !

Guide de l'Utilisateur

Ulead Systems, Inc.

Première édition anglaise de Ulead COOL 3D version 2.0, Juillet 1998

© 1997 - 1998 Ulead Systems, Inc.

Tous droits réservés. Aucune partie de la présente publication ne peut être reproduite ou transmise sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit, électronique ou mécanique, y compris photocopie, enregistrement ou stockage dans un système de restitution, ni traduite dans une autre langue sous aucune forme que ce soit sans la permission expresse de Ulead Systems, Inc.

Licence pour le logiciel

Le logiciel décrit dans le présent document est fourni dans le cadre d'un Accord de Licence fourni avec le produit. Cet Accord précise les utilisations permises et interdites du produit.

Licenses et marques commerciales

ICI Library © 1991-1992 C-Cube Microsystems.

Ulead Systems, Inc., le logo Ulead, Photo Express et Album sont des marques commerciales de Ulead Systems, Inc. Tous les autres noms de produits et marques commerciales, déposées ou non, mentionnés dans le présent manuel ne le sont que pour des besoins d'identification et demeurent la propriété exclusive de leurs propriétaires respectifs.

Fichiers d'exemple

Les fichiers fournis à titre d'exemple dans le CD programme peuvent être utilisés pour des démonstrations, des productions et des présentations personnelles. Aucun droit n'est accordé concernant une reproduction ou une redistribution commerciale des fichiers d'exemple.

Ulead Systems, Inc.

Europe Headquarters:
Wolfenbütteler Str. 33
38102 Braunschweig
Germany
Tel: +49-531-220-7920
Fax: +49-531-220-7999

International Headquarters:
10F, No.45, Tung Hsing Road,
Taipei, Taiwan 110
Tel: (+886) 2 2764-8599
Fax: (+886) 2 2764-9599

Internet
<http://www.ulead.de>

Internet
<http://www.ulead.com>

Table des matières

Bienvenue à Ulead COOL 3D	4
Ce dont vous avez besoin pour faire fonctionner Ulead COOL 3D	4
Installation	5
Se procurer de l'aide	5
Support technique	5
Images, images	6
Quoi de neuf dans cette version	7
Vue d'ensemble: l'espace de travail	9
Vue d'ensemble: les barres d'outils	10
Vue d'ensemble: la Palette magique	11
Démarrer	14
Insérer un texte	14
Editer un texte	14
Importer des graphiques	15
Ajuster la dimension du texte	16
Ajuster la dimension des fichiers image	17
Utiliser la Palette magique	18
Textures et arrière-plans	19
Changer les angles et perspectives de l'appareil photo	21
Ajuster l'éclairage	22
Créer une animation	23
Utiliser les multiples clés de contrôle de l'image	23
Supprimer des images clé	25
Définir les images clé pour les différentes caractéristiques de votre objet	25
Appliquer les effets enfichables	26
Effet Explosion	26
Effet Tableau	27
Effet Torsion	29
Effet Feu	30
Placer des objets OLE	31
Utiliser le presse-papiers	32
Enregistrer votre travail	32

Bienvenue à Ulead COOL 3D

Ulead COOL 3D 2.0 est un programme très performant pour création de titre qui vous aide à obtenir des images impressionnantes, des textes et gros titres animés en trois dimensions pour vos documents, présentations, rapports, vidéos, web pages - pratiquement pour n'importe quel texte qui peut être rendu "vivant". Avec la vaste collection Ulead COOL 3D d'effets d'animation prédéfinis et personnalisés, vous pouvez facilement faire exploser, brûler, bondir ou pivoter votre objet (texte ou graphique). L'interface intuitive du programme est si facile à comprendre que vous créez des effets amusants et branchés comme un professionnel en un rien de temps.

Ce dont vous avez besoin pour faire fonctionner Ulead COOL 3D

- Pentium-class PC (Pentium 166 avec MMX ou au-dessus recommandé)
- Microsoft Windows 95/98 or Windows NT 4.0 (avec service pack 3) ou version postérieure
- DirectX5.0 driver or above (for Windows 95/98); DirectX3.0 driver or above (for Windows NT 4.0)
- Au moins 16MB de RAM (32MB recommandé)
- Au moins 32MB d'espace de mémoire sur le disque dur (64MB recommandé)
- Un lecteur CD-ROM
- Une souris ou une boule roulante (trackball) ou n'importe quel système de pointeur Windows compatible
- Ecran et adaptateur d'affichage Hi-Couleur ou Couleur


Installation

Tout simplement placer le CD Ulead COOL 3D dans le lecteur CD-ROM et Windows va automatiquement détecter le système d'installation Ulead COOL 3D. Le guide d'installation vous guidera étape par étape.

Prennez un instant pour lire les informations de license qui contient divers prérequis légaux que vous devez connaître avant de continuer le processus d'installation.

Vous pouvez aussi utiliser l'Explorateur Windows pour faire démarrer le programme SETUP.EXE directement à partir du CD.

Se procurer de l'aide

En plus de ce guide d'utilisateur, vous pouvez en apprendre davantage sur n'importe quelle commande ou caractéristique en cliquant sur Aide: Rubriques d'aide ou en cliquant sur  de la Barre d'outils standard et en cliquant ensuite sur le sujet qui vous intéresse. Une copie électronique du guide d'utilisateur est aussi disponible sur le CD sous le format Adobe Acrobat PDF.

Support technique

Les utilisateurs enregistrés peuvent accéder au support technique Ulead. Notre site Web contient toutes les plus récentes informations nécessaires au sujet Ulead COOL 3D et sur les autres produits Ulead tels que les effets enfichables et les téléchargements gratuits.

Visiter notre page Web à l'adresse suivante: www.ulead.com ou contacter nous par courrier électronique à support@ulead.com.tw. Visiter aussi le newsgroup: comp.graphics.apps.ulead.

Images, images ...

Le Web

Utiliser des polices de type symbol pour créer d'attractifs graphiques et infographies pour votre site Web. Des boutons, des icônes de navigations, et des renvois animés vont ajouter un extra impact à votre site.



Documents

Animer et égayer vos documents en combinant de nouvelles polices 3D avec des polices symbol. Vous pouvez aussi importer des Méta-fichiers Windows et des Méta-fichiers étendu dans votre programme. Pour ajouter de la créativité, vous pourrez, par la suite, améliorer votre texte dans un programme d'édition d'image, dans ce cas, Ulead PhotoImpact.

... plus d'images

Multimédia

Créer un texte de très belle apparence pour les génériques de début et de fin d'une production, ou comme image d'arrière-plan pour d'autres segments multimédia. Vous pouvez aussi enregistrer vos titres animés Ulead COOL 3D comme des fichiers AVI que vous pourrez incorporer dans un éditeur de vidéo tel que MediaStudio Pro de Ulead, pour compilation dans un projet plus important.



Présentations

Créer des titres saisissants pour utilisation dans des présentations et des exposés pour votre entreprise. Combiner une variété de polices, de styles, d'effets d'éclairage et de textures pour transformer votre texte en une stupéfiante présentation. A gauche, un texte simple (XenoMorph) est incorporé dans une présentation PowerPoint comme un Objet OLE.

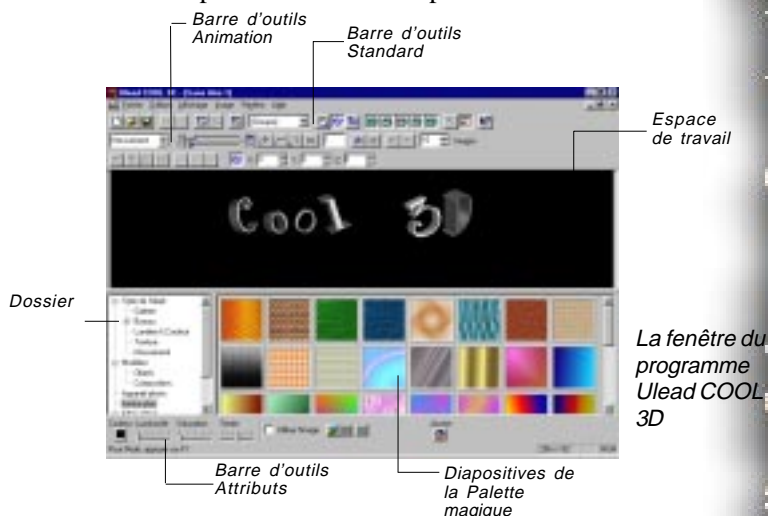
Quoi de neuf dans cette version

Des mises-à-jour, additions et autres modifications significatives ont été apportées dans cette nouvelle version de Ulead COOL 3D. Tous ces apports ont été conçus pour faire de Ulead COOL 3D le programme standard d'édition de titres en 3D dans l'industrie et pour procurer davantage de solutions pratiques pour les utilisateurs aussi bien débutants qu'avancés.

- Supporte des textes multiples lignes (jusqu'à 128 caractères).
- Regroupe des textes ensemble ou scinde les mots en caractères individuels – une caractéristique efficace surtout lors de la création d'animation.
- Permet d'incorporer des Méta-fichiers Windows et des Méta-fichiers étendu (WMF/EMF) directement dans Ulead COOL 3D comme objets graphiques.
- Ses multiples clés de contrôle de l'image vous donne tout le contrôle sur les paramètres d'animation.
- Inclut un ensemble d'effets enfichables Ulead que vous pouvez appliquer à vos objets pour plus de créativité. Faites pivoter, brûler ou exploser votre titre, ou faites s'agrandir votre texte ou objet.
- Partagez vos effets prédéfinis avec vos amis en important ou exportant des diapos modèles de la Palette magique.
- Insérez des titres créés avec Ulead COOL 3D dans Front Page Editor pour une édition plus facile de votre page Web.

Vue d'ensemble: l'espace de travail

Avant de commencer à travailler avec Ulead COOL 3D, il est essentiel de vous familiariser avec l'espace de travail. Quand vous vous faites fonctionner le programme, une fenêtre d'édition vide s'ouvre avec la couleur par défaut d'arrière-plan.



Les barres d'outils

Chaque barre d'outil procure un accès rapide aux options et aux commandes les plus utilisées lors d'un travail.

- **La barre d'outils Standard**

Contient les plus fréquemment commandes utilisées telles que: Fichier: Ouvrir, Enregistrer, Annuler, Refaire; et les outils pour changer le style de police, la taille et l'orientation. Placez la barre d'outils en haut de l'espace de travail ou déplacez la en la faisant glisser dans l'espace de travail.




Vue d'ensemble: Les barres d'outils

- **La Palette magique**

Procure un grand nombre de modèles, d'exemples et de contrôles sous la forme des images diapo-modèles pour les effets variés que vous pouvez créer avec Ulead COOL 3D. Pour appliquer ces attributs à votre titre, il suffit de double-cliquer ou de faire glisser la diapo qui vous plaît dans le titre désiré. Vous pouvez aussi cliquer avec le coté droit de la souris et appliquer. Une fois le style appliqué, vous pouvez raffiner les attributs en ajustant les paramètres sur la barre d'outils Attributs.



- **Barre d'outils Attributs**

Vous permet de changer une variété de paramètre d'une diapo de la Palette magique. Cette barre d'outils travaille en combinaison avec la Palette magique. La façon la plus rapide d'afficher la barre d'outils d'Attributs est en cliquant  sur la barre d'outils Standard.



- **Barre d'outils Emplacement**

Vous montre et vous permet d'améliorer l'emplacement spacial de votre titre, de l'éclairage et de la texture selon l'outil en fonction.



- **Barre d'outils Animation**

Vous permet de spécifier les images clé pour créer des séries animées d'images. Vous pouvez aussi spécifier la caractéristique de l'objet pour chaque image.

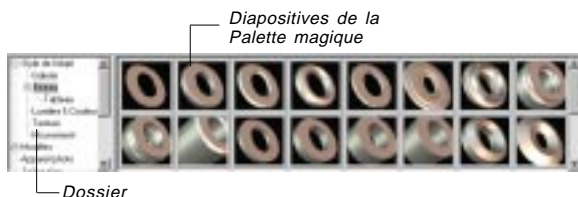


- **Barre d'outils Texte**

Contient des outils pour ajuster l'espacement entre les lettres et entre les lignes. Elle propose aussi des outils pour aligner votre texte à gauche, à droite ou au centre de votre fenêtre de travail.



Vue d'ensemble: La Palette magique



La Palette magique contient des modèles prédéfinis que vous pouvez facilement appliquer à vos titres simplement en double-cliquant ou en faisant glisser la diapo sur votre titre. Vous pouvez améliorer une diapo choisie en changeant les paramètres sur la barre d'outils Attributs pour l'effet qui vous convient le mieux, et ensuite enregistrer ces paramètres sur la Palette magique pour utilisation future. Sélectionner un dossier ou un sous-dossier (dans la partie gauche) change le groupe de diapos affichées dans la partie droite pour exposer la nouvelle série de diapos. Les dossiers et sous-dossiers disponibles sont les suivants:

- **Style de l'objet.** Permet l'accès aux sous-dossiers Galerie, Biseau, Lumière & Couleur, et Mouvement. En choisissant un sous-dossier, vous obtenez une série de modèles diapo différente. Sélectionnez un modèle et modifier ses paramètres sur la barre d'attributs si vous le désirez.
 - 📁 **Galerie** Contient des exemples combinant style, couleur et lumière, et texture à appliquer à un titre.
 - 📁 **Biseau** Vous permet de changer la forme générale du texte. La barre d'outils Attributs se modifie pour offrir des paramètres de contrôle de la forme et du type du biseau pour les bords extérieurs la dimension du texte. Le sous-dossier effet enfichable **Tableau** agrandit votre texte en un texte en 3D et vous donne l'option d'insérer un autre titre au dos.

Vue d'ensemble: La Palette magique

- ✎ **Lumière & Couleur** Vous permet d'assigner des couleurs à la surface de votre texte et des conditions d'éclairages. En plus de définir la couleur de surface active, vous pouvez disposer quatre éclairages de couleurs différentes "autour" de l'objet, décider des attributs de la lumière ambiante et contrôler la façon dont l'objet reflète la lumière.
- ✎ **Texture** Vous permet de surimposer un motif sur votre objet. Un motif peut être appliqué à partir de n'importe quelle image en Couleur Vraie ou de la Palette magique.
- ✎ **Mouvement** Contient des effets pour faire pivoter, pour redimensionner et déplacer texte.
- **Modèles** Permet l'accès aux sous-dossiers Objets et Composition. Vous pourriez vouloir plus tard modifier les modèles en changeant leurs paramètres par la barre d'outils Attributs.
 - ✎ **Objets** Contient des exemples de graphique et icônes que vous pouvez appliquer facilement à votre fenêtre de travail.
 - ✎ **Composition** Contient des modèles de projection que vous pouvez appliquer facilement à votre fenêtre de travail.
- **Appareil photo** Vous permet de contrôler la distance et le type d'objectif utilisé pour voir l'objet.
- **Arrière-plan** Contient des exemples qui peuvent être choisis comme arrière-plan. Cela élimine les limites d'utiliser uniquement des couleurs pleines comme arrière-plan. Vous pouvez double-cliquer sur une diapo pour l'appliquer. Vous pouvez aussi vous servir de n'importe quelle image Couleur Vraie en cliquant sur la barre d'outils Attributs pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection de l'image. Ulead COOL 3D redimensionne automatiquement l'image pour la faire correspondre à la taille de la fenêtre de travail.

Vue d'ensemble: La Palette magique

- **Effets Objet** Contient les sous-dossiers effets enfichables Torsion et Explosion que vous pouvez appliquer à votre objet. En cliquant sur un sous-dossier, les diapos de différents exemples prédéfinis sont affichés. Pour appliquer un de ces effets à votre objet, double-cliquez, faites glisser ou cliquer le côté droit de la souris et sur Appliquer.



Avant et après application de l'effet Explosion à un titre.



Avant et après application de l'effet Torsion à un titre.

- **Effets Globaux** Contient l'effet enfichable Feu pour faire apparaître votre titre comme en feu. Vous pouvez combiner cet effet avec un autre effet enfichable en même temps pour créer un plus grand impact à votre animation.



Avant et après application de l'effet Feu à un titre.

Démarrer

A présent que vous êtes devenu familier avec la présentation du programme, vous êtes prêt pour utiliser Ulead COOL 3D. Créer votre premier projet est rapide et facile. En quelques étapes, vous allez être capable de fasciner votre public avec quelques titres vraiment étonnants. Souvenez vous que la meilleure façon de travailler efficacement avec Ulead COOL 3D est de tirer partie des modèles prédéfinis. Ils offrent une grande variété d'options prêtes à être utilisées. Vous pouvez personnaliser chacune d'entre elles. Si vous voulez utiliser votre propre texture, c'est facile: il suffit de cliquer sur la barre d'outils Attributs et de choisir l'image qui vous intéresse.

Insérer du texte


Pour commencer à travailler, vous devez entrer du texte dans votre nouvelle fenêtre. Cliquez sur Insérer du texte de la barre d'outils standard ou sélectionner Edition: Insérer du texte. La boîte de dialogue Ulead COOL 3D s'ouvre vous demandant de taper n'importe quel texte ou caractère que vous voulez, de choisir une police dans la liste des polices et d'en spécifier le style. Puis cliquer sur OK.

Remarque: La liste défilante des polices affiche automatiquement un aperçu de votre texte selon le type de police choisi dans la liste.

Editer le texte



Vous pourriez vouloir modifier votre texte sans changer les paramètres, les attributs ou même les effets spéciaux que vous avez jusque là appliqués à votre travail. Pour le faire, il suffit de cliquer sur le bouton

 Editer le texte de la barre d'outils Standard ou de sélectionner Edition: Editer le texte. La même boîte de dialogue Ulead COOL 3D s'ouvre vous permettant d'apporter toutes les modifications que vous voulez. Cliquez sur OK quand vous avez terminé vos changements.

Démarrer



Importer une images

Insérer un fichier image est aussi facile qu'insérer du texte. Avec la commande Importer une image de Ulead COOL 3D, vous pouvez importer n'importe quel Méta-fichiers Windows ou Méta-fichiers étendu (WMF/EMF) dans votre titre. Ces fichiers peuvent être choisis dans Windows Office Clipart ou sur le CD Office qui contient une très grande collection d'images.

Pour importer des images dans Ulead COOL 3D:

- 1 Cliquez sur le bouton Insérer un fichier WMF/EMF (Importer une image) sur la barre d'outils Standard ou cliquez sur Fichier: Importer une image.
- 2 Dans la boîte de dialogue qui apparaît, désignez le dossier dans lequel vous aviez enregistré le fichier WMF/EMF.




- 3 Cliquez OK. Le dossier sélectionné s'ouvre automatiquement dans votre fenêtre active en Ulead COOL 3D. Vous pouvez alors spécifier ses attributs et lui appliquer les effets enfichables que vous désirez comme pour n'importe quel autre fichier Ulead COOL 3 D.

Ajuster les dimensions du texte

Les dimensions du texte dans votre image titre peuvent être modifiées de plusieurs façons. Selon sur quel aspect de votre texte vous voulez procéder à des ajustements, vous pouvez choisir entre:

- **Le bouton Redimensionner**

Cliquez sur le bouton Redimensionner () de la barre d'outils Standard et tirer sur votre objet jusqu'à obtenir la taille désirée. Pour garder l'aspect ratio, maintenez la touche Shift enfoncée lors de l'étirement.

- **Les dimensions du texte en proportion avec la taille de la fenêtre image**

Tirez sur n'importe lequel des bords de la fenêtre image.

- **Taille de la police**

Cliquez sur Edition: Editer le texte. Changez la taille de la police.

- **Bouton Gras**


Cliquez sur Edition: Editer le texte. Sélectionner les caractères et cliquez sur le bouton Gras. Si l'épaisseur n'est toujours pas suffisante après l'application du Gras, augmentez le paramètre Poids dans Biseau sur la barre d'outils Attributs Style de l'objet (au bas de l'écran). Vous pouvez aussi vouloir ajuster l'espacement entre les caractères ou entre les lignes de votre texte en cliquant sur la barre d'outil Texte pour séparer davantage les lettres ou les lignes entre elles.

- **Profondeur**

Augmentez le paramètre Biseau: Extrusion sur la barre d'outils Attributs Style de l'objet pour donner une impression de plus grande profondeur. Vous aurez peut-être besoin de faire pivoter votre texte pour voir clairement les résultats de cet ajustement.

- **Perspective**

Cliquez sur le dossier Appareil photo dans la Palette magique pour modifier les paramètres Objectif de l'appareil et Distance. Agrandir l'angle de l'objectif donne une impression de plus grande profondeur au texte.

Remarque: Une autre méthode pour redimensionner votre texte consiste en cliquant sur le bouton Déplacer l'objet () sur la barre d'outils Standard et en maintenant le bouton droit de la souris enfoncé puis en étirant la taille jusqu'à obtenir les dimensions désirées.

Ajuster la dimension des fichiers image

La taille fenêtre active détermine les dimensions de votre image titre Ulead COOL 3D.

- **Fenêtre image titre**

Tirez sur les bords de la fenêtre.

- **Dimensions de la boîte de dialogue**

Si vous voulez une dimension particulière pour votre image, cliquez sur Image: Dimensions. La boîte de dialogue s'ouvre vous demandant de spécifier les dimensions en pouces, cm ou pixels. Chaque fois que vous modifiez la taille de la fenêtre, les dimensions du texte s'ajustent relativement à la nouvelle taille de la fenêtre. Si vous voulez ne modifier que les dimensions du texte dans votre image titre, référez-vous à la section précédente correspondante.

- **Changer la résolution**

Vous pouvez aussi changer la taille de l'image titre même si vous l'avez auparavant transformé en fichier image en changeant sa résolution. Vous pouvez faire cela en ouvrant le fichier dans un programme d'édition qui vous permette de changer la résolution. Souvenez-vous que modifier la résolution affecte les dimensions de l'image quand vous l'imprimez. Si vous envisagez d'augmenter la résolution (par exemple de 96 dpi à 300 dpi), le titre que vous aviez enregistré doit être environ trois fois plus gros que les dimensions finales désirées.

Remarque: Ulead COOL 3D utilise le mode de résolution de l'affichage en déterminant les dimensions de l'image spécifiées en pouces ou centimètres.


Utiliser la Palette magique

Vous avez donc obtenu le texte que vous voulez à la taille que vous voulez. Maintenant, tout ce dont vous avez besoin consiste en un petit effort pour rendre votre projet plus impressionnant et attirant. Donner de la vie à votre texte, ajoutez lui de la profondeur pour un effet trois dimensions ou appliquez lui des effets spéciaux, transformer le en tableau deux cotés, faites le pivoter, exploser ou brûler.

Utiliser la Palette magique

Comme mentionné plus-haut, la clé d'un travail efficace avec Ulead COOL 3D est de se servir le plus possible des modèles disponibles dans la Palette magique. En partant de l'application d'un style Biseau en passant par l'ajustement des couleurs ou encore par l'application d'effets spéciaux, la Palette magique propose une très large collection de modèles qui vous permet de transformer votre texte en un vrai travail d'artiste.

Pour appliquer un modèle prédéfini à votre titre:

- 1 Cliquez simplement sur n'importe lequel des dossiers de la Palette magique pour apercevoir les différents ensembles de modèles.
- 2 Double-cliquez sur la diapo-modèle qui possède les attributs que vous voulez appliquer à votre titre.
- 3 Ajustez les paramètres du modèle sur la barre d'outils Attributs jusqu'à ce que vous obteniez le style que vous voulez.
- 4 Une fois que vous avez achevé votre travail, vous pouvez en enregistrer les paramètres pour un usage future en cliquant simplement sur le bouton Ajouter sur la Palette magique () sur la barre d'outils Attributs.

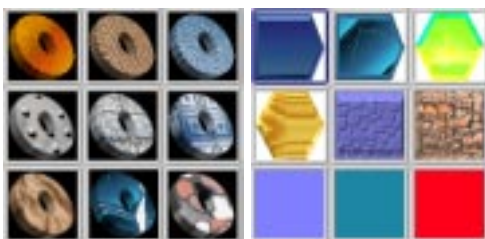
Remarque: Il y a trois méthodes pour appliquer un modèle à votre titre – Double cliquer sur le modèle-diapo spécifique, faire glisser le modèle sur votre titre ou cliquer avec le bouton droit de souris sur le modèle et sélectionner Appliquer.

Textures et arrière-plans

Dans Ulead COOL 3D la Palette magique vous offre de nombreux modèles que vous pouvez appliquer à votre texte ou utiliser comme arrière-plan. Mais si vous voulez vous servir d'un de vos fichiers image, vous pouvez en ouvrir un enregistré en fichier image Vraie Couleur BMP ou JPG. Pour en savoir plus sur les fichiers enregistrés, voir page 32.

Pour appliquer des textures et des arrière-plans:

- 1 Dans le menu de la Palette magique, cliquez sur Style de l'objet: Texture ou Arrière-plan pour voir les modèles disponibles avec Ulead COOL 3D.




- 2 Sélectionnez une diapo-modèle et faites-la glisser sur la fenêtre active de travail ou double-cliquez sur cette diapo pour l'appliquer.



- 3 Choisissez l'option **Utiliser l'image** ou cliquez sur le bouton Charger un fichier image d'arrière-plan sur la barre d'outils Attributs pour appliquer une texture spécifique ou un arrière-plan particulier à votre titre.
- 4 Une boîte de dialogue s'ouvre vous demandant de localiser et de choisir un fichier puis cliquez OK.

Remarque: Quand vous appliquez une texture à un texte, cocher Clear Tint pour retirer les couleurs précédemment appliquées au texte. La texture sera alors appliquée comme si la couleur de votre texte est le blanc.




Textures et arrière-plans

- 5 Vous pourrez avoir besoin de modifier les propriétés de votre image en utilisant les commandes Mode de déformation et Mappage (cliquez sur Textures pour obtenir ces commandes) sur la barre d'outils Attributs. Pour en savoir davantage sur ces commandes, vous référer à la prochaine section.
- 6 Cliquez sur le bouton Ajouter () de la Palette magique sur la barre d'outils Attributs pour conserver sur la Palette magique les paramètres des effets que vous avez créés pour usage futur.

Mode de déformation

- **Plat** Etend l'image texture sur toute la surface du texte.
- **Cylindrique** Crée une distorsion de l'image texture comme si projetée sur la surface d'un cylindre.
- **Sphérique** Crée une distorsion de l'image texture comme si projetée sur la surface d'une sphère.
- **Réflexion** Etend la réflexion de l'image.

Mappage


- **Positionner la texture** Cliquez sur  et faites glisser le pointeur sur la fenêtre de votre titre pour changer la position de la texture.
- **Faire pivoter la texture** Cliquez sur  et faites glisser le pointeur sur la fenêtre de votre titre pour faire pivoter la texture.
- **Redimensionner la texture** Cliquez sur  pour ajuster les dimensions de l'image.

Changer les angles de l'appareil photo

La Palette magique présente des modèles des différents effets que vous pouvez appliquer à votre titre comme si vous étiez en train d'ajuster l'objectif d'un appareil photo. Cela modifie l'angle par lequel votre texte va être vu. Pour appliquer un modèle d'effet, cliquez sur Appareil photo dans la Palette magique et faites glisser (ou double-cliquez) le modèle sur la fenêtre de travail.

Pour personnaliser les paramètres, faites coulisser le bouton Objectif de l'appareil sur la barre d'outils Attributs, vers la droite pour un effet de zoom ou sur la gauche pour effet grand angle. De même, faites coulisser le bouton Distance vers la droite pour augmenter la distance entre le texte et l'appareil photo simulé ou vers la gauche pour la diminuer.

Vous pouvez aussi cliquer sur Style de l'objet: Biseau dans la Palette magique et ajuster l'Extrusion, le Poids, le Biseau, les Bordures, la Profondeur et la Précision. Augmenter ou diminuer les valeurs de options crée une variété d'effets.

Ou encore, essayez d'utiliser le bouton Faire pivoter l'objet () su la barre d'outils Standard pour ajuster l'angle duquel est vu votre texte.

Ajuster l'éclairage

Le style d'éclairage que vous appliquez à votre texte a lui aussi un effet sur l'apparence générale de votre titre. Vous pouvez décider du nombre et de la positions des "lumières" que vous utilisez sur votre titre. Se servir de la Palette magique est la voie la plus facile pour appliquer de tels effets d'éclairage, mais comme pour les autres effets, vous pouvez personnaliser l'effet éclairage.

Ajuster l'éclairage

Pour ajuster les effets d'éclairage:

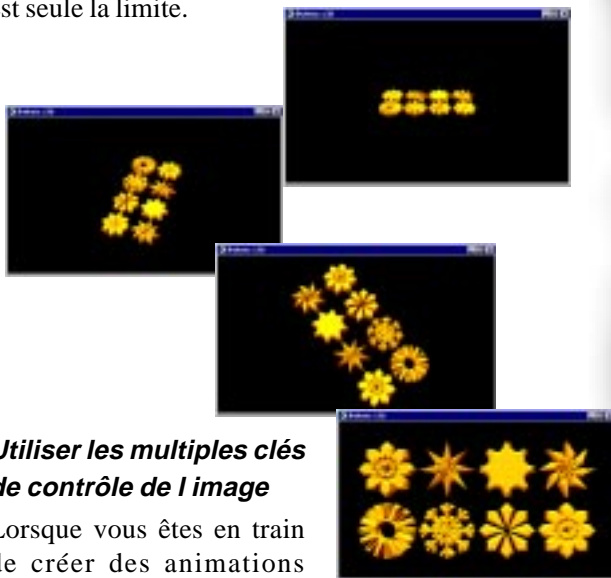
- 1 Cliquez sur Style de l'objet: Lumière & Couleur dans la Palette magique.
- 2 Choisissez Lumière dans la boîte **Ajuster** sur la barre d'outil Attributs.
- 3 Cliquer sur une lumière à allumer ou éteindre. La mise à jour se fait automatiquement.
- 4 Cliquez sur le bouton radio au-dessus de chaque lumière pour ajuster ses propriétés.
- 5 Cliquer sur **Couleur** pour ouvrir la boîte de dialogue couleur où vous pouvez changer la couleur de la lumière sélectionnée active.
- 6 Cliquez sur **Positionner la source lumineuse (Pos)** pour ajuster l'angle de provenance de la lumière. Faites glisser le pointeur dans la fenêtre pour décider de l'angle jusqu'à ce que vous ayez trouvé un angle vous convenant. La lumière changera lors du déplacement du pointeur.



- 7 Pour sélectionner le mode d'éclairage, choisissez dans Mode.
 - **Directionnel** Dirige un faisceau de lumière direct de force constant sur le texte.
 - **Point** Dirige une lumière diffuse de force variable sur le texte. Plus loin est la lumière, moins forte elle apparaît.

Créer une animation

Après avoir décidé de l'apparence de votre texte, vous pouvez lui donner de la vie. Faites le bouger, changez de couleur et de texture ou d'éclairage. Utiliser les modèles du dossier Mouvement de la Palette magique et combiner les avec les différentes possibilités de la barre d'Animation. Votre imagination est seule la limite.



Utiliser les multiples clés de contrôle de l'image

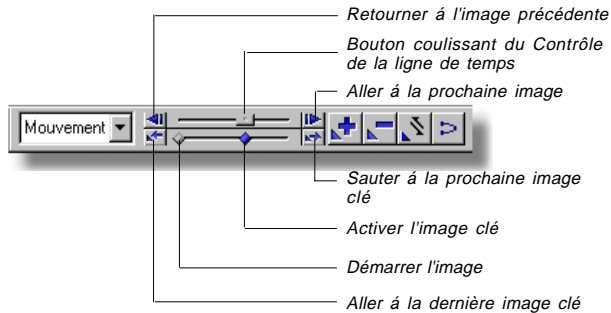
Lorsque vous êtes en train de créer des animations multiples, vous avez toujours la possibilité de spécifier le comportement de chacune de tous les images de la séquence, et non pas seulement la première et la dernière images de la séquence. Pour le dire plus simplement, vous pouvez aller de l'avant avec n'importe quelle série de texte avec Ulead COOL 3D en créant de différentes séquences à partir du Contrôle de la ligne du temps sur la barre d'outil Animation. Cela vous donne le contrôle entier de votre animation.

Créer une animation


Tout près du Contrôle de la ligne de temps, vous pouvez apercevoir une clé défaut à gauche et à droite de la barre coulissante, représentant l'image clé de début de l'objet actif. Vous devez spécifier les attributs pour cette image clé comme pour toutes les autres images clé que vous comptez utiliser dans cette séquence.

Remarque: Chaque image clé que vous ajoutez assigne de nouvelles propriétés à l'effet que vous êtes en train de produire, ce qui vous donne encore davantage de contrôle sur l'effet comme vous permettez d'affiner les paramètres de l'effet par la durée.

Le Contrôle de la ligne de temps



Pour assigner une image clé:

- 1 Sur la barre d'outils Animation, entrer dans la boîte Images  le nombre désiré d'images. Le nombre des images détermine la durée et la qualité des animations.
- 2 Choisissez le moment de la séquence où vous voulez placer l'image clé. Pour sélectionner un image dans une séquence, servez vous du Contrôle de la ligne de temps. Utiliser le bouton coulissant du dessus pour faire avancer ou reculer la séquence image par image, ou utiliser le bouton contrôle pour choisir les images clés. Vous pouvez aussi entre le numéro d'une image dans la boîte images.

Créer une animation

- 3 Cliquez sur le bouton **Ajouter une image clé**. Une image clé est alors placée sur la barre image clé sur le Contrôle de la ligne du temps. Un diamant bleu représente une image clé active, un diamant gris l'inactive (Pour en savoir plus sur la suppression ou l'ajout d'image clé, vous référez à la prochaine section).
- 4 Spécifiez les attributs de l'objet ou de l'effet que vous voulez appliquer à l'image clé.
- 5 Répétez les étapes 3 et 4 pour ajouter ou enlever d'autres images clé.
- 6 Cliquez **Lecture** sur la barre d'outil animation pour voir l'animation.

Supprimer une images clé

Pour supprimer une image clé en particulier. sélectionnez la sur la barre Image clé et cliquez sur le bouton Supprimer une image clé.

Définir les images clé pour les différentes caractéristiques de votre objet

La liste des propriétés sur la barre d'outils Animation vous permet de choisir de façon indépendante des ensembles d'images clé pour chaque caractéristique de votre objet. Tour simplement sélectionner une propriété dans la liste (à gauche) et spécifier les images clé pour cette propriété. Vous pouvez avoir un ensemble d'images clé pour une caractéristique (propriété) et un autre ensemble différent pour autre caractéristique. Ceci est très pratique car vous donnant le plein contrôle de la création de l'animation.

Appliquer les effets enfichables

Appliquer des effets spéciaux est toujours la partie la plus intéressante et amusante en création d'animation. Ulead COOL 3D inclut un nombre d'effets enfichables que vous pouvez facilement appliquer sur votre titre en donnant à votre animation 3D un plus fort impact. Vous pouvez faire sauter votre texte, coller un tableau sur votre titre, lui donner une effet de torsion ou ajouter du feu – tout cela avec Ulead COOL 3D.

Appliquer des effets enfichables:

- 1 Cliquez sur Edition: Effets enfichables. La boîte de dialogue Effets enfichables s'ouvre affichant tous les effets objet et effets globaux que vous aviez installé sur votre système tels ceux que vous avez déjà utilisé auparavant.
- 2 Sélectionnez une effet enfichable sur la liste. Cliquez sur **Ajouter** pour l'appliquer à votre titre actif. **Supprimer** enlève l'effet enfichable sélectionné alors que **Supprimer tout** élimine tous les effets enfichables qui sont sur la liste des effets appliqués.
3. Cliquez sur OK.

Effet Explosion

L'effet Explosion de Ulead COOL 3D fait voler votre texte en éclats. Vous pouvez spécifier le type d'explosion, ajuster l'étendue de l'explosion et déterminer la direction ou la séquence de l'explosion, tout cela à partir de la barre d'outils Attributs.

Pour appliquer l'effet Explosion à votre titre:

- 1 Cliquez sur Edition: Effets enfichables ou sélectionnez Effet Objet : Explosion sur la Palette magique.

Appliquer les effets enfichables

- 2 Cliquez le bouton F/X sur la barre d'outils Attributs pour rendre actif l'effet. En cliquant à tour de rôle, l'effet est actif puis inactif.
- 3 Dans la sélection des images clé du Contrôle de ligne de temps sur la barre Animation, choisissez une image clé sur laquelle vous voulez que l'effet débute.
- 4 Spécifiez les attributs de chaque effet enfichable. Si vous ne voulez pas que l'effet explosion débute au démarrage de l'animation, fixez à "0" l'attribut Niveau à partir de l'image de départ jusqu'à l'image clé précédant l'image sur laquelle vous voulez que l'effet explosion commence. Ainsi l'explosion débutera à la premier image suivant l'image clé que vous avez sélectionnée. Le niveau détermine la violence de l'explosion.



Effet Tableau


L'effet Tableau place un tableau trois dimensions entre les deux cotés de votre texte. Ulead COOL 3D double automatiquement le texte et place ainsi le même texte à l'arrière du tableau. Toutefois, vous pouvez avoir un texte différent sur chaque face du tableau en changeant le texte à l'arrière à partir de la barre d'outils Attributs. Vous pouvez aussi modifier la forme générale du tableau et contrôler les biseaux de chaque bord du texte et du tableau.

Appliquer les effets enfichables

Pour appliquer l'effet Tableau à votre titre:

- 1 Cliquez Edition: Effets enfichables ou sélectionnez Style de l'objet: Biseau dans la Palette magique.
- 2 Dans la boîte Mode de biseau (en bas à gauche), sélectionnez Tableau. Ulead Cool3D crée un tableau et le fixe à votre titre. Tous les autres attributs de Tableau sont aussi disponibles.



- 3 Ajustez les paramètres sur la barre d'outils Attributs. Vous pouvez faire défiler la barre d'outils pour davantage d'options – pour les deux barres d'outils Texte et Tableau.
- 4 Pour insérer un texte différent à l'arrière du tableau, cliquez sur le bouton Texte Arrière sur la barre d'outils Attributs. Assurez vous que le boîte Utiliser avant ne soit pas cochée, sinon le bouton Texte arrière ne fonctionne pas.
- 5 Pour utiliser le même texte sur la face arrière, cochez la boîte Utiliser avant. Ainsi, quelque changement que vous apportiez, il sera reflété automatiquement sur l'autre côté.
- 6 Pour appliquer un style particulier ou une texture particulière seulement sur le tableau ou sur le texte, cliquez sur  dans la table d'outils Standard avant de l'appliquer.

Appliquer les effets enfichables

Effet Torsion

L'effet Torsion étire et fait pivoter votre texte selon les paramètres que vous avez spécifiés. Double-cliquez, cliquez sur le côté droit de la souris ou faites glisser un modèle prédéfini que vous voulez appliquer à votre titre. Vous pouvez aussi décider du type de torsion que vous voulez, sélectionner les axes spécifiques selon lesquels vous voulez que la torsion se fasse, ou ajuster le degré de rotation.

Pour appliquer un effet Torsion à votre titre:

- 1 Cliquez sur Edition: Effets enfichables ou sélectionner Effets Objet: Torsion dans la Palette magique.
- 2 Cliquez sur le bouton F/X de la barre d'outils Attributs pour activer l'effet. Cliquez à nouveau pour désactiver ou réactiver.
- 3 Il y a des modèles diapo disponibles dans la palette magique que vous pouvez appliquer à votre titre en les faisant simplement glisser sur votre fenêtre active. Vous pouvez aussi double-cliquer sur le modèle choisi ou utiliser le côté droit de la souris.
- 4 Pour un effet personnalisé, spécifiez les attributs de la barre d'outils Attributs.



Appliquer les effets enfichables

Effet Feu

L'effet enfichable Feu de Ulead COOL 3D crée un effet qui va faire apparaître votre texte ou objet en feu. Vous pouvez soit faire glisser un modèle de la palette magique, soit créer vos propres effets en spécifiant les paramètres des attributs à partir de la barre d'outils Attributs. En plus de pouvoir faire apparaître votre texte en feu, cet effet peut aussi le faire apparaître recouvert de glace selon vos spécifications.

Pour appliquer l'effet Feu à votre titre:

- 1 Cliquez sur Edition: Effets enfichables ou sélectionnez Effets Globaux: Feu ans la Palette magique.
- 2 Cliquez sur le bouton F/X sur la barre d'outils d'Attributs pour activer l'effet. Cliquez à nouveau pour désactiver ou réactiver.
- 3 Spécifier les attributs sur la barre d'outils Attributs. Appliquer **Bords doux** rend la flamme comme fusionnant avec votre texte. en donnant un aspect plus réel. **Brûler l'intérieur** met le corps de votre texte en feu, ce qui crée une flamme pleine.
- 4 Pour créer une effet de glace, ajuster les **Couleurs des flammes** en cliquant sur les carrés de couleurs. La boîte de couleurs s'ouvre et vous permet de choisir la couleur que vous voulez pour l'intérieur, le milieu ou sur les bords de la flamme.

Remarque: Quand l'option *Burn inside* est sélectionné, *Soft edge* apparaissent diffus.



Placer des objets OLE

Les images titre Ulead COOL 3 D peuvent être placées comme objets dans d'autres programmes qui supportent le Objet Linking et Embedding (OLE) et in-place édition. Pour faire cela, cliquez sur Edition: Copier comme et dans le sous -menu, sélectionnez parmi les 3 choix offerts celui qui vous convient le mieux, cela placera votre objet dans le presse-papiers:

- **Bitmap** Ceci transforme le texte en arrière-plan et place cette image comme un bitmap dans le document client. Quand vous double-cliquez sur l'image bitmap, le programme d'édition par défaut de votre système démarrera pour éditer l'image. Si votre programme d'édition d'image ne supporte pas in-place édition, le programme ouvrira une fenêtre séparée.
- **Objet OLE** Ceci vous permet de revenir et d'éditer votre image Ulead COOL 3D pour changer le texte ou les arrière-plans tout en restant capable de le voir et de l'imprimer à partir du document client. Utiliser cette commande si vous voulez encore effectuer des changements à votre texte une fois dans le document cible.
- **Objet Ulead** Ceci convertit votre texte en un objet qui peut être utilisé et travaillé dans n'importe quel espace de travail de programme Ulead et auquel vous pouvez par la suite ajouter des ombres ou autres effets.

Utiliser le presse-papiers

En travaillant avec des images titres multiples, il peut arriver que vous vouliez dupliquer un ou plusieurs attributs d'un titre à un autre. Vous pouvez faire cela avec le presse-papiers.

Rendez simplement active une image titre avec les attributs que vous voulez dupliquer et cliquez sur Edition: Copier. Ulead COOL 3D copiera le titre dans le presse-papiers.

- Pour copier tous les attributs d'un titre en particulier, cliquez sur Edition: Coller placera tous éléments du presse-papiers dans l'autre titre.
- Pour copier seulement un ou plusieurs attributs d'un titre, cliquez sur Edition: Coller les attributs. Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre alors, spécifiez les attributs que vous voulez appliquer à votre titre. Cliquez sur OK. Les attributs sélectionnés seront appliqués à votre titre quand vous ferez la commande Edition: Coller.

Enregistrer votre travail

Quand votre travail d'édition d'une image titre est complété, vous pouvez l'enregistrer sous un format Ulead COOL 3D (*.C3D) qui vous permettra de revenir à cette image titre chaque fois que vous le désirerez pour utilisation future ou pour y apporter des modifications. Vous pouvez aussi enregistrer votre travail en utilisant d'autres formats fichier image ou vidéo.

Pour enregistrer votre image titre comme un fichier .C3D, cliquez sur le bouton Enregistrer de la barre d'outils Standard ou cliquez sur Fichier: Enregistrer ou sur Fichier: Enregistrer sous pour ouvrir la boîte de dialogue et entrer un nom pour votre titre.

Pour enregistrer votre image titre sous d'autres format, cliquez sur Fichier: Créer des fichiers image ou sur Fichier: Créer des fichiers video, selon ce que la façon dont vous désirez enregistrer votre titre comme une image (BMP, GIF, JPG, TGA) ou comme un texte animé (GIF animation ou AVI).