

μ¥»÷¡°°ŸÖúÖ÷lâ¡±¼´¿É³ôŸÖ°ŸÖúÖ÷lâÁÐ±í¡£

DirectX Öïŋŋĩ¹¤¾ß

Microsoft(R) DirectX(R) Öïŋŋĩ¹¤¾ßİÄµµºüÀ¨ÒÔİÄÖ÷lâ£º

- ¹ØÓÚ DirectX Öïŋŋĩ¹¤¾ß
- ×¢ÔâÊÂŋ
- ²âÊÔ DirectX ×é¹/₄p
- Ēı´úA-ĒİĐĐİª
- »¹ÔÇýŋ ºİĐò
- ±£´æĐÁİ¢
- ±¨ æİÊİâ

ÈĆıûÔÊÐÐ DirectX Ó¡ÔÃşıĐðÊ±şöıÔİÊİâ£-DirectX Ôİ¶İıı³¼ß¿ÊÔÔ°ıÖüÄüÔÔ³ð²üÉüİÊİâµüÔ
ı;ÊİÄÄæÊĆÔ»Đ©ĐèÔª×¢ÔâµÄİÊİâ£°

- [illegible]

²âÊÔ DirectX ×é¼þ

¿ÉÒÔÔÚËÎÍÓëÍµí³ìàÁ-µÄ¼àÊÓÆ÷ÉÎ²âÊÔ DirectDraw ¹Í Direct3D£¬ÔÚËÎÍ²·ÐÎÊä³ðÉè±,ÉÎ²âÊÔ DirectSound(R)
£¬ÔÚËÎÍÒðÆµ¶¶Ë¿ÚÉÎ²âÊÔ DirectMusic(TM)¡£

µ¥»÷¡°²âÊÔ¡±°·Å¥£¬ÔÀ¶¶ÁÎÔÊ¾¼µÄËÎÍÐÀÎ££¬¼àÊÓ»ð¼àý²âÊÔý³¡¡£²£Ë²âÊÔý³¡Ò»Ö±ÑÓÐøÎÀË¥
£¬Ò±µ½³ðÎÏàÊ¾¼ÐÀÎ££¬ÑÎÉ²âÊÔÊÇ·ñ³É¼¡£ÊÇ¹û»Ø´ð¡°²»¡±»£¬¼«²»ÔÚ½ÐÐ²âÊÔ¡£

¶¶ÔÔÚ

DirectMusic£¬Ò»Ðè½ÐÐÒ»´Î¼ðµ¥µÄ²âÊÔ¡£ÊÇ¹ûÄú¶¶ÔÔà¶¶ÎÒðÀÖµÄÏýË²¥·Å,Ðµ½ÄúÒà£¬»ðÕËËàË»Ã»ÓÐÏý
Ë²¥·Åµ«ÄúÒ²¾ðµ¿¿ÉÒÔ£¬Ò»Ðèµ¥»÷¡°Ë²»¶¶¶¡£

±£´æÐÀÎ££±²£²»°û²âÊÔ½á¹û¡£

È¿úÄ-ÈÏÐÐÎª

ÔÚÎµÎ³ÉÎ²×°µÄÄ¿,ðÏÔÊ¾Éè±,µÄ¿°ÏÔÊ¾¿±Ô³ÖÐ£-µ¥»÷¿°½ÔÖÄ¿±°Ä¥£¬½ÔÖÄ DirectDraw »ð Direct3D
Ô²¼þ¼ÔËÙ£"ÈÇ¹ÔÐ¾ÔËÙ¿ÄÜµÄ»°£©¿£½ÔÖÄ¼ÔËÙÖ®°ó£¬¼ÔËÙ¿ÄÜÔÚ¹Ø±Ö DirectX ÔÏÎÎ¹¼³¼³°óÖÀË»±
£³Ô½ÔÖÄ£¬ÇÔÎÔËÎ°ÏÔÖÄ³ÏÐðÎ¼Î¼ÐÐ§¿£ÔªÖÐÐÄ£ðÖÄÔ²¼þ¼ÔËÙ£¬Çèµ¥»÷¿°£ðÖÄ¿±°Ä¥¿£

×ΦÔâ

- ½ÔÖÄ DirectDraw ¼ÔËÙ½«Î-Ê±½ÔÖÄ Direct3D ¼ÔËÙ¿£

Ô²¿£ÔÔË¿¿úÔÉ DirectDraw

È«£ÄÔÏÔÖ³ÏÐðÉèÖÄµÄ¼àÉÔ£÷ÈΦÐÄ£µÄÊ¿£Ö»ÔÐÔÚÄ³Ð©ÔÏÔÖ³ÏÐððÏÔÔÊ¾¼ÎËâ£¬²ΦÄÜÈ·ÈÏ,ÄÔÏÔÖ³ÏÐð
ÉèÖÄÄËÎ¼ÐÐ§µÄÈΦÐÄ£µÄÊÊ±£¬²Ä¿£ÔÔ²£ÔÖÄ´ËÏ´èÈ©¿£

► ÉèÖÄÈ¿úÈΦÐÄ£µÄÊ£°

- ÔÚ¿°Still Stuck?¿±Ô³ÉÏ£¬µ¥»÷¿°Override¿±°Ä¥¿£
- ÔÚ¿°Override DirectDraw Refresh Behavior¿±¶Ô»°°¿ð£¬Î¿Ôñ±à¼¿ð²ΦÎ¼¼àÉÔ£÷¼üÈÖÔÐÐ§µÄÈΦÐÄ£µÄÊ¿£
´ÈÊ±£¬¿°Override Value¿±Î¿ÎÎ°Ä¥½«±»×Ô¶Î¿±ÔÐ¿£
- µ¥»÷¿°È·¶¿¿±¿£

► È¿üÈ¿úÈΦÐÄ£µÄÊ£¬²ΦÔÊÐÎ DirectDraw

ÔÏÔÖ³ÏÐð×ÔÐÐÉèÖÄÈΦÐÄ£µÄÊ£°

- ÔÚ¿°Still Stuck?¿±Ô³ÉÏ£¬µ¥»÷¿°Override¿±°Ä¥¿£
- ÔÚ¿°Override DirectDraw Refresh Behavior¿±¶Ô»°°¿ð£¬Î¿Ôñ¿±Ä-ÈÏÔµ¿±Î¿ÎÎ°Ä¥¿£
- µ¥»÷¿°È·¶¿¿±¿£

»¹ÔÇÝŦ³İĐð

ÔÚÓĐĐ©ÄäÖÄİÂ£¬DirectX(R) ŐİŦİ¹¼ßÔÊĐÍÓÃ»§»¹Ô-
½İÔÇµÄÒðÆµºİÊÓÆµÇÝŦ³İĐð;£ÔâÒ²ĐİÊÇ½â¾ðÇÝŦ³İĐð²»¼æÈÝÎÊİâ×İºÃµÄºİ·İ;£
ÊÇ¹İİºStill Stuck?İ±ÊðĐÔÖ³Êİ³ðİÖİºRestoreİ±º°Ã££¬Ôð¿ÊÔÖµ¥»÷´Êº°Ã¥ÔÊĐĐ DirectX º²×º³İĐð;£
DirectX º²×º³İĐðÔĐÁ½,öº°Ã££¬¼¼İºRestore Audio Driversİ±ºİİºRestore Display Driversİ±İ£µ¥»÷ÆäÖĐÊÎÔº°
´Ã¥Ŧ¼½«»¹ÔÔÚİµİ³ÖĐº²×º° DirectX Ê±±»İæ»»µÄÇÝŦ³İĐð;£ÊÇ¹İÜÃ³,öº°Ã¥±»½İÔÃ£¬Ôð±İÃ÷Ã»ÓĐ¿ÊÔÔ»¹Ô-
µÄÇÝŦ³İĐð;£Ôðµ½ÖâÖÖÇé¿ðÊ±£¬ÓİÖðÓ²¼þ³§ÊİÄªİµ£¬ÔÔ»ñÊİ×İĐÃµÄÇÝŦ³İĐð;£
DirectX º²×º³İĐð»¹İ¹©Ôº,ðÓÃÓÚ½İÔÃ D3D Ó²¼þ¼ÓÊÙµÄ,Ŧİ¿ð£¬Ô²ĐİÄÚİ´İŦİŦİ¹¼ßŦİÔº°¿òÒŦİê³Ê
´Êİ½İÔÃ;££´Ŧ¼İ Êİ´ÚÃ¬ÊİĐĐİª;££©

±£´æÐÃĲ

ÓÐÃ½ÖÖ·½·´´ĲÉÔÔ±£´æ DirectX ÖĲĲĲ¼¼ßÊÖ¼¼µÄÐÃĲ£°

- µ¥»÷Ĳ°±£´æËÜÓÐÐÃĲĲĲ±°Å¥ĲËËÜÓÐÖ³µÄÐÃĲĲ¼¼½«±£´æµ½ÓÃ»ßËËŊĲĲ»ÖÃ°ĲÃû³ÆµÄĲ¼¼þÀĲĲ

ĲÔÔÚÊ¹ÓÃ´Ê¼¼¼ßµÄĲª·£ĲĲ°æ±³¼µÄËĲ¼¼þĲª·£Öß£-ÔòĲÉÔÔ£°

- ÔÚĲ°Still Stuck?Ĳ±Ô³ÊĲ£-µ¥»÷Ĳ°±´,æĲ±£-½«³ðĲĲ°ĲĲ±´,æÐÃĲĲĲ±ĲÔ»°
ĲòĲËÊäËËËËÜÓÐ±ØÖªÊý¼¼Ý£-µ¥»÷Ĳ°·£ĲĲĲĲ½«ÔÚÁÜÊ±ÃĲ¼¼£´ÀýË££-C:\Windows\Temp£©ÖÐ´´½´Ö»,ðÃûĲª
Dxinfo.txt µÄĲ±³¼¼¼þ£-Ĳ-Ê±ĲÖÊ¼¼ÔÚ¼¼ÇÊÃ±³¼°ĲÜÖÐĲ£´ÊĲ¼¼þ²»½ð°ü°-²ÉÓÃÊĲö·½·´ÊÖ¼¼µÄÐÃĲ
£-»¹°ü°-ËËÊäËËµÄ,ðÊÊÐÃĲ£°ĲÆäËËÐÃĲĲĲ

±´,æİÊİâ

ÈÇ¹ûÈ·Êİ³õİÖµÄİÊİâÓë DirectX ×é¼p»òÇÝ¶³İĐòÓĐ¹ØÈ-ÇëÓë Microsoft ¼¼¼ÈðÖ\$³ÖÁªİµÈ´²İ¼û Microsoft(R) Windows(R) °İÖúµÄÒÉÄÑ½â´ð£©İ£¶ÖÓÚÊ¹ÓÄ,ÄÖİ¶İ¹µ¾ßµÄ¿ª·£Éİ°æ±¾¼½øĐĐÊİ¼p¿ª·£µÄÈÈÖ± £¬¿ÉÖÖİ´¹ýµÇ×ÓÓÊ¼p±´,æİÊİâİ£

×£Öâ

- ´ÈÈµÄ÷½ðÊÈÖÃÓÚ´È¹µ¾ßµÄ¿ª·£Éİ°æ±¾¼İ£²£²»ÊÈÖÃÓÚÈùÓĐÓÄ»§İ£

► İ´¹ýµÇ×ÓÓÊ¼p±´,æİÊİâ£°

1. ÖÚİ°Still Stuck?İ±Ö³ÖĐµ¥»÷İ°±´,æİ±İ£
2. İİĐ´İ´İİó±´,æĐÄİ£İ±¶¶Ö»°¿òµÄÈùÓĐİâ¹Ø¿·ÖÈ-È»°óµ¥»÷İ°·£Éİİ±İ£
3. ½«³õİÖÖ»İõİûİ££¬ø³ðÈù
´´½´´µÄİÄ±¾İÄ¼pµÄİêÖûÄ·¾¶¶ÖÖ¹°µÇ×ÓÓÊ¼pµØÖ·İ£Çë¼ÇİÄµÇ×ÓÓÊ¼pµØÖ·İ£µ¥»÷İ°È·¶İ±İ£
İ£Èæ°ó£¬Dxinfo.txt İÄ¼p½«±»İ°¼ÇÊÄ±¾İ±´ò¿ªİ£
4. ´Óİ°¼ÇÊÄ±¾İ±µÄİ°±â¼İ±²Èµ¥£¬ÑİÖñİ°È«Ñİİ±£-È»°óÑİÖñİ°,´ÖÆİ±£¬½«È«¿¿ÄÜÈÝ,´ÖÆİµ½¼òİù°âÖĐİ£
5. ÖÚÓÊ¼p³İĐòÄİ´´½´´ĐÄÓÊ¼p£¬²£½«¼òİù°âµÄÄÜÈÝÖ³İùµ½ÓÊ¼pÖĐİ£°µÚ 3
²½ÖĐ¼ÇİÄµÄµØÖ··£ÉİÓÊ¼pİ£

