

# HOW TO WIN

for CD-ROM

2002 SEPTEMBER

## アルフレッド学園魔物大隊

ブランド:ソフトハウスキャラ 発売日:7月12日 ジャンル:SLG  
原画家:佐々木琉流/ちんじゃおろおす シナリオ:非公開 価格:8800円

●種別:18禁 ●OS:Windows98/Me/NT/2000/XP ●CPU:Pentium 133MHz/MMX Pentium 200MHz以上  
●メモリ:64MB以上 ●HDD容量:450MB/650MB ●解像度:640×480 ハイカラー  
●Direct X:未使用 ●BGM:MIDI/PCM/CD-DA ●音声:あり  
●パット対応:なし ●ネット接続:なし ●クリア所要時間:6時間

本当は、魔界のエリート悪魔だったが、今では教師として平凡で幸せな日常を送る主人公「雪継」。しかし、ある日を境に、学園内で怪奇現象が頻発し始める。雪継の意志とは裏腹に、彼は大きな事件へと巻き込まれていってしまうのであった。



### ここがオススメ!

本作「アルフレッド学園魔物大隊」広大な学園を舞台に悪魔である主人公「雪継」のとその部下達の活躍を描いたシミュレーションゲームだ。自由度が高く、イベント数もハンパじゃないので、じっくりと腰を据えて熱中できるぞ。



© 2002 ソフトハウスキャラ

各キャラクターのイベント発生条件を攻略!





# アルフレッド学園 魔物大隊

アルフレッド学園で教師として働く主人公「雪継」。教師として平凡で幸せな日常を過ごす雪継だったが、ある日を境に、学園内で不思議な現象が起こり始める。実は魔界の住人である雪継は、学園内の不穏な空気を感じつつも、追求するには至らない状態にあった。そんなある夜、彼の住居である、学園内の宿直室に、ある女生徒が訪問してくる所から物語りは始まる…。

「アルフレッド学園魔物大隊」は悪魔である主人公「雪継」と、部下の悪魔6人娘を操って、学園内の怪現象の原因を突き止めるべく奮闘する、シミュレーションゲームだ。今回は、シミュレーション部分の攻略ポイントと、悪魔6人娘達のイベント発生条件について攻略しているぞ。

NEXT

## 効率良く魔力を回収しよう

このゲームの目的の一つである魔力回収。主な回収方法は、1. 部屋の魔力を調査で回収。2. 戦闘で生徒から回収。の2パターンだ。ここでは、効率の良い魔力回収について解説する。

■なるべく所持魔力の多い生徒(部屋)を狙う  
どの方法で魔力回収を行うにしても、回収には必ずコストがかかる。同じコストをかけるなら、収益の多い方に投資するほうが有効だ。各生徒のステータス画面で、所持魔力は確認できるので、チェックを忘れずに!

■魔力の結晶化で資源運用  
魔力を結晶化することにより、様々な便利アイテムを作成することができる。中でも「純魔力」シリーズは作成して、倉庫に置いておくだけで、運が良ければ勝手に増殖してくれるぞ!

## 部下の能力を把握しよう

主人公、雪継に仕える部下は総勢6人。内、サフィールは活動不可能なので、残り5人で切り盛りしていくことになる。各部下達にはそれぞれ特殊能力が備わっている。うまく使ってやれば、ゲーム進行がラクになるぞ。特に重宝するのが、セイの「水場で攻撃力3倍」だろう。まず水場に生徒がいないかを調べてから、攻撃を仕掛けるクセをつけておくといいだろう。また、特殊能力だけでなく、基本的な行動にかかるコストもキャラごとに異なるので、よく考えて行動しよう。

ヨコイ	マオ	PROPERTY	普通
横井	真魚	MENTAL	8
CLASS	3年B組	STATE	正常
CLUB	科学・化学部	MAGIC POWER	200
MEMBER	未所属	MAX MAGIC POW	1150
ITEM	なし		

赤丸で囲まれた「MAGIC POWER」部分の数値が、生徒の所持魔力だ

## 魔力ラインを確保せよ

部屋の魔気をあげることで、威嚇時の戦闘が有利になったり、その部屋にいる生徒の詳細なステータスを知ることが出来る。また、魔力ラインが繋がっていると、部下の魔力が基準値以下だった場合、雪継から魔力供給を受けることができるぞ。魔力ライン確保用人員は、移動コスト・維持コスト共に低い、セイが最適と思われる。ただ、1日で魔力ラインを増やしすぎると治安度が下がってしまうので、注意。

頼りになる? 6人の部下達  
適材適所を徹底させよう▶



この状態なら、雪継からの  
魔力供給が可能▶



## 各キャラクターの行動コスト一覧

	移動	威嚇	維持	調査	魔吸
セイ	15	30	10	25	20
シルビア	20	30	20	30	10
ステック	20	10	30	20	30
リリカ	30	25	35	10	5
ルミーゼ	5	20	40	10	30



# サ フ ィ ー ル & 咲 夜



ここからは、各キャラクター別のイベント発生条件を紹介していくぞ。それぞれ、場所や条件が異なっているが、基本的には蓄積魔力と、レベルが条件となる場合が多い。

## イベント発生条件一覧

- サフィールと咲夜の物語・レベル1  
以下の条件を満たしたとき昼行動終了時に発生。  
・平日である。  
・仲間が五人揃っている。  
・結晶化ができる。  
・咲夜と2回以上会話した。  
or  
・平日である。  
・仲間が五人揃っている。  
・結晶化ができる。  
・結晶化画面で作成した回数が15回以上  
(画面に行っても作らなければカウントされない)  
or  
・平日である。  
・仲間が五人揃っている。  
・結晶化ができる。  
・雪継の魔力が5000以上。
- サフィールと咲夜の物語・レベル2  
レベル1が発生してから1日後。  
結晶化魔力作成画面の前に発生。
- サフィールと咲夜の物語・レベル3  
レベル1が発生してから1日後の平日。  
昼行動終了時に発生。
- サフィールと咲夜の物語・レベル4  
レベル3が発生してから1日後の平日。  
昼行動終了時に発生。
- サフィールと咲夜の物語・レベル5  
レベル4が発生してから1日後の平日。  
昼行動終了時に発生。
- サフィールと咲夜の物語・レベル6  
レベル5が発生した次の結晶化魔力作成画面の前で発生。  
(レベル5・6・7は連続で発生する。)
- サフィールと咲夜の物語・レベル7  
レベル6が発生した次の結晶化魔力作成画面の後。  
(レベル5・6・7は連続で発生する。)
- サフィールと咲夜の物語・レベル8  
レベル7が発生した後の昼行動「部下と会話」を選択時に発生。
- サフィールの過去  
サフィールと咲夜が入れ替わった後、20日経過後。  
(20日=夜MAP開始時に、結晶化画面行った回数)  
#サフィール・ポイント+10
- 咲夜の告白  
サフィールと咲夜が入れ替わっている状態で、  
「咲夜と会話」を6回目で発生。  
(これは累計で、入れ替わる前からカウントされています)



シルビア

●シルビアとの H1  
シルビアから魔力回復。

●シルビアとの H2  
仲間を五人集めている。  
保健室（63）に雪継とシルビアが居る。  
雪継が制服生徒を5人以上襲っている。  
シルビアから魔力吸収を5回以上行っている。  
日数が3日目以降。（シルビア・ポイント+5）

●シルビアの過去  
仲間を五人以上集めている。  
シルビアから魔力吸収を20回以上行っている。  
シルビアのレベルが10以上  
雪継の悪魔レベルが5「千を従える者」以上  
雪継の教師レベルが5「ノーマル教師」以上  
（シルビアポイント+11）

●ステックとの H1  
ステックから魔力回復。

●ステックとの H2  
仲間を五人以上集めている。  
テニスコート（83）に雪継とステックが居る。  
雪継の悪魔レベルが5「千を従える者」以上。  
ステックから魔力吸収を5回以上行っている。  
日数が3日目以降。（ステック・ポイント+5）

●ステックの過去  
仲間を五人以上集めている。  
ステックから魔力吸収を20回以上行っている。  
ステックのレベルが10以上  
雪継の悪魔レベルが5「千を従える者」以上  
雪継の教師レベルが5「ノーマル教師」以上  
（ステック・ポイント+11）

ステック

## キャラクター別 イベント発生条件

●セイとの H1  
セイから魔力回復

●セイとの H2  
仲間を五人以上集めている。  
プール（76）に雪継とセイが居る。  
雪継の教師レベルが3「そこそこ教師」以上。  
セイから魔力吸収を5回以上行っている。  
日数が3日目以降。（セイ・ポイント+5）

●セイの過去  
仲間を五人以上集めている。  
セイから魔力吸収を20回以上行っている。  
セイのレベルが10以上  
雪継の悪魔レベルが5「千を従える者」以上  
雪継の教師レベルが5「ノーマル教師」以上  
（セイ・ポイント+11）

セイ



ル  
イ  
ー  
ゼ

# キャラクター別 イベント発生条件

●ルミーゼとの H1  
ルミーゼから魔力回収

●ルミーゼとの H2  
仲間を五人以上集めている。  
美術室（80）に雪継とルミーゼが居る。  
雪継が汎用性を15人以上襲っている。  
ルミーゼから魔力吸収を5回以上行っている。  
日数が3日目以降。（ルミーゼ・ポイント+5）

●ルミーゼの過去  
仲間を五人以上集めている。  
ルミーゼから魔力吸収を20回以上行っている。  
ルミーゼのレベルが10以上  
雪継の教師レベルが10「愛情教師」以上  
（ルミーゼ・ポイント+11）

●リリカとの H1  
リリカから魔力回収

●リリカとの H2  
仲間を五人以上集めている。  
実験室（74）に雪継とリリカが居る。  
学園の治安度が4以下。  
リリカから魔力吸収を5回以上行っている。  
日数が3日目以降。（リリカ・ポイント+5）

●リリカの過去  
仲間を五人以上集めている。  
リリカから魔力吸収を20回以上行っている。  
リリカのレベルが10以上  
雪継の悪魔レベルが10「悪魔将軍」以上  
（リリカ・ポイント+11）

リ  
リ  
カ

## その他のイベント

●シルビア達の酒盛り  
・シルビアのレベルが10以上  
・ステックのレベルが10以上  
・セイのレベルが10以上  
・ルミーゼのレベルが10以上  
・リリカのレベルが10以上  
・雪継の所持魔力が3000以上  
・寮の魔力ラインが魔気レベル3レベル  
左記の条件を満たした時に、シルビアが寮（96）に行けばお酒を拾うイベント発生。  
そのイベント後、平日（日曜以外）の「部下と会話」を選択時に発生。

●ステックとセイの水遊び  
・ステックのレベルが15以上  
・セイのレベルが15以上  
・雪継の所持魔力が3000以上  
上記の条件を満たした時に、ステックが地下の特別教室（47）に行くとビニールプールを発見。  
そのイベント後、平日（日曜以外）の「部下と会話」を選択時に発生。