

# HOW TO WIN

for CD-ROM

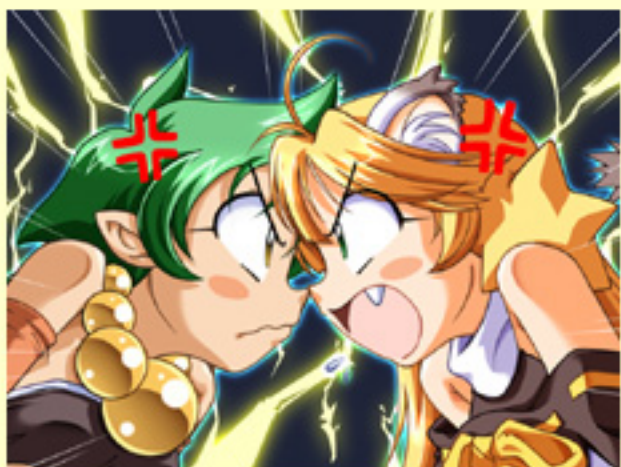
2002 SEPTEMBER

## とらかぷっ！

ブランド:PULL TOP 発売日:6月7日 ジャンル:ADV+SLG  
原画家:たけやまさみ シナリオ:椎原 旬/下原 正 価格:8800円

●種別:18禁 ●OS:Windows98/Me/2000/XP ●CPU:MMX Pentium 266MHz / Pentium II 233MHz以上  
●メモリ:48MB/64MB以上 ●HDD容量:1GB以上 ●解像度:800×600 ハイカラー  
●Direct X:7.0a以上 ●BGM:PCM ●音声:あり  
●パット対応:なし ●ネット接続:なし ●クリア所要時間:5時間

空から降ってきた女の子は神様だった！神様の護り手に選ばれた主人公は、否応なくドタバタに巻き込まれていく。温泉街・四方山町をまたにかけて、3人の神様とその護り手が怪物退治で競い合うコメディータッチのアドベンチャー。



### ここがオススメ!

かわいらしいキャラクターと質の高いシナリオが合わさってレベルの高い作品になっている。ほほえましく、そして最後にはホロッとしてしまう展開は絶品。誰にでもオススメできる魅力的な作品になっているぞ。



©2002 Will

© 2002 Will

完全攻略のための知識をすみからすみまで全て伝授！



# とらかぷっ！

## TROUBLE CAPTOR



## 桜姫

『獣ノ神』の代表である桜姫は、主人公をパートナーに選ぶ。性格は直情型。わがまま、やきもち焼きで意地っ張り。主人公のことをシモベ扱いしている。好物はにぼし。

新生ブランド「PULLTOP」の処女作『とらかぷっ！』は、個性豊かなキャラクターたちが繰り広げるコメディータッチのアドベンチャー&シミュレーションゲームだ。地方都市・四方山町の温泉街では、60年に一度開かれる祭りがある。町の三方にある神社の神様を祝う祭り「四方山大大祭」。その歴史は古く、1000年以上も前から行われてきたという。しかし、長らく行われてきたこの祭りは、町の人々も知らない顔を持っていた。

『黒払い』——それは3人の神様が地上に降臨し、祭りの期間中にあらわれる『黒』と呼ばれる怪物たちを退治するという、まるでおとぎ話のような祭事。

四方山町に引っ越してきた主人公は、空からやってきた神様・桜姫にパートナーとして選ばれてしまう。突然、『黒払い』を手伝うことになった主人公は他の2人の神様たちと競い、はたまた協力しながら1ヶ月間の祭りを過ごすことになる。

攻略は次のページへ

歌夜は、大企業『北進グループ』の会長の孫娘。性格はいたずら好きで、ボケることが生きがいの芸人気質。様々な特技を有している底の知れない女の子。ちなみにグラマー。

『鳥ノ神』の代表である御翼は、歌夜をパートナーに選ぶ。性格は、のーてんきでお気楽、大ざっぱ。桜姫とはそりが合わないらしく、しょっちゅうケンカをしている。

## 歌夜

## 御翼



## 夏葉

## 静波



夏葉は、『竜ノ神』を奉る龍野神社の神主の娘。剣の腕前は群を抜いている。真面目で面倒見のいい性格なので、男女問わず慕われている。

『竜ノ神』の代表である静波は、夏葉をパートナーに選ぶ。今期代表の神様たちの中では一番の年長。性格はおしとやかで、落ち着きと気品を兼ね備えている。



## 各キャラクターの攻略

キャラクター攻略のルートは3種類に分かれており、「桜姫ルート」「歌夜&御翼ルート」「夏葉&静波ルート」の3つとなる。ルートは7月27日から8月4日までの行動で決定する。誰のルートも確定しない場合は8月4日の終了時点でバッドエンドになってしまうので注意しよう。

ルート決定後は最後にグッドエンドを迎えることが確定した上でのストーリー進行となるが、桜姫ルートだけは祭りで1位をとらなければならない。また、桜姫ルートは8月15日の時点で黒玉回収数が1位になっていない場合もそこでゲーム終了となってしまうので注意すること。

『黒払い』の仕組みに慣れてない場合、まずは「歌夜&御翼ルート」か「夏葉&静波ルート」を攻略し、コツをつかんだ上で「桜姫ルート」を攻略するといいたいだろう。

ルート確定の攻略法は、基本的に攻略したいキャラを選択していれば問題はない。ただし「歌夜&御翼ルート」を攻略する場合に歌夜&御翼のイベントがない日は、桜姫のイベントを選択した方がいい。これは「夏葉&静波ルート」の優先順位が最も高いからだ。また、ルート確定に関係があるのは昼のイベントだけとなっている。

## CGコンプリートへの道

3つのルートと真ルートを攻略すればほとんどのCGが埋まるはずだが、この他、残り2枚のCGは、7月31日と8月4日における条件付きイベントを通過しないと埋まらない。以下にすべての条件付きイベントを表にしておいたので、これを参考にCGをコンプリートしてほしい。

日付・発生時間・イベント名	イベント発生条件
7月30日(祭りの後) 「ドタバタ温泉・その1」	7月30日に、SLGパートで夏葉と同じ場所を選択している
7月31日(昼選択時) 「ドタバタ温泉・その2(四方山湯源郷)」	「ドタバタ温泉・その1」を通過していると、7月31日の昼移動は四方山湯源郷しか選択できなくなる ※CG回収
8月1日(祭りの後) 「怪我の手当て」	8月1日に戦闘を行う
8月2日(昼選択時) 「かぷかぷ桜姫ちゃん人形」	7月30日から8月3日までの間に、SLGパートで3回歌夜と同じ場所に行き、「金の湯の伝説」を見ていない ※通過するまで消えない(8月4日まで)
8月4日(昼選択時) 「プールで大興奮(繁華街)」	8月3日の今週の成果発表で、獣ノ神がトップを取っている(トップを分け合っているでもいい) ※CG回収
8月10日(祭りの後) 「ふみふみ桜姫」	8月10日までに、5日連続で黒玉回収数のトップを取ったことがある

## 君は真のエンディングを見たか？

3つのルートをすべて攻略すると、新しいルートが選択できるようになる。タイトル画面をじっと見てみると、肉球の部分が点滅しているのがわかるはず。そこをクリックしてみよう。



▲真のエンディングでは、これまでのルートでは明らかにならなかったこの祭りの起源が明らかになる。1200年前、四方山に何が起こったのか、君の目でぜひとも確かめてほしい。



## 『黒払い』 マスターへの道

序盤はとにかく湯玉を放つことに専念しよう。湯玉が増えれば増えるほど、黒玉の回収数があがり、結果として後で羽ちゃんから受け取る湯玉の数が増えることにつながるからだ。

そして最も重要なのが「連鎖」である。これは自分の領地が隣り合うことで発生し、黒玉の回収率がアップする。自分の領地を「連鎖」させつつ、他の神の領地の「連鎖」を減らしていくことがこのゲームの基本的な戦略となる。

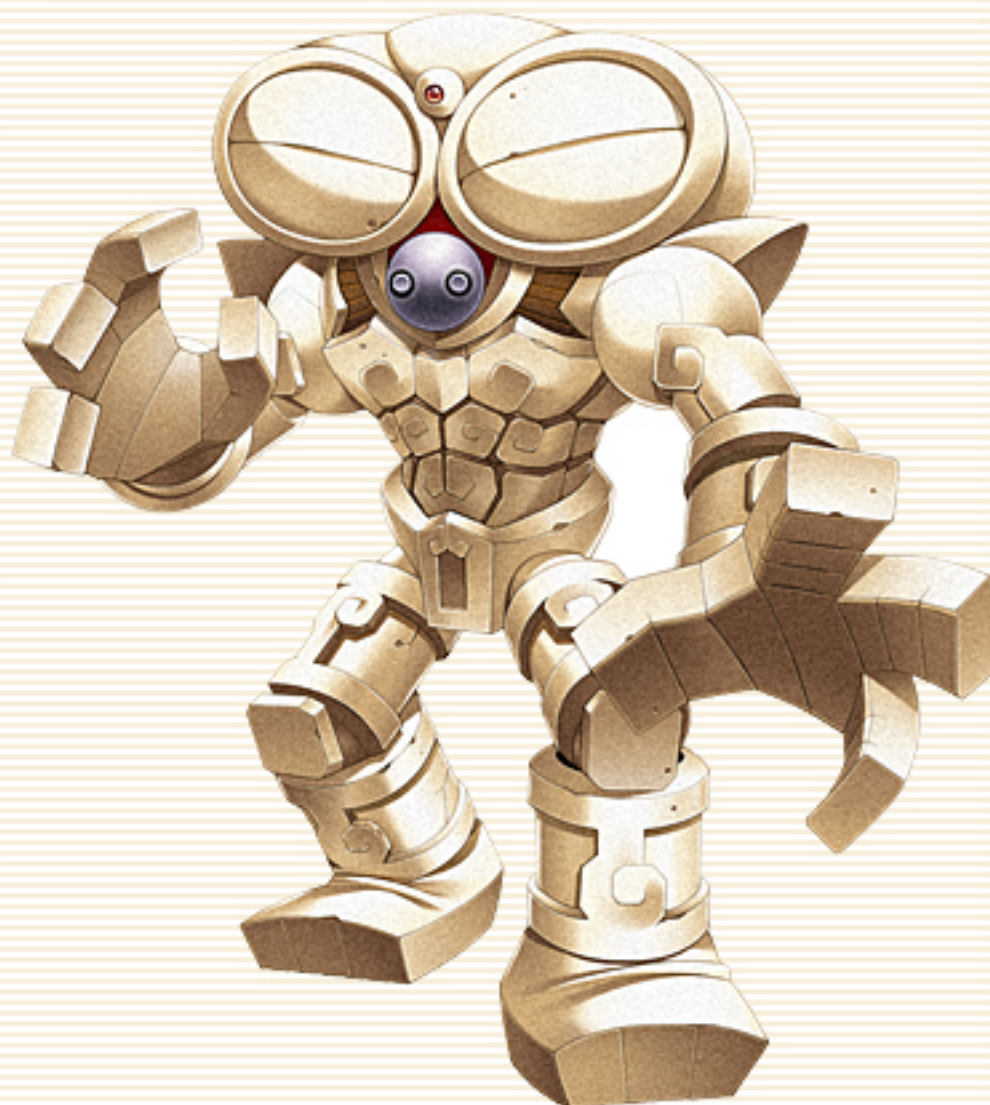
スタートから数日経つと黒玉怪獣が登場するようになるが、序盤の主人公チームは貧弱なので、単独での勝利は無理に近い。他のチーム（特に夏葉&静波がよい）と一緒に戦闘することで乗り切るとよいだろう。貧弱な装備を見かねて、アイテムをそろえたくなるが、序盤は1つの湯玉でも惜しいなので我慢しよう。1回で全てを放てないほどの湯玉（100個以上）を持てるようになったら、余裕を見てアイテムをそろえていく。

中盤以降も、気力の残りを気にしながら湯玉をできるだけ多く放ち続けよう。黒玉の回収は湯玉に全て任せてしまってもいいくらいだ。

黒玉怪獣を倒すと、黒玉が多く手に入るため、前半では魅力的な印象をうけるが、中盤以降になると湯玉の回収する黒玉が徐々に多くなるので、積極的に闘う必要性は薄れてくる。また、黒玉怪獣を倒すのは他のチームに任せておいて主人公は他のチームの領地を奪い取るという手も有効だ。黒玉怪獣と闘わないことで、夜の活動時間を1時間かせぐことができるのだ。もし黒玉怪獣と闘うと、

その後に行動できる回数は2回だが、闘わない場合は3回行動することができる。3回の行動で、「湯玉を放つ」→「温泉に入る」→「湯玉を放つ」と選択すれば、100個以上の湯玉を一気に放つことができるわけだ。こうした方法も頭に入れておくといいだろう。

以下には、戦闘中に使える「神ノ技」と「人ノ技」の表と、アイテムの表を掲載しておくので攻略の参考にしてほしい。



必殺技	装備条件	効果	消費気力
とらぱんちっ！	なし	防御無効	10
とらねいるっ！	グローブ系の武器を装備	攻撃力2倍	30
とらふあんぐっ！	牙系の武器を装備	攻撃力2倍+防御無効	40
とらいあんぐるっ！	タイガークローブ	攻撃力3倍	40
とらかぷっ！	白虎皇牙	攻撃力3倍+防御無効	50

必殺技	装備条件	効果	消費気力
虎流壹式	なし	防御無効	10
虎流貳式	はたき/くまで/物干し竿/掃除機を装備	防御力無視攻撃（防御は有効）	10
虎流参式	くまで/物干し竿/掃除機を装備	攻撃力2倍	30
虎流連撃	物干し竿/掃除機を装備	2回攻撃+防御無効	40
虎流参連撃	掃除機を装備	3回攻撃+防御無効	50