

HOW TO WIN

for CD-ROM

2002 SEPTEMBER

ゆ・う・え・ん・ち

ブランド: カスタムソフトウェア 発売日: 6月28日 ジャンル: ADV
原画家: 池上茜 シナリオ: 倉林章 価格: 8800円

●種別: 18禁 ●OS: Windows98/Me/2000/XP ●CPU: MMX Pentium 200MHz以上
●メモリ: 64MB以上 ●HDD容量: 必須 ●解像度: 640×480 フルカラー
●Direct X: 7.0以上 ●BGM: PCM ●音声: あり
●パット対応: なし ●ネット接続: なし ●クリア所要時間: 5時間

亡き父の意志を継いで、想い出深い遊園地をもりたてよう！幼なじみ、後輩……
様々な女の子とふれあいながら過ごす珠玉の日々。そして物語は思わぬ方向へ
……



ここがオススメ!

ひとりの女の子に2種類の制服をご用意。2度のプレイで違ったイメージの彼女たちが存分に味わえるぞ。コスプレ大好きなキミにお勧めなのだ。急展開するストーリーにも注目!



© 2002 カスタムソフトウェア.

オンリープレイでヒロイン完全制覇!

ゆ・う・えん・ち

★ YU・U・E・N・CHI ★

亡き父が遺した『遊園地』を舞台に、少女たちと心通わせて……

父親の突然の病死により倒産寸前の遊園地を受け継いだ主人公。
幼なじみや古株の従業員、新規採用のスタッフらに支えられて。遊園地を経営してゆく。
そして物語は思わぬ方向へ……

■ 制服は2種類!

ゲームを始める前にそれぞれの女の子の勤務場所を決めるイベントが発生する。女の子ひとりにつき勤務場所が2カ所あるので、当然制服も2パターンあるのだ。勤務先や制服が違えば当然、起こるイベントも違ってくるのが筋。つまりCGコンプリートには少なくとも2周はしなければならないのだ。



勤務場所が違えば、制服も違い、当然起こるイベントも違ってくる。それぞれの女の子を最低2回はプレイしないと、すべてのCGは見られないぞ!

今回はCASE-1とCASE-2という2パターンに分けて攻略する。各キャラクター共通になっているので、初日の移動前にセーブしておくとお便利だぞ。



CASE-1 初日選択肢

「アリス・パニック」だ
ちはやのてるてる坊主が…
「スウィート・カフェ」だ
ああ、似合う似合う
「ゴンドリーナ」の担当で
「シャドウ・ラビリンス」…
神棚に…
えっと、その制服、似合うね
「チケット・ブース」を兼任している
風歌さんのおかげだよ

CASE-2 初日選択肢

「バルーン・ベンダー」だ
ちはやのてるてる坊主が……
アリス・パニックだ
ああ、似合う似合う
ティーカップ・フルツ
スウィートカフェ
神棚に…
えっと、その制服、似合うね
ゴンドリーナ
風歌さんのおかげだよ

■ ゲーム中の移動

園内で回れる場所は9カ所。ただし、女の子は5人しかいないので、初日に決めた分担場所以外に足を運ぶことはまずないと言っている。

今回の攻略は、1回のプレイで一人に集中する形なので、必ず誰をどこに配置したかを覚えておこう。後はただひたすら通いまくるのみ!だ。



女の子を配置していない場所に行っても時間の無駄になるだけだぞ。

亮哉:
ここは相変わらず忙しいな。
なんか俺だけヒマ人みたいだ……次へ行くか

NEXT

■ キャラチェック!

主人公を「おにいちゃん」と呼んで慕う、一つ年下の幼なじみ。昔から、ちはやと3人で過ごしてきた仲だ。元気すぎるくらいの性格なのだが、何もないところでころんだり、物を落としたりと、ドジな一面も。「スウィートカフェ」と「アリス・パニック」の2カ所から担当部署を選べるぞ。

■ 攻略チェック!

▼ CASE - 1

移動はすべて、『スウィートカフェ』（マップ左下）を選ぶ

- 5月19日
シャワーを浴びて、着替えるか
- 6月30日
ちょっと待たせるかもしれないけど…
- 7月27日
紫色のやつ
- 9月1日
夏姫
- 11月17日
夏姫に、本当のことを伝えるんだ (※)
- 12月22日
誰だろう…ああ、夏姫かな

CASE - 2 ▼

移動はすべて『アリス・パニック』（マップ右中）を選ぶ

- 6月23日
管理棟に行ってみよう
- 7月27日
紫色のやつ
- 9月1日
夏姫
- 9月29日
木苺・チョコレート・オレンジ (※)
- 11月17日
夏姫に、本当のことを伝えるんだ
- 12月22日
誰だろう…ああ、夏姫かな

※「夏姫には何も…」を選ぶとラストで別CG獲得

※これ以降はCASE-1と同じシナリオです。

■ 制服チェック!

夏姫は『カフェ』タイプ（左）と『アリス』タイプ（右）の制服を着る。ちょっとドジだけど、ウェイトレス姿も似合うよね。こんな娘に「おにいちゃん♪」なんて言われたら……。



■ キャラチェック!

本作のメインヒロインにして、主人公のことを「～ちゃん」付けで呼ぶ幼なじみ。少々引っ込み思案な所もあるが、主人公のことになるとムキになる。面倒見がよく、思い出深いこの遊園地の存続をかけて、主人公の手伝いをしてくれる心優しい女の子。担当部署は「アリス・パニック」と「バルーンベンダー」の2カ所を選ぶぞ。

■ 攻略チェック!

▼ CASE - 1

移動はすべて、『アリス・パニック』（マップ右中）を選ぶ

6月2日
俺は正直に夏姫に……
7月27日
この赤のやつ
9月1日
ちはや
11月17日
俺、手術を受けるよ（※）
12月22日
誰だろう…ああ、ちはやかな？

CASE - 2 ▼

移動はすべて、『バルーン・ベンダー』（マップ中央）を選ぶ

7月27日
この赤のやつ
9月1日
ちはや
9月29日
もちろん、俺もそのつもりだよ（※）
11月17日
俺、手術を受けるよ
12月22日
誰だろう…ああ、ちはやかな？

※「薬物療法」を選ぶとラストで別CGがみられます。

※これ以降はCASE-1と同じシナリオです。

■ 制服チェック!

着やせするのか、以外にグラマーなちはや。彼女のまとう制服は『アリス』タイプ（左）と『猫みみ』タイプ（右）だ。かわいい幼なじみがこんな格好で近くにいたら……。う～ん、想像しただけでドキドキしちゃうかも（笑）



■ キャラチェック!

社員募集の場において「ファンタジー・ガーデンで働きたい!!」という熱意と眼差しに惹かれ、主人公が採用した女の子。何故か主人公に対してだけ、気が強く、素直じゃない。担当部署は「コンドリーナ」と「ティーカップ・フルツ」の2カ所となっている。

■ 攻略チェック!

▼ CASE - 1

移動はすべて、『コンドリーナ』(マップ左中)を選ぶ

6月16日

おう、うまいぜ!

7月27日

青のやつ

9月1日

この二人ではなくて…

千架音

じゃあ、俺も残って、美空の誕生日を…

11月17日

千架音に、本当のことを… (※)

12月22日

誰だろう…?

誰だろう…ああ、千架音かな

※「千架音には、何も」でラストで別CG獲得

CASE - 2 ▼

移動はすべて、『ティーカップ・フルツ』(マップ左上)を選ぶ

7月14日

わかったよ! 乗ればいいんだろ… (※)

7月27日

青のやつ

9月1日

この二人ではなくて…

千架音

じゃあ、俺も残って、美空の誕生日を…

11月17日

千架音に、本当のことを…

12月22日

誰だろう…?

誰だろう…ああ、千架音かな

※これ以降は CASE-1 と同じシナリオです。

■ 制服チェック!

元気いっぱいの千架音は『セーラー』タイプ(左)がよく似合ってる。でも、小悪魔チックな『ウィッチ』タイプ(右)も千架音らしくてグッド。なんだか元気よく振り回されそうだけれど……。



■ キャラチェック!

謎めいた少女の七彩は、物静かな外見とおとなしくポーとしてる感じの性格から良家のお嬢様を連想させるが、実はとてもしっかり者。以前主人公とどこかで出会ったことがあるらしいのだが……。担当部署は「シャドウ・ラビリンス」と「スウィートカフェ」の2カ所。

■ 攻略チェック!

▼ CASE - 1

移動はすべて、『シャドウ・ラビリンス』（マップ右上）を選ぶ

7月27日

白いやつ

9月1日

この二人ではなくて…
七彩

10月6日

やっぱり女の子は、料理が得意…

11月17日

七彩に、本当のことを伝えるんだ（※）

12月22日

誰だろう…？
誰だろう…ああ、七彩かな

※「七彩には、何もはなさない」でラスト別CG。

CASE - 2 ▼

移動はすべて、『スウィート・カフェ』（マップ左下）を選ぶ

6月30日

（イベント）（※）

9月1日

この二人ではなくて…
七彩

10月6日

やっぱり女の子は、料理が得意…

11月17日

七彩に、本当のことを伝えるんだ

12月22日

誰だろう…？
誰だろう…ああ、七彩かな

※これ以降はCASE-1と同じシナリオです。

■ 制服チェック!

謎めいた雰囲気七彩には『小悪魔』タイプはぴったり。でも、『カフェ』タイプのおしとやかな感じも見逃せない！同じ制服でも着る女の子によって印象がだいぶ違ってくるよね。



■ キャラチェック!

外見に騙される事なかれ。主人公を支える風歌は女性陣の仲でも一番のお姉さんで、この遊園地でもっとも古株なのだ。前オーナーの時代からの職員である彼女は、チーフマネージャーを務め、仕事熱心かつ行動も早い。「チケットブース」と「ゴンドリーナ」の2カ所が風歌の仕事場になる。

■ 攻略チェック!

▼ CASE - 1

移動はすべて、『チケットブース』（マップ下）を選ぼう

6月23日
そりゃいいな、4人ってところが…

7月27日
この緑のやつ

9月1日
この二人ではなくて…
この二人でもなくて…
風歌さん

11月17日
風歌さんに、本当のことを… (※)

12月22日
誰だろう…?
誰だろう…?
誰だろう…ああ、風歌さんかな?

※「風歌さんには、何も話さない」でラスト別CG

CASE - 2 ▼

移動はすべて『ゴンドリーナ』（マップ左中）を選ぼう

7月27日
この緑のやつ

8月25日
(イベント) (※)

9月1日
この二人ではなくて…
この二人でもなくて…
風歌さん

11月17日
風歌さんに、本当のことを…

12月22日
誰だろう…?
誰だろう…?
誰だろう…ああ、風歌さんかな?

※これ以降はCASE-1と同じシナリオです。

■ 制服チェック!

外見が幼い風歌さんは『受付』タイプ(左)も『セーラー』タイプ(右)も似合いまくり! 語尾をのばすクセについては好みが分かれそうだけど、頼りになるお姉さんがこんな格好してくれたら、もうたまりません!

