

HOW TO WIN

for CD-ROM

2002 MAY

バイナリィ・ポット

ブランド:オーガスト 発売日:2月22日 ジャンル:AVG
原画家:べっかんこう シナリオ:榊原拓 価格:8800円

●種別:18禁 ●OS:Windows98/Me ●CPU:Pentium 200MHz / Pentium II 300MHz
●メモリ:32MB/64MB ●HDD容量:700MB以上 ●解像度:800×600 フルカラー
●Direct X:7.0以上 ●BGM:PCM ●音声:あり
●パット対応:なし ●ネット接続:なし ●クリア所要時間:6時間

かわいいキャラクターとウェイトレス姿が魅力的な作品になっている。登場キャラクターも幼なじみからお姉さん系、元気な年下など多彩。近未来的な美しいデザインに魅せられる注目作。



ここがオススメ!!

ネットカフェ「バイナリィ・ポット」の店長である主人公が、アルバイトのウェイトレスや常連客、幼なじみたちと繰り広げる恋愛ストーリー。ネットゲーム「ワールド」と現実世界とのリンクが織りなす展開に要注目だ。



© August2002

好感度上昇のための選択肢リストを掲載!

ハッカーポット

- Binary Pot -

Set forth and walk about in the "WORLD",
through its length and breadth, for to you I will give it.



主人公は、ネットカフェ「バイナリ・ポット」の若き店長である。美味しい珈琲と、かわいい制服が評判のネットカフェを切り盛りしている。「バイナリ・ポット」では、今評判のネットゲーム「ワールド」に接続できるのがウリで、目下主人公も「ワールド」に毎晩アクセスしている。日常で出会うアルバイトのウェイトレス、常連客、ネットで出会う様々な人々。ストーリーが進むにしたがって2つの世界が絡み合ってくる。「バイナリ・ポット」は、そんな近未来のネットカフェを舞台にした純愛ストーリーだ。

選択肢マル秘ガイド

CAFE ROUTE

羽根井優希

CLICK!



DRUG ROUTE

諏訪奈都子&川中島里美



CLICK!



CLICK!

HACKER ROUTE

吉野佳澄&小津千歳

女の子たちのハートをつかむ秘訣は…?

日中のカフェの経営は、2つのシフトに分かれており、このシフトの中でどの女の子と会話するかをそれぞれ選択することができる。攻略の基本として、最初にどの娘と仲良くなるかをあらかじめ決め、シフトの交代時にその娘と集中的に会話をするようにしよう。また、どの娘とも好感度が一定値まで上昇していないと23日終了後にバッドエンディングになってしまう。かわいい娘ばかりでいろいろと会話したい気持ちもわかるが、好感度の条件は結構厳しいので、寄り道は厳禁と肝に銘じよう。好感度は、シフト交代時に女の子を選択することと、会話中の選択肢を選ぶことによって上昇する。好感度が上昇する選択肢については、次のページからを参照して欲しい。

攻略については、「喫茶店ルート」「ドラッグルート」「ハッカールート」3つのルートに分けることができる。どちらか片方のキャラクターを攻略すれば、そのルートを攻略したとみなされる。3つのルートを全て攻略すると、フィナーレとも言える「グランドエンディング」を見ることができるようになる。詳しくは、「喫茶店ルート」を参照のこと。

△BACK

主人公の従兄弟で幼なじみ。バイナリポットで2年以上働いているベテランウエイレスであり、店長である主人公を様々な面から支え続けてくれている。得意業務は、接客と調理。コーヒーの淹れ方はなかなかの腕前。性格は明るく、世話好きである。機械には弱く苦手意識が強いことから、主人公がオンラインゲーム「ワールド」にハマっているのを快く思っていないようだ。



日付・シフト

選択

3月18日 第一シフト	ひげでも伸ばして、貴様をつけようかな
3月19日 第一シフト	働いてる姿にみとれてた
3月19日 シフト交代時	優希と話す
3月20日 第一シフト
3月20日 閉店後	優希、いつも通りのやり方でいこう
3月21日 開店前	優希を手伝う
3月21日 第一シフト	優希にチョコを扱ってもらう
3月22日 第一シフト	そんなことは出来ない。
3月22日 シフト交代時	優希の様子を見る
3月23日 第一シフト	代金分働かせる。
3月23日 第二シフト	なら、一つぐらい持ってみるか？

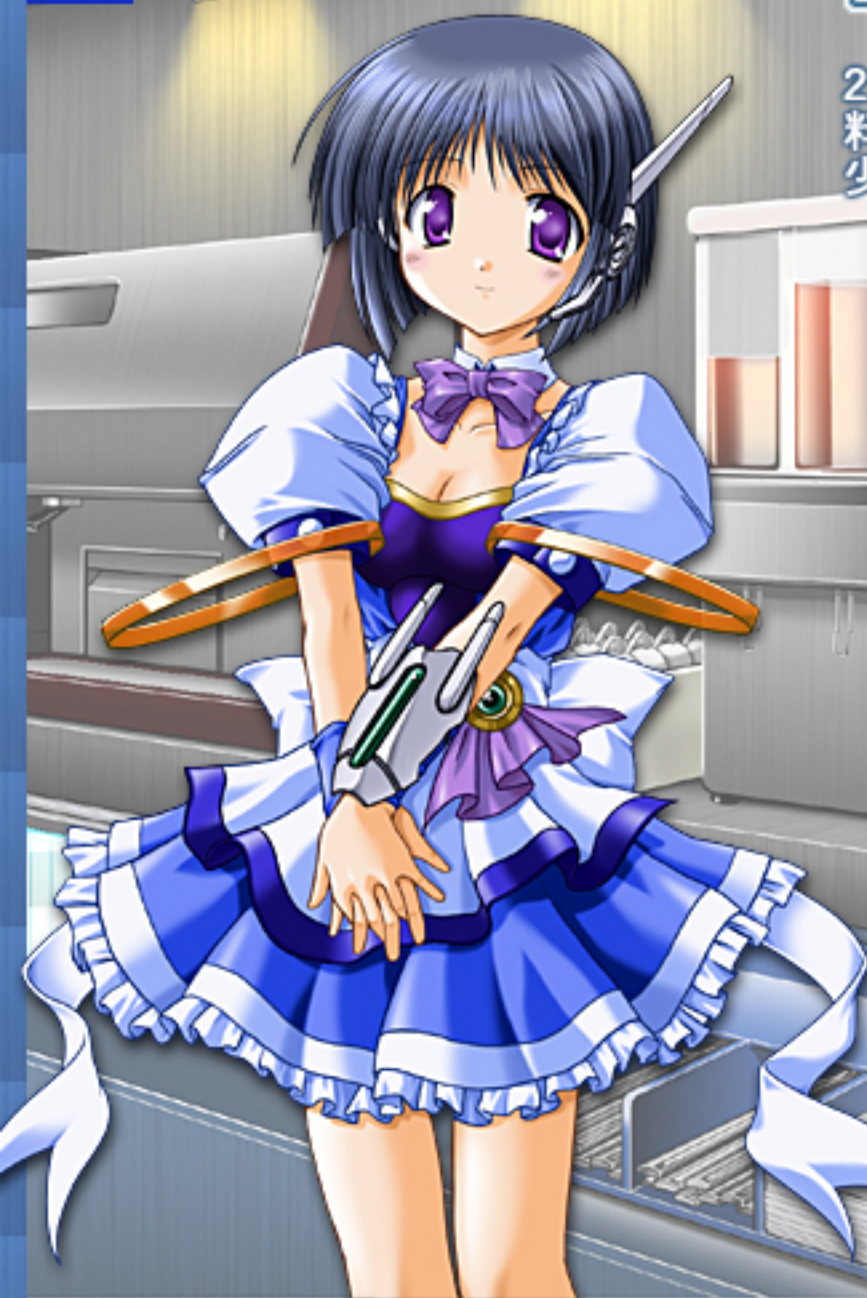
グランドエンディング

△BACK

「バイナリポット」のエンディングは3つのルートに分かれていることは既に説明した。しかし、3つのルートを攻略したキミ、まだ「バイナリポット」は終わっていないぞ。ゲームのフィナーレを飾る「グランドエンディング」が残っているのだ。これは、喫茶店ルートで優希のエンディングを、ドラッグルートで奈都子・里美のどちらかのエンディングを、ハッカールートで佳澄・千歳のどちらかのエンディングを見ていることが条件になる。3つのルートを攻略した後、再び喫茶店ルートを攻略する。すると、以前には現れなかった選択肢が23日に登場する。ここで「実は……色々考えているんだ」を選択すればグランドエンディングに進むことができる。グランドエンディングでは、あっと驚くような展開が待っているぞ。



2ヵ月ほどまえからバイナリポットでアルバイトをしている女の子。料理が得意であることから、調理・軽食を担当している。性格は少々内気である。



日付・シフト

選択

3月18日 第一シフト	慰めておく
3月18日 閉店後	耳をそばだてる → もう少し聞く。
3月20日 第一シフト	いや、大丈夫だよ
3月20日 閉店後	しばらくそのままにしておく
3月21日 開店前	なっちゃんを手伝う
3月21日 第一シフト	店内での会話ぐらいなら……
3月22日 シフト交代時	なっちゃんの様子を見る
3月22日 第二シフト	そんなことはない
3月23日 第一シフト	見ない
3月23日 第二シフト	俺はなにもしないって

川中島 里美

親友の諏訪奈都子に誘われ、バイナリポットでアルバイトを始めた女の子。勝ち気で接客が得意。機械にもそこそこ詳しい。学園では弓道部に所属している。



日付・シフト

選択

3月17日 第二シフト	こ、これは……ちょっと……。
3月18日 第一シフト	尋ねてみる
3月18日 閉店後	耳をそばだてる → もう少し聞く。
3月19日 第一シフト	軽く気合を入れておく
3月19日 シフト交代時	さっちゃんと話す
3月20日 第一シフト	そうだね。でも、慣れてからじゃないと
3月21日 開店前	さっちゃんを手伝う
3月21日 第二シフト	事故にあったとか？
3月22日 第一シフト	さっちゃんに任せる
3月22日 シフト交代時	さっちゃんの様子を見る
3月23日 第一シフト	もしかしてヒマだな～、とか思ってた？

△BACK

主人公の両親がバイナリポットを始めてから働いており、主人公が店長となってからも店を支え続けてくれているベテランスタッフ。経理やネットワークの管理を担当しているが、その他の業務全てに秀でている。性格はおっとりとしたタイプ。



日付・シフト

選択

3月17日 第二シフト	本当は俺も覚えなといけないですね
3月18日 第二シフト	それは是非
3月19日 シフト交代時	佳澄さんと話す
3月19日 第二シフト	佳澄さんに声をかけてみる
3月20日 第一シフト	パーツを持ってもらう。
3月21日 開店前	佳澄さんを手伝う
3月21日 第一シフト	蔡倫
3月22日 第一シフト	別の場所に移す。
3月22日 シフト交代時	佳澄さんの様子を見る

小津 千歳

△BACK

バイナリポットの常連客で、いつも同じ席に座りネットに接続している小柄な女の子。カフェオレに角砂糖を6つも入れるという大の甘党。機械には詳しいらしく、佳澄とは非常に話が合うようだ。素性などは不明であるが、身なりで判断する限り、お金持ちの令嬢のように見えるのだが……。



日付・シフト

選択

3月19日 開店前	千歳ちゃんをもう一度見る
3月20日 第一シフト	声をかけてみる
3月20日 第二シフト	トイレにでも行くか
3月22日 シフト交代時	お客さんの様子を見る
3月22日 第二シフト	そんなに高級なカップは使っていないから
3月23日 第一シフト	俺も一度やってみようかな

