

HOW TO WIN

for CD-ROM

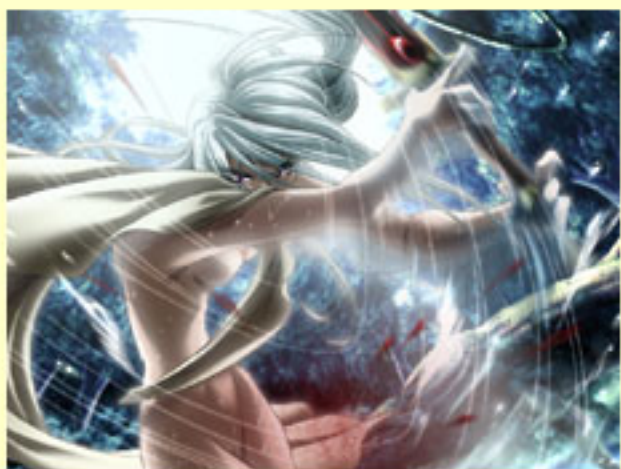
2002 MARCH

Princess Knights

ブランド:Mink 発売日:01月11日 ジャンル:SLG
原画家:非公開 シナリオ:非公開 価格:8800円

●種別:18禁 ●OS:Windows95/98/Me/2000 ●CPU:Pentium 200MHz / Pentium II 300MHz
●メモリ:64MB/128MB ●HDD容量:450MB以上 ●解像度:640×480 ハイカラー/フルカラー
●Direct X:必要(7) ●BGM:PCM ●音声:あり
●パット対応:なし ●ネット接続:なし ●クリア所要時間:6時間

「竜人」を中心とし、永きに渡る平穏を維持してきたフェスタック大陸。だが、その平穏は新興国「レンガルド」の侵攻により幕を閉じる。レンガルドによって祖国を滅ぼされた竜王子「ランディス」。人里離れた地で平穏に暮らしていた彼がある時、泉で見たものは……。



ここがオススメ!!

本作「プリンセスナイツ」は、聖なる大陸「フェスタック」を舞台に繰り広げられる戦乱・恋愛を描いたSLG&ADVだ。洗練されたゲームシステムに、20人を越えるナイツ達との恋愛。本格派SLGと恋愛ADVを両立させた手応えのある1本だ。



© Mink 2002

攻略に役立つデータを一挙掲載!!

Princess Knights

プリンセスナイツ

ゲーム概要

本作「Princess Knights」は恋愛と戦闘の本格SLGという2大要素を掛け持つ、なんとも贅沢な造りのゲームだ。

戦闘モードでは、3Dマップの戦闘画面でモンスターや敵兵達と闘い抜いていく。

仲間になるナイツは総勢約28人というボリュームで自分の好みのパーティにカスタマイズし、ストーリーを進めることが出来るぞ。また、モンスターを捕獲し、ユニオン(装備)することによりステータスのブーストアップを行うことも出来る。

恋愛モードでは、お気に入りのナイツを誘い街へデートへと駆り出そう。

が、各ナイツにはそれぞれ好みの場所やプレゼントが存在し、なかなか一筋縄ではいかない。

ストーリー中、進路分岐があり、進んだルートによって仲間になるナイツが変化したりもするので何度も楽しむことが出来るぞ。



◀ 戦闘モードはクォータービューの本格SLGだ!

▼ 戦闘の後はナイツ達との恋愛モードへ



▲ 広大なマップでは分岐点を迎えることも...

攻略用データ一覧

ナイツ初期能力

探索場所の好き嫌い

街別探索必要ポイント

ユニオン追加能力

ナイツ初期能力

Princess Knights プリンセスナイツ

各ナイツは6種類のクラスに分類される。
どのクラスも能力には一長一短があるのでうまく使っていこう。
下の表は各ナイツが仲間になった時点での初期能力の一覧である。
これを参考にしてうまくパーティーを組んでくれ。

戻る	ステータス	エネ	アイテム	アビリティ	降参
					
					

▲初期能力はナイツによって様々

ファイター

移動力3 JP2
攻撃・防御力共に強いが、魔法防御が弱い



ウィッチ

移動力3 JP2
魔法で遠隔攻撃が可能 魔法によっては物理攻撃も



クレリック

移動力3 JP2
魔法以外のステータスは低い 回復魔法が使える



シーフ

移動力5 JP5
移動力・素早さに秀でる スキル盗むが使える



グラップラー

移動力5 JP4
HP・攻撃力・素早さ共に高く万能型



アーチャー

移動力4 JP3
遠隔攻撃が可能 万能型だがHPは低め



	名前	属性	LV	HP	速さ	物攻	魔攻	物防	魔防	クリ	スキル1	スキル2	スキル3	スキル4
ファイター	ランディス	光	1	200	13	21	11	41	31	25	斬る	ルミナスソード	シャイニング	
	アーネス	火	2	170	13	19	12	29	12	25	斬る	ロイヤルソード		
	アルシャ	水	3	180	14	21	13	30	13	10	斬る	ホーリーシャワー		
	ミリアナ	風	8	230	16	31	18	35	18	10	斬る	スブラッシュ		
	キリノア	闇	13	280	19	41	23	40	23	10	斬る	エンジェルソード		
	ラッセ	光	17	320	21	49	27	44	27	10	斬る	ミラージュソード		
	アルディーヌ	地	19	340	22	53	29	46	29	10	斬る	バルキリーハート		
クレリック	クレア	光	1	117	9	15	20	19	31	25	殴る	ヒーリング	クリアサン	リサレクション
	レイシア	火	8	166	12	26	32	26	38	10	殴る	ヒーリング	クリアサン	リサレクション
	メイ	地	9	173	13	27	34	27	39	10	殴る	ヒーリング	クリアサン	リサレクション
	リムリー	水	11	187	14	31	38	29	41	10	殴る	ヒーリング	クリアサン	リサレクション
	ジェリー	風	15	215	16	37	45	33	45	10	殴る	ヒーリング	クリアサン	リサレクション
グラップラー	アンバード	闇	1	149	21	16	15	27	23	10	蹴る	百歩脚	飛燕連脚	
	タニア	光	2	158	21	18	16	28	24	10	斬る	ソニックショット	トルネード	
	ナオ	地	6	194	23	25	21	32	28	25	殴る	フラッシュパンチ	デンジェルブロー	
	パメラ	水	13	257	27	37	30	39	35	10	殴る	気弾	天魔砕星	
	アスティア	火	17	293	29	45	34	43	39	10	突く	エアスラッシュ	ブラディーダンス	
ウィッチ	エレシス	水	2	114	5	12	24	17	28	25	ウォーター	アイスピック	ストロング	ウイーク
	ファニス	風	6	142	7	16	32	21	32	10	ストーム	サンダー	ハード	ソフト
	ビュリ	火	11	177	10	21	42	26	37	10	ファイアー	ファイアストーム	ストロング	ウイーク
	イノア	光	15	205	12	25	50	30	41	10	ルミナスソード	ホワイトレイン	ハード	ソフト
シーフ	ノリス	闇	4	162	26	19	22	28	22	25	刺す	ナイフ投げ	トラップ 闇	盗む
	カレラ	水	7	186	28	24	26	31	25	10	刺す	ナイフ投げ	トラップ 水	盗む
	ティキ	風	10	210	29	29	30	34	28	10	刺す	ナイフ投げ	トラップ 風	盗む
	シュフィー	地	12	226	30	32	33	36	30	10	刺す	ナイフ投げ	トラップ 地	盗む
アーチャー	マレーナ	風	5	160	19	19	22	25	19	25	射る	乱れ撃ち	拡散乱れ撃ち	麻痺の矢
	モルン	闇	9	192	21	25	28	29	23	10	射る	乱れ撃ち	拡散乱れ撃ち	暗闇の矢
	ファーナ	地	14	232	23	32	36	34	28	10	射る	乱れ撃ち	拡散乱れ撃ち	毒の矢
	エリーナ	火	16	248	24	34	40	36	30	10	射る	乱れ撃ち	拡散乱れ撃ち	封印の矢
?	???	?	?	?	?	?	?	?	?	?	???	???	???	???

RETURN

恋愛モードでの重要部分である「探索」だが、ただやみくもに探索を行えば良い、というものではない。
ナイツには好きな場所と嫌いな場所があり、もしもそのナイツが嫌いな場所に行ってしまうと、好感度は上昇するどころか下降してしまうので細心の注意が必要なのだ。



	食堂	雑貨屋	花屋	本屋	アクセサリ店	服屋	酒屋	遊技場	広場	森	港	城	教会	闘技場
ミリアナ	×			×	○		○	○						
ラッセ	×	×				○	×							
キリノア		○		○	×			×		○				
アルディーヌ					○	×	○							
タニア		×		○	○	×		×	×					
アスティア	○	○							×		×		×	○
アンバード		○	×	×	○	○	○			×			○	
パメラ	○	×	○	×	×		○	×			○			
カレラ		×		×	○	×	○		×					
モルン	○	○	○	×	×	○						○		×
ファーナ		×	○		×	×				○				
ティキ			×		○		×	○						
ピュリ	○		×	×		○		○					×	○
ジェリー		×		○			×	×					○	×
メイ		○	○	○	×			×	○	×				
イノア				○	×	×		○		×		○		
リムリー	×			○			×	×		○			○	
エリーナ	×		○	×					○	○	×			
ファニス	×		×		○			○	○					
シュフィー		×	×	×	○	○		○				×	×	○
レイシア			○	○			×	×					○	×
マレーナ						○		×			○			
アーネス		×			○			×	×		×			○
ノリス	○	○	○			×							×	
アルシャ	×			○				×	×		○			
ナオ	○	○		×	×	×			○		○	×		
エレシス	○	○		×		○	○	○		×	×	×		
クレア	×		○				×		○					×
???		○	○				×			○				

○:好きな場所
×:嫌いな場所

街別探索必要ポイント

訪れた街によって探索可能な場所や、探索に必要なポイントは異なる。探索ポイントは持ち越すことが出来ないで、必ず使い切るように心懸けよう。

また、遊技場ではカードゲームやルーレットで遊ぶことができ、闘技場では戦闘を行うことが出来る。

特に闘技場での戦闘では、経験値やお金、あるいはヒロインの信頼や武勇などを上げる事が可能なので特にオススメ。



移動途中にイベントが起こる事もある



◀ 街により、探索可能な場所やポイントは異なる

	食堂	雑貨屋	花屋	本屋	アクセサリ店	服屋	酒屋	遊技場	広場	森	港	城	教会	闘技場
イルード		1	1				2				1			
クリエイラ			1	2	1	1		2	1			1	1	
ダラント	2			1		2							1	
トルス	1	2					1			1				
ルーベン	1				2		2	1	1					
テルア		1				1			2	1				
グランダ	1		2	1	1		2		1				1	
モンタン		1			2		1	1			2			
チッタバサ	1		2			1				1				
レプレント		2		1		2	1							
オルター	2		1		1			1	1			1	1	2
ベルナード		2			1				1	2				
リヒター			2	2		1	1				1		1	
カルドナ	2			2		2							1	
ジュアレス	1	1	1		2		1	1	1			2		
スピリアーナ				1		1	2						2	
キニアン			1	2						1	1			2
ガサイ	2	1			1				2					
ガーディア			2			2	2							1
???	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
???	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
???	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?

数値は探索に必要なポイント

ユニオン追加能力

Princess Knights プリンセスナイツ

主人公及びナイツは、戦闘で捕獲したモンスターを装備(ユニオン)し、パラメータのブーストアップを行うことが可能である。

各モンスターには固定の捕獲率が存在するが、これに属性の相性値を加算したものが、最終的な捕獲率となっている。ユニオンを行うことによりパラメータは飛躍的に上昇するので、戦闘に出るキャラクターはかならずユニオンを行っておこう。



◀ 戦闘開始前に捕獲可能な
モンスターをチェック

右側の青い数値がユニオン後の
ステータスだ ▶



ナイツ専用モンスター

戦闘で捕獲可能

名前	属性	移力	JP	素早	HP	反撃	物攻	魔攻	物防	魔防	状態	通常攻撃	スキル1	スキル2	スキル3
クラウド	風	0	1	10	50	0	10	0	10	10		エアータック	エアブレス	スピード	スロー
エルフ	風	1	1	10	50	0	0	10	10	10		エアーショット	ミラクルショット	ヒーリング	
グリフォン	風	0	0	10	100	10	15	15	0	0		フライングクロウ	ミールダイブ		
ストームドラゴン	風	0	1	0	120	0	0	20	0	10		喘みつき	エアブレス	ストーム	
スコビーオン	地	0	0	0	50	0	0	0	30	0		ボイズンニードル	ダブルアタック		
マンドラゴラ	地	0	0	0	50	10	0	0	10	20	麻痺	ブランチスピア	ブランチウェーブ	スリープ	
ゴーレム	地	0	0	0	200	0	15	0	15	0	石	ハンマーパンチ	ヘビーボム	グレートロック	
フレイムガスト	火	0	0	20	50	0	10	10	0	10		ヒートアタック	ヒートブレス		
サラマンダー	火	0	0	0	60	10	15	15	0	0		フレイムファン	ヒートブレス	ファイアストーム	
キメラ	火	1	2	0	120	10	20	10	0	0		ハンティング	ファイアストーム	インフェルノ	
ウィズブ	光	0	0	0	50	0	5	10	5	10		ホーリーアタック	ホワイトブレス	ヒーリング	
フェアリー	光	0	2	0	50	0	0	15	0	15		スモールショット	ホーリーショット	ヒーリング	
ユニコーン	光	1	1	10	100	0	0	10	10	10	封	ホーンアタック	レイジホーン	ヒーリング	
ベガサス	光	1	2	10	120	0	0	0	10	20	封	ホーリーアタック	レイジアタック	ヒーリング	
フェニックス	光	0	0	10	150	0	0	15	0	15	全	ホーリーダイブ	ホワイトレイン	ヒーリング	シャイニング
プリン	水	0	0	0	50	0	10	0	10	10		スライス	ダブルスライス		
クリオネ	水	0	1	0	80	0	0	15	0	15		クリアファンク	クリアトゥース	ヒーリング	
ニクシー	水	0	2	10	80	0	10	10	0	10	眠	ブルースピン	スリープドレイン	クリアサン	
ブルードラゴン	水	0	2	10	150	0	15	0	15	0		喘みつき	ウォーターブレス	アイスピック	
キルスコーピオン	闇	0	0	0	50	0	10	0	20	10		ブラックニードル	ダブルアタック		
サキュバス	闇	0	2	10	80	0	10	10	10	0	魅	ブラックスピン	チャームドレイン		
???	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	???	???	???	???
???	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	???	???	???	???

主人公専用モンスター

イベントでのみ入手可能

名前	属性	移力	JP	素早	HP	反撃	物攻	魔攻	物防	魔防	状態	通常攻撃	スキル1	スキル2	スキル3
ジン	風	1	4	20	100	0	10	0	10	30		サンダー	ハリケーン	ヒーリング	ボルトストーム
タイタン	地	0	0	0	200	0	10	0	30	10		タイタンパンチ	タイタンブロー	レジスト	アースクエイク
イフリート	火	1	1	0	120	0	30	0	20	0		フレイムフィスト	フレイムブロー	パワーアップ	メテオ
ウンディーネ	水	0	0	0	150	0	0	0	20	30	全	ウォーター	アイスピック	クリアサン	メイルストーム

RETURN