

HOW TO WIN

for CD-ROM

2002 FEBRUARY

メタモルファンタジー

ブランド:エスクード 発売日:11月22日 ジャンル:SLG
原画家:光姫満太郎 シナリオ:藤太 価格:8800円

●種別:18禁 ●OS:Win95/98/2000/Me ●CPU:Pentium 200MHz / PentiumII 266MHz
●メモリ:32MB/64MB ●HDD容量:300MB/980MB ●解像度:640×480 フルカラー
●Direct X:必須(7.0) ●BGM:CD-DA ●音声:あり
●バット対応:なし ●ネット接続:なし ●クリア所要時間:10時間

科学の発展と共に魔法が忘れ去られつつあるファンタジー世界「アングルノア」。そんな中、プロの魔女っ娘や使い魔を育てる専門学校「私立聖泉エンゲル魔法学院」に1人?のファンシーキャラが転入する所から物語は始まる・・・。



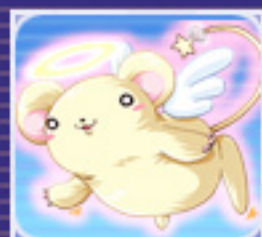
メーカーのオススメ!!

『メタモルファンタジー』はかわいいぬいぐるみのような姿をした主人公が、変身能力を駆使して見習い魔女っ娘達に様々なエッチないたずらをするゲームです。触手やスライムパイプなど20種類以上のモンスターに変身可能です。



© エスクード/エレメント

全ての攻略選択肢を完全掲載!!



ストーリー&ゲーム紹介

科学の発展と共に、魔法が忘れられつつあるファンタジー世界「アングルノア」そんな中、この世界での憧れの職業No.1はプロの「魔女っ娘」と「使い魔」。プロの魔女っ娘や使い魔を養成する学園、「私立聖泉エンゲル魔法学院」に1人?の転校生がやって来る所から物語は始まる。転入してきた主人公ハタヤマの目的は、「人間に変身」して「人間の女の子とHする」というなんとも不純な目的なのだったが…。

本作「メタモルファンタジー」はメタモル育成SLGだ。基本的にはADVパートと育成パート、そして戦闘パートの3種のパートによって構成されている。ADVパートでヒロイン達の好感度を上昇させ、育成パートでハタヤマのステータスをアップさせ、戦闘パートで勝利することによってヒロイン達に「イタズラ」することが出来るようになる。育成パートでしっかりと鍛えておかなければ、イベント戦闘で詰まってしまう恐れがあるので注意!!

- ◆フィリア&ビビアンルート攻略へ
- ◆リンレイ&ルシフェルルート攻略へ
- ◆シルフェ&魔王ルート攻略へ



共通ルート 火竜の月1日～6日

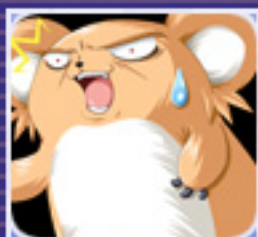
火竜の月	時間帯	選択肢	好感度	備考
1日(月曜日)	(朝)	・午前授業<錬金術>選択	シルフェ+1	
	(昼)	・やっぱ、やめとく	フィリア+1	
		・話すだけ話してみる	ルシフェル+1	
	(放課後)	・シルフェちゃんに案内してもらう	シルフェ+1	
		・シルフェちゃんには帰ってもらう		
		・魔女っ娘科の校舎	フィリア+1	魔力+2 知力+1 ストレス+2
		・礼拝堂		魔力+2
		・図書室	ルシフェル+1	<ルシフェル攻略フラグ1>ON
		・校舎裏	なにもなし	
		・移動しない		選んだ回数だけ<無意味>が加算されていく
2日(火曜日)	(夕方)	・女子寮へ乗り込む	シルフェ+1	
		・素直に男子寮へ帰る	なにもなし	
	(昼)	・大人しくリンレイに従ったほうがよい	リンレイ+1	
		・なんとかしてビビアンちゃんと組む	シルフェ+1	
	(放課後)	・礼拝堂	ビビアン+1	
		・魔女っ娘科の校舎	フィリア+1	
		・校舎裏	ビビアン+1	
		・図書室	リンレイ+1	
		・移動しない	ルシフェル+1	
				選んだ回数だけ<無意味>が加算されていく
3日(水曜日)	(放課後)	・適当な名前をつけまくる	シルフェ+1	
		・もう、どうでもいい	なにもなし	
	(放課後)	・話しかけてみる	ルシフェル+1	<ルシフェル攻略フラグ2>ON ★一度 HAPPYEND
		・話しかけない	シルフェ+1	を迎え、<ルシフェル攻略フラグ1>がONの時出現
5日(金曜日)	(朝)	ルシフェルを授業パートナーに出来る状態だとそれ以外の状態だと	ルシフェル+1 シルフェ+1	
6日(土曜日)	(放課後)	・フィリアちゃんを探す	フィリア+1	<フィリア日曜日の約束>
		・ビビアンちゃんを探す	ビビアン+1	<ビビアン日曜日の約束>
		・リンレイを探す	リンレイ+1	<リンレイ日曜日の約束>
		・ルシフェルちゃんを探す	ルシフェル+1	<ルシフェル日曜日の約束>
				<ルシフェル攻略フラグ2>ONの時のみ出現
		・やっぱり1人で遊びに行く	シルフェ+1	<シルフェ日曜日の約束>



共通ルート 火竜の月7日～15日

火竜の月	時間帯	選択肢	好感度	備考
7日(日曜日)		<フィリア日曜日の約束>のとき	フィリア+1	知力+5
		<ビビアン日曜日の約束>のとき	ビビアン+1	精神+7 知力+1 ストレス+10
		<リンレイ日曜日の約束>のとき	リンレイ+1	体力+5
		<ルシフェル日曜日の約束>のとき	ルシフェル+1	
		<シルフェ日曜日の約束>のとき	シルフェ+1	
	シルフェ編	・窓を開けてみる ・あえて無視する	シルフェ+1 なにもなし	
8日(月曜日)	(昼)	7日にシルフェと会っているとき 7日にルシフェルと会っているとき	シルフェ+1 ルシフェル+1	<シルフェ攻略フラグ1>ON
	(放課後)	・迷わずフィリアちゃんに行く ・篠原のじいさんと戯れに行く	フィリア+1 なにもなし	午後授業のパートナーがフィリアのとき
	(放課後)	・迷わずビビアンちゃんに行く ・篠原のじいさんと戯れに行く	ビビアン+1 なにもなし	午後授業のパートナーがビビアンのとき
9日～15日 共通	(放課後)	・礼拝堂に行ってみる(1回～4回) ・魔女っ娘科の校舎へ行ってみる(1回～4回) ・校舎裏に行ってみる(1回～4回) ・図書室に行ってみる →1回目 →2回目 ・どうしても気になるので聞いてみる ・別に聞く必要ないか →3回目～4回目 ・教室で待機	フィリア+1 ビビアン+1 リンレイ+1 ルシフェル+1 なにもなし ルシフェル+1 ルシフェル+1	<ルシフェル攻略フラグ2>ONのとき選択肢出現 <ルシフェル攻略フラグ3>ON 選んだ回数だけ<無意味>が加算されていく
	13日(土曜日)	(放課後) ・フィリアちゃんを探す →1回目 →2回目 ・勉強の後、遊ぶことにしようか ・まあ、勉強も大事だけど……	フィリア+1 フィリア+1 フィリア+1 ビビアン+1	<フィリア日曜日の約束> <フィリア日曜日の約束>
		・ビビアンちゃんを探す →1回目・2回目	ビビアン+1	<ビビアン日曜日の約束>
		・リンレイを探す →1回目・2回目	リンレイ+1	<リンレイ日曜日の約束>
		・ルシフェルちゃんを探す →1回目・2回目	ルシフェル+1	<ルシフェル日曜日の約束>
		・やっぱり1人で遊びに行く →1回目・2回目	シルフェ+1	<シルフェ日曜日の約束>
14日(日曜日)		<フィリア日曜日の約束>のとき →1回目・2回目	フィリア+1	知力+5
		<ビビアン日曜日の約束>のとき →1回目 →2回目	ビビアン+1 ビビアン+1	精神+7 知力+1 ストレス+10 精神+8 知力+2 ストレス+10
		<リンレイ日曜日の約束>のとき →1回目 →2回目	リンレイ+1 リンレイ+1	体力+5
		<ルシフェル日曜日の約束>のとき →1回目・2回目	ルシフェル+1	
		<シルフェ日曜日の約束>のとき →1回目	シルフェ+1	
	シルフェ編	・窓を開けてみる ・あえて無視する →2回目	シルフェ+1 シルフェ+1 なにもなし シルフェ+1	
15日(月曜日)	(昼)	<無意味>が2以上溜まっている		伊藤くん<エロHP1>のアドレスを開ける
	(夜)	・……ありがとな ・秘密だぜ	シルフェ+1 なにもなし	
	(夜)	・かまわずルシフェルを追う ・やっぱり他の女の子のところへ行く ★ルシフェルルート ルシフェルとの戦闘に勝利 ルシフェルとの戦闘に敗北 ☆(共通)ルートのとき ・フィリアのハートをゲットする ・ビビアンをメロメロにする ・リンレイを俺の虜にする	ルシフェルルート (共通)ルート ルシフェル+2 なにもなし フィリア+1 ビビアン+1 リンレイ+1	ルシフェル好15以上、日曜日に会った回数2回、 ビーナスフラワーでイタズラしているとき出現 <ルシフェルルート>がONになる





共通ルート 火竜の月16日～20日

火竜の月	時間帯	選択肢	好感度	備考
16日～25日 共通	(放課後)	・フィリアちゃんに会いに行く →1回目～6回目 →3回目選択肢 ・一緒にお掃除 ・めんどいので逃げる	フィリア+1 フィリア+1 なにもなし	
		・ビビアンちゃんに会いに行く →1回目～6回目 →5回目選択肢 ・迷わず跳びかかる ・……あえて見逃す	ビビアン+1 ビビアン+1 ビビアン+2	
		・リンレイに会いに行く →1回目～6回目	リンレイ+1	
		・ルシフェルちゃんに会いに行く →<ルシフェルルート>でないとき →1回目～6回目 →3回目選択肢 ・なんでもいから騒ぐ ・……無言 →4回目	なにもなし ルシフェル+1 ルシフェル+1	<ルシフェル攻略フラグ2>がON、 <ルシフェルバッドエンドフラグ>がOFFの時出現 再び<イタズラ実行可能>に <ルシフェルバッドエンドフラグ>ON <ルシフェル攻略フラグ4>ON 選んだ回数だけ<無意味>が加算されていく
17日～30日 共通	(午前)	シルフェと一緒に授業イベント	シルフェ+2	日曜日にシルフェと2回以上会い、 午前授業<基礎学力>選択
	(昼)	フィリアとお弁当イベント フィリアの悩みイベント フィリアとヴィルヘルムイベント ビビアン悩みイベント ビビアンとヴィルヘルムイベント リンレイ悩みイベント リンレイ兄弟から手紙イベント ルシフェル悩みイベント ルシフェル花イベント 伊藤くんイベントその1 <無意味>2以上の時 伊藤くんイベントその2 <無意味>15以上の時	フィリア+3 フィリア+1 フィリア+1 ビビアン+1 ビビアン+1 リンレイ+1 リンレイ+1 ルシフェル+1 ルシフェル+1 ルシフェル+1	ストレス全回復 <フィリア攻略フラグ1>がONの時 間魔法+10 <ビッグビル>でいたずらしている 日曜日にフィリアと2回以上会っている 間魔法+10 <スライム>でいたずらしている 日曜日にビビアンと2回以上会っている 間魔法+10 <シーデビル>でいたずらしている 日曜日にリンレイと2回以上会っている 間魔法+10 <ビッグフロッグ>でいたずらしている 日曜日にルシフェルと2回以上会っている <エロHP1>を教えてもらえる <エロHP2>を教えてもらえる
16日(火曜日)	(午前)	<基礎学力>を選択	シルフェ+2	*日曜日に2回以上シルフェと会っている場合
17日(水曜日)	(昼)	フィリア好10以上のとき選択肢 ・怒り狂う ・茫然自失	フィリア+1	<フィリア攻略フラグ1>ON <フィリア攻略フラグ1>ON
18日(木曜日)	(朝)	・伊藤くんと魔女っ娘の裸体を激写しにい ・いまさら裸なんてどうでもいい	なにもなし シルフェ+1	
19日(金曜日)	(昼)	ビビアン好10以上のとき選択肢 ・一緒に遊ぶ ・……逃げる	ビビアン+5 なにもなし	<ビビアン攻略フラグ1>ON
20日(土曜日)	(昼)	リンレイ好8以上、<ルシフェルルート>ONのとき ・ルシフェルちゃんに挑戦する →<ルシフェルルート>なら →それ以外なら ・でも怖いので沈黙	ルシフェル+2 リンレイ+1 なにもなし	<リンレイ攻略フラグ1>ON
	(午後)	・特別授業を受ける ・フィリアちゃんと組む ・ビビアンちゃんと組む ・リンレイと組む ・めんどいのでさぼる	フィリア+2 ビビアン+2 リンレイ+2 なにもなし	リンレイ好13以上なら<リンレイ攻略フラグ2>ON
	(放課後)	<ルシフェルルート>がOFFのとき選択肢 ・フィリアちゃんを探す →1回目・2回目(13日土曜日と同じ)・3回目 ・ビビアンちゃんを探す →1回目・2回目・3回目 ・リンレイを探す →1回目・2回目・3回目 ・やっぱり1人で遊びに行く →1回目・2回目・3回目	フィリア+1 ビビアン+1 リンレイ+1 シルフェ+1	<フィリア日曜日の約束> <ビビアン日曜日の約束> <リンレイ日曜日の約束> <シルフェ日曜日の約束>





共通ルート 火竜の月21日～30日

火竜の月	時間帯	選択肢	好感度	備考
21日(日曜日)		<フィリア日曜日の約束>のとき →1回目・2回目(14日日曜日と同じ) →3回目	フィリア+1 フィリア+1	14日日曜日と同じ 体力+5 魔力+7 知力+3 精神+3
		<ビビアン日曜日の約束>のとき →1回目・2回目(14日日曜日と同じ) →3回目	ビビアン+1 ビビアン+1	14日日曜日と同じ 体力+5 魔力+7 知力+3 精神+3
		<リンレイ日曜日の約束>のとき →1回目・2回目(14日日曜日と同じ) →3回目	リンレイ+1 リンレイ+1	14日日曜日と同じ 体力+15
		<シルフェ日曜日の約束>のとき →1回目・2回目(14日日曜日と同じ)・3回目	シルフェ+1	14日日曜日と同じ
26日(金曜日)	(放課後)	・シルフェ12以上、日曜日シルフェ2回以上会 っていて、<シルフェ攻略フラグ1>がONのとき選択肢 ・シルフェちゃんと勉強する ・……シルフェちゃんとじゃなあ	シルフェ+1 なにもなし	<シルフェルート>ON
27日(土曜日)	バッド判定	・(体力/3)+(魔力/3)+(知力)+(精神)+(光魔法/2) の合計が400以下だと ・<ルシフェルート><シルフェルート>ON、レベル2メ モル魔法でイタズラした女の子がいる、4人全員にレベル1 メタモル魔法でイタズラした、のどれかを満たしていない時		<バッドエンドフラグ1>ON
(共通)		・フィリアちゃんに会いに行く(日曜日1回以上会っている時) ・ビビアンちゃんに会いに行く(日曜日に1回以上会っている時) ・リンレイに会いに行く(日曜日に1回以上会っている時) →兄弟の仲がいいんだね ・相変わらずブラコンだね ・ルシフェルちゃんに会いに行く	フィリア+1 ビビアン+1 リンレイ+1 リンレイ+1 なにもなし 変化なし	<バッドエンドフラグ2>ON <フィリア日曜日の約束> <ビビアン日曜日の約束> <リンレイ日曜日の約束>
28日(日曜日)		<バッドエンドフラグ2>がONのとき <フィリア日曜日の約束>のとき <ビビアン日曜日の約束>のとき <リンレイ日曜日の約束>のとき <ルシフェルート>のとき <シルフェルート>のとき ・追いかける ・そっとしておく	フィリア+2 ビビアン+2 リンレイ+2 ルシフェル+2 シルフェ+2 イベント続行	ハタヤマ天国逝きエンド * 選択肢はどれを選んでも同じ * バッド確定時以外に選択肢出現 <シルフェルート>OFFに
29日(月曜日)	バッド判定	(<フィリア攻略フラグ1>ON、日曜日にフィリアに2回以上会 っている、<ビッグビル>でイタズラしている、フィリア好15以上) (<ビビアン攻略フラグ1>ON、日曜日にビビアンに2回以上会 っている、<スライム>でイタズラしている、ビビアン好15以上) (<リンレイ攻略フラグ1・2>がON、<シーデビル>でイタズラ している、リンレイ好15以上)<ルシフェルート>がON) (<シルフェルート>がON)の条件を1つも満たしていないとき もしくは<バッドエンドフラグ1>がONのとき		ハタヤマ退学エンド
30日(火曜日)		<シルフェルート>のとき <ルシフェルート>のとき (<ルシフェルバッドエンドフラグ>がON)<ルシフェル好30以下)< (<ルシフェル攻略フラグ4・5>がOFF)のうち1つでも条件を満 たしている時 上記の条件を全て満たしていない時		以降シルフェルートへ バッドエンド 以降ルシフェルートへ
(共通)		(<フィリア攻略フラグ1>がON)日曜日にフィリアに2回以上 会っている、<ビッグビル>でいたずらしている、フィリア好15以上) の4つの条件全てを満たしている時選択肢 ・フィリアちゃんに会いに行く		以降フィリアルートへ
		(<ビビアン攻略フラグ1>がON)日曜日にビビアンに2回以上 会っている、<スライム>でいたずらしている、ビビアン好15以上) の4つの条件全てを満たしている時選択肢 ・ビビアンちゃんに会いに行く		以降ビビアンルートへ
		(<リンレイ攻略フラグ1・2>がON)日曜日にリンレイに2回以上 会っている、<シーデビル>でいたずらしている、リンレイ好15以上) の4つの条件全てを満たしている時選択肢 ・リンレイに会いに行く		以降リンレイルートへ
		(4人全員にレベル1メタモル魔法でイタズラしているとき選択肢) ・やっぱり全員		以降魔王ルートへ





▲お昼はフィリアの手作り弁当!



▲変身したハタヤマは強引に...

初めての友達に心優しい優等生

転校初日に校門前で空飛ぶホウキに乗ってハタヤマにぶつかってきたのが「フィリア・カーネリアス」。
それがきっかけで転校してからの最初の友人となる。
家庭的でいつも優しく穏やかな彼女だが、白魔法の腕前は学園内でもトップクラス。
不在がちな父親に代わり家事や妹の面倒を見ているしっかりモノ。ただ、睡眠時間が異常に多く、よく居眠りしてしまうのが欠点。

フィリアルート Check★Point

▼鳳凰の月1日～10日

選択肢「フィリアちゃんに会いに行く」 → フィリア好感度+1
★<フィリア攻略フラグ2>がONの状態上記の選択肢を2回選択すれば<フィリア攻略フラグ3>がON

▼鳳凰の月6日～10日

<サッソウリ>でいたずら → <フィリア攻略フラグ2>ON
<マシンテールズ>でいたずら
選択肢「このまま犯す」 → <フィリアバッドエンドフラグ>ON
選択肢「……逃げ出す」 → <フィリア攻略フラグ2>ON

▼鳳凰の月12日 ★バッドエンド判定

<フィリア攻略フラグ2・3>がOFF、<フィリアバッドエンドフラグ>がON、フィリア好感度29未満のうち1つでも条件を満たしていたらアウト

▼鳳凰の月28日 ★全キャラ共通バッドエンド判定

選択肢「伊藤くんを殴る」 → 変化なし
「……総帥の仲間になる」 → ハタヤマ裏切り者エンド



ビビアンルート Check★Point

▼鳳凰の月1日～10日

選択肢「ビビアンちゃんに会いに行く」 → ビビアン好感度+1

▼鳳凰の月13日 ★バッドエンド判定

ビビアン好感度33未満の時、ビビアン陵辱ハタヤマ殴殺死エンド
選択肢「……そんなわけない」 → ビビアン好感度+2
「もう、殴られるのはイヤだ」 → ビビアン陵辱ハタヤマ殴殺死エンド

▼鳳凰の月28日 ★全キャラ共通バッドエンド判定

選択肢「伊藤くんを殴る」 → 変化なし
「……総帥の仲間になる」 → ハタヤマ裏切り者エンド

ちょっと変わった「なのだぁ」娘

可愛い物が大好きなフィリアの妹「ビビアン・カーネリアス」。
子供っぽいというか、少し変わった性格。姉フィリアとは対照的に料理の腕は壊滅的だが、絵の才能は天才的。
絵に描いたものを現実の世界に呼び出せるマジカルペンシルを使って魔法を操る。また、マジカルペンシルは天才絵描きでプロの魔女っ娘だった母の形見でもある。
語尾に「～なのだ」とつけるのが特徴。

▼ビビアンと一緒に勉強

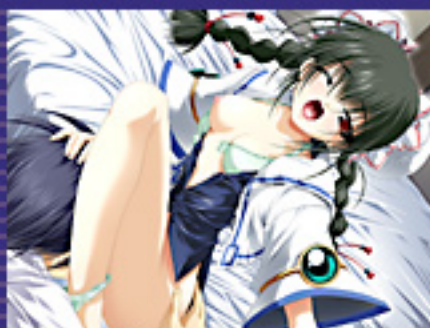


▼恥ずかしげな視線の先には?





▲自室ではチャイナドレスの鈴玲



▲人間に変身したハタヤマに・・・

勝ち気なチャイニーズウィッチ

空飛ぶホウキの授業中、魔女っ娘のパンチラを激写しに行ったハタヤマ達をボコボコにしたのが「趙鈴玲」。以来ハタヤマとはしょっちゅう喧嘩している。勝ち気な性格で、生徒を夜な夜な襲っている何者かを捕まえる為の見回りを提案したのも彼女。ルシフェルを一方的にライバル視しているが、あまり相手にされていない様子。実はブラコン。

リンレイルート Check★Point

- ▼鳳凰の月1日～3日
選択肢「リンレイに会いに行く」 → リンレイ好感度+1
- ▼鳳凰の月10日 ★バッドエンド判定
リンレイ好感度33未満の時、ハタヤマ落下死エンド
選択肢「逃げたいけど……」 → リンレイ好感度+2
「……逃げろが勝ち」 → ハタヤマ落下死エンド
- ▼鳳凰の月28日 ★全キャラ共通バッドエンド判定
選択肢「伊藤くんを殴る」 → 変化なし
「……総帥の仲間になる」 → ハタヤマ裏切り者エンド



ルシフェルルート Check★Point

- ▼鳳凰の月1日～14日
選択肢「ルシフェルちゃんに会いに行く」 → ルシフェル好感度+1
- ▼鳳凰の月11日
選択肢「ジュースかな？」 → ルシフェル好感度+1
「……毒？」 → 変化なし
- ▼鳳凰の月12日
選択肢「仕返しにハアハア電話」 → ルシフェル好感度+1
「紳士的に対応」 → ルシフェル好感度+2
「プチキれる」 → 変化なし
- ▼鳳凰の月28日 ★全キャラ共通バッドエンド判定
選択肢「伊藤くんを殴る」 → 変化なし
「……総帥の仲間になる」 → ハタヤマ裏切り者エンド

ルシフェル・ナナリ

ミステリアスな噂のあの娘

ミステリアスでどこか人を寄せ付けない雰囲気を持つ彼女が「ルシフェル・ナナリ」。使い魔科の学生を呪術の生け贄に使っているなどの悪い噂が多いが、本人はあまり気にしていない様子。放課後はいつも図書館で独り読書している。「めんどくさい」が口癖。基本的に周りの事には興味がなく、醒めた態度をとっているが、本当は・・・。

▼悲しげな表情の理由は？



▼満月の夜、二人は・・・





▲授業中の特等席は頭の上!!



▲ハタヤマの部屋で三人は...

可愛いクラスメイトは妖精族

ハタヤマの、使い魔科でのクラスメイト「シルフェ」。
席がハタヤマの後ろの為、黒板が見えないということでハタヤマの頭の上で授業を受けている。
何にでも興味を持ち、首を突っ込もうとするトラブルメーカー。
わがまま&気まぐれな性格だが、色々ハタヤマを助けてくれようとする健気で可愛い一面も。
ときたま、謎の行動を起こしているようだが...

シルフェルト Check★Point

- ▼鳳凰の月6日 ★バッドエンド判定
シルフェ好感度が18未満の時、<シルフェバッドエンドフラグ>がON
- ▼鳳凰の月7日 ★バッドエンド判定
<シルフェバッドエンドフラグ>がONの時、ハタヤマ斬殺エンド
- ▼鳳凰の月8日~13日
午前授業に<基礎学力>を選択 → シルフェとラブラブ授業イベント
- ▼鳳凰の月28日 ★全キャラ共通バッドエンド判定
選択肢「伊藤くんを殴る」 → 変化なし
「.....総帥の仲間になる」 → ハタヤマ裏切り者エンド

魔王ルート

魔王ルート Check★Point

- ▼鳳凰の月15日 ★バッドエンド判定
<サッソウリ>、<パンエレファント>、<キングガメラス>、<コロボックルズ>、の内1つでも成功させていないメタモル魔法がある場合
ハタヤマ斬首エンド
- ▼鳳凰の月16日~29日
★<アババデーモン>でフィリアにいたずら → フィリア陵辱イベント発生
→ <フィリア陵辱完了フラグ>ON
以降夜中にフィリアを<蹂躪>出来るようになる
- ★<怪獣ギギドン>でビビアンにいたずら → ビビアン陵辱イベント発生
→ <ビビアン陵辱完了フラグ>ON
以降夜中にビビアンを<蹂躪>出来るようになる
- ★<麒麟>でリンレイにいたずら → リンレイ陵辱イベント発生
→ <リンレイ陵辱完了フラグ>ON
以降夜中にリンレイを<蹂躪>出来るようになる
- ★<ケルベロス>でルシフェルにいたずらしている → ルシフェル陵辱完了
- ★2つ以上陵辱完了イベントを起こす → シルフェ諷めイベント
<シルフェ魔王フラグ>ON
フィリアを2回以上<蹂躪>する → フィリア完全制覇イベント
ビビアンを2回以上<蹂躪>する → ビビアン完全制覇イベント
リンレイを2回以上<蹂躪>する → リンレイ完全制覇イベント
- ▼鳳凰の月20日
選択肢「コンタクトにしろ」 → 以降シオリはコンタクト姿に
「メガネ、三つ編みのほうが.....」 → 以降シオリはメガネっ娘姿に
- ▼鳳凰の月26日
<シルフェ魔王フラグ>がONの時
選択肢「シルフェを性奴隷にする」 → <シルフェ陵辱完了フラグ>ON
「.....やりすぎはよくない」 → 変化なし
- ▼鳳凰の月29日
選択肢「ちょっとだけなら許す」 → <シオリ従属フラグ>ON
「はっ、バカバカしい」 → 変化なし
- ▼鳳凰の月30日 ★バッドエンド判定
★全てのキャラの<陵辱完了フラグ>がONになっていない<ケルベロス>でいたずらしていない → ハタヤマ逮捕エンド
★上記の条件に当てはまらないが<シオリ従属フラグ>がOFFの場合 → ハタヤマボコボコエンド
★この後、フィリアとの戦闘に負ける → ハタヤマ半殺しエンド
★上記3つの条件を全て回避している場合 → ハタヤマ魔王エンド