

# Aide de l'Emulateur Minitel

L'aide concernant l'émulateur minitel associé à France Explorer est divisée en deux parties.

La première partie "Commandes" propose une aide contextuelle sur l'ensemble des commandes disponibles avec le menu de l'émulateur

La seconde partie propose une aide complémentaire sur les possibilités de cet émulateur.

[Commandes](#)

[Procédures](#)

# Commandes

## Fichier

- Enregistrer le Graphique sous...
- Capturer un Film
- Arrêter la Capture
- Visionner un Film
- Prendre une Photo
- Visionner une Photo
- Impression du Texte Courant
- Impression Graphique de la page Courante
- Configuration de l'Impression
- Quitter l'émulateur

## Edition

- Copier le Texte
- Copier le Graphique
- Effacer l'écran

## Options

- Couleur
- Monochrome
- Clavier Visible
- Dimension
- Emulation

# Procedures

Sauvegarde de la page courante

Lecture de film.

Le clavier de l'émulateur

Capture - enregistrement

Impression

Utilisation particulière de la souri

## Enregistrer le Graphique sous

**Usage:** enregistrer le bitmap de la page vidéotex courante.

Sauve le contenu de l'écran videotex courant sous la forme d'un fichier Bitmap ayant l'extension **.BMP** et utilisable directement avec PaintBrush

# Capturer un film

**Usage:** Lancer un enregistrement de l'émulation Minitel.

Equivalent Bouton



Cette commande permet de capturer, c'est à dire d'enregistrer, toute ou en partie l'émulation en cours.

L'action sur cette commande ouvre une boîte de dialogue permettant de choisir le chemin et le nom du fichier dans lequel seront stockées les informations nécessaires pour rejouer l'émulation ainsi capturée. La capture est effective dès que le fichier a été choisi et se termine en utilisant la commande Arrêter la Capture ou en quittant l'émulateur.

# Arrêter la capture

**Usage:** Arrêter la capture en cours.

Equivalent Bouton



Cette commande permet d'arrêter la capture c'est à dire l'enregistrement de l'émulation.

Cette commande n'est donc disponible que si une capture est en cours.

Voir: [Capturer un film](#)

## Visionner un film

**Usage:** Relire - revoir une émulation vidéotex.

Equivalent Bouton



Cette commande lance la procédure permettant de visionner (rejouer) une émulation précédemment capturée.

L'action sur cette commande ouvre, dans un premier temps, une boîte de dialogue permettant de choisir le chemin et le nom du fichier à rejouer.

(L'extension d'un fichier de capture d'émulation est par défaut **.VDX**)

Puis affiche la fenêtre "Tableau de bord" représentant un magnétoscope.  
Utiliser le bouton "Lecture" pour rejouer l'émulation.

Pour plus d'information se reporter à la procédure [Lecture d'un Film](#).

## Prendre une Photo

**Usage:** Enregistrer l'émulation vidéotex courante.

Equivalent Bouton



Cette commande permet d'enregistrer la page courante d'émulation minitel

L'action sur cette commande ouvre une boîte de dialogue permettant de choisir le chemin et le nom du fichier à enregistrer

(L'extension d'un fichier est par défaut **.PHO**)

## Visionner une Photo

**Usage:** Relire - revoir une page émulation vidéotex.

Equivalent Bouton



Cette commande lance la procédure permettant de visionner une photo précédemment capturée.

L'action sur cette commande ouvre une boîte de dialogue permettant de choisir le chemin et le nom du fichier à visionner.

(L'extension d'un fichier est par défaut **.PHO**)

## Impression du texte courant

**Usage:** Impression d'une page texte.

Equivalent Bouton



Cette commande lance l'impression du texte seul de la page vidéotex actuellement affichée à l'écran.

# Impression Graphique de la page Courante

**Usage:** Impression graphique.

Equivalent Bouton



Cette commande lance l'impression graphique complète de la page vidéotex actuellement affichée à l'écran.

# Configuration de l'Impression

**Usage:** Affiche les paramètres standards d'impression.

# Quitter l'émulateur

**Usage:** Sortir de l'émulateur.

Equivalent Bouton



Si une capture était en cours celle ci sera stoppée et enregistrée.

Si une connexion était en cours une déconnexion sera effectuée.

**Remarque:**

Il n'est pas autorisé de quitter l'émulateur durant une lecture de film. Pour quitter faire au préalable une pause ou un arrêt de la lecture

## Copier le Texte

**Usage:** Copie dans le presse papier.

Cette commande permet de copier le texte de la page vidéotex courante dans le presse papier.

# Copier le Graphique

**Usage:** Copie dans le presse papier.

Accelérateur : Ctrl+Ins

Cette commande permet de copier le contenu complet de la page vidéotex courante dans le presse papier.

# Effacer l'écran

**Usage:** Effacer l'écran de l'émulateur.

Cette commande permet d'effacer et de nettoyer l'affichage vidéotex en cours.

## Affichage en couleur

**Usage:** Videotex couleur.

Equivalent Bouton



Cette commande force l'affichage de l'émulation vidéotex en 8 couleurs identiques à celles du Minitel.

# Affichage Monochrome

**Usage:** Vidéotex monochrome.

Equivalent Bouton



Cette commande force l'affichage monochrome de l'émulation vidéotex .

Si votre carte vidéo supporte au moins 256 couleurs l'affichage sera effectué avec 8 nuances de gris différents, sinon uniquement 5 nuances de gris seront utilisés.

## Afficher/cacher le clavier minitel

**Usage:** affichage du clavier.

Equivalent Bouton



Pour cacher le clavier.



Pour afficher la clavier.

Cette option permet d'afficher ou non le clavier minitel

**Voir:** Le clavier de l'émulateur

# Dimension

**Usage:** changer la taille de la fenêtre d'émulation.

Cette commande propose trois sous menus : **1 2** ou **3**: qui sont trois possibilités de dimension de fenêtre d'émulation homothétiques au Minitel.

**Le sous menu 1** dimensionne la fenêtre de l'émulateur à sa dimension par défaut.  
Chaque caractère a une dimension de 8 par 10 pixels égale à celle d'un minitel.

**Le sous menu 2** dimensionne la fenêtre de l'émulateur à 1,5 fois celle d'un minitel.  
Chaque caractère a une dimension de 12 par 15 pixels.  
Ce sous menu n'est disponible qu'avec une résolution graphique de 800 par 600  
A noter qu'avec cette dimension le mode mixte (80 colonnes) affichera des caractères en 8 par 15 pixels

**Le sous menu 3** dimensionne la fenêtre de l'émulateur à 2 fois celle d'un minitel.  
Chaque caractère a une dimension de 16- par 20 pixels.  
Ce sous menu n'est disponible qu'avec une résolution graphique d'au moins 1024 par 768.  
A noter qu'avec cette dimension le mode mixte (80 colonnes) affichera des caractères en 12 par 20 pixels

# Emulation

**Usage:** changer le type d'émulation

Cette commande propose deux sous menus : **Mode Vidéotex** ou **Mode Mixte** qui sont deux possibilités d'émulation standard Minitel.

**Cette option est à utiliser plus particulièrement lors de la lecture de film si le mode d'émulation par défaut n'est pas celui désiré.**

**Le sous menu Mode Vidéotex:** dimensionne la fenêtre de l'émulateur pour un affichage 40 colonnes et autorise une émulation au standard Télétel en mode Vidéotex

**Le sous menu Mode Mixte** dimensionne la fenêtre de l'émulateur pour un affichage 80 colonnes et autorise une émulation au standard Télétel en mode mixte et standard téléinformatique.

Note:

En mode mixte les différentes polices de caractères (jeu français, américains, on DEC) seront automatiquement reconnues.

# Sauvegarde de la page courante

Il y a plusieurs méthodes pour sauvegarder la page d'émulation vidéotex courante.

Chaque type de sauvegarde dépend de l'utilisation future.

- pour sauvegarder dans un fichier la page sous forme d'un bitmap (fichier BMP utilisable avec PaintBrush):

Utiliser la commande Enregistrer le Graphique sous...

- pour copier (et donc enregistrer de façon éphémère) dans le presse papier

Utiliser la commande Copier le Graphique

- Pour stocker la page courante sous forme de fichier videotex pur:

Utiliser la commande Prendre une photo

## Capture - enregistrement

Pour capturer l'émulation minitel utiliser la commande Capturer un Film... ou le bouton



La capture vous permet d'enregistrer complètement l'émulation minitel (sous forme de code videotex) durant la phase connectée et ceci quel que soit le mode en cours (vidéotex ou mixte). Vous pourrez ainsi rejouer ce que vous avez capturé.

Si vous utiliser cette commande **AVANT** la connection effective, tout ce qui aura été reçu durant la phase connecté jusqu'à l'arrêt de la capture sera enregistrer.

Si vous décider de commencer la capture alors que vous êtes en phase connecté, le début de la capture sera effectif dès que le fichier où devra être enregistré cette capture aura été choisi avec succès.

La capture étant en action, le bouton



est remplacé par le bouton



Ce nouveau bouton vous permet d'arrêter à tout moment la capture en cours.

L'arrêt de la capture pourra aussi être effectuer avec la commande Arrêter la Capture ou bien en quittant l'émulateur.

**Remarque:** la capture effectuée avec l'émulateur vous permettra de rejouer le film en page à page (chaque page correspondant à une nouvelle action sur une touche de fonction du minitel). Cette capture reste toutefois compatible videotex et donc réutilisable avec la plupart des émulateurs du marché.

## Lecture de film

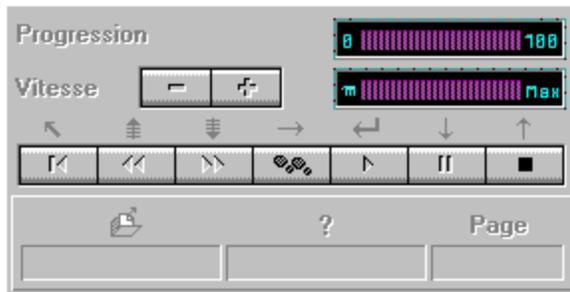
Pour lire un film (ou rejouer une émulation) utiliser la commande Visionner un Film...

ou le bouton 

Il vous sera alors demandé de choisir un fichier. Par défaut, ce fichier devra être représentatif d'une capture d'émulation minitel et donc avoir l'extension **.VDX**  
Toutefois il est possible de rejouer des fichiers texte (ayant tout autre extension que **.VDX**)

Le fichier contenant le film étant ouvert avec succès la fenêtre " Tableau de bord " suivante est affichée.

Cliquer dans une des différentes parties du bitmap suivant pour en connaître leur signification.



**Remarque:** Durant la lecture d'un film la capture est interdite et le clavier minitel, qui n'a ici aucune utilité, est caché.

Ce champ indique le nom du fichier en cours de lecture

Ce champ indique l'équivalent clavier de la touche du magnétoscope qui a été cliquée.  
(cette équivalent clavier est aussi mentionné au dessus de la touche )

Pour la touche " - " l'équivalent clavier est le - du pavé numérique  
Pour la touche " + " l'équivalent clavier est le + du pavé numérique.

Ce champ indique le numéro de la page vidéotex courante.

Si le fichier en cours de lecture n'est pas un fichier capturé avec l'émulateur associé à France Explorer le numéro de page sera toujours 1

Ce voyant indique la progression de la lecture par rapport à la taille totale du fichier sélectionné.

Ce voyant indique la valeur de la vitesse de défilement de la lecture.  
Cette valeur se modifie par action sur les boutons **+** ou **-**

Ce bouton permet de diminuer la vitesse de lecture.  
Pour diminuer la vitesse plus rapidement cliquer sur ce bouton et laisser le bouton gauche de la souris enfoncé

Ce bouton permet d'augmenter la vitesse de lecture.  
Pour augmenter la vitesse plus rapidement cliquer sur ce bouton et laisser le bouton gauche de la souris enfoncé

Ce bouton efface l'écran d'émulation minitel et repositionne la lecture au début du fichier.

Ce bouton permet de repasser à la page précédente de l'émulation minitel.

La notion de page est considérée dans l'émulateur SIAM comme suit:

une page est un ensemble de code vidéotex compris entre deux actions sur les touches de fonctions du minitel (Sommaire, Guide ... Envoi Cnx/fin)

Ce bouton n'est valide que si le film à rejouer a été capturé avec l'émulateur SIAM

Ce bouton permet de passer à la page suivante de l'émulation minitel.

La notion de page est considérée dans l'émulateur SIAM comme suit:

une page est un ensemble de code vidéotex compris entre deux actions sur les touches de fonctions du minitel (Sommaire, Guide ... Envoi Cnx/fin)

Ce bouton n'est valide que si le film à rejouer a été capturé avec l'émulateur SIAM

Ce bouton permet d'effectuer du pas à pas , c'est à dire une exécution caractères par caractères des codes vidéotex à lire.

Ce bouton permet de lancer la lecture du film à rejouer.

Ce bouton arrête la lecture en cours sans effacer l'écran : correspond à l'arrêt sur image.

Pour relancer la lecture utiliser les boutons "pas à pas" ou "page suivante / page précédente" ou bien sûr "lecture".

Ce bouton arrête la lecture en cours et efface l'écran.

Pour relancer la lecture utiliser les boutons "pas à pas" ou "page suivante / page précédente" ou bien sûr "lecture".

## Le clavier de l'émulateur

Deux types de claviers Minitel sont disponibles suivant le mode courant de l'émulation.

En mode vidéotex (40 colonnes) le claviers suivant est affiché



En mode mixte (80 colonnes) ou terminal le clavier suivant est affiché:



Ces claviers permettent de reproduire l'action sur les touches les plus usuelles du clavier Minitel. Chaque touche du clavier de l'émulateur à son équivalent sur le clavier du PC (cet équivalent est indiqué au dessus de la touche).

Toute autre action clavier pourra être effectuée directement à partir du clavier PC.

Toutes les action disponibles en standard avec un minitel sont reproductibles directement avec le clavier de votre PC à l'expection des cas suivants:

Les actions avec la touche de fonction du minitel (Fntc) ne sont pas disponibles

Les contrôles suivants ne peuvent être effectués:

Ctl+Ins, Ctl+A, Ctl+C, Ctl+D, Ctl+I, Ctl+L, Ctl+P, Ctl+Q, Ctl+X

### **Remarque**

Le clavier minitel est affichable verticalement ou horizontalement en utilisant le bouton spécial contenant une flèche incurvée.

# Impression

Dans la version actuelle la possibilité d'impression est limité à l'impression de la page courante de l'émulation minitel.

L'impression peut être effectuée soit durant une connexion effective soit durant une lecture de film.

Choisir la commande Impression du Texte Courant ou utiliser le bouton  pour n'imprimer que le texte

Choisir la commande Impression Graphique de la page Courante

ou utiliser le bouton  pour imprimer en mode graphique la totalité de la page minitel affichée.

## Utilisation particulière de la souris

### **Envoi de mots clés:**

Vous pouvez directement utiliser la souris pour envoyer les mots clés disponibles sur l'écran de l'émulateur.

Ainsi, par exemple, vous pouvez cliquer sur le mot "Guide" affiché à l'écran au lieu d'utiliser le clavier PC ou le clavier de l'émulateur.

Vous pouvez aussi cliquer sur un choix disponible à l'écran (par exemple "1" ) pour simuler l'ensemble "1" **Envoi**.

Vérifier que votre souris est bien positionnée par rapport au mot sélectionné avec le contenu du champ "mot clé" de la barre d'état de l'émulateur.

### **Signification des boutons:**

A tout moment, en passant avec la souris au dessus des boutons de l'émulateur minitel vous trouverez l'équivalent menu de ce bouton référencé dans la barre d'état.



