



Gewinnen Sie 300 Mark



Einkaufsspaß garantiert: CHIP verlost 300 Mark

CHIP-Leser dürften eigentlich überhaupt keine Probleme haben, das Lösungswort im März-Kreuzworträtsel herauszufinden. Ein kleiner Tip von der Redaktion: Keine Angst vor Regenbogenfarben – für ihn kann es gar nicht bunt genug werden. Wer die richtigen Buchstaben in die elf farbig markierten Kästchen setzt, hat gute Chancen, die drei Hundertmarkscheine von CHIP zu gewinnen und damit vielleicht seinen nächsten Einkaufsbummel durch die Computerläden zu finanzieren. Schließlich wissen Sie selbst am allerbesten, was Sie gerade für Ihre Arbeit oder den Spielspaß am PC brauchen.

SO NEHMEN SIE TEIL:

Schicken Sie eine Postkarte mit Lösungswort und Absender bis zum 29. März 1996 (Datum des Poststempels gilt als Einsendeschluß) an:
**Vogel Verlag und Druck
Redaktion CHIP
März-Rätsel
Postfach 20 20 41
80020 München**

Mitmachen können alle CHIP-Leser. Ausgeschlossen sind die Mitarbeiter des Vogel Verlags und deren Angehörige. Aus den Karten mit dem Lösungswort zieht die Redaktion den Gewinner. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Die Namen des Preisträgers gibt CHIP in der Juni-Ausgabe 1996 bekannt.

Das Lösungswort des Dezember-Kreuzworträtsels lautete: **Nikolaus**. Die Gewinnerin: **Katrin Viertel** aus Troisdorf hat die 300 Mark gewonnen.

AUFLÖSUNG DES COMPUZZLES DEZEMBER '95

Tom hatte seinen Handballfreund besucht, der gerade über Mathematikproblemen brütete. Martin wollte von Tom die maximale Länge eines Lineals wissen, mit dessen acht Markierungen er alle ganzen Zentimeterlängen bis zur vollen Länge der Meßplatte messen kann. CHIP-Leser Wolfgang Kais aus Norderstedt schrieb ein Programm in Pascal und fand des Rätsels Lösung: Die maximale Lineallänge beträgt 36 Zentimeter. Die Markierungspunkte liegen bei 1, 3, 6, 13, 20, 27, 31 und 35 Zentimetern.

Serviceanbieter im Internet	WWW-Browser	Betriebssystem	KIT soll diesen Standard ablösen	kurz für Tastatur (DOS)	Audio-CD-Spezifikation, ... Book	Performance-wert	CPU mit zwei Dies (2.Wort)	Betriebssystem	das S in SVGA	Effekt zur Bildmanipulation	64-Bit-Spielkonsole von Nintendo
oxidiert zu Rost	ähnelt der Schreibmaschi-nenschrift	un-erwünschtes Muster	Daten-bank-schnitt-stelle	relativer Adreß-zeiger	Netzwerk-rechner, Mailbox	Tabellen-kalkulation	lernfähi-ges Netz, engl. Adj.	böse Be-zeichnung f.d. Post (DFU)	dt. Bun-destags-präs. (Vorname)	Scanner-schnitt-stelle	Druck-punkt
heute T-Online	Abk. f.d. Zeitdauer bis zum 1. Defekt	enthält die i-Cache des neuen Pentium	Pascal-Funktion	Gruppe von Daten	Übertra-gungspro-tokoll, bis 19,2 Kbit/s	Tipp-krank-heit	Talk Model: „Hallo da bin ich wieder“	kurz für PowerPC	Datoi-anschrift	kurz für In-/Output	32-Bit-Windows-version
das gibt es voll, halb und lokal	kurz für Kennung (engl.)	schwarz gibt man ihn gern weiter	Packer	dynam. Hoch-sprachen-speicher	Nach-folger von B						
mehrere davon bilden einen Zylinder	MS-DOS-Befehl										

LÖSUNGSWORT

Compuzzle März '96

CHIP-Leser Johann Meyer aus München schickte dieses Compuzzle:

Claudia, Elfi, Marcel und Tom treffen sich im „Numerus clausus“. Mit Mühe ergattern die vier einen Tisch und bestellen jeder eine Halbe Bier. Dann packt Marcel seine Karten aus, und sie beginnen mit dem Skatspiel. Als Claudia mit dem Aufschreiben dran ist, kritzelt sie immer wieder Zahlen auf den Bierdeckel. Tom starrt darauf und fragt: „Hast du die magische 13 entdeckt?“ Claudia antwortet: „Kann schon sein. Witzig, daß nicht nur die 13 prim ist, sondern auch die Umkehrung 31.“ Tom entgegnet ihr: „Da sollte es doch

sicherlich noch andere Primzahlen geben, mit denen das funktioniert.“ Jetzt mischt sich Marcel ein: „Ja, bei dreistelligen Zahlen kann man die drei Ziffern auf maximal sechs verschiedene Weisen zu einer neuen Zahl anordnen. Bei 137 wären dies: 137, 173, 317, 371, 713 und 731.“ Elfis Augen blitzen: „Da sind aber nur die ersten drei Zahlen prim, die letzten nicht.“ Das Skatspiel ist jetzt ganz vergessen. Tom fragt: „Gibt es denn dreistellige Zahlen, die bei allen Umordnungen ihrer Ziffern wieder eine Primzahl ergeben?“ Marcel behauptet leicht säuerlich: „Klar. Wenn du schon unseren Skatabend gesprengt

hast, kannst du mir wenigstens die kleinsten dreistelligen Zahlen nennen.“ Tom blickt hilflos in die Runde. Können Sie ihm helfen? Wie lauten die kleinsten dreistelligen Zahlen, die bei allen Umordnungen ihrer Ziffern wieder eine Primzahl ergeben? Die dazugehörigen Umstellungsreihen (Permutationen) brauchen Sie nicht zu nennen. CHIP interessiert außer der Lösung besonders Ihr dazu-gehöriges Listing. Schicken Sie beides bis 29. März 1996 an die Redaktion. CHIP wählt unter den richtigen Antworten einen Vorschlag aus, stellt den Gewinner in der Juni-Ausgabe vor und honoriert seine Einsendung mit 50 Mark.