



Gewinnen Sie 300 Mark



Einkaufsspaß garantiert: CHIP verlost 300 Mark

CHIP-Leser dürfen eigentlich keine Probleme haben, das Lösungswort im Januar-Kreuzworträtsel herauszufinden. Ein kleiner Tip: Er hat sich kraftvoll eine kleine, aber feine Marktnische erobern können. Wer die richtigen Buchstaben in die sieben farbig markierten Kästchen setzt, hat gute Chancen, 300 Mark von CHIP zu gewinnen und damit vielleicht seinen nächsten Einkaufsbummel durch die Computerläden zu finanzieren. Schließlich wissen Sie selbst am besten, was Sie gerade für Arbeit oder Spielspaß am PC brauchen.

So nehmen Sie teil:
Schicken Sie eine Postkarte mit Lösungswort und Absender bis zum 26. Januar 1996 (Poststempel gilt als Einsendeschluß) an:
Vogel Verlag und Druck GmbH & Co. KG
Januar-Rätsel
Postfach 20 20 41
80020 München

Mitmachen können alle CHIP-Leser. Ausgeschlossen sind die Mitarbeiter des Vogel Verlags und deren Angehörige. Aus den Karten mit dem Lösungswort zieht die Redaktion den Gewinner; der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Den Namen des Preisträgers gibt CHIP in der April-Ausgabe 1996 bekannt.

Das Lösungswort des Oktober-Kreuzworträtsels lautete: NETSURFEN

Der Gewinner: CHIP-Leser Percy Zahl aus Wedemark hat die Win/TV-Karte Prism von der Hauppauge Computer Works GmbH in Mönchengladbach gewonnen und kann seinen PC jetzt auch als Fernsehgerät nutzen.

Auflösung Compuzzle Oktober '95

CHIP-Leser Michael Sabo aus Tettnang fand mit einem Programm in C++, Version 3.1, die Lösung: Sechs viertellige Zahlen gibt es, von denen ihre Palindrome abgezogen werden und deren Differenzen dann die gleichen Ziffern wie die ursprünglichen Zahlen enthalten.

Referenz, verweist auf eine Datei	Plug and ...	Synchronisations-signal	Datei-attribut	Software-Führer, ...-Report	Pentium-Hersteller	... and Paste	er tastet die CD ab	engl. Abk. für Weltbereichs-netz	UNIX von Silicon Graphics	Firmen-gründer v. Apple u. Next
Münchner Computer-messe	Strategie-Schmiede	Elektrode am Feld-effekt-transistor	ohne Um-weg über den Pro-cessor	Wirklich-keit per Computer nachbilden	Geheim-zahl für das Home Banking	der Mega-ST war sein Vor-gänger	Zeitgeber (engl.)	amerik. Papier-format	zur Fehler-erkennung bei DPU (englisch)	
weltmei-sterliches Schach-programm	Abk. für Röntgen-verordng.	fern, weit (adv.)	asynchrone Über-tragungs-methode	News-group-Kategorie im Usenet	Hold der WingCom-mander-Trilogie	ein Achtel Byte	Fern-schreib-netz	Program-miersprache (KI)	spezieller Speicher für Grafik-karten	
Computer-bild mit Videoquel-le mischen	ugs.: sehr schnell, in kürzes-ter Zeit	Schnitt-stelle, z.B. für Fest-platten			XT-Nach-folger	Bez. für OS/2 bei dt. Markt-einführung	Spiel-konsolen-hersteller	Taste, oft zur Menü-aktivierung	Abk. für virtuelle Realität	
Erweiterg. v. dBase-Ansichten		Abk. int. Telekom-munik-ver-einigung		Rechen-tafel	speicher-resident	Register ab 1286			Klam-mer-affe	

LÖSUNGSWORT



Compuzzle Januar '96

CHIP-Leserin Nicole Grundmann aus Hamburg schickte dieses Compuzzle: Über die Feiertage ist Tom zu seiner Schwester Anne und ihrem Mann Hendrik nach Rotterdam gefahren. Seinen Neffen Paul-Jannik hat Tom schon seit einer halben Ewigkeit nicht mehr gesehen. Der kleine, sommersprossige Rotschopf von damals geht mittlerweile aufs Gymnasium, überragt Tom jetzt um Haupteslänge und soll eine richtige Mathematik-Kanone sein. Tom klopft an seine Zimmertür. „Hereinspaziert“, ruft Paul-Jannik von drinnen. Er steht vor der Tür, an die er eine riesige, altmodische Schiefertafel genagelt hat. Darauf kritzelt er mit roter Kreide Zahlen und Formeln – ein Chaos aus

Strichen, Buchstaben und Abkürzungen. $152^2 = 23104$ kann Tom rechts oben entziffern. Um ein Gespräch anzukurbeln, deutet er auf diese Gleichung und sagt: „Klasse, das Ergebnis enthält ja alle Ziffern von 0 bis 4 je einmal.“

Paul-Jannik blickt seinen Onkel verdutzt an. Tom sieht seinen Gesichtsausdruck und fügt schnell hinzu: „Da sollte es doch auch Quadratzahlen geben, die gesamtziffrig sind, also alle Ziffern von 0 bis 9 je einmal enthalten.“ Sein Neffe grinst übers ganze Gesicht. Dann sagt er: „Klar, Onkelchen, die gibt es natürlich. Und du kannst mir sicher sagen, wie viele dieser zehnstelligen Ganzzahlen es gibt, in denen alle Ziffern von 0 bis 9 je einmal vorkom-

men?“ Tom ärgert sich, daß er dieses blöde Gespräch überhaupt angefangen hat. Daß ihm aber auch kein anderes Thema eingefallen ist! Natürlich will er jetzt vor seinem neunmalklugen Neffen nicht dumm dastehen. Können Sie ihm helfen? Wie viele Quadratzahlen gibt es mit allen Ziffern von 0 bis 9, die je einmal vorkommen müssen?

CHIP interessiert neben dieser Lösung besonders Ihr dazugehöriges Listing. Bitte schicken Sie beides bis zum 26. Januar 1996 an die Redaktion. CHIP wählt unter den richtigen Antworten einen interessanten Vorschlag aus, stellt den Gewinner in der April-Ausgabe vor und honoriert seine Einsendung mit 50 Mark.