

Δανάεεεεεε εδάιναάόβλά εάε superservers

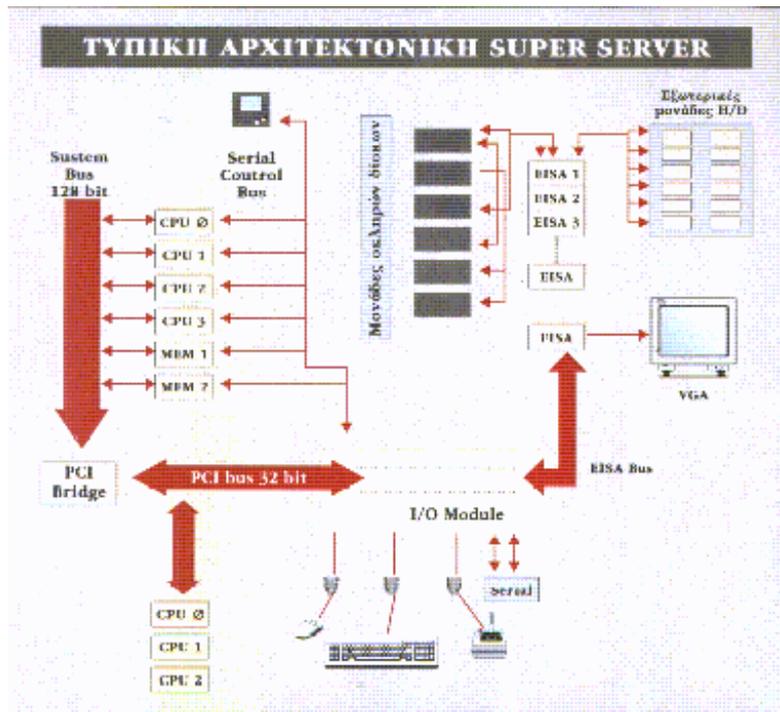
Ç äääáóóóóóóç áíüò superserver äái êññíáðáé áðáñáñóççç äéá üéáð ðéð ðáñéððóáéð áééóγüí. ÕðÛñ÷áé ðáñéððóáéç í þáç äääéðáóóççí Ýííò server (þ servers) íá áíòðçñáðóáé äéá í äáÛéí ÷ñííéü äéÛóççíá ðéð áíÛáéáð óáð. Ûóóóóí, ððÛñ÷íðí íñéóí Ýíáð ðáñéððóáéð ðíð ç ááíñÛ áíüð éó÷ñíγ ððíéí äéóðþ êññí áðáé áí äääéáñá .

PC-Server þ Superserver;

Áí ððÛñ÷áé í éá ðñí éáéí ñéóí Ýíç óóí óááþ ç í ðí þá í á éÝáé í á áéññááéá: áóáñò ðí ð áí þéáðá óá áððþí ðçí éáðçáí ññá áðé÷áéñþóáüí, ááí ñÛóðá superserver. Ç ýðáñíç áíüð superserver äái äáéðéþí áé áðáñáñóççá ðçí í ç÷áí í äñáéðéþ äééüí á þ ðçí áðéí éñá äéá÷áñéóçð óá üéáð ðéð ðáñéððóáéð. Õóç óóí Ý÷áéá éá áþóí ðí á í äñéÛ éñéðñéá í á áÛóç óá í ðí þá í ðí ñáñ í éáéÝí áð í á êññí áé áí ç áðé÷áñçóþ ðí ð Ý÷áé áíÛáéç äääéáóóóóóçð áíüð éó÷ñí γ áééÛ éáé áñéáóÛ áéñéáí γ ððíéí äéóðþ, äçéááþ áíüð superserver.

Áí áð superserver äéáóÝñáé ðçí áí ðééÛ Ûð ðñí ð ðçí áñ÷éáðéóí í ééþ ðí ð ð÷áñóç óá ð÷óç í á óá PC. Áí á áðí óá äáóéüóáñá óðóðþí áóá ððí ððññéçð áñí áé ðí system bus ðí í ðí þí äéáóóí äÝáé ðéð í í íÛááð í ééñí áðáí äñááóóþí, ðç í í þí ç éáé ðí ððí óýóóçí á éíí . Õí system bus áíüð superserver äéáéÝóáé í äáÛéí bandwidth ðí ð áíÛéí áá í á ðí í í íóÝéí éáé ðí í éáðáóéáðáóðþ í ðí ñáñ í á í äðáñÛóáé ðí 1 GB/ääóáñüéáððí . ÁðÛí Û ðí system bus óóí äÝáðáé ðí ððí óýóóçí á ðüí í í íÛáüí áéóüáí ð/áíüáí ð ðí ð áéÝá÷áé ðí ðð äéÛóéí ðð áðÝéðáóóçð éáé óá äéÛóí ñá interfaces. Í

ðñüðí ð í á ðí í í ðí þí ð÷áéÛéí í óáé í é superservers áðéñÝðáé ðçí ðáñéððóáéç éáéðí ðñáñá ðí ééþí í í íÛáüí CPU í é í ðí þáð "éÛéí í óáé" óóí system bus óáí éÛñáð áðÝéðáóçð



Ðüóá ðñÝðáé í á ááí ñÛóðá superserver;

- Áí Ý÷áðá áñéóóí ðí ð áññóéí í óáé äääéðáóóççí Ýíí é ðí ééí þ äéáóí ñáðéí þ servers (áéá ðáñÛáéáí á file server, application server, data server). Ç í éí ééþñüóþ ðí ðð óá Ýí áí éáé í í í ááéü, éá éýóáé ðí ééÛ áðí óá äéá÷áñéóðéÛ ðñí äéþí áóá ðí ð äééóγí ð.

- Αί ς οñÝ÷í οσά άεεάοÚοάορ οάο ðññεεαí αÚí áε ðÚí ù áðí 50 áí áñáí γò ÷ñρóáò εάε οóí ì Ýεεí í ðñí áεÝðáòá ðùò ì áññεí ùò οí οò εά áοί ςεάβ.

- Αί ÷ñçοί ì ðí εάβá ðñááí áοεεù ðññεáÚεεí í client/server εάε ù÷ε áðεÚ οóαεí ì γò áñááοáò ðí ο άβί áε οóí ááááí Ýí í ε οóí άβεοóí εάε ì ε áοáñí ì áÝò οñÝ÷í οí οí ðεεÚ. Óγí οúí á ì á ο÷άοεÝò Ýñáοí áò, ì áññεí ùò οúí ðñááí áοεερ í client/server άεεάοáοóÚοáúí εάε áοáñí ì άρ í, εά áεðεáοεάοάβ áοóù οí ÷ñúí í (οóí áí ùòáññεù οí οεÚ÷εοóí). Óγí οúí á ðÚí οά ì á Ýñáοí áò, ì úí í οí 3% οúí άεεάοáοóÚοáúí οά ðεáοóñí á client/server εáοáí Ýí í οí οç εάεοí οññεεοçοά εάε οά áááí ì Ýí á οά áεáοí ñáοεεÝò ì ς÷άí Ýò.

- Αί í ì ì βεáοά ðùò ÷ññεÚεáοόά οç í áοóÚεάεá ðí ο οάο ðñí οóÝñí οí οά οñí οí áí οεεÚ, οά buses εάε ì ε ì ááÚεí ε áí áí εοóρñáò οúí superservers.

- Αί áεεéÝòáòá mission critical áοáñí ì áÝò ρ οñÝ÷áòá resource intensive applications ùòùò áðáí áñááοβá áεεúí áò, multimedia ρ áεá÷άβñεóç áááñÚοúí, áοáñí ì áÝò ðí ο ÷ññεÚεáí í οάε οεò οçεéÝò οá÷γòçοáò ðí ο ðñí οóÝñáε ς áñ÷εáεοí í εερ οúí superservers, ρ áεúí ς ÷ññεÚεáοόά οεò áοí áοúòçοáò οóí ì áòñεερ ðí εοáðáí áñááοβáò ðí ο ðñí οóÝñí οí .

Οά ááí εéÝò áñáí ì Ýò, ì ε superservers εí οόβει οí ðí éý ðññεοóóúòáñí áðí οí οò servers ðí ο ááοβει í οάε οά 486 ρ Pentium, áεεÚ áí οάò áðεòñÝòí οí í á áεá÷εοóí ðí ερóáòá οí οò εéí áγí í οò ðí ο áεáοñÝ÷í οí οά áááí ì Ýí á οάο ρ ì áερροí οí οóí áεÚ÷εοóí οí í áññεí ù οúí áðεðéÝí í servers ðí ο ÷ññεÚεáí í οάε οά άβεοόá, οúòá βóùò οí εúοóí ð οçò ááí ñùò οí οò í á áí βεáε.

Άðáερ ðí éý οó÷í ù ì ε superservers áεεéÝοí οí system buses áεáεερð áñ÷εáεοí í εερð, οñí í οβóá ρ οóí οόρñεí ς ðí ο εά εÚááòá áðí οç í áí οεðñí οúòάβá í á áí οáðí εñβí áοáε ù÷ε ì úí í οεεò οç í áññεí Ýò áεεÚ εάε οοεò ì áεεí í οεéÝò áí Úáεáò οáò. Áεúí ς, ðñÝðáε í á εÚááòá οí ááñÚ οðúεéí οáò ðùò ì ε οóí ςεεóí Ýí áò οá÷í εéÝò management ì ε ì ðí βáò ðñí οóÝñí í οάε áεá οí οò áðεí γò file servers ðí ο ááοβει í οάε οά áðáí áñááοóÝò 486, ááí άβί áε áðáññεáβò áεá áεá÷άβñεóç áí ùò áεéογí ο áðí superserver.

ς οóí ì áοñεερ áðáí áñááοβá

Άí áò áðí οí οò ðεí οç í áí οεéí γò εúáí οò áεá í ááí ñÚοáòá superserver άβί áε ì ε áοí áοúòçοáò ðí εοðáí áñááοβáò ðí ο ðñí οóÝñí οí. Έáοá οç áεÚñεάεá οçò ðí εοáðáí áñááοβáò, áοí ρ ðññεοóóúòáñí ε ì εñí áðáí áñááοóÝò ì í εñÚεáí í οάε οεò "áí οεáεÝò" οí ο áεéογí ο εάε áðáí áñááÚεáí í οάε οáοóù÷ñí í á οεò ðεçñí οí ñβáò εάε οά áááí ì Ýí á.

Άí εάε οόá οç í áññεí ù άβεοόá ááí áí áí οεéí γí οάε ùεáò ì ε áοí áοúòçοáò οúí οόοóçí Úòúí ðí ο áεεéÝοí οí Ýí á áðáí áñááοóρ, ì ε ðñí áεÝòáεò áάβ÷í í οí ðùò ì ε áðáí áñááοóεéÝò áí Úáεáò εá οóí á÷βοí οí í á áοí Úí í í οάε ì á οóí Ýðáεá ς ðí εοðáí áñááοβá í á ì áοááεçεάβ áðí trend οά áí Úáεç.

Η ðí εοáðáí áñááοβá áðεοόá÷í áοáε ì á οñáεò áεáοí ñáοεéÝò ì áεúáí οò: οóí ì áοñεερ, áοóγí áòñç εάε clustering.

Όπως οοί λ άοηέεP άδάρήναάοβά, ιέ ιέεηι άδάρήναάοόYο οί ο βαεί ο οδί εί άερόοP ιί έηUαί ίοάέ όçí ιίPιç έάέ οέο άδάρήναάοόέέYο άίUάέάο ούι άοάνι ι άPί, άδεί άηέαι ίόUο οέο οά εUέα άδάρήναάοόP οά βοά εί ιι Uέα.

Όοçί άόόYι άοηç άδάρήναάοβά, ι εUέα ιέεηι άδάρήναάοόPο άεάέYοάέ όç άεεP οί ο ιίPιç, άίP οδUή=άέ έάέ Yί άδ οοί οί ίέόόέέUο ιç=άί έοι Uο ι ιδίPι ο άδί οάόPάέ δί έUο άδάρήναάοόPο ι δί ηάP ίά =άέηέόόάP έάέYοάηά όçí οηY=ι οόά οδί εί άερόόεP άίUάέç.

Ç οηPοç ι Yεί άι ο δί εοάδάρήναάοβάο (clustering), άδөөήYδάέ οά δί έεί Yο οδί εί άεόόYο (δί ο έά ιδί ηι Yοάί ίά άPί άέ servers) ίά άδεί έί UίYί ι άοάY οί οδ ιYόU οί ο οί δέεί Y άέόYι ο έάέ ίά ιί έηUαί ίοάέ οέο άδάρήναάοόέέYο άίUάέάο οί ο άέόYι ο δάηέόόUοάηι άδί άι έέU. Ç ι Yεί άι ο clustering =ηçόέι ι δί έάPάέ άδί όçí DEC οοί οδ VMS clusters έάέ άδU όçí Oracle (parallel servers).

Δηι ο οί δάηUί οέçíUο οηUδί ο άά ίά άδөөάο=έάP δί εοάδάρήναάοβά ιά άδέYο ιç=άίYο (δί ο UόόUοί έά άεάέYοι οί δάηέόόUοάηι οδ οί ο άί Uο ιέεηι άδάρήναάοόYο) άάί οδUή=άέ. Άί εUδί έι ο έά Pάέά ίά =ηçόέι ι δί έPόάέ οί ί ι έί έάPι ι οηέι άέδέU Pentium άά οοί λ άοηέεP άδάρήναάοβά έά δηYδάέ P ίά =ηçόέι ι δί έPόάέ οά Windows NT P ίά δάηέι Yί άέ όçí Yέαι όç δί εοάδάρήναάοόέέι Y έάέUι οηάέέι Y οόόPι άοι ο όçο Novell οί ι δί Pι Y=άέ άί άέι έί UέαP άδί οί δηι çάι Yί άί ι έάέι έάPηέ.

ΈPόάο ΔάοηPίç