



Bez myszki szybciej

Kiedy przednia szyba samochodu jest zabrudzona, kierowca włącza wycieraczki. Nikomu nie przyjdzie do głowy zjechać na prawą stronę, wysiąść i przecierać szybę rękawem.

Tak pracują zawodowcy pod...

Windows 95
najciekawsze skróty desktopu
i Explorera

104

Windows 3.x
wszystkie skróty Program Managera
i Managera plików

109

To, co oczywiste podczas jazdy samochodem – czyli zastosowanie najefektywniejszego wariantu w celu rozwiązania problemu – nie zawsze jest stosowane przez użytkowników Windows. Codziennie tysiące z nich za pomocą mniej lub bar-

dziej logicznie skonstruowanych menu wykonuje mozolnie najczęściej powtarzane czynności jak np. kopiowanie i przenoszenie fragmentów tekstów, plików i folderów, aktualizację zawartości okien. Jednakże Windows 3.x, 95 czy też NT stan-

dardowo oferuje całą gamę kombinacji klawiszy umożliwiających szybsze wykonywanie takich rutynowych operacji. Również podczas pracy z myszką można zastosować kilka sztuczek przyspieszających pracę.

Efektywna praca pod Windows 95

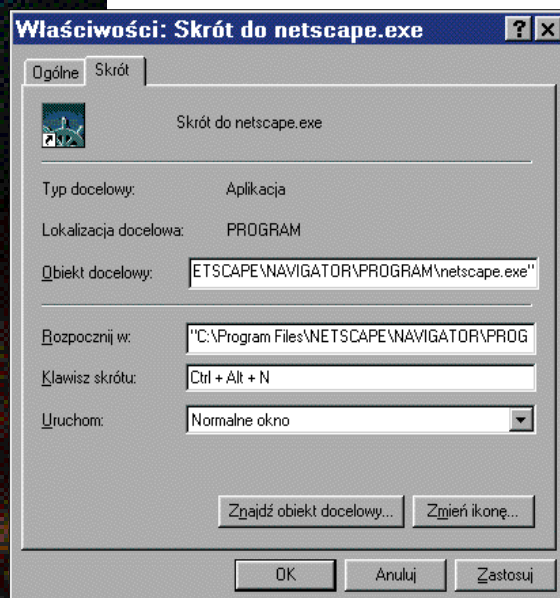
W porównaniu z Windows 3.x, Windows 95 posiada dużo większe możliwości pracy z plikami, dokumentami i folderami. Jednak w dalszym ciągu większość użytkowników posługuje się w pracy jedynie systemem rozwijanych menu zapominając, że najważniejsze operacje można przeprowadzić wykorzystując odpowied-

nie kombinacje klawiszy. Dwie tabele na stronie 106 zawierają wykaz kombinacji klawiszy dla Windows 95. Ponieważ skróty klawiaturowe, takie jak np. umożliwiające kopiowanie, wycinanie i wklejanie [Ctrl]+[C], [Ctrl]+[X], [Ctrl]+[V], bardzo upraszczają życie, powinien je opanować każdy użytkownik. Co najważ-

niejsze: funkcjonują w każdym miejscu Windows 95, a więc zarówno w odniesieniu do ikon, nazw plików, jak i do tekstów czy grafiki w obrębie aplikacji.

Wielu użytkowników Windows posiadających komputery wyposażone w odpowiednią ilość pamięci operacyjnej pracuje równocześnie z kilkoma programami, co wymaga częstego „przeskakiwania” pomiędzy aktywnymi aplikacjami. Bez wątpienia najszybszym sposobem przełączania zadań jest zastosowanie kombinacji klawiszy [Alt]+[Tab]. Należy nacisnąć klawisz [Alt] i przytrzymując go

okna (prawo Murphy'ego!). Wyjściem z sytuacji jest stworzenie własnej kombinacji klawiszy uruchamiającej ten program. Do utworzenia klawiszy skrótu pod Windows 95 można stosować tylko kombinacje klawiszy [Alt], [Ctrl] i [Shift]+[litera], jedna kombinacja może



Wykorzystując do uruchamiania programu klawisze skrótu nie musimy przedzierać się przez gąszcz rozbudowanych menu

odnosić się tylko do jednego pliku, jednak w praktyce nie stanowi to większego ograniczenia.

Najpierw należy utworzyć skrót do danej aplikacji, a następnie wywołać prawym klawiszem myszki menu kontekstowe danego skrótu i wybrać opcję **Właściwości**, po czym zakładkę **Skrót**. W polu **Klawisz skrótu** kliknąć **Brak** i wprowadzić kombinację klawiszy, za pomocą której ma być w przyszłości wywoływany dany program.

Kliknięcie klawisza **OK** kończy ten proces. Teraz można od razu przeprowadzić test. Jeżeli np. do uruchomienia Worda wybraliśmy kombinację [Alt]+[Ctrl]+[W], to ich równoczesne naciśnięcie spowoduje uruchomienie edytora. Kombinacja ta zostaje automatycznie zablokowana dla innych programów.

Podobnie dzieje się w przypadku plików zawierających dane. Jeżeli utworzymy skrót np. do często używanego pliku o nazwie BRANŻA.XLS i przypiszemy mu klawisz skrótu [Alt]+[B], to każde naciśnięcie tej kombinacji spowoduje uruchomienie *Excela* i pliku BRANŻA.XLS.

Czytelnicy CHIP-a często pytają, jak można zmienić przypisanie danego klawisza skrótu pod Windows 95 (czy też

Windows NT). Shareware'owy program *Accent* umożliwia bardzo wygodne dokonywanie zmian, w tym również zmianę przypisania klawiszy klawiatury numerycznej i wszystkich kombinacji klawiszy z [Alt], [Ctrl] itd. W przypadku stałego stosownia predefiniowanej klawiatury najlepiej umieścić skrót do tego programu w folderze „Autostart” Windows 95.

Wykorzystać zalety techniki przeciągnij-i-upuść

Najszybszą i najbardziej elegancką techniką Windows 95 jest bez wątpienia przeciągnij-i-upuść. Ten rodzaj pracy z obiektami odpowiada najbardziej naturalnemu sposobowi pracy człowieka. „Flagowym” przykładem wykorzystania przeciągnij-i-upuść jest praca z *Koszem*: Klikamy ikonę pliku lub foldera, który ma zostać usunięty i przytrzymując wciśnięty lewy klawisz myszki przesuwamy dany obiekt na ikonę Kosza. Po zwolnieniu lewego klawisza obiekt „wpada” do Kosza – i po wszystkim! (przed rozpoczęciem tej operacji należy się upewnić czy obiekt docelowy, w tym wypadku Kosz, jest widoczny, czy nie został przysłonięty którymś z otwartych okien). Drogą konwencjonalną, nie zorientowaną obiektowo, a poprzez to wymagającą większego nakładu pracy byłoby wywołanie odpowiedniej aplikacji i edycja za pomocą menu **Plik|Otwórz**.

Przeciągnij-i-upuść ma zastosowanie wszędzie tam, gdzie nie chcemy, aby dany plik został uruchomiony przez aplikację skojarzoną z danym rozszerzeniem pliku np.: plik graficzny posiada rozszerzenie JPG i jest skojarzony z określonym programem graficznym. Jeśli jednak chcemy otworzyć ten plik za pomocą przeglądarki plików, takiej jak np. *Paint Shop Pro*, wystarczy po prostu przeciągnąć dany plik JPG na ikonę *Paint Shop Pro*, a następnie go puścić. W ten sposób omija się mozolną drogę poprzez **Plik|Otwórz**. Można również przeciągać pliki do aplikacji już otwartych, należy tylko pamiętać, aby upuszczać je na pasek tytułowy aplikacji. Gwarantuje to, że przeciągany plik zostanie otwarty jako nowy dokument – w przeciwnym razie plik ten może zostać wstawiony do wcześniej otwartego dokumentu jako obiekt zagnieżdżony OLE.

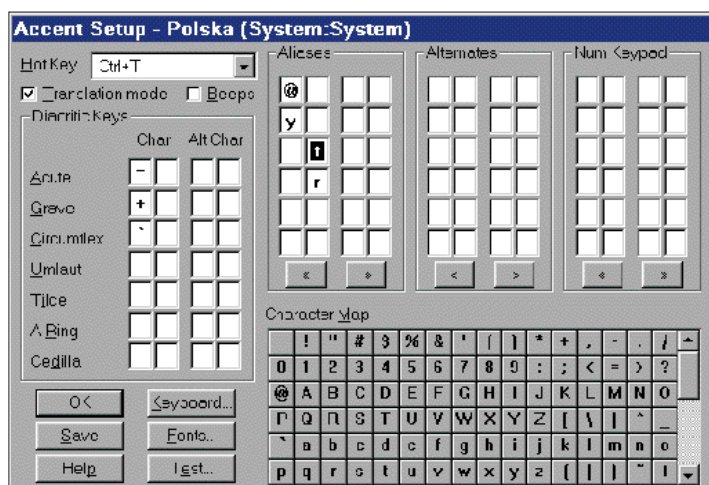
Rozwiązanie to funkcjonuje również w przypadku programów DOS-owych! Upuszczenie pliku na ikonę danego programu DOS-owego powoduje jego uruchomienie i wprowadzenie ścieżki dostępu do danego pliku. Przeciągnięcie wybranego pliku danych na okno już działa-

naciśnąć klawisz [Tab], co spowoduje wyświetlenie paska zawierającego ikony uruchomionych programów z zaznaczoną aktualnie aktywną aplikacją.

Zapamiętanie wszystkich kombinacji klawiszy zawartych w tabeli wydaje się z początku rzeczą trudną, lecz trening czyni mistrza. Najlepszą metodą jest wypróbowanie ich wszystkich po kolei i ustalenie w ten sposób, które będą nam najbardziej przydatne.

Kojarzenie klawiszy skrótów z aplikacjami

Każdy, kto po raz setny uruchamia Worda poprzez **Menu Start|Programy|Microsoft Word**, tęskni z pewnością za jakimś szybszym rozwiązaniem. A takie istnieją. Należy utworzyć na pulpicie skrót do pliku **WINWORD.EXE**, jednak jak to zwykle bywa, w chwili gdy będziemy chcieli kliknąć ikonę skrótu, na pewno będzie ona zasłonięta przez inne otwarte



Za pomocą shareware'owego programu Accent można dopasować klawiaturę Windows 95 i NT do własnych potrzeb

jącego programu wstawi po znaku zachęty nazwę pliku oraz pełną ścieżkę dostępu do niego, konieczne jest jednak potwierdzenie klawiszem [Enter].

Nie można przeciągnąć pliku bezpośrednio na przycisk aplikacji znajdujący się na Pasku zadań. Wystarczy natomiast przytrzymać przez krótką chwilę przeciągany plik nad przyciskiem nieaktywnej

aplikacji na Pasku zadań – po krótkiej zwłoce zostanie otwarte okno danej aplikacji. Teraz możemy upuścić dany plik na pasek tytułu w sposób opisany wcześniej.

Technika przeciągnij-i-upuść jest szczególnie przydatna w przypadku przeciągnięcia pliku na ikonę drukarki. Powoduje to uruchomienie odpowiedniej aplikacji skojarzonej z rozszerzeniem danego

Kombinacje klawiszy funkcjonujące we wszystkich programach

Klawisz skrótu	Windows 95
	Wyświetlanie pomocy dla zaznaczonego elementu
	Zakończenie programu
	Wyświetlanie menu kontekstowego zaznaczonego elementu
	Wyświetlenie menu „Start”
	Przejdzie do ostatnio aktywnego okna
	Przemieszczanie się pomiędzy oknami
	Otwieranie menu systemowego okna aplikacji
	Otwieranie menu systemowego okna dokumentu
	Wycinanie
	Kopiowanie
	Wklejanie
	Kasowanie
	Cofanie
przy wkładaniu dysku CD-ROM	Ominięcie automatycznego uruchamiania przy wkładaniu dysku CD-ROM

pliku (np. dla rozszerzenia DOC jest to Word) i automatycznie uruchamia polecenie wydruku zawarte w danej aplikacji. Po zakończeniu drukowania aplikacja zostaje automatycznie zamknięta.

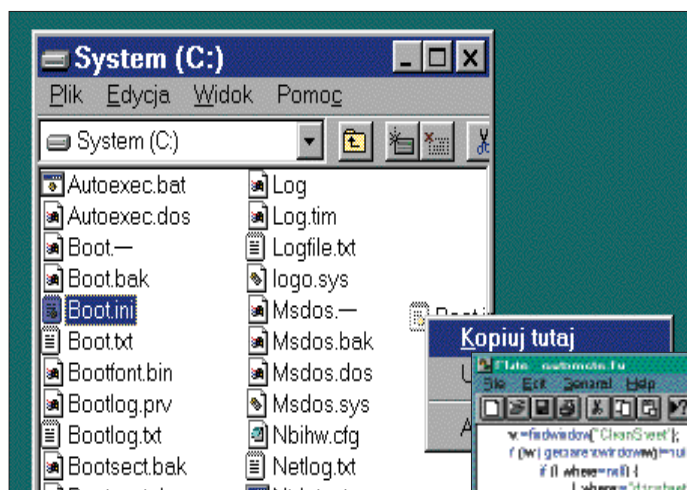
Technikę przeciągnij-i-upuść można zastosować również do folderów czy Pulpitu (który właściwie sam jest folderem). W zależności od typu obiektu, może on być kopiowany, przenoszony lub też można utworzyć skrót do niego. Przeciągając plik do foldera znajdującego się na tym samym napędzie, spowodujemy przeniesienie pliku. Jeżeli natomiast przeciągniemy plik do foldera na innym napędzie, zostanie on skopiowany.

Użytkownik może jednak wymusić następujące procesy: wciśnięcie podczas przeciągania klawisza [Shift] powoduje przeniesienie obiektu, zaś naciśnięcie klawisza [Ctrl] rozpoczęcie kopiowania. Naciskając równocześnie klawisze [Ctrl] i [Shift] utworzymy skrót do danego obiektu. Alternatywnie do przeciągania można kliknąć dany obiekt prawym klawiszem myszki i z pojawiającego się menu kontekstowego wybrać odpowiednią akcję.

Chcąc wybrać kilka obiektów jednocześnie naciskamy klawisz [Ctrl] i klikając zaznaczamy odpowiednie ikony. Alternatywnie

Kombinacje klawiszy dla Pulpitu i Eksploratora

Klawisz skrótu	Pulpit i „Mój komputer”	Eksplorator Windows
	Zaznacz wszystko	Zaznacz wszystko
	Aktualizuj okno	Aktualizuj okno
	Przejdzie do foldera o jeden poziom do góry	Przejdzie do foldera o jeden poziom do góry
	Zmiana nazwy elementu	Zmiana nazwy elementu
	Wyszukiwanie foldera lub pliku	Wyszukiwanie foldera lub pliku
	Natychmiastowe usuwanie obiektu, bez przechowywania go w koszu	Natychmiastowe usuwanie obiektu, bez przechowywania go w koszu
	„Właściwości” zaznaczonego elementu	„Właściwości” zaznaczonego elementu
	Kopiowanie elementu	Kopiowanie pliku
	Tworzenie skrótu	Tworzenie skrótu
		Idź do
		Przełączanie pomiędzy lewym i prawym oknem
		Wyświetlenie wszystkich podfolderów zawartych w zaznaczonym folderze
		Rozwinięcie zaznaczonego foldera o jeden poziom w dół
		Zwinięcie zaznaczonego foldera
	Przemieszczanie się pomiędzy elementami	Rozwinięcie zaznaczonego foldera, jeżeli zawiera podfoldery. W innym przypadku zaznaczany zostaje pierwszy podfolder
	Przemieszczanie się pomiędzy elementami	Zwinięcie zaznaczonego foldera, jeżeli jest rozwinięty. W innym przypadku zaznaczany zostaje pierwszy folder o jeden poziom wyżej



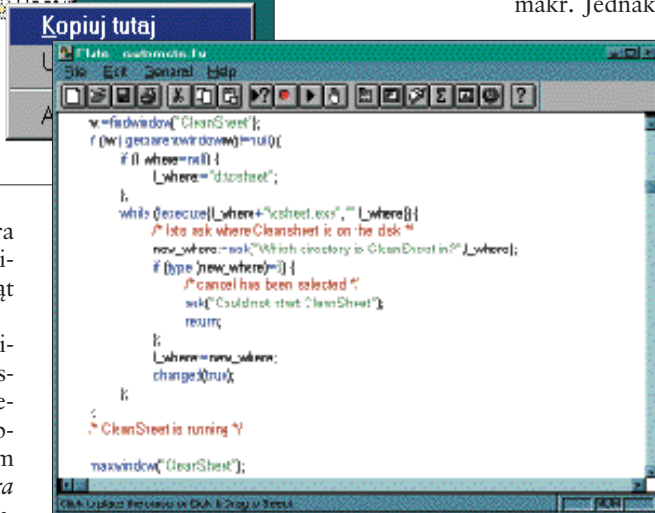
tywnie można kliknąć w obrębie foldera miejsce wolne od ikon, przytrzymać wciśnięty klawisz myszy i tworząc prostokąt zaznaczyć żądane ikony obiektów.

Chcąc skopiować większą liczbę plików, robimy to z zasady za pomocą Eksploratora. Jednak najczęściej wykonujemy tę operację, gdy już pracujemy w obrębie okna **Mój Komputer**. W takim przypadku uruchomienie *Eksploratora* poprzez menu **Start**, a następnie ponowne odszukanie danego foldera roboczego jest czynnością trochę kłopotliwą.

Istnieje szybsza droga realizacji tego zadania: kliknięciem myszy zaznaczamy

Przeciągnij-i-upuść z prawym klawiszem myszki.

Po puszczeniu obiektu otwiera się małe menu kontekstowe



Inteligentne rozwiązanie: shareware'owy program Flute jest Rejestratorem makr wyposażonym w łatwy do opanowania język skryptów. Flute działa zarówno pod Windows 3.x, jak i Windows 95

dany folder, następnie wciskamy klawisz [Shift] i ponownie klikamy dwukrotnie ikonę foldera. Efektem tej operacji jest otwarte okno Eksploratora wraz z zawartością wybranego katalogu.

Makra dla Windows 95: Tylko shareware

W przeciwieństwie do Windows 3.x, Windows 95 nie posiada już Rejestratora makr. Jednak aplikacje Microsoftu z rodziny Office dysponują bardzo wydajnym językiem programowania VBA (Visual Basic for Applications), które umożliwiają indywidualne zautomatyzowanie wykonywania każdego zadania.

W ofercie shareware znajdują się programy, które zastępują zapomnianego w Windows 95 Rejestratora makr oraz dysponują własnym językiem makr. Przykładem takiego programu może być *Flute*. Jak widać na ilustracji obok, język makr, w który wyposażono tę aplikację jest łatwy do opanowania.



Efektywna praca pod Windows 3.x

Windows 3.0 powoli znika z komputerów, lecz Windows 3.11 wciąż jeszcze mocno się trzyma, zwłaszcza wśród właścicieli słabszych maszyn. Nie posiada wprawdzie tak bogatych możliwości jak Windows 95, jednak ten weteran wyposażony jest w większość opcji niezbędnych w życiu codziennym „peceta”. Jeżeli tylko zajdzie taka potrzeba, można obsługiwać Windows 3.x oraz większość jego aplikacji posługując się tylko klawiaturą. Czy jest to celowe, każdy użytkownik powinien przeanalizować indywidualnie. Z pewnością jest to możliwe.

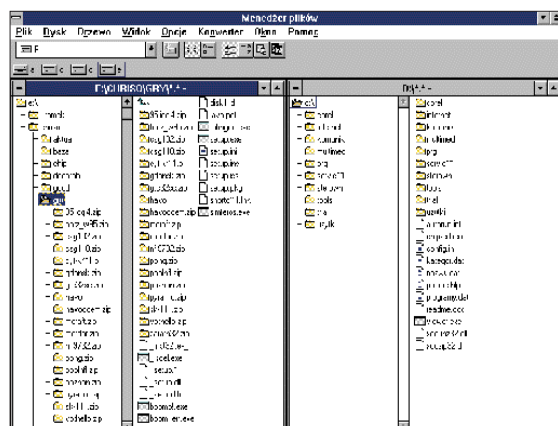
Kojarzenie typów plików z aplikacjami

Co prawda w Windows 3.x integracja plików zawierających dane z interfejsem użytkownika nie funkcjonuje tak dobrze, jak w Windows 95, jednak istnieje możliwość

skojarzenia rozszerzeń plików można utworzyć w następujący sposób: Zaznaczamy w **Menedżerze plików** plik, którego skojarzenie chcemy zdefi-



W Menedżerze plików można skojarzyć dane rozszerzenie pliku z odpowiednią aplikacją poprzez „Plik/ Skojarz”



Dzięki technice przeciągnij-i-upuść można w Menedżerze plików Windows 3.x kopiować pliki (wciśnięty klawisz [Alt]) lub je przenosić (wciśnięty klawisz [Ctrl])

skojarzenia aplikacji z odpowiednimi rozszerzeniami plików. Jeżeli w Windows 3.11 przypiszemy rozszerzenia nazw plików odpowiednim aplikacjom, będziemy mogli:

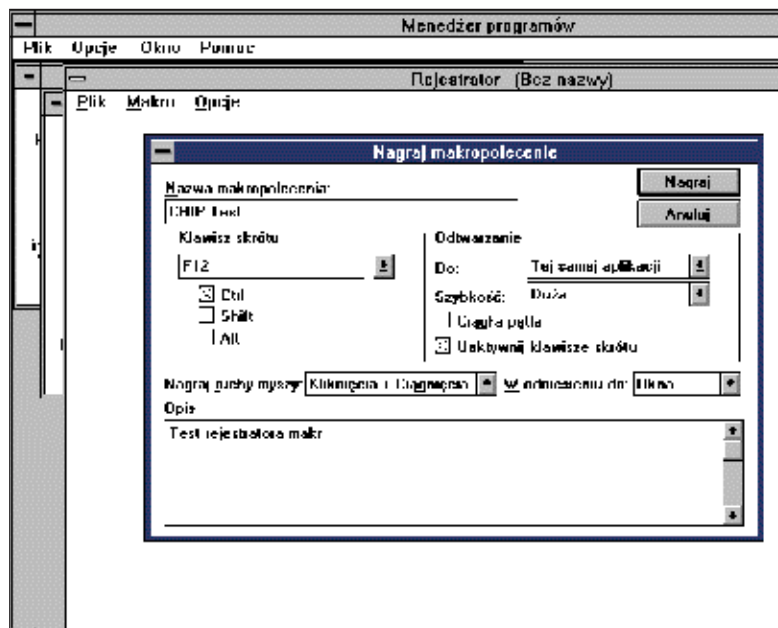
- otwierać dany plik dwukrotnie klikając jego ikonę w Menedżerze plików,
- wydrukować dokument poprzez przeciągnięcie go na ikonę drukarki,
- dołączyć plik do aplikacji jako obiekt spakowany przeciągając do niej jego ikonę.

Wiele rozszerzeń zdefiniowanych jest już „firmowo”: aplikacje dołączają tylko następne rozszerzenia.

niować. Wybieramy **Plik|Skojarz** – jeśli nie pojawi się odpowiednie rozszerzenie, należy podać je w polu **Pliki z rozszerzeniem** i wybrać z wykazu **Skojarz** odpowiednią aplikację. W sytuacji, gdy danego programu nie ma na wykazie klikamy **Przeglądaj** i odnajdujemy odpowiedni program. Kliknięcie przycisku **OK** powoduje uaktualnienie odpowiedniej sekcji w pliku **WIN.INI**.

Kopiowanie i przenoszenie plików w Menedżerze plików

W Menedżerze plików należy otworzyć okno danego napędu (o ile użytkownik nie uczynił tego do tej pory). Zmiany aktywnego napędu dokonuje się poprzez naciśnięcie kombinacji klawiszy [Ctrl]+[litera napędu]. Jego zawartość pojawia się po dwukrotnym kliknięciu gałęzi z podkatalogami. Po odnalezieniużądanego pliku i zaznaczeniu go poprzez kliknięcie myszką, można go usunąć za pomocą klawisza [Del]. W celu skopiowania lub przesunięcia pliku musimy otworzyć w Menedżerze plików okno napędu docelowego lub, gdy operacja będzie przeprowadzana

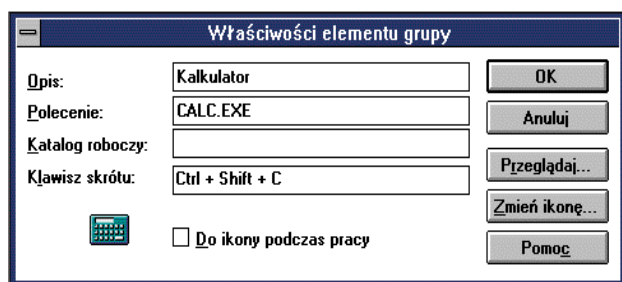


Oszczędność czasu: rejestrator makr do nagrywania i odtwarzania często powtarzanych czynności

w obrębie tego samego napędu, uczynić widocznym katalog docelowy.

Przenosząc plik do innego katalogu, podczas przeciągania przytrzymujemy wciśnięty klawisz [Alt], zaś skopiowanie pliku wymaga wciśnięcia klawisza [Ctrl].

Jeżeli za pomocą myszki plik zostanie przeciągnięty bez wciśnięcia klawisza



Zbyt rzadko wykorzystywana możliwość – także pod Windows 3.x można uruchamiać programy poprzez odpowiednią kombinację klawiszy

[Ctrl] bądź [Alt], to w przypadku operacji w obrębie tego samego napędu zostanie on przeniesiony, a w przypadku przemieszczania pomiędzy różnymi napędami zostanie skopiowany.

Kojarzenie plików i programów poprzez kombinacje klawiszy

Podobnie jak w Windows 95 również w Windows 3.x istnieje możliwość szybszego i bardziej praktycznego uruchamiania programów i otwierania plików za pomocą kombinacji klawiszy zdefiniowanej przez użytkownika.

W tym celu w **Menedżerze programów** należy wybrać żądany program lub plik (zaznaczyć go) i wywołać okno dialogowe **Plik | Właściwości** (kombinacja klawiszy [Alt] + [Enter]). Następnie wybieramy pole dialogowe **Klawisz skrótu** i wprowadzamy kombinację klawiszy, która będzie wywoływać wybrany przez nas program. Kliknięcie przycisku **OK** kończy ten proces.

Spróbujmy przetestować tę procedurę: Na przykład do **EXCEL.EXE** tworzymy klawisz skrót [Alt] + [Ctrl] + [E]. Równocześnie naciśnięcie tych trzech klawiszy uruchamia arkusz kalkulacyjny.

Rejestrator makr automatyzuje czynności

Windows 3.x posiada jeden bardzo użyteczny element, którego zabrakło w Windows 95. Jest to **Rejestrator makr**, służący do nagrywania często powtarzanych czynności wykonywanych za pomocą klawiatury lub myszy, które następnie można odtworzyć w razie potrzeby. Ten rzadko używany (i często niedoceniany) program pozwala zaoszczędzić czas poprzez zautomatyzowanie często powtarzanych operacji.

Sposób postępowania: ustawiamy Windows w pozycji wyjściowej, z której chcemy rozpocząć nagrywanie i uruchamiamy **Rejestrator makr**. Myszkię podczas nagrywania należy wykorzystywać tylko w sporadycznych wypadkach, a najlepiej w ogóle jej

nie używać. Jeżeli użytkownik przed uruchomieniem nagranych makra zmieni rozdzielczość ekranu lub też ustawienia Pulpitu będą odbiegały od tych, które występowały podczas nagrywania, wówczas na pewno przy odtwarzaniu wystąpią poważne problemy:

kursor myszy będzie trafiał w próżnię. Lepszym rozwiązaniem przy nagrywaniu jest wykorzystywanie wyłącznie klawiatury do wywołania danych opcji za pomocą kombinacji klawiszy [Alt] + [Podkreślona litera].

Nie można jednak oczekiwać zbyt wiele od systemowego Rejestratora makr, gdyż nie posiada własnego języka programowania. Nie można więc tworzyć pętli z warunkami przerwań i innych zaawansowanych konstrukcji.

Na szczęście inni producenci oferują „zamienniki”, np. omawiany już wcześniej shareware’owy program Flute, który działa w Windows 3.x i 95, a jest zarówno rejestratorem makr, jak i edytorem skryptów. Wydajny i posiadający możliwości programowania rejestrator oferuje również Symatec wraz ze swoim Norton Desktop for Windows.

oprac. Marcin Pawlak (jk, mb)

Kombinacje klawiszy dla Windows 3.x

Klawisz skrótu	Menedżer programów	Menedżer plików
	Przemieszczanie się pomiędzy elementami grupy programów	Przemieszczanie się pomiędzy wykazami katalogów i plików
	Przemieszczanie się pomiędzy grupami programów	
	Przemieszczanie się pomiędzy grupami programów	
		Przemieszczanie się pomiędzy oknami
	Uruchamianie zaznaczonego programu	Otwieranie/ zamykanie zaznaczonego podkatalogu
		Wyświetlanie następnego poziomu katalogów
		Wyświetlenie wszystkich katalogów danego napędu
		Zwijanie katalogów
		Zmiana napędu
	Sąsiadujące uporządkowanie otwartych okien	Sąsiadujące uporządkowanie otwartych okien
	Kaskadowe uporządkowanie otwartych okien	Kaskadowe uporządkowanie otwartych okien
	Zamykanie aktywnego okna grupy programów	
		Aktualizacja zawartości okna
	Otwieranie menu systemowego okna aplikacji	Otwieranie menu systemowego okna aplikacji
	Otwieranie menu systemowego okna dokumentu	Otwieranie menu systemowego okna dokumentu
	„Właściwości” zaznaczonego elementu	„Właściwości” zaznaczonego pliku lub katalogu
	Przeniesienie elementu do grupy programów	Przeniesienie pliku, zapytanie o katalog docelowy
	Kopiowanie elementu do grupy programów	Kopiowanie pliku, zapytanie o katalog docelowy
	Usuwanie elementu	Usuwanie pliku
	podczas przeciągania pliku	Kopiowanie elementu
	podczas przeciągania pliku	Przesuwanie pliku
	Wyświetlanie Pomocy	Wyświetlanie Pomocy
	Wyświetlanie Paska zadań	Wyświetlanie Paska zadań
	Przemieszczanie się pomiędzy programami	Przemieszczanie się pomiędzy programami
	Zakończenie sesji Windows	Zakończenie sesji Menedżera plików