



Odkurzone okna

Microsoft co pewien czas informuje o postępach prac związanych z przygotowywaniem nowych wersji systemów operacyjnych. O ile w przypadku Windows NT 4.0 sprawuje się nieźle, to „95” sprawia czasami pewne problemy. Od premiery tego produktu minęły prawie dwa lata, pora więc było zaprezentować użytkownikom coś nowego.

Na temat rozmaitych uaktualnień systemów operacyjnych Microsoftu krąży kilka zabawnych anegdot. Nowelizacje tych produktów – Service Packs (SP) – po opublikowaniu naprawiano dodatkowymi „łatkami”; te zaś usprawniano pomniejszych dodatkami. Ostatnio sporo zamieszania wywołał SP 2 do Windows NT 4.0. Na głowy programistów Microsoftu spadły setki gromów od rozgniewanych klientów, bowiem po zainstalowaniu programu naprawczego psuło się to, co wcześniej działało dobrze. W trakcie wymiany zdań okazało się, że Microsoft nie przeprowadził testów beta oferowanych uaktualnień. Doszło nawet do tego, że za pośrednictwem redakcji amerykańskich pism komputerowych delikatnie namawiano użytkowników do poczekania na Service Pack 3.

Zdezorientowanym Czytelnikom wyjaśniamy, że nie chodzi tu bynajmniej o zabawę w kotka i myszkę. W świecie komputerów dzieje się tak wiele i tak szybko, że każdy system operacyjny w chwili oficjalnego pojawienia się na

półkach sklepowych jest już częściowo przestarzały. Na dodatek nie istnieje sposób, by przetestować wszelkie możliwe konfiguracje sprzętowo-programowe. Wniosek płynie z tego taki – małe i duże programy naprawczo-uaktualniające będą pojawiały się nieustannie.

W przypadku Windows 95 sprawy szły na tyle daleko (czytaj: pojawiło się tak wiele „łatek”), że nieodzowne stało się przygotowanie „poprawionej” edycji systemu. Zawiera ona mnóstwo uaktualnień dostępnych wcześniej oddzielnie oraz dodatki wprowadzone po raz pierwszy. „Nowe” weszło bez pukania kuchennymi drzwiami w postaci *Microsoft Windows 95 OEM Service Release 2* (w skrócie OSR 2). Przekładając to na zwykły język – system ten jest dostępny wyłącznie w wersji preinstalowanej lub dołączanej do nowych komputerów. Nie będzie więc „Windows 97” w kolorowym pudełku. Idea przyświecająca takiemu rozwiązaniu jest tyleż logiczna, co irytująca. Microsoft wychodzi z założenia, że zawarte w pakiecie nowinki dotyczą głównie

najnowszych modeli komputerów. Używany obecnie sprzęt amortyzuje się, a drobne rozbudowy systemu operacyjnego „załatwiane” są przez jego użytkowników przy pomocy ogólnie dostępnych uaktualnień i znowelizowanego oprogramowania.

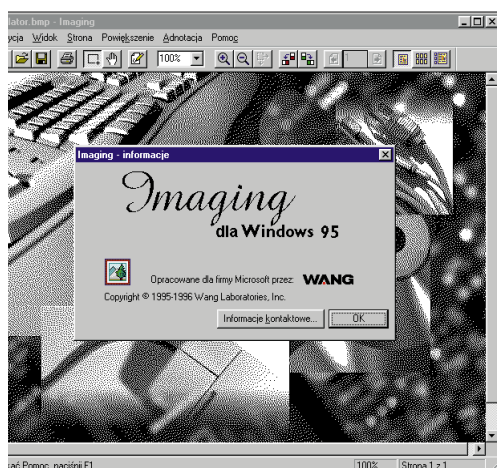
Nowości w OSR 2

W najnowszej wersji Windows 95 zaofiarowano kilka godnych uwagi cech i rozwiązań. Przede wszystkim wprowadzono całkowicie nowy system plików – FAT32. Nowe dyski twarde już dawno przekroczyły barierę 2 GB pojemności. Dotychczas założenie pojedynczej partycji na takim „twardzielu” powodowało niepotrzebne straty. Podział na tzw. klastry (najmniejsze logiczne jednostki dysku), odziedziczony z dawnych lat i wciąż stosowany, uniemożliwiał ekonomiczne zarządzanie przestrzenią dyskową. Plik o rozmiarze kilku kilobajtów mógł bowiem zajmować w skrajnym przypadku aż 128 KB (jeden klastr)! Mało praktycznym rozwiązaniem zastępczym było podzielenie dużego dysku na kilka partycji logicznych; taka „sztuczka” umożliwiała bowiem zmniejszenie rozmiaru klastra.

FAT32 dopuszcza stosowanie nowej wielkości jednostki logicznej dysku – 4 KB. Ponadto pozwala na obsługę bardzo dużych twardek dysków, o pojemności do 2 TB (terabajtów). Nie ma różnicy bez kołców – nowy system plików jest, jak twierdzą złośliwcy, kompatybilny sam ze sobą. W związku z tym wszelkie narzędzia opracowane dla FAT16 czy partycji NTFS, po prostu nie będą działać. Dlatego też w pakiecie znalazły się nowe wersje narzędzi systemowych: *FDISK*, *Format*, *Defrag* i *ScanDisk*. Na rynku pojawiły się też zmodernizowane aplikacje innych producentów, umiejscowiające radziec siebie z FAT32 (np. *Norton Utilities for Windows 95 2.0*). Warto zauważyć, że – w zórem Windows NT – podczas instalacji użytkownik może zdecydować, jakiego systemu plików chce używać.

FAT32 nie jest jedyną innowacją wprowadzoną w OSR 2. Do rozwiązań wymagających odnotowania trzeba także zaliczyć wbudowanie w Windows 95 narzędzia do kompresji dysków, przejętego z niewielkimi zmianami z pakietu *MS Plus! – DriveSpace 3*. Poprawiony algorytm umożliwia szybkie i wydajne zmniejszanie rozmiarów plików; w najlepszym przypadku nawet o ponad 60%. Kompresja partycji FAT32 nie jest możliwa.

OSR 2 zawiera sterowniki niezbędne do wykorzystania tzw. bus masteringu (patrz CHIP 7/96, s. 50). Sporo zmian dotyczy obsługi pamięci masowych; nowe „okna” radzą sobie w końcu z napędami



W OSR 2 znalazł się nowy program do obróbki grafiki rastrowej – *Imaging*

ZIP, Floptical 120 M i potrafią obsługiwać napędy CD-ROM ze zmieniającymi płyt bez konieczności wykorzystywania dodatkowego oprogramowania. Zmieniono też obsługę systemu plików na CD-ROM-ie (CD File System); użytkownicy najnowszych urządzeń spełniających wymagania normy ISO 9660 mogą odczytywać wszelkie rodzaje płyt CD, w tym CD-I oraz zawierające wiele sesji. Komfort pracy dodatkowo podnosi ulepszone buforowanie odczytu (cache), wydatnie przyspieszające pracę.

Nie zapomniano o osobach używających notebooków i komputerów z funkcjami oszczędzania energii, zgodnymi z normą APM 1.2. Nowe rozwiązania pozwalają na wykorzystanie kart PCMCIA (w tym typu Cardbus) oraz zapewniają wsparcie dla stacji dokujących wykorzystujących szynę PCI. W zauważalny sposób usprawniono (czytaj: całkowicie przebudowano) obsługę Dial-Up Networkingu. Standardem stała się obsługa unimodemów, modemów VoiceView oraz TAPI. W systemie „zamieszkał” rozbudowany kreator połączeń wyposażony w edytor skryptów automatyzujących proces logowania. Tym samym historia stał się niemal heroiczny wysiłek użytkowników Windows 95 pragnących podłączyć się do Internetu.

W OSR 2 wbudowano DirectX 2.0 z rozszerzeniem 3D (patrz CHIP 4/96, s. 70), ActiveMovie (moduł do odtwarzania w czasie rzeczywistym plików audio i wideo), obsługę standardu OpenGL, 32-bitowe oprogramowanie współpracujące z Novell NetWare 4.11 i obsługujące najnowsze karty sieciowe (m.in. wykorzystujące protokół NDIS 4.0). System operacyjny oferuje wsparcie dla procesorów z multimedialnym rozszerzeniem MMX oraz portów bezprzewodowych

IrDA, usprawnionego klienta poczty MS Exchange, poprawione oprogramowanie do faksowania, aplikację graficzną *Imaging* obsługującą skanery standardu TWAIN oraz MS Internet Explorera 3.0.

Trudno kogoś przekonać, że „z punktu widzenia przeciętnego użytkownika” nie jest to nowa jakość. Pomijając FAT32, cała reszta jest tylko pozornie łatwo i tanio dostępna. Niestety, przeciętny użytkownik gubi się w gąszczu rozmaitych wersji uaktualnień autorstwa Microsoftu. Wiadomo też z doświadczenia, że samodzielne instalowanie wszelkich potrzebnych uzupełnień i uaktualnień kończy się zamieszaniem w systemie oraz niekontrolowanym przyrostem rozmaitych plików z rozszerzeniem .DLL i .VBX. Po pewnym czasie tak zmodernizowany Windows 95 rozrasta się do monstrualnych rozmiarów i zaczyna przypominać skądinąd świetną, czeską komedię zatytułowaną „Nikt nic nie wie”.

Na koniec porada praktyczna, która pozwala sprawdzić, jakiej wersji Windows 95 faktycznie używamy. „Okna” w wersji OSR 2 zawierają na planszy startowej informację o wbudowanej przeglądarce internetowej (Microsoft Internet Explorer). W przypadku używania innych procesorów niż Intel – system podaje (w końcu) ich rzeczywiste oznaczenia. We właściwościach **Mojego komputera**, zakładka **Ogólne** podawany jest numer wersji systemu – 4.00.950 B. To właśnie ta tajemnicza literka „B” mówi, że używamy OSR 2.

Nowe wrogiem starego?

Na koniec wypada postawić pytanie: czy warto zmieniać używane przez nas „stare” Windows 95 na OSR 2 (o ile oczywiście mamy taką możliwość)? Posiadacze nowych maszyn korzystający ze sprzętu wyprodukowanego w ostatnim roku (zwłaszcza twardych dysków o pojemności ponad 2 GB) zdecydowanie powinni rozważyć ewentualną zmianę systemu operacyjnego. Zaoszczędzą czas i pieniądze. Pozostali, zgodnie z punktem widzenia Microsoftu, mogą spokojnie czekać na pociąg relacji Redmond – Memphis.

Marek Janota

W skrócie

Microsoft Windows 95 PL OSR 2

Wymagania: PC 386 DX; 4 MB RAM; karta graficzna VGA; 45 MB na dysku

Producent: Microsoft, USA

<http://www.microsoft.com/>

Dostarczył: Microsoft Sp. z o.o., Warszawa
tel.: (0-22) 661 54 00, fax: (0-22) 661 53 54

<http://www.microsoft.com/poland/>

Cena: system dostępny tylko w wersji OEM (z zestawem komputerowym)