

посмотреть в первой слева комнате на сейф, идти в первую справа, открыть стол, взять спичку и посмотреть бумагу , используя этот код открыть сейф в первой слева комнате, взять из сейфа предмет 632
идти во вторую комнату слева, взять TV(вторая кабинка слева), использовать CD с TV, идти в первую справа комнату, включить панель управления сейфом, использовать CD+TV на панели управления 649
идти в первую комнату слева, на боковине стола с внутренней правой стороны взять карточку, использовать ее на компе, использовать на нем дискету 679
идти в первую справа комнату, берите со стола в сейфе две вещи и из ведра бумаги и сматывайтесь обратно в оффис 683

DAY 5

идти в GRS, идти во вторую комнату справа, взять ключ(на стене слева), использовать ключ на дверце под экраном, включить видео, вставить кассету 688
включить пульт на столе, посмотреть статуэтку(в своих вещах), посмотреть часы(там же), использовать их друг на друге, посмотреть и собрать NOTE 738
идти в бастион, посмотреть на хамелеона, ехать в отель, взять слева со стола золотую фольгу, идти к MANSION, использовать фольгу на птице 742
взять сигаретный ящик, посмотреть на него, отодвинуть бумаги около стола, посмотрите на показавшиеся из под них, идти в бастион, посмотреть на тело (слева от хамелеона), идти налево между стенами, взять шнур со стены 759
взять щипцы со стены, слева, где на стене маска, наверху стоит ваза, посмотреть на нее, взять камень из глаза маски, использовать шнур на щипцах, использовать камень на рогатке, использовать рогатку на вазе 774
использовать сигарету на VIRAL, использовать спичку на сигарете, использовать сигарету на столе в зале, посмотреть на тело, посмотреть на щит(на стене), сдвинуть его, сдвинуть выключатель под ним 793
поговорить с бабой, ехать в BROKEN SKULL, поговорить с бабой(A-B-A), дать ей денег, поговорить(A-B), ехать в ROADSIDE MOTEL, спросить о TOKEN 803
ехать к ROOK'S, спросить о долларе, ехать обратно в бар, дать бабе доллар, поговорить с мужиком, поиграть в шарики(4 раза), поговорить с бабой(A-B-A) 832

DAY 6

посмотреть на дверь, посмотреть на датчик сверху, посмотреть на кучу 837
лишты(на полу), открыть дверь(справа), взять канистру
взять грабли(справа в траве), камень(слева в кладке), кремьень(справа от

5

ОПИСАНИЕ

DAY 1

взять пистолет с тумбочки, взять почту около двери, запустить ящик (музыкальный) около двери, посмотреть на фото 19
посмотреть факс на ящике для бумаг, открыть ящик стола и взять ручку и марку, использовать марку и ручку на кредитке, посмотреть кредитку 28
посмотреть на комп, выйти из оффиса, найти почтовый ящик и отправить письмо, идти в PAWNSHOP и говорить с мужиком 43
посмотреть на след около крыльца, отодвинуть бак, взять ключ, за баком взять осколок стекла, посмотреть на него, посмотреть на SALES FLYER 52
взять мяч, взять приемник, посмотреть на него, открыть контейнер и посмотреть в него, подойти к забору отодвинуть доску, выйти на улицу вернуться обратно, поговорить с мужиком 70
идти к BREW&STEW, поговорить о шоколаде, вернуться к мужику в контейнере, дать шоколад, спросить его о BURGLARY, открыть мусорный бак во дворе 80
выйти на улицу, поговорить с продавщицей о BURGLARY, поднять газету около BREW&STEW, посмотреть в ней, BURGLARIES BAFFLE POLICE 88
идти в POLICE STATION, поговорить (A-A-C), идти в оффис и ввести данные в комп (no,caucasian,male,6'0-6'4,281-320,red,two,green,ab-,14,anchor) 108
спросить у продавщицы о BEEK NARIZ, идти к COIL TOWER, поговорить со слоном и дать, ему SURGARY GIFT, спросить о MICK FLEMM и RUSTY CLOW 122
идти в WAREHOUSE, взять униформу в ящике, ключ наверху, открыть ящик на стене, идти к RUSTY'S, посмотреть на дверь, отодвинуть половичок, взять ключ, открыть дверь, войти, взять RUSTY CLOWN DOLL(в коробке за скамейкой), маску,арбалет, использовать батарейки на кукле 146
посмотреть на дверь справа, включить TV слева, взять ключ(около масок), открыть дверь, открыть бак, взять дротик(на стене),зарядить арбалет 170
взять шарик(в раковине), идти в WAREN HOUSE, повесить куклу на крюк, ждать, взять предметы со стола, вернуться в оффис 185

