

ινιτ
ινιτΣυιτ:Ϙαλυε:
ινιτΣυιτ:Ϙαλυε:φαχεΥπ:
χοπψΩιτηΖονε:

Χομπαρινγ χαρδσ
ισΕθυαλ:
ισΟνεΛαργερΤηαν:ωραπ:
ισΟνεΣμαλλερΤηαν:ωραπ:

Ουρ στατε
συιτ
σετΣυιτ:
Ϙαλυε
σετςαλυε:
σετΦαχεΥπ:
ισΦαχεΥπ
φλιπ
χαρδΧολορ
δεσχριπτιον

Δραωινγ
δραωΧαρδΑτ:

(ΧαρδΧολορ)cardCol or

(ΝΣΣτριγ*)description

(ωοιδ)drawCardAt:(ΝΣΠοιντ)thePoint

(ωοιδ)drawContentsAt:(ΝΣΠοιντ)thePoint

(ωοιδ)drawOutlineAt:(ΝΣΠοιντ)thePoint

(ωοιδ)encodeWithCoder:(ΝΣΧοδερ *)aCoder

(ωοιδ)flip

init

initSuit:(ΧαρδΣνιτ)aSuit value:(Χαρδζαλνε)aValue

initSuit:(ΧαρδΣνιτ)aSuit
value:(Χαρδζαλνε)aValue
faceUp:(ΒΟΟΛ)anOrientation

(ιδ)initWithCoder:(ΝΣΧοδερ *)aDecoder

(BOOΛ)isFaceUp

(BOOΛ)isOneLargerThan:(Xαρδ*)aCard wrap:(BOOΛ)fl ag

(BOOΛ)isOneSmal l erThan:(Xαρδ*)aCard wrap:(BOOΛ)fl ag

(ωοιδ)setFaceUp:(BOOΛ)aSide

(ωοιδ)setSuit:(XαρδΣυτ)aSuit

(ωοιδ)setVal ue:(Xαρδζαλνε)aVal ue

(XαρδΣυτ)suit

