

ινιτ  
ινιτΣυιτ:ΰαλυε:  
ινιτΣυιτ:ΰαλυε:φαχεΥπ:  
χοπψΩιτηΖονε:

Χομπαρινγ χαρδσ  
ισΕθυαλ:  
ισΟνεΛαργερΤηαν:ωραπ:  
ισΟνεΣμαλλερΤηαν:ωραπ:

Ουρ στατε  
συιτ  
σετΣυιτ:  
ΰαλυε  
σετςαλυε:  
σετΦαχεΥπ:  
ισΦαχεΥπ  
φλιπ  
χαρδΧολορ  
δεσκριπτιον

Δραωινγ  
δραωΧαρδατ:



(ΝΣΣτρινωγ\*)description

(ωοιδ)drawCardAt:(ΝΣΠοιντ)thePoint

(ωοιδ)drawContentsAt:(ΝΣΠοιντ)thePoint

(ωοιδ)drawOutlineAt:(ΝΣΠοιντ)thePoint

(ωοιδ)encodeWithCoder:(ΝΣΧοδερ \*)aCoder

(ωοιδ)flip

init

initWithSuit:(ΧαρδΣιτ)aSuit value:(Χαρδζαλυε)aValue

initWithSuit:(ΧαρδΣιτ)aSuit  
value:(Χαρδζαλυε)aValue  
faceUp:(ΒΟΟΛ)anOrientation

(ιδ)initWithCoder:(ΝΣΧοδερ \*)aDecoder

(BOOΛ)isFaceUp

(BOOΛ)isOneLargerThan:(Χαρδ\*)aCard wrap:(BOOΛ)fl ag

(BOOΛ)isOneSmal l erThan:(Χαρδ\*)aCard wrap:(BOOΛ)fl ag

(ωοιδ)setFaceUp:(BOOΛ)aSide

(ωοιδ)setSuit:(ΧαρδΣυτ)aSuit

(ωοιδ)setVal ue:(Χαρδζαλυε)aVal ue

(ΧαρδΣυτ)suit

