

Undodemo in MFC

Ancora codice C++ ed ancora MFC! In queste righe presentiamo un esempio, corredato dai soliti files sorgente e di progetto, per aggiungere alle vostre applicazioni le caratteristiche di Undo/Redo. In sostanza, l'esempio qui riportato consta di due classi CCommand e CCommandProcessor, tali da poter implementare le funzionalità sopra introdotte. L'interfacciamento é ben curata, si presenta come una classica MDI, e l'applicativo si presenta ancora come un'utile guida nella programmazione C++ con MFC. Visionate e..... sfruttate il codice.