

RFNTLIB1.1: la libreria dei font

Questa sì che è una libreria! Dello stesso autore di RBARLIB, RBCKLIB, RPCXLIB ecco tu da provare un .LIB veramente EXTRA! Potrete crearvi il vostro personale font (se proprio non volete usare uno dei molti già presenti: .RFE per ega, .RFV per VGA), i vostri simboli, le vostre icone. E' compatibile con la modalità protetta (ExoSpace e Blinker), fornita con un file di help in formato Norton Guide, e anche veloce (scritta interamente in Assembler). Per creare i vostri font dovreste lanciare il file RFNTEDIT.EXE e poi dare spazio alla vostra creatività (tenete presente la funzione di Clipboard che quest'Editor ha e che vi permetterà di catturare i font da quelli già pronti). Costruito il vostro personale set di carattere, potrete utilizzarlo nel vostro programma nel modo seguente:

- dovreste stabilire se lavorare in EGA o VGA
- decidere se lavorare con un font interno alla libreria o uno esterno.

Dettagli su quali funzioni vi permetteranno di fare ciò ed esempi funzionanti li troverete nel Norton Guide. Se vi registrate (la libreria è shareware) avrete diritto a ricevere il file RFNT2OBJ.exe che permetterà di convertire i file .RFE e .RFV (i formati dei vari font presenti tra quelli che costruirete voi) in .OBJ linkabili col vostro sorgente. Ancora, per i soli utenti registrati, una utilitina (RFNTKEEP.EXE) che permetterà di mantenere il tipo di font scelto anche sotto MS-DOS.