

## Un mondo di voxel

Vox.. che? Ok, il pixel lo conosciamo tutti, è l'unità grafica minima nello spazio a due dimensioni, un punto insomma, ma il voxel che sarà mai? Il neologismo secondo il vivace Zach Mortensen rappresenta l'unità minima nello spazio a tre dimensioni, un piccolo cubetto. Partendo da questo viene sviluppato un semplice programma di grafica 3 D. Nell'esempio una specie di mostro dalle sembianze di un granchio fa una passeggiata sullo schermo. Consigliabile per gli appassionati da 3D!