

BLOCK, il gioco!

"Il Clipper è un linguaggio ottimo per il trattamento dei dati, ma ci si può fare altro? Un gioco per esempio..." Questa sfida è stata raccolta dall'autore di questo giochino. Block è un gioco sicuramente povero ma il suo codice sorgente può certamente fornire una infinità di spunti di programmazione. Un esempio? Studiate come è stata impostata la funzione NotBlocked. Non ci si stancherà mai di ricordare che per imparare a programmare, oltre alla teoria (sicuramente necessaria) un grosso passo in avanti lo si può fare studiando il codice scritto da persone con esperienza. I trucchi, quelli veri, non li si trova sui libri! Ribadiamo ancora che Block non è solamente un virtuoso esercizio di programmazione, niente a che fare con i supergiochi a cui le software house ci hanno abituati oggiogiorno. Potrebbe però essere un'idea simpatica inserirlo nella vostra applicazione per dare la possibilità, a chi la utilizza, di godere di un momento di relax. Block è stato scritto col Clipper 5.01 ma, per poter funzionare correttamente, necessita della Nanforum Toolkit Library. Purtroppo sebbene Block sia di pubblico dominio purtroppo la Nanforum Toolkit Library non lo è.