

Tecniche 3D

Una pallina con impressa l'immagine di un gattino è l'oggetto usato come esempio su cui vengono sviluppate molte tecniche 3D. In particolare si realizzano la scalabilità dell'immagine, la rotazione, diversi tipi di illuminazione e molto altro. Nel pacchetto si troverà oltre al eseguibile i sorgenti che contengono i vari algoritmi di manipolazione di oggetti in 3D. Ancora un'altra occasione per acquisire familiarità con queste tecniche!