

Comunicazioni seriali

Routine ottimizzate per la comunicazione seriale che utilizzano solo codice C++, in particolare Turbo C++ 3.0. E l'assembler? Questa volta il solo C++ è riuscito a sostituire, e pare anche bene, le potenzialità del linguaggio a basso livello per eccellenza. I due programmi presentati (rispettivamente il sorgente e l'header) che contano insieme poche decine di Kbyte si occupano con efficienza della comunicazione asincrona. Visionateli sono interessanti!