

Bitmap in sequenza

Questo componente produce effetti di animazione utilizzando il classico effetto striscia ovvero consentendo di visualizzare in sequenza singole parti di una bitmap, la rapida successione delle varie parti fornisce il classico effetto di animazione con la stessa tecnica che viene utilizzata nei fumetti.

Proprio con la stessa tecnica è facile realizzare effetti di morphing o scrolling delle immagini. Una tecnica semplice che consente di realizzare anche effetti piuttosto complessi.