

DirectX Header

Le DirectX rappresentano una delle novità Microsoft più rilevanti del momento. Il loro utilizzo permette di realizzare effetti sorprendentemente realistici e dalla velocità grafica sorprendentemente elevata. Fino a ieri era possibile utilizzarle solamente grazie ad una approfondita conoscenza del C++, oggi vi presentiamo questa traduzione corrispettiva all'ambiente Delphi. Un passo avanti per l'utilizzo del Rad anche in tecniche così complesse come quelle proposte dalle DirectX. La documentazione è in HTML.