

Icone Animate

Un componente valido sia per Delphi 2.0 che per Delphi 3.0 che permette di inserire le icone animate all'interno dei file eseguibili così che non sia necessario distribuire file ANI separati..

Interessante la property frames che consente di settare il numero di frame dell'animazione in modo statico. Il controllo supporta fino a 256 colori.

Il componente è interessante soprattutto per coloro che usano le icone animate per mostrare un proprio logo e comunque per coloro che curano in particolare modo l'estetica di un applicazione.