

Un JoyStick con FiveWin

E chi si poteva immaginare che a qualcuno poteva venire in mente di realizzare un programma che permettesse di utilizzare il JoyStick con FiveWin? Nessuno, nessuno tranne gli autori di questa libreria che possiamo definire senza alcun dubbio una libreria molto particolare. Onestamente non pensiamo che ci siano programmatori di quelli seri, cioè di mestiere e non hobbisti, che utilizzeranno questa interfaccia nelle loro applicazioni, ma non si può mai dire: in generale la fantasia è senza confini, quella di un programmatore va oltre. Per chi non lo trova solo divertente e vuole invece cimentarsi nella prova di questa interfaccia per JoyStick, sono presenti, oltre a un .PRG e un .C, due file .OBJ già pronti e un file TEST.EXE da lanciare subito. Se il programma di test vi segnala di non aver trovato nessun Joy è perchè questi viene ricercato su una porta che è diversa da quella che state al momento utilizzando. Se non potete cambiare porta al Joystick, per TESTJOY.EXE purtroppo c'è poco da fare, mentre potete cambiare porta modificando la riga seguente che è presente in TESTJOY.PRG: `#define JOY_0 0` // è il valore da cambiare per testare le altre porte. Dovrete poi perdere il tempo necessario alla compilazione ed alla operazione di link.