

Elaborazioni di immagini

La libreria PixelGraphicLibrary offre molti metodi per processare gli oggetti immagini e altri propri componenti per Delphi 2 e Delphi 3. Include un potente oggetto TpixelGrapgic che immagazina i pixel di un immagine in memoria, indipendentemente dalla risoluzione e dai colori utilizzati dal sistema. Offre una canvas molto veloce , metodi stretch e rotate che fanno uso dell'interpolazione per evitare effetti di disturbo, sono inoltre aggiunti elementi quale l'ottimizzazione della palette, il dithering e molto altro.